

# Inhalt der Checkliste

<b>Inhalt der Checkliste.....</b>	<b>1</b>
<b>Projektanfrage Juice Shop Hacking.....</b>	<b>2</b>
1. Challenges.....	2
Wahl der Challenges.....	2
Das Abgabe-Video.....	2
Lösungen und Materialien.....	2
2. Dokumentation.....	3
3. Hinweise.....	3



# Projektabgabe - Juice Shop Meister

Bitte erfülle alle Punkte auf dieser Liste, bevor du das Projekt einreichst. Solltest du weitere Extras eingebaut haben, erwähne das kurz, damit sich die Mentoren dies bei Bedarf anschauen können.

## 1. Challenges

### Wahl der Challenges

- ☒ Für die Abgabe des Projektes solltest du dir min. 2 und max. 4 Hacking Challenges innerhalb des Juice Shops aussuchen, die du eigenständig lösen und dokumentieren willst
- ☒ Deine Challenges sollten nicht alle aus demselben Bereich kommen. Zum Beispiel sind drei Videos mit XSS Attacks nicht zulässig

### Das Abgabe Video

- ☒ Für jede ausgesuchte Challenge muss ein Video für die Abgabe vorbereitet, aufgenommen und als Teil der Dokumentation hinzugefügt werden
- ☒ Deine Videos sind nicht länger als 5 Minuten pro Video.
- ☒ Dein Video sollte die Dokumentation der Challenge sowie die Durchführung der Cyberattacke mit beinhalten, während du die durchgeführten Schritte kommentierst und kurz erklärst

### Lösungen und Materialien

- ☒ Die Haupt README sollte ein Inhaltsverzeichnis a.k.a. eine Table of Contents (ToC) enthalten

## 2. Dokumentation

Die Dokumentation des Codes, sowie des Projektes soll im Repository in Form einer Markdown Datei stattfinden.

Die Dokumentationssprache für alle Projekte (und zugehörige Unterlagen) ist Englisch.

Der Aufbau des Projektes ist wie folgt:

- ☒ ~~Es wird das bereits vorhandene Docusaurus Projekt genutzt~~
- ☒ ~~Es gibt einen Hauptordner mit dem Namen "Juice Shop Master"~~
  - ☒ ~~Es gibt dort eine README.md mit den folgenden Punkten:~~
    - ☒ ~~Es gibt ausschließlich eine <h1> an erste Stelle der README~~
    - ☒ ~~Direkt darunter ist eine Projektbeschreibung (max. 2-5 Sätze)~~
    - ☒ ~~Es gibt einen Table of Contents (ToC)~~
    - ☒ ~~Es gibt einen Quickstart Section~~
- ☒ ~~Pro Challenge gibt es einen Unterordner~~
  - ☒ ~~Darin enthalten ist die Dokumentation der Challenge~~
  - ☒ ~~und ggf. Bilder~~

Die Challenge Dokumentation sollte in der Haupt README verlinkt werden.

### Allgemeines

- ☒ ~~Stelle in der README deines Projektes sicher, dass du darauf hinweist, dass der Inhalt der Dokumentation rein zu Bildungszwecken dient.~~
- ☒ ~~Stelle deine Challenge Lösung und die verwendeten Ressourcen kurz in einem Video von maximal 5 Minuten vor.~~
- ☒ ~~Alle Challenge Videos sollten in der README deines Abgabe Repositories verlinkt sein. Zusätzlich solltest du auch die Kategorie deiner Challenge Abgabe mit dazu nennen und kurz erklären, welche die Gefahren der ausgenutzten Sicherheitslücke sind und welche weitreichenden Konsequenzen das haben kann, für diese Art von Sicherheitslücke anfällig zu sein.~~

### Sicherheitshinweise

- ☒ ~~Verwende beim Hacken keine echten Personen oder sonstige Daten zu (d)einer Person~~
- ☒ ~~Speichere keine SSH Keys im Workspace deines Git Repositories~~
- ☒ ~~Speichere keine Passwörter, Tokens, oder Benutzernamen in deinem Code. Verwende hierfür stattdessen Environment Variablen~~
- ☒ ~~Speichere keine IP Adressen, oder sonstigen sensiblen Informationen in einem Git Repository~~

## Testing

Bevor du dein Projekt einreichst, sollten die folgenden Dinge sichergestellt und getestet sein:

- ☒ ~~Die Challenges werden kurz erklärt. Dabei wird auch erklärt, wie genau man die Sicherheitslücke ausnutzen will und welche Schritte dazu notwendig sind.~~
- ☒ ~~Die Hacks lassen sich mit Hilfe des Videos rekonstruieren, bzw. reproduzieren und funktionieren auch entsprechend wie gezeigt.~~