

Leet-Code Review

junyan.xu*

May 18, 2019

Contents

1 Important Algorithm	2
1.1 A Star Algorithm	2
2 Chapter 2	2
3 Chapter 3	2
4 Chapter 4	3
5 Chapter 5	3
5.1 Delete A Node In BST	3
5.2 Minimum Number of Arrows to Burst Balloons	4
5.3 Minimum Moves to Equal Array Elements	4
5.4 4 Sum Two	5
5.5 Assign Cookie	5
5.6 132 Pattern	6
5.7	6

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

*junyanxu5513@gmail.com

1 Important Algorithm

Before the solution, here are some summary of common graph algorithms

1.1 A Star Algorithm

The key idea is to always get minimum

$$k(n) = g(n) + f(n) \tag{1}$$

as searching start

If $f(n) \leq \tilde{f}(n)$, then the $f(n)$ is admissible, and the searching result is guaranteed to be smallest. Dijkstra is a special case for A* algorithm where $f(n) = 0$

Use a tree set as a priority queue for getting next. Nam dui ligula, fringilla a, euismod sodales, sollicitudin vel, wisi. Morbi auctor lorem non justo. Nam lacus libero, pretium at, lobortis vitae, ultricies et, tellus. Donec aliquet, tortor sed accumsan bibendum, erat ligula aliquet magna, vitae ornare odio metus a mi. Morbi ac orci et nisl hendrerit mollis. Suspendisse ut massa. Cras nec ante. Pellentesque a nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Aliquam tincidunt urna. Nulla ullamcorper vestibulum turpis. Pellentesque cursus luctus mauris.

2 Chapter 2

Nulla malesuada porttitor diam. Donec felis erat, congue non, volutpat at, tincidunt tristique, libero. Vivamus viverra fermentum felis. Donec nonummy pellentesque ante. Phasellus adipiscing semper elit. Proin fermentum massa ac quam. Sed diam turpis, molestie vitae, placerat a, molestie nec, leo. Maecenas lacinia. Nam ipsum ligula, eleifend at, accumsan nec, suscipit a, ipsum. Morbi blandit ligula feugiat magna. Nunc eleifend consequat lorem. Sed lacinia nulla vitae enim. Pellentesque tincidunt purus vel magna. Integer non enim. Praesent euismod nunc eu purus. Donec bibendum quam in tellus. Nullam cursus pulvinar lectus. Donec et mi. Nam vulputate metus eu enim. Vestibulum pellentesque felis eu massa.

3 Chapter 3

Quisque ullamcorper placerat ipsum. Cras nibh. Morbi vel justo vitae lacus tincidunt ultrices. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In hac habitasse platea dictumst. Integer tempus convallis augue. Etiam facilisis. Nunc elementum fermentum wisi. Aenean placerat. Ut imperdiet, enim sed gravida sollicitudin, felis odio placerat quam, ac pulvinar elit purus eget enim. Nunc vitae tortor. Proin tempus nibh sit amet nisl. Vivamus quis tortor vitae risus porta vehicula.

4 Chapter 4

Fusce mauris. Vestibulum luctus nibh at lectus. Sed bibendum, nulla a faucibus semper, leo velit ultricies tellus, ac venenatis arcu wisi vel nisl. Vestibulum diam. Aliquam pellentesque, augue quis sagittis posuere, turpis lacus congue quam, in hendrerit risus eros eget felis. Maecenas eget erat in sapien mattis porttitor. Vestibulum porttitor. Nulla facilisi. Sed a turpis eu lacus commodo facilisis. Morbi fringilla, wisi in dignissim interdum, justo lectus sagittis dui, et vehicula libero dui cursus dui. Mauris tempor ligula sed lacus. Duis cursus enim ut augue. Cras ac magna. Cras nulla. Nulla egestas. Curabitur a leo. Quisque egestas wisi eget nunc. Nam feugiat lacus vel est. Curabitur consectetur.

5 Chapter 5

5.1 Delete A Node In BST

Recursive is the best, remember to devide and conquer. Keep deleteing what you copied.
time complexity $O(\log(n))$, mem $O(\log(n))$

```
class Solution {
public:
    TreeNode* deleteNode(TreeNode* root, int key) {
        if(!root) return NULL;
        if(root->val < key){
            root->right = deleteNode(root->right, key);
        }
        else if(root->val > key){
            root->left = deleteNode(root->left, key);
        }
        else{
            if(!root->left || !root->right){
                root = root->left ? root->left: root->right;
            }
            else{
                auto temp = root->right;
                while(temp->left)
                    temp = temp->left;
                root->val = temp->val;
                // key of the recursion
                root->right = deleteNode(root->right, temp->val);
            }
        }
        return root;
    }
};
```

5.2 Minimum Number of Arrows to Burst Balloons

Greedy Algo, very similar to merge intervals. **time complexity** $O(N \log(N))$, **space is** $O(1)$

```
class Solution {
public:
    int findMinArrowShots(vector<pair<int, int>>& points) {
        sort(points.begin(), points.end());
        int count = 0;
        int right = 0;
        for(int i=0; i<points.size(); i++){
            if(i==0){
                right = points[i].second;
                count++;
                continue;
            }
            if(points[i].first <= right)
                right = min(right, points[i].second);
            else{
                count++;
                right = points[i].second;
            }
        }
        return count;
    }
};
```

5.3 Minimum Moves to Equal Array Elements

Find minimum first, **time complexity** $O(N)$, **space is** $O(1)$. A set of good function in **algorithm** to be used

1. nth_element(a.begin(), a.begin()+n, a.end())
2. *min_element(a.begin(), a.end())
3. *max_element(a.begin(), a.end())

```
class Solution {
public:
    int minMoves(vector<int>& nums) {
        int m = *min_element(nums.begin(), nums.end());
        long long res = 0;
        for(auto x: nums)
            res += abs((long long)x - m);
    }
};
```

```

        return res;
    }
};

```

5.4 4 Sum Two

Use unordered_map. **time complexity** $O(N^2)$, **space is** $O(N^2)$

```

class Solution {
public:
    int fourSumCount(
        vector<int>& A,
        vector<int>& B,
        vector<int>& C,
        vector<int>& D
    ) {
        unordered_map<int, int> a, b;
        for(auto x: A) for(auto y: B) a[x+y]++;
        for(auto x: C) for(auto y: D) b[x+y]++;
        int res = 0;
        for(auto x: a){
            if(b.count(-x.first))
                res += x.second*b[-x.first];
        }
        return res;
    }
};

```

5.5 Assign Cookie

Sort and double pointer. **time complexity** $O(N\log(N))$, **space is** $O(1)$

```

class Solution {
public:
    int findContentChildren(vector<int>& g, vector<int>& s) {
        sort(g.begin(), g.end());
        sort(s.begin(), s.end());
        int i=0, j=0, count=0;
        while(i < g.size() && j < s.size()){
            if(g[i] <= s[j]){
                i++;
                j++;
                count++;
            }
            else{
                j++;
            }
        }
        return count;
    }
};

```

```

        }
    }
    return count;
}
};

```

5.6 132 Pattern

Using reverse stack, keep track of the second largest. **time complexity $O(N)$, space is $O(N)$**

```

class Solution {
public:
    bool find132pattern(vector<int>& nums) {
        stack<int> s;
        int s2 = INT_MIN;
        for(int i=nums.size()-1; i>=0; i--){
            if(nums[i] < s2)
                return true;
            while(!s.empty() && s.top() < nums[i]){
                s2 = s.top();
                s.pop();
            }
            s.push(nums[i]);
        }
        return false;
    }
};

```

5.7

Suspendisse vel felis. Ut lorem lorem, interdum eu, tincidunt sit amet, laoreet vitae, arcu. Aenean faucibus pede eu ante. Praesent enim elit, rutrum at, molestie non, nonummy vel, nisl. Ut lectus eros, malesuada sit amet, fermentum eu, sodales cursus, magna. Donec eu purus. Quisque vehicula, urna sed ultricies auctor, pede lorem egestas dui, et convallis elit erat sed nulla. Donec luctus. Curabitur et nunc. Aliquam dolor odio, commodo pretium, ultricies non, pharetra in, velit. Integer arcu est, nonummy in, fermentum faucibus, egestas vel, odio.

Sed commodo posuere pede. Mauris ut est. Ut quis purus. Sed ac odio. Sed vehicula hendrerit sem. Duis non odio. Morbi ut dui. Sed accumsan risus eget odio. In hac habitasse platea dictumst. Pellentesque non elit. Fusce sed justo eu urna porta tincidunt. Mauris felis odio, sollicitudin sed, volutpat a, ornare ac, erat. Morbi quis dolor. Donec pellentesque, erat ac sagittis semper, nunc dui lobortis purus, quis congue purus metus ultricies tellus. Proin et quam. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia

nostra, per inceptos hymenaeos. Praesent sapien turpis, fermentum vel, eleifend faucibus, vehicula eu, lacus.

Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Donec odio elit, dictum in, hendrerit sit amet, egestas sed, leo. Praesent feugiat sapien aliquet odio. Integer vitae justo. Aliquam vestibulum fringilla lorem. Sed neque lectus, consectetur at, consectetur sed, eleifend ac, lectus. Nulla facilisi. Pellentesque eget lectus. Proin eu metus. Sed porttitor. In hac habitasse platea dictumst. Suspendisse eu lectus. Ut mi mi, lacinia sit amet, placerat et, mollis vitae, dui. Sed ante tellus, tristique ut, iaculis eu, malesuada ac, dui. Mauris nibh leo, facilisis non, adipiscing quis, ultrices a, dui.

Morbi luctus, wisi viverra faucibus pretium, nibh est placerat odio, nec commodo wisi enim eget quam. Quisque libero justo, consectetur a, feugiat vitae, porttitor eu, libero. Suspendisse sed mauris vitae elit sollicitudin malesuada. Maecenas ultricies eros sit amet ante. Ut venenatis velit. Maecenas sed mi eget dui varius euismod. Phasellus aliquet volutpat odio. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Pellentesque sit amet pede ac sem eleifend consectetur. Nullam elementum, urna vel imperdiet sodales, elit ipsum pharetra ligula, ac pretium ante justo a nulla. Curabitur tristique arcu eu metus. Vestibulum lectus. Proin mauris. Proin eu nunc eu urna hendrerit faucibus. Aliquam auctor, pede consequat laoreet varius, eros tellus scelerisque quam, pellentesque hendrerit ipsum dolor sed augue. Nulla nec lacus.

Suspendisse vitae elit. Aliquam arcu neque, ornare in, ullamcorper quis, commodo eu, libero. Fusce sagittis erat at erat tristique mollis. Maecenas sapien libero, molestie et, lobortis in, sodales eget, dui. Morbi ultrices rutrum lorem. Nam elementum ullamcorper leo. Morbi dui. Aliquam sagittis. Nunc placerat. Pellentesque tristique sodales est. Maecenas imperdiet lacinia velit. Cras non urna. Morbi eros pede, suscipit ac, varius vel, egestas non, eros. Praesent malesuada, diam id pretium elementum, eros sem dictum tortor, vel consectetur odio sem sed wisi.