



VoicerSide

DevDays

5 April 2024



Команда

- Кечин Валерий – Team Lead/Kotlin dev
- Букреев Евгений – Kotlin dev
- Унтила Артём – Kotlin dev
- Чеботин Александр – Kotlin dev

Идея

Плагин для создания
документации голосом

Сценарий использования:

1. Активировать плагин
2. Заниматься чем угодно в
радиусе работы микрофона
3. Диктовать текст





Основные задачи

Интеграция в плагин распознавания речи

Интерфейс для создания команд

Реализация команд для markdown

CI/CD для сборки и публикации плагина

Проблемы: распознавание речи

Локальная модель:

- Сложно интегрировать
- Борьба за точность
- Сравнительно медленно

Но:

- ⊕ Бесплатно
- ⊕ Свобода действий

Сторонние сервисы:

- Платно (ограничения)
- Без интернета превращается в тыкву

Но:

- ⊕ Стабильное качество
- ⊕ Легко интегрировать
- ⊕ Быстро

Проблемы: команды

- Разные форматы – markdown, WriteSide XML
- Много команд
- Много вариантов произношения
- Обработка входных данных с учетом особенности модели

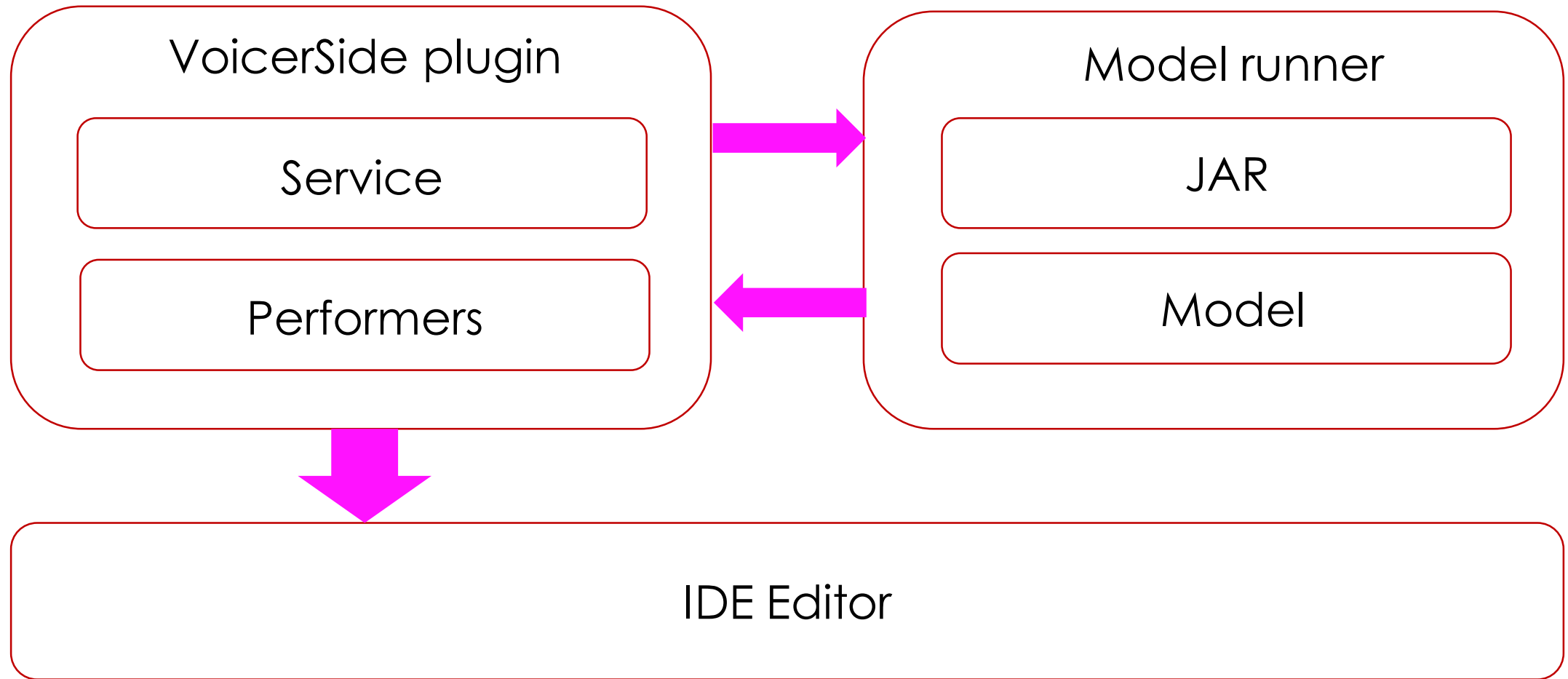


Результат

- Плагин на проверке в маркетплейс JetBrains
- Поддержка распознавания русского языка
- Выполнение базовых команд по обращению «Док»:
 - Навигация по документу
 - Управление шрифтом и заголовками (markdown)
 - Остановка голосового ввода



Архитектура



Развитие

- Автоматическое переключение между языками
- Поддержка новых команд и форматов
- Автоматическая пунктуация
- Улучшение модели



Telegram: @one_more_q

Github prj: <https://github.com/kechinvv/VoicerSide>

