



バーション管理

今昔物語

己の物語は一部始終に亘る



# 人類がまだ猿だった頃

- Ctrl-Z連打で戻ってた
- どこまで戻ればいいのか
- 経験あるのでは
- しんどい
- とてもじゃないが開発できない



バージョン管理(ですらない)の過酷さに

身を寄せ合って耐える猿たち

1番右はバグ取りに必死になっている←これは本当(笑)



# バージョン管理 今昔物語

この物語は一部フィクションだったりします