Day10 - 聲優太花錢?找 AI 幫你配音

昨天教大家從影像或聲音轉譯成文字,今天則是反過來,給一段文字後讓 AI 幫你配音 比起以前文字轉聲音的軟體,透過 AI 的聲音更為自然,角色跟速度也都能調整,讓我 們看看如何操作吧

為了彈性配置,application.yml 只存放 API KEY,其他參數都放在程式碼內

```
@RestController
@RequiredArgsConstructor
class AiController {
    private final SpeechModel speechModel;
    @GetMapping("/tts")
    public ResponseEntity<byte[]> speech(String prompt) throw
        OpenAiAudioSpeechOptions speechOptions = OpenAiAudioS
                .withModel("tts-1")
                .withVoice(Voice.ALLOY)
                .withResponseFormat(AudioResponseFormat.MP3)
                .withSpeed(1.0f)
                .build();
            SpeechPrompt speechPrompt = new SpeechPrompt(prom
            SpeechResponse response = speechModel.call(speech
        return ResponseEntity.ok()
                .header(HttpHeaders.CONTENT DISPOSITION, "att
                .body(response.getResult().getOutput());
    }
}
```

程式重點:

• Text To Speech 的模組是 SpeechModel ,跟之前模組不一樣的是這個模組回傳的是 byte[],要做一些處理才能下載檔案,所以回傳值也特別使用

ResponseEntity<byte[]>

- .withModel("tts-1") TTS 的模型,可以選 tts-1 以及 tts-1-hd
- .withVoice(Voice.ALLOY) 選擇要哪種聲音,有以下六種可選

```
@JsonProperty("alloy") ALLOY("alloy"),
@JsonProperty("echo") ECHO("echo"),
@JsonProperty("fable") FABLE("fable"),
@JsonProperty("onyx") ONYX("onyx"),
@JsonProperty("nova") NOVA("nova"),
@JsonProperty("shimmer") SHIMMER("shimmer");
```

withResponseFormat(AudioResponseFormat MP3) 輸出聲音的格式,雖然後面存檔會自訂附檔名,不過格式得匹配,不然程式會無法辨認

```
@JsonProperty("mp3") MP3("mp3"),
@JsonProperty("opus") OPUS("opus"),
@JsonProperty("aac") AAC("aac"),
@JsonProperty("flac") FLAC("flac");
```

- .withSpeed(1.0f) 講話的速度,雖然影音編輯軟體可以調整速度,不過透過 AI 來 調整聲調才不會變太多,範圍介於 0.25 ~ 4
- 下載時要指定檔名可以透過 HttpHeaders.CONTENT_DISPOSITION 指定
- 因為結果直接是 byte[] 格式,直接放入 body 即可

```
return ResponseEntity.ok()
.header(HttpHeaders.CONTENT_DISPOSITION, "attention of the content of
```

經過測試,雖然偶有錯誤發生,不過聲音聽起來非常自然,可以跟手機版 ChatGPT 對話就知道效果,雖然有點 ABC 腔調,不過整體來說還蠻好聽的

到目前為止凱文大叔把基本 Model 的操作都介紹過,不過 AI 的變化非常快,搞不好幾個月後又有新的 Model,大家覺得前面介紹這些 Model 可以取代掉那些職業?

回顧一下今天學到甚麼:

- SpeechModel 的調用
- OpenAiAudioSpeechOptions 的參數設定

• 回傳 binary 格式要如何下載檔案