Presentation of Assignment 2

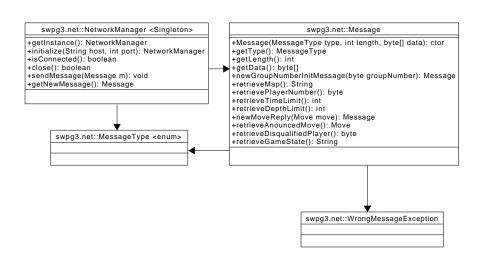
Ramil Sabirov, Joel Choi, Eric Remigius

RWTH Aachen

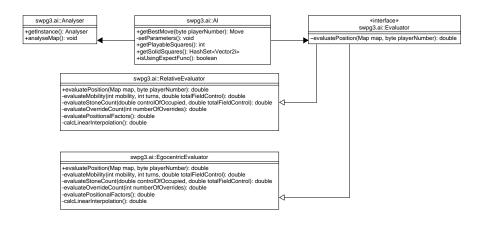
Gruppe 3

17. Mai 2018

Task 1 - Network



Task 2 - Al



+minimax(Evaluator eval, byte playerNumber, int depth, Map map): double -minPlayer(Evaluator eval, byte maxPlayerNumber, byte currentPlayerNumber, int depth, Map map): double -maxPlayer(Evaluator eval, byte maxPlayerNumber, byte currentPlayerNumber, int depth, Map map); double

-Calculator(): ctor +getInstance(); Calculator swpg3.ai::Calculator

AI - Bewertungsfunktion

Bewertungskategorien:

- Anzahl eigener Steine
- "kostenlose" Mobilität
- Anzahl stabiler Steine
- Anzahl der Override Steine

AI - Bewertungsfunktion

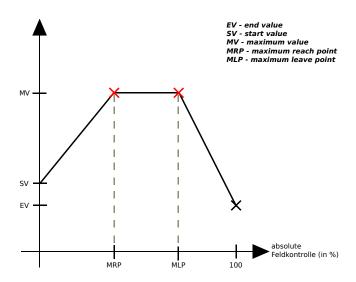
Bewertungskategorien:

- Anzahl eigener Steine
- "kostenlose" Mobilität
- Anzahl stabiler Steine
- Anzahl der Override Steine

Ablauf der Evaluation:

- 1. Analyse des Attributes
- 2. Auswertung mit Erwartungswertfunktion
- 3. Skalierung mit Wichtigkeitsfunktion

Bsp. Erwartungswertfunktion - Mobilität



Bsp. Wichtigkeitsfunktion - Anzahl eigener Steine

