

Präsentation von Assignment 3

Ramil Sabirov, Joel Choi, Eric Remigius

RWTH Aachen

Gruppe3

28. Mai 2018

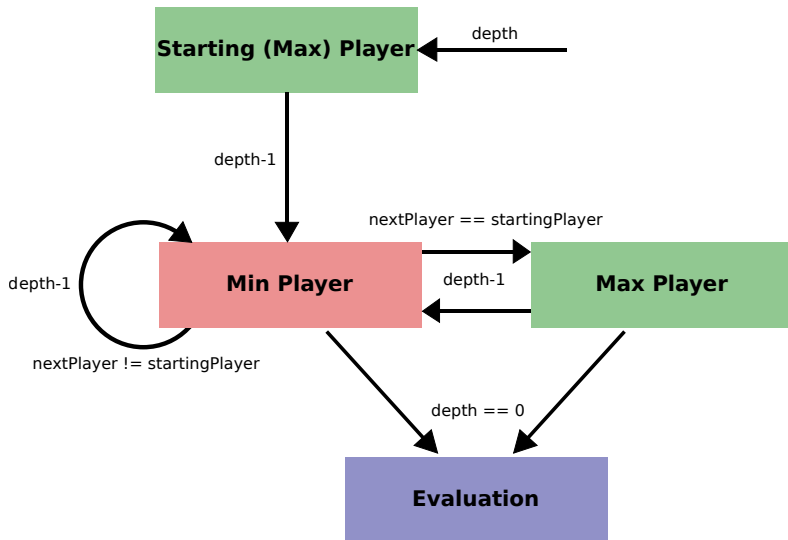
Wir nutzen folgende Player (Methoden):

- Starting Max-Player
- Max-Player
- Min-Player

Mit den Aufgaben:

- **Starting Max-Player:** wie Max-Player, aktualisiert jedoch den aktuell besten Zug
- **Max-Player:** maximiert den Stellungswert über die Möglichkeiten
- **Min-Player:** minimiert den Stellungswert über die Möglichkeiten

Callgraph der Algorithmen



Performance Tools

swpg3.main.perfLogging

PerfLogger <Singleton>

-totalTime: Stopwatch
-inner
-eaves: List<Stopwach>

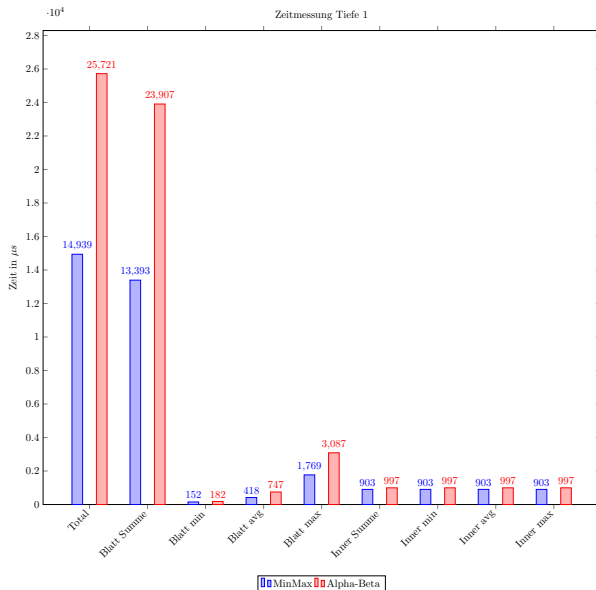
+startTotal(): void
+stopTotal(): void
+startNode(): void
+stopInner(): void
+stopLeaf(): void
+reset(): void
+compute(): void
+log(): void
...



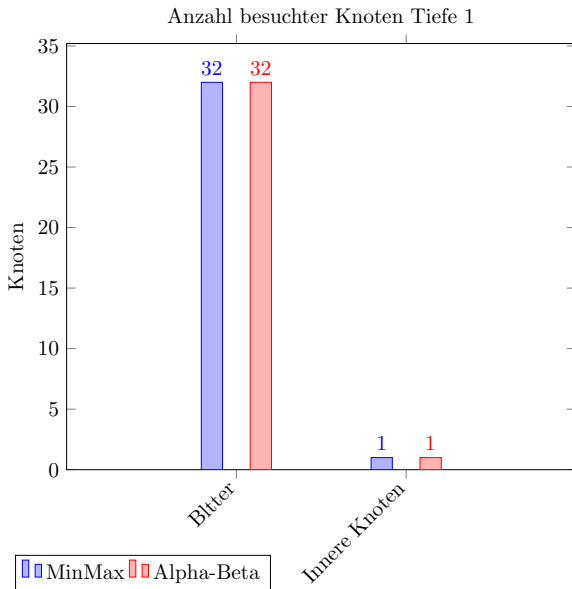
Stopwatch

-starttime: long
-endtime: long
+start(): void
+stop(): void
+getElapsedTime(): long
+reset(): void
...

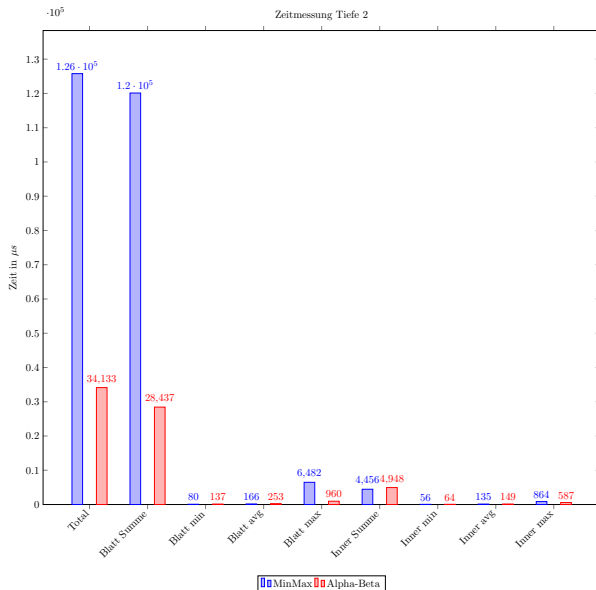
Performance Ergebnisse Tiefe 1 (Zeit)



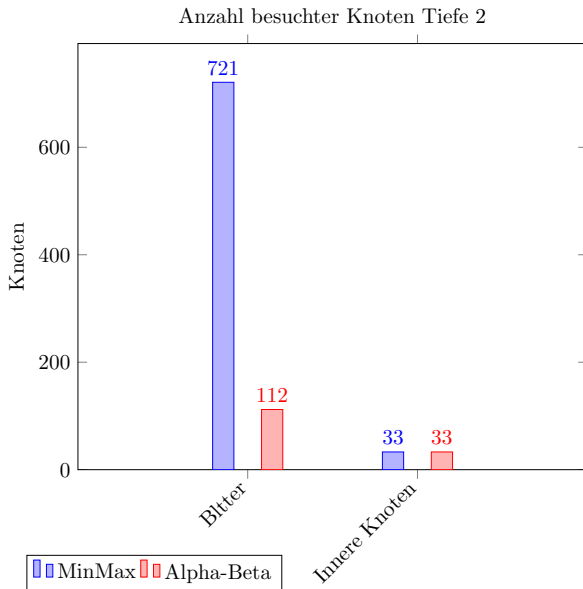
Performance Ergebnisse Tiefe 1 (Knoten)



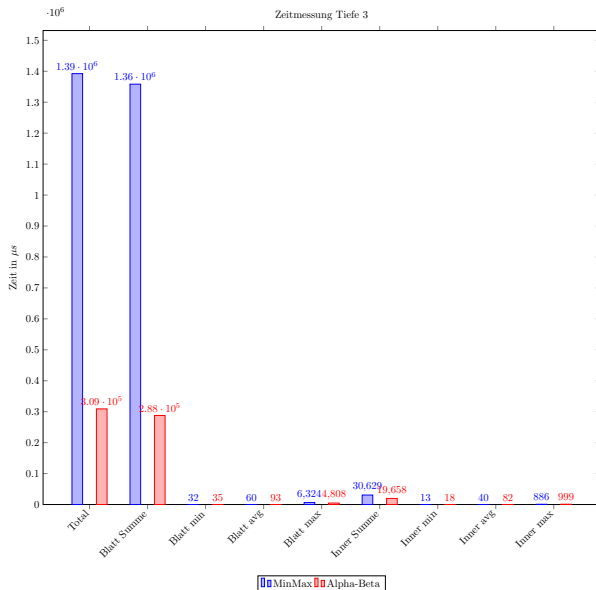
Performance Ergebnisse Tiefe 2 (Zeit)



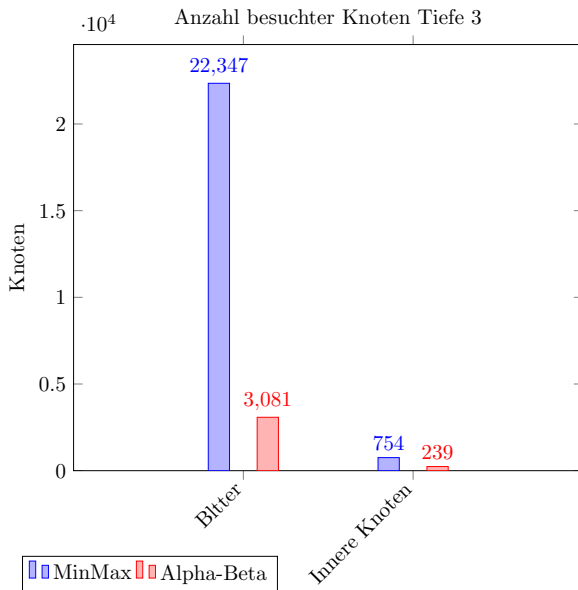
Performance Ergebnisse Tiefe 2 (Knoten)



Performance Ergebnisse Tiefe 3 (Zeit)



Performance Ergebnisse Tiefe 3 (Knoten)



- Reports kommen sehr spät, Anmerkungen meist schon umgesetzt

- Reports kommen sehr spät, Anmerkungen meist schon umgesetzt
- Ist es erlaubt/sinnvoll eine Map-Datenbank zu führen?