# Sprawozdanie z laboratorium 2

Mikołaj Kubś 272662

29 kwietnia 2025

# 1 Cel zadania

Celem zadania było zapoznanie się z procesem tworzenia prostych stron Single Page Application (SPA), a także integracją z Azure Static Web i Github Pages. Dodatkowo wykorzystano technikę leniwego ładowania i mechanizm reCAPTCHA.

## 1.1 Wprowadzenie

Single Page Application (SPA) to rodzaj aplikacji internetowej, w której nawigacja odbywa się poprzez asynchroniczne ładowanie poszczególnych elementów strony, takich jak sekcje lub całe widoki, bez konieczności przeładowywania całej strony. Dzięki temu użytkownik doświadcza płynniejszej interakcji, ponieważ zmiany w interfejsie są natychmiastowe i nie wymagają pełnego odświeżenia przeglądarki.

W aplikacjach SPA cała zawartość jest zazwyczaj ładowana jednorazowo przy pierwszym wejściu na stronę, a późniejsze interakcje z użytkownikiem prowadzą do dynamicznej aktualizacji wyświetlanych danych za pomocą JavaScript. To podejście pozwala na szybsze działanie aplikacji oraz lepsze wykorzystanie zasobów sieciowych, ponieważ jedynie zmieniane elementy są przesyłane między serwerem a klientem.

## 1.2 Tworzenie aplikacji SPA z wykorzystaniem HTML i JS

#### 1.2.1 Kod HTML

Plik index.html definiuje prosty kod HTML aplikacji:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
  <meta charset="utf-8" />
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge" />
  <title>SPA PIAC TEST</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css" />
 </head>
 <body>
  <header class="header">
    About Me
      Contact
     <button id="theme-toggle">Toggle Theme</button>
    </header>
  <main>
    <h1 class="title">Hello World!</h1>
      Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting
     industry...
    </main>
   <script src="js/router.js"></script>
 </body>
 /html>
```

Rysunek 1: Kod index.html

Kod wewnatrz <main> jest podmieniany przez router.js.

#### 1.2.2 Stylizacja CSS

Plik style.css definiuje kaskadowe arkusze stylów:

```
html,
body {
   font-family: sans-serif;
   text-align: center;
   height: 100%;
   margin: 0;
   padding: 0;
   width: 100%;
header {
   display: flex;
   justify-content: space-around;
   align-items: center;
.Header-links-ul {
   width: 60%;
   list-style: none;
   display: flex;
   justify-content: space-around;
.header-link {
   padding: 0.4rem;
   border-radius: 2px;
   cursor: pointer;
.header-link:hover {
```

#### 1.2.3 Kod JavaScript

Plik router. js zarządza nawigacją w aplikacji SPA:

```
let pageUrls = {
    about: '/index.html?about',
    contact: '/index.html?contact',
   gallery: '/index.html?gallery'
function OnStartUp() {
    popStateHandler();
OnStartUp();
document.querySelector('#about-link').addEventListener('click', (event) => {
    let stateObj = { page: 'about' };
    document.title = 'About';
   history.pushState(stateObj, "about", "?about");
    RenderAboutPage();
document.querySelector('#gallery-link').addEventListener('click', (event) => {
    let stateObj = { page: 'gallery' };
   document.title = 'Gallery';
   history.pushState(stateObj, "gallery", "?gallery");
    RenderGalleryPage();
});
document.querySelector('#contact-link').addEventListener('click', (event) => {
    let stateObj = { page: 'contact' };
    document.title = 'Contact';
    history.pushState(stateObj, "contact", "?contact");
    RenderContactPage();
function RenderGalleryPage() {
    document.guerySelector('main').innerHTML = `
        <br />
        <br />
```

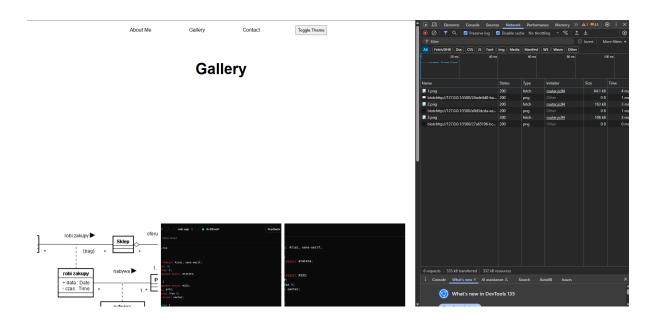
Rysunek 3: Fragment kodu router.js

#### 1.2.4 Leniwe ładowanie

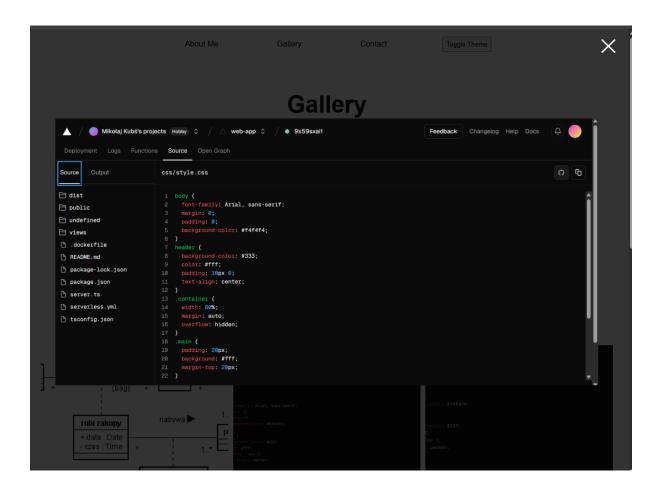
Do implementacji leniwego ładowania obrazków wykorzystano Intersection Observer API. Obrazki są tworzone dynamicznie, a atrybut src jest przypisany dopiero, gdy obrazki powinny być widoczne. Obrazki są ładowane jako Blob.

```
unction RenderGalleryPage() {
   const observer = new IntersectionObserver(async (entries, obs) => {
       for (const entry of entries) {
           if (entry.isIntersecting) {
               const img = entry.target;
               const imagePath = img.dataset.srcPath;
               obs.unobserve(img);
                try {
                    const response = await fetch(imagePath);
                    if (!response.ok) {
                        throw new Error(`HTTP error! Status: ${response.status} for ${imagePath}`);
                    const imageBlob = await response.blob();
                    const objectURL = URL.createObjectURL(imageBlob);
                    img.src = objectURL;
                    img.onload = () => {
  img.classList.add('loaded');
                        img.alt = `Image ${parseInt(img.alt.match(/\d+/)[0])}`;
URL.revokeObjectURL(objectURL);
                    img.onerror = () => {
  img.alt = `Image ${parseInt(img.alt.match(/\d+/)[0])} (load error)`;
                        URL.revokeObjectURL(objectURL);
                    };
                 catch (error) {
                    img.alt = `Image ${parseInt(img.alt.match(/\d+/)[0])} (fetch error)`;
```

Rysunek 4: Fragment kodu odpowiedzialnego za leniwe ładowanie



Rysunek 5: Galeria w aplikacji



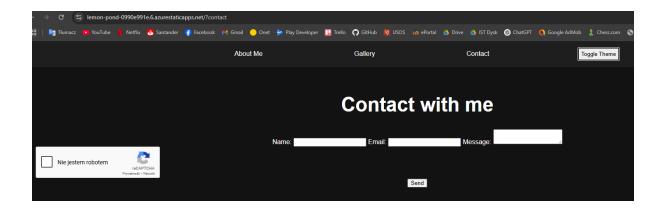
Rysunek 6: Modalne okno obrazka

### 1.2.5 Implementacja reCAPTCHA

Należało przypisać domenę w systemie reCAPTCHA Google. Grecaptcha renderuje widget Google, a w form jej wysłanie jest przechwycone i sprawdzone, czy grecaptcha nie zwraca błędu.

```
console.log('Contact form loaded, rendering reCAPTCHA...');
const recaptchaContainer = document.getElementById('recaptcha');
if (recaptchaContainer) {
        grecaptcha.render('recaptcha', {
    'sitekey': '6LeIxAcTAAAAAJcZVRqyHh71UMIEGNQ_MXjiZKhI'
         console.log('reCAPTCHA rendered.');
      catch (error) {
        console.error("Error rendering reCAPTCHA:", error);
recaptchaContainer.innerHTML = "reCAPTCHA failed to load.";
   console.error("reCAPTCHA container not found");
const formElement = document.getElementById('contact-form');
const errorAlert = formElement.querySelector('.alert-danger');
const successAlert = formElement.querySelector('.alert-success');
if (formElement) {
    formElement.addEventListener('submit', function (event) {
        event.preventDefault();
        console.log('Form submit event triggered');
        errorAlert.style.display = 'none';
        successAlert.style.display = 'none';
        const nameInput = formElement.querySelector('#name');
const emailInput = formElement.querySelector('#email');
const messageInput = formElement.querySelector('#message');
         if (!nameInput.value.trim() || !emailInput.value.trim() || !messageInput.value.trim()) {
             console.log('Standard field validation failed');
```

Rysunek 7: Fragment kodu odpowiedzialnego za mechanizm reCAPTCHA



Rysunek 8: Strona kontakt w aplikacji

## 1.3 Wdrożenie aplikacji w środowisku chmurowym

## 1.3.1 Azure Static Web Apps

Azure Static Web Apps oferuje darmową usługę hostingową dla aplikacji SPA. Kroki wdrożenia:

- 1. Zaloguj się na https://portal.azure.com.
- 2. Utwórz nową aplikację statyczną, podając szczegóły projektu.
- 3. Połącz aplikację z repozytorium GitHub.
- 4. Wdróż aplikację i sprawdź jej działanie.

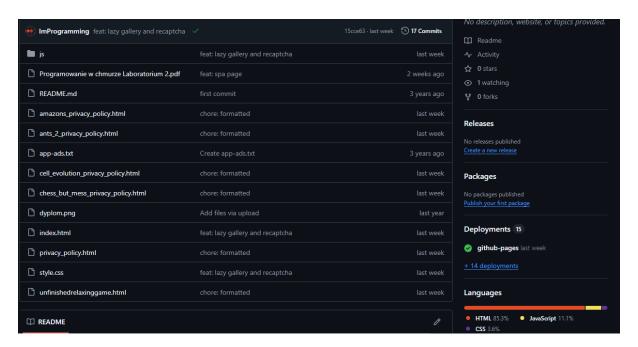
Wdrożenie aplikacji zadziałało bezproblemowo. Po zcommitowaniu kodu na GitHub i poczekaniu, aż Azure to przetworzy, zmieni się hostowana wersja aplikacji.

#### 1.3.2 GitHub Pages

GitHub Pages umożliwia hostowanie aplikacji SPA. Kroki wdrożenia:

- 1. Utwórz repozytorium na GitHubie.
- 2. Skonfiguruj GitHub Pages w ustawieniach repozytorium.
- 3. Sprawdź dostępność aplikacji pod adresem https://username.github.io/repository.

Różne pliki były hostowane na https://github.com/lmProgramming/lmProgramming.github.io od dawna - głównie informacji dla botów reklamowych Google'a oraz polityki prywatności gier autora. Dodanie nowej struktury strony przebiegło bezproblemowo.



Rysunek 9: Udany deployment na Github pages.

# 1.4 Testowanie aplikacji

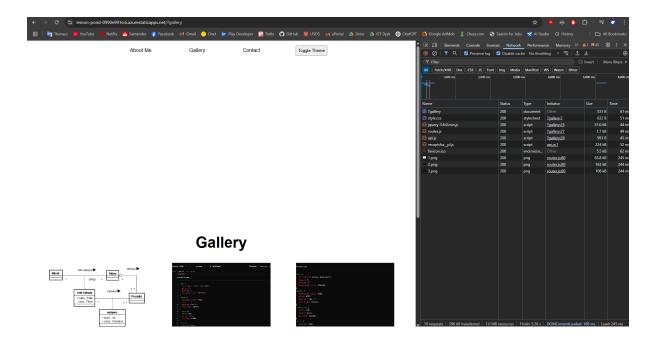
Przeprowadzone testy aplikacji:

- Sprawdź nawigację między stronami.
- Zweryfikuj poprawność ładowania obrazów w galerii.
- Przetestuj walidację formularza kontaktowego.
- Użyj narzędzia Lighthouse w ChromeDevTools do analizy wydajności.

### 1.4.1 Nawigacja

Nawigacja działa bezproblemowo, wszystkie stany są zapisane w historii. Nawigacja jest praktycznie natychmiastowa.

### 1.4.2 Leniwe ładowanie



Rysunek 10: Tylko 3 z 9 obrazków załadowana, co oznacza, że leniwe ładowanie działa.

### 1.4.3 ReCAPTCHA



Rysunek 11: Sukces wysłania formularza z reCAPTCHA.

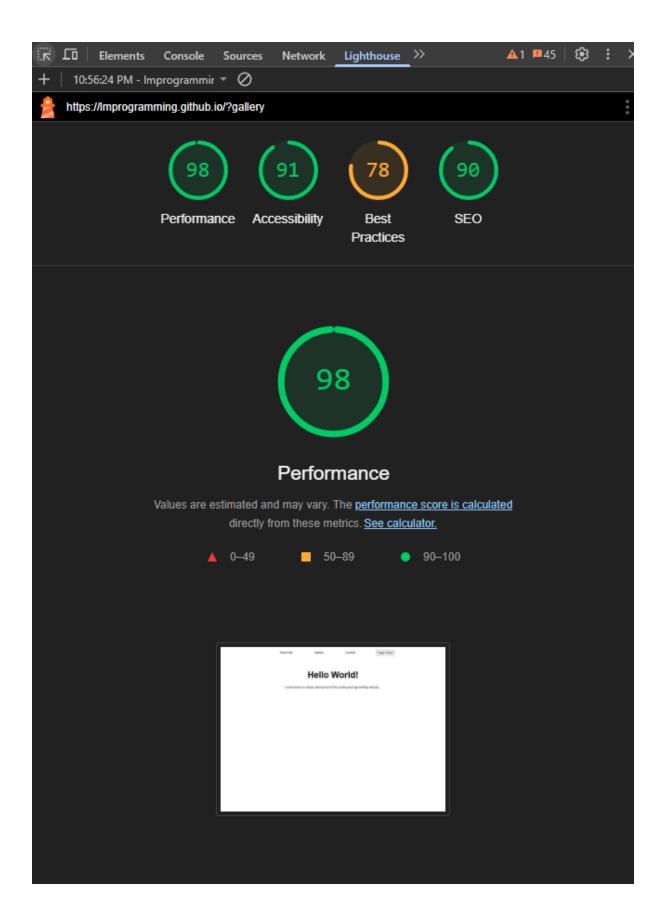
Przez test aplikacji na innej domenie, mechanizm reCAPTCHA nie może działać - wysłanie formularza nie uda się.



Rysunek 12: Nieudane wysłanie formularza z reCAPTCHA.

### 1.4.4 Lighthouse

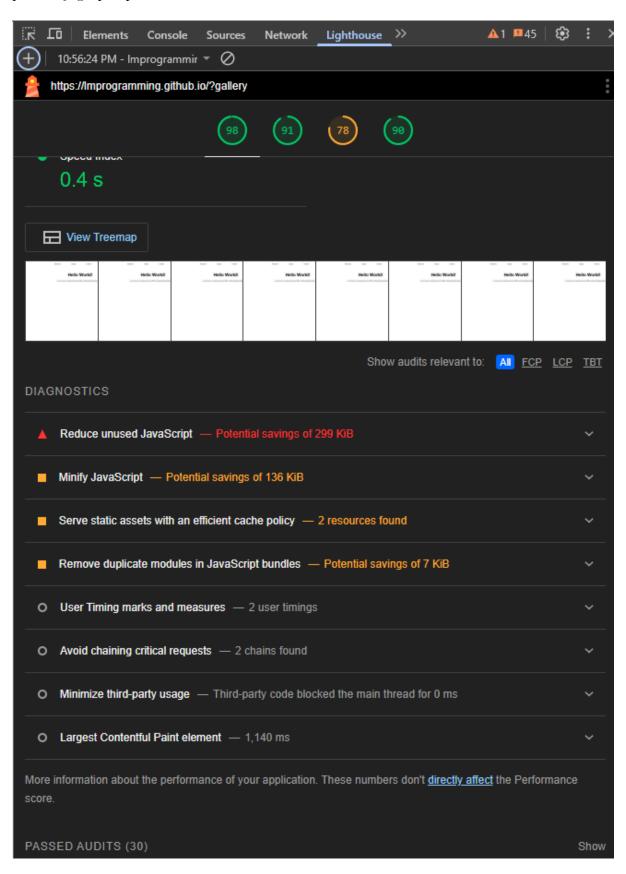
Lighthouse pomaga mierzyć i diagnozować problemy z wydajnością ładowania, interaktywnością (TBT), dostępnością (ważne dla wszystkich użytkowników), SEO (kluczowe dla SPA) i ogólnymi dobrymi praktykami webowymi.



Rysunek 13: Wynik analizy Lighthouse.

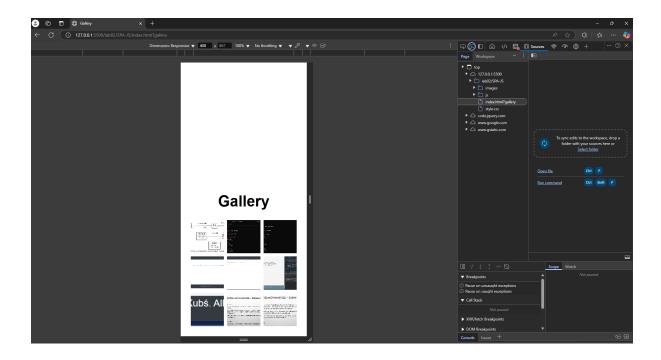
Wynik analizy performance to aż 98/100, co oznacza wynik bardzo dobry, nie ma

potrzeby go polepszać.



Rysunek 14: Szczegóły analizy Lighthouse.

### 1.4.5 Inna przeglądarka i rozdzielczość



Rysunek 15: Poprawne wyświetlanie strony w przeglądarce Edge, symulując wymiary telefonu

# 2 Wyzwania związane z SPA

- Routing po stronie klienta
- Problemy z zarządzaniem stanu aplikacji
- Optymalizacja pierwszego załadowania strony (skoro wymaga pobrania większej liczby stron na początku)
- Zwłaszcza kiedyś występowały problemy z SEO i SPA, teraz ten problem jest mniejszy dzięki lepszym robotom Google
- Bezpieczeństwo większa ilość logiki po stronie klienta otwiera nowe możliwości ataku