

# 马超

GRAPHICS DRIVER ENGINEER

☎ (+86)18792851236 | ✉ onion0709@gmail.com | 🏠 lucmann.github.io | 🌐 lucmann | in luc-ma-692b4185

## Skills

**Languages** C, C++, Python, Shell  
**Frameworks** OpenGL, Linux kernel, Jenkins

### Familiarities

- OpenGL 渲染管线
- GPU 工作原理
- 计算机图形学
- Linux 动态库开发
- 图形 SDK 开发
- X 视窗系统
- gdb 调试
- cmake, meson, scons 现代构建系统
- Jenkins Pipeline 编写
- 各种自动化脚本工具的编写
- Linux 平台下的各种开发工具

## Experience

### Sietium

GRAPHICS DRIVER ENGINEER

陕西, 西安

Sep. 2019 - PRESENT

- 负责 GPU 用户态驱动及相关工具的开发

### ZTE

SOFTWARE ENGINEER

陕西, 西安

Jul. 2015 - Sep. 2019

- 负责 LTE 4G 项目的 SON 子系统移动负载均衡 (MLB) 功能特性的开发和维护, SON 子系统属于 LTE 网络智能优化组件, 它的功能丰富, 其中 MLB 特性主要是为了当终端在各个小区中分布不均时自动地检测和调整小区的移动性参数, 以达到负载均衡的目的。该功能涉及与多个 LTE 子模块及网管中心的交互, 主要用 C++ 实现。
- 负责 SON 子模块中多个功能的内外场故障的分析和修复
- 负责 SON 子模块代码复杂度和安全的静态检查工具的开发 (基于 Coverity)

## Education

### 西安邮电大学

计算机软件与理论 工学硕士

陕西, 西安

Sep. 2012 - Jul. 2015

- 在校期间参加学校的“移动异构多核图形 SoC”项目, 主要参与了该系统的 Linux 显示驱动的开发和移植

### 河北建筑工程学院

信息与计算科学 理学学士

河北, 张家口

Sep. 2008 - Jul. 2012

- 学习掌握了计算机相关课程, 熟练 C/C++, 通过国家英语六级水平考试及全国计算机技术和软件专业技术资格 (水平) 考试

## Contribution

### glmark2 Mesa

COMMITTER

- <https://github.com/glmark2/glmark2>
- <https://gitlab.freedesktop.org/mesa/mesa>

### autotry sdk

AUTHOR

- <https://github.com/lucmann/autotry>
- <https://github.com/gpu-insight/sdk>