

$$(1) T(n) = 5T(n/3) + n, T(1) = 1;$$

$$(2) T(n) = 2T(n/2) + n^{1/2}, T(n) = 1 \text{ 对 } n < 4 \text{ 成立};$$

$$(3) T(n) = T(\lfloor n/2 \rfloor) + T(\lfloor 3n/4 \rfloor) + n, T(n) = 4 \text{ 对 } n < 4 \text{ 成立}.$$

$$(1) T(n) = 5T(n/3) + n, T(1) = 1$$

$$a=5, b=3, n^{\log_b a} = n^{\log_3 5} \quad 1 < \log_3 5 < 2$$

$$f(n) = n. \quad \therefore n^{\log_b a} > f(n), \text{ 且是多项式的大}$$

$$\therefore T(n) = \Theta(n^{\log_3 5})$$

$$(2) T(n) = 2T(n/2) + n^{\frac{1}{2}}, T(n) = 1, \text{ 对 } n < 4 \text{ 成立}$$

$$a=2, b=2, n^{\log_b a} = n^{\log_2 2} = n$$

$$f(n) = n^{\frac{1}{2}}$$

$$\therefore n^{\log_b a} > f(n)$$

$$\therefore T(n) = \Theta(n)$$

$$(3) T(n) = T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + T(\lfloor \frac{3n}{4} \rfloor) + n, \text{ 当 } n < 4 \text{ 时}, T(n) = 4$$

为猜测猜不出来.

$$(1) T(n) = T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + T(\lfloor \frac{n}{4} \rfloor) + n \leq 2 \cdot T(\frac{n}{3}) + n$$

$$a=2, b=\frac{4}{3}, \log_b a = \log_{\frac{4}{3}} 2 \in (2, 3)$$

$$f(n) = n.$$

$$\therefore f(n) < n^{\log_{\frac{4}{3}} 2}, \therefore T(n) = O(n^{\log_{\frac{4}{3}} 2})$$

$$(2) T(n) = T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + T(\lfloor \frac{n}{3} \rfloor) + n \geq 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + n.$$

$$a=2, b=2. \quad n^{\log_b a} = n, \quad f(n) = n \quad f(n) = n^{\log_b a}$$

$$\therefore T(n) = \Omega(n \cdot \lg n)$$

$\therefore$  找到了  $T(n)$  的上界和下界.

$$\therefore n \cdot \lg n < T(n) < n^{\lg \frac{4}{3}}$$

$$\text{猜测} \quad T(n) = O(n^2), \quad T(n) \leq cn^2$$

$$\therefore T(n) < c \cdot \frac{n^2}{4} + c \cdot \frac{9}{16} n^2 + n$$

$$= \frac{13c}{16} n^2 + n$$

$$= \left(c - \frac{3c}{16}\right) \cdot n^2 + n$$

$$= cn^2 + n - \frac{3c}{16} n^2$$

$$\leq cn^2 \quad \text{且需要 } \frac{3c}{16} n^2 > n \Rightarrow c > \frac{16}{3n} \Rightarrow c > \frac{16}{3} \text{ 即可.}$$

$$\therefore T(n) = O(n^2)$$

2. 斐波那契数列满足递归方程  $F(n+2) = F(n+1) + F(n)$ , 其中  $F(0) = F(1) = 1$ 。用数学

归纳法证明:  $F(n+2) > \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^n$ 。

$$\text{当 } n=0 \text{ 时, } F(2) = F(1) + F(0) = 2 > \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^0 = 1$$

$$\text{假设 } \begin{cases} n=m \text{ 时, 满足 } F(m+2) > \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^m, \\ \swarrow \\ n=m+1 \text{ 时, 满足 } F(m+3) > \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{m+1}, \end{cases}$$

$n \leq m$  时满足

$$\text{当 } n=m+1 \text{ 时, } F(m+3) = F(m+2) + F(m+1)$$

$$> \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^m + \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{m-1}$$

$$= \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} + 1\right) \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{m-1}$$

$$= \left(\frac{3+\sqrt{5}}{2}\right) \cdot \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{m-1}$$

$$= \left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^{m+1}$$

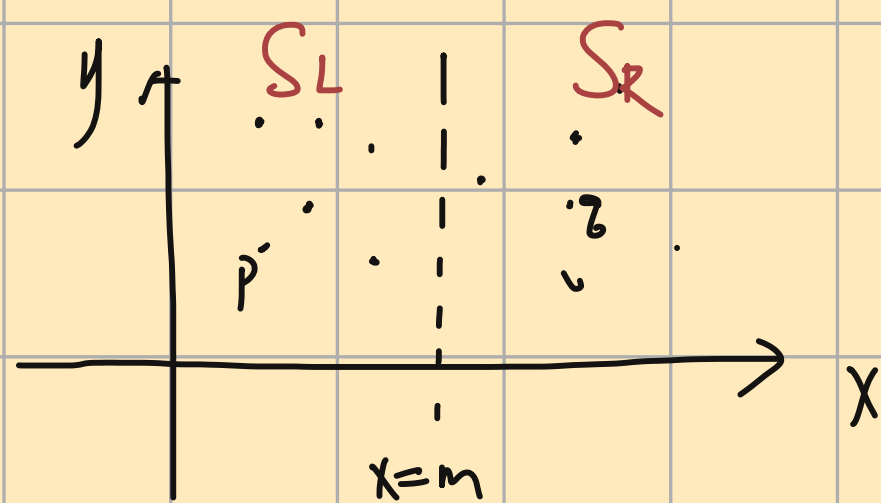
$$\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2}\right)^2 = \frac{6+2\sqrt{5}}{4} = \frac{3+\sqrt{5}}{2}$$

证毕。

3. 给定平面上 $n$ 个点构成的集合 $S$ , 设计分治算法输出 $S$ 的三个点, 使得以这三个点为顶点的三角形的周长达到最小值。(提示: 模仿最邻近点对的分治过程)。

假设:  $S$  中的坐标已按  $x$  坐标、 $y$  坐标排好序

边界条件: 如果  $S$  中仅有 3 个点, 则返回三个点的距离之和; 仅有 2 个点, 则返回 0



(1) 找到  $x$  的中位数  $m$ , 用  $x=m$  将  $S$  划分为  $S_L$  和  $S_R$

(2) 递归的在  $S_L, S_R$  中找出能构成三角形且周长最小的三个点。

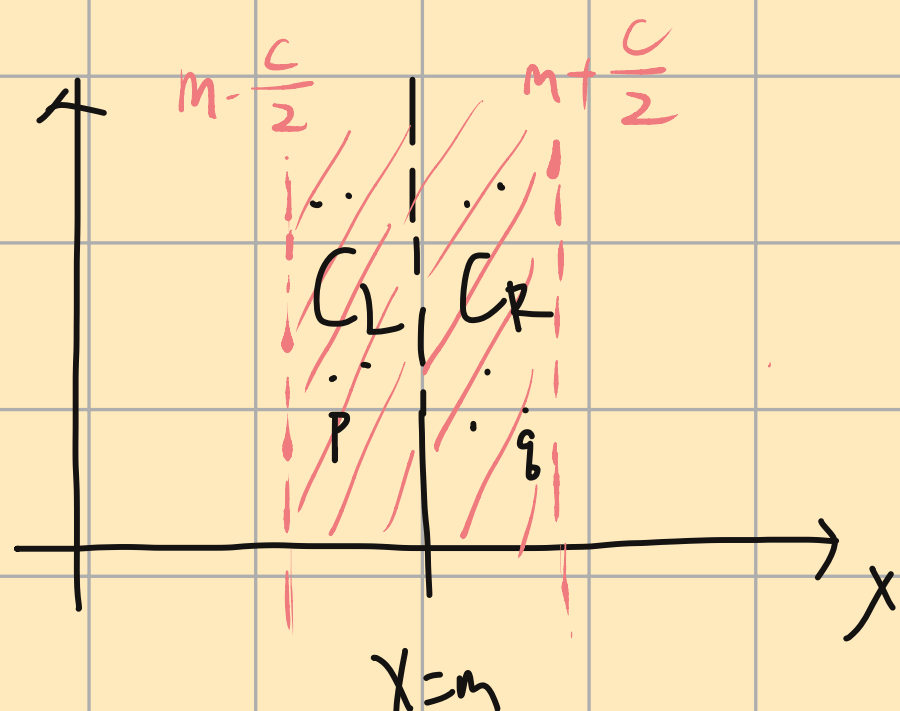
$C(p_1, p_2, p_3) \in S_L$

$C(q_1, q_2, q_3) \in S_R$

(3)  $C = \min \{ C(p_1, p_2, p_3), C(q_1, q_2, q_3) \}$

(4) 在临界区查找能构成三角形且不在同一子集且周长小于  $C$  的三个点。

(5) 长度最小的就是答案。



tips: 如果有一条边大于  $\frac{c}{2}$ , 则两边之和大于第三边, 周长必定大于  $C$ , 临界区的范围:  $[m - \frac{c}{2}, m + \frac{c}{2}]$

(6) 对于临界区的搜索, 对于  $\forall p \in C_L$ , 在  $C_R$  中找到两个能与  $p$  构成三角形且周长小于  $C$  的点。

对于  $\forall q \in C_R$ , 在  $C_L$  中找到两个能与  $q$  构成三角形且周长小于  $C$  的点。

get\_min( $S, n$ )

if  $n \leq 2$  return 0;

if  $n = 3$  and is  $\Delta$  return  $d$ ;

计算  $x$  的中位数  $m$ , 用  $x=m$  划分为  $S_L, S_R$ .

$C_1 = \text{get\_min}(S_L, \frac{n}{2})$

$C_2 = \text{get\_min}(S_R, \frac{n}{2})$

$C = \min(C_1, C_2)$

for  $p$  in  $C_L$ :

if  $(q_i, q_j)$  使得 is  $\Delta$  且  $C_p < C$

$C = C_p$

for  $q$  in  $C_R$ :

if  $(p_i, p_j)$  使得 is  $\Delta$  且  $C_q < C$

$C = C_q$

return  $C$ ;

鸽巢原理.

分成 8 个区域, 每个区域两个点

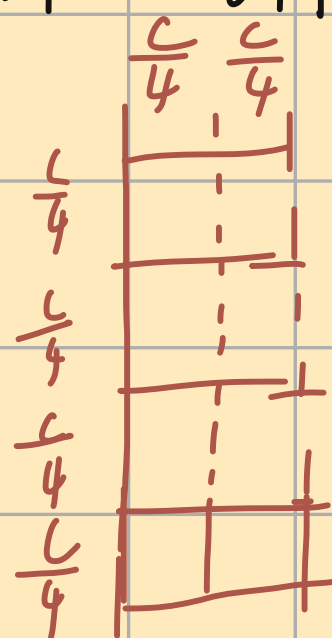
最多有 16 个点, 还是  $O(n)$

如果一个区域有 3 个点, 则周长小于  $C$  矛盾。

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + O(n)$$

根据 master 定理:

$$T(n) = O(n)$$





4. 给定一个整数序列  $a_1, \dots, a_n$ 。相邻两个整数可以合并，合并两个整数的代价是这两个整数之和。通过不断合并最终可以将整个序列合并成一个整数，整个过程的总代价是每次合并操作代价之和。试设计一个动态规划算法给出  $a_1, \dots, a_n$  的一个合并方案使得该方案的总代价最大。设计动态规划算法求解此问题并分析算法的时间复杂性。

优化子结构: 找到一个  $a_k$  使得  $m[i, k-1] + m[k, j]$  最大, 此时  $m[i, k-1]$  和  $m[k, j]$  也一定最大, 具有优化子结构

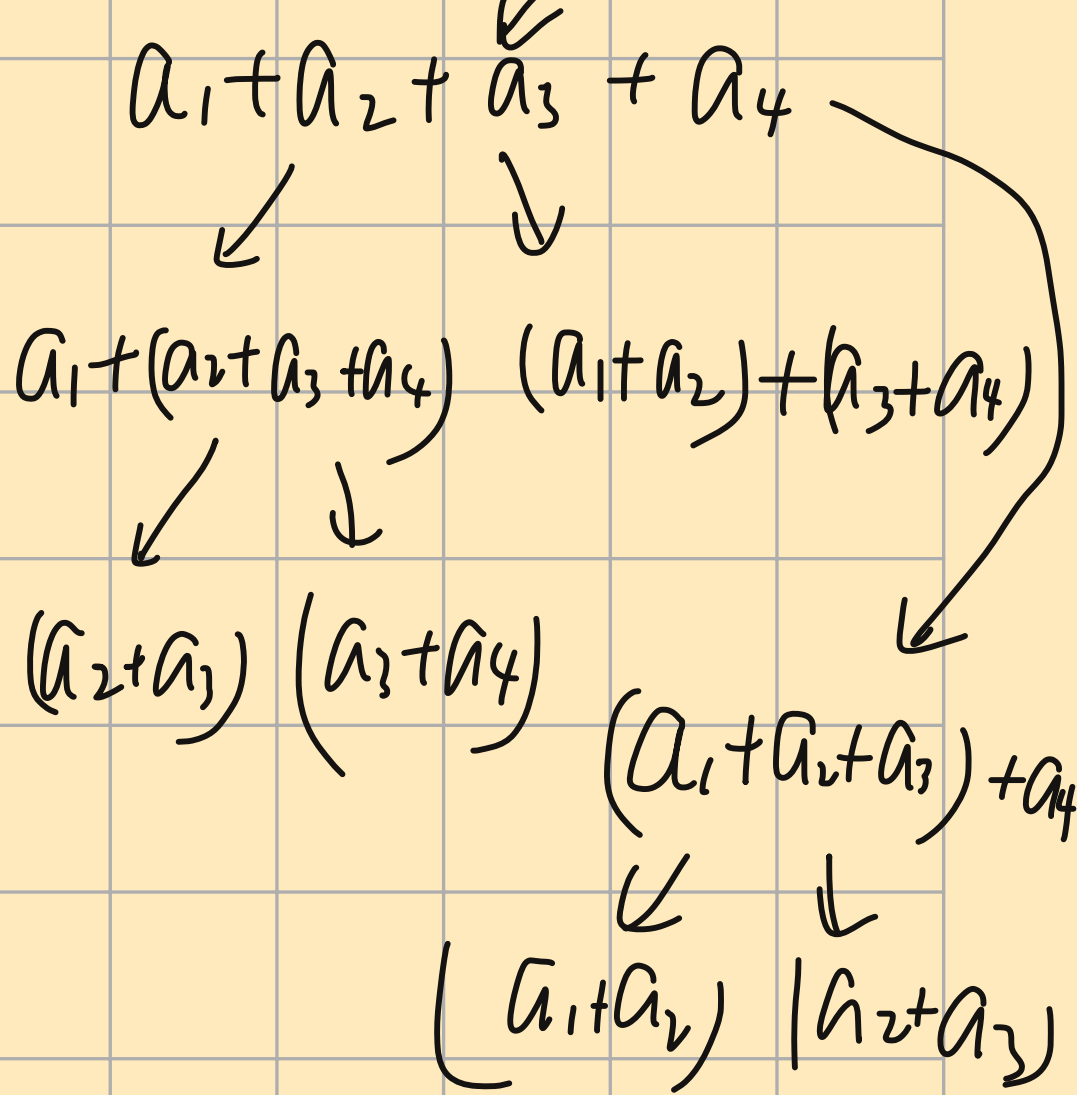
重叠子问题: 具有重叠子问题

递推公式: 
$$\begin{cases} m[i, j] = 0, & i=j. \\ m[i, j] = \max_{i+1 \leq k \leq j} \{ m[i, k-1] + m[k, j] + s[i, j] \}, & i < j \end{cases}$$

$$\begin{cases} S[i, j] \text{ 表示 } a_i + \dots + a_j \\ S[i, j] = a_i, & i=j \\ S[i, j] = S[i, j-1] + a_j, & i < j. \end{cases}$$

计算二维数组  $m$ :  
例: 整数序列:  
1, 2, 3, 4, 5.

	1	2	3	4	5
1	0	3	11	26	50
2		0	5	16	35
3			0	7	21
4				0	9
5					0



伪代码: 用  $D[i, j] = k$  表示合并  $a_i \dots a_j$  在  $a_k$  处断开  
 $m[i, j]$  表示代价,  $s[i, j]$  表示  $a_i \dots a_j$  之和.

```
get-max-m(a1, ..., an)
  for (int i=1; i<=n; i++)
    m[i, i] = 0, s[i, i] = a[i];
  for (int l=2; l<=n; l++)
    for (int i=1; i<=n-l+1; i++)
      j = i+l-1;
      m[i, j] = -inf; s[i, j] = s[i, j-1] + a[j];
      for (int k=i+1; k<=j; k++)
```

这样一层层循环  
用  $l$  表示第几层, 从  $2 \rightarrow n$   
 $i = n-l+1$ , 随  $l$  而  $\downarrow$   
 $j = i+l-1$ , 随  $l$  而  $\uparrow$

递推公式里的  $\max_{i+1 \leq k \leq j}$

$$q = m[i, k-1] + m[k, j]$$

$$\text{if } q > m[i, j] \quad m[i, j] = q; \quad D[i, j] = k;$$

$$m[i, j] = m[i, j] + s[i, j];$$

Pr (D, i, j)

if  $i == j$  print  $a_i$ .

else print "(";

Pr (D, i, D(i, j) - 1);

print "+";

pr (D, D(i, j), j);

print ")";

时间复杂度. 计算中有三层循环.  $\therefore O(n^3)$

构造最优解的时间:  $O(n)$

$\therefore$  总时间复杂度为  $O(n^3)$ .

5. 现有一台计算机, 在某个时刻同时到达了  $n$  个任务。该计算机在同一时间只能处理一个任务, 每个任务都必须被不间断地得到处理。该计算机处理这  $n$  个任务需要的时间分别为  $a_1, a_2, \dots, a_n$ 。将第  $i$  个任务在调度策略中的结束时间记为  $e_i$ 。请设计一个贪心算法输出这  $n$  个任务的一个调度使得用户的平均等待时间  $\frac{1}{n} \sum e_i$  达到最小。

想法: 依次处理所需时间最短的任务

贪心选择性: 设  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  是  $n$  个任务且处理时间  $a_1 \leq a_2 \leq \dots \leq a_n$ .

则存在一个最优解, 将时间最短的  $a_1$  排在第一个处理.

设  $a_i a_j \dots a_k$  是问题的最优解.

若  $a_i = a_1$ , 则贪心选择性成立.

若  $a_i \neq a_1$ , 假设顺序为  $a_i a_j \dots a_1 \dots a_k$ .

此时将 $a_i$ 与 $a_1$ 调换位置为： $a_1 a_j \dots a_i \dots a_k$ .

对于 $a_i$ 后面的任务结束时间不变.

对于 $a_i$ 前面的任务结束时间提前

因为 $a_1$ 所需处理时间少于 $a_i$ .

$\therefore$ 调换后的 $\frac{1}{n} \sum e_i$ 变小, 也是一个最优解且优先处理任务一.

优化子结构: 设 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ 是 $n$ 个任务, 且处理时间从小到大.

由贪心选择性知. 一定先处理第一个任务;

设一个最优解为:  $a_1 a_i a_j \dots a_k$ ,

则  $a_i a_j \dots a_k$  一定是  $A' = \{a_2, \dots, a_n\}$  的一个最优解.

证明: 假设  $a_i a_j \dots a_k$  不是  $A'$  的最优解.

则存在  $a_i' a_j' \dots a_k$  是  $A'$  的最优解

满足  $\frac{1}{n-1} \sum e_{i'} < \frac{1}{n-1} \sum e_i$

此时比较:  $a_1 a_i a_j \dots a_k$  与  $a_1 a_i' a_j' \dots a_k$  的  $\frac{1}{n} \sum e_i$ .

因为 $a_1$ 的处理时间相同.

所以  $\frac{1}{n} \sum e_i > \frac{1}{n} \sum e_{i'}$

与  $a_1 a_i a_j \dots a_k$  是原任务的最优解矛盾.

$\therefore a_i a_j \dots a_k$  是  $A'$  的最优解.

因此, 若  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  已按处理时间排序.

则  $a_1 \rightarrow a_2 \rightarrow \dots \rightarrow a_n$  这个顺序是问题的最优解.

时间复杂性: 若 $a_i$ 已排序:  $O(n)$

若 $a_i$ 未排序:  $O(n) + O(n \log n) = O(n \log n)$ .

