Martin Miguel

Curriculum Vitae



Objetivo

Mi actual objetivo es participar en proyectos apasionantes de gran valor. Me interesa utilizar mi creatividad, iniciativa y mis habilidades técnicas y humanas para el emprendimiento de tales proyectos. Deseo expandir y profundizar mis habilidades técnicas para poder ofrecer soluciones de mayor precisión y solidez de manera más rápida; así como lograr enfrentar nuevos desafíos. Busco tambien mejorar mis habilidades humanas – entender procesos, metodologías de organización, requerimientos suaves y dinámicas intrapersonales – que son clave para el éxito de los emprendimientos. En resumen, mi ambición es la búsqueda de emprendimientos y el diseño de planes para luego llevarlos a cabo.

Perfil Personal/Profesional

- Metódico y analítico
- Responsable y confiable
- Curioso y creativo
- Apasionado, motivado
- o Respetuoso y cálido

Experiencia Laboral

| Abril 2015 | Programador Sr., Proyecto MateMarote, Desarrollo de sistema online para soporte de |
|------------|--|
| Actualidad | juegos en internet (Java) y desarrollo de juegos de entrenamiento cognitivo para niños |
| | (javascript). |

| Enero 2014 | Ingeniero de Software (Pasantía), Google.com, Desarrollo y extensión de frameworks de |
|------------|---|
| Abril 2014 | testing para tests de performance, tests funcionales y tests de regresión. |

| Diciembre | Programador Java, Despegar.com, Desarrollo de componentes para integrar en un sistema |
|-------------|---|
| 2013 | de software de mayor escala. Desarrollo de aplicaciones web y frameworks utilitarios |
| Agosto 2012 | |

Julio 2012 **Ayudante de 2^{da} en las materias Algoritmos y Estructuras de Datos I & II**, Lic. en Marzo 2011 *Ciencias de la Computación - Universidad de Buenos Aires*.

| Enero 2010 | Programador Java Jr. (J2ME / Blackberry), SenseByte, Desarrollador de apliaciones |
|------------|---|
| Enero 2009 | stand-alone y cliente-servidor. Desarrollo de interfaces con hardware no estandar utilizado |
| | por las aplicaciones desarrolladas |

Estudios

Today-2008 Licenciatura en Ciencias de la Computación, Universidad de Buenos Aires - FCEyN.

Idioma Inglés - Nivel Avanzado

2006 **FCE** - **First Certificate in English**, *AACI*, Puntaje: A *University of Cambridge, ESOL Examinations*.

2004 CILE 3 - Certificado de Inglés, Facultad de Filosofía y Letras, UBA, Puntaje: 80/100.

Perfíl Técnico

Lenguajes de Programación

Avanzado C, Python, Java

Laboral JavaScript, Groovy, C++, Intel x86 Assembler, Scala, Laboral L

Educativo Haskell, ActionScript 2.0, Ruby

Logros Técnicos

Tesis de licenciatura – en proceso – sobre la evaluación de modelos perceptuales de rítmica aplicado a *tap dancing*.

Trabajo de investigación en sistemas de recomendación orientados a música.

Trabajo de investigación sobre algoritmos de optimización utilizando SIMD (Intel's SEE instruction set)

Trabajo de investigación en métodos heurísticos para jugar un juego de mesa de suma cero Desarrollo de un kernel monolítico básico para la arquitectura x86 basado en las conceptos de UNIX

Experiencia en desarrollo de software en 3 etapas: comenzando con la especificación del modelo a nivel teórico, siguiendo con las definición de implementación considerando restricciones de complejidad, terminando con la implementación del código ya definido.

Analítico

| Obligatorias | Análisis Numérico | 9 |
|--------------|---|------------------------|
| | o Algebra | 5 |
| | Probabilidad y Estadística | 10 |
| | Algoritmos y Estructuras de Datos I | 10 |
| | Algoritmos y Estructuras de Datos II | 10 |
| | Algoritmos y Estructuras de Datos III | 9 |
| | Organización del Computador I | 8 |
| | Organización del Computador II | 8 |
| | Sistemas Operativos | 10 |
| | Métodos Numéricos | 10 |
| | Ingeniería de Software I | 7 |
| | o Ingeniería de Software II | 9 |
| | Teoría de las Comunicaciones | 10 |
| | Bases de Datos | 9 |
| | Lógica y Computabilidad | 9 |
| | Teoría de Lenguajes | 10 |
| | Paradigmas de Lenguajes de Programación | 10 |
| Optativas | Redes Neuronales | 9 |
| | o Introducción a Tecnologías del Habla | 9 |
| | Teoría de Juegos | Examen final pendiente |
| | Desarrollo de Sistemas Operativos | 10 |
| | Aprendizaje Automático | Examen final pendiente |
| | • | Escala de notas: 10 |

Promedio 9.05

Fecha de graduación esperada

Agosto 2015

Becas

Beca TIC de finalización de carrera. Provista por el Ministerio de Ciencia y Tecnología.

Intereses

Interés especial en Computación Musical –análisis musicológico utilizando la computadora– y Musicología Cognitiva –modelado computacional de los procesos de cognición musical.

Interés especial en temáticas de sonido tales como *procesamiento del habla* y *análisis de audios musicales*.

Interés especial en modelado de comportamiento humano mediante técnicas de *aprendizaje* automático.

Interés especial en desarrollo de software de bajo nivel para sistemas de tiempo-real.

Otras habilidades técnicas

Experiencia con herramientas de diseño gráfico y diseño web: Adobe Photoshop, Adobe Flash.

Familiaridad con sistemas operativos de Microsoft y basados en Linux (Windows, Ubuntu)