

Curriculum Vitae

Martin Alejandro Miguel

m2.march@gmail.com

DNI: 35.254.343 — LU: 181/09

1. Antecedentes Docentes

1.1. Universitarios

- Jefe de Trabajos Prácticos, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Computación. *2do cuatrimestre 2017 - Algoritmos y Estructuras de Datos 2.*
- Ayudante de 1ra, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Computación. *2016 y 1er cuatrimestre 2017 - Algoritmos y Estructuras de Datos 2.*
- Ayudante de 2da, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Computación. *1er y 2do cuatrimestre 2011 - Algoritmos y Estructuras de Datos 2.*
- Ayudante de 2da, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Computación. *1er cuatrimestre 2012 - Algoritmos y Estructuras de Datos 1.*

2. Antecedentes Científicos

2.1. Publicaciones con Arbitraje

- *Martin A. Miguel, Mate Marote: a BigData platform for massive scale educational interventions.* 45-JAIIO, 2016, Buenos Aires, Argentina (ISSN: 2451-7569).
- *Martin A. Miguel, Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing.* 44-JAIIO, 2015, Rosario, Argentina (ISSN: 2451-7585).

2.2. Participación en congresos o acontecimientos nacionales o internacionales

- Presentación de poster **Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing.**¹ ECI, 2017, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Universidad de Buenos Aires, Argentina.
- Presentación de poster y charla para trabajo **Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing.**¹ 44-JAIIO, 2015, Rosario, Argentina.
- Participación como voluntario en IJCAI-15, Buenos Aires, Argentina.

3. Antecedentes de Extensión

- Participación en la organización del taller de programación musical en la “Semana de la Computación 2017”. Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA.
- Participación como coordinador de charlas en la “Semana de la Computación 2016”. Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA.

¹Enunciada en sección de publicaciones

4. Antecedentes Profesionales

4.1. Actividades profesionales fuera del ámbito académico

- Data Scientist, Avenida.com, Buenos Aires, Argentina. Enero 2016 - Marzo 2016.
Mejoras en el sistema de búsqueda del sitio.
- Programador, Proyecto MateMarote, UBA, Buenos Aires, Argentina. Abril 2015 - Actualidad.
Desarrollo de sistema online para soporte de juegos en internet (Java) y desarrollo de juegos de entrenamiento cognitivo para niños (javascript)
- Ingeniero de Software (Pasantía), Google.com. New York, USA. Enero 2014 - Abril 2014.
Desarrollo y extensión de frameworks de testing para tests de performance, tests funcionales y tests de regresión.
- Programador Java, Despegar.com. Buenos Aires, Argentina. Agosto 2012 - Diciembre 2013.
Desarrollo de componentes para integrar en un sistema de software de mayor escala. Desarrollo de aplicaciones web y frameworks utilitarios.
- Programador Java Jr. (J2ME / Blackberry), SenseByte. Buenos Aires, Argentina. Enero 2009 - Enero 2010.
Desarrollador de aplicaciones stand-alone y cliente-servidor. Desarrollo de interfaces con hardware no estandar utilizado por las aplicaciones desarrolladas.

5. CALIFICACIONES, TITULOS, ESTUDIOS, OTROS

5.1. Títulos Obtenidos

- Lic. en Ciencias de la Computación, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Buenos Aires, Argentina. 2008 - 2015.
- Título Secundario, Instituto SUMMA, Buenos Aires, Argentina. 2003 - 2007.
Bachiller con Orientación a Comunicaciones.

5.2. Otros elementos

5.2.1. Calificaciones

Para la Licenciatura en Ciencias de Computación del Departamento de Computación, FCEyN, UBA.

Obligatorias

Análisis Numérico	9
Algebra	5
Probabilidad y Estadística	10
Algoritmos y Estructuras de Datos I	10
Algoritmos y Estructuras de Datos II	10
Algoritmos y Estructuras de Datos III	9
Organización del Computador I	8
Organización del Computador II	8
Sistemas Operativos	10
Métodos Numéricos	10
Ingeniería de Software I	7
Ingeniería de Software II	9
Teoría de las Comunicaciones	10
Bases de Datos	9
Lógica y Computabilidad	9
Teoría de Lenguajes	10
Paradigmas de Lenguajes de Programación	10

Optativas

Redes Neuronales	9
Introducción a Tecnologías del Habla	9
Teoría de Juegos	Examen final pendiente
Desarrollo de Sistemas Operativos	10
Aprendizaje Automático	10

Escala de notas: 10

Promedio: 9.09