

# Curriculum Vitae

Martin Alejandro Miguel

*m2.march@gmail.com*

DNI: 35.254.343 — LU: 181/09

## 1. Antecedentes Docentes

### 1.1. Universitarios

- Ayudante de 2da, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Computación. *1er y 2do cuatrimestre 2011 - Algoritmos y Estructuras de Datos 2.*
- Ayudante de 2da, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamento de Computación. *1er cuatrimestre 2012 - Algoritmos y Estructuras de Datos 1.*

## 2. Antecedentes Científicos

### 2.1. Publicaciones con Arbitraje

- *Martin A. Miguel, Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing.* 44-JAIIO, 2015, Rosario, Argentina (*En prensa*).

### 2.2. Participación en congresos o acontecimientos nacionales o internacionales

- Presentación de poster y charla para trabajo **Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing**.<sup>1</sup> 44-JAIIO, 2015, Rosario, Argentina (*En prensa*).
- Participación como voluntario en IJCAI-15, Buenos Aires, Argentina.

## 3. Antecedentes de Extensión

## 4. Antecedentes Profesionales

### 4.1. Actividades profesionales fuera del ámbito académico

- Programador, Proyecto MateMarote, UBA, Buenos Aires, Argentina. Abril 2015 - Actualidad.  
*Desarrollo de sistema online para soporte de juegos en internet (Java) y desarrollo de juegos de entrenamiento cognitivo para niños (javascript)*
- Ingeniero de Software (Pasantía), Google.com. New York, USA. Enero 2014 - Abril 2014.  
*Desarrollo y extensión de frameworks de testing para tests de performance, tests funcionales y tests de regresión.*
- Programador Java, Despegar.com. Buenos Aires, Argentina. Agosto 2012 - Diciembre 2013.  
*Desarrollo de componentes para integrar en un sistema de software de mayor escala. Desarrollo de aplicaciones web y frameworks utilitarios.*
- Programador Java Jr. (J2ME / Blackberry), SenseByte. Buenos Aires, Argentina. Enero 2009 - Enero 2010.  
*Desarrollador de aplicaciones stand-alone y cliente-servidor. Desarrollo de interfaces con hardware no estandar utilizado por las aplicaciones desarrolladas.*

---

<sup>1</sup>Enunciada en sección de publicaciones

## 5. CALIFICACIONES, TITULOS, ESTUDIOS, OTROS

### 5.1. Títulos Obtenidos

- Título Secundario, Instituto SUMMA, Buenos Aires, Argentina. 2003 - 2007.  
*Bachiller con Orientación a Comunicaciones.*

### 5.2. Otros elementos

#### 5.2.1. Calificaciones

Para la Licenciatura en Ciencias de Computación del Departamento de Computación, FCEyN, UBA.

##### Obligatorias

Análisis Numérico	9
Algebra	5
Probabilidad y Estadística	10
Algoritmos y Estructuras de Datos I	10
Algoritmos y Estructuras de Datos II	10
Algoritmos y Estructuras de Datos III	9
Organización del Computador I	8
Organización del Computador II	8
Sistemas Operativos	10
Métodos Numéricos	10
Ingeniería de Software I	7
Ingeniería de Software II	9
Teoría de las Comunicaciones	10
Bases de Datos	9
Lógica y Computabilidad	9
Teoría de Lenguajes	10
Paradigmas de Lenguajes de Programación	10

##### Optativas

Redes Neuronales	9
Introducción a Tecnologías del Habla	9
Teoría de Juegos	Examen final pendiente
Desarrollo de Sistemas Operativos	10
Aprendizaje Automático	Examen final pendiente

Escala de notas: 10

Promedio: 9.05