

Martin Miguel

Curriculum Vitae

Almagro, Capital Federal
Buenos Aires, Argentina

☎ 54-11-31816018

☎ 54-11-49834768

✉ m2.march@gmail.com

🌐 m2march



Experiencia Laboral

- Actualidad
Abril 2016 **Ayudante de Primera**, *Ciencias de la Computación - Universidad de Buenos Aires.*
- Marzo 2016 **Data Scientist**, *Avenida.com*, Mejoras en la configuración del motor de búsquedas, implementación de features *search-as-you-type* y asistencia en la administración del equipo de trabajo..
- Enero 2016
- Diciembre 2015 **Programador Sr.**, *Proyecto MateMarote*, Desarrollo de sistema online para soporte de juegos en internet (Java) y desarrollo de juegos de entrenamiento cognitivo para niños (javascript)..
- Abril 2015
- Abril 2014 **Ingeniero de Software (Pasantía)**, *Google.com*, Desarrollo y extensión de frameworks de testing para tests de performance, tests funcionales y tests de regresión..
- Enero 2014
- Diciembre 2013 **Programador Java**, *Despegar.com*, Desarrollo de componentes para integrar en un sistema de software de mayor escala. Desarrollo de aplicaciones web y frameworks utilitarios..
- Agosto 2012
- Julio 2012 **Ayudante de 2^{da} en las materias Algoritmos y Estructuras de Datos I & II**, Lic. en Ciencias de la Computación - Universidad de Buenos Aires.
- Marzo 2011
- Enero 2010 **Programador Java Jr. (J2ME / Blackberry)**, *SenseByte*, Desarrollador de aplicaciones stand-alone y cliente-servidor. Desarrollo de interfaces con hardware no estandar utilizado por las aplicaciones desarrolladas..
- Enero 2009

Estudios

- Actualidad–
2016 **Doctorado en Ciencias de la Computación**, *Universidad de Buenos Aires - FCEyN*, bajo beca doctoral CONICET,
"Inferencia de estructuras y patrones temporales basados en la cognición musical".
- 2015–2008 **Licenciatura en Ciencias de la Computación**, *Universidad de Buenos Aires - FCEyN.*

Idioma Inglés - Nivel Avanzado

- 2006 **FCE - First Certificate in English**, *AACI*, Puntaje: A
University of Cambridge, ESOL Examinations.

Perfil Técnico

Lenguajes de Programación

- Avanzado **C, Python, Java**
- Laboral **JavaScript, Groovy, C++, Intel x86 Assembler, Scala, \LaTeX , Octave**
- Educativo **Haskell, ActionScript 2.0, Ruby**

Logros Técnicos

Tesis de licenciatura sobre la evaluación de modelos perceptuales de rítmica aplicado a *tap dancing*, "Inferencia de estructuras y patrones temporales basados en la cognición musical", 2015

Trabajo de investigación en sistemas de recomendación orientados a música.

Desarrollo de un kernel monolítico básico para la arquitectura x86 basado en los conceptos de UNIX

Analítico

Obligatorias	○ Análisis Numérico	9
	○ Álgebra	5
	○ Probabilidad y Estadística	10
	○ Algoritmos y Estructuras de Datos I	10
	○ Algoritmos y Estructuras de Datos II	10
	○ Algoritmos y Estructuras de Datos III	9
	○ Organización del Computador I	8
	○ Organización del Computador II	8
	○ Sistemas Operativos	10
	○ Métodos Numéricos	10
	○ Ingeniería de Software I	7
	○ Ingeniería de Software II	9
	○ Teoría de las Comunicaciones	10
	○ Bases de Datos	9
	○ Lógica y Computabilidad	9
	○ Teoría de Lenguajes	10
	○ Paradigmas de Lenguajes de Programación	10
	○ Tesis de Licenciatura	10
Optativas	○ Redes Neuronales	9
	○ Introducción a Tecnologías del Habla	9
	○ Teoría de Juegos	Solo Cursada
	○ Desarrollo de Sistemas Operativos	10
	○ Aprendizaje Automático	10

Escala de notas: 10

Promedio global

9.14

Becas

Beca TIC de finalización de carrera. Provista por el *Ministerio de Ciencia y Tecnología*.