Curriculum Vitae

Martin Alejandro Miguel

*mmiguel@dc.uba.ar*DNI: 35.254.343 — LU: 181/09 — Legajo: 0167777

1. Antecedentes Docentes

1.1. Universitarios

- Ayudante de 1ra, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departamenteo de Computación. 1er y 2do cuatrimestre 2016 - Algoritmos y Estructuras de Datos 2.
- Ayudante de 2da, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departemento de Computación. 1er y 2do cuatrimestre 2011 Algoritmos y Estructuras de Datos 2.
- Ayudante de 2da, Universidad de Buenos Aires, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Departemento de Computación. 1er cuatrimestre 2012 - Algoritmos y Estructuras de Datos 1.

2. Antecedentes Científicos

2.1. Publicaciones con Arbitraje

- *Martin A. Miguel*, Mate Marote: a BigData platform for massive scale educational interventions. 45-JAIIO, 2016, Buenos Aires, Argentina.
- *Martin A. Miguel*, **Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing**. 44-JAIIO, 2015, Rosario, Argentina.

2.2. Participación en congresos o acontecimientos nacionales o internacionales

- Presentación de poster y charla para trabajo Inferencia de Tactus con Fundamentos Estadísticos para Tap-dancing. 44-JAIIO, 2015, Rosario, Argentina.
- Participación como voluntario en IJCAI-15, Buenos Aires, Argentina.

3. Antecedentes de Extensión

 Participación como coordinador de charlas en la "Semana de la Computación 2016". Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, UBA.

4. Antecedentes Profesionales

4.1. Actividades profesionales fuera del ámbito académico

- Data Scientist, Avenida.com, Buenos Aires, Argentina. Enero 2016 Marzo 2016.
 Mejoras en el sistema de búsqueda del sitio.
- Programador, Proyecto MateMarote, UBA, Buenos Aires, Argentina. Abril 2015 Actualidad.
 Desarrollo de sistema online para soporte de juegos en internet (Java) y desarrollo de juegos de entrenamiento cognitivo para niños (javascript)
- Ingeniero de Software (Pasantía), Google.com. New York, USA. Enero 2014 Abril 2014.
 Desarrollo y extensión de frameworks de testing para tests de performance, tests funcionales y tests de regresión.

- Programador Java, Despegar.com. Buenos Aires, Argentina. Agosto 2012 Diciembre 2013.
 Desarrollo de componentes para integrar en un sistema de software de mayor escala. Desarrollo de aplicaciones web y frameworks utilitarios.
- Programador Java Jr. (J2ME / Blackberry), SenseByte. Buenos Aires, Argentina. Enero 2009 Enero 2010.
 Desarrollador de apliaciones stand-alone y cliente-servidor. Desarrollo de interfaces con hardware no estandar utilizado por las aplicaciones desarrolladas.

5. CALIFICACIONES, TITULOS, ESTUDIOS, OTROS

5.1. Títulos Obtenidos

- Lic. en Ciencias de la Computación, Facultad de Ciencias Exactas y Naturales, Buenos Aires, Argentina. 2008 2015.
- Título Secundario, Instituto SUMMA, Buenos Aires, Argentina. 2003 2007. Bachiller con Orientación a Comunicaciones.

5.2. Carrera de doctorado

- Director de Tesis: Diego Fernandez Slezak
- Co-director de Tesis: Marinano Sigman
- Tema de Tesis: Inferencia de estructuras y patrones temporales basados en la cognición musical
- Fecha de Ingreso: 5/12/2016

5.3. Becas

■ Beca Doctorado CONICET, con inicio el 01/04/2016 y fin el 01/04/2021

5.4. Otros elementos

5.4.1. Calificaciones

Para la Licenciatura en Ciencias de Computación del Departamento de Computación, FCEyN, UBA.

Obligatorias		Optativas	
Análisis Numérico	9	Redes Neuronales	9
Algebra	5	Introducción a Tecnologías del Habla	9
Probabilidad y Estadística	10	Teoría de Juegos	Solo cursada
Algoritmos y Estructuras de Datos I	10	Desarrollo de Sistemas Operativos	10
Algoritmos y Estructuras de Datos II	10	Aprendizaje Automático	10
Algoritmos y Estructuras de Datos III	9		
Organización del Computador I	8		
Organización del Computador II	8	Escala de notas: 10	
Sistemas Operativos	10	Promedio: 9.09	
Métodos Numéricos	10		
Ingeniería de Software I	7		
Ingeniería de Software II	9		
Teoría de las Comunicaciones	10		
Bases de Datos	9		
Lógica y Computabilidad	9		
Teoría de Lenguajes	10		
Paradigmas de Lenguajes de Programación	10		