



ROMÃO SHRAY

PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Resumo biográfico

Sempre gostei de fazer algo novo e construir soluções que consigam corrigir problemas ou facilitar tarefas que realizo. Esse interesse me levou à programação, onde busco constantemente utilizar e testar as minhas habilidades e conhecimentos e aprender algo novo.

Educação

CTESP Programação de Sistemas de Informação

ESTGA - Universidade de Aveiro
Setembro 2025

Curso professional Técnico Informática e Sistemas

Escola Secundária Marques de castilho
Setembro 2022 - Julho 2025

Projetos

Projeto PAP - Habittive:

- Uma aplicação móvel desenvolvida em Flutter e Firebase, focada na criação e seguimento de hábitos do utilizador.

Línguas

Português
Inglês
Russo
Ucraniano

Experiência

Estagiário Informático

Jun. 2024 - Jul. 2025

Ciclo Fapril

- Desenvolvimento de uma aplicação web

Estagiário Informático

Mai. 2023 - Jul. 2024

Ciclo Fapril

- Desenvolvimento de uma aplicação de gestão de viaturas.
- Trabalhos vários

Competências

Competências Técnicas:

- Tenho uma base no desenvolvimento Full-Stack, onde trabalhei com tecnologias como Laravel, React e Node.js. Além disso, possuo experiência com MySQL e Firebase, também estou familiarizado com linguagens de programação como Java, Python e PHP.

Competências Pessoais:

- Sou um perfeccionista, procuro sempre a melhor solução para os problemas que enfrento. Para mim, cada detalhe importa. Além disso, a minha curiosidade me faz pesquisar e aprender continuamente. Gosto de explorar novos conceitos e tecnologias de forma independente, sempre em busca de enriquecer os meus conhecimentos e me atualizar nas melhores práticas do setor.