

AzurionQuest

Manuel du joueur

BlackCrew

BlackCrew est une jeune startup spécialisée dans le développement de jeux vidéos rétro.

The team

Nous sommes deux jeunes et motivés développeurs travaillant à BlackCrew.

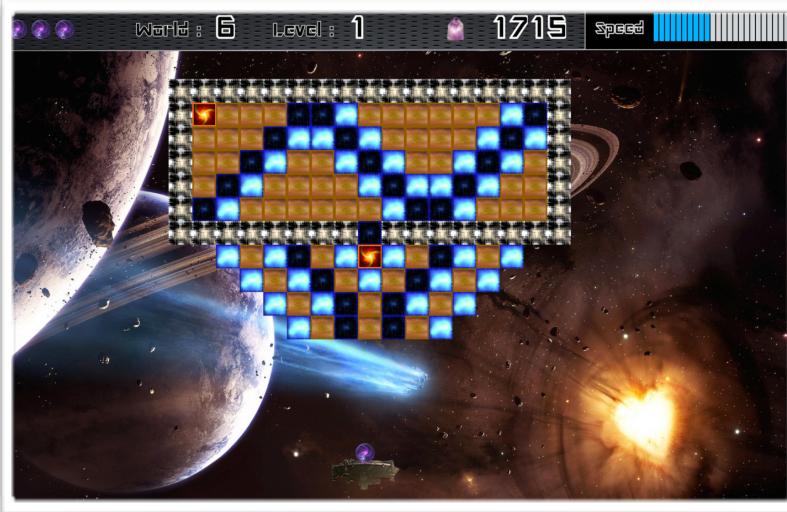
Julien Sergent

Mathieu Vandeginste

Astuce :

A tout moment pendant la partie vous pouvez :

- faire une pause en appuyant sur la **touche P**
- quitter le jeu en sauvegardant votre progression en appuyant sur la **touche ECHAP**



Introduction

AzurionQuest est le portage du grand classique « Arkanoid » le fameux jeu de casse-briques. Nous y avons ajouté des fonctionnalités innovantes comme les vortex, les roquettes. Mais avant tout, AzurionQuest est un jeu de science-fiction basé sur de superbes graphismes et d'étonnantes animations. Nous avons particulièrement porté nos efforts sur notre univers basé sur l'histoire créée pour le jeu. Les sons et les musiques aident le joueur à avoir une expérience de jeu complètement immersive et addictive !

Voici le manuel du jeu.

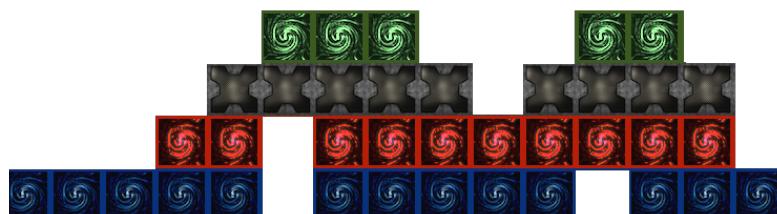


Table des matières

<i>Introduction</i>	<i>I</i>
<i>Table des matières</i>	<i>2</i>
<i>Histoire</i>	<i>3</i>
<i>Comment jouer ?</i>	<i>4</i>
<i>Bonus & malus dans le jeu</i>	<i>5</i>
<i>La vitesse dans le jeu</i>	<i>5</i>
<i>Bonus achetés dans la boutique</i>	<i>6</i>
<i>GarageBay</i>	<i>7</i>

Histoire

En 3057, après la contamination de la Terre, l'humanité a trouvé des nouvelles colonies où s'installer... Nous avons survécu grâce à la découverte d'un puissant cristal.

L'Azurion est un puissant artefact qui nous fournit une énergie infinie pour tous les êtres humains. L'humanité a construit un dominion à travers toute la galaxie.

Mais quelque chose de terrible s'est produit : les **Skrutéridiens**, des aliens qui utilisent des technologies différentes, ont volé l'Azurion. Leur dessein funeste est clair : ils ne peuvent pas se servir de l'Azurion mais savent parfaitement que sans lui, nous mourrons tous !

Ils ont donc découpé l'Azurion en sept gemmes, et les ont dispersées dans leurs différentes planètes obscures, perdues au fin fond de la galaxie.

Vous êtes le **commandant John McFire** et votre mission est claire : récupérer tous les gemmes de l'Azurion. Le futur de l'humanité dépend de VOUS !

Les sept mondes :

- * **Planète 1 : Electra Prime** pour démarrer
- * **Planète 2 : Icehelia** remplie de vortex...
- * **Planète 3 : Arcturia Prime** remplie de métal... et de roquettes !
- * **Planète 4 : Proto**, la planète aux fireballs...
- * **Planète 5 : Keplia**, la mort vous y attend !
- * **Planète 6 : Zrutia** où vous découvrirez les clones...
- * **Planète 7 : Xzrutos, la planète des Skrutéridiens home** cache le dernier gemme de l'Azurion.



Comment jouer ?



AzurionQuest est un jeu de casse-brique où le joueur doit détruire des briques en envoyant une **balle** rebondissante avec un **paddle** (votre vaisseau spatial). Le paddle bouge horizontalement et est contrôlé par le clavier ou la souris.

Le jeu consiste en de nombreux niveaux dans lesquels des briques sont disposées. Le joueur devra gagner chaque niveau (9 par monde) en **détruisant toutes les briques du niveau 1 à 8**.



Le **niveau 9** de chaque monde le **niveau-boss** : votre mission de **récupérer l'un des sept gemmes** de l'Azurion !

Si la balle tombe sous le paddle du joueur, ce dernier perd une vie.



Lorsque qu'il démarre le jeu le joueur possède trois balles de secours mais il peut en acheter une supplémentaire dans la boutique ou collecter des coeurs lors du jeu. Attention aux têtes de mort qui vous feront perdre une vie !

Le jeu démarre avec la balle placée sur le paddle, légèrement décalée du centre. La balle est éjectée en appuyant sur la touche « **haut** » du **clavier** ou avec un **click gauche** de la souris. Les flèches de gauche et de droite et la souris sont utilisées pour déplacer le paddle de gauche à droite. Quand la balle touche le paddle, un nouvel angle d'éjection va être calculé. Plus loin est la balle du centre du paddle, plus horizontal sera son angle d'éjection.

Il existe **5 différents types de briques** :



* Brique cassable en un coup



* Brique cassable en deux coups



* Brique cassable en trois coups



* Brique incassable (métal)



* Brique vortex pour téléporter votre balle



Bonus & malus dans le jeu

* Les Azurites sont la monnaie de notre univers, collectez-les pour acheter des bonus dans la boutique



- * l'aimant colle la balle lorsqu'elle atteint le paddle (bonus de 10 secondes)
- * collectez une vie bonus...
- * ...ou perdez-en une !
- * augmentez la taille du paddle (bonus de 20 secondes)
- * diminuez la taille du paddle (malus de 20 secondes)
- * lancer des roquettes depuis votre paddle pour tout casser, même le métal !
Attention, vous détruirez aussi les bonus des briques ! (bonus de 6 secondes)
- * diminuez votre vitesse de 3
- * augmentez votre vitesse de 3
- * multipliez vos balles par 2 ! Attention, des règles s'appliquent : votre balle animée est la **balle principale**, si vous la perdez **vous perdrez une vie**, même si vous avez des balles non animées, claires qui sont les **clones**. Cependant vous ne perdrez pas de vie lorsque vous perdez un clone.
- * transformez votre balle en FireBall qui détruira tout instantanément sans changer de direction, sauf le métal (bonus de 10 secondes)

La vitesse dans le jeu



La vitesse du jeu s'étend de **1 à 25** et dépend de **trois facteurs :**

- ✓ **les mondes** : vous démarrez le jeu avec une vitesse de 5 et pour chaque monde la vitesse augmentera de 1, soit **de 5 à 11**
- ✓ **les bonus/malus** vous laissent augmenter/diminuer la vitesse
- ✓ **la difficulté** choisie dans le GarageBay augmente la vitesse de la difficulté toutes les 30 secondes lors d'un niveau

Bonus achetés dans la boutique

Vous trouverez la boutique dans le GarageBay (voir chapitre suivant)

- *  **Taille maximum du paddle :** le paddle a sa taille maximale durant **tout le niveau**
- *  **Vitesse minimum :** la balle est à sa vitesse minimum pendant **tout le niveau**, les bonus/malus de vitesse ne fonctionnent plus, ainsi que la difficulté qui est mise à zéro et les mondes n'augmentent plus votre vitesse (voir le chapitre relatif à la vitesse)
- *  **Aimant pour la première vie :** pour votre première vie la balle colle au paddle
- *  **Aimant pour tout le niveau :** pour tout le niveau la balle colle au paddle
- *  **FireBall pour la première vie :** pour la première vie la balle devient FireBall (explose tout sauf métal sans changer de direction)
- *  **Double balle pour la première vie :** pour la première vie vous jouez avec deux balles
- *  **Double ball pour tout le niveau :** pour tout le niveau vous jouez avec deux balles
- *  **Vie supplémentaire :** rajoutez une vie supplémentaire à votre niveau



GarageBay

Le GarageBay contient la boutique et le centre des réglages d'AzurionQuest :

