```
┌─────────────────────┐  ┌─────────────────────┐  ┌─────────────────────┐  ┌──────────────────────────┐  ┌─────────────────────────┐
│ SpaceVIL.Core.IItem │  │ SpaceVIL.Core.ISize │  │ SpaceVIL.Core.IPosition │  │ SpaceVIL.Core.IEventUpdate │  │ SpaceVIL.Core.IBehavior │
└─────────────────────┘  └─────────────────────┘  └─────────────────────┘  └──────────────────────────┘  └─────────────────────────┘

                              ┌──────────────────────────┐
                              │ SpaceVIL.Core.IBaseItem  │
                              └──────────────────────────┘

                              ┌──────────────────────────┐
                              │   SpaceVIL.BaseItem      │
                              └──────────────────────────┘

                              ┌──────────────────────────┐
                              │   SpaceVIL.Primitive     │
                              └──────────────────────────┘

┌──────────────────────┐  ┌────────────────────┐  ┌──────────────────────────┐  ┌────────────────────┐  ┌───────────────────┐
│ SpaceVIL.CustomShape │  │ SpaceVIL.Ellipse   │  │ SpaceVIL.PointsContainer │  │ SpaceVIL.Rectangle │  │ SpaceVIL.Triangle │
└──────────────────────┘  └────────────────────┘  └──────────────────────────┘  └────────────────────┘  └───────────────────┘
```