

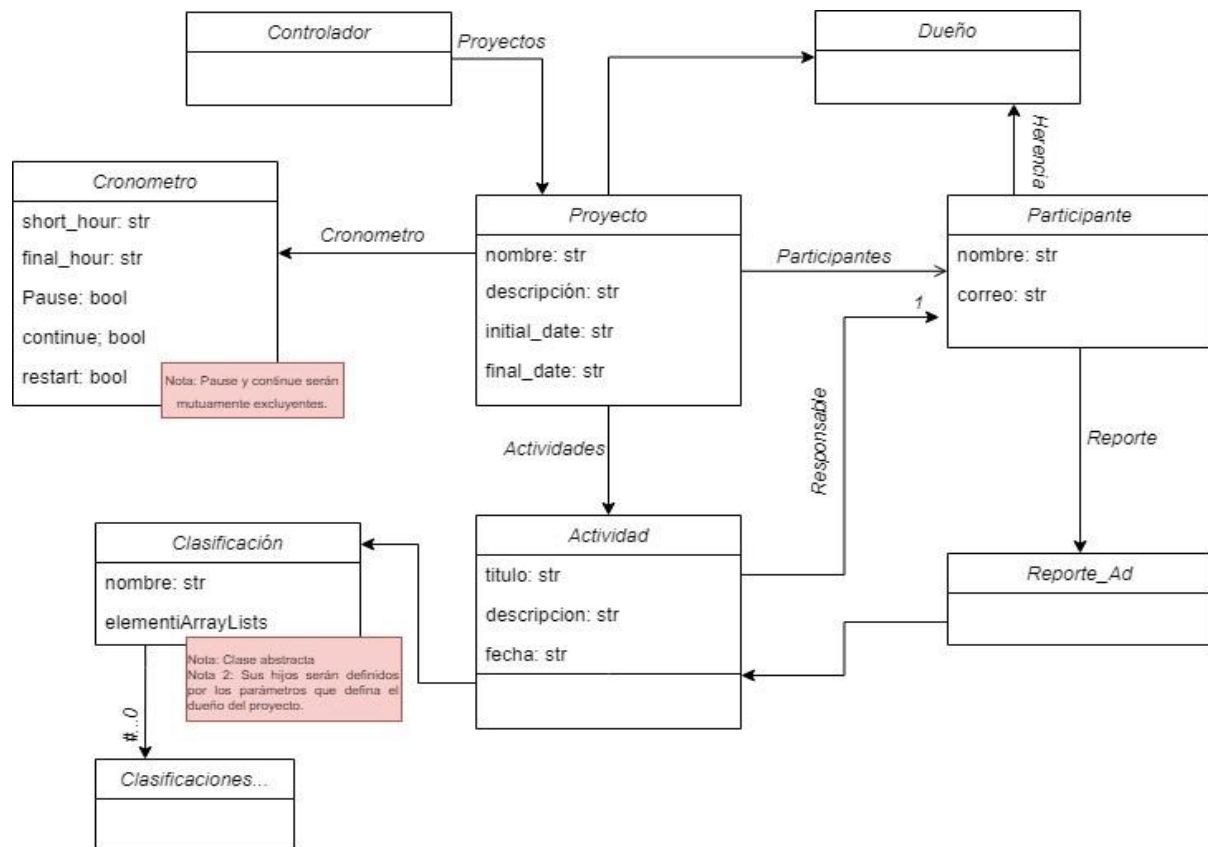
María Alejandra Estrada García 202021060

Santiago Martínez Novoa 202112020

José David Martínez Oliveros 202116677

PROYECTO 1: PRIMERA ENTREGA “ANÁLISIS”

Modelo de dominio:



Requerimientos funcionales:

Historia de usuario

Proyecto 1

Siendo ... El dueño del proyecto o participante inicial

Yo quiero ... Crear el proyecto y compartirlo con mis miembros de equipo

Para que ... Podamos realizar el proyecto con mi equipo

Detalle adicional:

Saber de cada miembro su nombre y correo. Asimismo, crear un proyecto con nombre, descripción, fecha de inicio y fecha estimada de finalización. Finalmente, delimitar los tipos de actividades que tiene el proyecto.

Criterios de aceptación:

Estaremos de acuerdo en que se ha completado cuando:

- Crear un proyecto
- Pueda agregar miembros de mi equipo, por su nombre y correo
- Escribir un nombre al proyecto
- Escribir una descripción al proyecto
- Escribir su fecha de inicio y fecha estimada de finalización
- Definir los tipos de actividades para el proyecto

Historia de usuario

Proyecto 1

Calcular: 5 puntos

Siendo ... Un participante y miembro del equipo

Yo quiero... Registrar una actividad como parte del proyecto.

Para que ... Mostrar la actividad que hice para el proyecto.

Detalle adicional:

Cada actividad tiene un título, descripción, fecha en la realicé con hora de inicio y finalización y con mi nombre (participante que realizó la actividad), y en el caso de que se lo realicé grupal, añadir el nombre del otro participante.

Criterio de aceptación

Estaremos de acuerdo en que se ha completado cuando:

- Registrar actividad que realicé para el proyecto
- Escribir el título y descripción de la actividad.
- Escribir la fecha en que realicé la actividad con hora de inicio y finalización.
- Escribir mi nombre como participante que realizó la actividad
- Añadir el nombre del otro participante en el caso de haberla hecho grupal.

Historia de usuario

Proyecto 1

Calcular: 5 puntos

Siendo ... La aplicación o usuario administrativo

Yo quiero... Clasificar y cronometrar una actividad y mostrar reporte de actividades de cada miembro

Para que ... Definir el tipo de actividad en el proyecto, mostrar el tiempo que le tomó al participante realizarla y mostrar las actividades hechas para el proyecto.

Detalle adicional:

Para clasificar el tipo de actividad, de acuerdo con los tipos definidos en la creación del proyecto. Al cronometrar puedo poner pausa y continuar, y calcular automáticamente el tiempo. Mostrar en el reporte el tiempo total invertido, tiempo promedio por tipo de actividad, tiempo por cada día...

Criterio de aceptación

Estaremos de acuerdo en que se ha completado cuando:

- Clasificar el tipo de actividad
- Cronometrar la actividad, con pausa y continuación, al igual que calcular automáticamente el tiempo invertido.
- Mostrar reporte de las actividades de cada miembro del equipo con su información correspondiente.

miro

Qué debe de hacer el sistema:

Participante inicial

El participante inicial o dueño del proyecto espera:

- Poder crear el proyecto y agregar miembros del equipo (participantes) por su nombre o correo.
- Poder escribir un nombre al proyecto con una descripción.
- Poder escribir su fecha de inicio y fecha estimada de finalización.
- Poder definir los tipos de actividades para el proyecto.

Miembro del equipo (Participante)

Los miembros del equipo o participantes esperan:

- Registrar una actividad que realizaran para el proyecto.
- Poder escribir el título y descripción de la actividad.
- Poder escribir la fecha en que realicé la actividad con hora de inicio y finalización.
- Poder escribir mi nombre como participante que realizó la actividad.
- Añadir el nombre del otro participante en el caso de haberla hecho grupal.

La aplicación o usuario administrativo

La aplicación o usuario administrativo espera:

- Clasificar el tipo de actividad.
- Cronometrar una actividad.
- Poder poner pausa y continuación al cronometrar el tiempo invertido del miembro al hacer la actividad.
- Poder calcular automáticamente el tiempo invertido del participante.
- Mostrar reporte de las actividades de cada miembro del equipo con su información correspondiente.
- Mostrar en el reporte el tiempo total invertido, tiempo promedio por tipo de actividad, tiempo por cada día, etc.

Restricciones:

- La implementación se va a hacer en Java.
- En este proyecto no se pueden eliminar a los participantes estipulados del equipo.
- No se implementó alguna función para cambiar el “dueño” del proyecto.
- No se pueden modificar fechas de entrega final de los proyectos estipulados, dando una restricción de fuerza mayor para terminar el proyecto.
- Por defecto, el participante que está usando la aplicación y el registro de una actividad es el miembro que la realizó. No se verifica el miembro que hizo la actividad.