

## **Angular v18**

### **Teknologien forklaret**

Angular er en open-source frontend webapplikationsplatform udviklet af Google. Det er en komponentbaseret ramme, hvor applikationer bygges op af genanvendelige komponenter. Hver komponent består af et HTML template, TypeScript, og styling. Og når man har lavet en komponent, så kan man bruge det i en form af et tag som f.eks. `<app-navbar>`, `<app-footer>` osv. og man kan altid genbruge de komponenter.

### **Formål med teknologien**

Formålet med Angular er at gøre det enklere, hurtigere og mere effektivt at bygge, vedligeholde og skalere store og komplekse webapplikationer.

At bygge skalerbare applikationer.

- Angular er designet til at håndtere komplekse og store applikationer, der kan vokse og tilpasses over tid. Den komponentbaserede arkitektur gør det nemt at opdele applikationen i mindre, genanvendelige dele, hvilket fremmer modularitet og genbrug af kode.

At spare på tid.

- Man kan spare masse tid i et stort projekt ved at genbruge de komponenter igen. Og der er også Angular Material UI Component Library hvor man kan hente et færdiglavet component.

At Forbedre Ydeevne

- Angular inkluderer en række optimeringsfunktioner, som forbedrer applikationens ydeevne. Dette inkluderer Ahead-of-Time (AOT) kompilering, hvilket forbedrer opstartstider, og change detection mekanismer, som optimerer rendering af brugerfladen.

### **Anvendelsesområder**

Angular er en omfattende ramme, der kan anvendes til mange aspekter af webudvikling såsom design og layout, styling, scripting og logik, animationer, datahåndtering og state management, routing og navigation og testing

### **Eventuelle forbedringer eller ønsker til teknologien**

Nogle af de pre-built komponenter i Angular Material UI virker ikke af en eller anden grund.