

MICHELE RIGHI



Dottore in Ingegneria Informatica magistrale con 9+ anni di esperienza in programmazione e ingegneria del software. Sono appassionato di OSS e sviluppo di videogiochi, conosco un ampio set di linguaggi, librerie e framework, e amo imparare nuove competenze. Nel tempo libero mi piace sviluppare o contribuire a progetti open source su GitHub.

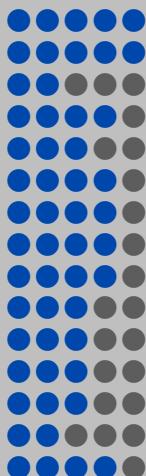
CONTATTI

righi.michele98@gmail.com
+39 353 4263738
47890 San Marino (RSM)
[Michele Righi](#)
[@mikyll](#)
[@mikyll98](#)

COMPETENZE

Programmazione

C
Java
SQL
Bash
JavaScript
LaTeX
C#
Dart
Python
C++
Go
Kotlin
Prolog
Scala
Lua



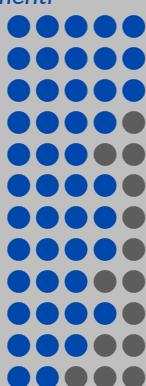
Sistemi Operativi

Linux
Windows



Software, Framework e Strumenti

Flutter
JavaFX
SDL2
Unity
Blender
Git, GitHub
Docker, Podman
Kubernetes, Helm
Microsoft Azure
Microsoft 365
NGINX, OpenResty
Vagrant, Packer



Lingue

Italiano
Inglese



CERTIFICATI

IELTS Academic 7.0
Unity Essentials
DataCamp Python Fundamentals

EDUCAZIONE

2021/09 - 2024/03
Alma Mater Studiorum,
Università di Bologna, Italia

Tesi: "Evolving and Scaling Enterprise Business Applications and Middleware based on Microservices: the SCM Use Case". Voto: 110L/110

LM 5826 - Ingegneria Informatica

2017/09 - 2021/03
Alma Mater Studiorum,
Università di Bologna, Italia

Tesi: "Progetto di Applicazioni e Giochi Multiplayer su Architettura Unity DOTS". Voto: 91/110

LT 0926 - Ingegneria Informatica

ESPERIENZA LAVORATIVA

2024/09 - Presente
SCM Group SpA - Rimini, Italia
Infrastruttura, API management, CI/CD, automazione, Kubernetes, Docker, Google Cloud, Sysadm.

DevOps Engineer

2023/10 - 2024/08
SCM Group SpA - Rimini, Italia
Microservizi e API management: selezione e migrazione dell'API gateway per la piattaforma IoT.

Tirocinante Full Stack

PROGETTI IN EVIDENZA

2022/10 - 2024/10
Gestione dell'Innovazione e dei Progetti M **Pack-a-Punch: Moddy**
Moddy è una scatola modulare nata per soddisfare le esigenze nella distribuzione di aiuti umanitari. I moduli possono essere separati per creare oggetti di varia utilità.

2022/08 - 2023/04
Ingegneria dei Sistemi Software M **Team BCR: WasteService**
WasteService è un sistema distribuito ed eterogeneo per un servizio di smaltimento di rifiuti differenziati. Abbiamo lavorato in un team di 3 persone, seguendo metodologia Agile Scrum.

RISULTATI E RICONOSCIMENTI

- Il nostro team, con il progetto Moddy, ha vinto la challenge del corso di Gestione dell'Innovazione e dei Progetti M, classificato 1º su 14.
- Il nostro progetto Moddy è stato selezionato per la Call for Startup 2023, classificato 19º su 97 idee emergenti.

COMPETENZE GENERALI

Problem solving Creatività Attenzione ai dettagli Lavoro di squadra
Agile scrum Design pattern Design principle DevOps

GIORNATA TIPO

