

# MICHELE RIGHI



Dottore in Ingegneria Informatica magistrale con 9+ anni di esperienza in programmazione e ingegneria del software. Sono appassionato di OSS e sviluppo di videogiochi, conosco un ampio set di linguaggi, librerie e framework, e amo imparare nuove competenze. Nel tempo libero mi piace sviluppare o contribuire a progetti open source su GitHub.

## CONTATTI

- ✉ [righi.michele98@gmail.com](mailto:righi.michele98@gmail.com)
- ☎ +39 353 4263738
- 📍 47890 San Marino (RSM)
- 🌐 [Michele Righi](#)
- 📧 @mikyll
- 📧 @mikyll98

## COMPETENZE

### Programmazione

C	●●●●●●●●
Java	●●●●●●●●
SQL	●●●●●●●●
Bash	●●●●●●●●
JavaScript	●●●●●●●●
LaTeX	●●●●●●●●
C#	●●●●●●●●
Dart	●●●●●●●●
Python	●●●●●●●●
C++	●●●●●●●●
Go	●●●●●●●●
Kotlin	●●●●●●●●
Prolog	●●●●●●●●
Scala	●●●●●●●●
Lua	●●●●●●●●

### Sistemi Operativi

Linux	●●●●●●●●
Windows	●●●●●●●●

### Software, Framework e Strumenti

Flutter	●●●●●●●●
JavaFX	●●●●●●●●
SDL2	●●●●●●●●
Unity	●●●●●●●●
Blender	●●●●●●●●
Git, GitHub	●●●●●●●●
Docker, Podman	●●●●●●●●
Kubernetes, Helm	●●●●●●●●
Microsoft Azure	●●●●●●●●
Microsoft 365	●●●●●●●●
NGiNX, OpenResty	●●●●●●●●
Vagrant, Packer	●●●●●●●●

### Lingue

Italiano	●●●●●●●●
Inglese	●●●●●●●●

## CERTIFICATI

- IELTS Academic 7.0
- Unity Essentials
- DataCamp Python Fundamentals

## EDUCAZIONE

- 📅 2021/09 - 2024/03  
📍 Alma Mater Studiorum, Università di Bologna, Italia  
**LM 5826 - Ingegneria Informatica**  
Tesi: "Evolving and Scaling Enterprise Business Applications and Middleware based on Microservices: the SCM Use Case". Voto: 110L/110
- 📅 2017/09 - 2021/03  
📍 Alma Mater Studiorum, Università di Bologna, Italia  
**LT 0926 - Ingegneria Informatica**  
Tesi: "Progetto di Applicazioni e Giochi Multiplayer su Architettura Unity DOTS". Voto: 91/110

## ESPERIENZA LAVORATIVA

- 📅 2024/09 - Presente  
📍 SCM Group SpA - Rimini, Italia  
**DevOps Engineer**  
Infrastruttura, API management, CI/CD, automazione, Kubernetes, Docker, Google Cloud, Sysadm.
- 📅 2023/10 - 2024/08  
📍 SCM Group SpA - Rimini, Italia  
**Tirocinante Full Stack**  
Microservizi e API management: selezione e migrazione dell'API gateway per la piattaforma IoT.

## PROGETTI IN EVIDENZA

- 📅 2022/10 - 2024/10  
📖 Gestione dell'Innovazione e dei Progetti M  
**Pack-a-Punch: Moddy**  
Moddy è una scatola modulare nata per soddisfare le esigenze nella distribuzione di aiuti umanitari. I moduli possono essere separati per creare oggetti di varia utilità.
- 📅 2022/08 - 2023/04  
📖 Ingegneria dei Sistemi Software M  
**Team BCR: WasteService**  
WasteService è un sistema distribuito ed eterogeneo per un servizio di smaltimento di rifiuti differenziati. Abbiamo lavorato in un team di 3 persone, seguendo metodologia Agile Scrum.

## RISULTATI E RICONOSCIMENTI

- 🏆 Il nostro team, con il progetto Moddy, ha vinto la challenge del corso di **Gestione dell'Innovazione e dei Progetti M**, classificato 1° su 14.
- 🏆 Il nostro progetto Moddy è stato selezionato per la **Call for Startup 2023**, classificato 19° su 97 idee emergenti.

## COMPETENZE GENERALI

- Problem solving
- Creatività
- Attenzione ai dettagli
- Lavoro di squadra
- Agile scrum
- Design pattern
- Design principle
- DevOps

## GIORNATA TIPO

