

강민희 Backend Developer

Phone: 010-4688-0808

E-mail: alsgml1341@gmail.com

Blog https://nuvgw2810.tistory.com

Github https://github.com/minhee810

"아는 만큼 보인다."

즉, 모르면 보지 못하는 부분이 많기에, 끊임없이 배우고 알기위해 노력하는 개발자가 될 것입니다.

소개 / ABOUT ME

• '우직한 사람' 이 되는 것을 추구합니다.

단기 아르바이트를 하다가 우연히 정년 퇴직한 분과의 대화를 통해 '우직함'에 대해 이야기를 나눈 적이 있습니다. 저는 '우직하다'는 말이 고집을 부리고 한 가지 방식만 추구하는 것이 아닌, **자신이 설정한 목표를 이루기 위해 꾸준히 노력 하고 포기하지 않는다**는 의미라고 생각합니다. 이를 바탕으로 저는 '우직한 개발자'가 되기로 결심했습니다.

• '높은 공감능력' 이 강점입니다.

이를 바탕으로 효과적인 대인관계 구축에 능하며, 때로는 부드러운 카리스마로 리더십을 발휘하기도 합니다. 더불어 사용자의 필요를 이해하고 이를 반영한 개발을 진행하여 사용자의 경험을 개선하고 제품의 사용성을 향상시키는 것을 선호합니다.

프로젝트 경험

Photogram

23.12.29 ~ 현재 진행중 (개인)

★ Github

인스타그램 클론 코딩.

사용자들이 사진을 업로드하고, 개인 프로필 작성, 댓글 작성 등의 기능을 하는 웹 사이트

[핵심 구현 기능]

- OAuth2 활용 소셜 로그인 기능 구현
- SQL 쿼리를 적극 활용하여 Java 코드의 복잡도 개선
- Exception Handler 활용하여 예외처리 구현
 - 예외 상황을 빠르게 감지하고 적절히 대응함으로써 사용자 경험을 향상(신뢰도, 안정성 확보 노력).
- Spring AOP 기능 활용하여 공통 기능 처리
 - Spring AOP 기능을 활용하여 여러 곳에서 실행되던 공통 기능(유효성 검사)을 API 실행 전 실행 되도록 설정 후 중복 코드 모두 제거.
 - REST API 요청과 일반 요청을 분리하는 포인트 컷을 설정하여 분리.

[배운점]

- JPA 를 활용하며 무한참조의 어려움을 겪음. 참조 시 특정 컬럼을 제외시키는 방식으로 문제를 해결하며 JPA 에서 흔하게 겪는 문제를 해결해봄.
- 혼자 프로젝트를 진행하다 보니 시간이 많아 깊게 공부하며 문제를 바라볼 수 있었음.
- 그 과정에서 Spring AOP 기능을 활용해 유효성 검사 처리 코드의 중복을 개선하며 아는 것과 모르는 것의 차이가 크다는 것을 경험함.
- JSP 를 활용하는 과정에서 로그인한 사용자의 정보를 효과적으로 가져오기 위해 고민함.

프로젝트 경험

Minhee-game

24.01.09 ~ 현재 진행중 (5명)

∲ Github

사용자들과 미니 게임을 하고 기보를 살펴볼 수 있도록 구성된 미니게임 모음 사이트

[개인 기여]

- Swagger hub 사용 API 문서화
- 회원가입 API 구현
- Spring Security 설정

[배운점]

- Spring Security에서의 변경된 설정 방식인 **람다함수**를 활용한 보안 구축을 위해 람다 함수에 대한 학습 후 이를 적용하려고 노력함.
- 예외 종류별로 CommonException 코드를 상속 받는 Exception 클래스를 생성하여 예외 처리를 세분화함.
- Github Project **칸반보드**를 활용하여 **백로그**를 작성하여 업무를 효율적으로 관리하고 공유하는 방법을 배움.

Recode

23.10.20 ~ 23.12.21 (5인)

★ Notion

개발자를 대상으로 한 온라인 스터디 플랫폼을 구축.

사용자들이 스터디 그룹을 생성하거나 참여하는 기능, 그룹 내에서 자료 공유, 채팅, 회고록 작성 등 다양한 기능을 제공하는 웹 사이트

[개인 기여]

- Notion, Figma, Swagger 등의 협업 툴 적극 활용
 - 노션을 활용하여 팀 프로젝트에 필요한 API 명세서, 기능 명세서 및 공유할 내용을 효율적으로 작성하고 팀원들과 공유하여 프로젝트 진행에 기여함.
- Spring Security를 활용하여 API 엔드포인트에 접근 권한을 관리
 - 관리자 권한을 가진 사용자만 특정 경로(/api/admin/v1/**)에 접근할 수 있도록 보안을 강화함.
- 백엔드 로직 및 프론트엔드 화면 구현
 - 공지사항 CRUD 기능 구현.
 - 사용자 경험 향상을 위해 Skill 선택 시 backend, frontend 기술을 선택할 수 있도록 Skill 테이블에 position 컬럼 추가 아이디어 제시 및 스키마 변경에 따른 코드 리팩토링 (그룹 생성, 수정 기능).
- AWS SNS 를 활용한 알림 기능 구현
 - 한 번의 알림 생성으로 여러 유형의 구독자에게 알림을 전송할 수 있다는 점이 효율적이라고 판단.
- React 로 메인페이지 목록 필터링 구현
 - React 프로젝트에서 패키지 구조를 설계하여 객체지향적인 코드를 유지하고, 팀원들에게 코드 작성에 도움을 주어 팀의 개발 효율을 높임.
- 문서 정리 및 일정 관리 담당 (문서 기록 및, 업무 공유 규칙 제안)

[배운점]

- 팀원들과 효율적으로 소통하기 위한 방법에 대해 많이 고민하고 여러가지 방법을 시도.
- CKEditor 적용과 AWS SNS 구현과 같은 다양한 기술을 경험해보는 과정에서, 어떤 기술을 선택하는 것이 프로젝트에 더 적절한지를 심도 있게 고민하고 검토하는 시간을 가짐.
- React 를 활용한 프론트엔드 개발 경험을 통해, 서버 간 통신에 대한 이해도 향상.
- 백엔드, 프론트엔드를 개발하며 API 명세서 및 공통응답 DTO의 필요성 및 중요성 인식.

팀 프로젝트 경험

4차 미니 프로젝트 23.08.22 ~ 23.8.30 (3명)

★ Github

기존의 쇼핑몰 레거시 코드를 Spring MVC를 활용하여 고도화 시키는 프로젝트 진행

[개인 기여]

- 한 개의 컨트롤러에서 모든 요청을 처리하던 패턴에서 각각 기능별로 Product, Order, MyPage, Cart 컨트롤러를 추출하여 MVC 패턴으로 리팩토링 진행.
- 기존의 JDBC 방식을 Mybatis 로 변경.
- 발표 자료 작성 (README.md)

[배운점]

- 실제 레거시 코드를 리팩토링하는 경험이 매우 흥미로웠음.
- Spring MVC 패턴을 깊게 이해하는 기회로 작용하여 매우 인상적이었던 과제로 기억됨.
- JDBC를 Mybatis 로 변경하는 과정에서 XML 파일을 활용한 새로운 데이터베이스 활용 기술 습득

교육

23.06.22 ~ 23.12.21

엔코아 백엔드 부트캠프

15.03.02 ~ 20.02.19

강남대학교 사범대학 유아교육과 학사