

## XP祭り 2016 タイムテーブル

講演

ワーク  
ショップ

その他



:定員



:途中



:持ち物・準備あり

	A 55号館 1F 大会議室	B 55号館 1F 大会議室	C 55N号館 1F 第一会議室	D 55N号館 1F 第二会議室	E 55S号館 2F 第三会議室	F 55S号館 2F 第四会議室	G 62W号館 1F 中会議室
10:00	<b>A-1</b> まんざい (Agile仙人)						
10:30	<b>A-3</b> XPが日本のソフトウェア開発の未来を実現する (牛尾剛さん)						
11:30	昼休み (90分)						
13:00	<b>A-4</b> ビブリオバトル	<b>B-4</b> 俺たちの新人教育!! (伊藤浩一さん、小林純一さん)	<b>C-4</b> 7つの側面でアジャイル要求を切り出すDtoD入門 (藤井拓さん)	<b>D-4</b> TDDハンズオン (大橋勇希さん)	<b>E-4</b> マルチディメンショナル・レトロスペクティブ-SEMATの7つの視点で気づきの多い多面的な振り返り- (鷲崎弘宜さん、小林浩さん)	<b>F-4</b> チームの活動速度を向上する「CCPM」を折り紙で学んでみよう! (水野昇幸さん)	<b>G-4</b> プロダクトオーナーの道具箱 ~30以上ものプラクティスを使いこなそう~ (関満徳さん)
13:50							
14:00		<b>B-5</b> アジャイルコーチから技術広報になるまで (栗秋宏徳さん)	<b>C-5</b> 普通のチームメンバーがリーダーになってやったこと (三浦伸明さん)				
14:30		エンタープライズアジャイルへの挑戦と苦悩 (森貴繁樹さん)	エンジニアの皆さん、プロダクトマネージャーへの道はいかがですか? (横道稔さん)		30名		
14:50							
15:00	<b>A-6</b> 俺たちのプロジェクト再生計画 (浅岡陽子さん)	<b>B-6</b> エンタープライズへのアジャイル開発の導入事例 (吉原庄三郎さん)	<b>C-6</b> プロジェクトマネージャの育て方 (稲山 文孝さん)	<b>D-6</b> 自ら学ぶ力をチームに取り入れるワークショップ (川鯉光起さん、高柳謙さん、新井剛さん)	<b>E-6</b> 「アジャイルコーチの7つ道具」の使い方 (天野勝さん)	<b>F-6</b> 巷にはびこる間違ったUX論へのヘイトをぶつける集い (滝川陽一さん)	<b>G-6</b> 作ってみよう! ジャーニーマップ (樽本徹也さん)
15:30	教育開発をアジャイルにやってみた (伊藤裕子さん)		チームを強くする12の質問 “CMMI-知らないと損するS/W開発の知恵袋” (小林浩さん)				
15:45							
15:50							
16:00	<b>A-7</b> 国際会議 Agile2016の風 - とある参加報告 (伊藤 宏幸さん、川口 恭伸さん、竹葉 美沙さん)	<b>B-7</b> QAとオフショアと私 (佐々木徹さん)	<b>C-7</b> メーカー企業がガチスクラムに挑戦した結果 (清水弘毅さん)				
16:30		TDDのこれまで、そしてこれから (大中浩行さん)	SWチームとHWチームがスクラムを組んだら (川口順央さん、飯田一輝さん)				
17:00							
17:15	<b>A-8</b> LT祭り						
18:30	<b>A-9</b> クロージング						
19:15							