## XP祭り2015 タイムテーブル

		-クップ その他	₹: 定員	<b>③</b> : 見学OK	★途中: 途中参加	ING (見学はOK)	🚺: 持ち物あり
	▲ 63号館 2F 201会議室	<b>B</b> 63号館 2F 202会議室	<b>C</b> 63号館 2F 203会議室	<b>D</b> 63号館 2F 204会議室	<b>E</b> 63号館 2F 205会議室	<b>F</b> 62W号館 1F 中会議室	<b>G</b> 62W号館 1F 大会議室
10:00	<b>A-1</b> まんざい (Agile仙人)						
10:30	<b>A-3</b> XP lives, XP dies, XP lives again!!						
11:30	(角征典さん)  昼休み (90分)						
13:00	<b>A-4</b> "俺も" XP入門	<b>B-4</b> 本を書くプロ ジェクトマネジ メントはWBSか アジャイルか	<b>C-4</b> アジャイル脳に よく効く野球の ハナシ	<b>D-4</b> 「回復力」「緩衝 カ」「適応力」 三つの力で負けな いチームを作る!	<b>E-4</b> "共感"でつな がるアジャイル チーム	F-4 今さら聞けない プロダクトオー ナー アンチパ ターン入門	<b>G-4</b> Dreams Come True! ゲーム (in the corporate world)
13:45	(木下史彦さん)	(稲山文孝さん)	(中川伸一さん)	(風晴恵一さん)	(共感コミュニケー ション勉強会 (愛媛))	(関満徳さん)	(安井力さん)
14:00	<b>A-5</b> アジャイルと アンラーニング	<b>B-5</b> 俺も受託開発	<b>C-5</b> Agileで始める前 に最低限握って おかないといけ	<b>1</b> 30	● 30 ★途中	<b>1</b> 30 <b>⊙</b>	<b>1</b> 20 <b>★</b> 途中
44.45	(渋川よしきさん)	(伊藤浩一さん)	ないポイント (渡会健さん)				
14:45							
14:45 15:00 15:45	A-6 「品切れを科学 的に理解した い!」奮闘記 (岩切晃子さん)	<b>B-6</b> あるインフラエ ンジニアの過去 と未来 (廣田翼さん)	<b>C-6</b> ユーザーストー リーマッピング 入門 Agile2015版 (川口恭伸さん)	<b>D-6</b> 「よかれ」の思 い込みが現場を ダメにする (柴橋学さん)	<b>E-6</b> TDD ライブコーディ ング (きょんさん)	<b>F-6</b> ペーパープロト タイプ・デザイ ンパターン for モバイルUX (樽本徹也さん)	<b>G-6</b> 俺も! KPTA ~「ふりかえりが うまくいかなくて 困っているんだっ たら… (天野勝さん)
15:00	「品切れを科学的に理解したい!」奮闘記 (岩切晃子さん) A-7 国際会議 Agile2015 & XP2015の風	あるインフラエ ンジニアの過去 と未来 (廣田翼さん) <b>B-7</b> モデリングもし ないでXPとは何 事だ (原田厳さん、 山田悦郎さん、	ユーザーストーリーマッピング 入門 Agile2015版 (川口恭伸さん) <b>C-7</b> ユーザーストーリー ネクストジェネレーション	「よかれ」の思 い込みが現場を ダメにする	TDD ライブコーディ ング	ペーパープロト タイプ・デザイ ンパターン for モバイルUX	俺も! KPTA ~ 「ふりかえりがうまくいかなくて 困っているんだったら…
15:00 15:45	「品切れを科学的に理解したい!」奮闘記 (岩切晃子さん) A-7 国際会議 Agile2015	あるインフラエ ンジニアの過去 と未来 (廣田翼さん) <b>B-7</b> モデリングもし ないでXPとは何 事だ (原田巌さん、	ユーザーストー リーマッピング 入門 Agile2015版 (川口恭伸さん) <b>C-7</b> ユーザーストー リー ネクストジェネ	「よかれ」の思い込みが現場を ダメにする (柴橋学さん)	TDD ライブコーディ ング	ペーパープロトタイプ・デザインパターン for モバイルUX (樽本徹也さん)	俺も! KPTA ~ 「ふりかえりがうまくいかなくて 困っているんだったら… (天野勝さん)
15:00 15:45 16:00	「品切れを科学的に理解したい!」奮闘記(岩切晃子さん) A-7 国際会議 Agile 2015 & XP2015の風	あるインフラエンジーと未来 (廣田翼さん) <b>B-7</b> モデリングもは何 事厳さん、 (原田悦郎さん、 ちえんわさん) <b>※</b> 開催日:20 会 付:63	ユーザーストーリーマッピング 入門 Agile2015版 (川口恭伸さん) <b>C-7</b> ユーザーストーリー ネクストジェネレーション	「よかれ」の思い込みが現場を ダメにする (柴橋学さん) ♣ 18 ◆ ★途中	TDD ライブコーディ ング (きょんさん) を付開始: 9:45予定 都新宿区大久保3丁	ペーパープロトタイプ・デザインパターン for モバイルUX (樽本徹也さん)	<ul><li>俺も! KPTA ~ 「ふりかえりがうまくいかなくて 困っているんだったら… (天野勝さん)</li><li>全 定員なし</li></ul>
15:00 15:45 16:00	「品切れを科学的に理解したい!」奮闘記 (岩切晃子さん) A-7 国際会議 Agile2015 & XP2015の風 (竹葉美沙さん、 驚崎弘宜さん)	あるジンステンの を表する ファの来来 (廣田翼さん) <b>B-7</b> モデリンスと ボッでを事ができない。 (原田悦かさんん) (山田悦がわさん) (山田悦がわさん) (本) ・ は 場 付 : 63 主 曜 : 20 全 発 : 20 を 発 : 20	ユーザーストー リーマッピ 入門 Agile2015版 (川口恭伸さん) <b>C-7</b> ユーザリトラ リトラション (懸田剛さん) 15年9月12日(土) 稲田大学 西早稲田 号館 2階	「よかれ」の思い込みが現場を ダメにする (柴橋学さん) ▲ 18 ◆ ★途中 10:00~19:15 (受 キャンパス (東京都 プ、早稲田大学グロ ) 19:50~	TDD ライブコーディ ング (きょんさん) を付開始: 9:45予定 都新宿区大久保3丁 コーバルソフトウェ	ペーパープロトタイプ・デザインパターン for モバイルUX (樽本徹也さん)  ② ② ①  ③ 1  E)  E1  E1  E2  E1  E1  E1  E1  E1  E1  E1	<ul><li>俺も! KPTA ~ 「ふりかえりがうまくいかなくて 困っているんだったら… (天野勝さん)</li><li>全 定員なし</li></ul>

会 費:4,597円 (消費税、Doorkeeper手数料、Paypal手数料含む)