



# 自分が何をしたいか行動原理を考える

---



# プロフィール

菅原のびすけ

dotstudio株式会社 代表取締役

Webデザインやプログラミング等の書籍  
を書いたり、イベントやったりしてます

岩手県立大学

2008~12年

大学院 2012~2014年



# dotstudio, inc.



2016年7月創業。(できたばかりです)

IoT領域のエージェンシー、開発、販売、プロモーション

「テクノロジーの楽しさや便利さを伝える」



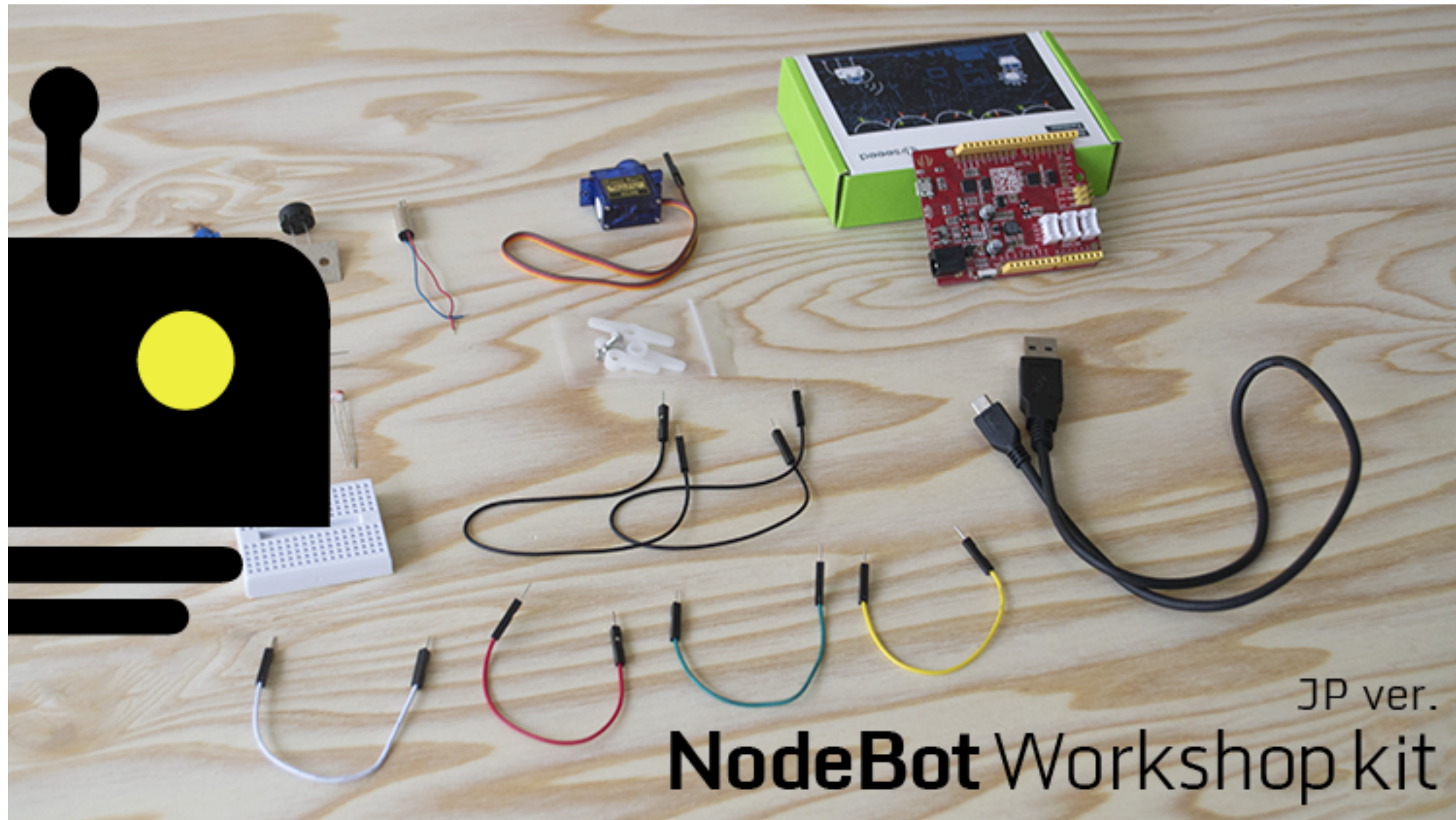
# 海外企業のエージェンシー



海外の商材を日本に輸入/展開



# 教育向けのキット及びデバイス開発



教育&プロトタイピング向けの商材作り

# プロモーション



メディア発信、イベント、  
プロモーションコンサルティング

最初から結構でかい会社と取引しています

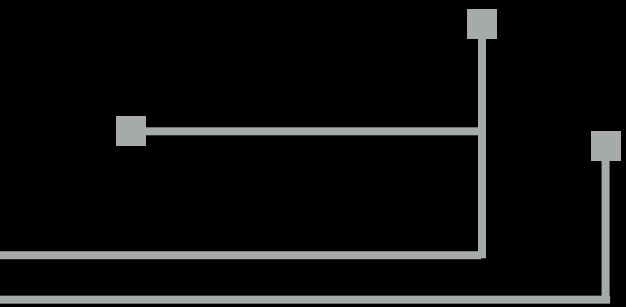
Microsoft、SoftBank、Docomo、  
BEAMS、某メガバンク、翔泳社、  
デジタルハリウッド、レバレジェーズ、  
PayPal、インテル… など



何が強みで大手と取引できるか

日本で一番エンジニアを集めた





なぜ起業したか



# 起業家のタイプは大別して2つありそう

- ・ 決定的に世の中に対して課題感を持っている
- ・ それ以外(なんとなく?)

# スタートアップとベンチャー

スタートアップ:

短期間でゴールを目指す

ベンチャー:

立ち上げたばかり



# のびすけの場合

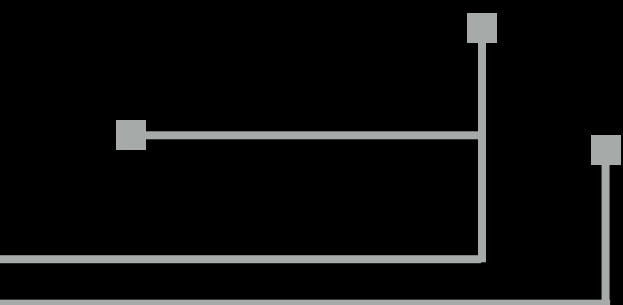
もしかしたら、起業しなくても  
よかったかもしれない（苦笑）



# 起業する際の決め手

---

- ・ 前職で業界的な立ち位置をある程度確立できた
- ・ タイミング:自分と自分の周り と世の中
- ・ いい出会い: 気づけたのも大きい



起業に至るまで





# 株式会社LIG

株式会社LIG | 台東区上野にあるウェブ制作会社

会社案内

採用情報

お問い合わせ

🔍 記事を検索

LIG INC.

Web制作

コンテンツ制作

ビジネス

テクノロジー

キャリア

ライフ

エンタメ

LIG



NEW

あなたもきっとワクワクする！将来の生活が期待できるイノベーションサービスまとめ

ディレクターズブックマーク



すまいる

2016.11.04 ❤️ 11



NEW

WP\_Queryを使って、記事を自在に取得してくる方法

バックエンドへの道



ヤスタカ

2016.11.04 ❤️ 12



# LIG 入社式



# (LIG 暗黒時代)

Speaker Deck

Search...

Browse Upload

n0bisuke

Speaker Deck Published on May 28, 2016

LIG INC.

## なぜ、アウトプットし続けるのか

~制作会社のエンジニアのアウトプットモチベーション~ 2016 ver

Input Output

株式会社LIG 菅原 のびすけ (@n0bisuke)

Star this Talk 1 Star

Published in Technology

Stats 296 Views

Edit this presentation

### Share

Twitter, Facebook

Embed

Direct Link

Download PDF

アウトプットをしまくる文化が自分の中で生まれる



# LIG サンタ



だんだんと自分の好きな分野が明確に  
アウトプットをしまくったらいいい案件に

# LIG DevRel事業 スタート

課外活動で勉強会を主催していたら会社の事業  
になった話 #IoT LT



のびすけ

✓ いいね! 905

シェア



B!





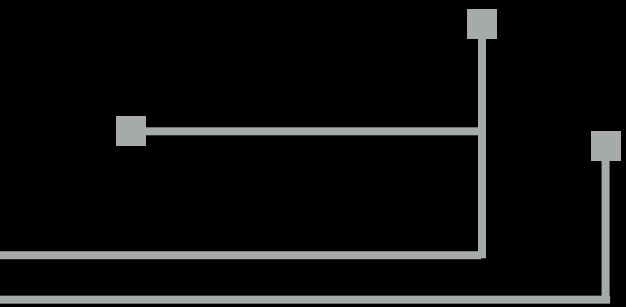
# dotstudio設立



事業部ごと独立

IoTとDevRel領域に集中





起業したいと思いますか



漠然と起業したい！と思ってる人

一旦考えた方がいいです。

大企業に就職したい！と思ってる人

一旦考えた方がいいです。

本当は何がしたい？



なぜ、働くか

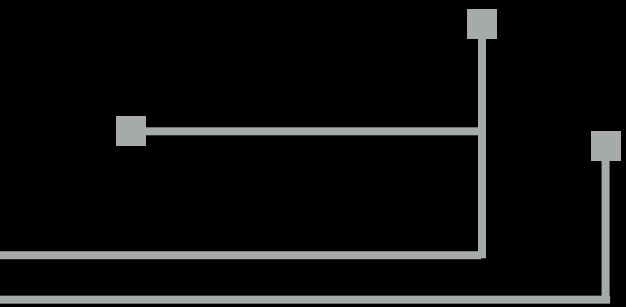
一生遊んで暮らせるお金を手に  
いれたらどうする？

自分はアーティストタイプなのか  
デザイナータイプなのか

アーティスト：自己表現  
デザイナー：課題解決

自分の中の行動原理を振り返る  
と答えが見えてくるかも





のびすけの学生時代を振り返る



# 高校は普通高校



宮城のかなり田舎  
サッカーか麻雀しかしてなかった  
ゲームは好きだった

# 佐々木先生と高校で出会う

はるばるお疲れ様です。。。。



でもこれで岩手県立大学を知った



# 2008年入学。

## なぜか運良くIS研(現:佐々木研)に所属



ちなみに卒業も佐々木研!



# 先輩との出会い



真ん中の人。 小松一星。

当時、怪しげなビジネスを展開しようとしていた

色々やる時代



大学祭実行委員

ソフトウェア情報学部 学生会

サークル類: さんさ、フットサル、

雪合戦など

台湾留学

研究: ご当地検定プロジェクト

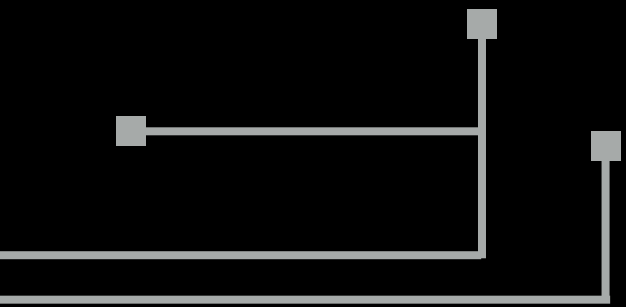
フリーペーパー作ったり

会社役員とか

成績は悪かった  
100位くらい？

まとめると、色々やってた  
研究もそれ以外も





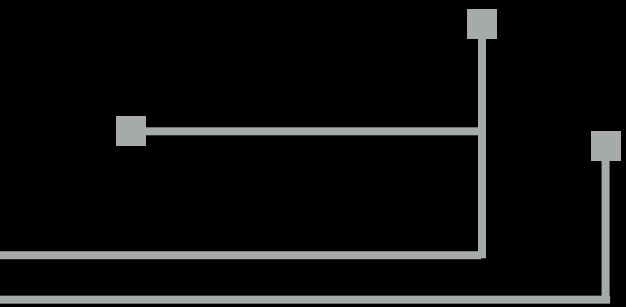
# 振り返えって思う行動原理



何をしているときが「幸せ」か

たぶん自分は承認欲求



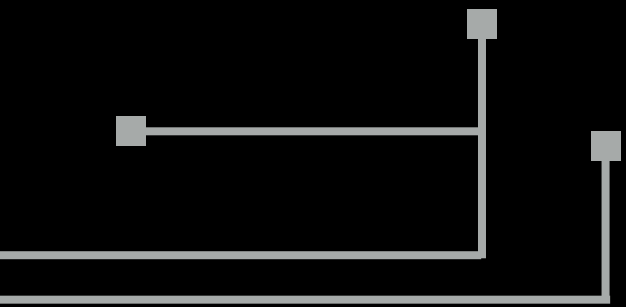


起業して苦勞していること



- 最初から5人でスタート
- 経営は初
- マネジメントの苦しみ

- ・ エンジニアリング以外のこともやらないといけない
- ・ お金周りも考える必要性



起業してよかったと思うこと

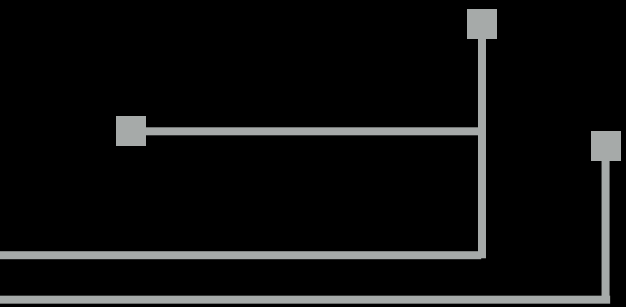


ナ イ シ ョ 話

給料（報酬） はあがりました。



- ・よくも悪くも考える範囲が増えます
- ・やりたいことはやれるはず



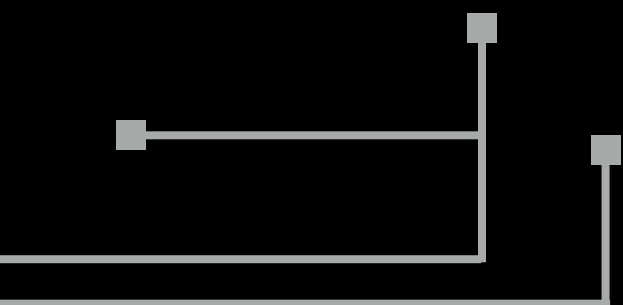
進路まよってますか？



# 僕も迷いました

- ・ 上京するか
- ・ 岩手に残るか

- 就職？
- フリーランス？
- 起業？
- 大学院？

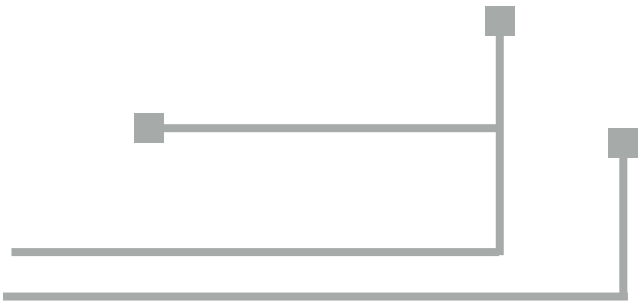


おわりに





# 今日の話のまとめ



- 自分の行動原理と向き合おう
- 起業してからは大変だけど楽しい
- 学生時代は色々動いた方がいい



## メモ

- ・こんなことやってます
- ・振り返り
  - ・学生時代
    - ・起業というワードに触れた
    - ・ひたすら起業したいフェーズ
    - ・とりあえず大学院へ
    - ・就活
  - ・LIG時代
    - ・Webエンジニア
    - ・事業立ち上げ
  - ・再び現在
- ・起業家のタイプ
  - ・流れ
  - ・絶対的な飢餓感
  - ・なぜ起業したか
- ・自分の中の行動原理
- ・進路迷ってる？
  - ・大学院
  - ・就職
  - ・フリーランス
  - ・起業
- ・会社を回す
  - ・経営
  - ・マネジメント
  - ・メンバー
- ・お金の入れ方
  - ・借入 / 融資
  - ・VC
- ・締め
  - ・結局は自分が何をしたい人間なのか