

## 機械学習研修 Day 2

author = 'Toshifumi Tsutsumi' AND
presented\_at = '2021-07-16'

#### 機械学習研修: 前半2日間のゴール



- 大規模データを ETL (Extract, Transform, Load)する方法を知る

- データウェアハウスの使い方やETLの基本的な考え方に慣れて、自分が (将来)利用するデータを抽出・加工できるようになる

#### NOTF:

演習では、一般社団法人 データサイエンティスト協会が提供する "データサイエンス100本ノック(構造化データ加工編)"のデータを BigQuery にロードしています https://github.com/The-Japan-DataScientist-Society/100knocks-preprocess

## 機械学習研修: 前半2日間の予定



2021/7/15(木) 15:00 - 18:00

- 1. データエンジニアリングってなんですか?
- 2. Bigfoot 最速入門
- 3. Google BigQuery 入門
- 4. Google DataStudio 入門

## 機械学習研修: 前半2日間の予定



2021/7/16(金) 15:00 - 17:00

- 5. ETLってなんですか?
- 6. ETL Ultraquick Tutorial
- 7. データエンジニアリングってなんですか?





Section 5

## ETLってなんですか?

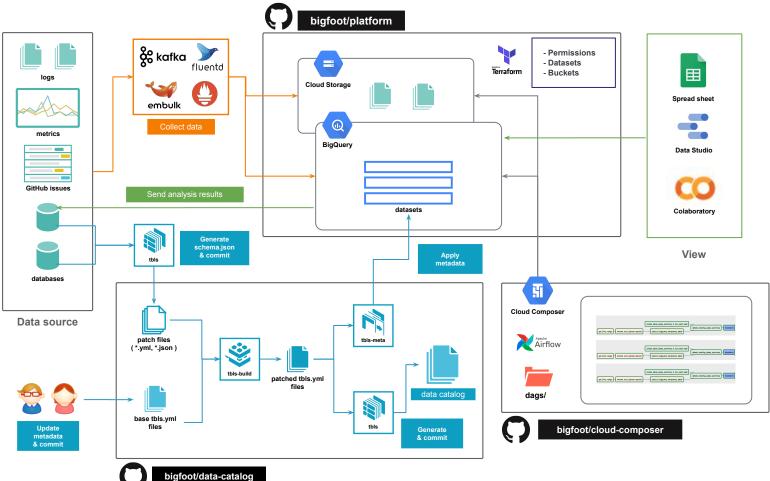


# Extract Transform Load

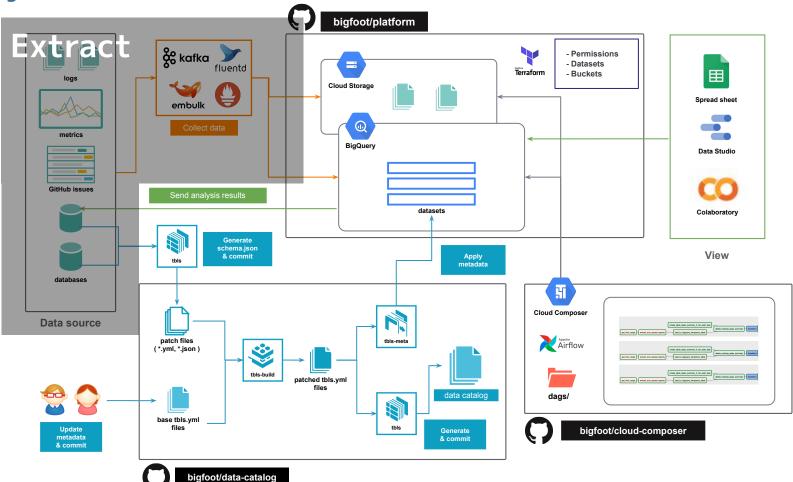


# Extract Load Transform

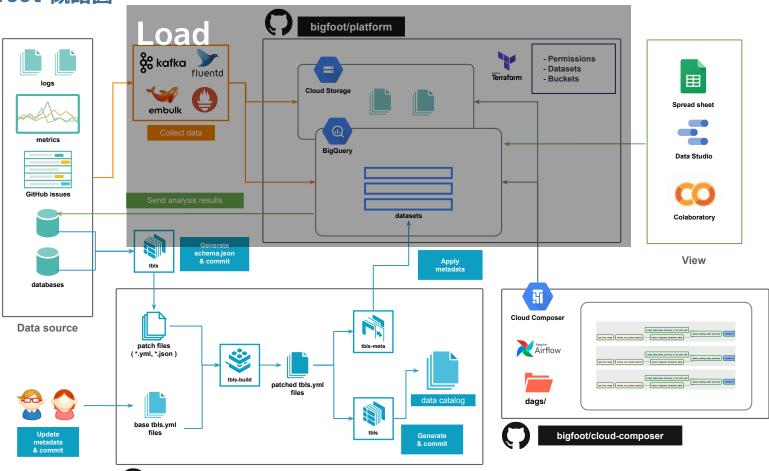






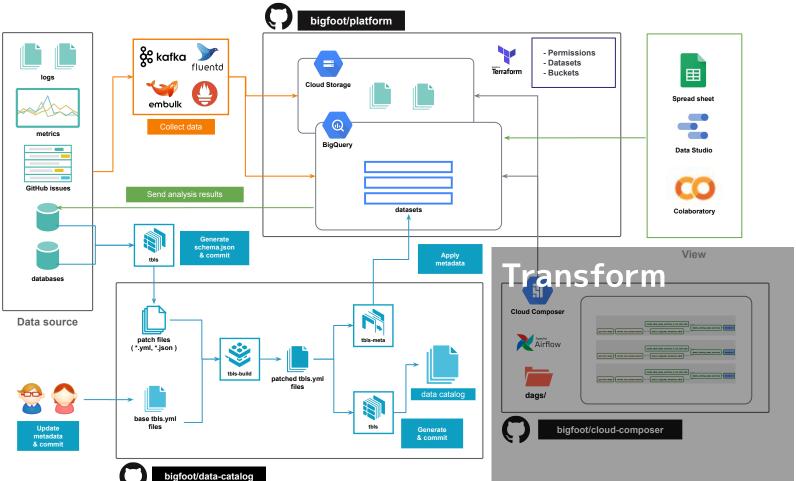






bigfoot/data-catalog





#### 収集: 何を集めるか



#### 対象例

- サービス(事業)情報
- ユーザー属性情報
- ユーザー行動ログ
- カスタマーサポート情報
- (サーバー|アプリケーション)ログ
- GHESデータベース
- などなど

目的(=売上や利益を生み出す施策)にあわせて 何を集めるかを決める



その場でできることなら移動しない

#### 収集: どこから集めるか



- 事業・サービスのDB
  - オンプレミス
  - プライベートクラウド
  - パブリッククラウド
- SaaS
  - Google Analytics
  - Zendesk
  - Salesforce
- オープンデータ
  - 公的機関
  - SNS

抽出処理をどこで動かすか? どういったルートで転送するか? ネットワーク帯域は十分か?

どういうAPIがあるか? 更新頻度は? データ構造は?

#### 収集: どうやって集めるか



#### 対象データの種類・量によって収集方法は異なる

- バッチ処理
  - データベースから一括エクスポート



- ストリーミング処理
  - ログファイルへの書き込みイベントをもとにデータ抽出



- 外部サービスの API にリクエスト

#### 蓄積: どこに溜めるか



#### データの保存場所

- ストレージ
  - ファイルストレージ
  - オブジェクトストレージ





- データベース
  - RDB
  - NoSQL
  - <u>データウェアハウス</u>



#### 蓄積: いつまで溜めるか



#### データの保存期間

- 溜めるのは結構かんたん…でも
  - お金がかかる!
  - 管理しないと、データを特定するのが難しくなっていく
- 必要なものを必要な分だけ
  - 目的に照らしてデータのライフサイクルを定める
  - Spark Joy

#### 加工: 集めたあとに一手間あります



#### データ加工が必要な例

- 生成元固有のデータ表現がある
- データの粒度/構造が利用者のほしい形になっていない
- データ間を結合するためのキー情報が足りない
- 結合元データの管理組織が異なる
  - データ A を管理している事業部 X
  - データ B を管理している事業部 Y
  - 事業部 X, Y が共通して参照できるデータ C をつくる
- ASCII O(NUL; ヌル文字; \0) が混入している
  - CSVファイルに混入していると、BigQuery へのインポートでエラーになる
  - JSONファイルに変更したり、trコマンドで地道に消したり...

#### ETL での心構え



#### 目的を実現するために、どのような手段をつかうと...

- 求められた更新頻度に近いか?
- 利用者/運用者が使いやすいか?
- 上記の要素が経年変化しないか?
  - データの種類・量
  - Input/Output システムの種類数
  - 利用人数
- そしてコストが少なく済むか...?

#### ETL での心構え



#### 目的を実現するために、どのような手段をつかうと...

- 求められた<u>更新頻度</u>に近いか?
- 利用者/運用者が使いやすいか?
- 上記の要素が経年変化しないか?
  - データの種類・量
  - Input/Output システムの種類数
  - 利用人数
- そしてコストが少なく済むか...?

更新方法と周期変更に対する柔軟性

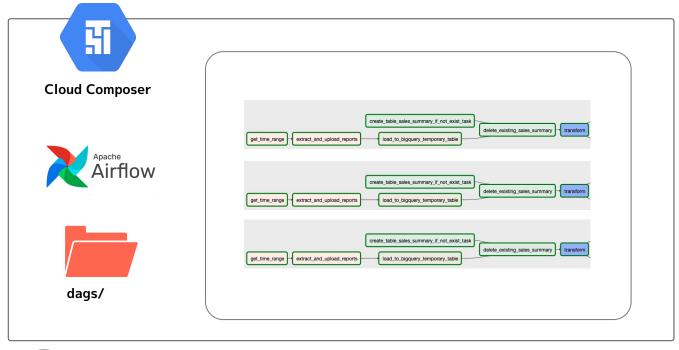
運用負担を減らす 冪等性のある処理

スケーラビリティ

乗り換えのしやすさ E・L・Tを疎結合に

#### **Google Cloud Composer**







bigfoot/cloud-composer





Managed Apache Airflow on Google Kubernetes Engine(GKE)

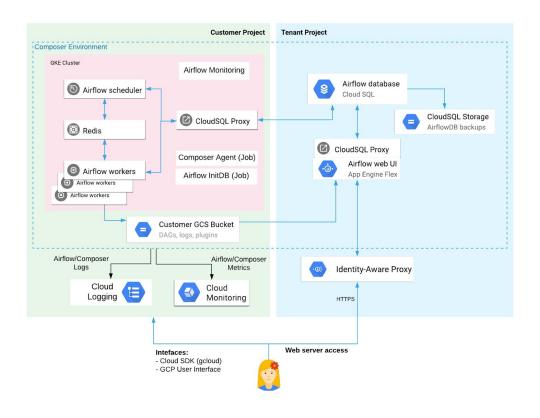


- Apache Airflow: オープンソースのワークフローエンジン
- ETL のオーケストレーター。"ものすごく高機能な Cron" Bigfootでは、場合によって Extract/Transform/Load も兼任
- Python製。ワークフローの定義も Pythonで実装
- スケジューラーやワーカーが GKF で動くので、 スケールアップ/ダウン/イン/アウトを柔軟に行うことができる
- 周期的で冪等な処理が得意

#### **Google Cloud Composer**





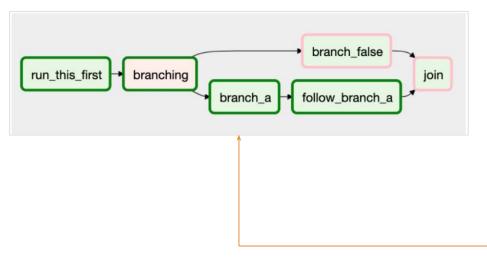


#### **Google Cloud Composer**



#### DAG

Directed acyclic graph(有向非循環グラフ)
Pythonコードで、ワークフローを
グラフとして定義する



```
#dags/branch_without_trigger.py
import datetime as dt
from airflow.models import DAG
from airflow.operators.dummy_operator import DummyOperator
from airflow.operators.python_operator import BranchPythonOperator
dag = DAG(
    dag_id='branch_without_trigger',
    schedule_interval='@once',
    start_date=dt.datetime(2019, 2, 28)
run_this_first = DummyOperator(task_id='run_this_first', dag=dag)
branching = BranchPythonOperator(
    task_id='branching', dag=dag,
    python callable=lambda: 'branch a'
branch_a = DummyOperator(task_id='branch_a', dag=dag)
follow_branch_a = DummyOperator(task_id='follow_branch_a', dag=dag)
branch_false = DummyOperator(task_id='branch_false', dag=dag)
join = DummyOperator(task_id='join', dag=dag)
run_this_first >> branching
branching >> branch_a >> follow_branch_a >> join
branching >> branch_false >> join
```





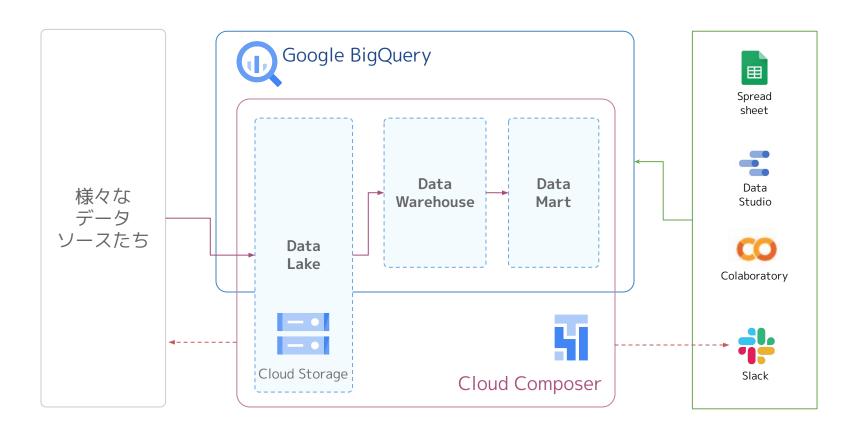
#### **Operator**

ワークフロータスクのテンプレート。便利。 たくさん種類があるので一例

- BigQueryExecuteQueryOperator
  - BigQueryへSELECTを実行して、その結果を別テーブルに保存する
- GoogleCloudStorageToBigQueryOperator
  - GCSに保存されているファイルのデータをBigQueryへ登録する
- AwsBatchOperator
  - AWS Batch のジョブを実行する

#### ETLのステージによってデータを分類





#### **DataLake Layer**



#### 生データ(Raw data、未加工データ)を保存する層

- 構造化データ: CSV, TSV
- 半構造化データ: JSON
- 非構造化データ:画像,音声,動画

#### <u>データレイク層の目的</u>

- データの真正性を担保
  - "結局、正しいデータはどれだっけ?"がなくなる
  - Single Source of Truth
- Transform のやり直し・組み換えが容易になる

#### **DataWarehouse Layer**



構造化データ、半構造化データを格納する層 ※ データベースの文脈の DataWarehouse とは異なる

#### データウェアハウス層の目的

- ドメイン依存な表現をニュートラルにする
- 加工しやすい汎用的な状態にする

#### DataMart Layer



分析やレポーティングなど、特定の目的に最適化した形でデータを保持する。

#### データマート層の目的

- 非機能要件での制約事項を回避するため
  - クエリ処理時間を短縮
  - データソースへのアクセス制限
- ビジネスロジックが局所的に隠蔽されるのを避ける
  - データマート層がなくても、BI ツール や スプレッドシートにクエリを埋め込めば、機能的には同じことができる。が、それはいずれ「○○さんだけが知ってる例のアレ」になる
  - データマート層をつくることで、コード管理の対象となり、処理過程がパブリックに なる



# では、ETL やってみましょう





Section 6

# **ETL Ultraquick Tutorial**

#### ETL演習(1)



#### Python の便利ライブラリを試してみましょう

- Numpy
  - 数値計算モジュール
  - 型付き多次元配列での行列計算ができる
  - <u>Numpy Ultraquick Tutorial</u> (Google Colaboratory)

#### - <u>Pandas</u>

- データ解析支援モジュール
- 表形式のデータ構造(DataFrame)を提供する
- Pandas Ultraquick Tutorial (Google Colaboratory)

#### ETL演習(2)



突然ですが、trainingデータセットの売上(training.receipt.amount)は正確ではない、という衝撃の事実が判明しました。
Day1で見た数字は誤りだったのです…

実は販売時に割引しているケースがあったのですが、それをすっかり忘れてしまい 割引前の金額でそのまま売上額として計上していたようです。

実際に割引された金額は、なんとか明細単位でCSVファイルにすることができました。 receiptテーブルにある売上金額を、あるべき形に加工しなければなりません。

Google Colaboratory で加工してみましょう!

#### NOTE:

演習用のノートブックと追加データを使った演習です





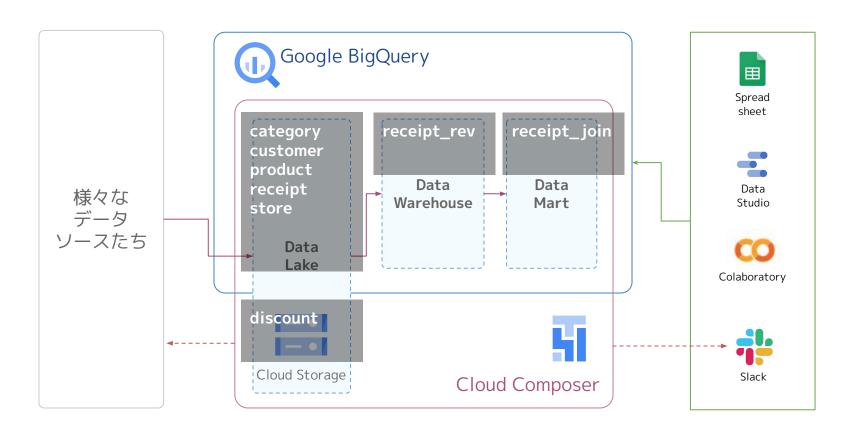
Section 7

## データエンジニアリングって なんですか?

おさらい

#### この研修で出てきたデータをマッピングしてみた

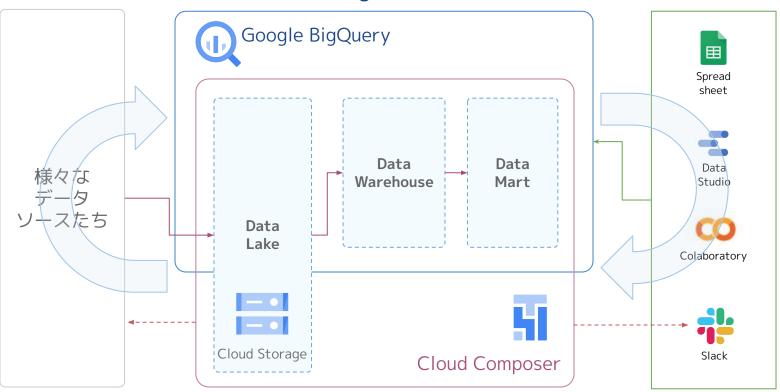




#### 統一的な体験のために データを循環させる



## **Bigfoot**



#### 参考資料(順不同)



- DAMA International, データマネジメント知識体系ガイド 第2版, 日経BP, 2018
- ゆずたそ ほか, データマネジメントが30分でわかる本 第2版, NextPublishing Authors Press, 2020
- 西田 圭介, [増補改訂]ビッグデータを支える技術 ――ラップトップ1台で学ぶデータ基盤のしくみ WEB+DB PRESS plus, 技術評論社, 2021
- ミック, 達人に学ぶDB設計 徹底指南書, 翔泳社, 2012
- Valliappa Lakshmanan, スケーラブルデータサイエンス データエンジニアのための実践Google Cloud Platform, 翔泳社, 2019
- 下田 倫大 ほか, Google Cloud ではじめる実践データエンジニアリング入門, 技術評論社, 2021
- 上原 誠 ほか, AWSではじめるデータレイク: クラウドによる統合型データリポジトリ構築入門, テッキーメディア, 2020
- 塚本邦尊 ほか, 東京大学のデータサイエンティスト育成講座, マイナビ出版, 2019
- Wes McKinney, Pythonによるデータ分析入門 第2版 —NumPy、pandasを使ったデータ処理, オライリージャパン, 2018
- Machine Learning Crash Course