```
PRIMERA ESCUELA DE ARTE MULTIMEDIAL

Sentembre de l'accession de l
```

Clase 5

# Diseño y Programación Web

## Materia: Aplicaciones Híbridas

Docente contenidista: MARCOS GALBÁN, Camila Belén

## **APIs**

Las API (Application Programming Interfaces) son un conjunto de reglas y definiciones que permiten que dos aplicaciones o componentes de software se comuniquen entre sí. Las API son esenciales en la programación moderna porque permiten que diferentes sistemas intercambien datos y funcionalidad de una manera estandarizada y eficiente.

## Estructura de una API

La estructura de una API puede variar según su propósito y la tecnología utilizada, pero generalmente se compone de los siguientes elementos:

## **Endpoint**

La URL que expone la API. Cada endpoint corresponde a una ruta específica de la API y define un recurso concreto.

## Métodos HTTP

Los métodos que se utilizan para interactuar con los endpoints. Los métodos más comunes son:

GET: Recupera información.

POST: Crea un nuevo recurso.

PUT: Actualiza un recurso existente.

DELETE: Elimina un recurso.

## Headers

Información adicional enviada con la solicitud, como el tipo de contenido (Content-Type), la autorización (Authorization), etc.



## Cuerpo de la solicitud (Request Body)

Datos enviados en una solicitud POST o PUT, generalmente en formato JSON.

## Cuerpo de la respuesta (Response Body)

Datos devueltos por la API, también generalmente en formato JSON.

## Códigos de estado HTTP

Indicadores del resultado de la solicitud (200 OK, 404 Not Found, 500 Internal Server Error).

## Tipos de API

Las APIs pueden clasificarse en varios tipos según su diseño y propósito:

#### **APIs REST (Representational State Transfer)**

- Basadas en el protocolo HTTP.
- Utilizan métodos HTTP estándar.
- Son stateless (sin estado).
- Los datos se transfieren normalmente en formato JSON o XML.
- Ejemplo de endpoint: https://api.example.com/users.

#### **APIs SOAP (Simple Object Access Protocol)**

- Basadas en XML.
- Más estructuradas y estrictas que REST.
- Utilizan el protocolo HTTP o SMTP.
- Ejemplo de endpoint: https://api.example.com/soap-endpoint.



#### **APIs GraphQL**

- Lenguaje de consulta desarrollado por Facebook.
- Permite solicitar solo los datos necesarios.
- Un único endpoint para todas las operaciones.
- Ejemplo de endpoint: https://api.example.com/graphql.

#### **APIs RPC (Remote Procedure Call)**

- Permiten la ejecución de procedimientos en un servidor remoto.
- Pueden ser implementadas en JSON-RPC, XML-RPC, etc.
- Ejemplo de endpoint: https://api.example.com/rpc.

### **API REST**

Una API REST (Representational State Transfer) es un estilo arquitectónico para diseñar servicios web. RESTful APIs permiten la interacción entre sistemas utilizando el protocolo HTTP y siguiendo ciertos principios y restricciones que facilitan la escalabilidad, la interoperabilidad y la independencia del sistema.

## Principios de una API REST

#### **Client-Server**

Separación entre el cliente y el servidor. El cliente no necesita saber nada sobre la lógica de negocio del servidor y viceversa.

#### **Stateless**

Cada solicitud del cliente al servidor debe contener toda la información necesaria para entender y procesar la solicitud. El servidor no guarda ningún estado del cliente entre solicitudes.



#### Cacheable

Las respuestas deben ser definidas como cacheables o no cacheables, para que los clientes puedan almacenar en caché las respuestas y mejorar la eficiencia de la red.

#### **Uniform Interface**

Una interfaz uniforme entre componentes que simplifica y desacopla la arquitectura, permitiendo que cada parte evolucione de manera independiente. Esto se logra a través de:

- Identificación de recursos en las solicitudes.
- Manipulación de recursos a través de representaciones.
- Mensajes autodescriptivos.
- Hipermedios como motor del estado de la aplicación (HATEOAS).

#### **Layered System**

La arquitectura puede estar compuesta por capas, con cada capa sirviendo una función específica y sin que las capas sepan las funciones de las otras capas.

#### **Code on Demand (opcional)**

Los servidores pueden proporcionar código ejecutable al cliente bajo demanda, para extender la funcionalidad del cliente.

## Componentes Clave de una API REST

#### Recursos

Representan entidades del sistema (por ejemplo, usuarios, pedidos, productos) y se identifican mediante URLs.

#### **Métodos HTTP**

Se utilizan para realizar operaciones sobre los recursos.



#### Representaciones

La forma en que los recursos se representan en los mensajes HTTP, generalmente en formatos como JSON o XML.

#### Códigos de Estado HTTP

Informan sobre el resultado de la solicitud, como 200 OK, 404 Not Found, 500 Internal Server Error, etc.

#### **URI**

Una URI (Uniform Resource Identifier) es una cadena de caracteres utilizada para identificar un recurso en Internet. Las URIs son una generalización de las URLs (Uniform Resource Locators) y URNs (Uniform Resource Names). Una URI puede ser tanto un nombre, una ubicación, o ambos, para un recurso.

#### Estructura de una URI

La URI tiene una estructura jerárquica que generalmente se divide en varias partes:

#### scheme:[//authority]path[?query][#fragment]

- scheme: Especifica el protocolo a utilizar (por ejemplo, 'http', 'https', 'ftp', 'mailto', etc.).
- authority (opcional): Incluye la información sobre el servidor (por ejemplo, 'user:password@host:port').
  - o 'user:password' (opcional): Credenciales de autenticación.
  - 'host': Dirección del servidor (puede ser un nombre de dominio o una dirección IP).
  - o 'port' (opcional): Número de puerto en el servidor.
- path: Ruta al recurso en el servidor.
- query (opcional): Información adicional en forma de pares clavevalor.



• fragment (opcional): Una referencia interna dentro del recurso.

## Ejemplo de URI

URL (Una forma específica de URI que localiza un recurso):

https://www.example.com:8080/path/to/resource?query=param#section

• scheme: 'https'

authority: 'www.example.com:8080'

o host: 'www.example.com'

o port: '8080'

path: '/path/to/resource'

query: 'query=param'

• fragment: 'section'

URN (Una forma de URI que nombra un recurso de manera única):

urn:isbn:0451450523

• scheme: 'urn'

path: 'isbn:0451450523'

### Uso de URIs en APIs REST

En el contexto de las APIs REST, las URIs se utilizan para identificar y acceder a los recursos. Los endpoints de la API se definen utilizando URIs, y los métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) se emplean para realizar operaciones sobre esos recursos.



#### Ejemplo de URIs en una API REST

Consideremos una API que maneja recursos de usuarios. Las URIs podrían estar estructuradas de la siguiente manera:

#### Obtener todos los usuarios:

URI: 'https://api.example.com/users'

Método: 'GET'

#### Obtener un usuario específico por ID:

URI: 'https://api.example.com/users/1'

Método: 'GET'

#### Crear un nuevo usuario:

URI: 'https://api.example.com/users'

Método: 'POST'

#### **Actualizar un usuario existente:**

URI: 'https://api.example.com/users/1'

Método: 'PUT'

#### Eliminar un usuario:

URI: 'https://api.example.com/users/1'

Método: 'DELETE'

## **Model-View-Controller (MVC)**

El patrón de diseño Model-View-Controller (MVC) es un enfoque arquitectónico utilizado para separar la lógica de la aplicación en tres componentes interconectados. Esto ayuda a separar las preocupaciones, facilitando el desarrollo, mantenimiento y escalabilidad del software. En el contexto de una aplicación web utilizando Node.js y Express, cada componente del patrón MVC tiene un rol específico:



- **Model**: Representa los datos y la lógica de negocio. Se encarga de la interacción con la base de datos y la validación de datos.
- **View**: Presenta los datos al usuario. Se encarga de la interfaz de usuario y de la presentación de la información.
- **Controller**: Gestiona la comunicación entre el modelo y la vista. Procesa las solicitudes del usuario, interactúa con el modelo y selecciona la vista adecuada para renderizar la respuesta.

#### Ejemplo de una aplicación MVC con Node.js y Express

A continuación se muestra un ejemplo básico de cómo estructurar una aplicación utilizando el patrón MVC con Node.js y Express.

