

Program: WykresA

W ramach utworzonej klasy przygotuj program, który na podstawie parametrów podanych przez użytkownika wyświetli na konsoli „wykres” wg wzoru podanego poniżej.

Program odpytuje użytkownika o wartość dwóch parametrów odpowiadających za wysokość dwóch skrajnych słupków wykresu:

1. wysokość pierwszego słupka (a),
2. wysokość trzeciego słupka (c).

Program wyświetla odpowiedni komunikat i kończy działanie jeśli podane parametry nie spełniają poniższych warunków:

- wysokość dowolnego słupka musi być większa od 0 i mniejsza niż 20,
- wysokości podanych słupków muszą być różne.

Wysokość drugiego słupka (b) program wylicza jako średnią arytmetyczną dwóch podanych wartości (zaokrągloną do liczby całkowitej). Na koniec program wyświetla wykres wg. poniższego wzorca.

Poniższe wzory wygenerowano dla różnych wartości parametrów a i c.

a = 11, (b = 7), c = 3	a = 1, (b = 4), c = 8	a = 7, (b = 13), c = 19
<pre> +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ +---+ +---+ </pre>	<pre> +--+ +--+ +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ </pre>	<pre> +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ +-----+ </pre>