

# Piramida w pionie – algorytm

1. Zdefiniuj zmienną całkowitoliczbową wysokosc i ustaw jej wartość np. na 7
2. Zdefiniuj zmienną całkowitoliczbową y i ustaw jej wartość na wysokosc - 1
3. Jeśli y jest większy lub równy 0 to przejdź do kroku 4, w przeciwnym przypadku zakończ działanie programu
4. Zdefiniuj zmienną całkowitoliczbową x
5. Ustaw wartość x na 1
6. Jeśli  $x < (\text{wysokosc} * 2)$  przejdź do kroku 7, w przeciwnym razie przejdź do kroku 9
7. Jeśli  $x > y$  oraz  $x < (\text{wysokosc} * 2 - y)$  to wypisz na ekranie znak "#", w przeciwnym przypadku wypisz na ekranie znak " "
8. Zwiększ x o 1 i przejdź do kroku 6
9. Wypisz na ekranie znak końca linii.
10. Zmniejsz y o 1 i przejdź do kroku 3

Przykładowy wynik działania dla zmiennej wysokosc ustawionej na 7 jest następujący:

```
#
###
#####
#####
#####
#####
#####
#####
```