Report of LPR

@Haoyu, Zhang

Date: 2023/05/24

描述:针对LPR的改进

摘要

- 1. 使用多任务学习的方法,同时进行车牌字符分割和车牌识别,以进一步提高车牌识别的准确率,针对双行车牌的识别准确率有显著提升。并且改用 Focal CTC Loss 以减少韩文字符和数字分布不均对模型训练的影响。
- 2. 对于新的硬件平台 coral 进行了针对性的优化了车牌识别算法,使得车牌识别的速度得到了提升。
- 3. 利用合成数据,针对车牌检测和车牌识别缺少的双行车牌的数据进行了补充。并对于一行车牌的数据进行扩展,尤其是在电动车牌和新式车牌部分进行了补足。

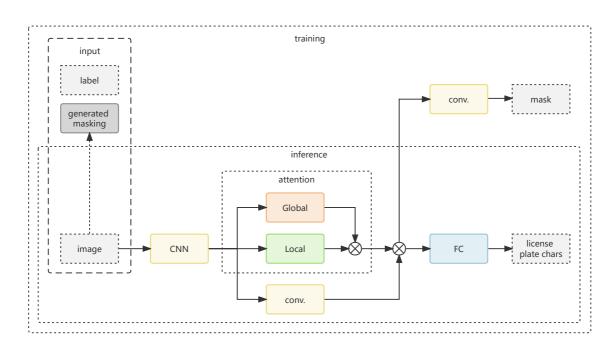
内容

算法改进

近些年来随着多任务学习的发展,越来越多的实验证明多任务学习能够进一步提高准确度。与单任务学习相比,主要有以下几个方面的优势。

- 1. 多任务学习通过挖掘任务之间的关系,能够得到额外的有用信息,大部分情况下都要比单任务学习的效果要好。在有标签样本比较少的情况下,单任务学习模型往往不能够学习得到足够的信息,表现较差,多任务学习能克服当前任务样本较少的缺点,从其他任务里获取有用信息,学习得到效果更好、更鲁棒的机器学习模型
- 2. 多任务学习有更好的模型泛化能力,通过同时学习多个相关的任务,得到的共享模型能够直接应用到将来的某个相关联的任务上。

受此启发,针对 LPR 的任务设计了如下的网络。



针对同一张输入的车牌,进行图像分割和车牌识别两个任务的多任务学习。模型在训练时,同时生成分割的结果以及车牌结果,但在实际部署的推理模型中,我们去除了负责分割任务的head以进一步精简模型和提高推理速度。

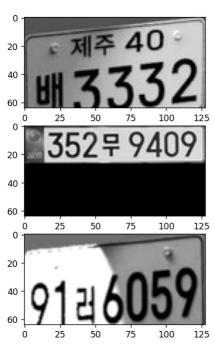
Workflow

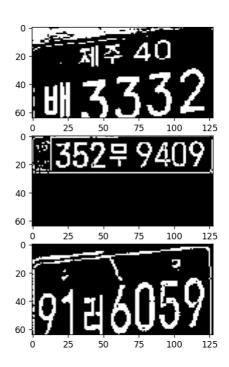
首先,对输入的车牌图像进行简单的图像处理,得到大致的字符掩码。由于数据量较大,且图像分割的准确度并不是我们优先考虑的指标,所以仅仅使用简单的 OpenCV 的图像处理操作来生成对应的掩码。

这里补一个 opency 的图像处理的 pipeline

Consider the white and black color chars in the license plate, we use different pipeline to generate mask.

Samples



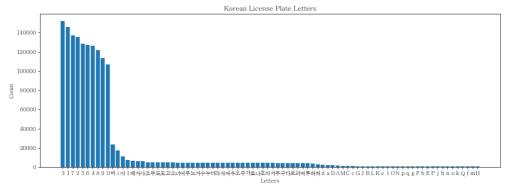


Results

通过将这些字符掩码同样作为输入,不但可以加快注意力网络的学习的收敛速度,从而进一步提升车牌识别的精度。

数据增强

车牌数据存在明显的区域性分布,并且不同字符的分布也存在着较大的差距。



其中, A-Q, a-q分别表示

```
{
    '서울': 'A', '부산': 'B', '대구': 'C', '인천': 'D',
    '광주': 'E', '대전': 'F', '울산': 'G', '세종': 'H',
    '경기': 'I', '강원': 'J', '충북': 'K', '충남': 'L',
    '전북': 'M', '전남': 'N', '경북': 'O', '경남': 'P',
    '제주': 'Q'
}
```

因此,我们采用 Focal CTC Loss 来尽可能的避免字符分布不均存在的问题。

这里补一个focal的介绍,以及focal ctc loss的公式

$$L_{Focal_CTC} = \alpha * (1 - y')^{\gamma} * log(y')$$

结合公式和韩国现存车牌的字符分布情况, alpha 取 1.0, gamma 取 5.0。

考虑到 LPR 任务的实时性要求,我们选择了 mobilenet v3 small 作为该网络的 backbone,并且针对 coral 硬件的特性,进行了针对性的优化。

1. 去除了原版 mobilenet v3 small 中包含的所有 SE-Net 模块。SE-Net 虽然可以小幅提高模型的精度,但是SE-Net 将会增加近 40% 的延迟。

| Architectural Blocks | Latency (ms) | |
|----------------------|--------------|--|
| Baseline | 1.53 | |
| + Squeeze-Excite | 2.10 | |
| + Skip-Connections | 2.62 | |

2. 由于coral 对于 hard-swish 激活函数的支持较差,考虑到后续量化的算子支持。这里我们选择使用 relu6 替代原版 mobilenet v3 small 中的 hard-swish 激活函数。

$$f(x) = x \cdot \frac{|\operatorname{sigmoid}(\beta x)|}{6} - \frac{\operatorname{ReLU6}(x+3)}{6}$$

$$\operatorname{h-swish}[x] = x \cdot \frac{\operatorname{ReLU6}(x+3)}{6}$$

3. 由于深度表征对于 LPR 这个任务的贡献不大,且带来了较大的推理延迟。所以去除了原版 mobilenet v3 small 的最后两个 bneck。

| Input | Operator | exp size | #out | SE | NL | s |
|---------------------|-----------------|----------|------|----|----|---|
| $224^2 \times 3$ | conv2d, 3x3 | - | 16 | - | HS | 2 |
| $112^{2} \times 16$ | bneck, 3x3 | 16 | 16 | ✓ | RE | 2 |
| $56^2 \times 16$ | bneck, 3x3 | 72 | 24 | - | RE | 2 |
| $28^2 \times 24$ | bneck, 3x3 | 88 | 24 | - | RE | 1 |
| $28^2 \times 24$ | bneck, 5x5 | 96 | 40 | ✓ | HS | 2 |
| $14^{2} \times 40$ | bneck, 5x5 | 240 | 40 | ✓ | HS | 1 |
| $14^{2} \times 40$ | bneck, 5x5 | 240 | 40 | ✓ | HS | 1 |
| $14^{2} \times 40$ | bneck, 5x5 | 120 | 48 | ✓ | HS | 1 |
| $14^{2} \times 48$ | bneck, 5x5 | 144 | 48 | ✓ | HS | 1 |
| $14^{2} \times 48$ | bneck, 5x5 | 288 | 96 | ✓ | HS | 2 |
| $7^2 \times 96$ | bneck, 5x5 | 576 | 96 | ✓ | HS | 1 |
| $7^2 \times 96$ | bneck, 5x5 | 576 | 96 | ✓ | HS | 1 |
| $7^2 \times 96$ | conv2d, 1x1 | - | 576 | ✓ | HS | 1 |
| $7^2 \times 576$ | pool, 7x7 | - | - | - | - | 1 |
| $1^2 \times 576$ | conv2d 1x1, NBN | - | 1024 | - | HS | 1 |
| $1^{2} \times 1024$ | conv2d 1x1, NBN | - | k | - | - | 1 |

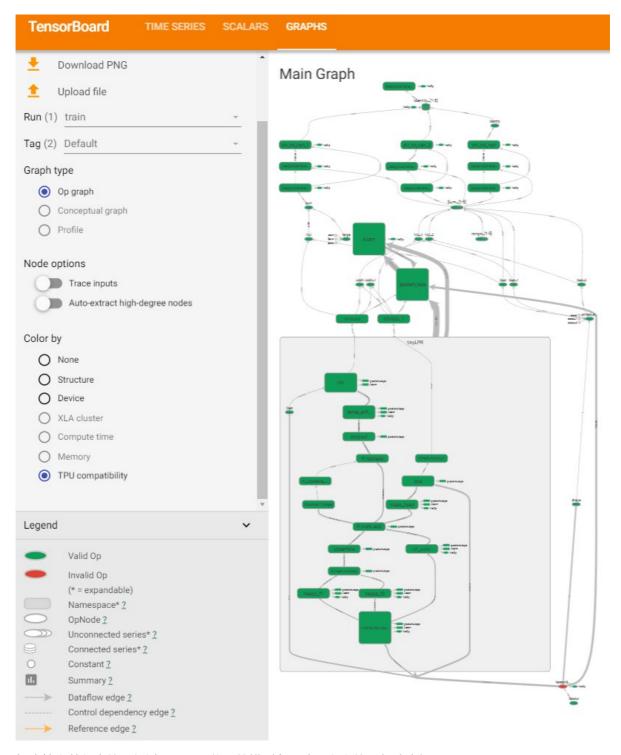
Table 2. Specification for MobileNetV3-Small. See table 1 for notation.

对比上次作业的模型,我们的模型处理更大输入分辨率的情况下,在参数和运算量以及推理延迟上都有着显著的降低。

| Model | Input Size | Params(M) | FLOPs(M) |
|-------------------------|------------|-----------|----------|
| LPRNet(our pre version) | 94x24 | 1.93 | 332.7 |
| tinyLPR | 128x64 | 0.20 | 47.9 |

针对硬件优化

针对 EdgeTPU 支持的算子优化神经网路的设计,如下图所示,目标平台(TPU)100%支持该网络的所有算子。图中绿色表示支持的算子,红色为不支持的算子。右下方的红点表示的是 Focal CTC Loss 损失函数,该部分仅在训练时参与运算,部署推理时不参与运算。



相比较之前版本的,经过 uint8 量化后的模型在下述平台上的运行速度如下:

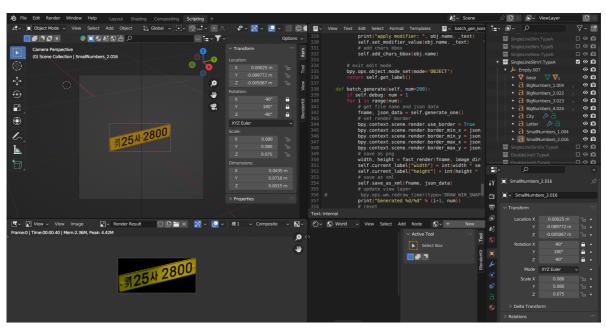
| Platform | Description | Inference latency |
|----------|--------------------------|-------------------|
| CPU | rk3399 Cortex-A72@1.8GHz | 32 ms |
| TPU | Coral USB Accelerator | 3 ms |

合成数据

由于韩国现存车牌种类较多,且年度跨度较大。实际收集到的车牌数据存在明显的地域性,且分布不均。



为了解决这一问题,我们通过 Blender 这一软件进行车牌建模并生成大量符合实际情况的车牌数据。并且考虑了夜间可能存在的车牌架光照影响,针对性的进行了模拟并最终生成了大量的合成车牌的数据集。



经过实验, 我们发现合成数据集对模型的精度提升有着显著的贡献。

// F

特殊字符的识别精度提升最为显著,如下表所示:

| Dataset | Count | Accuracy |
|----------|-------|----------|
| Origin | | 85.36 |
| Syn | | 89.63 |
| Real+Syn | | 91.25 |

实验结果

这里补一个可视化的结果

| Dataset | Count | Accuracy |
|----------|-------|----------|
| Real | | 94.09 |
| Syn | | 96.75 |
| Real+Syn | | 97.38 |

由于区域限制,我们无法获得韩国各地的车牌数据。因此,我们将实际收集到的车牌数据和合成数据进行了混合,最终得到了包含 210,000 张车牌图片的数据集(以下简称210K),其中 90% 用于训练,10% 用于测试,并且我们将真实数据中选出的 1,000 张图片作为验证集(以下简称 KLP)。

| Dataset | Size | Single | Multi | Total | Final* |
|---------|---------|--------|-------|-------|--------|
| 210K | 210,000 | 91.25 | 96.75 | 97.38 | 97.38 |
| KLP | 1,000 | 85.36 | 94.09 | 94.09 | 94.09 |

• Final 表示经过正则表达式过滤掉不符合规范的车牌后的数据集。

附录

Final Accuracy 所用到的正则表达式:

^([가-힣]{2}\d{2}|\d{2,3})[가-힣]{1}\d{4}\$