

## Глава 1

# Алгоритмы визуализации данных на клиенте

В данной главе описываются реализации двух алгоритмов визуализации данных: *Fruchterman Reingold* и *t-SNE*. Несмотря на наличие множества реализаций этих алгоритмов на JavaScript, ни одна из них не использует GPU.

### 1.1 Fruchterman Reingold

Это классический алгоритм рисования графа, принадлежащий к категории

### 1.2 Barnes-hut