

Paula Rodrigues Magalhães Leite

Desenvolvedor de Software Back End

Rio de Janeiro/RJ

paula.rml@hotmail.com

<https://www.linkedin.com/in/paularm/>

<https://github.com/paularm/>

Objetivo

Atuar como Desenvolvedor de Software Back End.

Resumo Profissional

Estou em transição de carreira e foco em ter excelência em Desenvolvimento de Softwares. Tenho feito projetos em back end usando JavaScript/Node.js, gosto também de exercitar lógica de programação com Python e aprender sobre AWS. Sempre me atualizo sobre metodologias ágeis (Scrum e Kanban), trabalho em equipe e melhores práticas de programação e comunicação.

Formação

- Graduação Tecnologia em Sistemas da Computação - Universidade Federal Fluminense (07/2023 - 07/2026)
- DevOps - Ada Tech (10/2023 - 03/2024)
- Desenvolvimento de Software Back End - Cubos Academy (07/2023 - 10/2023)

Idiomas

- Inglês (avançado)
- Português (nativo)

Experiência Profissional

Balconista

Padaria La Mary (05/2022 - 08/2022)

- Atendimento ao cliente: comunicação, empatia e resolução de problemas
- Abertura e fechamento de caixa: foco, assertividade e precisão

Operadora de caixa

Cantina Costazul (01/2021 - 09/2021)

- Atendimento aos clientes: resolução de conflitos
- Abertura e fechamento de caixa: foco, assertividade e precisão

- Relatório de vendas: documentação, atenção aos detalhes e precisão

Estágio

Casa Museu Eva Klabin (04/2015 - 04/2016)

- Atendimento mediado: comunicação, empatia e criatividade
- Desenvolvimento e realização de oficinas de arte: criatividade, proatividade e trabalho em equipe
- Pesquisas relacionadas à catalogação do acervo: curiosidade, perseverança e atenção a detalhes

Projetos

1. Cubos Store Restful API

<https://github.com/marisslaradev/Desafio-M05>

Trabalho em equipe para criação de API para um PDV (Frente de Caixa).

Tecnologias utilizadas: JavaScript, NodeJS, Express Js, Npm, Knex, Joi, Bcrypt, Git e Github, Nodemon, PostgreSQL, SQL, JsonWebToken, Visual Studio Code, Insomnia e BeeKeeper

2. Projeto Dindin API Rest

<https://github.com/paularmil/desafio3-cubos>

API REST desenvolvida para controle de gastos pessoais. Tecnologias

utilizadas: JavaScript, NodeJS, Express Js, Npm, Bcrypt, Git e Github,

Nodemon, PostgreSQL, SQL, JsonWebToken, Visual Studio Code, Insomnia e BeeKeeper.

3. Site de vendas I2A2

<https://github.com/paularmil/desafio1-i2a2>

Criação de site de vendas utilizando integralmente ferramentas de inteligência artificial, a saber redes generativas e IA geradora de imagens.

Tecnologias utilizadas: Javascript, CSS, HTML, Leonardo.ai, redes generativas.