Задача 1

Найти координаты вектора x в базисе векторов

$$\tilde{e}_0 = \begin{pmatrix} -3 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \tilde{e}_1 = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix} \quad \tilde{e}_2 = \begin{pmatrix} -8 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

если вектор x имеет координаты

$$x = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

в базисе векторов

$$e_0 = \begin{pmatrix} -1\\2\\3 \end{pmatrix} \quad e_1 = \begin{pmatrix} 1\\-1\\-2 \end{pmatrix} \quad e_2 = \begin{pmatrix} 1\\0\\0 \end{pmatrix}$$

Ответу
$$x = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 соответствует

Пример ввода: [-1, 2, 0]

Ваш ответ: [9, -2, -3]

Задача 2

② 🖺

Установить образуют ли векторы $\vec{a}(-1,-2,-1)$, $\vec{b}(-5,-4,-4)$ и $\vec{c}(-5,2,-1)$ базис на множестве всех векторов. В ответ записать 1 если образуют, и 0 в противном случае.

Пример ввода: 0

Ваш ответ: 1

Задача 3

② B

При каких значениях параметра x векторы (-7,x,9), (x,-7,-7), (-7,9,x) из \mathbb{R}^3 будут линейно зависимы. Каков будет ответ на данный вопрос при замене \mathbb{R}^3 на \mathbb{Q}^3 ?

В ответ введите на первой строке значения для $\mathbb R$, а на второй для $\mathbb Q$

Пример ответа:

$$x_1=rac{3}{2}, \;\; x_2=-1, \;\; x_3=0, \;\; y_1=rac{3}{2}.$$

Пример ввода: [1.50, -1, 0]

[2.50]

Ваш ответ: [9, 6.37, -15.37] [9]

Задача 4

Найти координаты вектора $ec{x}(-4,-3)$ в базисе векторов $ec{e_1}(1,-2)$ и $ec{e_2}(-2,5)$.

Пример ввода: [1.11, 2.22]

Ваш ответ: [-26, -11]

Задача 5

Найти базис пространства, заданного в виде линейной оболочки векторов

$$e_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}, \ e_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}, \ e_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \ e_3 = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 2 \\ -6 \\ -2 \end{bmatrix}, \ e_4 = \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \\ -4 \\ 10 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

В ответ введите координаты векторов в виде матрицы по строкам

Пример ввода: [3.57, 2.71, 3.28; 7.81, 8.95, 1.44]

Ваш ответ: [1, 1, -1, -1, -1; 2, -1, 2, -6, -2; -3, 3, -4, 10, 3]