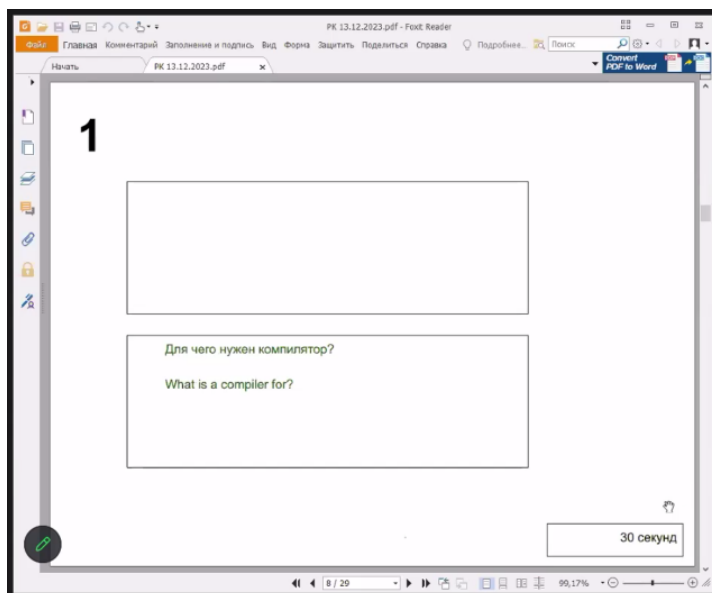
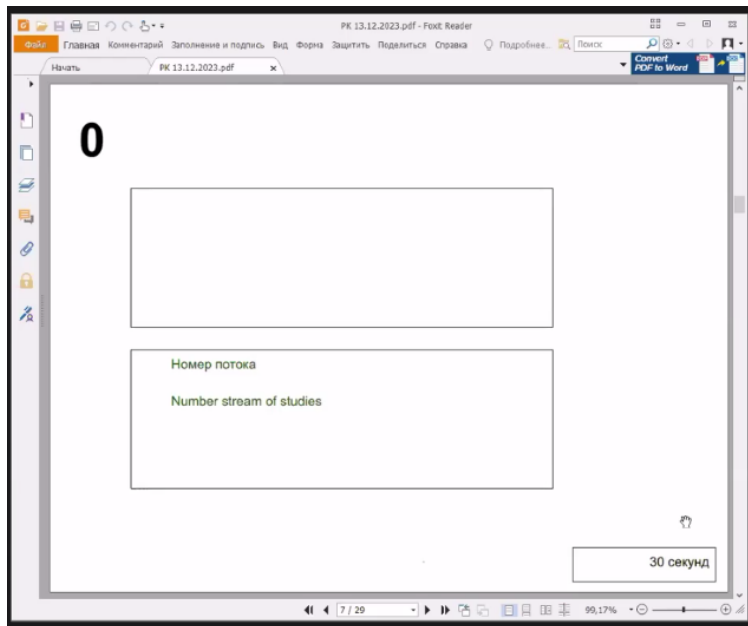


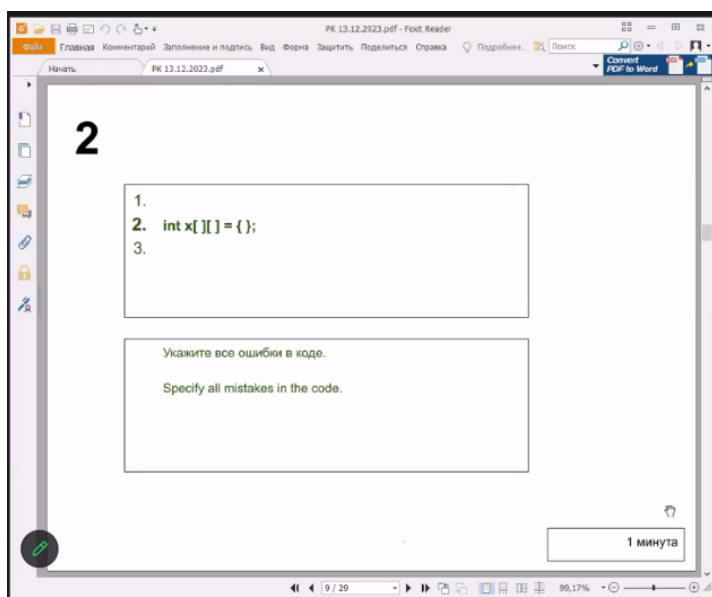
на -1 ответ Письмак Алексей
Евгеньевич



- 1
- ☐ Интерпретировать исходный код (interpret source)
 - ☐ Транслировать исходный код в машинный (translate source to native)
 - ☒ Компилировать исходный код в byte-code (compile source to byte-code)
 - ☐ Компилировать машинный код в byte-code (compile native to byte-code)
 - ☐ Компилировать byte-code в машинный (compile byte-code to native)

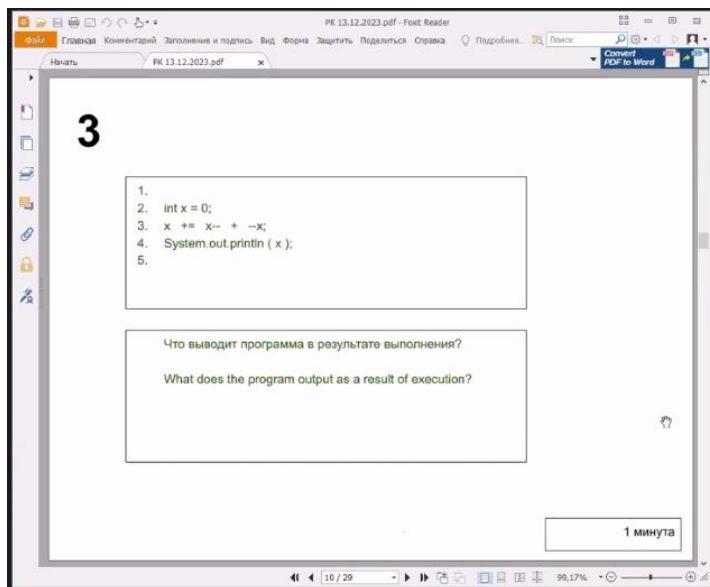
Отменить выбор

Другой вариант: Какая команда jdk используется для отладки? ----> **Ответ: jdb**



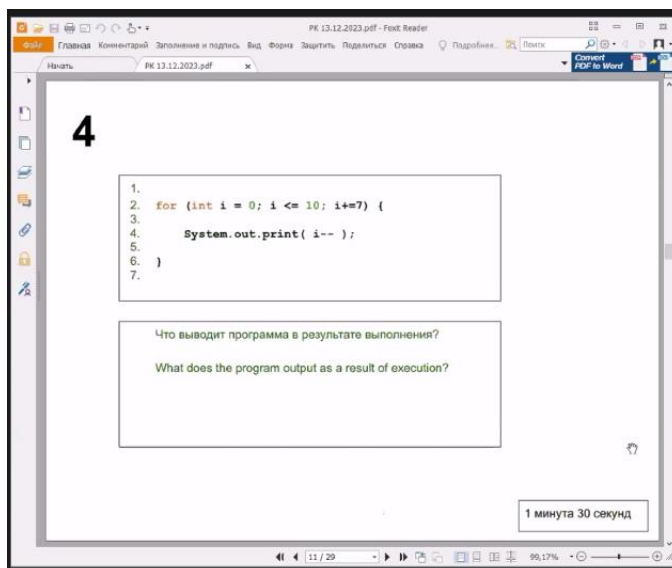
2

- ☐ `int x [][] ==> int [][] x`
- ☐ `{ } ==> int [][]`
- ☐ `{ } ==> int [2]`
- ☐ `{ } ==> { }, { }`
- ☒ Ничего из перечисленного (None of the above)



3

-2

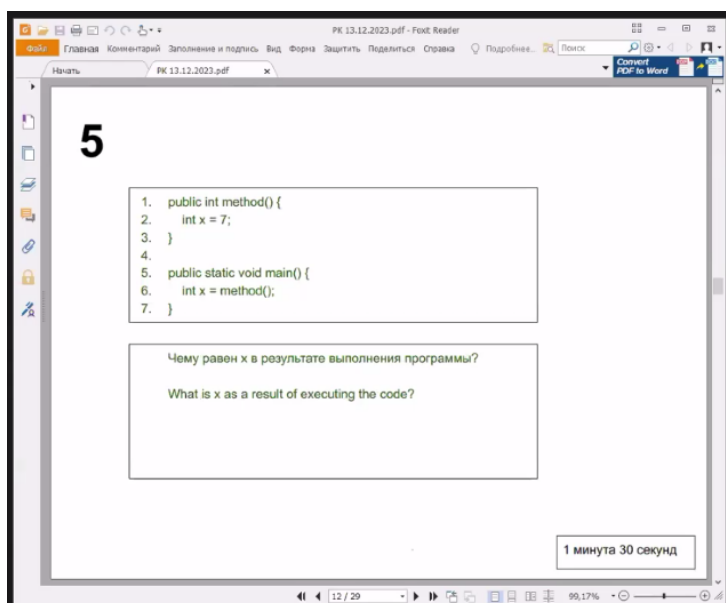


4

06

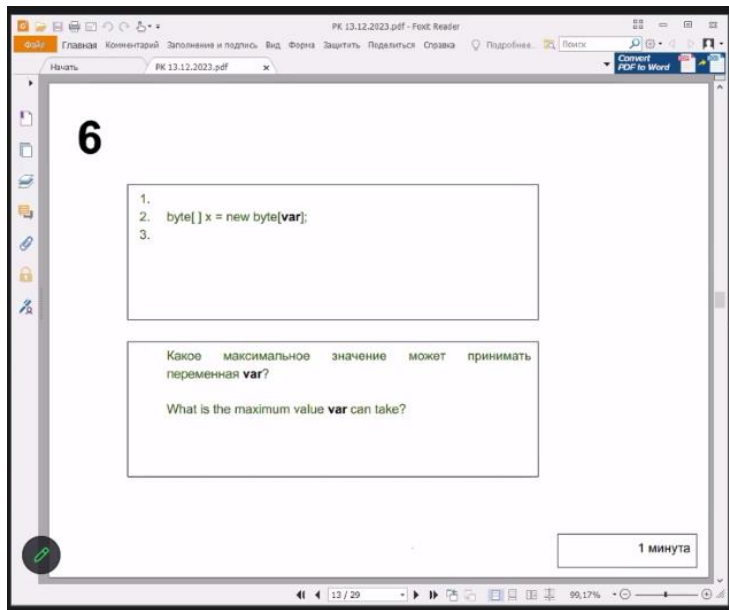
Другой вариант: (int i = 0; i <= 10, i+=5) ---->

Ответ: 048



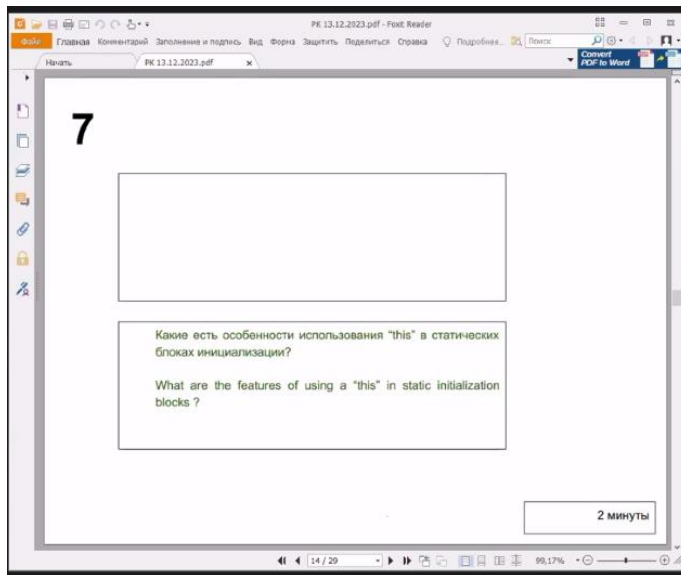
5

Ошибка компиляции



6

$2^{31}-1$



7

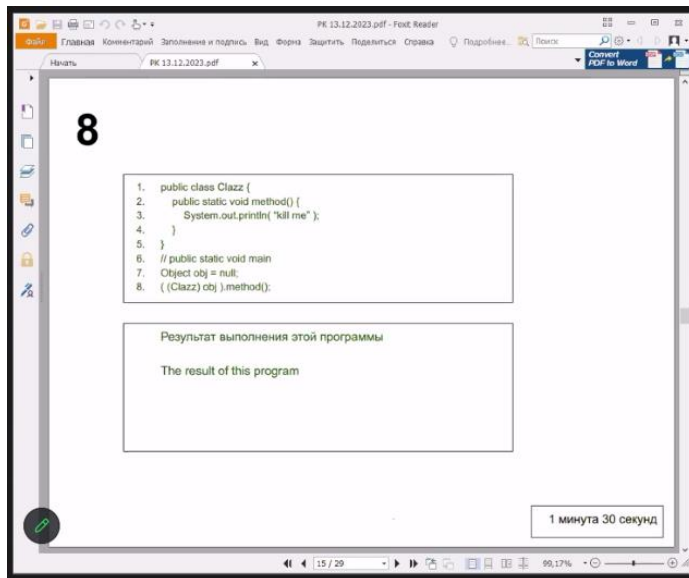
this нельзя там использовать

7

Ответ: 1

Сколько раз в течении работы программы может быть вызван статический блок инициализации?

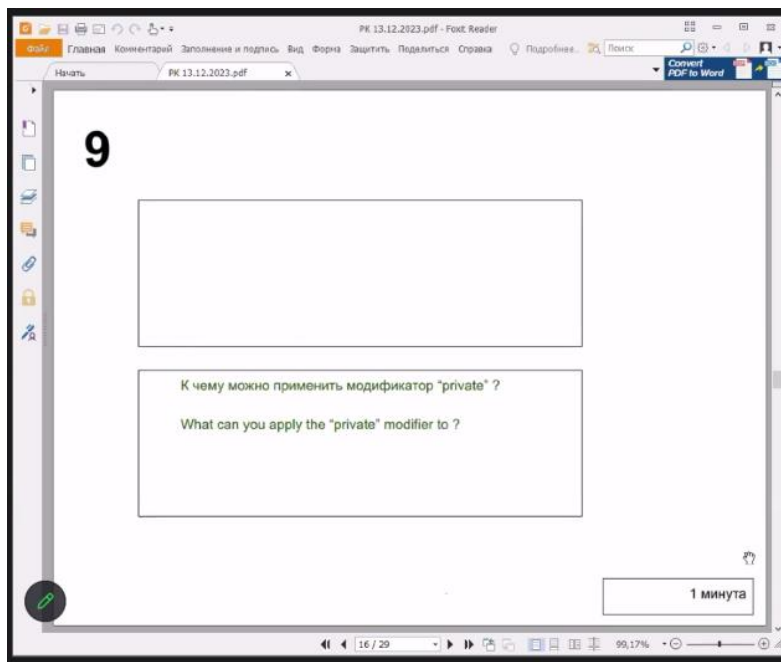
How many times during program execution can a static initialization block be called?



8

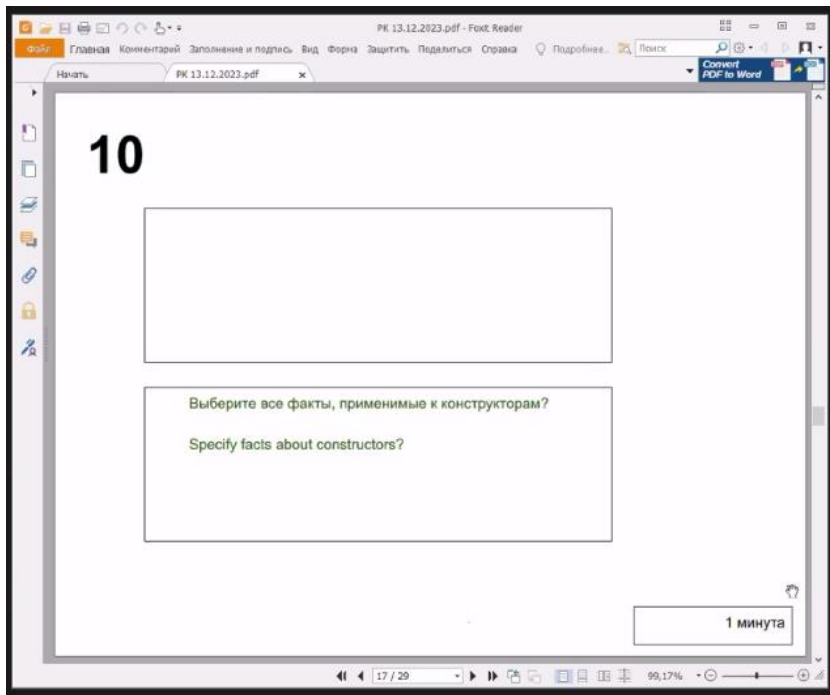
- ☒ kill me
- ☐ не скомпилируется (won't compile)
- ☐ скомпилируется, но не запустится (compile, but won't execute)
- ☐ поведение не определено (behavior is undefined)

Отменить выбор

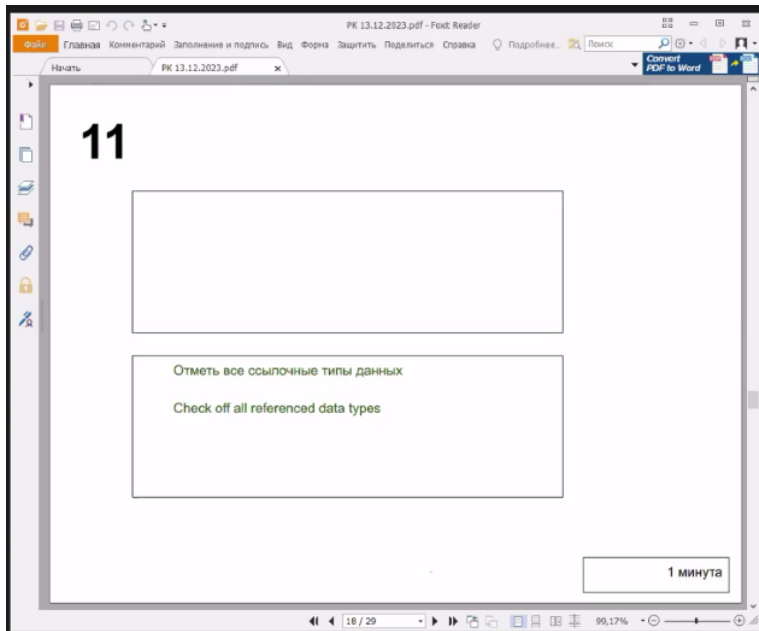


9

- ☐ Локальная переменная (local variable)
- ☐ Параметр метода (method's argument)
- ☒ Метод (Method)
- ☒ Конструктор (Constructor)
- ☒ Поле класса (Field)
- ☐ Блок инициализации (initialization block)
- ☐ package
- ☐ import



1. Имеют произвольное название
2. Всегда private
3. Нужны для инициализации полей
4. Могут быть static
5. Могут быть с параметрами
6. Не могут возвращать значения
7. Могут быть private



int
String
float[] / byte[]
Pokemon / Math
char
string
null
long