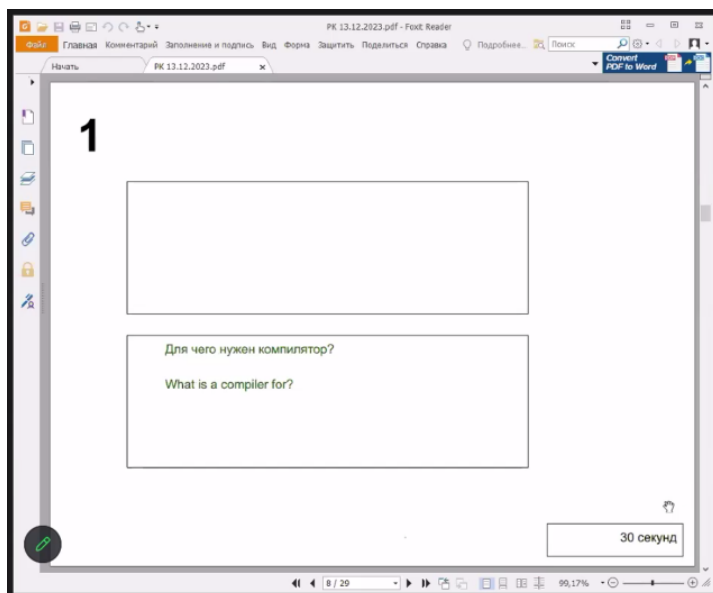
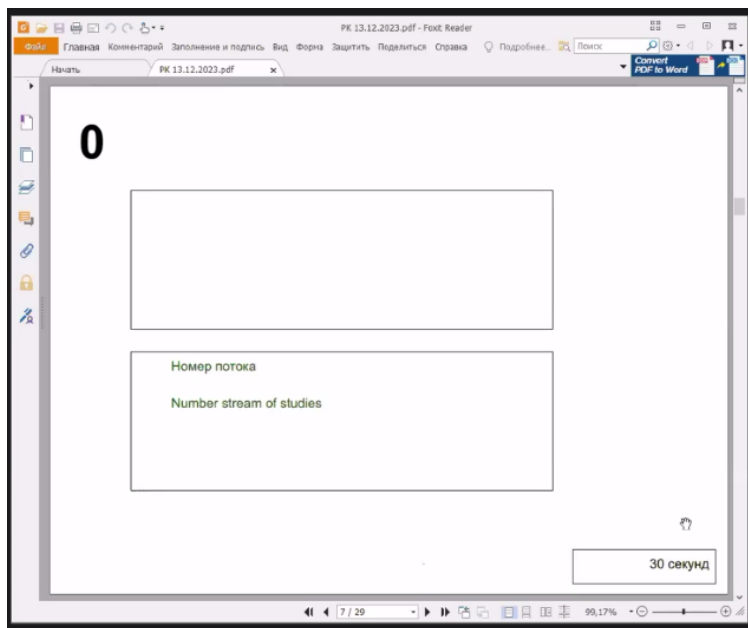


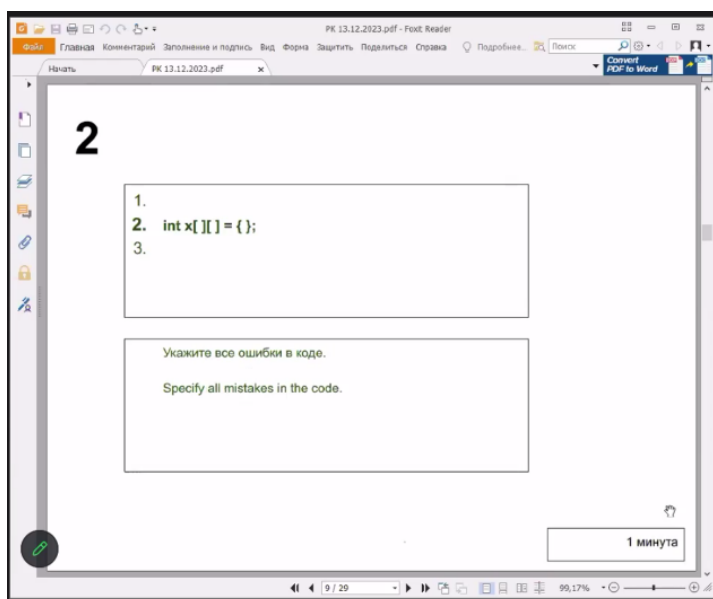
на -1 ответ Письмак Алексей  
Евгеньевич



1

- ☐ Интерпретировать исходный код (interpret source)
- ☐ Транслировать исходный код в машинный (translate source to native)
- ☒ Компилировать исходный код в byte-code (compile source to byte-code)
- ☐ Компилировать машинный код в byte-code (compile native to byte-code)
- ☐ Компилировать byte-code в машинный (compile byte-code to native)

Отменить выбор



2

- ☐ `int x [][] ==> int [] [] x`
- ☐ `{ } ==> int [][]`
- ☐ `{ } ==> int [2]`
- ☐ `{ } ==> { {}, {} }`
- ☒ Ничего из перечисленного (None of the above)

PK 13.12.2023.pdf - Foxit Reader

Главная Комментарий Заполнение и подпись Вид Форма Защитить Поделиться Справка Подробнее Поиск

Начать PK 13.12.2023.pdf

3

```
1.
2. int x = 0;
3. x += x-- + --x;
4. System.out.println ( x );
5.
```

Что выводит программа в результате выполнения?  
What does the program output as a result of execution?

1 минута

10 / 29 99,17%

3

-2

PK 13.12.2023.pdf - Foxit Reader

Главная Комментарий Заполнение и подпись Вид Форма Защитить Поделиться Справка Подробнее Поиск

Начать PK 13.12.2023.pdf

4

```
1.
2. for (int i = 0; i <= 10; i+=7) {
3.
4.     System.out.print( i-- );
5.
6. }
7.
```

Что выводит программа в результате выполнения?  
What does the program output as a result of execution?

1 минута 30 секунд

11 / 29 99,17%

4

06

PK 13.12.2023.pdf - Foxit Reader

Главная Комментарий Заполнение и подпись Вид Форма Защитить Поделиться Справка Подробнее Поиск

Начать PK 13.12.2023.pdf

5

```
1. public int method() {
2.     int x = 7;
3. }
4.
5. public static void main() {
6.     int x = method();
7. }
```

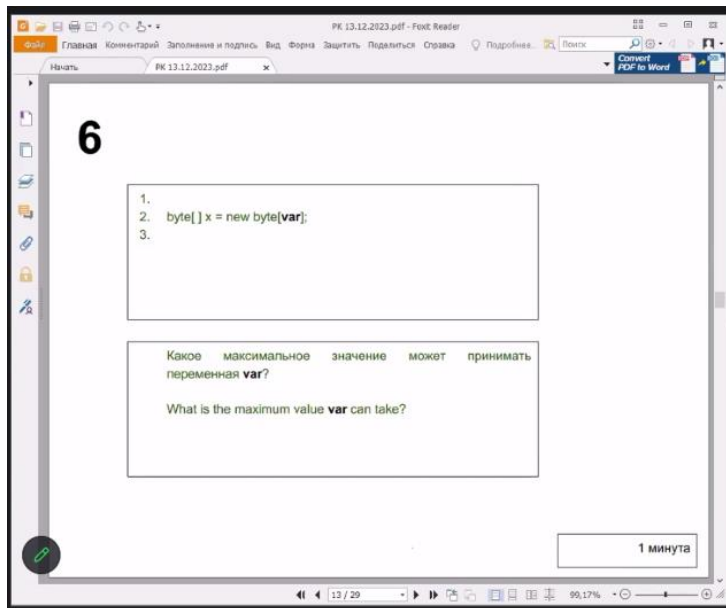
Чему равен x в результате выполнения программы?  
What is x as a result of executing the code?

1 минута 30 секунд

12 / 29 99,17%

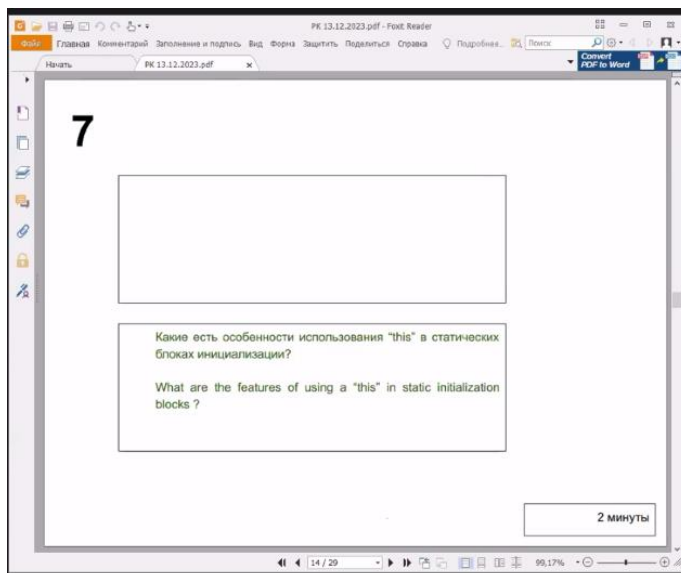
5

Ошибка компиляции



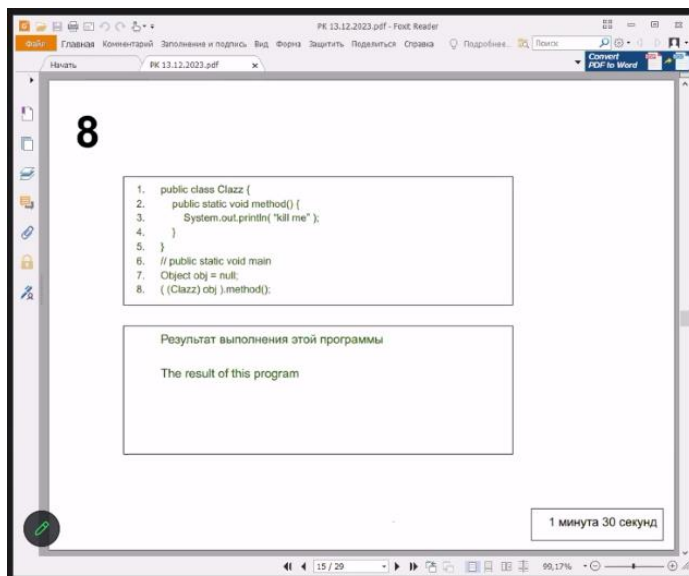
6

$2^{31}-1$



7

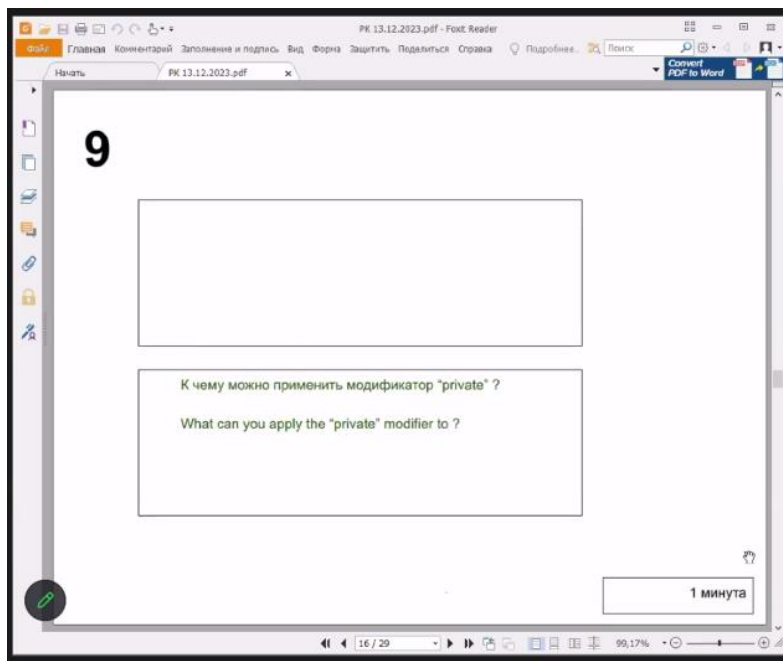
this нельзя там использовать



8

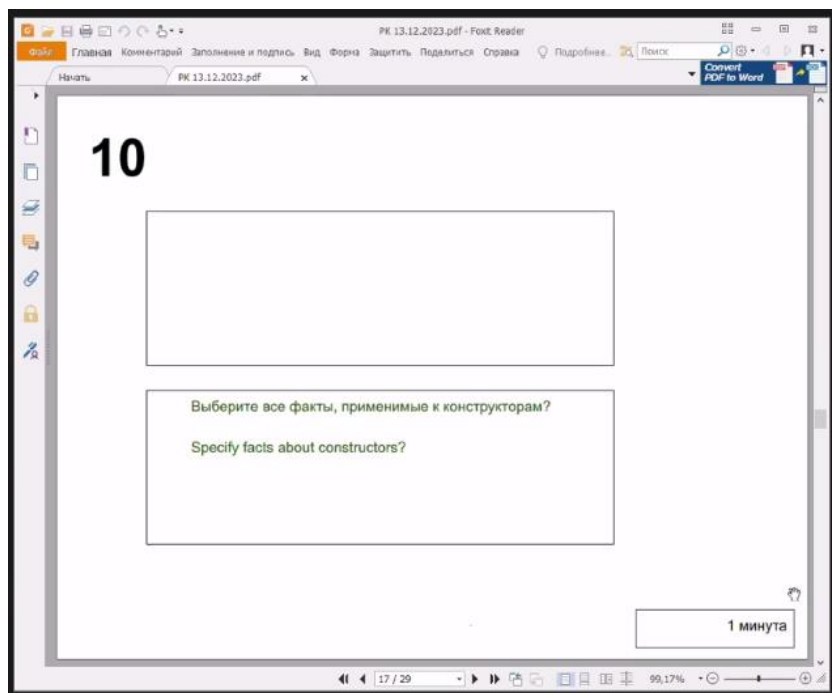
- ☒ kill me
- ☐ не скомпилируется (won't compile)
- ☐ скомпилируется, но не запустится (compile, but won't execute)
- ☐ поведение не определено (behavior is undefined)

Отменить выбор

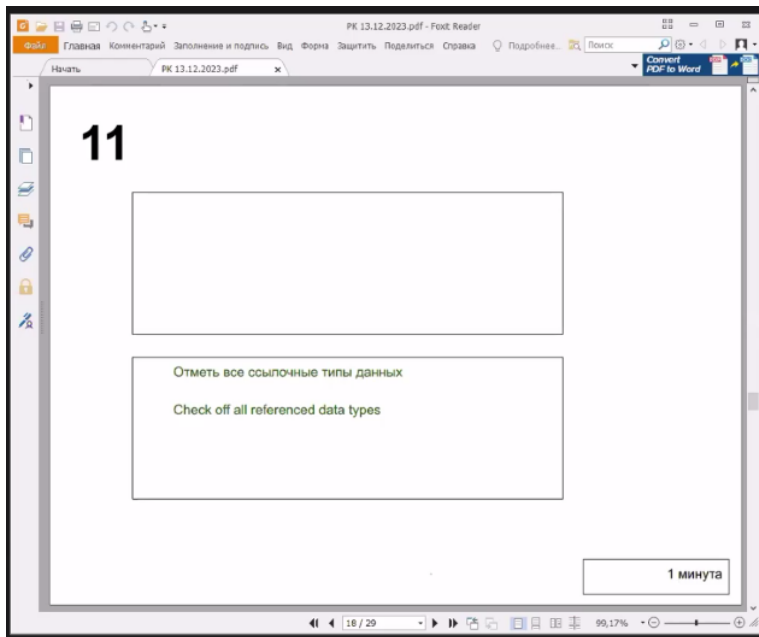


9

- ☐ Локальная переменная (local variable)
- ☐ Параметр метода (method's argument)
- ☒ Метод (Method)
- ☒ Конструктор (Constructor)
- ☒ Поле класса (Field)
- ☐ Блок инициализации (initialization block)
- ☐ package
- ☐ import



1. Имеют произвольное название
2. Всегда private
3. Нужны для инициализации полей
4. Могут быть static
5. Могут быть с параметрами
6. Не могут возвращать значения



int

String

float[] / byte[]

Pokemon / Math

char

string

null

long