

JOBSHEET 2
PEMROGRAMAN WEB



NAFISAH ALIYAH KHUMAINI

244107060066

SIB 2C

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BISNIS
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI MALANG

2025

Link Github: <https://github.com/pichaachuu/webprogramming>

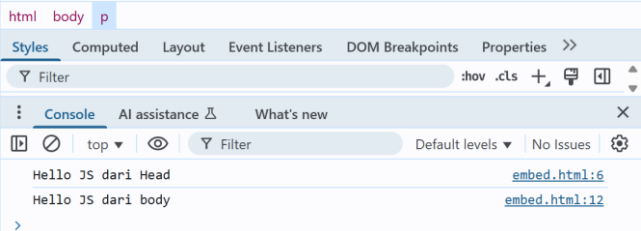
Praktikum 1 : Belajar Javascript

Praktikum 2 : Membuat Program Javascript Pertama

1.	<p>Amati apa yang terjadi, kemudian catat hasil pengamatanmu. Apa yang dapat disimpulkan setelah mencoba console Javascript?</p>  <p>Jadi console itu adalah alat control untuk developer dimana kita bisa mengetes kode secara langsung tanpa perlu membuat HTML. Console adalah “jendela komunikasi” antara developer dan kode yang ditulis.</p>
2.	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Hello World Javascript</title> </head> <body> <script> console.log("Saya belajar Javascript") document.write("Hello World!") </script> </body> </html></pre> <p>Console.log = menampilkan informasi ke console Document.write = menampilkan teks langsung ke halaman</p>
3.	 <p>Teks “saya belajar javascript” muncul di console</p>
4.	<p>Perintah</p> <pre>console.log("Saya belajar Javascript")</pre> <p>tidak ditampilkan karena perintah console.log hanya mengirim pesan ke console</p>

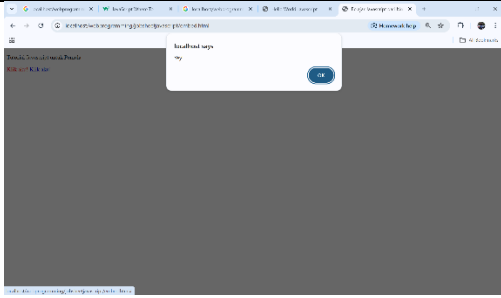
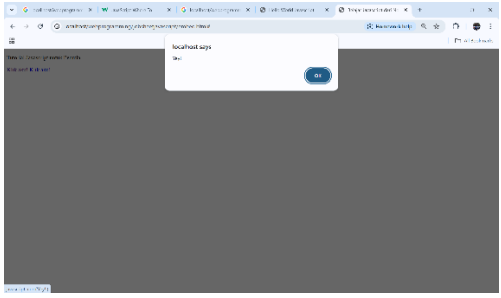
Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

a. Penulisan Kode Javascript dengan Embed

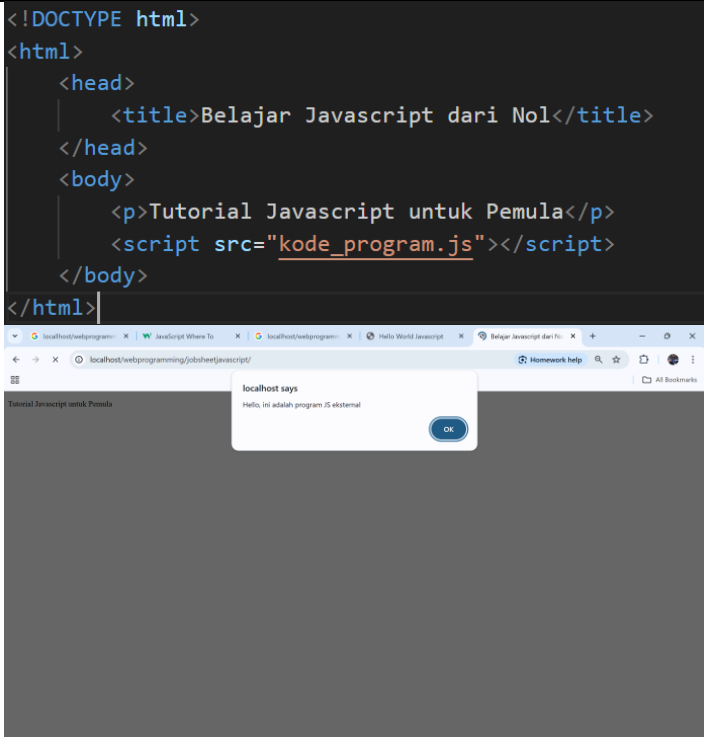
1.	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar Javascript dari Nol</title> <script> console.log("Hello JS dari Head") </script> </head> <body> <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> <script> console.log("Hello JS dari body") </script> </body> </html></pre>  <p>Script di akan dijalankan sebelum halaman dimuat sepenuhnya, sedangkan script di dijalankan saat bagian itu dirender.</p>
2.	Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <head> atau <body>? Semuanya tergantung preferensi, jika untuk konfigurasi awal gunakan head. Jika untuk interaksi langsung dengan elemen html gunakan di body.

b. Penulisan Kode Javascript Inline

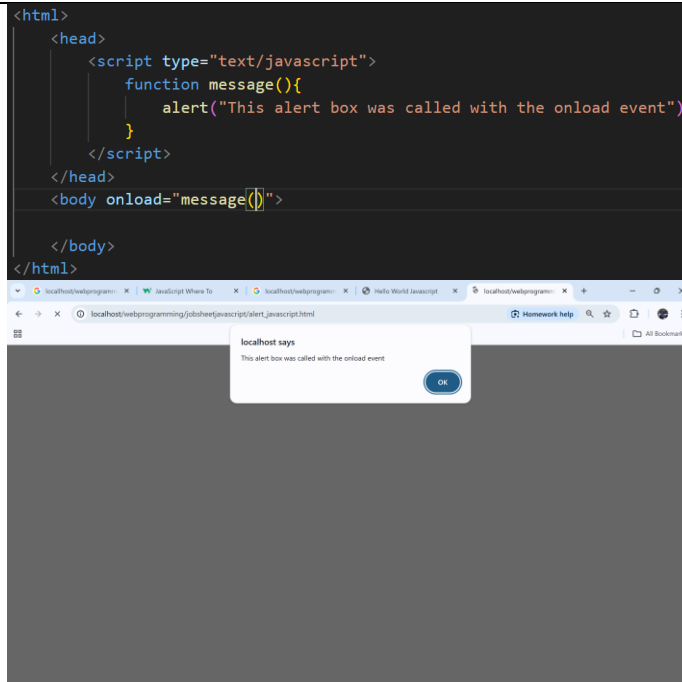
1.	<pre><!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar Javascript dari Nol</title> <script> console.log("Hello JS dari Head") </script> </head> <body> <p>Tutorial Javascript untuk Pemula</p> <script> console.log("Hello JS dari body") </script> Klik aku! Klik aku! </body> </html></pre>
a.	Kode pertama

	 <p>Saat di klik ok url berubah menjadi ada “#”</p> <p>b. Kode kedua</p>  <p>Langsung tanpa adanya navigasi ke “#”</p>
2.	<p>Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut</p> <p>a. <code></code> onclick = Link diarahkan ke # (bagian atas halaman), lalu menjalankan onclick saat diklik</p> <p>b. <code></code> = Menjalankan Javascript langsung dari atribut</p>

c. Penulisan Kode Javascript Eksternal

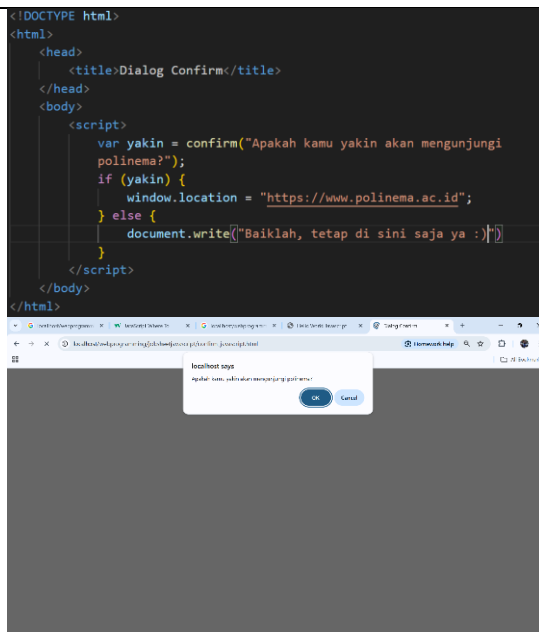
1.	 <p>Muncul peringatan dengan tulisan seperti yang kita tulis di kode-program.js</p>
2.	<p>Apa yang akan terjadi jika file javascript berada di folder yang berbeda? Amati dan catat hasil pengamatanmu</p> <p>File JavaScript berada di folder yang berbeda dari file HTML, maka browser tidak akan bisa menjalankan kode JavaScript kecuali menuliskan path yang benar</p>

3.



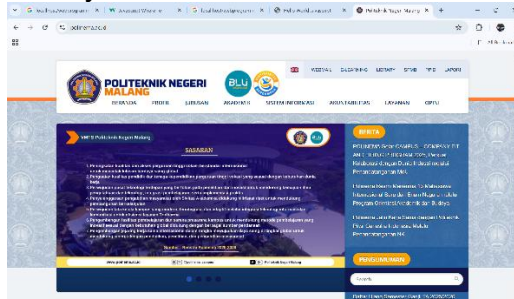
Muncul alert box

4.



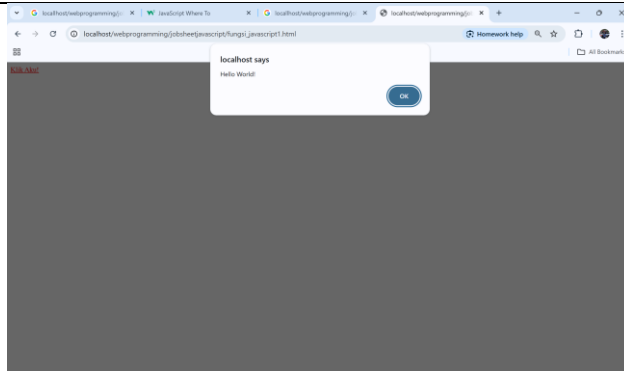
Kalau yes

Kalau No



Muncul box yang meminta persetujuan

5.	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Dialog Prom</title> </head> <body> <script> var nama = prompt("Siapa nama kamu?", ""); document.write("<p>Hello " + nama + "</p>"); </script> </body> </html> </pre>  <p>Muncul box dialog yang bisa diisi dan ketika di klik ok hasilnya muncul Hello sesuai nama</p>
6.	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Belajar variabel dalam Javascript</title> <script> var name = "Javascript"; var visitorCount = 50322; var isActive = true; alert("Selamat datang di " + name); document.write("Nama Situs: " + name + "
"); document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "
 "); document.write("Status Aktif: " + isActive + "
"); </script> </head> <body> </body> </html> </pre>  <p>Ketika di klik ok akan menampilkan halaman variabel ke dalam HTML</p>
7.	<pre> <!DOCTYPE html> <html> <head> <script> var sayHello = () => alert("Hello World!"); </script> </head> <body> Klik Aku! </body> </html> </pre>



Menggunakan **arrow function** `() => alert(...)`, yang merupakan sintaks modern dan ringkas dari JavaScript ES6.
 Event onclick langsung memanggil fungsi yang sudah didefinisikan di .
 Link tidak melakukan navigasi, tapi tetap bisa menyebabkan halaman scroll ke atas.
 Bisa tambahan `return false` atau `event.preventDefault()` untuk mencegah itu.

8.

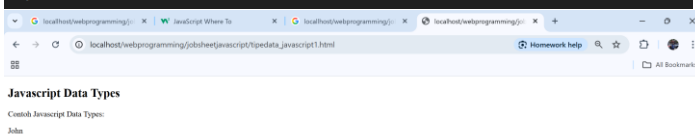
```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function total(numberA, numberB){
        return numberA + numberB
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      document.write(total(2,3))
    </script>
  </body>
</html>
```

Halaman web langsung menampilkan perhitungan nilai yang ada di kode program

9.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h2>Javascript Strings</h2>
    <p>Membuat Javascript String</p>
    <p id="demo"></p>
    <script>
      var answer1 = "It's alright";
      var asnwer2 = "He is called 'Dilan'";
      var answer3 = 'He is called "Dilan"';

      document.getElementById("demo").innerHTML =
        answer1 + "<br>" +
        asnwer2 + "<br>" +
        answer3;
    </script>
  </body>
</html>
```

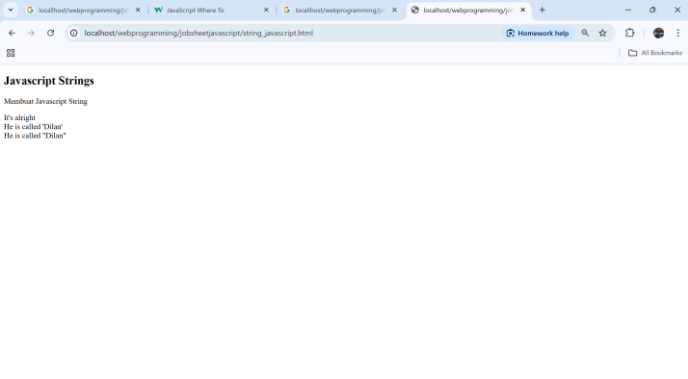
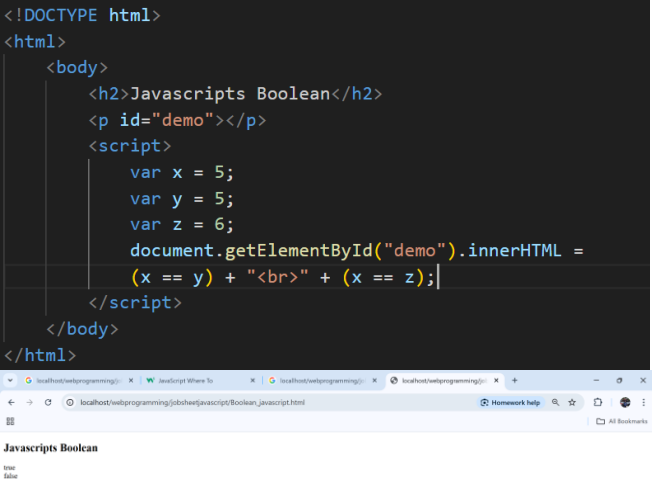



Contoh dari dynamic typing. Variabel yang ditampilkan adalah variabel terbaru

10.

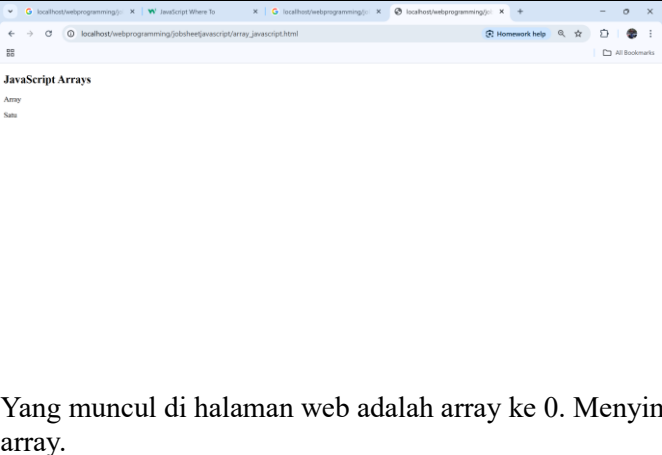
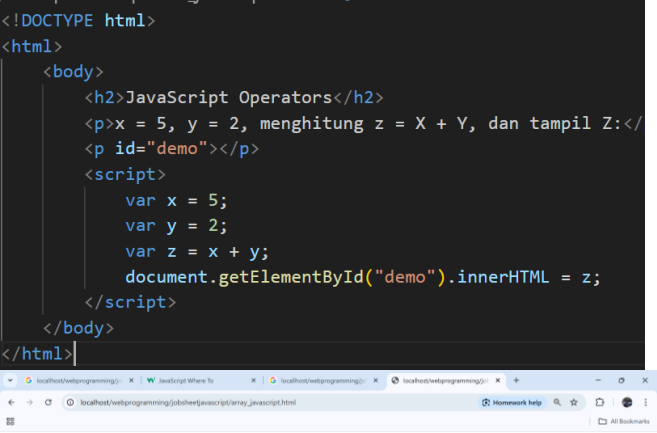
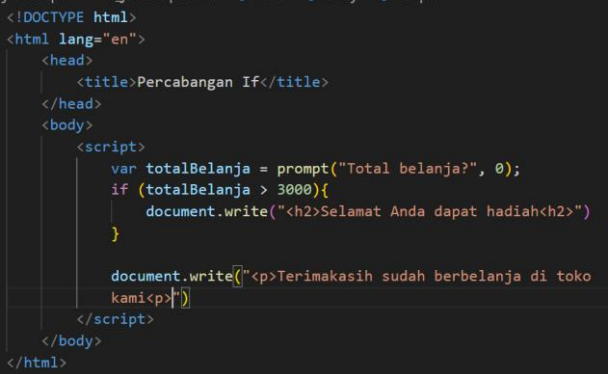
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h2>Javascript Strings</h2>
    <p>Membuat Javascript String</p>
    <p id="demo"></p>
    <script>
      var answer1 = "It's alright";
      var asnwer2 = "He is called 'Dilan'";
      var answer3 = 'He is called "Dilan"';

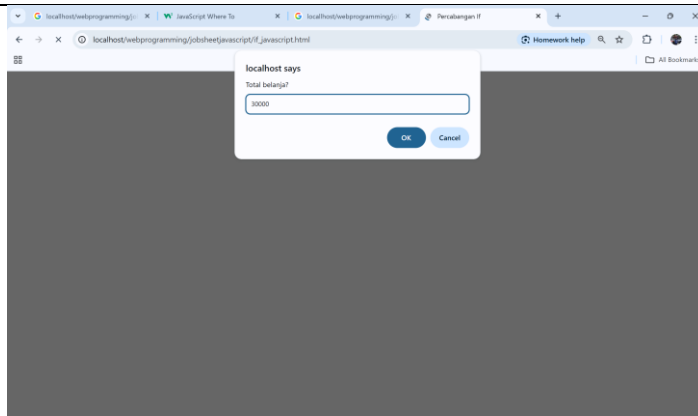
      var answer1: string Id("demo").innerHTML =
        answer1 + "<br>" +
        asnwer2 + "<br>" +
        answer3;
    </script>
  </body>
</html>
```


	 <p>Javascript Strings Membuat Javascript String It's alright He is called "Dilan" He is called "Dilan"</p>
11.	 <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>Javascrpts Boolean</h2> <p id="demo"></p> <script> var x = 5; var y = 5; var z = 6; document.getElementById("demo").innerHTML = (x == y) + "
" + (x == z); </script> </body> </html> </pre> <p>Javascrpts Boolean true false</p>
12.	 <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript Arrays</h2> <p>Array</p> <p id="demo"></p> <script> var cars = ["Satu", "Dua", "Tiga"]; document.getElementById("demo").innerHTML = cars[0]; </script> </body> </html> </pre>

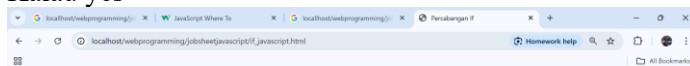
Dalam javascript, string dapat ditulis dalam 2 cara yaitu memakai (""") atau memakai (")

Hasil nilai boolean ditulis true atau false

	 <p>Yang muncul di halaman web adalah array ke 0. Menyimpan data dalam struktur data array.</p>
13.	 <p>Di JavaScripts dapat menggunakan operator seperti + - / * . Dalam kode x dan y bertipe number. Operator + digunakan untuk menjumlahkan x dan y. Dan hasilnya disimpan di variabel z</p>
14.	

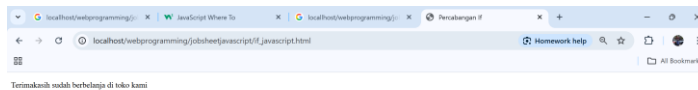


Kalau yes



Selamat Anda dapat hadiah
Terimakasih sudah berbelanja di toko kami

Kalau no



Terimakasih sudah berbelanja di toko kami

Kode tersebut memiliki if statement jika angka yang diinput melebihi 3000 maka akan mendapatkan hadiah, jika tidak hanya akan ada tulisan terimakasih sudah berbelanja

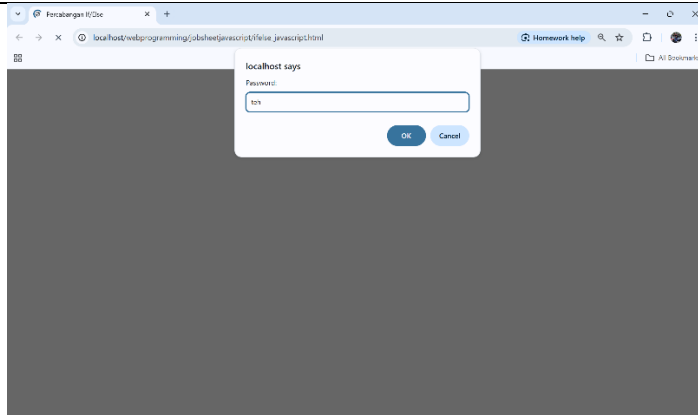
15.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Percabangan If/Else</title>
  </head>
  <body>
    <script>
      var password = prompt("Password:");

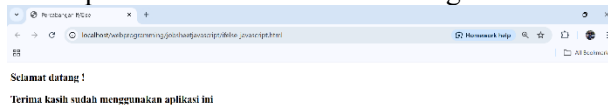
      if (password == "teh") {
        document.write("<h2>Selamat datang !<h2>")
      } else {
        document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>")
      }

      document.write("<p>Terima kasih sudah menggunakan aplikasi ini</p>")
    </script>
  </body>
</html>
```

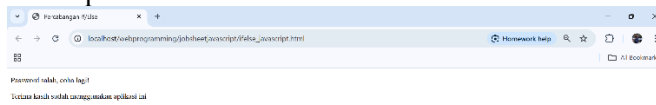
Penggunaan If Else



Kalau password benar maka akan berganti ke halaman Selamat datang

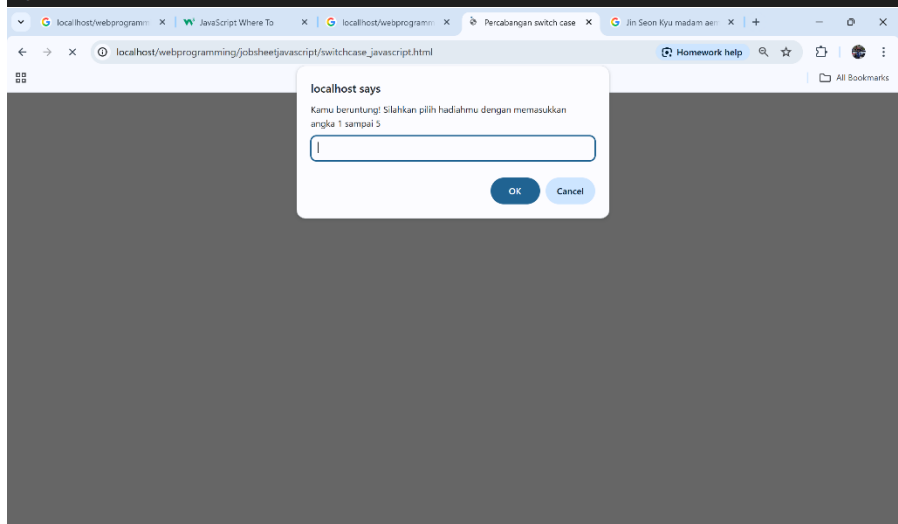


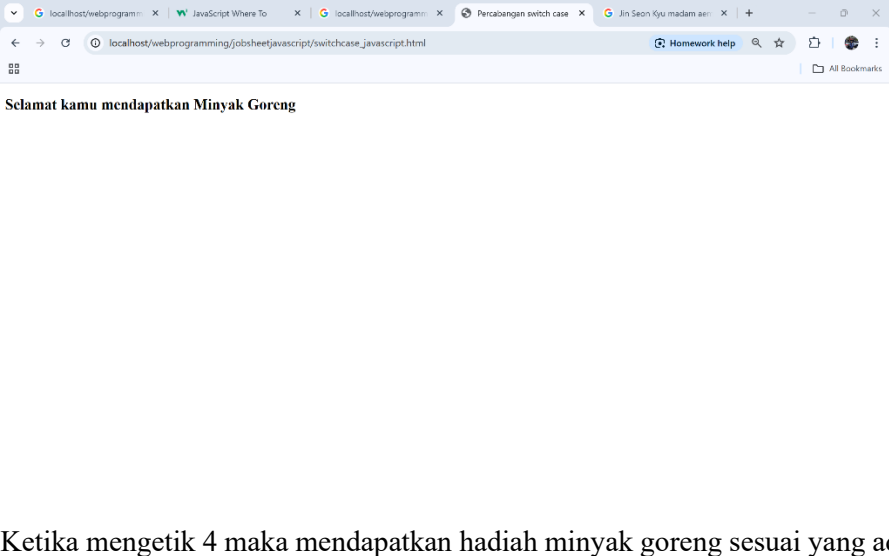
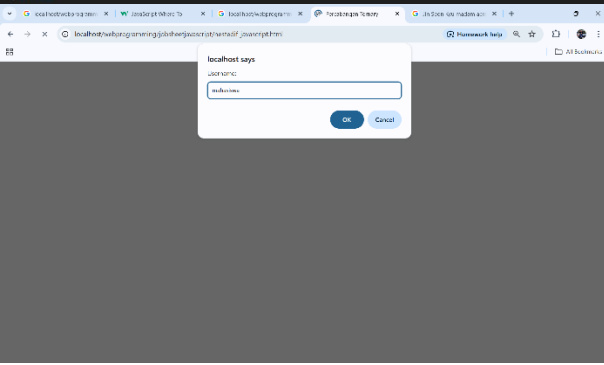
Kalau password salah maka



16.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Percabangan switch case</title>
  </head>
  <body>
    <script>
      var jawab = prompt("Kamu beruntung! Silahkan pilih hadiahmu
      dengan memasukkan angka 1 sampai 5");
      var hadiah = "";
      switch (jawab) {
        case "1":
          hadiah = "Tisu";
          break;
        case "2":
          hadiah = "1 Kotak Kopi";
          break;
        case "3":
          hadiah = "Sticker";
          break;
        case "4":
          hadiah = "Minyak Goreng";
          break;
        case "5":
          hadiah = "Uang Rp 50.000";
          break;
        default:
          document.write("<p>Oops! anda salah pilih</p>");
      }
      if (hadiah === "") {
        document.write("<p>Kamu gagal mendapat hadiah</p>")
      } else {
        document.write("<h2>Selamat kamu mendapatkan " + hadiah +
          "</h2>")
      }
    </script>
  </body>
</html>
```



	 <p>Selamat kamu mendapatkan Minyak Goreng</p>
17.	<p>Ketika mengetik 4 maka mendapatkan hadiah minyak goreng sesuai yang ada di kode.</p> <pre data-bbox="359 748 965 1205"> <!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Percabangan Ternary</title> </head> <body> <script> var username = prompt("Username:"); var password = prompt("Password:"); if (username == "mahasiswa") { if (password == "kopi") { document.write("<h2>Selamat datang </h2>"); } else { document.write("<p>Password salah, coba lagi!</p>"); } } else { document.write("<p>Anda tidak terdaftar!</p>"); } </script> </body> </html> </pre>  <p>Jika password benar username adalah mahasiswa maka akan ditanya password, jika password betul maka akan masuk ke dokumen baru. Jika salah maka diperintahkan untuk mengulang password. Jika username bukan mahasiswa maka akan muncul “anda tidak terdaftar”</p>

18.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h2>JavaScript Loops</h2>
    <p id="demo"></p>
  </body>
  <script>
    var text = "";
    var i;
    for(i = 0; i < 5; i++){
      text += "The number is " + i + "<br>";
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = text;
  </script>
</html>
```

JavaScript Loops

The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4

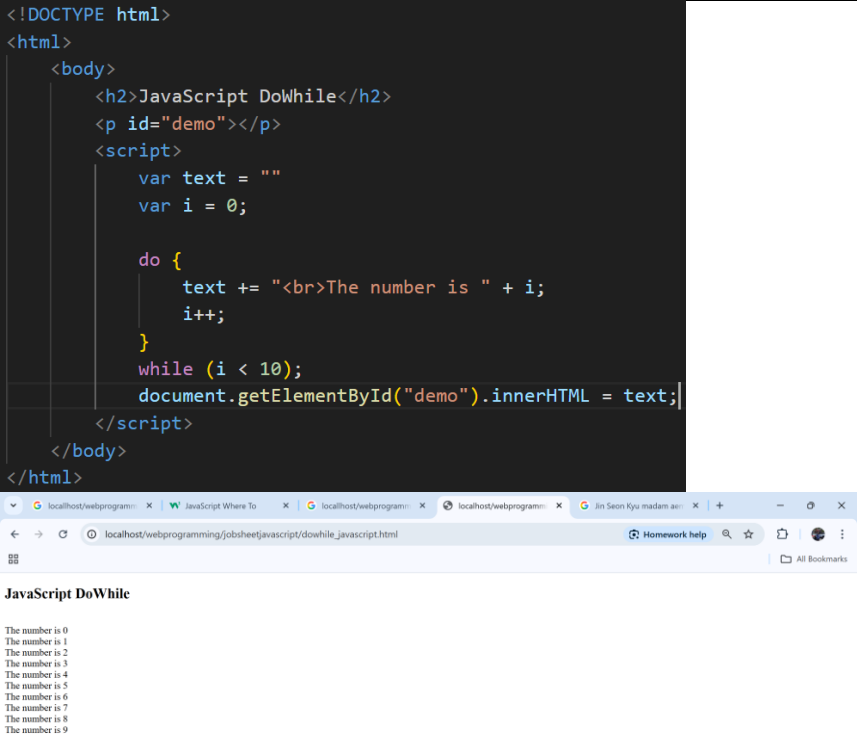
Muncul perulangan text 0-4 sesuai dengan kode. Sintaks nya mirip dengan bahasa pemrograman java

19.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <h2>JavaScript while</h2>
    <p id="demo"></p>
    <script>
      var text="";
      var i = 0;
      while (i < 10) {
        text += "<br>The number is " + i;
        i++;
      }
      document.getElementById("demo").innerHTML = text;
    </script>
  </body>
</html>
```

JavaScript while

The number is 0
The number is 1
The number is 2
The number is 3
The number is 4
The number is 5
The number is 6
The number is 7
The number is 8
The number is 9

	Adanya perulangan sebanyak 10 kali mulai dari 0-9. Sintaks mirip dengan bahasa pemrograman java. Dapat dilakukan ketika tidak tahu pasti kapan iterasi berhenti
20.	 <pre> <!DOCTYPE html> <html> <body> <h2>JavaScript DoWhile</h2> <p id="demo"></p> <script> var text = "" var i = 0; do { text += "
The number is " + i; i++; } while (i < 10); document.getElementById("demo").innerHTML = text; </script> </body> </html> </pre> <p>JavaScript DoWhile</p> <p>The number is 0 The number is 1 The number is 2 The number is 3 The number is 4 The number is 5 The number is 6 The number is 7 The number is 8 The number is 9</p> <p>Adanya perulangan sebanyak 10 kali mulai dari 0-9. Sintaks mirip dengan bahasa pemrograman java. Bedanya dengan while adalah dowhile melakukan eksekusi terlebih dahulu baru iterasi.</p>