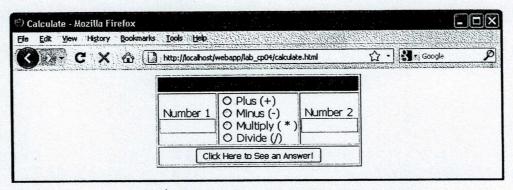


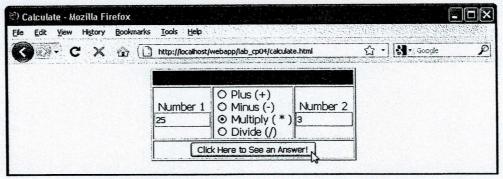
แบบฟิกทัด

1 ใช้โปรแกรม Text Editor สร้างไฟล์ HTML ชื่อว่า "calculate.html" เช่นตัวอย่างรูปที่ 4.1



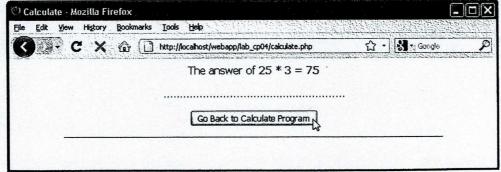
รูปที่ 4.1 ผลการแสดงของไฟล์ calculate.html

เมื่อผู้ใช้ป้อนข้อมูลและคลิกปุ่ม Click Here to See an Answer! ดังในรูปที่ 4.2



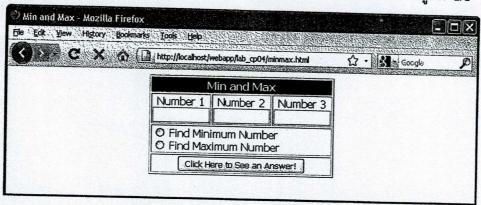
รูปที่ 4.2 การใส่ข้อมูลในแบบฟอร์มของไฟล์ calculate.html

จะส่งข้อมูลทั้งหมดไปที่ไฟล์ "calculate.php" และแสดงผลลัพธ์ออกดังในรูปที่ 4.3 ซึ่งจะมีปุ่ม Go Back to Calculate Program โดยปุ่มนี้จะเรียกไฟล์ "calculate.html" ขึ้นมาใหม่ ดังรูปที่ 4.1



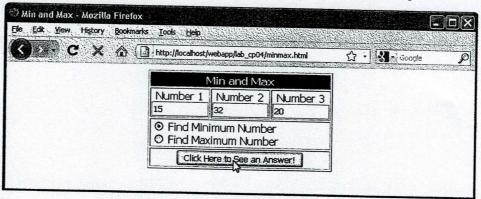
รูปที่ 4.3 ผลการคำนวณและแสดงผลของไฟล์ calculate.php

2 ใช้โปรแกรม Text Editor สร้างไฟล์ html ชื่อว่า "minmax.html" เช่นตัวอย่างรูปที่ 4.4



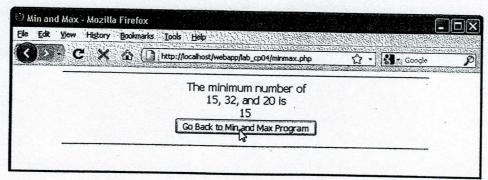
รูปที่ 4.4 ผลการแสดงของไฟล์ minmax.html

เมื่อผู้ใช้ป้อนข้อมูลและคลิกปุ่ม Click Here to See an Answer! ดังในรูปที่ 4.5



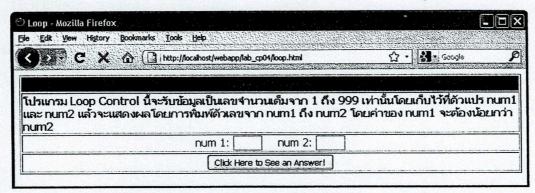
รูปที่ 4.5 การใส่ข้อมูลในแบบฟอร์มของไฟล์ minmax.html

จะส่งข้อมูลทั้งหมดไปที่ไฟล์ "minmax.php" และแสดงผลลัพธ์ออกดังในรูปที่ 4.6 ซึ่งจะมีปุ่ม Go Back to Min and Max Program โดยปุ่มนี้จะเรียกไฟล์ "minmax.html" ขึ้นมาใหม่ ดังรูปที่ 4.4



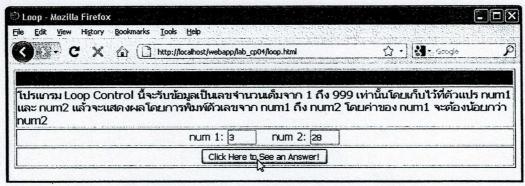
รูปที่ 4.6 ผลการคำนวณและแสดงผลของไฟล์ minmax.php

3 ใช้โปรแกรม Text Editor สร้างไฟล์ html ชื่อว่า "loop.html" เช่นตัวอย่างรูปที่ 4.7



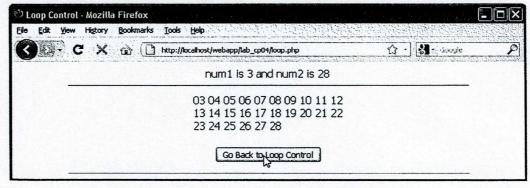
รูปที่ 4.7 ผลการแสดงของไฟล์ loop.html

เมื่อผู้ใช้ป้อนข้อมูลและคลิกปุ่ม Click Here to See an Answer ดังในรูปที่ 4.8



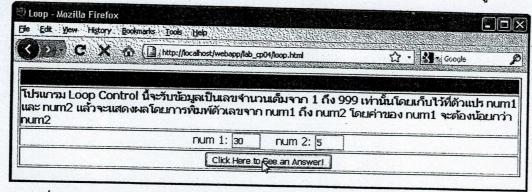
รุปที่ 4.8 การใส่ข้อมูลในแบบฟอร์มของไฟล์ loop.html

จะส่งข้อมูลทั้งหมดไปที่ไฟล์ "loop.php" และแสดงผลลัพธ์ออกดังในรูปที่ 4.9 ซึ่งจะมีปุ่ม Go Back to Loop Control โดยปุ่มนี้จะเรียกไฟล์ "loop.html" ขึ้นมาใหม่ ดังรูปที่ 4.7

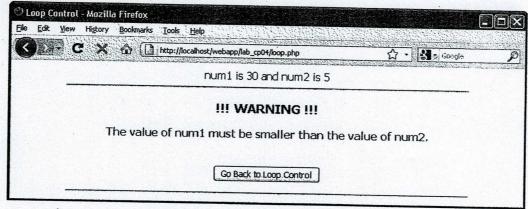


รูปที่ 4.9 ผลการคำนวณและแสดงผลของไฟล์ loop.php

ถ้าค่าของ num1 มากกว่า num2 ดังการป้อนข้อมูลในรูปที่ 4.10 จะแสดงผลดังในรูปที่ 4.11



รูปที่ 4.10 การใส่ข้อมูลในแบบฟอร์มของไฟล์ loop.html โดยการป้อนค่า num1 มากกว่า num2



รูปที่ 4.11 ผลการคำนวณและแสดงผลของไฟล์ loop.php เมื่อค่าของ num1 มากกว่า num2