

Achmad Husein Rifansyah

ahmadhuseinrifansyah@gmail.com | +62 89663677500 | <https://www.linkedin.com/in/achmad-husein-rifansyah-a0463b299/>

TENTANG SAYA

Saya merupakan mahasiswa aktif semester 6 di Politeknik Negeri Jakarta jurusan Teknik Informatika. dengan minat yang kuat dalam mempelajari pengembangan perangkat lunak dan UI/UX Design. Saya memiliki tekad yang kuat dalam menjalani suatu kontribusi dengan penuh tanggung jawab dan dapat bekerja individu maupun tim yang memiliki semangat kebersamaan. Saya berkomitmen tinggi untuk terus belajar dan memahami dunia teknologi informasi, dan selalu memberikan kontribusi terbaik.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Jakarta, Teknik Informatika	2022 – sekarang
SMK 3 Perguruan Cikini, Multimedia	2019 – 2022

PENGALAMAN

Project Based Learning (PBL) Front End Developer, Lokatani	10 Feb – 19 Juni 2025
--	-----------------------

- Berkolaborasi dalam tim menyelesaikan project yang bermitra langsung dengan industri
- Membuat tampilan website vegetation, prediksi harga sayuran
- Melakukan pengujian desain dan menerima feedback dari stakeholder industri untuk penyempurnaan sistem

Studi Independent UI/UX Designer Specialist, PT Stechoq Academy	9 Sep – 20 Des 2024
---	---------------------

- Mempelajari fundamental UI/UX
- Memimpin tim dalam pengerjaan penyelesaian project
- Membuat project tampilan Supply Chain Management

Praktik Kerja Lapangan (PKL), Studio Gelora TV	01 July – 30 Sept 2021
--	------------------------

- Mengembangkan dan mengelola konten media social, untuk jangkauan audiens
- Membantu dalam pelaksanaan kegiatan live youtube, seperti persiapan teknis
- Membuat design grafis dan edit video untuk youtube

TRAINING DAN SEMINAR

Pelatihan Ilustrasi dengan Adobe Illustrator , Cakap	Nov 2023
--	----------

- Menguasai teknik dasar ilustrasi digital menggunakan adobe illustrator
- Mempelajari teknik visual yang menarik dan profesional

Pelatihan UI/UX Designer, Rumah Siap Kerja	Okt 2023
--	----------

- Mendalami prinsip-prinsip desain UI/UX, seperti wireframing, prototyping, menggunakan figma
- Menerapkan teori desain UI/UX ke dalam proyek nyata

SKILLS

Language: Indonesia (Native) , English (Intermediate)

Software & Tolls : Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint) , Adobe Ilustator, Figma, Canva, Visual Studio Code

Design & Development: UI/UX Designer, Graphic Design, Bahasa Pemrograman (HTML,CSS, PHP, Javascript)

Soft Skill : Management Waktu, Kolaborasi Tim, Kreatifitas, Berkomunikasi baik, Disiplin, Perhatian terhadap detail, Adaptabilitas, Empati.