Логические выражения. Операторы отношения и логические операторы. Примеры.

Логические выражения

Логические выражения это те выражения которые имеют два исхода - **Истина**, либо **Ложь**.

Примеры логических выражений:

- 3 больше 1. Исход: Истина
- 15 равно 15. Исход: Истина
- 10 меньше 1. Исход: Ложь
- Ложь И Ложь. Исход: Ложь
- Истина ИЛИ Ложь. Исход: Истина
- Истина И Ложь. Исход: Ложь
 Логично, что это применимо и к буквам/строкам:
- "Привет" равно "Привет". Исход: Истина
- "Z" равно "V". Исход: *Ложь* Также можно делать стандартные логические операции по типу И, ИЛИ, НЕ

В языке Си, данные выражения возвращают не "Истину" и "Ложь", а "1" или "0", соответственно. причем истиной будет являться любое число, не являющееся нулём. Сами логические выражения необходимы для создания условий. Допустим, "Выполняй эту программу пока переменная а будет меньше 3" или "Если переменная в равна 1, то выполни этот код"

Операторы отношения и логические операторы

Операторы отношения в Си:

- > Больше
- >= Больше или равно

- == Равно
- < Меньше
- <= Меньше или равно
- != Не равно

Логические операторы:

- && Логическое И
- || Логическое ИЛИ
- ! Логическое НЕ

Приоритет выполнения вышеописанных операций (от высшего к низшему):

```
1. Операции в скобках ()
```

- 2. Логическое НЕ!
- 3. Операторы отношения < , <= , > , >=
- 4. Операторы равенства == , !=
- 5. Логическое И &
- 6. Логическое ИЛИ ||

Примеры

• Операторы отношения:

```
int a = 5, b = 10;

printf("a = %d, b = %d\n", a, b);

printf("a > b: %d\n", a > b); // 0 (Ложь)

printf("a < b: %d\n", a < b); // 1 (Истина)

printf("a == b: %d\n", a == b); // 0 (Ложь)

printf("a != b: %d\n", a != b); // 1 (Истина)
```

• Логические операторы:

```
int x = 1, y = 0;

printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
printf("x && y: %d\n", x && y); // 0 (Ложь, потому что y = 0)
printf("x || y: %d\n", x || y); // 1 (Истина, потому что x = 1)
```

• Операторы отношения совместно с логическими операторами:

```
int a = 15, b = 20, c = 25;
printf("Исход: %d\n", (a < b || b < c) && !(a == 15)); // 0 (Ложь)
```

Рассмотрим подробнее:

- 1. Сначала выполняются операции в скобках:
- в первой скобке сначала выполняются операции отношения, а потом операция ИЛИ. 1 ИСХОД: 1
- во второй скобке всего одна операция, поэтому тут без проблем. 15 равно 15. Исход: 1
- 2. Затем выполняется операция НЕ для второй скобки. НЕ 1. Исход: 0
- 3. После выполняется Логическое ИЛИ для двух частей оставшегося выражения. 1 И 0.

Исход: 0

Исход: 0 (Ложь).