# 微流控生物芯片流体模拟计算界面

# Microfluidic Chip Simulation

——瞿凡 主要计算模块 冀伟清

qf17@mails.tsinghua.edu.cn jwq18@mails.tsinghua.edu.cn

- 1 设计目的
  - 1.1 将芯片结构可视化,可直观观察芯片结构
  - 1.2 方便调整芯片结构,可以通过鼠标选择进行调整
- 2 界面
  - 2.1 主界面

主界面主要由四个部分组成,广泛使用自动布局,顶层布局为 QGridLayout。左上为程序名,右上为出口速度,左下为芯片图,右下为操作按钮。

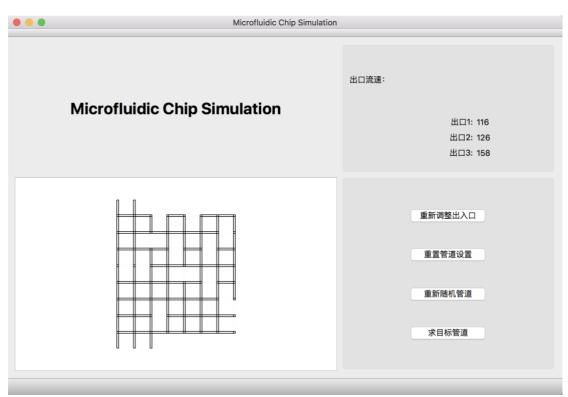


图 1

#### 2.2 询问界面



图 2

询问界面可以用下拉菜单选择数字,能够使得数字在范围之内。如果出现同一列的输出输入管道,则按下确认时会出现对话框提醒。

#### 2.3 菜单栏&工具栏

由于程序功能简单,故虽然保留了菜单栏和工具栏,但是没有太多功能放在上面,需要的功能通过界面上的按钮和图片交互就可以完成。

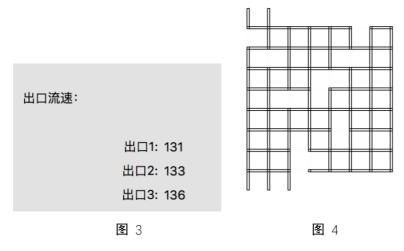


菜单栏图片 1

## 3 实现功能

#### 3.1 可视化计算

计算的流速可以直接显示在界面上(图 3),并且可以显示芯片结构(图 4)。



#### 3.2 鼠标调整芯片管道

可以在管道(或空管道)上左键,切换是否有管道

#### 3.3 便捷更改芯片结构

可以通过图 5 的 3 个按钮方便地改变芯片结构,按"重新调整出入口"

可以在弹出的对话框(图 6)内改变出入口,保留其他管道位置。按"重置管道设置"会跳出程

序的设置对话框设置所有参数并重新随机。按"重新随机管道"保留出入口位置,仅对管道结构进行重新随机。



### 3.4 调整宽度

鼠标右键点击管道,可以调整管道的宽度,会判断宽度是否过小或过大

#### 3.5 计算目标芯片结构

可以输入目标管道, 计算出近似解的芯片结构。(目前没有将这个计算模块和 GUI 耦合)



图 7

### 4 程序结构

如图 7,该工程文件并不多,分为主界面程序、设置对话框程序、输入目标解对话框重载管道图元类、求解计算模块和主计算模块 6 部分。其中大部分的数据保存在 MainWindow 中,MainWindow 类的设计采用单例模式。



图 8

## 5 算法设计

在求目标解时,主要运用的思想是贪心法和随机化,同时利用多线程加速。若将目标流速设为向量 $v_0$ ,近似向量为v,x为管道代表的 01 串,定义损失函数为欧几里得距离 $f(x)=(v_0-v)^2$ ,则目标可以看作求函数f的最小值点。首先随机生成许多的输入x,对比它们的损失函数f(x),选出f(x)最小的几个x,并循环对x每一位的状态进行改变,如果f(x)在改变后更小则保留改变,如此会趋向局部最优解,从而得到近似解。