

BASES DE DATOS

Fundamentos



¿Qué es un dato?

Un **dato** es información que refleja el valor de una característica de un objeto real, sea concreto, abstracto o hasta imaginario.

Son **representaciones** de un determinado **atributo** o **variable** cualitativa o cuantitativa.

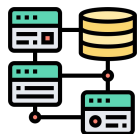
¿Qué es una Base de datos?

Es un **conjunto de datos almacenados y organizados** que pueden estar o no relacionados entre sí.

Estos datos pertenecen a un mismo contexto y su almacenamiento surge de la **necesidad de persistencia** de datos, es decir, guardar para usar después.

Tipos de Bases de Datos

Relacional



Los datos pertenecen a entidades, donde cada uno puede estar relacionado al dato de otra entidad diferente.

Estas entidades se organizan como un conjunto de tablas con columnas y filas donde las columnas son propiedades de la entidad y las filas se componen de los distintos valores de cada propiedad.

Utilizan el lenguaje SQL.

No Relacional



Es un enfoque diferente, donde cada entidad es un objeto independiente con sus propiedades, atributos y valores.

No requieren una estructura definida ni muy diseñada ya que nuestros datos no van a estar relacionados entre sí.

Se las conoce como bases de datos NoSQL.

SQL - Structured Query Language

El lenguaje de base de datos más conocido y utilizado de todos.

Es un lenguaje estándar para el manejo de información desde una base de datos relacional.

Se utiliza a través de un SGBD (Sistema Gestor de Base de Datos) que hacen su propia implementación del lenguaje SQL.



SQL

Sistemas Gestores de BBDD

Las bases de datos funcionan mediante gestores de bases de datos, diseñados para almacenar, gestionar y compartir información de manera eficiente.

Estos existen tanto para BBDD relacionales (MySQL, Postgre, SQL Server, MariaDB), como No relacionales (mongoDB, redis), entre otros.



MySQL

Es un sistema de administración de bases de datos para bases de datos relacionales.

Podemos utilizar MySQL desde:

- CLI: MySQL Shell
- GUI: MySQL Workbench, HeidiSQL, PhpMyAdmin



Instalamos MySQL y la interfaz gráfica con la que vamos a trabajar.

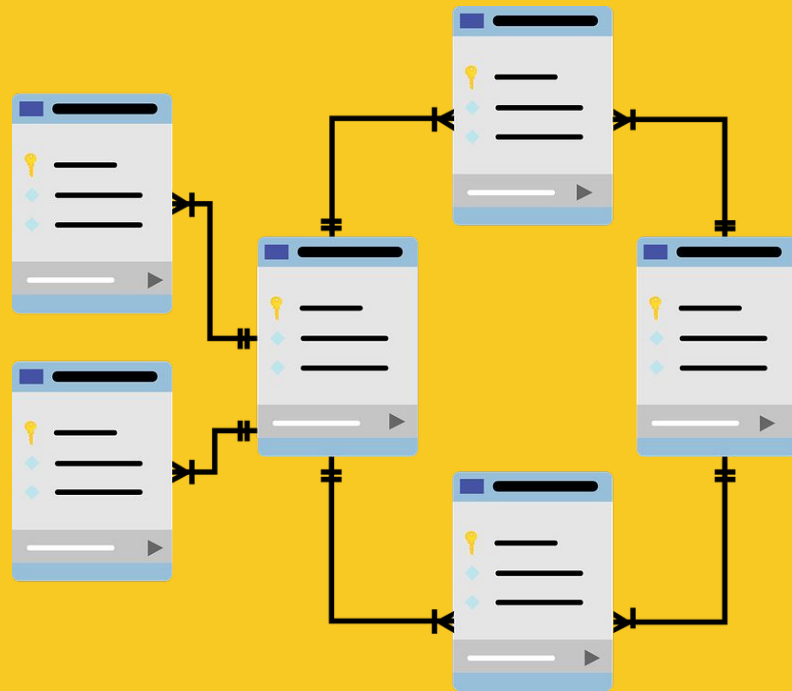
Conceptos Básicos

Bases de datos relaciones

Entidad

Las entidades representan cosas u objetos (ya sean reales o abstractos), que se diferencian claramente entre sí.

Estas entidades se representan en diagramas entidad/relación.



Atributos

Definen o identifican las características de una entidad.

En el siguiente ejemplo tenemos un profesor que posee los atributos cédula, nombres, apellido y nro_cubículo.



Tipos de datos Numéricos

Tipo de datos	Rango de Valores	Espacio de almacenamiento
tinyint	0 hasta 255	1 byte
smallint	-32.768 Y 32.767	2 bytes
int	-2^{31} A $2^{31}-1$	4 bytes
bigint	-2^{63} A $2^{63}-1$	8 bytes
decimal (p, s) numeric (p, s)	-10^{38} $1-10^{38}-1$	5 a 17 bytes
smallmoney	-214.748,3648 A 214,748.3647	4 bytes
money	-922.337.203.685.477,5808 A 922,337,203,685,477.5807	8 bytes
real	$-3,4^{38}$ A $-1,18^{38}$, 0, y $1,18^{38}$ a $3,4^{38}$	4 bytes
FLOAT (n)	$-1,79^{308}$ A $-2,23^{308}$, 0, y $2,23^{308}$ a $1,79^{308}$	4 bytes u 8 bytes

Tipos de datos Alfanuméricos

Tipos de Datos Alfanuméricos		
Tipo	Definición	Bytes
Char (n)	Almacena de 1 a 255 caracteres alfanumericos, este valor viene dado por N, y es el tamaño utilizado en disco para almacenar dato. Es decir si definimos un campo como char (255), el tamaño real del campo sera de 255, aunque el valor solo contenga 100.	0 - 255
Varchar (n)	igual que el tipo char, pero este almacena unicamente los bytes que contenga el valor del campo.	0 - 255

Tipos de datos de Fecha

Tipo de datos	Rango de Valores	Precisión	Espacio de almacenamiento
smalldatetime	01/01/1900 hasta 06/06/2079	1 minuto	4 bytes
datetime	01/01/1753 a 12/31/9999	0,00333 segundos	8 bytes
datetime2	01/01/0001 a 12/31/9999	100 nanosegundos	6 a 8 bytes
datetimeoffset	01/01/0001 a 12/31/9999	100 nanosegundos	8 a 10 bytes
date	01/01/0001 a 12/31/9999	1 día	3 bytes
time	00:00:00.0000000 a 23:59:59.9999999	100 nanosegundos	3 a 5 bytes

Constraints o Restricciones

Se utilizan para limitar o establecer distintas características de un dato en una tabla.

NOT NULL

El valor de ese campo no puede ser nulo o vacío.

UNIQUE

El valor de ese campo no puede repetirse en la misma columna.

DEFAULT

Valor por defecto si no se ingresa ningún valor.

PRIMARY KEY

Identifica de forma única cada fila de la tabla.

FOREIGN KEY

Identifica la relación entre campos de diferentes tablas.

Lenguaje DDL

El lenguaje de definición de datos es el que se encarga de la modificación de la estructura de los objetos de la base de datos.

Nos permite modificar, borrar o definir las tablas en las que se almacenan los datos de la base de datos mediante las sentencias: **CREATE, ALTER, DROP y TRUNCATE.**

CREATE

Crear una base de datos, tablas, vistas, etc.

ALTER

Modificar la estructura, por ejemplo añadir o borrar columnas de una tabla.

TRUNCATE

Elimina los datos de una tabla pero no la tabla.

DROP

Eliminar los objetos de la estructura, por ejemplo un índice o una secuencia.

Comandos Básicos

Crear Base de Datos:

```
CREATE DATABASE prueba;
```

Puede fallar si la tabla ya existe.

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS prueba;
```

Eliminar Base de Datos:

```
DROP DATABASE prueba;
```

```
DROP DATABASE IF EXISTS prueba;
```

Una vez eliminada no se pueden recuperar los datos.

Seleccionar Base de Datos:

```
USE prueba;
```

Crear Tabla

```
CREATE TABLE usuarios (  
    id int primary key auto_increment,  
    usuario varchar(12) not null,  
    nombre varchar(15) not null,  
    edad tinyint not null  
);
```

Comandos Básicos

Modificar Tabla:

```
ALTER TABLE usuarios CHANGE name  
nombre;
```

```
ALTER TABLE usuarios ADD apellido  
varchar(15);
```

Vaciar Tabla:

```
TRUNCATE usuarios;
```

Mostrar Columnas:

```
DESCRIBE usuarios;
```

BASES DE DATOS

Sintaxis



Repaso 🤔

La clase pasada, aprendimos que es una base de datos y cómo montar un servidor MySQL, visualizando nuestros datos a través de un Sistema Gestor de Base de Datos.

Además conocimos sus tipos de datos, restricciones y hablamos del lenguaje DDL para crear o manipular nuestras bases de datos y tablas.

Vamos a crear una base de datos y una tabla de ejemplo...



Ahora que ya tenemos nuestra base de datos, es momento de empezar a llenarla pero antes, hablemos sobre DML.

¿Qué es DML?

Al igual que el lenguaje DDL, es un conjunto de palabras claves utilizadas para manipular la estructura que almacena los datos.

Las sentencias DML son aquellas utilizadas para insertar, borrar, modificar y consultar los datos de una tabla.

Sentencias DML

INSERT

Añade nuevos datos a la tabla de la base de datos existente

SELECT

Consulta datos de la tabla o de varias tablas

UPDATE

Cambia o actualiza los valores de la tabla.

DELETE

Elimina registros o filas de la tabla

INSERTAR

```
INSERT INTO empleados (nombre,  
apellido, genero, edad) VALUES  
("Pepe", "Grillo", "M", 32);  
  
// Múltiples valores  
INSERT INTO empleados (nombre,  
apellido, genero, edad) VALUES  
    ("Natasha", "Romanoff", "F", 35),  
    ("Tony", "Stark", "M", 43),  
    ("Clark", "Kent", "M", 37)  
;  
*id se genera automáticamente
```

INSERT nos permite agregar registros a nuestras tablas.

Es necesario indicar los campos que vamos a agregar y luego de la sentencia **VALUES** poner en el mismo orden los valores correspondientes a esos campos.

También es posible agregar múltiples registros al mismo tiempo, separando cada declaración mediante una coma.

SELECCIONAR

Con **SELECT** en cambio, vamos a consultar los datos de una tabla, trayendo solo los valores solicitados dependiendo la consulta realizada.

Con el ***** traemos todos los valores y registros desde (**FROM**) la tabla seleccionada.

También podemos traer solo algunos campos determinados, para eso indicamos los campos buscados antes del FROM.

```
// Todos los campos de todos los  
empleados.
```

```
SELECT * FROM empleados;
```

```
// Solo los campos nombre y edad de  
todos los empleados
```

```
SELECT nombre, edad FROM empleados;
```

SELECCIONAR

```
// Todos los campos de los empleados  
mayores de 35 años.
```

```
SELECT * FROM empleados  
        WHERE edad > 35;
```

```
// Todos los campos de los primeros 5  
empleados mayores de 35 años.
```

```
SELECT * FROM empleados  
        WHERE edad > 35 LIMIT 5;
```

Otra forma muy útil es colocar una sentencia **WHERE** para generar una condición a cumplir y de esa manera filtrar el resultado.

Asimismo, con la sentencia **LIMIT** podemos limitar la cantidad de registros obtenidos.

SELECCIONAR

Por otra parte, SQL nos brinda la posibilidad de traer los datos de forma ordenada.

Ese ordenamiento puede ser en forma ascendente o descendente.

```
// Todos los campos de los empleados  
ordenados por edad ascendente.  
SELECT * FROM empleados ORDER BY edad  
asc;
```

```
// Todos los campos de los empleados  
ordenados por edad descendente.  
SELECT * FROM empleados ORDER BY edad  
desc;
```

Vamos a probar estas nuevas sentencias.



ACTUALIZAR

```
// Seleccionamos el registro con ID 3  
y modificamos su atributo name.
```

```
UPDATE empleados  
    SET name = "Antonio"  
    WHERE id = 3;
```

*¡NO OLVIDES EL WHERE!

Mediante la sentencia **UPDATE** podemos actualizar los atributos de nuestros registros. Es importante asignarle un nuevo valor al atributo seleccionado mediante **SET**.

En caso que nos olvidemos la sentencia **WHERE** cambiaremos el nombre de TODOS los registros, por eso nunca debemos olvidarla.

ELIMINAR

Posiblemente la sentencia más conflictiva, culpable de incontables errores irreparables para principiantes y no tan principiantes.

La sentencia **DELETE**, al igual que la anterior **UPDATE**, necesita un **WHERE** para saber que registro eliminar. Si no se lo pasamos, entonces **borraremos todos los registros de la tabla.**

```
// Seleccionamos el registro con  
nombre "Pepe" y lo eliminamos de la  
tabla.
```

```
DELETE FROM empleados  
        WHERE nombre like "Pepe";
```

*¡AQUÍ SÍ, POR FAVOR, NO OLVIDES EL
WHERE! 🙏

Relaciones SQL

En una base de datos las tablas pueden estar relacionadas entre sí. Esto permite poder seleccionar datos de varias tablas en una misma consulta.

Tipos de Relaciones

Las bases de datos relacionales tienen diversos “tipos de relaciones” utilizadas para vincular nuestras tablas

Este “vínculo” depende de la cantidad de ocurrencias que tiene un registro de una tabla dentro de otra tabla (esto se conoce como cardinalidad).

uno a uno - 1:1

Cuando un registro de una tabla sólo está relacionado con un registro de otra tabla, y viceversa.

uno a muchos / muchos a uno - 1:N - N:1

Una relación de uno a muchos existe cuando un registro de la tabla A está relacionado con ninguno o muchos registros de la tabla B, pero este registro en la tabla B sólo está relacionado con un registro de la tabla A.

muchos a muchos - N:N

Cuando muchos registros de una tabla se relacionan con muchos registros de otra tabla. Vamos a verlo en un ejemplo.

Claves primarias y foráneas

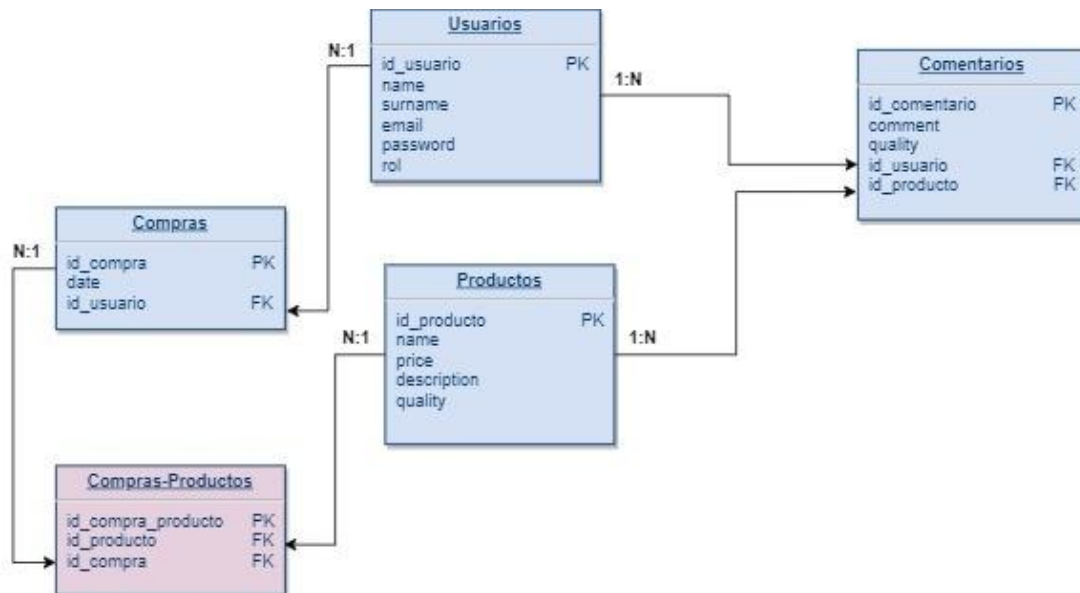
Para que una relación entre dos tablas exista, la tabla que deseas relacionar debe poseer una clave primaria, mientras que la tabla donde estará el lado dependiente de la relación debe poseer una clave foránea.

PRIMARY KEY

Campo cuyos valores identifican de forma única cada registro dentro de la tabla. Este campo tiene la cláusula.

FOREIGN KEY

Campo dentro de la tabla cuyos valores hacen referencia a «claves primarias» en otra tabla. Este campo viene acompañado de la cláusula.



Ejemplo de relaciones

A nuestra base de datos le agregamos una tabla “salarios”, que va a estar relacionada a la tabla de empleados en un tipo de uno a muchos, es decir, muchos empleados poseen un salario.

```
CREATE TABLE salarios (  
    id_salario INT NOT NULL,  
    id_empleado INT NOT NULL,  
    salario INT NOT NULL,  
    FOREIGN KEY (id_empleado) REFERENCES  
empleados (id) ON DELETE CASCADE,  
    PRIMARY KEY (id_salario)  
);
```

Nuestra tabla posee un campo **id_salario** que funciona como PK de cada registro y un campo **id_empleado** que funciona como FK que apunta al ID de un empleado en esa tabla.

Las palabras **ON DELETE CASCADE**, indican que si se elimina un empleado de la tabla, debe eliminarse el registro de salario relacionado a ese empleado.

JOINS

Es una de las sentencias que nos permiten concatenar en una sola consulta datos relacionados de diferentes tablas.

