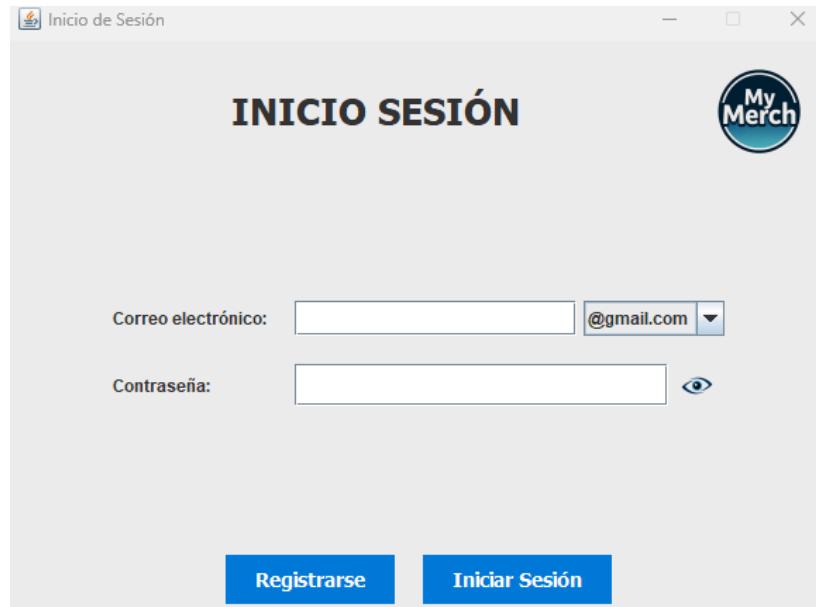


MANUAL DE USO

1. Ejecutar aplicación

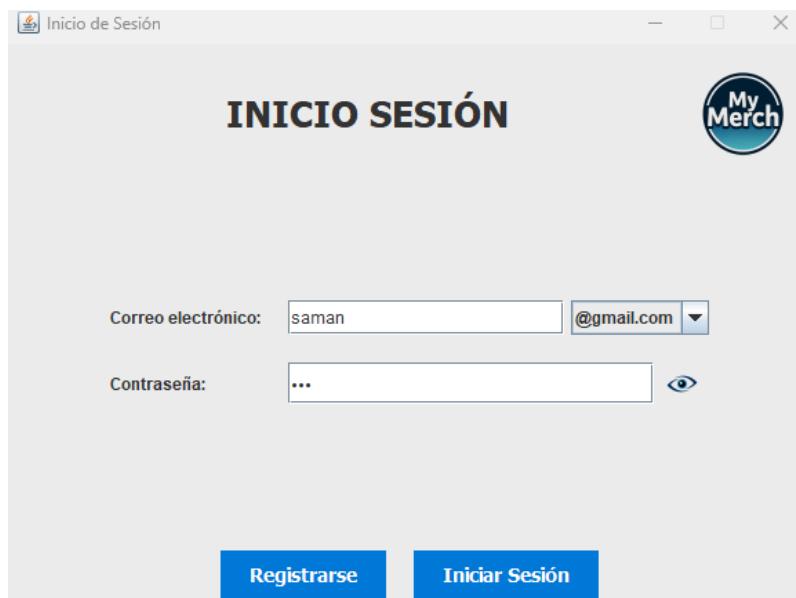
En la carpeta “src” y el paquete “main” hay una clase para ejecutar llamada “Main”.

Esto debería abrir una interfaz como en la imagen.



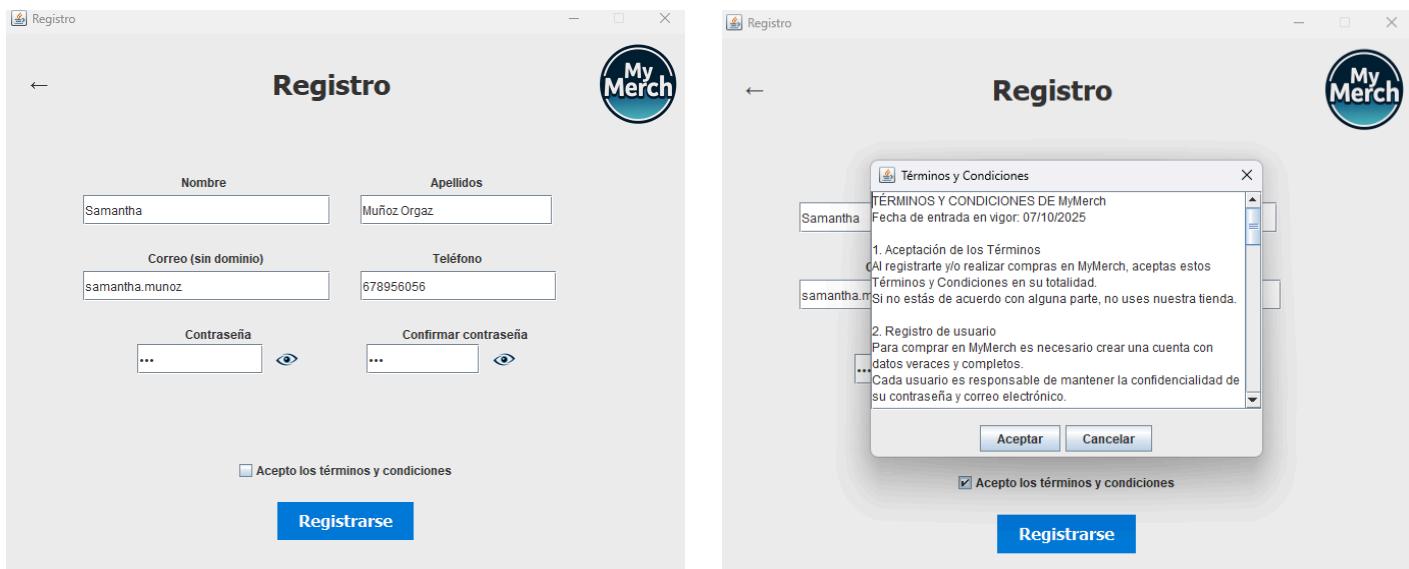
2. Inicio de Sesión

Antes de este paso se puede el usuario registrar con sus propios datos, pero en caso de no querer hacerlo en la base de datos ya hay un usuario creado. Correo electrónico: saman@gmail.com Contraseña: 123

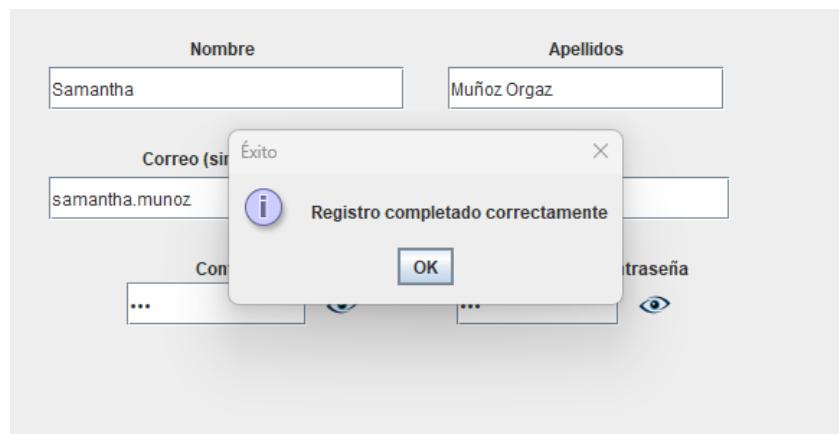


3. Registro (creación usuario)

En caso de querer crear un usuario propio, se ha de pulsar el botón registrar el cual debería abrir una ventana como esta. Todos los huecos han de estar llenos. Al aceptar los términos y condiciones aparece un recuadro con estos.

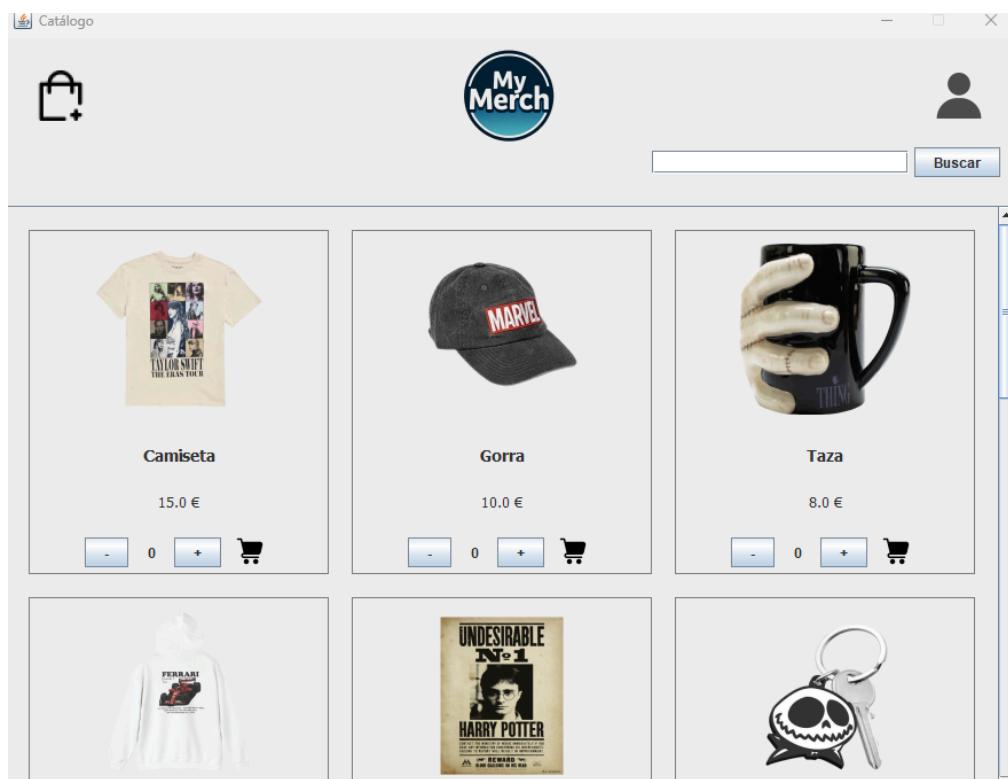


Al crear un usuario, aparece un panel que confirma el haberse registrado con éxito.



4. Pantalla principal (Catálogo)

Una vez en esta pantalla hay varias opciones.



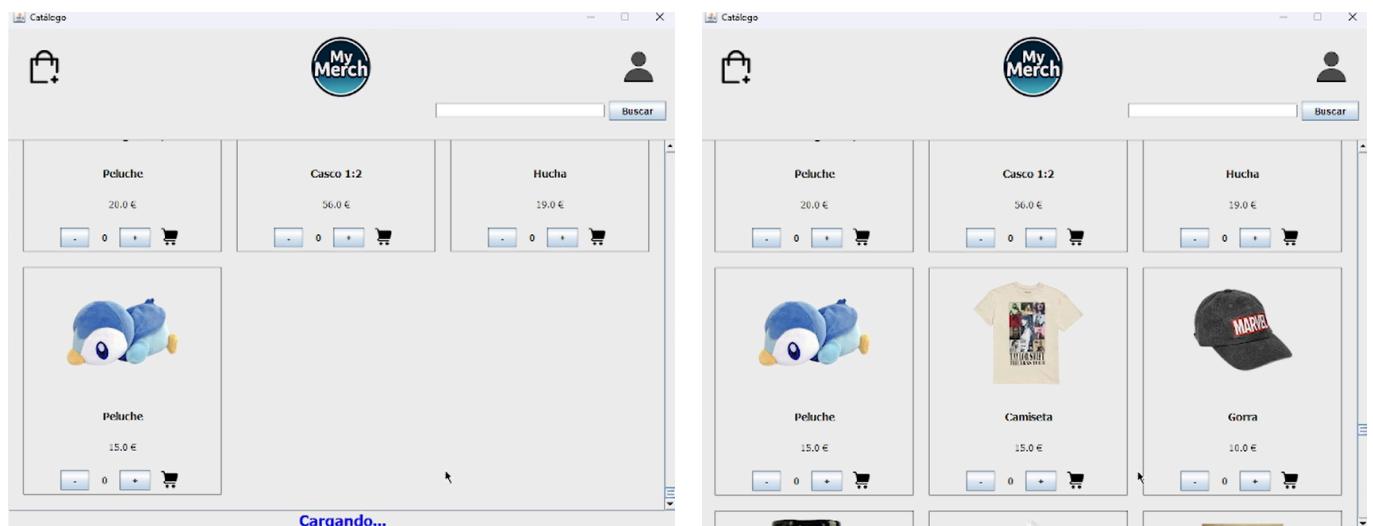
1. Ver productos y añadir al carrito

Si se hace click en un producto se verán más detalles y el stock restante. Con los botones de “-” “+” se elige una cantidad y cuando se le da al ícono del carrito se añade esa cantidad a la bolsita superior izquierda.

This screenshot illustrates the interaction with a product. On the left, a detailed view of the "Camiseta" (Yellow t-shirt with Taylor Swift tour graphic) is shown, including its name, description ("Taylor Swift"), price (15.0 €), and stock level (12). The "Stock: 12" is highlighted with a red box. On the right, a zoomed-in view of the application's interface shows the shopping cart icon in the top right corner, which now has a red number "2" indicating items have been added. The main catalog grid is partially visible at the bottom.

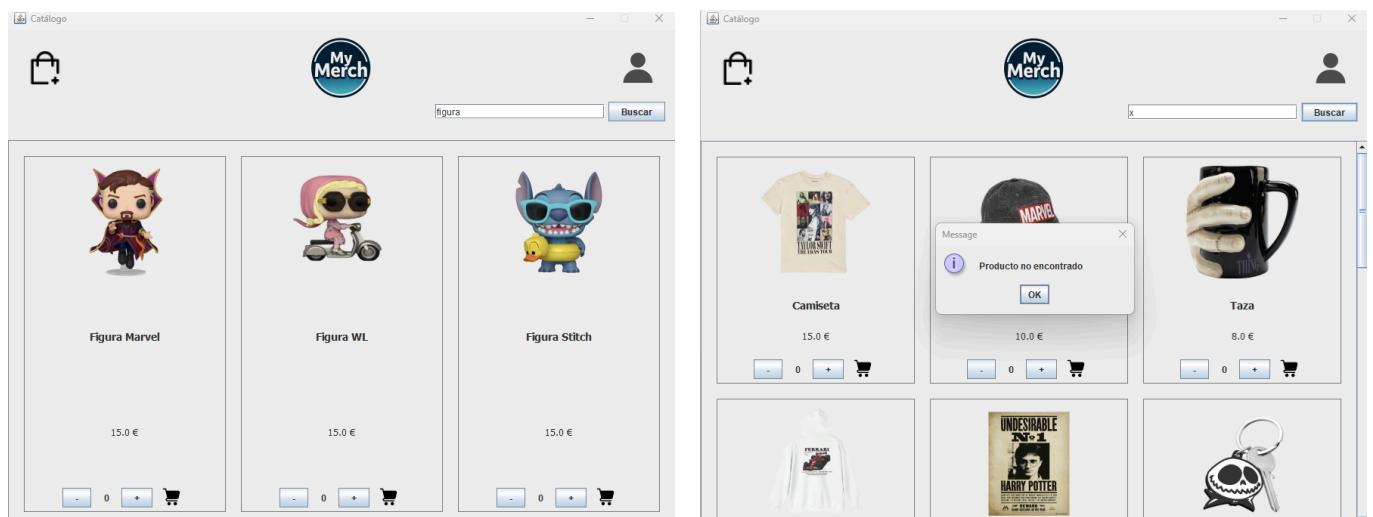
2. Scroll (Hilo)

Al scrolllear hacia abajo se activa el hilo que carga más productos.



3. Buscar (Recursividad)

Al introducir el nombre de un producto en la barra de búsquedas se muestran los resultados. En caso de que no coincida ningún carácter escrito con algún producto del catálogo salta un mensaje.



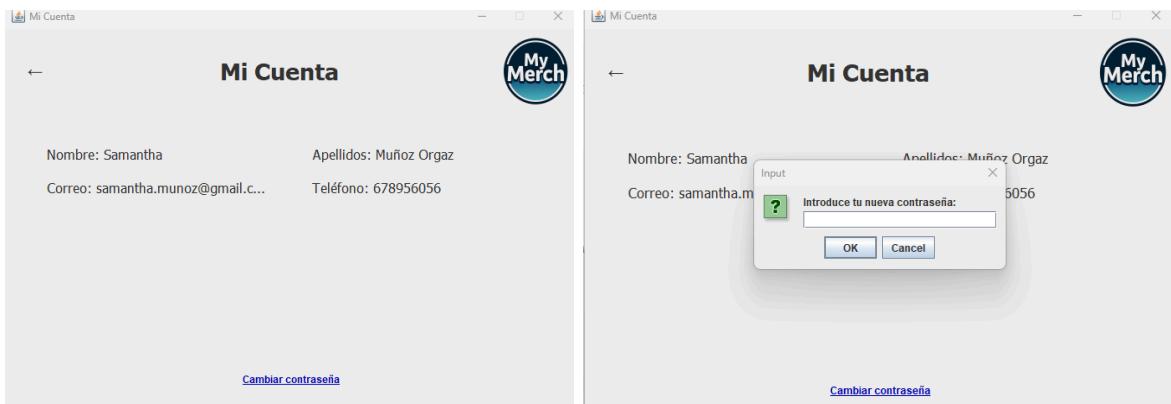
4. Icono Persona (Superior derecha)

Al pulsarlo te da dos opciones ir a "Mi cuenta" o "Pedidos"



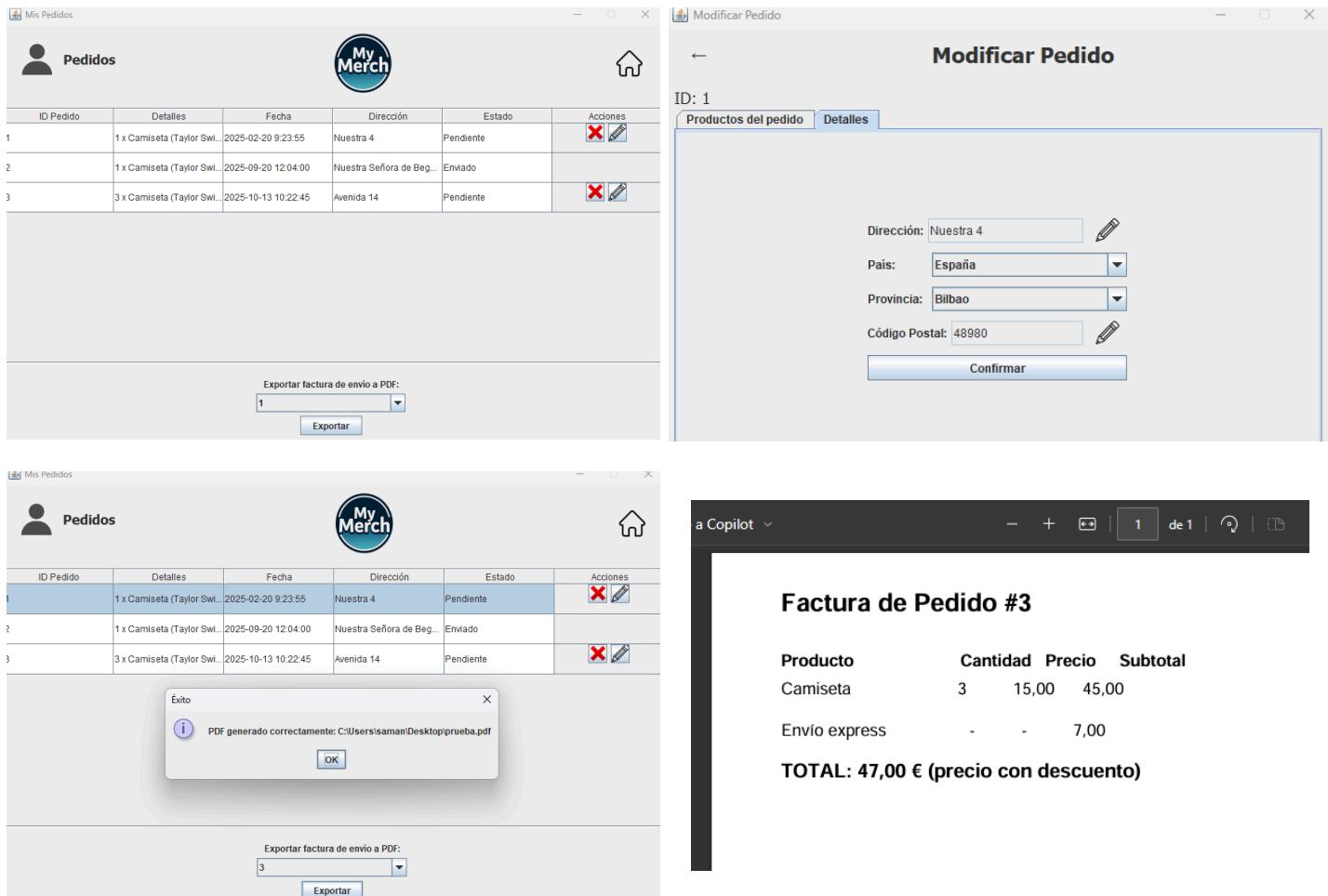
5. Mi cuenta

Muestra los datos del usuario y se puede cambiar la contraseña de la cuenta.



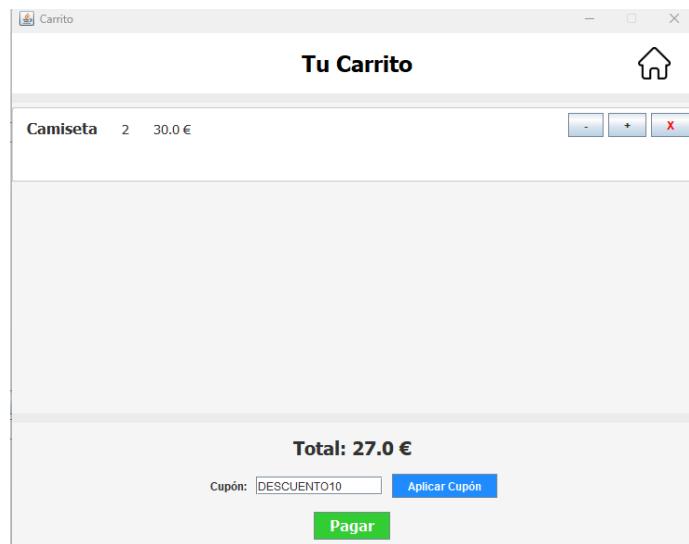
6. Pedidos

Muestra los pedidos del usuario y se puede modificar la dirección de los que aún no están enviados o cancelarlos. Además de poder exportar la factura del pedido que deseas, en caso de ser un pedido en el que has usado código de descuento se indicará.



7. Carrito

Muestra los productos añadidos por el usuario y se puede modificar la cantidad y añadir códigos de descuento.



8. Crear Pedido

En esta ventana se rellena la información de envío y pago. Además siempre se le suma un precio fijo de 7 euros al precio original que cubriría los costes de envío.

Crear Pedido

Detalles de entrega

Dirección: _____

País: Colombia

Provincia: Bogotá

Código Postal: _____

Método de pago

Contrareembolso

Tarjeta de crédito/débito

Número de tarjeta: _____

Fecha caducidad (MM/AA): _____

CVV: _____

Titular: _____

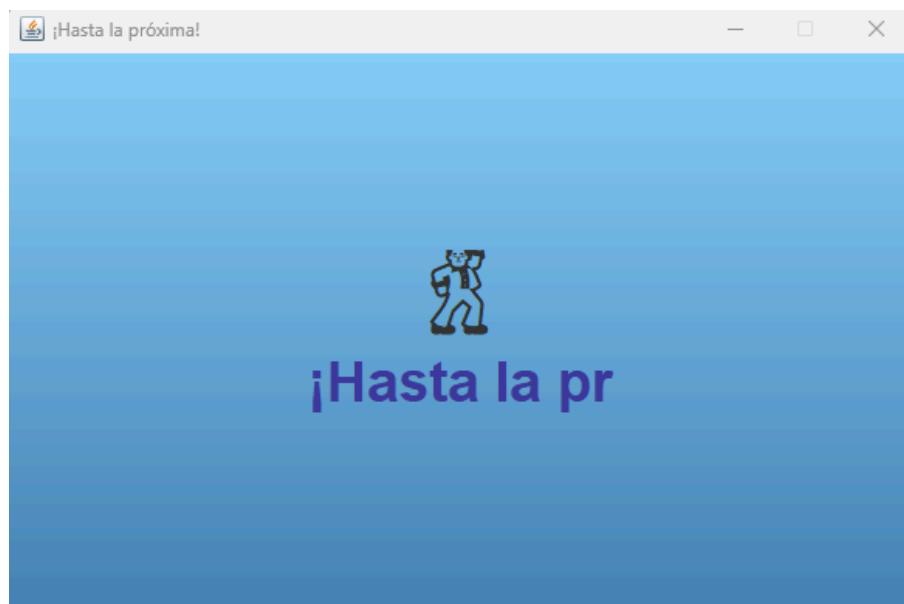
Envío express: 7 €

Total: 34.0 €

Pagar

9. Despedida

Esta ventana aparece una vez se cierra la ventana “Catálogo” o “Pedidos” y muestra simplemente un mensaje de despedida.



10. Administrador

Esta ventana es solo accesible para los usuarios que tengan un dominio “@merch.com” (en ventana Incio Sesión). Sirve para añadir productos con su respectivo stock. Correo electrónico: sam@merch.com
Contraseña: 123

A screenshot of a window titled "Administración de Productos - Samantha". The window contains several input fields and a file selection button. The fields are labeled: "Nombre:" (with an empty text input), "Descripción:" (with an empty text area), "Precio (€):" (with an empty text input), "Stock:" (with an empty text input), and "Imagen:" followed by a button labeled "Seleccionar...". Below these fields is a large empty rectangular area, likely for displaying a selected image. At the bottom of the window is a blue button labeled "Añadir Producto". The window has standard operating system controls at the top right.

HILOS

Hilo: En la ventana Catálogo hay un hilo para hacer que con el scroll se realice la carga de más productos.

RECURSIVIDAD

El método recursivo `buscarProductosRecursivo()` se encarga de **buscar productos cuyo nombre contenga un texto determinado**, recorriendo la lista de productos uno a uno de forma recursiva.

Primero, el método público inicia el proceso creando una lista vacía donde se almacenarán los productos encontrados y llamando al método recursivo interno desde la primera posición de la lista. A partir de ahí, el método recursivo analiza cada producto comparando su nombre con el texto buscado.

En cada llamada, el método comprueba si se ha alcanzado el final de la lista. Si es así, finaliza la recursión. Si no, evalúa el producto actual y, si su nombre contiene el texto buscado, lo añade a la lista de resultados. Luego, el método se vuelve a llamar a sí mismo avanzando al siguiente índice, hasta procesar todos los productos.