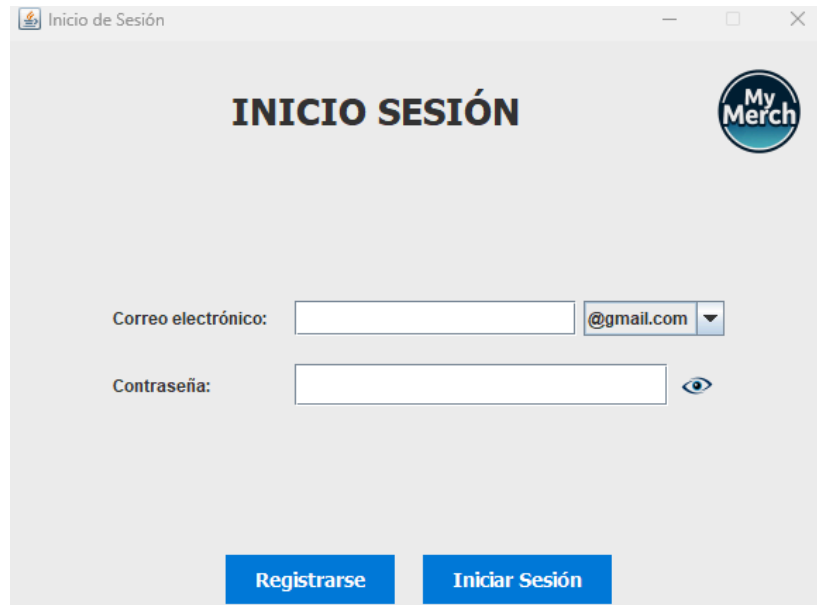


# MANUAL DE USO

## 1. Ejecutar aplicación

En la carpeta "src" y el paquete "main" hay una clase para ejecutar llamada "Main".

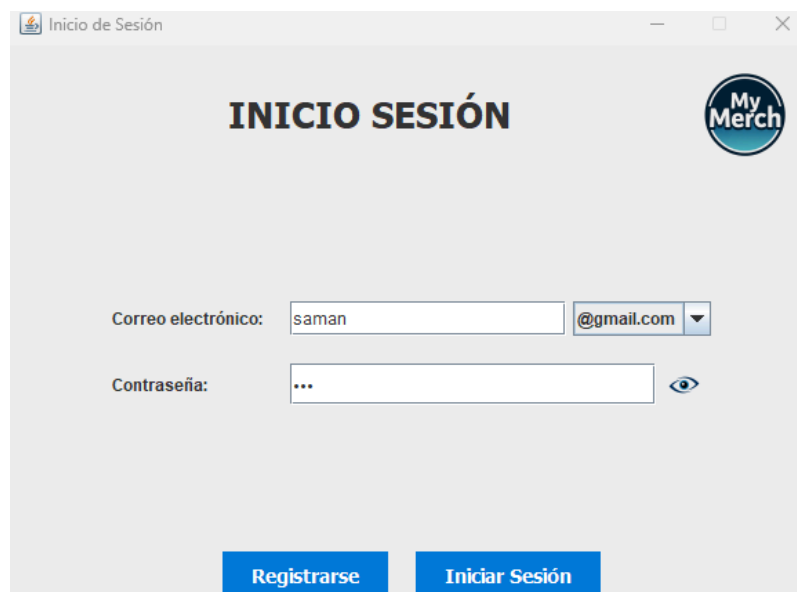
Esto debería abrir una interfaz como en la imagen.



## 2. Inicio de Sesión

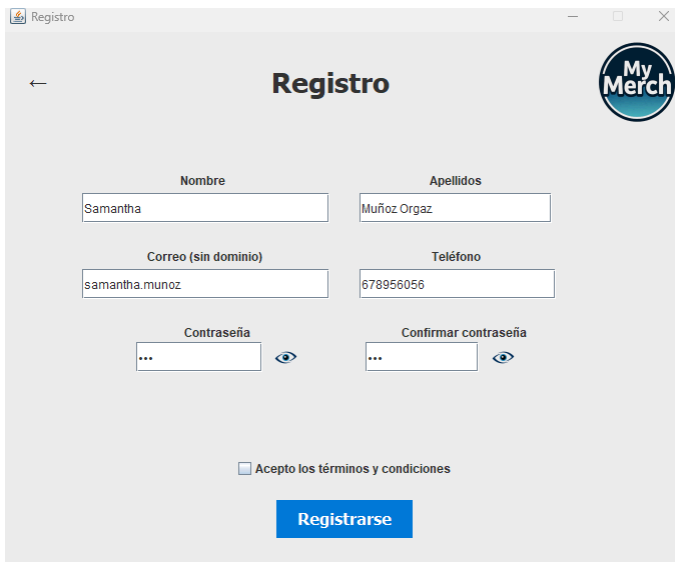
Antes de este paso se puede el usuario registrar con sus propios datos, pero en caso de no querer hacerlo en la base de datos ya hay un usuario creado.

Correo electrónico: saman@gmail.com Contraseña: 123



### 3. Registro (creación usuario)

En caso de querer crear un usuario propio, se ha de pulsar el botón registrar el cual debería abrir una ventana como esta. Todos los huecos han de estar rellenos. Al aceptar los términos y condiciones aparece un recuadro con estos.



Registro

My Merch

Nombre: Samantha

Apellidos: Muñoz Orgaz

Correo (sin dominio): samantha.munoz

Teléfono: 678956056

Contraseña: ...

Confirmar contraseña: ...

☐ Acepto los términos y condiciones

Registrarse



Registro

My Merch

Términos y Condiciones

TÉRMINOS Y CONDICIONES DE MyMerch

Fecha de entrada en vigor: 07/10/2025

1. Aceptación de los Términos

Al registrarte y/o realizar compras en MyMerch, aceptas estos Términos y Condiciones en su totalidad.

Si no estás de acuerdo con alguna parte, no uses nuestra tienda.

2. Registro de usuario

Para comprar en MyMerch es necesario crear una cuenta con datos veraces y completos.

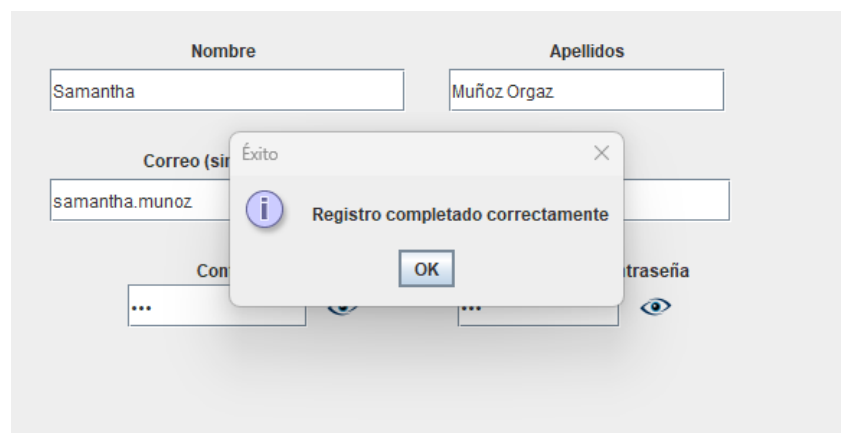
Cada usuario es responsable de mantener la confidencialidad de su contraseña y correo electrónico.

Aceptar Cancelar

☒ Acepto los términos y condiciones

Registrarse

Al crear un usuario, aparece un panel que confirma el haberse registrado con éxito.



Nombre: Samantha

Apellidos: Muñoz Orgaz

Correo (sin dominio): samantha.munoz

Contraseña: ...

Confirmar contraseña: ...

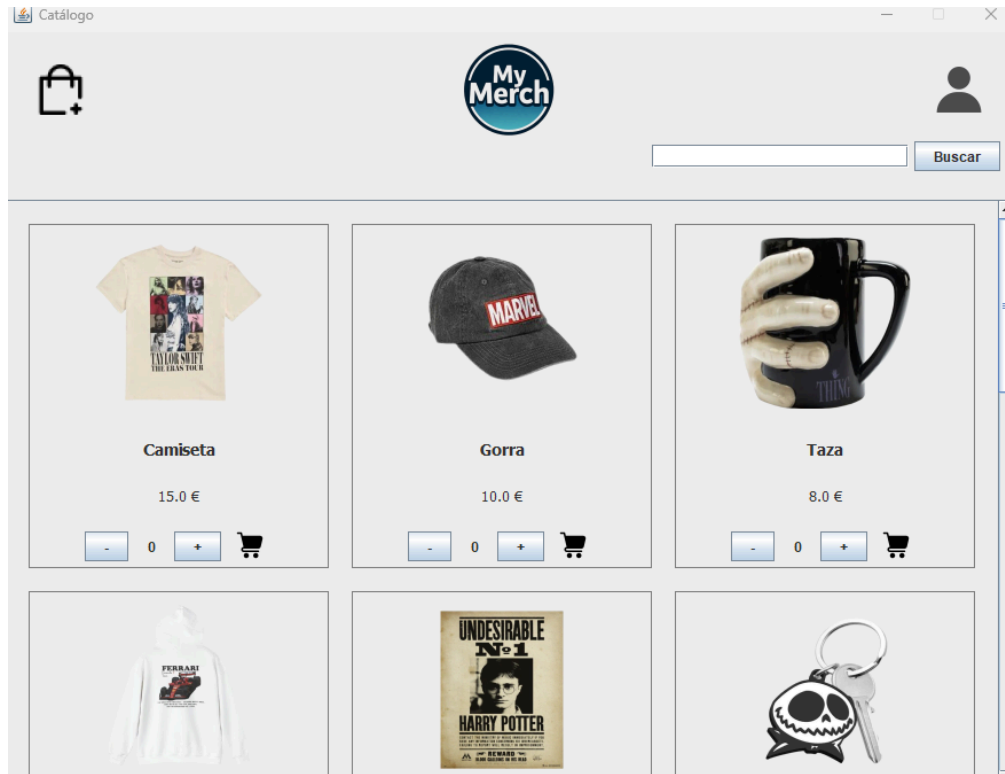
Éxito

Registro completado correctamente

OK

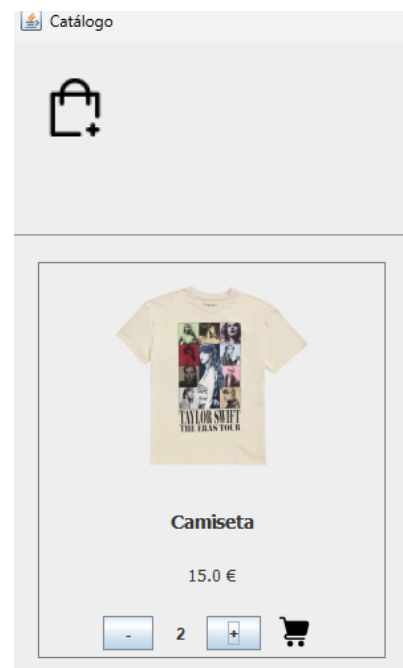
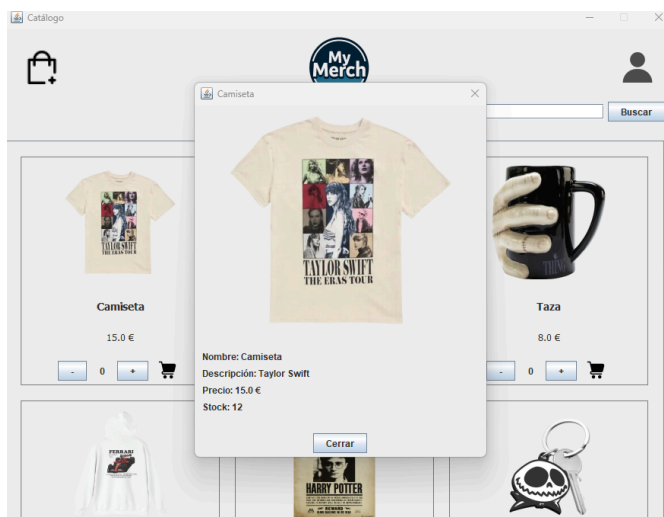
## 4. Pantalla principal (Catálogo)

Una vez en esta pantalla hay varias opciones.



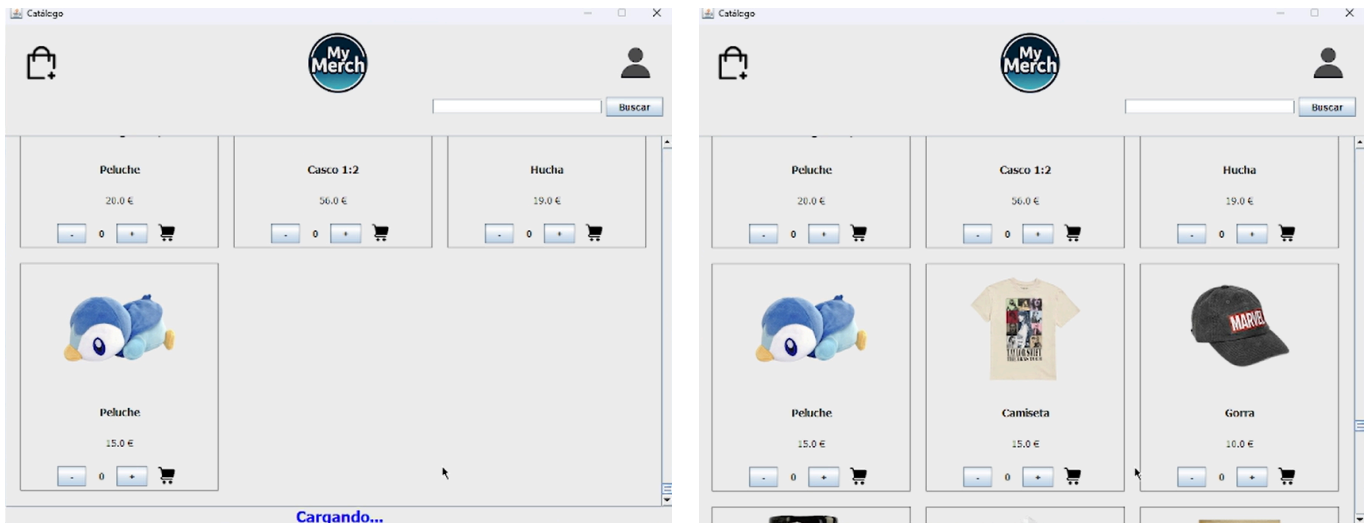
### 1. Ver productos y añadir al carrito

Si se hace click en un producto se verán más detalles y el stock restante. Con los botones de “-” “+” se elige una cantidad y cuando se le da al icono del carrito se añade esa cantidad a la bolsita superior izquierda.



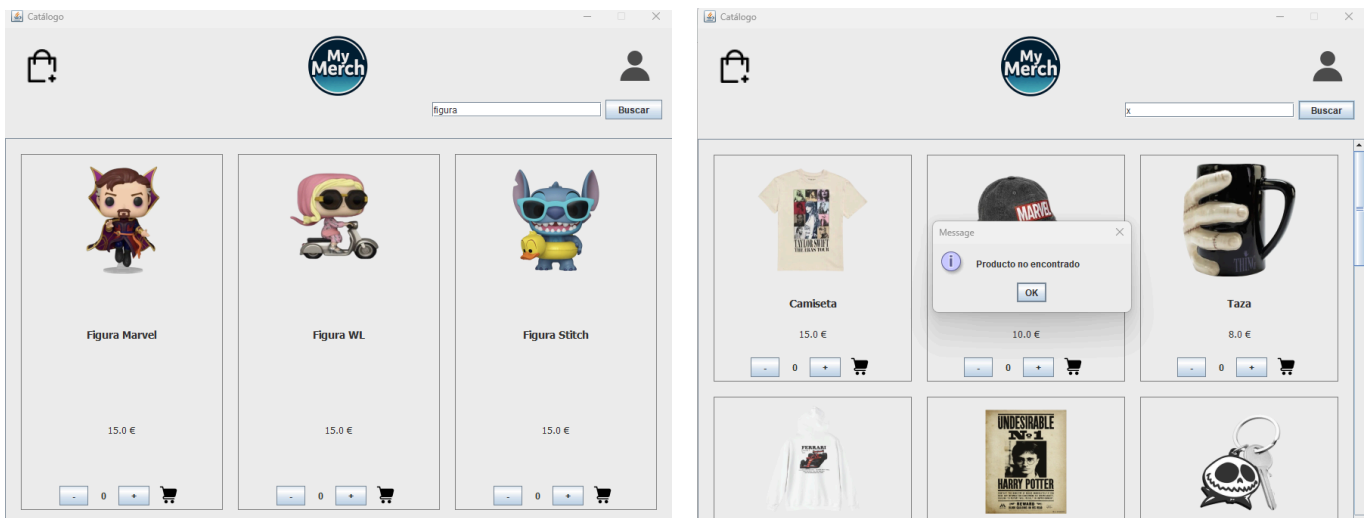
## 2. Scroll (Hilo)

Al scrollear hacía abajo se activa el hilo que carga más productos.



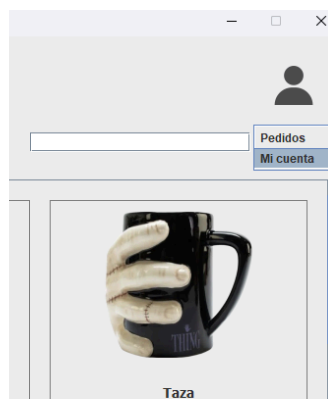
## 3. Buscar (Rekursividad)

Al introducir el nombre de un producto en la barra de búsquedas se muestran los resultados. En caso de que no coincida ningún carácter escrito con algún producto del catálogo salta un mensaje.



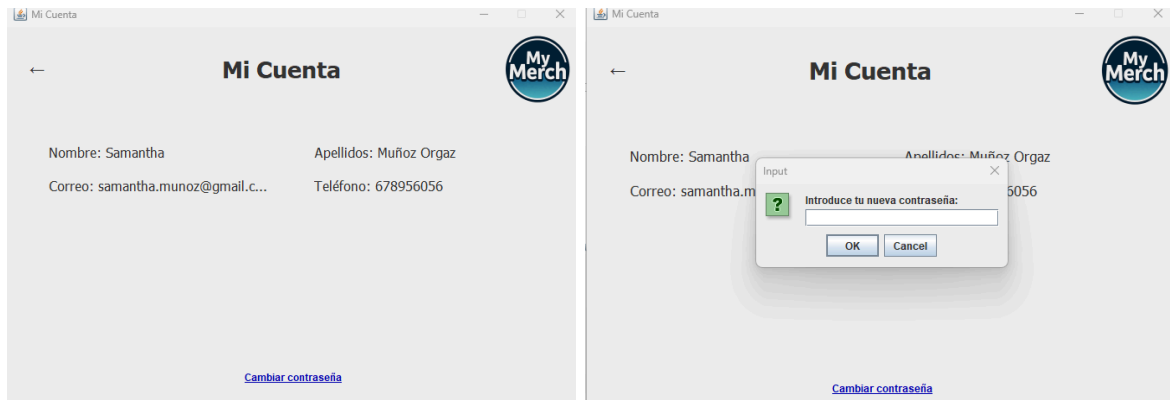
## 4. Icono Persona (Superior derecha)

Al pulsarlo te da dos opciones ir a "Mi cuenta" o "Pedidos"



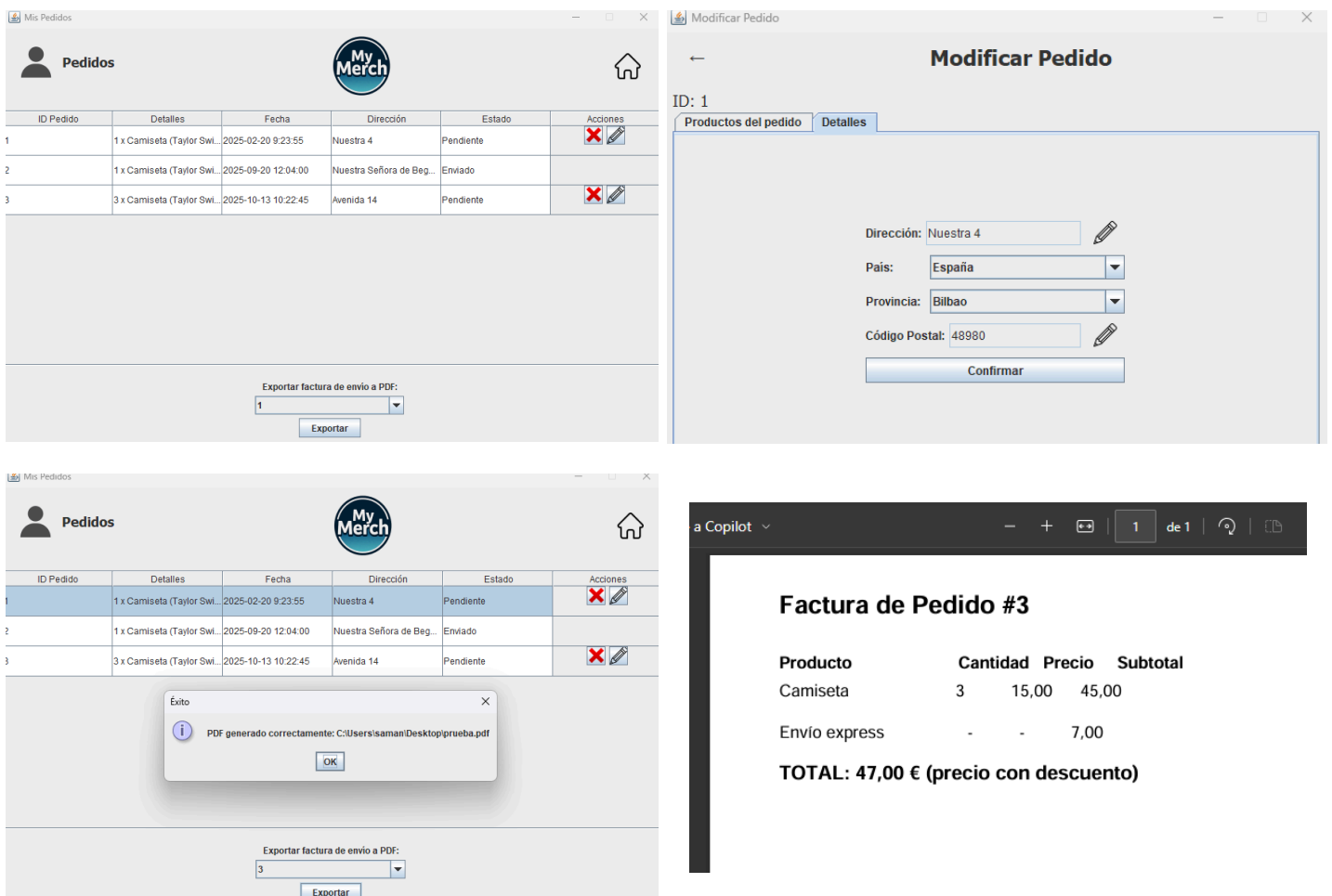
## 5. Mi cuenta

Muestra los datos del usuario y se puede cambiar la contraseña de la cuenta.



## 6. Pedidos

Muestra los pedidos del usuario y se puede modificar la dirección de los que aún no están enviados o cancelarlos. Además de poder exportar la factura del pedido que desees, en caso de ser un pedido en el que has usado código de descuento se indicará.



## 7. Carrito

Muestra los productos añadidos por el usuario y se puede modificar la cantidad y añadir códigos de descuento.

Carrito

### Tu Carrito

Camiseta	2	30.0 €	-	+	X
----------	---	--------	---	---	---

**Total: 27.0 €**

Cupón:

## 8. Crear Pedido

En esta ventana se rellena la información de envío y pago. Además siempre se le suma un precio fijo de 7 euros al precio original que cubriría los costes de envío.

Crear Pedido

### Crear Pedido

**Detalles de entrega**

Dirección:

País:

Provincia:

Código Postal:

**Método de pago**

☒ Contrareembolso  
☐ Tarjeta de crédito/débito

Número de tarjeta:

Fecha caducidad (MM/AA):

CVV:

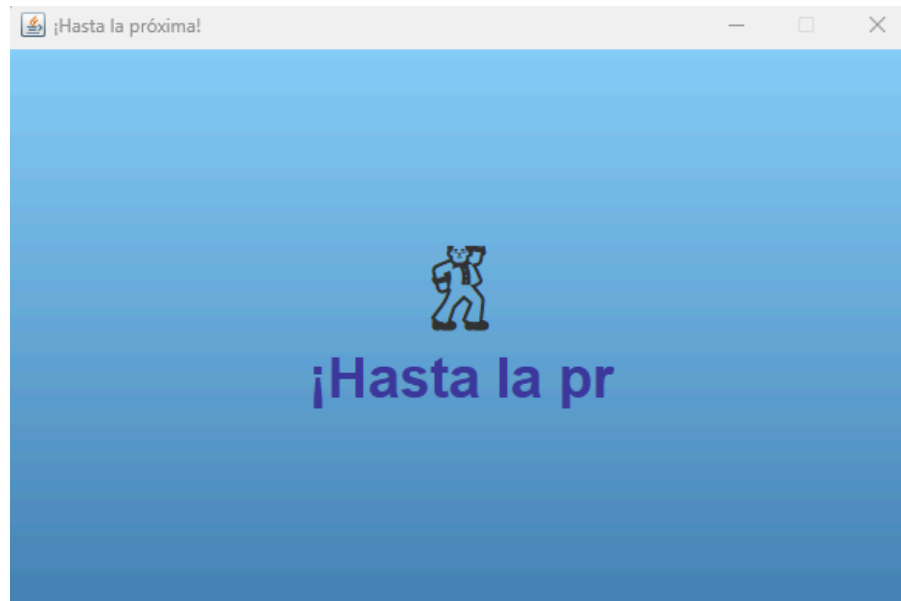
Titular:

Envío express: 7 €

**Total: 34.0 €**

## 9. Despedida

Esta ventana aparece una vez se cierra la ventana "Catálogo" o "Pedidos" y muestra simplemente un mensaje de despedida.



## 10. Administrador

Esta ventana es solo accesible para los usuarios que tengan un dominio "@merch.com" (en ventana Inicio Sesión). Sirve para añadir productos con su respectivo stock. Correo electrónico: sam@merch.com  
Contraseña: 123

A screenshot of a software window titled "Administración de Productos - Samantha". The window contains a form with the following fields and controls:

- Nombre:** A single-line text input field.
- Descripción:** A multi-line text input field.
- Precio (€):** A single-line text input field.
- Stock:** A single-line text input field.
- Imagen:** A label followed by the text "No seleccionada" and a button labeled "Seleccionar...".
- Image Placeholder:** A large, empty rectangular box below the "Imagen:" label.
- Añadir Producto:** A large button at the bottom of the form.

The window title bar shows standard minimize, maximize, and close buttons.

## HILOS

Hilo: En la ventana Catálogo hay un hilo para hacer que con el scroll se realice la carga de más productos.

## RECURSIVIDAD

El método recursivo `buscarProductosRecursivo()` se encarga de **buscar productos cuyo nombre contenga un texto determinado**, recorriendo la lista de productos uno a uno de forma recursiva.

Primero, el método público inicia el proceso creando una lista vacía donde se almacenarán los productos encontrados y llamando al método recursivo interno desde la primera posición de la lista. A partir de ahí, el método recursivo analiza cada producto comparando su nombre con el texto buscado.

En cada llamada, el método comprueba si se ha alcanzado el final de la lista. Si es así, finaliza la recursión. Si no, evalúa el producto actual y, si su nombre contiene el texto buscado, lo añade a la lista de resultados. Luego, el método se vuelve a llamar a sí mismo avanzando al siguiente índice, hasta procesar todos los productos.