Test ispravio:	(1)			
	(2)			
Ukupan broj bo	odova:			

18. do 21. travnja 2023.



Državno natjecanje / Osnove informatike Srednje škole

Ime i prezime	
Škola	
Program (prirodoslovno-matematičke gimnazije, ostale gimnazije i strukovne škole)	
Razred	
Mentor	





Sadržaj

Upute za natjecatelje	2
Zadaci 1. – 11	3
Zadaci 12. – 20	10
Zadaci 21. – 34.	17

Upute za natjecatelje

Vrijeme pisanja: 90 minuta

Dragi natjecatelji,

test koji je pred vama sastoji se od 34 pitanja različitih vrsta i težine. Vrijeme rješavanja ograničeno je na 90 minuta, a najveći mogući broj bodova je 54.

Testu možete pristupiti samo jednom, pa pripazite da ga ne predate prije nego što ste upisali sve odgovore.

Za vrijeme rješavanja testa nije dozvoljeno koristiti mobitel, kalkulator, pametne satove niti programe instalirane na računalu. Na računalu je dozvoljeno pokrenuti samo jedan web preglednik u kojemu je otvorena samo kartica s testom. U slučaju nepoštivanja pravila, možete biti diskvalificirani s natjecanja.

Dežurni nastavnik dat će vam lozinku za pristup testu i prazan papir koji možete koristiti za pomoć pri rješavanjuzadataka.

Nakon predaje testa moći ćete vidjeti samo broj bodova, dok će točni odgovori biti dostupni tek nakon zatvaranja testa.

Sretno svima

Tim za kategoriju Osnove informatike srednje škole

Zadaci 1. – 11.

U sljedećim zadacima među ponuđenim odgovorima zaokružite JEDAN točan odgovor.

Broj zadatka	Pitanje	Mogući bodovi
	Koji je izraz ekvivalentan zadanom matematičkom izrazu:	
	$y = \frac{x^4 + 2x^2 + 1}{4x^2 + 4}$	
	Python	
1.	A) y = (x ** 4 + 2 * x ** 2 + 1) / 4 * x ** 2 + 4 B) y = (x ** 4 + 2 * x ** 2 + 1) / 4 * (x ** 2 + 4) C) y = (x ** 2 + 1) / 4 D) y = 4 * (x ** 2 + 1) E) y = (x ** 2 + 1) ** 2 / 4	1
	C/C++ A) $y = (pow(x, 4) + 2 * pow(x, 2) + 1) / 4 * pow(x, 2) + 4;$ B) $y = (pow(x, 4) + 2 * pow(x, 2) + 1) / 4 * (pow(x, 2) + 4);$ C) $y = (pow(x, 2) + 1) / 4;$ D) $y = 4 * (pow(x, 2) + 1);$ E) $y = pow((pow(x, 2) + 1), 2) / 4;$	
	Funkciju $f(\mathbf{A},\mathbf{B},\mathbf{C})=\overline{\mathbf{A}}\cdot\overline{\mathbf{B}}\cdot\mathbf{C}+\mathbf{A}\cdot\overline{\mathbf{B}}\cdot\overline{\mathbf{C}}+\mathbf{A}\cdot\overline{\mathbf{B}}\cdot\mathbf{C}+\mathbf{A}\cdot\mathbf{B}\cdot\mathbf{C}$	
2.	prikažite u konjunktivnoj normalnoj formi (bez pojednostavljivanja funkcije). A) $f(A, B, C) = (\overline{A} + \overline{B} + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + B + C) \cdot (A + B + C)$ B) $f(A, B, C) = (A + B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + B + C) \cdot (\overline{A} + B + \overline{C}) \cdot (\overline{A} + \overline{B} + \overline{C})$ C) $f(A, B, C) = (\overline{A} + \overline{B} + C) \cdot (A + \overline{B} + \overline{C}) \cdot (A + \overline{B} + C) \cdot (A + \overline{B} + \overline{C})$ D) $f(A, B, C) = (A + B + C) \cdot (A + \overline{B} + C) \cdot (\overline{A} + \overline{B} + \overline{C})$ E) $f(A, B, C) = (A + B + C) \cdot (\overline{A} + B + C) \cdot (\overline{A} + \overline{B} + C)$	_ _ 1 _ - -

Koji će od zadanih HTML5 kodova prikazati u web pregledniku sljedeću tablicu? 1 14 <!DOCTYPE html> <html> <body> 11 12 13 13 3. A) 21 22 23 </body> </html> <!DOCTYPE html> <html> <body> 11 12 13 13 B) 21 22 23 </body> </html> <!DOCTYPE html> <html> <body> 11 12 13colspan="2">14 C) 21 22 23 </body> </html> <!DOCTYPE html> <html> <body> 11 12 13 13 13 13 D) 21 22 23 </body> </html>



```
<!DOCTYPE html>
    <html>
    <head>
    <title>Page Title</title>
    </head>
    <body>
    E)
      11 12 13
      21 22 23 23
      </body>
    </html>
    <!DOCTYPE html>
    <html>
    <head>
    <title>Page Title</title>
    </head>
    <body>
    F)
      11 12 13
      21 22 23 14
      </body>
    </html>
```



4.

Kojim ćeš SQL izrazom iz MS Access baze podataka, prikazane na slici, dohvatiti naslov knjige i ukupan broj članova koji su tu knjigu posudili?



A) SELECT K.naslov, COUNT(c.id) AS Brojanje
FROM (Posudba AS P INNER JOIN Clan AS c ON c.ID = P.clan_ID)
INNER JOIN Knjiga AS K ON K.ID = P.knjiga_ID
GROUP BY K.naslov;

- B) SELECT K.naslov, SUM(c.id) AS Brojanje
 FROM (Posudba AS P INNER JOIN Clan AS c ON c.ID = P.clan_ID)
 INNER JOIN Knjiga AS K ON K.ID = P.knjiga_ID
 GROUP BY K.naslov;
- C) SELECT K.naslov, COUNT(c.id) AS Brojanje FROM (Posudba AS P INNER JOIN Clan AS c ON c.ID = P.clan_ID) INNER JOIN Knjiga AS K ON K.ID = P.knjiga_ID;
- D) SELECT K.naslov, COUNT(c.id) AS Brojanje FROM (Knjiga as K INNER JOIN Clan AS c ON K.ID = c.ID) INNER JOIN Posudba AS P ON K.ID = P.knjiga_ID GROUP BY K.naslov;
- E) SELECT K.naslov, COUNT(c.id) AS BrojanjeFROM (Knjiga as K INNER JOIN Clan AS c ON K.ID = c.ID)INNER JOIN Posudba AS P ON K.ID = P.knjiga_ID;

2



	Koja od navedenih funkcija opisuje digitalni sklop na slici?	
	A -	2
	$\mathbf{B} \circ f$	
5.	$C \circ \overline{A} = \overline{A} + B + C$	
	$ B) f(A, B, C) = \overline{A} \cdot B + C $	
	C) $f(A, B, C) = A \cdot \overline{B} \cdot \overline{C}$	-
	D) $f(A, B, C) = (A + \overline{B}) \cdot (\overline{A} + B + \overline{C})$	
		-
	Kako se zove najjače hrvatsko superračunalo?	
	A) Supek	
6.	B) Rimac	1
0.	C) Penkala	
	D) Štampar E) Vrančić	
	F) Tesla	
	G) ništa od navedenog	
	Odredi puni zapis ispravno skraćenog zapisa IPv6 adrese	
	2023:0:0:fda::725	
	A) 2023:0000:0000:0fda:0000:0000:0725 B) 2023:0000:0000:fda0:0000:0000:0725	-
	C) 2023:0000:0000:fda0:0000:0000:7250	
7.	D) 2023:0000:0000:fda0:0000:7250	1
	E) 2023:0000:0000:00fda:0000:0725	1
	F) 2023:0000:0000:0000:00fda:0000:0725	-
	G) 2023:0000:0000:0000:fda0:0000:7250	-
	ChatCDT is knotice keith angleskib viis ¥i2	
	ChatGPT je kratica kojih engleskih riječi? A) Chat Generative Pre-trained Transformer	
	B) Chat General Purpose Transformer	
8.	C) Chat General Pre-trained Transformer	1
3.	D) Chat General Pre-trained Transporter	
	E) Chat Generative Pre-trained Transporter	
	•	1



Kada Ana kupuje u web trgovini <u>online-ducan.hr</u>, poslužitelj te web trgovine koristi kolačić kako bi registrirao da se Ana prijavila na svoj račun. Međutim, Ana nije svjesna da je kolačić iz <u>primjer.oglasi.hr</u> također pohranjen u njezinom pregledniku i koristi se za praćenje njezine aktivnosti na <u>online-ducan.hr</u>, iako trenutno ne pristupa <u>primjer.oglasi.hr</u> stranici. Kako se Ana može najučinkovitije **zaštititi** od takvog ugrožavanja svoje privatnosti, a da i 9. dalje može koristiti web trgovinu? A) blokirati kolačiće treće strane B) blokirati kolačiće sjednice ili sesije C) koristiti anonimni ili privatni prozor D) isključiti praćenje lokacije E) isključiti personalizirano oglašavanje Huffmanov algoritam za kompresiju računa frekvenciju pojavljivanja pojedinih znakova u tekstu te kreira binarnu hrpu u kojoj je svaki čvor dijete manji od svog roditelja. Zatim se svako slovo kodira nizom 0 i 1 tako da se stablo obiđe od korijena do zadanog slova te se za svako lijevo dijete zapisuje 0, a za svako desno dijete 1. 2 U primjeru na slici slovo s je predstavljeno nizom 00, a slovo b nizom 01, dok je slovo a samo 1. Na temelju zadanog Huffmanovog stabla dekomprimiraj binarni niz 1111000111011011010000010101 u tekst: 10. RJEŠENJE: A) ABEACBDEECCC B) AEBACBDECECC C) BAEACBDEECCC D) ABEACBDECECC E) AEBACBDEECCC F) ništa od navedenog



11.	Za zadani algoritam odredite vremens Python for i in range(n - 1): for j in range(i + 1, n): m = (i + j) // 2 A) O(n²) B) O(log n) C) O(n)	sku složenost, ako je n > 10 ¹² . C/C++ for(i = 0; i < n - 1; i++) for(j = i + 1; j < n; j++) m = (i + j) / 2;	1

Zadaci 12. - 20.

U sljedećim zadacima ispravno spojite parove tako da na predviđeno mjesto,ispod slova, upišete broj koji odgovara tom slovu.

Broj Mogući zadatka Pitanje bodovi

Maja želi sortirati niz brojeva: 2, 1, 0, 4, 6, 3 i 5 pomoću funkcije Nekisort zapisane u programskim jezicima Python i C/C++:

```
Python:
                                              C/C++
def Nekisort(niz):
                                              void Nekisort(int niz[], int n) {
    for i in range(len(niz)):
                                                 int i, j, pom, zastavica;
        zastavica = False
                                                 for (i = 0; i < n; i++) {
        for j in range(0, len(niz)-i-1):
                                                      zastavica = 0;
            if niz[j] > niz[j+1]:
                                                      for (j = 0; j < n-i-1; j++) {
                                                          if (niz[j] > niz[j+1]) {
                pom = niz[j]
                niz[j] = niz[j+1]
                                                              pom = niz[j];
                niz[j+1] = pom
                                                              niz[j] = niz[j+1];
                zastavica = True
                                                              niz[j+1] = pom;
        if not zastavica:
                                                              zastavica = 1;
            break
    return niz
                                                      if (!zastavica) {
                                                          break;
                                                 }
                                             }
```

1 + 1+ 1

- a) Koji brojevi zamijene mjesta u trećoj zamjeni? Odgovor: 3 i 6 (6 i 3)
- b) Koji je algoritam sortiranja prikazan kodom?
 - a. Bubble sort

12.

- b. Insertion sort
- c. Merge sort
- d. Quick sort
- c) Poveži metode sortiranja nizova s njihovim osnovnim karakteristikama:

1.	Quick sort metoda	A) zasniva se na metodi podijeli pa vladaj, koristeći pivot člana niza
2.	Selection sort metoda	B) pronalazi najmanji element u nizu i zamjenjuje prvim
3.	Merge sort metoda	C) Dijeli niz na dvije polovice, sortira pojedinu te ih nakon sortiranja opet spaja u cjelinu
4.	Bubble sort metoda	D) zasniva se na usporedbi dvaju susjednih članova niza

Ispod brojke upiši odgovarajuće slovo:

1	2	3	4
Α	В	\cup	D

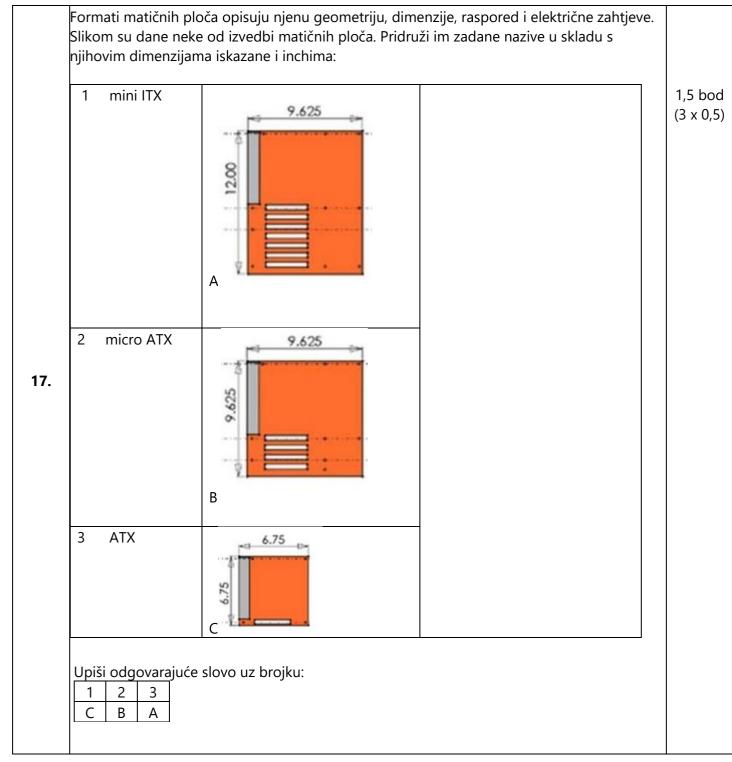


	Poveži pojmove:		
	1. Gimp	A) grafički uređivač	
	2. Waze	B) interaktivne karte	1
	3. Poweramp	C) glazbena aplikacija	(6 v 0 17
	4. IrfanView	D) preglednik za fotografije	(6 x 0.17
	5. IFTTT	E) aplikacija za automatizaciju za	adataka
	6. TickTick	F) aplikacija za vođenje bilježaka	
13.		, .,	
	Upiši odgovarajuće slovo i	od brojke:	
	1 2 3 4 5 6		
	A B C D E F		
	Poveži nazive popularnih k	otovaluta s njihovim logotipom:	
	A)	Stovalata 3 fijinovim logotipom.	
		1 Pitania (PTC)	
		1. Bitcoin (BTC)	2
			(6 x 0.33
	B)		
		2. Ethereum (ETH)	
	¥		
	C)		
14.		3 6 4 9410	
		3. Stellar(XLM)	
	D)		
		4. Neo(NEO)	
		4. INEO(INEO)	
	E)	()	
		5. Cardano(ADA)	
	•		
	F)	-	
		6. RIpple(XRP)	
	lenod clova naniči odgovera:	broit	
	Ispod slova napiši odgovaraju A B C D	Broj:	
	1 2 3	5 6	



	Na ikonama se nalaze naredbe vezane uz kreiranje skupnog pisma u programu MS Word. Spoji ikone s odgovarajućim naredbama:	
	1 Polyroni sirkularna niema	2 (7 x 0.29
	1. Pokreni cirkularna pisma	
	A 2. Odaberi primatelje	
15.	B 3. Umetni spojna polja	
	4. Pretpregled rezultata	
	5. Završi i spoji	
	E 6. Adresni redak	
	7. Pozdravni redak	
	Ispod slova napiši odgovarajući broj:	
	A B C D E F G 1 2 3 4 5 6 7	
16.	Kako se zove sustavski program u MS Windows 10 u kojem možemo izvršiti naredbu pwd? A) Zsh	,
	B) Bash	
	C) cmd	1+1
	D) PowerShell	
	Poveži naredbe naredbenog retka s njihovim opisom:	
	1. cd A. promjena trenutne mape na roditeljsku mapu	
	2. pwd B. prikaz trenutne putanje	
	3. Is C. popis svih mapa i datoteka koje se nalaze u trenutnoj mapi	
	4. cat D. prikazuje sadržaj datoteke	_
	Ispod brojke napiši odgovarajuće slovo: 1 2 3 4 A B C D	
	1,0,0,0	





	Na slici se nalazi rezultat iz	zvršavanja naredbe ipconfig/all na računalu.	
	Realtek PCIe GbE Fam	mily Controller	
	30-24-A9-93-53-D3		1+1
	Yes		171
	Yes		
	fe80::5383:9c3:5ca:e	20a%19(Preferred)	
	192.168.42.38(Prefer	ered)	
	255.255.254.0		
	Wednesday, January 2		
	Wednesday, February	1, 2023 1:29:17 PM	
	192.168.42.1		
	192.168.42.1		
	254813353	50 20 04 40 03 52 D3	
18.		-6D-30-24-A9-93-53-D3	
	193.198.184.130		
	193.198.184.140		
	Enabled		
		data dia NAAC adaa ay aa Yuu alay	
		dstavlja MAC adresu računala:	
	A) 30-24-A9-93-53-D3		
	B) 00-01-00-01-27-A1-CA		
	C) 192.168.42.1		
	D) 255.255.254.0		
	* * *	bajtova MAC adrese mora biti isto, kako bi mrežni uređaji	
	pripadali istom uređaju?		
	3		
	Sigurnost pametnih uređa	ja poznatijih kao IoT (eng. Internet of things) ovisi o nekoliko	
	• ·	ežite elemente s njihovim opisom:	
			2
	a) sigurnost nultog	1. svaki zahtjev za pristup mreži u potpunosti je autentificiran, autoriziran i	
	povjerenja	šifriran prije odobravanja pristupa	
	b) osnovna ili granularna	2. identifikacija svih podataka koji se prikupljaju i pohranjuju	
	vidljivost podataka c) segmentacija mreže	3. stvaranje podmreža koje imaju ograničen pristup glavnoj mreži	
19.	d) kompleksnost okruženja	4. broj uređaja međusobno povezanih funkcionalnosti	
	Ispod brojke napiši odgovara	ajuće slovo:	
	1 2 3 4		
	ABCD		



Josipa je vježbala kako urediti poveznicu na svojoj mrežnoj stranici uz pomoć jezika HTML5 i CSS-a. Odaberi ispravne CSS kodove tako da se prikažu sljedeća stanja poveznice: 1,5 linkovi.html ← → C ③ C:/Korisnik/linkovi.html Gost (3) Natjecanje iz informat Otvori vezu u novoj kartici Otvori vezu u novom prozoru https://informatika.azoo.hr Spremi vezu kao... Kopiraj adresu veze Provjeri linkovi.html ← → C ③ C:/Korisnik/linkovi.html ☐ **(** Gost (3) : <u>Natjecanje iz informatike</u> https://informatika.azoo.hr linkovi.html + × ☐ **(** Gost (3) → C S C:/Korisnik/linkovi.html Natjecanje iz informatike 20. <!DOCTYPE html> <html> <head> <style> __(1) { background-color: yellow; color: red; ___(2) { background-color: green; color: white; _(3) { background-color: magenta; color: yellow; </style> </head> <body> Natjecanje iz informatike </body> </html>



Opcija	Ponuđeni odgovori:	
(1)	a:hover a:active a.link, a.visited a.hover a.active a:link, a:visited	
(2)	a:hover a:link, a:visited a:active a.link, a.visited a.hover a.active	
(3)	a:active a:link, a:visited a:hover a.link, a.visited a.hover a.active	

Zadaci 21. - 34.

U sljedećim zadacima odgovarate kratkim odgovorom (riječ, broj, slovo,...). Odgovor upišite na predviđeno mjesto za odgovor. U računskim zadacima nije potrebno upisivati mjernu jedinicu ili oznaku baze.

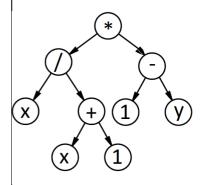
L	U programu MS Excel kreirana je sljedeća tablica:									
	1 Marka	Model	Skladište	Stanje na skladištu		=SUMIFS(D2:D17;A2:A17;A8;B2:B17;B8)				
	2 Honda	CIVIC E:HEV	Sesvete	20			1			
	3 Honda	HR-V	Jankomir	20						
	4 Honda	CRV	Jankomir	30						
	5 Honda	HR-V	Sesvete	20						
	6 KIA	CEED LX Fun ISG, M/1		50						
	7 KIA	Sportage	Jankomir	60						
	8 Mercedes	-i	Jankomir	50						
		A 250 4MATIC	Žitnjak	60						
	10 Mercedes		Žitnjak	40						
		C 300 de 4MATIC	Jankomir	50						
	12 Mercedes		Sesvete	20						
	13 Opel 14 Opel	Mokka - E Astra Electric	Žitnjak Jankomir	20						
	15 Opel	Mokka - E	Jankomir	30						
	16 Škoda	Karoq 1.5 TSI ACT	Jankomir	60						
	17 Škoda	Kamiq 1.0 TSI	Jankomir	40.						
i: C - b	zvršenja Odgovoi o)U ćeliji	formule? : F2 želimo izra	ičunati najm	-	-	nost nalaziti u ćeliji nakon e Honda dostupnih na	_			

23.	Kako glasi zapis heksadekadskog broja DEB907 ₍₁₆₎ u sustavu s bazom 4?										
	Odgovor:										
	Što će se ispisati u ćeliji J3 tablice MS Excela nakon pritiska na tipku Enter?										
	A	В	С	D	E	F	G	Н	I	J	
	1 Država	Šifra valute		DDNA BANKA - TEČA Kupovni za devize	Srednji za devize	Prodajni za devize	-				
	3 Australija	36	AUD	1,5752	1,5728	1,5704			Švedska	=VLOOKUP(I3;A2:F15;5)	
	4 Kanada	124	CAD	1,4459	1,4437	1,4415					
	5 Češka	203	CZK	23,543	23,508	23,473					
	6 Danska	208	DKK	7,4524	7,4412	7,43					4
24.	7 Mađarska	348	HUF	379,28	378,71	378,14					l
	8 Japan	392	JPY	144,77	144,55	144,33					
	9 Norveška 10 Švedska	578 752	NOK	11,0776	11,061 11,143	11,0444 11,1263					
	11 Švicarska	756	SEK	11,1597 0,9973	0,9958	0,9943					
	12 Velika Britanija	826	GBP	0,88663	0,8853	0,88397					
	13 SAD	840	USD	1,0631	1,0615	1,0599					
	14 Bosna i Hercegovina	977	BAM	1,95876	1,95583	1,9529					
	15 Poljska	985	PLN	4,7151	4,708	4,7009	4				
Odgovor: Odredi najmanje vrijednosti koje mogu poprimiti prirodni brojevi x i y tako 25. vrijedi jednakost:							vi x i y tako da	2			
	$1234_{(x^3)} = 1002003004_{(\sqrt{y})}$										
	Odgovor:		, y	· =							
	Odredi $x_{(2)}$ i $y_{(5)}$ iz zadanog sustava jednadžbi:									2	
	$\left(\frac{10_{(2)}}{-} - \frac{11_{(3)}}{-} = \frac{11_{(3)}}{-}\right)$										
26.	$\begin{cases} x_{(2)} & y_{(5)} & F_{(16)} \\ \frac{11_{(2)}}{x} - \frac{12_{(3)}}{y} = \frac{1}{10} \end{cases}$										
Odgovor:											
				$x_{(2)} = _{-}$, y ₍₅₎	=					



Izračunaj izraz prikazan binarnim stablom, ako je x=3, y=5? 27.





Odgovor:

1+1

Petar treba provjeriti postoji li mrežna komunikacija između računala PC1 i PC3. Koristio je ispravne kabele i priključio ih na ispravan način te je ispravno konfigurirao IP adrese kao na slici.

> usmjernik preklopnik PC3 192.168.2.1 PC4 192.168.2.2

28.

Naredbom ping koju je utipkao na ispravan način u naredbeni redak računala PC3 provjerio je povezanost računala PC3 i PC1. Odaberi odziv koji mu se prikazao na zaslonu koji dokazuje uspješnu komunikaciju tih dvaju računala:

192.168.1.2

192.168.1.1

A)	Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=11ms TTL=128
	Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=128
	Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=9ms TTL=128
	Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=8ms TTL=128
Ó	Reply from 192.168.2.1: bytes=32 time=11ms TTL=128
	Reply from 192.168.2.1: bytes=32 time<1ms TTL=128
B)	Reply from 192.168.2.1: bytes=32 time=9ms TTL=128
	Reply from 192.168.2.1: bytes=32 time=8ms TTL=128
	Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=11ms TTL=128
C)	Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
	Reply from 192.168.2.1: bytes=32 time=9ms TTL=128
	Reply from 192.168.2.2: bytes=32 time=8ms TTL=128
D)	Ping from 192.168.1.1: bytes=32 time=11ms TTL=128
	Ping from 192.168.1.2: bytes=32 time<1ms TTL=128
	Ping from 192.168.2.1: bytes=32 time=9ms TTL=128
	Ping from 192.168.2.2: bytes=32 time=8ms TTL=128



	E)	Ping from 192.168.1.1: bytes=32 time=11ms TTL=128 Ping from 192.168.1.1: bytes=32 time<1ms TTL=128 Ping from 192.168.1.1: bytes=32 time=9ms TTL=128 Ping from 192.168.1.1: bytes=32 time=9ms TTL=128							
	F)	Ping from 192.168.1.1: bytes=32 time=8ms TTL=128 Ping from 192.168.2.1: bytes=32 time=11ms TTL=128 Ping from 192.168.2.1: bytes=32 time<1ms TTL=128 Ping from 192.168.2.1: bytes=32 time=9ms TTL=128							
	_	Ping from 192.168.2.1: bytes=32 time=8ms TTL=128 naredbu bi Petar utipkao u naredbeni redak računala PC1 kad bi htio eriti povezanost računala PC1 i PC4? nje:							
29.		ni su brojevi A i B prikazani su u 32-bitnom registru IEEE 754 standardom na ći način: A=0100 0010 0011 1100 0000 0000 0000 B 0100 0001 1101 1000 0000 0	2						
	Prikaž	B=0100 0001 1101 1000 0000 0000 0000 000							
	Od	lgovor:							
	a)	Prikaži funkciju $f(\mathbf{A}, \mathbf{B}) = \overline{\mathbf{A}} + \mathbf{B}$ samo upotrebom logičke funkcije NI .	l + 1						
30.	b) Prikaži funkciju $g(\mathbf{A},\mathbf{B})=\mathbf{A}\cdot\overline{\mathbf{B}}$ samo upotrebom logičke funkcije NILI . Napomene:								
	 rješenja smiju sadržavati samo imena varijabli A i B te 								
	minimalan potreban broj operatora NI / NILI								
	• ako je na primjer rješenje $\overline{A \cdot B} \cdot A$ upisati ga u obliku								
		NI(NI(A,B),A) bez razmaka							
		• ako je na primjer rješenje A + B + A upisati ga u obliku							
	NILI(NILI(A,B),A) bez razmaka								
	Od	lgovor:							
f(A,	$B) = _{-}$	g(A,B) =							
		<u> </u>							



```
Odredi na koju vrijednost treba inicijalizirati varijablu n tako da vrijednost varijable novi
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   1
                                            bude 4387?
31.
                                            #include <stdio.h>
                                           #include <math.h>
                                           int main() {
                                                                        int x = 3874, novi;
                                                                           int n = ____;
                                                                           novi = (x \% (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow
                                            n));
                                                                           return 0;
                                            C++
                                            #include <iostream>
                                            #include <math.h>
                                            using namespace std;
                                           int main() {
                                                                           int x = 3874, novi;
                                                                            int n = ____;
                                                                           novi = (x \% (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, 4 - n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) * pow(10, n) + (x / (int)pow(10, n)) * pow(10, n) * pow(10, n) * pow(10, n) * pow(1
                                            n));
                                                                           return 0;
                                           Python
                                            x = 3874
                                            novi = x \% 10 ** (4 - n) * 10 ** n + x // 10 ** (4 - n)
                                                                 Odgovor: _____
```



```
Što će se ispisati na zaslonu računala?
                                                                                               2
32.
     #include <stdio.h>
     int main() {
          char ulaz[5 + 1] = "ABCDE", izlaz[5 + 1];
         int a = 2, b = 3, i = 0;
while (ulaz[i] != '\0') {
              izlaz[i] = ((ulaz[i] - 'A') * a + b) % 26 + 'A';
         izlaz[i] = '\0';
printf("%s", izlaz);
          return 0;
     C++
     #include <iostream>
     using namespace std;
     int main() {
          char ulaz[5 + 1] = "ABCDE", izlaz[5 + 1];
          int a = 2, b = 3, i = 0;
         while (ulaz[i] != '\0') {
              izlaz[i] = ((ulaz[i] - 'A') * a + b) % 26 + 'A';
          izlaz[i] = '\0';
          cout << izlaz;</pre>
          return 0;
     Python
     ulaz = "ABCDE"
     izlaz = ""
     a = 2
     b = 3
     i = 0
     while i < len(ulaz):
         izlaz += chr(((ord(ulaz[i]) - ord('A')) * a + b) % 26 + ord('A'))
          i += 1
     print(izlaz)
        Odgovor: _____
```



```
Odredi što će se ispisati na zaslonu računala.
     #include <stdio.h>
33.
     int f(int a, int b) {
         if (a == 0 && b == 0)
            return 1;
         else if (a < 0 && b >= 0)
            return -f(-a, -b);
         else if (a >= 0 \&\& b < 0)
            return -f(a, -b);
         else if (a < 0 && b < 0)
             return f(-a, -b);
         else
             return -f(b, a - 1) + 2;
     int main() {
         int a = -2, b = 0;
         printf("%d", f(a, b));
         return 0;
     C++
     #include <iostream>
     using namespace std;
     int f(int a, int b) {
         if (a == 0 && b == 0)
            return 1;
         else if (a < 0 && b >= 0)
            return -f(-a, -b);
         else if (a >= 0 && b < 0)
            return -f(a, -b);
         else if (a < 0 && b < 0)
            return f(-a, -b);
         else
             return -f(b, a - 1) + 2;
     int main() {
         int a = -2, b = 0;
         cout << f(a, b);
         return 0;
     Python
     def f(a, b):
         if a == 0 and b == 0:
             return 1
         elif a < 0 and b >= 0:
            return -f(-a, -b)
         elif a >= 0 and b < 0:
             return -f(a, -b)
         elif a < 0 and b < 0:
             return f(-a, -b)
             return -f(b, a - 1) + 2
     a, b = -2, 0
     print(f(a, b))
        Odgovor: ____
```



```
Odredi što će se ispisati na zaslonu računala ako je uvjet unutar if zadan kao:
                                                                                          2
                                                            Python i >= j
         a) C/C++ i >= j
                                                                     i % 2 == 0
         b) C/C++ i % 2 == 0 && j % 2 != 1
                                                            Python
34.
         and j % 2 != 1
     #include <stdio.h>
     int main() {
         int n = 3, m = 3;
         int x = 0;
         int L[n][m];
         int i, j;
         for (i = 0; i < n; i++)</pre>
             for (j = 0; j < m; j++)
                 L[i][j] = i + j;
         for (i = 0; i < n; i++)</pre>
             for (j = 0; j < m; j++)
                      x += L[i][j] * L[i][j];
         printf("%d", x);
         return 0;
     #include <iostream>
     using namespace std;
     int main() {
         int n = 3, m = 3;
         int x = 0;
         int L[n][m];
         int i, j;
         for (i = 0; i < n; i++)</pre>
             for (j = 0; j < m; j++)
                 L[i][j] = i + j;
         for (i = 0; i < n; i++)</pre>
             for (j = 0; j < m; j++)
                 if (__
                      x += L[i][j] * L[i][j];
         cout << x;</pre>
         return 0;
     Python
     n = 3
     m = 3
     L = [[i+j for j in range(m)] for i in range(n)]
     for i in range(n):
         for j in range(m):
                  x += L[i][j] * L[i][j]
     print(x)
        Odgovor: a) _____
                             b) __
```