

Reconstrução de modelos 3D para uso na medicina

Marlon Henry Schweigert & Roberto Silvio Ubertino Rosso

Resumo— Este pseudo artigo visa buscar as últimas tecnologias utilizando reconstrução 3D para auxílio médico.

I. INTRODUÇÃO

II. PROCESSO DE RECONSTRUÇÃO

A fim de reconstruir uma malha 3D, se faz necessário um conjunto de pontos que pertença ao objeto que será reconstruído. Nesse sentido, se faz necessário um conjunto de imagens de tamanho para que supra a definição do algoritmo utilizado.

Este conjunto de imagens servem para gerar uma nuvem de pontos, a fim de ser processado por um algoritmo de reconstrução 3D. Entretanto, este conjunto de imagens conterà uma quantidade de elementos massivos para garantir uma boa resolução do objeto. Por este motivo, existe a necessidade de acelerar este processo por meio de algoritmos mais eficientes.