추교현 (Scott Choo)



CONTACT

E-mail | ckh0601@gmail.com

- GitHub
- Blog
- LinkedIn
- Instagram
- X(Twitter)

ABOUT ME

대학교 3학년 때, 시드 150억 투자 받은 스타트업에서 학업과 병행하며 1년 넘게 프론트엔 드 개발자로 근무한 경험이 있는 소프트웨어 엔지니어 추교현입니다 😊

<u>손가락 몇 번 움직이는 것으로 <mark>무한대에 가까운 선한 영향력을 줄 수 있다는 점</mark>에 매료되어 소프트웨어 엔지니어의 길을 걷고 있습니다 ₩</u>

EXPERIENCE

A41 (a4xInc.)

직무

Frontend Engineer

22.05 - 23.07 (1Y 3M)

• [A4asset] 자산 대시보드 개발 | 23.03 - 23.07

- React Table과 Chart.js를 사용해서 Excel과 비슷한 기능을 하는 대시보드와 차트 개발
- [Supernova] Auto-claim 완료 예상시간 보여주는 기능 개발 | 22.12 23.03
 - Auto-Claim : 유저가 직접 claim 하지 않고 자동으로 claim을 해주는 기능

프로젝트 A4asset22.03 - 22.07

 React Query의 invalidateQueries 와 enabled 기능을 사용해 블록체인에 연속으로 Query 하여 Auto-claim 완료 예상시간을 보여주는 Hook 구현

추교현 (Scott Choo) 1

: 회사 내의 자 산들을 한 눈 에 볼 수 있는 대시보드

<u>Supernova</u>

22.05 - 23.03 : DeFi(탈중앙 화 금융 서비 스) 플랫폼

- [Supernova] 2차 테스트넷 런칭 준비 | 22.11 22.12
 - 1차 테스트넷 때, 받았던 유저 피드백을 반영 및 개선
 - React-Toastify로 에러 메시지를 꼼꼼하게 보여줌으로써 UX 개선
 - 대부분 페이지의 입력창 버그 대폭 수정 (Ex. 0이 안 지워지는 버그 등)
- [Supernova] 1차 테스트넷 런칭 준비 | 22.10 22.11
 - 정식 런칭 전, 유저들의 피드백을 듣고자 테스트넷 런칭 준비
- [Supernova] Swap, Liquidity, Pools 페이지 개발 | 22.07 22.10
 - Recoil로 여러 페이지(Stake/Unstake/Claim, Swap, Liquidity, Pools, Assets, Governance 등)의 전역 상태를 관리
 - 블록체인과 <u>Wallet</u> 간의 상호작용(Transaction 및 Query) 하는
 로직 구현
 - React Query를 통한 데이터 패칭 및 서버와의 소통하는 로직 구현
- [전사] 온보딩 교육 | 22.05 22.07
 - 。 Cosmos 블록체인 기술 리서치
 - Keplr Wallet을 웹에 연결하는 기술 학습

ACTIVITY

COSMonaut

<u>Cosmos 블록체인</u>의 컨트랙트 언어인 <u>CosmWasm</u>을 개발자들이 쉽고 재밌게 배울 수 있는 교육 웹사이트 (<u>GitHub</u>) | 22.05 - 22.11 (7M)

- 팀 구성:
 - FE Developer 1명(ME) / Web Designer 1명 / BE Developer 1명 / Contract
 Developer 1명 / Project Manager 1명
- 상세 업무 및 성과:

- 。 코드 에디터 커스터마이징
- 。 75페이지 넘는 모든 UI를 구현
- Tailwind CSS의 애니메이션 기능으로 인터랙티브한 요소를 추가

CURG

2018년에 설립된 연합 블록체인 개발자 학회 | 21.12 - 23.05 (1Y 4M)

President

• 학회 회칙 초안 작성

22.05 - 23.05

- 리쿠르팅 시스템 정비 및 구축
- 여러 블록체인 학회와의 협업 확대 (Ex. <u>Decipher</u>와의 합동 세션 등)

Junior Researcher

• Ethereum 관련 리서치 글 작성

o <u>이더리움 2.0 합의 알고리즘 Gasper? Casper? GHOST?</u>

21.12 - 22.04

- 이더리움은 World Computer가 되기 위해서 반드시 샤딩 기술
 이 필요하다
- <u> 이더리움 2.0 심장 교체, EVM VS eWASM(이와즘)</u>

EDUCATION

CHUNG-ANG UNIVERSITY

2018.03 - 2024.08 (졸업예정)

기계공학부 (Mechanical Engineering) 소프트웨어벤처융합학부 (Software Venture Convergence)

TEPS

: 305점 / 3+ by 23.10.15(일)