## Algorytmy metaheurystyczne nr.1

Sebastian W.

October 2023

# 1 Opis etapow programu

- DataParser Czyta pliki, w których zapisane sa grafy w przestrzeni euklidesowej zgodnie ze wzorem VLSI Data Sets. Kalkuluje odległosc miedzy wierzcholkami zaaokraglajac ja do liczby calkowitej zgodnie z norma EUC-2D L2.
- **PrimAlgoritm** W tym miejscu z pomoca algorytmu Prima znajdywane jest minimalne drzewo rozpinajace i zapisywane w strukturze tak aby nastepnie latwo mozna było przeprowadzic po nim pre-order walk.
- Visualizer W zaleznosci od podanego przy uruchamianiu programu parametru tworzy plik graph.dot w ktorym opisane jest powstale drzewo lub cykl Hamiltona. Nastepnie wizualizacja tworzona jest przez program Graphviz.

### 2 Przyklady uzyskanych minimalnych drzew rozpinajacych

\*\* Umieszczone poza sprawozdaniem z powodu duzych rozmiarow png \*\*\*

## 3 Przyklady uzyskanych cykli Hamiltona

\*\* Umieszczone poza sprawozdaniem z powodu duzych rozmiarow png \*\*\*

#### 4 Wyniki losowan permutacji wierzcholkow

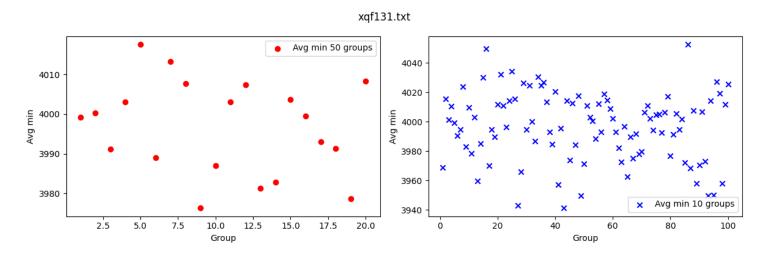


Figure 1: Min: 3708, Algorithm: 718

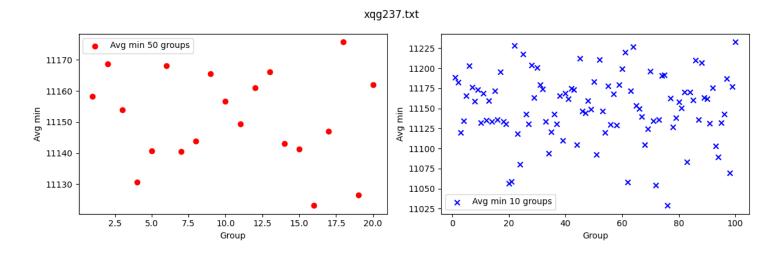


Figure 2: Min: 10603, Algorithm: 1445

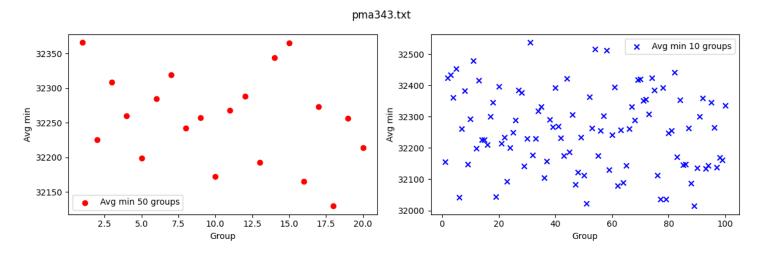


Figure 3: Min: 30365, Algorithm: 1883

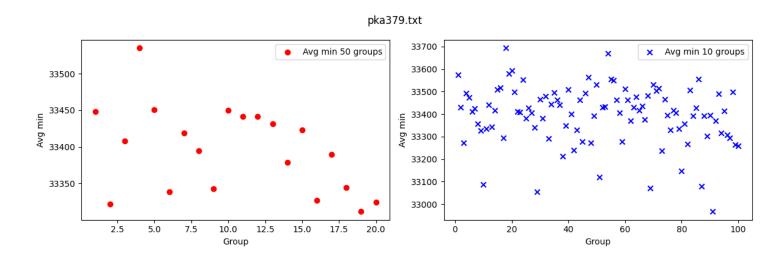


Figure 4: Min: 31673, Algorithm: 1855

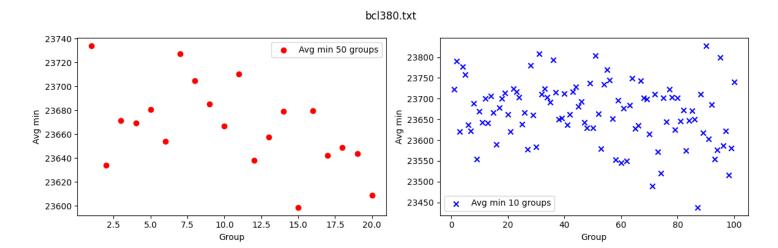


Figure 5: Min: 22718, Algorithm: 2319

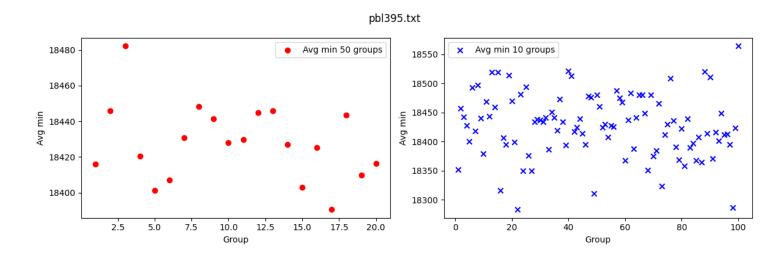


Figure 6: Min: 17734, Algorithm: 1871

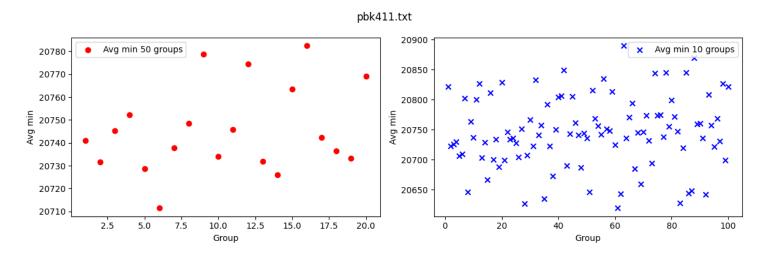


Figure 7: Min: 19888, Algorithm: 1935

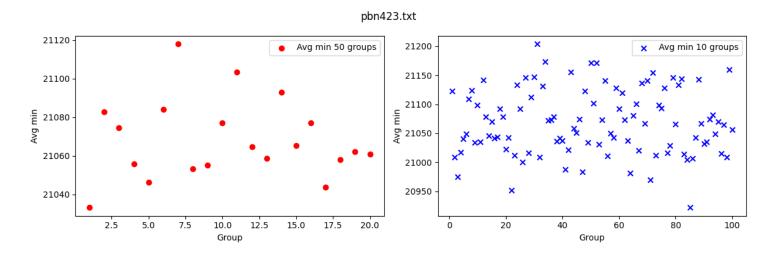


Figure 8: Min: 20235, Algorithm: 1918

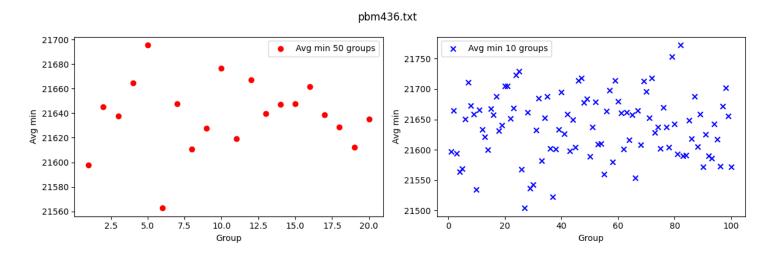


Figure 9: Min: 20925, Algorithm: 2119

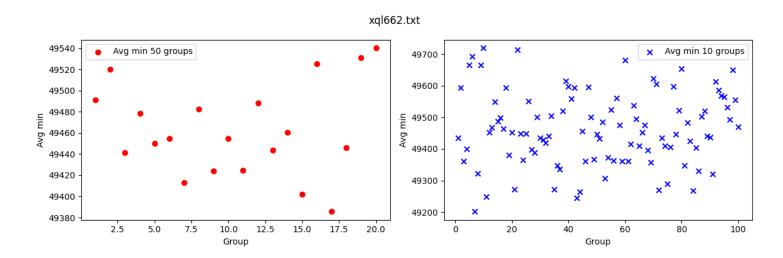


Figure 10: Min: 48093, Algorithm: 3691