Programming in Python

12 - 모듈과 네임스페이스, 패키지



2016년 8월, 국민대학교 컴퓨터공학부

Python 모듈 (Modules)

Python 모듈의 기본 사항들

- 모듈의 작성
 - Python 코드를 작성하여 .py 의 파일 이름으로 저장한다.
 - 모듈 내 최상위 수준 (top-level) 에서 정의된 객체는 모두 이 모듈을 사용하는 클라이언트에 노출
 - 모듈 이름은 변수 이름 규칙에 부합해야 함
 - Python 프로그램에서 import 하면 해당 이름은 변수 (객체) 이름으로 취급되기 때문
- 모듈의 이용
 - import 문장
 - from ··· import 문장

모듈의 이용 - import

• import 문장을 이용

```
>>> import module1
>>> module1.printer('Hello world!')
Hello world!
```

module1.py
def printer(x):
 print(x)

```
>>> module1
<module 'module1' from 'module1.pyc'>
>>> printer
NameError: name 'printer' is not defined
>>> module1.printer
<function printer at 0x1018a1488>
```

module1.printer

module1 은 모듈 객체로서 이름이 부여되고 printer 는 이 객체의 속성 (attribute)

모듈의 이용 - from

• from 문장을 이용

>>> from module1 import printer
>>> printer('Hello world!')
Hello world!

module1.py def printer(x):

print(x)

>>> module1
NameError: name 'module1' is not defined

>>> module1.printer
NameError: name 'module1' is not defined

>>> printer
<function printer at 0x1007a1488>

from ··· import 문장에 의하여 module1.printer 함수가 객체로 생성되고 여기에 printer 라는 이름이 부여됨

모듈의 이용 - from *

• from 문장을 이용

>>> from module1 import printer
>>> printer('Hello world!')
Hello world!

module1.py
def printer(x):
 print(x)

```
>>> from module1 import *
>>> module1
```

NameError: name 'module1' is not defined

>>> module1.printer
NameError: name 'module1' is not defined

>>> printer
<function printer at 0x1020a1488>

from ··· import 문장에 의하여 module1.printer 함수가 객체로 생성되고 여기에 printer 라는 이름이 부여됨

(다른 객체들도 있었다면 각각 부여됨)

import 와 from … import

Python 에서 벌어지는 import 동작은 동일하다! 단, 어디에 어떤 이름을 부여하여 객체를 참조하는지만 달라질 뿐

- import 는 전체 모듈에 대하여 하나의 이름 (참조) 을 부여한다.
- from ··· import 는 (하나 이상의) 지정된 이름을 모듈 내의 같은 이름의 객체에 부여한다.
- from ··· import 는 모듈 내의 모든 객체에 대하여 동일한 이름을 부여한다.

from module import name1, name2, name3

import module

name1 = module.name1

name2 = module.name2

name3 = module.name3

del module

import 의 동작

import 는 한번만 실행된다.

>>> simple.spam

```
>>> import simple
hello
>>> simple.py
print('hello')
spam = 1

>>> simple.py
print('hello')
spam = 2
>>> simple.spam
2
```

import 는 대입문과 동일하다.

```
>>> from small import x, y
>>> x = 42
>>> y[0] = 42
>>> x, y
(42, [42, 2])

>>> small.y
1
>>> small.y
[42, 2]
small.y
```

x 는 small.x 와 공유되는 참조가 아니며, (immutable) y 는 small.y 와 공유되는 참조임 (mutable)

import 를 쓸 것인가, from … import 를 쓸 것인가

import module

vs

from module import name

module.name vs name

- 매번 module.name 처럼 코드를 작성하는 것은
 - 타이핑하기 귀찮은 일, 그냥 name 이라고 쓰고 싶다.
 - 프로그램이 커지고 비슷비슷한 이름들이 많이 등장하면, module.name 이라고 써야 알아보기 쉽다.
 - import 한 쪽에도 name 이라는 이름이 있다면, module.name 은 충돌을 피한다.
- from module import * 하면
 - 어떠한 이름들이 네임스페이스에 복사되는지 알기 어렵다. (특히 다른 사람의 코드에 대해서는)
 - 서로 다른 여러 개의 모듈을 import 하면 네임스페이스가 망가질 가능성은 더욱 커진다.

import 를 써야만 하는 경우

동일한 이름이 서로 다른 모듈에 있고, 이 모듈들을 import 해야 하는 경우

М.ру

def func():
 print 'M'

N.py

def func():
 print 'N'

>>> from M import func
>>> from N import func
>>> func()
N

>>> import M, N >>> M.func() # 각각 M 과

M
>>> N.func()
N

N.func 를 참조

. . . .

N의 func 를 참조

dir 와 __dict__

- 내부적으로는 모듈의 네임스페이스가 사전으로 관리됨
 - module.__dict__ 객체
- dir (built-in 함수) 을 이용하여 이 사전의 키들을 열람할 수 있음

```
small.py
x = 1
y = [1, 2]

>>> dir(small)
['__builtins__', '__doc__', '__file__', '__name__', '__package__', 'x', 'y']

>>> list(small.__dict__.keys())
['__builtins__', '__file__', '__package__', 'x', 'y', '__name__', '__doc__']

>>> small.__dict__
???
```

Python 패키지 (Packages)

Python 에서의 패키지 (package)

- = Python 코드가 들어있는 디렉토리 (directory)
- = Python 모듈의 집합

import dir1.dir2.mod from dir1.dir2.mod import x

하위 디렉토리의 구분자는 period (.) 를 이용 mod.py 는 dir1/dir2/mod.py 로 존재



패키지 경로 탐색 규칙

- 경로에 포함된 모든 디렉토리에는 __init__.py 파일이 포함되어 있어야 함
 - 파일 내용은 비어 있어도 됨
- 최상위 경로는 모듈 탐색 경로에 포함되어 있어야 함

```
dir0/
dir1/
__init__.py
dir2/
__init__.py
mod.py
```

import dir1.dir2.mod

- dir1 과 dir2 에는 __init__.py 가 존재해야 함
- dir0 (최상위 디렉토리) 는 프로그램의 현재 디렉토리이거나 PYTHONPATH 등에 의하여 모듈 탐색 경로로 지정되어 있어야 함
 - __init__.py 는 있어도 되나, 무시됨

패키지 import 예제

```
dir1/ init .py
                               dir1/dir2/ init .py
                                                                    dir1/dir2/mod.py
print('dir1 init')
                               print('dir2 init')
                                                                    print('in mod.py')
x = 1
                               y = 2
                                                                    z = 3
                                                >>> dir1
>>> import dir1.dir2.mod
dir1 init
                                                <module 'dir1' from 'dir1/__init__.pyc'>
dir2 init
                                                >>> dir1.dir2
                                                <module 'dir1.dir2' from 'dir1/dir2/__init__.pyc'>
in mod.py
                                                >>> dir1.dir2.mod
                                                <module 'dir1.dir2.mod' from 'dir1/dir2/mod.py'>
>>> import dir1.dir2.mod
>>> from imp import reload
>>> reload(dir1)
dir1 init
                                                                      \Rightarrow dir1.x
<module 'dir1' from 'dir1/__init__.pyc'>
                                                                      >>> dir1.dir2.y
>>> reload(dir1.dir2)
dir2 init
                                                                      >>> dir1.dir2.mod.z
<module 'dir1.dir2' from 'dir1/dir2/__init__.pyc'>
```

패키지 import 예제

```
dir1/__init__.py
print('dir1 init')
x = 1
```

```
dir1/dir2/__init__.py
print('dir2 init')
y = 2
```

dir1/dir2/mod.py
print('in mod.py')
z = 3

```
>>> import dir1.dir2.mod dir1 init dir2 init in mod.py
```

>>> dir2.mod

NameError: name 'dir2' is not defined

 \gg mod.z

NameError: name 'mod' is not defined

>>> from dir1.dir2 import mod
dir1 init
dir2 init
in mod.py

 $\rangle\rangle\rangle$ mod.z

3

>>> dir2

NameError: name 'dir2' is not defined

>>> dir1

NameError: name 'dir1' is not defined

모듈에 부여되는 이름을 변경: as

import modulename as name

import modulename name = modulename del modulename

from modulename import attrname as name

import reallylongmodulename as name
name.func()

from module1 import utility as util1 from module2 import utility as util2

import dir1.dir2.mod as mod
mod.func()

from 에도 적용할 수 있음

짧은 별명을 이용함으로써 편리

utility 라는 같은 이름으로 서로 다른 두 모듈을 import 할 수 없음

=? from dir1.dir2 import mod

___name__ 과 ___main___

__name__ 은 모듈의 속성 (attribute) 으로서, 해당 모듈의 이름을 가리킴

- Python 파일 (.py) 이 최상위 수준 (top-level) 프로그램으로 실행될 때에는
 - 프로그램 시작 시점에 __name__ 은 "__main__" 으로 설정됨
- 그렇지 않은 경우에는 (import 되는 경우에는)
 - import 되는 시점에 __name__ 은 자신이 클라이언트에게 알려지는 이름으로 설정됨

__name__ 을 "__main__" 과 비교함으로써, 자신이 최상위 프로그램으로 실행되고 있는지 여부를 알아낼 수 있음

___name__ 과 ___main__ 예제

```
runme.py
def tester():
     print("It's Christmas in Heaven...")
if <u>__name__</u> == '__main___':
     tester()
% python
>>> import runme
>>> runme.tester()
It's Christmas in Heaven...
% python runme.py
```

It's Christmas in Heaven

이 부분은 runme.py 가 최상위 스크립트로 실행될 때에만 실행되고 import 에 의하여 실행될 때에는 실행되지 않음

단위 테스트 (Unit Test) 에 응용

```
min.py

print('I am: %s' % __name__)

def min(*args):
    res = args[0]
    for arg in args[1:]:
        if res > arg:
            res = arg
        return res

if __name__ == '__main__':
        print(min(4, 2, 1, 5, 6, 3))
        print(min('s', 'p', 'a', 'm'))
```

```
% python min.py

I am: __main__

a

% python

>>> import min

I am: min

>>> min.min(4, 2, 3)

2

>>> min.min('s', 'p', 'a', 'm')

'a'
```

_main__ 의 명령어 라인 인자 (Command-line Arguments)

```
0.00
                                test.py
This is a test script in Python
def test1(x):
  This function is test1 - add 1
  print("test1: %s" % (int(x) + 1))
def test2(x):
  This function is test2 - multiply by 2.
  print("test2: %s" % (int(x) * 2))
if name == ' main ':
  import sys
  if len(sys.argv) == 3:
     if sys.argv[1] == 't1':
       test1(sys.argv[2])
     if sys.argv[1] == 't2':
       test2(sys.argv[2])
  else:
     print("Hello")
```

```
%python test.py
                                       인자의 개수: len(sys.argy)
Hello
                                       argv[0] 는 스크립트 파일 이름
                                       argv 는 모두 문자열로 전달됨
% python test.py t1 3
test1: 4
% python test.py t2 8
test2: 16
                              >>> help(test)
% python
                              Help on module test:
>>> import test
\rangle\rangle test test 1(5)
                              NAME
test1: 6
                                 test - This is a test script in Python
\rangle\rangle\rangle test test 1(7)
                              FILE
test1:8
                                 /.../test.py
                              FUNCTIONS
                                 test1(x)
                                   This function is test1 - add 1
                                 test2(x)
```

This function is test2 - multiply by 2.

Quiz

- 모듈은 어떻게 만들어지는가?
- 특정 모듈을 이용하기 위하여 import 하는 세 가지 방식은?
 - 그리고 그 각각의 장단점은?
- __init__.py 파일의 목적은 무엇인가?
 - 이 파일은 어느 디렉토리에 존재해야 하는가?
- __name__ 이란 무엇인가? 그리고, 어디에 이용할 수 있는가?
 - __name__ 이 "__main__" 인 것은 무엇을 의미하는가?
 - 이것을 어디에 응용할 수 있는가?

Q & A