

Programming in Python

17 – Python 단위 테스트



2016년 8월, 국민대학교 컴퓨터공학부

단위 테스트의 중요성

- 소프트웨어 개발에 있어, 잠재적 문제는 빨리 발견할수록 적은 비용으로 대응할 수 있다.
- 소프트웨어 통합 (integration) 이전에 단위 테스트를 통하여 작은 단위의 검증을 선행하는 것이 중요
- Python 의 특수성
 - 스크립팅 언어에 가까움 - 컴파일 타임 에러가 없다!
 - 대화형 세션을 통하여 쉽게 작은 단위의 동작 확인이 가능하다.
 - 단위 테스트를 구현하는 것이 쉽다.
- 단위 테스트에서 주의를 기울일 점
 - 테스트 케이스는 미리 설계, 가능한 한 발생할 수 있는 모든 경우를 커버하도록
 - 자동으로 테스트할 수 있는 환경을 마련해 두고, 코드에 변경이 생기는 경우 항상 테스트 실행
 - CI 서버 등을 이용하는 것도 좋은 방안 (프로젝트 규모에 따라)
 - 코드 작성보다 테스트 케이스 작성을 먼저?

단위 테스트에서의 주요 개념

- Test fixture
 - 테스트를 수행하기 위한 준비와, 테스트가 끝난 후의 정리 작업
 - 예: 테스트를 위한 가상의 데이터베이스 및 그 안의 데이터 생성/파괴
- Test case
 - 테스트가 실행되는 (따라서 성공/실패하는) 가장 작은 단위
- Test suite
 - 테스트 케이스의 모음
- Test runner
 - 테스트 케이스를 실행하고 그 결과를 보여주고 집계하는 도구

Python 에서의 단위 테스트 프레임워크 - unittest

```
import unittest

class TestStringMethods(unittest.TestCase):

    def test_upper(self):
        self.assertEqual('foo'.upper(), 'FOO')

    def test_isupper(self):
        self.assertTrue('FOO'.isupper())
        self.assertFalse('Foo'.isupper())

    def test_split(self):
        s = 'hello world'
        self.assertEqual(s.split(), ['hello', 'world'])

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

```
% python foo.py
```

```
...
```

```
-----
Ran 3 tests in 0.000s
```

```
OK
```

```
% python -m unittest -v foo
test_isupper (foo.TestStringMethods) ... ok
test_split (foo.TestStringMethods) ... ok
test_upper (foo.TestStringMethods) ... ok
```

```
-----
Ran 3 tests in 0.000s
```

```
OK
```

테스트 코드의 작성

palindrome.py

```
class Palindrome:
```

```
    def __init__(self, s):  
        self.x = s
```

```
    def normal(self):  
        l = 0; r = len(self.x) - 1  
        bPalin = False  
        while l < r:  
            if self.x[l] != self.x[r]:  
                break  
            l += 1; r -= 1  
        else:  
            bPalin = True  
        return bPalin
```

testPalindrome.py

```
import unittest
```

```
from palindrome import Palindrome
```

```
class TestPalindrome(unittest.TestCase):
```

```
    def setUp(self):  
        self.p1 = Palindrome('abcd')  
        self.p2 = Palindrome('abcdedcba')
```

```
    def tearDown(self):  
        pass
```

```
    def testNormal(self):  
        self.assertFalse(self.p1.normal())  
        self.assertTrue(self.p2.normal())
```

```
if __name__ == '__main__':  
    unittest.main()
```

테스트의 실행

1. 스크립트를 실행

```
% python testPalindrome.py
```

```
.
```

```
-----  
Ran 1 test in 0.000s
```

```
OK
```

3. Discovery mode

```
% python -m unittest discover -v  
testNormal (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok
```

```
-----  
Ran 1 test in 0.000s
```

```
OK
```

2. 대화형 세션으로

```
>>> import unittest  
>>> loader = unittest.TestLoader()  
>>> suite = loader.discover('.')  
>>> runner = unittest.TextTestRunner(verbosity=2)  
>>> runner.run(suite)  
testNormal (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok
```

```
-----  
Ran 1 test in 0.000s
```

```
OK
```

```
<unittest.runner.TextTestResult run=1 errors=0 failures=0>
```

2번과 3번의 경우에는
테스트 케이스를 정의한 .py 파일의 이름이
반드시 "test" 로 시작해야 함

테스트 케이스 추가

```
import unittest

from palindrome import Palindrome

class TestPalindrome(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        self.p1 = Palindrome('abcd')
        self.p2 = Palindrome('abcdedcba')

    def tearDown(self):
        pass

    def testNormal(self):
        self.assertFalse(self.p1.normal())
        self.assertTrue(self.p2.normal())

    def testRecursive(self):
        self.assertFalse(self.p1.recursive())
        self.assertTrue(self.p2.recursive())
```

```
% python -m unittest discover -v
testNormal (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok
testRecursive (testPalindrome.TestPalindrome) ... ERROR

=====
ERROR: testRecursive (testPalindrome.TestPalindrome)
-----
Traceback (most recent call last):
  File ".../testPalindrome.py", line 19, in testRecursive
    self.assertFalse(self.p1.recursive())
AttributeError: Palindrome instance has no attribute 'recursive'

-----

Ran 2 tests in 0.000s

FAILED (errors=1)
```

새로운 메서드의 구현

```
class Palindrome:
```

```
    def __init__(self, s):  
        self.x = s
```

```
    def normal(self):  
        ...
```

```
    def recursive(self):  
        return self.r(self.x)
```

```
    def r(self, s):  
        return s[0] == s[-1] and self.r(s[1:-1])
```

무엇이 잘못되었을까?
이 잘못은 어떻게 찾아내야 할까?

```
python -m unittest discover -v  
testNormal (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok  
testRecursive (testPalindrome.TestPalindrome) ... ERROR
```

```
=====  
ERROR: testRecursive (testPalindrome.TestPalindrome)
```

```
-----  
Traceback (most recent call last):  
  File "/.../testPalindrome.py", line 20, in testRecursive  
    self.assertTrue(self.p2.recursive())  
  File "/.../palindrome.py", line 18, in recursive
```

```
...
```

```
IndexError: string index out of range
```

```
-----  
Ran 2 tests in 0.001s
```

```
FAILED (errors=1)
```


메서드 구현의 수정

```
def recursive(self):  
    return self.r(self.x)
```

```
def r(self, s):  
    if len(s) == 0 or len(s) == 1:  
        return True  
    return s[0] == s[-1] and self.r(s[1:-1])
```

```
% python -m unittest discover -v  
testNormal (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok  
testRecursive (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok
```

Ran 2 tests in 0.000s

OK

또다른 테스트 케이스의 추가

```
class TestPalindrome(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        self.p1 = Palindrome('abcd')
        self.p2 = Palindrome('abcdedcba')
        self.p3 = Palindrome('ab c d cba')

    def tearDown(self):
        pass

    def testNormal(self):
        self.assertFalse(self.p1.normal())
        self.assertTrue(self.p2.normal())
        self.assertFalse(self.p3.normal())

    def testRecursive(self):
        self.assertFalse(self.p1.recursive())
        self.assertTrue(self.p2.recursive())
        self.assertFalse(self.p3.recursive())

    def testIgnoreSpaces(self):
        self.assertFalse(self.p1.ignoreSpaces())
        self.assertTrue(self.p2.ignoreSpaces())
        self.assertTrue(self.p3.ignoreSpaces())
```

사실은 p3 와 같은 경우에 대해서도
이전의 두 테스트 케이스, 즉
normal() 과 recursive() 에 대해서도
미리 고려하였다면
보다 나은 테스트 케이스였을 것

메서드 추가 구현, 테스트 실행

```
class Palindrome:
```

```
    def __init__(self, s):  
        self.x = s
```

```
    def normal(self):  
        ...
```

```
    def recursive(self):  
        ...
```

```
    def r(self, s):  
        ...
```

```
    def ignoreSpaces(self):  
        s = ''.join(self.x.split())  
        return self.r(s)
```

```
python -m unittest discover -v
```

```
testIgnoreSpaces (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok  
testNormal (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok  
testRecursive (testPalindrome.TestPalindrome) ... ok
```

```
-----  
Ran 3 tests in 0.000s
```

```
OK
```

Assert 의 종류와 문법

Method	Checks that	New in
<code>assertEqual(a, b)</code>	<code>a == b</code>	
<code>assertNotEqual(a, b)</code>	<code>a != b</code>	
<code>assertTrue(x)</code>	<code>bool(x)</code> is True	
<code>assertFalse(x)</code>	<code>bool(x)</code> is False	
<code>assertIs(a, b)</code>	<code>a is b</code>	2.7
<code>assertIsNot(a, b)</code>	<code>a is not b</code>	2.7
<code>assertIsNone(x)</code>	<code>x is None</code>	2.7
<code>assertIsNotNone(x)</code>	<code>x is not None</code>	2.7
<code>assertIn(a, b)</code>	<code>a in b</code>	2.7
<code>assertNotIn(a, b)</code>	<code>a not in b</code>	2.7
<code>assertIsInstance(a, b)</code>	<code>isinstance(a, b)</code>	2.7
<code>assertNotIsInstance(a, b)</code>	<code>not isinstance(a, b)</code>	2.7

예: `assertEqual(first, second, msg=None)`

Test Fixture

```
import unittest
```

```
class WidgetTestCase(unittest.TestCase):
```

```
    def setUp(self):  
        self.widget = Widget('The widget')
```

```
    def tearDown(self):  
        self.widget.dispose()  
        self.widget = None
```

```
    def test_default_size(self):  
        self.assertEqual(self.widget.size(), (50, 50),  
                           'incorrect default size')
```

```
    def test_resize(self):  
        self.widget.resize(100, 150)  
        self.assertEqual(self.widget.size(), (100, 150),  
                           'wrong size after resize')
```

예제

```
class TestPalindrome(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        ...
        self.p4 = Palindrome("Madam, I'm Adam.")

    def tearDown(self):
        pass

    def testNormal(self):
        ...
        self.assertFalse(self.p4.normal())

    def testRecursive(self):
        ...
        self.assertFalse(self.p4.recursive())

    def testIgnoreSpaces(self):
        ...
        self.assertFalse(self.p4.ignoreSpaces())

    def testIgnoreSpecials(self):
        self.assertTrue(False, 'not yet implemented')
```

```
% python testPalindrome.py
.F..
=====
FAIL: testIgnoreSpecials (__main__.TestPalindrome)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "testPalindrome.py", line 35, in testIgnoreSpecials
    self.assertTrue(False, 'not yet implemented')
AssertionError: not yet implemented
-----

Ran 4 tests in 0.001s

FAILED (failures=1)
```

Quiz

- 단위 테스트란 무엇인가?
 - 무엇을 테스트해야 하는가?
- Python 에서 단위 테스트를 편리하게 해주기 위한 도구에는 어떤 것이 있는가?
- unittest 에서 이용할 수 있는 assert 의 종류에는 어떤 것들이 있는가?
- 앞에서 예제로 사용한 testPalindrome 에는 중요한 경우가 빠져 있다. 무엇일까?
- Test fixture 란 무엇이며, 어디에 이용하는가?

Exercise

- (1) 앞의 예제에서 ignoreSpecials() 메서드를 완성해 보자.
- (2) 여러 모듈로 이루어진 테스트 케이스를 실험해 보자.

testA.py

```
import unittest

class TestOne(unittest.TestCase):

    def testOne(self):
        print 'test one'
```

testB.py

```
import unittest

class TestTwo(unittest.TestCase):

    def testTwo(self):
        print 'test two'
```

testC.py

```
import unittest

class TestThree(unittest.TestCase):

    def testThree(self):
        print 'test three'
```

파일의 배치:

```
./testA.py
./testB.py
./sub/testC.py
```

예상대로 동작하나요?
아닌가요?
아니라면, 왜 아닐까요?

```
% python -m unittest discover
testThree (sub.testC.TestThree) ... test three
ok
testOne (testA.TestOne) ... test one
ok
testTwo (testB.TestTwo) ... test two
ok
```

Ran 3 tests in 0.000s

OK

Q & A