

Programming in Python

과제 프로젝트 - 구현



2016년 8월, 국민대학교 컴퓨터공학부

코딩

- Python 의 장점
 - 해결해야 할 문제를 잘 정의하고 나면, 코딩은 매우 쉽다.
- 코딩에 있어 주의할 점:
 - 가능한 한 Python스러운 방식으로 구현!
 - 평가에 반영
 - 미심쩍은 부분은 프로그램 내에 코드를 작성해 넣기 전에 interactive 하게 확인!
 - 클래스 구현은 단위 테스트 코드를 이용하여 integration 이전에 테스트!

순서

- UI 를 구성
 - 설계 당시에 의도한 모습으로 UI 가 호출되는지 확인
 - Dummy function 등을 이용하여 사용자 입력에 대하여 의도된 코드가 실행되는지 확인
- 데이터 모델 구현
 - 설계된 클래스를 코드로 구현
 - 단위 테스트 케이스 (설계 단계에서 정의) 를 이용하여 각 부분이 올바르게 동작함을 확인
- 통합
 - UI 의 함수들을 구현하고, 예상되는 데이터 모델 측의 출력을 이용하여 UI 올바른 동작 확인
 - 데이터 모델을 통합하고, 통합 테스트를 실행 (설계 단계에서 정의한 테스트 케이스 이용)
- 문서화
 - 각 단계에서의 작업 내용과 결과를 기록해 두었다가 문서로 정리
 - 프로젝트가 커지면, 중간중간에 틈을 내어 문서화 작업을 병행
 - 더욱 큰 프로젝트의 경우에는 문서 작성을 우선 행하는 경우도 많음

구현 시작

Q & A