

---

# 팀 프로젝트 계획서

IOT 프로그래밍 - 팀 프로젝트

# 참고한 프로젝트

---

## 뱀 게임

- Dot matrix, Tact switch, Character LCD, LED, FND
- C, C++

## 두더지 게임

- Dot matrix, Tact switch, Character LCD, FND
  - C, C++
-

# 결정한 프로젝트

---

## 엘리베이터

- 사용할 장치 : Dot matrix, Tact switch, Character LCD
- 시뮬레이션
  - 시작
    - 시작 버튼을 눌러 Dot Matrix를 1로 디스플레이
    - 하나의 층에 가만히 있다면 Dot가 빨간색으로 깜빡거린다.
  - 이동층 설정
    - Tac Switch로 이동할 층 수를 입력 및 제출한다.
  - 이동 과정
    - Dot Matrix에 시작 층부터 도착 층까지 숫자가 1초에 1씩 증가하면서 LCD에 "이동중"이 표시된다.
  - 도착
    - 도착하게되면 LCD에 "도착"이 표시되며 입력을 기다린다.
  - 종료
    - 종료 버튼을 누르면 종료된다.

# Flow

