



Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância
Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação
Disciplina: Programação Orientada a Objetos
AD1 2º semestre de 2020.

Nome:

Matrícula:

Pólo:

Considere um servidor de email's, o qual precisa controlar diferentes caixas postais e e-mails que são encaminhados por este servidor. Para tal, suponha o código abaixo:

```
public class AD1_2020_2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        ServidorEmails servidor = new ServidorEmails();  
        CaixaPostal fulano = new CaixaPostal("Fulano");  
        CaixaPostal sicrano = new CaixaPostal("Sicrano");  
        CaixaPostal beltrano = new CaixaPostal("Beltrano");  
        CaixaPostal outrano = new CaixaPostal("Outrano");  
        servidor.adicionaCaixa(fulano);  
        servidor.adicionaCaixa(sicrano);  
        servidor.adicionaCaixa(beltrano);  
        servidor.adicionaCaixa(outrano);  
        Email e1 = new Email("Fulano",  
                             new String[]{"Sicrano", "Beltrano"},  
                             "Super importante!",  
                             "Retorne-me o quanto antes!");  
        servidor.enviaEmail(e1);  
        servidor.encaminhaEmail(e1, "Outrano");  
        System.out.println(fulano);  
        System.out.println(sicrano);  
        System.out.println(beltrano);  
        System.out.println(outrano);  
    }  
}
```

Crie todas as classes utilizadas no código acima, para que este rode sem alterações. Utilize conceitos de OO sempre que possível. O resultado de sua execução, para este exemplo de entrada acima, deve ser como na saída abaixo:

```
>>> Caixa Postal de Fulano <<<  
  
>>> Caixa Postal de Sicrano <<<  
De: Fulano
```

Para: [Sicrano, Beltrano]
Super importante!
Retorne-me o quanto antes!

>>> Caixa Postal de Beltrano <<<
De: Fulano
Para: [Sicrano, Beltrano]
Super importante!
Retorne-me o quanto antes!

>>> Caixa Postal de Outrano <<<
De: Fulano
Para: [Sicrano, Beltrano]
Super importante!
Retorne-me o quanto antes!