



Arc42 Architektur
Version 0.1

SET AUTHOR!

01.04.2024

Versionshistorie

Version	Datum	Autor(en)	Änderungen
0.1	01.04.2024	RS	Dokumentstruktur

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung und Ziele	4
1.1	Aufgabenstellung	4
1.2	Qualitätsziele	4
1.3	Stakeholder	4
2	Randbedingungen	5
3	Kontextabgrenzung	6
3.1	Fachlicher Kontext	6
3.2	Technischer Kontext	6
4	Lösungsstrategie	7
5	Bausteinsicht	8
6	Laufzeitsicht	9
7	Verteilungssicht	10
8	Querschnittliche Konzepte	11
9	Architekturentscheidungen	12
10	Qualitätsanforderungen	13
11	Risiken und technische Schulden	14
	Bibliography	15
	Abbildungsverzeichnis	15
	Tabellenverzeichnis	15

1 Einführung und Ziele

1.1 Aufgabenstellung

1.2 Qualitätsziele

1.3 Stakeholder

2 Randbedingungen

3 Kontextabgrenzung

3.1 Fachlicher Kontext

3.2 Technischer Kontext

4 Lösungsstrategie

5 Bausteinsicht

6 Laufzeitsicht

7 Verteilungssicht

8 Querschnittliche Konzepte

9 Architekturentscheidungen

10 Qualitätsanforderungen

11 Risiken und technische Schulden

Literatur

- [Maa15] V. Maas. “Was bringt Standardisierung?” In: *new management*, Nr. 9/2015 ETH Zürich (BWI) (2015).
- [Pul02] David Pulver. *Transhuman Space*. Steve Jackson Games, 2002. ISBN: 1-55634-454-6.
- [qsw16] qswitched. *Children of a Dead Earth Origin Stories*. <https://childrenofadeadearth.wordpress.com/2016/05/06/origin-stories/>. Accessed: 2023-02-22. 2016.
- [Sta22] Bundesamt für Statistik. *Bundesamt für Statistik*. <https://www.admin.ch/bfs>. Aufgerufen am 01.12.2022. 2022.
- [Tho14] J. P Thommen. *Managementorientierte Betriebswirtschaftslehre*, 11. Auflage. Versus, Zürich, 2014.

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis