

이승준

시간을 경험으로 치환하는 개발자가 되고자 합니다.

지원분야 BlockChain Developer
출생년월 1994. 09. 16 (만 28세)
거주지 서울시 성북구 돈암2동
연락처 010-6531-3476 / loerain111@gmail.com
github 주소 <https://github.com/steamdollar>
블로그 <https://liferesetbutton.tistory.com>
포트폴리오 <https://steamdollar.github.io>



01. 업무 역량

- HTML, CSS, JavaScript를 이용해 웹 페이지를 디자인할 수 있습니다.
- Node.js의 express를 활용하여 프론트, 백 서버 구축 및 DB, ui/ux를 포함한 기본적인 기능을 담은 웹 사이트를 개발할 수 있습니다.
- React, Next.js를 기반으로 하는 어플리케이션을 만들 수 있고, Redux, Redux-Saga를 이용해 상태를 관리, 변경할 수 있습니다.
- Solidity를 이용해 간단한 스마트 컨트랙트를 작성하고 truffle을 이용해 이를 컴파일, 배포 하는 것이 가능하며, web3를 이용해 배포한 컨트랙트를 호출하고 컨트랙트 내 변수의 상태를 변경할 수 있습니다.
- 실제 기업과 협약하여 블록체인에 데이터를 저장하고 선택적으로 불러오는 DID, SSO 관련 서비스를 제작한 경험이 있습니다.

02. 언어 및 도구 숙련도

HTML/CSS	필요한 HTML element들을 용도에 맞게 사용할 수 있고, JavaScript를 이용해 간단한 애니메이션 효과를 구현할 수 있습니다.
JavaScript	Node.js, express를 사용해 서버를 구축, 구동할 수 있으며 비동기적인 코드처리를 할 수 있으며, 다른 서버와 상호작용해 데이터를 주고받을 수 있습니다.
TypeScript	JavaScript와 비교했을 때 TypeScript의 장점과 의미를 이해하고, 타입 및 인터페이스 작성 및 타입 지정을 통해 컴파일 과정에서의 오류를 최소화할 수 있습니다.
React	React를 이용해 원하는 요소들을 원하는 시점에서 반복해 랜더링할 수 있으며, styled-components를 이용해 랜더링되는 요소들의 ui/ux를 바꿀 수 있고

	Redux, Redux-Saga를 이용해 상태를 관리, 변경할 수 있습니다.
Next.js	chakra-ui를 이용해 element들을 꾸밀 수 있고, Next.js의 특성인 서버 사이드 랜더링에 대해 이해하고 있습니다. getServerSideProps등의 메소드를 사용, 데이터를 받아온 후, 이를 렌더링하도록 순서를 조절할 수 있습니다.
Solidity	Solidity를 이용해 스마트 컨트랙트를 작성하고 Truffle을 이용해 작성한 컨트랙트들을 컴파일, 배포할 수 있습니다. Alchemy를 이용해 ethereum, optimism 개인 블록체인 네트워크를 생성하고, 개인 지갑을 연동해 컨트랙트를 배포할 수 있으며, web3 라이브러리를 이용해 배포된 컨트랙트를 사용할 수 있습니다.
Mysql	DB schema 설정 및 데이터 추가, 조회, 수정, 삭제를 위한 query 문 작성이 가능합니다. sequelize를 이용한 데이터베이스와의 상호작용하는 코드를 작성할 수 있습니다.
배포	AWS EC2를 통한 배포를 할 수 있고, 테스트 환경과 달라진 부분을 찾아내 배포 환경에 맞게 있습니다.
업무용 협업도구	Git/GitHub의 push, pull, merge, revert등 기초적인 기능을 사용할 수 있어 이를 이용한 협업에 문제 없이 적응할 수 있습니다. Swagger를 이용해 직접 짠 코드의 작동 방식을 다른 사람이 이해하기 쉽도록 보여줄 수 있습니다.

03. 교육 이수

2021. 12 - 2022. 10

경일게임아카데미

: 블록체인 기반 핀테크 및 응용 SW 개발자 양성과정 수료

비전공자를 위한 개발자 양성 과정을 10개월 간 수료하였습니다. 처음으로 HTML, CSS를 배워 저희가 이용하는 웹사이트들을 구성 요소들과 그 작동 원리를 파악한 후, JavaScript를 이용해 사용자의 행동에 따라 적절한 응답을 주는 반응형 웹 사이트에 대해 배우고 이를 직접 만들어보았습니다.

이후 Node.js, express를 이용해 서버를 직접 구축하고 이를 구동하는 법을 배우고, 서버간의 상호작용, 서버와 데이터베이스 간의 상호작용을 다루는 법을 배웠습니다.

다음으로 React, Redux, Next.js를 배우며 프론트엔드에서 어떤 식으로 상태를 관리하고 바꾸는지 본격적으로 학습했습니다. 이 과정에서 다른 서버에서 데이터를 받아와 이를 이용해 상태를 바꿔줘야 하는 경우를 처리하기 위해 Redux-Saga를 배우고, 꾸준한 사용을 통해 이에 익숙해졌습니다.

마지막 3개월 동안에는 본격적으로 블록체인에 대한 학습을 시작했습니다. TypeScript를 이용해 비트코인의 다양한

요소들, 그리고 그 요소들이 어떤 역할을 하는지, 어떤 방식으로 작동하는 지를 직접 코드로 구현해보았습니다. 이 후, 이더리움을 직접 설치하고 솔리디티를 이용해 스마트 컨트랙트를 작성, 배포하는 것을 배우며 블록체인에 배포된 스마트 컨트랙트를 호출하고, 컨트랙트 내의 상태 변수를 바꾸는 것 방법을 배웠습니다.

이 과정에서 5번의 팀 프로젝트를 거치며 팀플레이어로서의 개발자의 업무 방식, 프로젝트를 수행할 때 가져야하는 주인의식과 책임감을 배울 수 있었습니다.

04. 학력사항

2020. 03 - 2021. 08	고려대학교 / 유기화학	중퇴
2014. 03 - 2020. 02	고려대학교 / 화학과	졸업
2010. 03 - 2013. 02	백마고등학교 / 이과계열	졸업

05. 과제 프로젝트 경험

포트폴리오/프로젝트 페이지에서 상세내용과 [github](#) 소스코드 및 데모를 확인할 수 있습니다.

<https://steamdollar.github.io>

07. 자기 소개서

[개발자가 되고 싶은 이유]

저는 진로를 선택하기까지 많은 시간을 필요로 했습니다. 중학생때부터 과학을 좋아했고, 이는 수능 시험을 친 후 진학할 학교와 학과를 선택하는 것까지 이어졌습니다.

저의 인생의 전환점이 된 것은 도중에 중퇴하게 된 대학원입니다. 대학원에 오기 전까지 저는 제가 선택한 화학이라는 전공에 관한 지식을 실생활에 적용하는 것에 대해 깊게 경험해본 적이 없었고, 이런 실전적인 지식을 쌓기 위해 대학원 진학을 결정했습니다. 저의 전공으로 일자리를 얻고 경력을 쌓기위해 우선적으로 경험해야 할 반드시 필요한 과정이라고 생각했기 때문입니다.

그리고 약 18개월을 하루에 12시간씩 대학원에서 수학한 후, 저는 결국 현재 제가 하고 있는 일이 제 적성에 맞지 않는 일이라는 결론을 내리고 자퇴를 결정했습니다. 주변 모두가 조금만 참고 졸업만 하면 괜찮은 결과를 얻을 수 있을것이라고 만류 했으나, 저는 그렇게 졸업을 하더라도 앞으로 몇 십년을 이 분야에서 좋아하지도 않고 흥미도 사라진 일을 하며 커리어를 쌓을 생각도 자신도 없었기 때문에 자퇴서를 제출하고 학교를 떠났습니다.

자퇴를 한 후, 저는 우선 제 자신을 더욱 더 잘 알아야 향후 제 인생에 있어 올바른 선택을 할 수 있을 것이라고 생각했습니다. 대학원 자퇴후 3개월 간 휴식기를 보내며 다양한 분야의 책을 읽고 강연을 들으며 앞으로의 일을 고민하던 중, 프로그래밍에 대해 공부를 해보고 싶다는 생각이 들었습니다.

코드를 작성하는 법, 라이브러리의 설치와 셋업, 사용의 과정이 곧 실생활에의 활용으로 이어지는 이론과 실전의 괴리의 부재, 빠르게 변하고 발전해가는 개발 툴들과 이를 배워서 사용하기 위한 꾸준한 노력과 자기 개발의 필요성, 어떤 문제를 마주했을 때 이를 단계적으로 나누고 각 단계에 대한 구체적인 로직과 메커니즘을 논리적으로 구상하고 코드로 바꾸어 작성해나가는 문제 해결방식은 저를 매료시키기에 충분했습니다.

그 중에서도 나가모토 사토시가 처음 비트코인을 창조해내며 떠올린 분산 원장이라는 혁신적인 발상의 전환, 그 발상의 전환에서 핵심적인 역할을 하고 있는 블록체인에 대해 흥미를 느끼게 되었습니다. 앞으로 이 기술이 어떤 방식으로 퍼져나가 세상을 바꾸어 나갈지를 직접 지켜보며, 아직 태동기인 이 기술과 함께 성장해나가는 선구자가 되고 싶었습니다.

그런 마음을 가지고 입학하게 된 경일 게임 아카데미에서 10개월 간 개발자 양성 과정을 수강하며 개발자로서 갖추어야 할 기본적인 지식과 소양을 갖추는데에 노력을 기울였습니다. 이 과정에서 다섯 번의 팀 프로젝트를 수행했는데, 이를 통해 기본적인 개발자들의 협업 방식, 맡은 프로젝트를 어떻게든 끝까지 완성하는 책임감, 프로젝트를 위한 시간과 노력의 중요성과 헌신을 배울 수 있었습니다.

이렇게 배운 개발자로서의 기초적인 지식과 마음가짐, 개발에 대한 흥미는 이후 직장에서 커리어를 쌓아가는데 있어 큰 도움이 될 것이라고 생각하며, 언제 어디에서나 최선을 다하는 모습을 보여드릴 수 있도록 노력하는 사람이 되도록 하겠습니다.

[어떤 개발자가 되고 싶은가]

저는 비교적 낮은 나이에 개발자의 진로를 생각하기 시작했고, 그렇기에 남들보다 빠르게 발전하는 개발자가 되는 것이 저의 목표입니다. 이를 위해서는 꾸준한 자기 개발이 필수적인데, 그렇기에 입사 후에도 업무 등을 통해 꾸준히 공부하며 커리어, 특히 블록체인에 연관된 필수적이고 도움이 될 기술과 지식들을 익히고 싶습니다.

처음에는 이 직군에서 커리어를 쌓아나갈 인물이 갖추어야 할 다른 팀원들과의 업무적인 소통, 업무에 활용되는 다양한 프로그래밍 툴, 라이브러리, 프레임워크들의 심도깊은 이해 등 기본적인 능력을 단단히 다져 어떤 종류의 작업도 확실히 믿고 맡길 수 있는 주니어 개발자가 되는 것을 목표로 하겠습니다. 그 후, 미드 레벨 개발자를 거치며 충분한 경험과 실력을 쌓은 다음 하나의 팀을 이끌어 팀원들을 적절히 케어하고 매니징 할 수 있는 시니어 개발자가 되고 싶습니다.

[스스로가 생각하는 강점]

제 인생에서 경험한 것들 중 가장 유니크하고 성공적으로 마무리한 경험을 한 가지 고르라고 한다면 카투사로서 군 복무를 한 경험을 고르고 싶습니다. 군 부대 내에서는 제 의지와 관계없이 다양한 사람들과 계속 함께 지내야 했습니다. 이는 타인들과의 인간관계 구축, 관리와 한 집단의 리더로서 집단을 관리하는 능력을 배우고

발전시키는데 있어 제게 매우 큰 도움을 주었습니다. 부대원들과의 원만한 관계와 업무 수행 능력을 인정받아 상병때는 지원 반장님과 선임들의 추천으로 선임 병장으로 임명되어 부대원들을 관리하고, 혹여 부대원들이 미군들과 분쟁이 생길 경우, 이를 중간에서 조율해주는 일을 맡게 되었습니다. 선임 병장으로서 다양한 일들을 해결해 나가는 과정에서는 다른 사람 혹은 조직의 도움을 받는 경우가 많았습니다. 이 때의 일련의 경험들을 통해 타인과의 관계, 다른 조직과의 협력의 중요성, 그리고 주변 사람들과 팀원들을 마지막까지 최대한 도와주는 리더로서의 책임감에 대해 배울 수 있었고, 이는 앞으로도 제게 큰 재산이 될 것입니다.