

TRIVINFO PURSUIT

Portfolio

Sommaire

- Présentation de l'équipe
- Présentation du projet
- Potentielles Améliorations

Notre Equipe

- Thibault DUBOIS
- Iwan COCHET
- John DELOUYA
- Louis MILIN
- Evan COLLET

Le projet

- Quelles étaient les consignes ?
- Pourquoi faire une reprise de trivial pursuit ?
- Les taches à réaliser

Quelles étaient les consignes ?

- Objectif : Présenter la formation du BUT 1 en mettant en avant les acquis et compétences.
 - Réalisation : Sous une forme créative et originale.
 - Consignes : Cela doit être convivial et vous devez prendre du plaisir dans la réalisation de ce travail. Toutefois, le contenu reste sérieux et doit être en lien avec la formation.

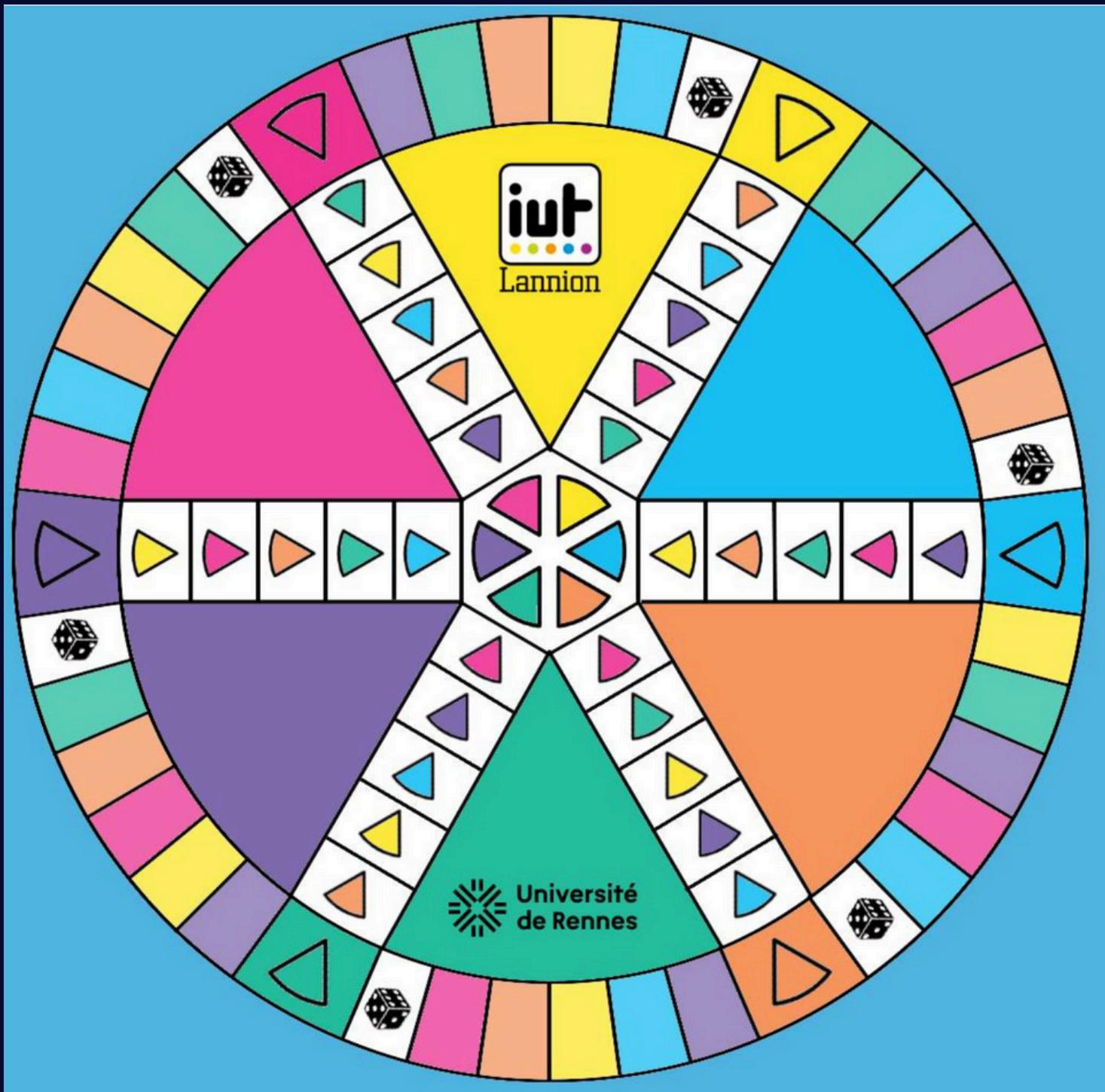
Pourquoi faire une reprise de trivial pursuit ?

- Il y a 6 compétences dans le BUT et exactement 6 pions
- Ludique et pédagogique
- Réalisable dans le temps imparti
- Cratif et original

Les tâches à réaliser

1. Le plateau
2. Les cartes
3. Les règles
4. Les pions
5. Documents de synthèse
6. Diaporama

Le plateau



Les cartes

QUESTIONS

- En HTML, quel élément est utilisé pour créer un lien hypertexte ?
- Quel type de structure de données est une pile (stack) ?
- Quelle est la commande pour mettre à jour tous les paquets installés sous Ubuntu ?
- Quelle commande SQL permet de supprimer une table ?
- Dans la gestion de projet, que signifie "cadrage du projet" ?
- Quel outil est utilisé pour suivre l'avancement des tâches dans un projet agile ?

RÉPONSES

- <a>
- LIFO (Last In, First Out)
- sudo apt update && sudo apt upgrade
- DROP TABLE
- Définir les objectifs, les contraintes et les ressources du projet.
- Un tableau Kanban

Les règles

Les Règles Du Trivinfo Pursuit

Consignes pour le LE TRIVINFO pursuit



But du jeu : Remplir son pion avec des triangles de couleur (aussi appelés camemberts) correspondant aux différentes catégories de questions et être le premier à répondre correctement à la question finale.



Mise en place : Chaque joueur ou équipe prend un pion en forme de disque vide. Le plateau est disposé et les cartes de questions sont placées à portée de main, réparties par catégorie.



Déroulement du jeu :

- Les joueurs lancent un dé et avancent leur pion sur le plateau.
- Le joueur répond à une question de la catégorie sur laquelle il tombe (ex : Développer des applications informatique simple)
- Si la réponse est correcte, le joueur peut relancer le dé et continuer à jouer. Sinon, le tour passe au joueur suivant.



Gagner des triangles : Pour gagner un triangle de couleur, il faut répondre correctement à une question lorsque le pion se trouve sur une case "triangle". Si la réponse est correcte, le joueur reçoit le triangle correspondant à la catégorie.

Les Règles Du Trivinfo Pursuit

Consignes pour le LE TRIVINFO pursuit



Remplir le pion : Le but est de remplir le pion avec un triangle de chaque couleur, correspondant à toutes les catégories.



Question finale : Une fois que le pion est rempli, le joueur doit se rendre au centre du plateau et répondre à une question choisie par les adversaires. Si la réponse est correcte, il remporte la partie.



Développer des applications informatique simple



Appréhender et construire des algorithmes



Installer et configurer un poste de travail



Concevoir et mettre en place une base de données à partir d'un cahier des charges client



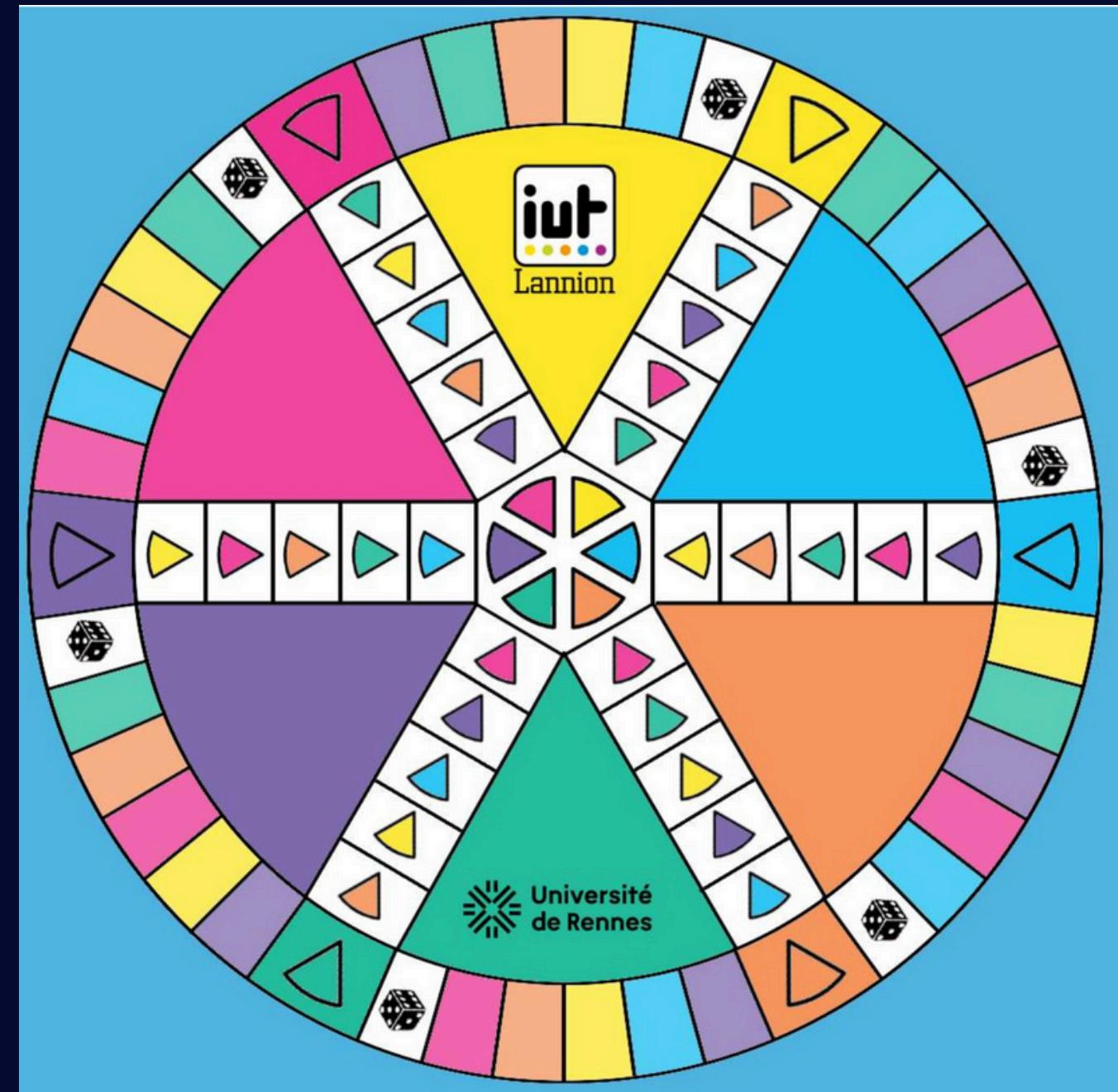
Identifier les besoins métiers des clients et des utilisateurs



Identifier ses aptitudes pour travailler dans une équipe

Les différences

- Les triangles
- Le dé



Potentielles Améliorations

- Réalisation des pions en 3D
- Réalisation d'un deuxième parcours "Alternant"
- Faire plus de cartes

Conclusion

- Réalisation rapide
- Travail créatif et agréable
- Une présentation explicite des 6 compétences du BUT

Démonstration

Bilans

MERCI

