

Tom Daniel

3053 Haasrode • België

E-MAIL tomdaniel.it@gmail.com • WEBSITE tomdaniel.dev



PROFIEL

Geboren: 27/01/1998, Leuven

Nationaliteit: Belg, Duitser

Burgerlijke staat: Ongehuwd

Rijbewijs: AM, B

OPLEIDING

Informaticabeheer (TSO)

Miniemeninstituut - Leuven

2014 – 2016

Toegepaste informatica - Bachelor

UCLL - Leuven

2016 – 2019

TALENKENNIS

Nederlands (Moedertaal)

Engels (Zeer goed)

ICT KENNIS

LINUX

COMPUTERKENNIS

PROGRAMMEER **WEBDEVELOPMENT**

VAARDIGHEDEN **SQL, MySQL, ...**

JavaScript (ES6, Node, TypeScript, React, ...)

PHP

Java

ERVARING

UCLL App

Samen met een developer van UC Leuven, zijn we (5 software development studenten) verantwoordelijk voor de eerste ontwikkeling van de mobiele applicatie die de studenten en medewerkers van UCLL gebruiken om toegang te krijgen tot hun lessenrooster, financiële gegevens en de officiële communicatie naar studenten en medewerkers.

Het heeft 10.000+ downloads en scoort 4.8/5 in de Play Store en 4.6 in de iOS App Store.

Wijnhandel Dulst

Samen met een medewerker ontwikkelde ik een website, waarmee klanten hun wijnaankopen kunnen beheren en ook hun smaakprofiel laten bepalen. Er zitten nog andere nuttige toepassingen in dat programma, zoals informatie over de aangeboden wijnen, het geven van quoteringen, een eigen wijnkelder bijhouden, een zoekmachine voor alle wijnen, etc.

Deze website werd ontwikkeld met behulp van het php framework Laravel en plain JavaScript.

www.mijnsmaakprofiel.be

Discord Bot

Discord is een communicatiekanaal, vergelijkbaar met Skype. Hiervoor heb ik een Bot met verschillende functies geschreven, zoals het streamen van muziek via YouTube - aan de hand van de YouTube search API, herinneringen instellen voor bepaalde users, Permission Control en nog vele andere.

Er is ook een AI implementatie met behulp van de AI API van DialogFlow.

Deze Bot is volledig uitgewerkt met Node, gebaseerd op JavaScript.

GitHub Overview Game

Toen dat ik mijn GitHub projecten publiek beschikbaar wou maken, vond ik dat dit op een originele manier moest gebeuren. Daarom heb ik in plain JavaScript een kleine game gemaakt die mijn projecten visualiseert. Een speler kan bestuurd worden en van skyscraper tot skyscraper springen. Elk gebouw behoort tot een project. Door op een knop de duwen, komt een vliegtuig voorbij met op zijn aanhangende banner alle informatie over het project. Deze projecten met hun informatie worden dynamisch verkregen via de GitHub API.

overview.tomdaniel.dev

Visuele demo's van mijn projecten kan u bekijken op www.tomdaniel.dev.