Homework4

김민주

스키장에서 스키 장비를 임대하는데 37500원이 든다. 또 3일 이상 이용할 경우 20%를 할인 해준다. 일주일간 이용할 경우 임대 요금은 얼마일까 ? (연산 과정은 모두 함수로 돌린다)

```
🔞 🖨 📵 alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K: ~
#include <stdio.h>
// input: first - day, second - 37500
int borrow_equip(int day, double money)
    int i = 0, res = 0;
    double rate = 1.0;
    double tmp = 0;
    if(day >= 3)
        rate = 0.8;
        tmp = money * rate;
    for(i = 0; i < 7; i++)</pre>
        res += tmp;
        printf("res = %d\n", res);
    return res;
                                                                2,0-1
                                                                               Top
```

스키장에서 스키 장비를 임대하는데 37500원이 든다. 또 3일 이상 이용할 경우 20%를 할인 해준다. 일주일간 이용할 경우 임대 요금은 얼마일까? (연산 과정은 모두 함수로 돌린다)

```
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K: ~
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h1_for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ gcc h1 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ ./a.out
res = 30000
res = 60000
res = 90000
res = 120000
res = 150000
res = 180000
res = 210000
res = 210000
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h1_for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$
```

```
🔞 🖃 🗊 alswngodrl@alswngodrl-900X3K: ~
#include <stdio.h>
\overline{//} synthesis: first - start, second - end, three - times
int syn(int start, int end, int times)
{
    int res = 0, i = start;
    for(i = start; i < end + 1; i++)
        if(!(i % 3))
            res += i;
    return res;
int main(void)
    printf("tot series sum = %d\n", syn(1, 1000, 3));
    return 0;
"h2_for.c" 23L, 372C
```

1~1000사이에 3의 배수의 합을 구하시오.

```
🔞 🖨 📵 alswngodrl@alswngodrl-900X3K: ~
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h1 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ gcc h1_for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
res = 30000
res = 60000
res = 90000
res = 120000
res = 150000
res = 180000
res = 210000
res = 210000
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h1 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h2 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ gcc h2 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ ./a.out
tot series sum = 166833
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$
```

```
🔞 🖨 📵 alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K: ~
#include <stdio.h>
int syn(int start, int end, int t1, int t2)
   int res = 0, i = start;
   for(i = start; i < end + 1; i++)
       if(((i % 4) == 1) || ((i % 6) == 1))
            res += i;
    return res;
int main(void)
    printf("tot series sum = %d\n", syn(1, 1000, 4, 6));
    return 0;
"h5_for.c" 22L, 340C
```

1~1000사이에 4나 6으로 나눠도 나머지가 1인 수의 합을 출력하라.

```
🔞 🖨 📵 alswngodrl@alswngodrl-900X3K: ~
res = 150000
res = 180000
res = 210000
res = 210000
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h1 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h2 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ gcc h2 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ ./a.out
tot series sum = 166833
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h2 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h3 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ gcc h3 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
tot series sum = 166167
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h4 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ gcc h4 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
                21
                        28
                                35
                                        42
                                                 49
        14
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h4 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h5 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ gcc h5 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
tot series sum = 166167
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$
```

7의 배수로 이루어진 값들이 나열되어 있다고 가정한다.

함수의 인자(input)로 항의 갯수를 받아서 마지막 항의 값을 구하는 프로그램을 작성하라.

```
😠 🖨 🗈 alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K: ~
#include <stdio.h>
void print_seven_series(int num)
    int i;
    for(i = 0;i < num; i++ )</pre>
        if(i < num - 1)
            printf("%d\t", (i + 1) * 7);
        else
            printf("%d\n", (i + 1) * 7);
int main(void)
   print_seven_series(7);
   return 0;
"h4_for.c" 24L, 330C
```

7의 배수로 이루어진 값들이 나열되어 있다고 가정한다.

함수의 인자(input)로 항의 갯수를 받아서 마지막 항의 값을 구하는 프로그램을 작성하라.

```
🔞 🖨 🗊 alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K: ~
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ ./a.out
res = 30000
res = 60000
res = 90000
res = 120000
res = 150000
res = 180000
res = 210000
res = 210000
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h1 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h2 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ gcc h2_for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
tot series sum = 166833
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h2_for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ vi h3 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ gcc h3 for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
tot series sum = 166167
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ vi h4 for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ gcc h4_for.c
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$ ./a.out
                                        42
        14
                21
                        28
                                                 49
```

구구단을 만들어보시오.

```
🔞 🖨 🗊 alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K: ~
#include<stdio.h>
void print_rom(void)
        int i, j;
        for(i = 2;i < 10; i++)
                for(j = 1; j < 10; j++)
                         printf("%d \times %d = %d\n", i, j, i * j);
}
int main(void)
        print_rom();
        return 0;
"h6 for.c" 21L, 336C
```

구구단을 만들어보시오.

```
🔞 🖨 🗊 alswngodrl@alswngodrl-900X3K: ~
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ gcc h6_for.c
alswnqodrl@alswnqodrl-900X3K:~$ ./a.out
2 x 1 = 2
2 \times 2 = 4
2 \times 3 = 6
2 \times 4 = 8
2 \times 5 = 10
2 \times 6 = 12
2 \times 7 = 14
2 \times 8 = 16
3 \times 2 = 6
3 \times 3 = 9
3 x 5 = 15
3 \times 6 = 18
3 \times 8 = 24
3 \times 9 = 27
4 \times 1 = 4
4 \times 2 = 8
4 \times 3 = 12
4 \times 4 = 16
```

```
⊗ □ alswn
4 \times 5 = 20
4 \times 6 = 24
4 \times 7 = 28
4 \times 8 = 32
4 \times 9 = 36
5 x 1 = 5
5 x 2 = 10
5 x 3 = 15
5 \times 4 = 20
5 \times 5 = 25
5 \times 6 = 30
5 \times 7 = 35
5 \times 8 = 40
5 \times 9 = 45
6 x 2 = 12
6 \times 3 = 18
6 \times 4 = 24
6 \times 5 = 30
6 \times 6 = 36
6 \times 7 = 42
6 \times 8 = 48
6 \times 9 = 54
7 \times 1 = 7
```

```
🔞 🖨 🗊 alswngodrl@alswngodrl-900X3K: ~
7 \times 5 = 35
7 \times 6 = 42
7 \times 7 = 49
7 \times 8 = 56
7 \times 9 = 63
8 \times 1 = 8
8 \times 2 = 16
8 \times 3 = 24
8 \times 4 = 32
8 \times 5 = 40
8 \times 6 = 48
8 \times 7 = 56
8 \times 8 = 64
8 \times 9 = 72
9 x 2 = 18
9 \times 3 = 27
9 \times 4 = 36
9 \times 5 = 45
9 \times 6 = 54
9 \times 7 = 63
9 \times 8 = 72
9 \times 9 = 81
alswngodrl@alswngodrl-900X3K:~$
```

오늘 배운 내용 복습

: goto와 이점과 파이프라인

							- C-
Add (fetch)	Add (decode)	Add (excute)					Ca 분기 이 어 수 를
	mov (fetch)	mov (decode)	mov (excute)				
		call (fetch)	call (decode)	call (excute)			_
			mov (fetch)	mov (decode)	mov (excute)		
				mov (fetch)	mov (decode)	mov (excute)	-

Call이나 jmp를 cpu instruction이라고 하고 레벨에서 분기 명령어라고 한다.

이들은 cpu 파이프라인에 매우 치명적인다.

이 때 goto를 사용하게 되면 버리게 되는 clock을 줄일수 있다는 장점이 있다. 3Clock x 분기회수 것을 goto를 사용하여 jmp한 번으로 줄이는 것이다.

Call 실행하면 Call 하단의 clock(이 경우 3)이 모두 날아갔다가 다시 시행되어야 하므로 cpu에 치명적임

파이프 라인 3

오늘 배운 내용 복습:

fib함수 동작분석

```
Reading symbols from a.out...done.
(gdb) b main
 Breakpoint 1 at 0x400642: file fib.c, line 11.
 Starting program: /home/alswnqodrl/my_proj/Homework/minjukim/a.out
Breakpoint 1, main () at fib.c:11
 (gdb) n
                     printf("피보나치수열의 항의 개수를 입력하시오:");
 (gdb)
                     scanf("%d", &final_val);
.r.
(gdb)
피보나치수열의 항의 개수를 입력하시오:6
IS result=fib(final_val);
 (gdb) bt
 #0 main () at fib.c:15
 (gdb) s
 fib (num=6) at fib.c:4
                     if(num==1||num==2)
 (gdb)
                     return fib(num-1)+fib(num-2);
 (gdb) bt
#0 fib (num=6) at fib.c:7
#1 0x00000000000400680 in main () at fib.c:15
(gdb) s
fib (num=5) at fib.c:4
                      if(num==1||num==2)
 (gdb)
                      return fib(num-1)+fib(num-2);
 (gdb) bt
#0 fib (num=5) at fib.c:7
#1 0x00000000000400622 in fib (num=6) at fib.c:7
#2 0x00000000000400680 in main () at fib.c:15
(gdb) s
fib (num=4) at fib.c:4
                     if(num==1||num==2)
 (gdb)
                     return fib(num-1)+fib(num-2);
 (gdb) bt
#0 ftb (num=4) at ftb.c:7
#1 8x9000000000400622 in ftb (num=5) at ftb.c:7
#2 0x00000000000400622 in ftb (num=6) at ftb.c:7
#3 0x00000000000400660 in main () at ftb.c:15
```

```
(gdb) s
fib (num=3) at fib.c:4
                                                                                                                 if(num==1||num==2)
                            (gdb)
                                                                                                                return fib(num-1)+fib(num-2);
                     / (gdb) bt // (edb) at fib.c:7 // (inum-1) it to (inum-2), (gdb) bt // (inum-3) at fib.c:7 // (inum-4) at fib.c:15 // (inum-4) at fib.c:16 // (inum-4) at fib.c:17 // (inum-4) at fib
a
                          (gdb) s
fib (num=2) at fib.c:4
4 if(num==1||num==2)
                            (adb) s
                            (gdb)
                                                                                                              return 1;
                     (gdb) s
                             fib (num=1) at fib.c:4
                                                                                                                if(num==1||num==2)
                            (gdb) bt
                      (gdb) s
                                                                                                                return 1:
                            (gdb) finish
                         Run till exit from #0 fib (num=1) at fib.c:5
0x0000000000000000400631 in fib (num=3) at fib.c:7
7 return fib(num-1)+fib(num-2);
                          Value returned is $1 = 1 (gdb)
```

오늘 배운 내용 복습:

fib함수 동작분석

Main Res 6		Fin 6		
Fib 6 Num	num-1 (8)			
Fib 5	num-1	Fib 4	num-2	
Num	(5)	num	(3)	
Fib 4 num	num-1	Fib 3	num-2	
	(3)	num	(2)	
Fib 3 num	num-1	Fib 2	num-2	
	(2)	num	(1)	
Fib 2 num	num-1	Fib 1	num-2	
	(1)	num	(1)	