

### \* 포인터 크기

포인터는 간단히 정의하면 메모리의 주소값을 저장하는 변수이다. 예를 들어, 8비트 cpu라면 레지스터 1개의 비트수가 8비트라는 것을 의미한다. 8비트 갯수의 데이터값을 저장하려면 마찬가지로 8비트 개수만큼의 주소가 있어야 한다. 데이터 하나당 하나의 주소가 가리키는 메모리에 저장되기 때문에 데이터와 주소는 1:1 대응된다.

그러므로 8비트 cpu에서는 포인터의 크기가 1바이트(8비트) 이고, 32비트 cpu에서는 포인터의 크기가 4바이트(32비트) , 64비트 cpu에서는 포인터의 크기가 8바이트(64비트)가 되는 것이다.

### \* 2진수, 16진수 변환

2진수는 수를 0,1 2개의 숫자로만 나타낸다. 16진수는 수를 0,1,2,...,a,b,c,d,e,f 16개의 숫자로 나타낸다. 2진수 4자리수의 최솟값은 0이고, 최댓값은 15이다. 그러므로 2진수 4자리수는 16진수의 1자리를 나타낸다.

예를 들어, 10진수 217은 2진수로 0b11011001 이다. 2진수를 16진수로 변환할 때는 4자리씩 끊어서 변환하면 편리하다. 1101(2)은 10진수 13이고 16진수로 D이다. 1001(2)은 10진수 9이고 16진수로 9이다. 그러므로 16진수 0xD9로 변환할 수 있다.

### \* 기계어 분석

