3일차

사물 인터넷(IoT/ICT)환경에서의 임베디드 응용SW 개발자 양성과정

은태영

스키장에서 스키 장비를 임대하는데 37500원이 든다. 또 3일 이상 이용할 경우 20%를 할인 해준다. 일주일간 이용할 경우 임대 요금은 얼마일까 ? (연산 과정은 모두 함수로 돌린다)

```
tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
#include <stdio.h>
int discount(int day)
       int result;
       if(day <= 0){
               printf("잘못된 날짜입니다.\n");
       } else if(day < 3){</pre>
               result = day * 37500;
       } else {
               result = day * 4 * 37500 / 5;
       return result;
int main(void)
       int result;
       result = discount(3);
       printf("임대 요금 : %d\n",result);
       return 0;
                                                                         All
                                                            17,0-1
```

```
🔞 🖨 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$ ./debug
임대 요금 : 90000
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$
```

1 ~ 1000사이에 3의 배수의 합을 구하시오.

```
🔊 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
#include <stdio.h>
int addmultiple(int min,int max)
        int result = 0;
        while(min < max)</pre>
                 if(!(min%3)){
                          result += min;
                 min++;
        return result;
int main(void)
        int result;
        result = addmultiple(1, 1000);
printf("1~1000 사이의 3 배수의 합 : %d\n", result);
        return 0;
                                                                                    All
"que03.c" 25L, 300C
                                                                     1,1
```

```
🔞 🖨 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$ ./debug
1~1000 사이의 3 배수의 합 : 166833
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$
```

1 ~ 1000사이에 4나 6으로 나눠도 나머지가 1인 수의 합을 출력하라.

```
🔊 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
#include <stdio.h>
int cal(int min, int max)
        int result = 0;
        while(min < max)</pre>
                if(1 == min%4 && 1 == min%6){
                        result += min;
                min++;
        return result;
int main(void)
        int result;
        result = cal(1, 1000);
        printf("결과 값 : %d\n", result);
        return 0;
"que04.c" 27L, 282C
```

```
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$ ./debug
결과 값 : 41916
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$
```

7의 배수로 이루어진 값들이 나열되어 있다고 가정한다. 함수의 인자(input)로 항의 갯수를 받아서 마지막 항의 값을 구하는 프로그램을 작성하라.

```
🔞 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
#include <stdio.h>
int multiple(int max)
        int result;
        result = 7 * max;
        return result;
int main(void)
        int result;
        result = multiple(10);
printf("7의 10번째 배수 : %d\n", result);
        return 0;
"que05.c" 19L, 214C
```

```
🔞 🖨 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$ ./debug
7의 10번째 배수 : 70
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$
```

C로 함수를 만들 때, Stack이란 구조가 생성된다. 이 구조가 어떻게 동작하는지 Assembly Language를 해석하며 기술해보시오.

esp, ebp, eip등의 Register에 어떤 값이 어떻게 들어가는지 등등 메모리에 어떤 값들이 들어가는지 등을 자세히 기술하시오.

```
int mult2(int num){
   return num * 2;
int main(void){
   int i, sum = 0, result;
   for(i = 0; i < 5; i++)
      sum += i;
   result = mult2(sum);
   return 0;
```

```
🔊 🗐 📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/tewill/my proj/debug
Breakpoint 2, main () at que07.c:9
(qdb) disas
Dump of assembler code for function main:
=> 0x00000000004004e4 <+0>:
                                push
                                       %rbp
   0x000000000004004e5 <+1>:
                                mov
                                       %rsp,%rbp
  0x000000000004004e8 <+4>:
                                       $0x10,%rsp
                                sub
   0x00000000004004ec <+8>:
                                       $0x0,-0x8(%rbp)
                                movl
                                movl
                                       $0x0,-0xc(%rbp)
   0x00000000004004f3 <+15>:
                                       0x400506 <main+34>
   0x00000000004004fa <+22>:
                                jmp
                                       -0xc(%rbp),%eax
   0x00000000004004fc <+24>:
                                mov
  0x00000000004004ff <+27>:
                                       %eax,-0x8(%rbp)
                                add
                                addl
                                       $0x1,-0xc(%rbp)
   0x0000000000400502 <+30>:
   0x0000000000400506 <+34>:
                                cmpl
                                       $0x4,-0xc(%rbp)
                                ile
                                       0x4004fc <main+24>
   0x000000000040050a <+38>:
                                       -0x8(%rbp),%eax
   0x000000000040050c <+40>:
                                mov
  0x000000000040050f <+43>:
                                       %eax.%edi
                                MOV
                                callq 0x4004d6 <mult2>
   0x0000000000400511 <+45>:
                                       %eax,-0x4(%rbp)
   0x0000000000400516 <+50>:
                                mov
   0x0000000000400519 <+53>:
                                mov
                                       $0x0,%eax
   0x000000000040051e <+58>:
                                leaveq
  0x000000000040051f <+59>:
                                retq
End of assembler dump.
(dbp)
```

구구단을 만들어보시오.

```
🕽 🖨 🗊 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
#include <stdio.h>
void multiplication(int num1, int num2)
        int min1 = 1, min2 = 1;
        while(min1 < num1)</pre>
                min1++;
                while(min2 <= num2)</pre>
                         printf("%d * %d = %d\n", min1, min2, min1 * min2);
                         min2++;
                min2 = 1;
                printf("\n");
int main()
        multiplication(9,9);
        return 0;
                                                                               All
"que10.c" 27L, 302C
                                                                 1,1
```

```
😕  📵 tewill@tewill-B85M-D3H: ~/my_proj
7 * 4 = 28
7 * 5 = 35
7 * 6 = 42
7 * 7 = 49
7 * 8 = 56
7 * 9 = 63
8 * 1 = 8
8 * 2 = 16
8 * 3 = 24
8 * 4 = 32
8 * 5 = 40
8 * 6 = 48
8 * 7 = 56
8 * 8 = 64
8 * 9 = 72
9 * 1 = 9
9 * 2 = 18
9 * 3 = 27
9 * 4 = 36
9 * 5 = 45
9 * 6 = 54
9 * 7 = 63
9 * 8 = 72
9 * 9 = 81
tewill@tewill-B85M-D3H:~/my_proj$
```

리눅스의 Debugging 하는 방법에 대해 기술해 보시오.