

# 微信基于 StarRocks 的湖仓一体实践



冯吕

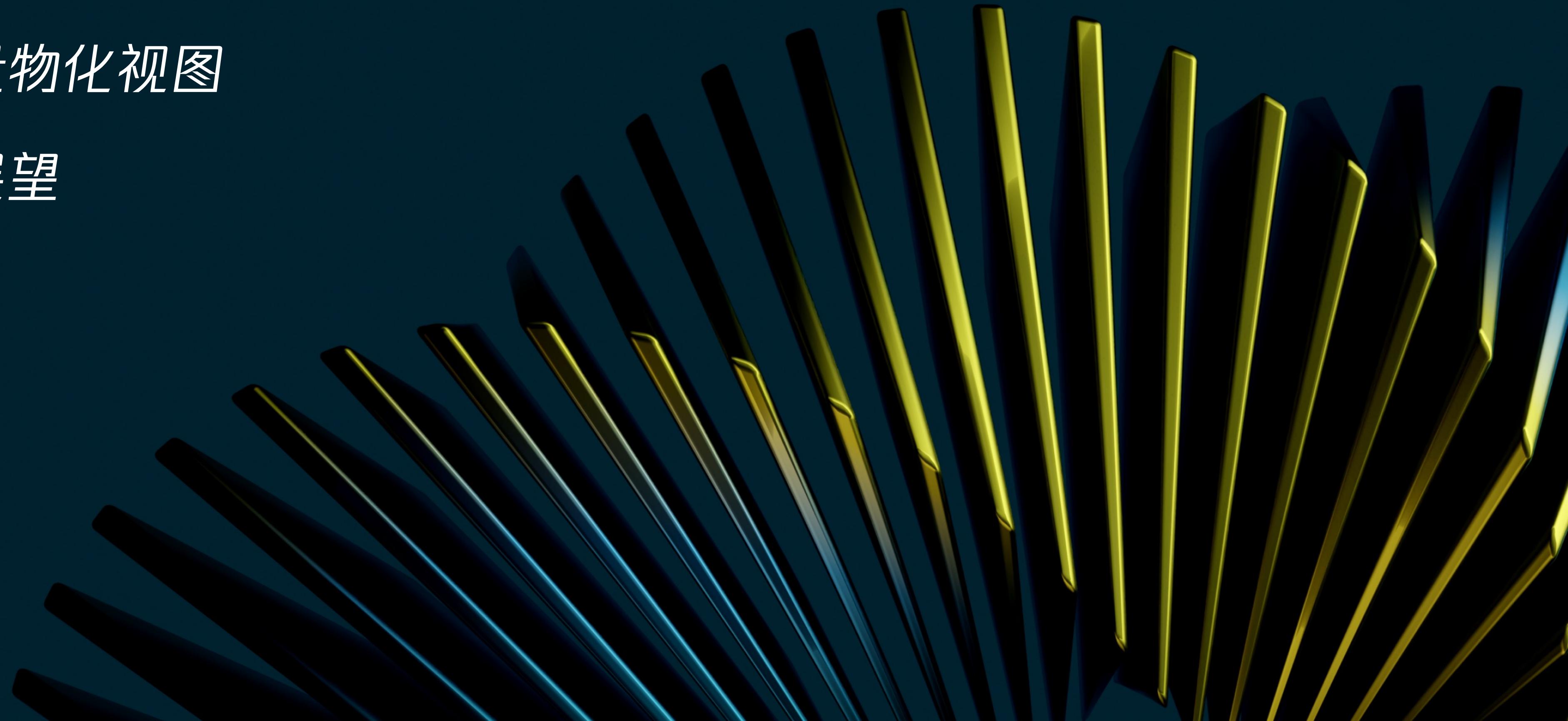
腾讯微信 OLAP 内核研发工程师

01 背景

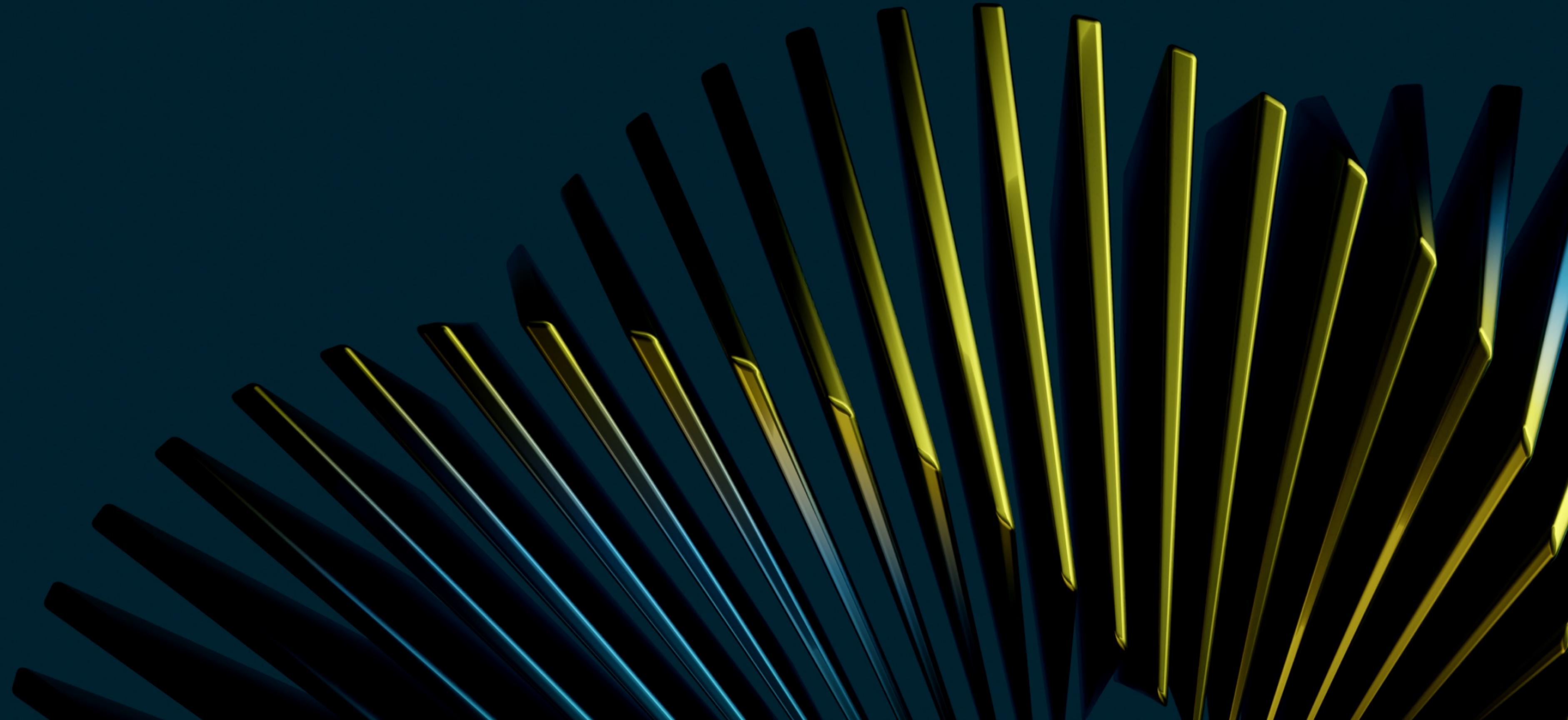
02 湖仓一体架构

03 实时增量物化视图

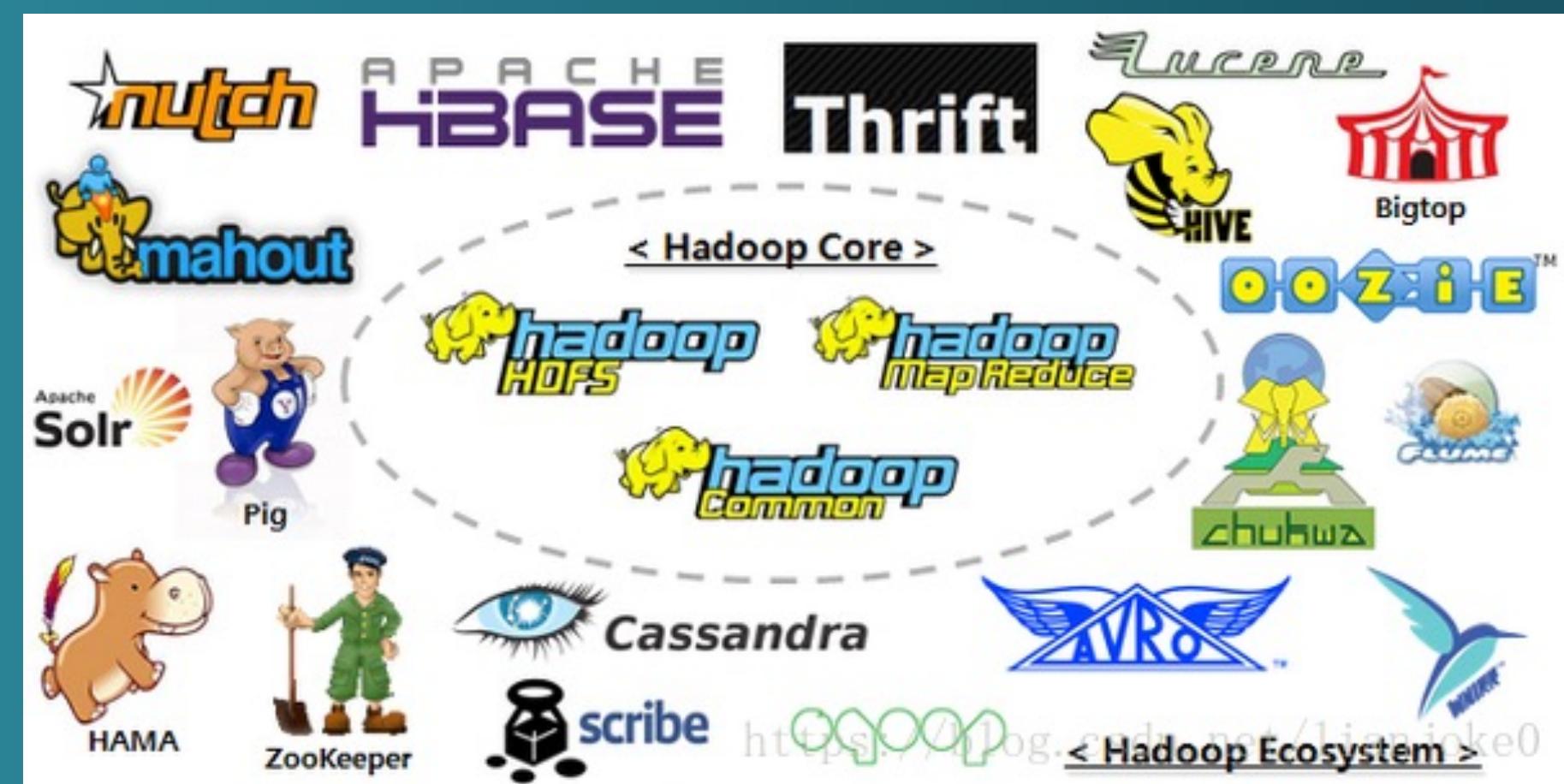
04 总结与展望



# 01 背景



# 背景：微信亚秒级实时数仓



- 慢：查询慢，延迟高，开发慢
  - 流批分离
  - 架构臃肿
- Hadoop生态

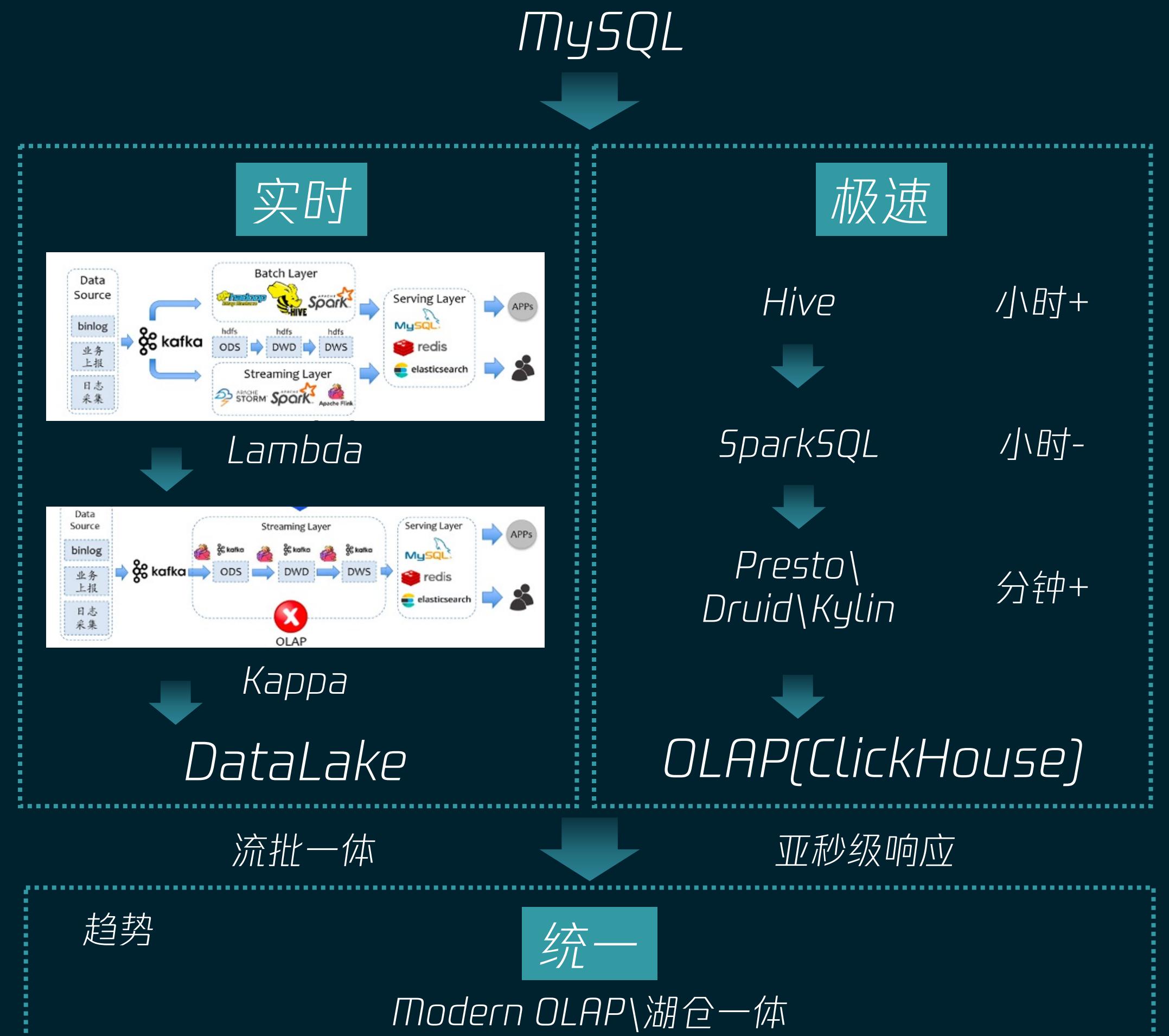
视频号等推荐系统对个性化体验的强烈诉求，催生了“亚秒级”分析系统的诞生

## 基于ClickHouse内核的亚秒级实时数仓

- 亚秒级响应：亿行数据亚秒返回，万亿行数据秒级返回，支持A/B实验平台，BI分析等复杂指标场景，可追踪明细
- 海量数据低延迟：百亿级吞吐下秒级接入时延，满足实时指标统计、异常检测需求
- 云原生架构下：批流一体，T+1，实时分析模型统一，简单易运维
- 高可用：数据接入精确一次保障，单集群99.99% SLA

# 业界发展趋势 —— 湖仓一体&现代OLAP

## 数据分析技术栈演进历程



## 微信面临的难题

易用性

- 单表日增万亿, 100T
- 单次查询扫描 > 10亿/100亿
- 50+维度, 100+指标

海量数据

- 查询计算耗时 T90 < 5s
- 数据低时效 [秒/分钟级]

极速

- 流批一体 [Flink]
- ALL in One [Spark]
- One Source [湖存储]

统一

# “统一”——极速湖仓下的诉求

问题

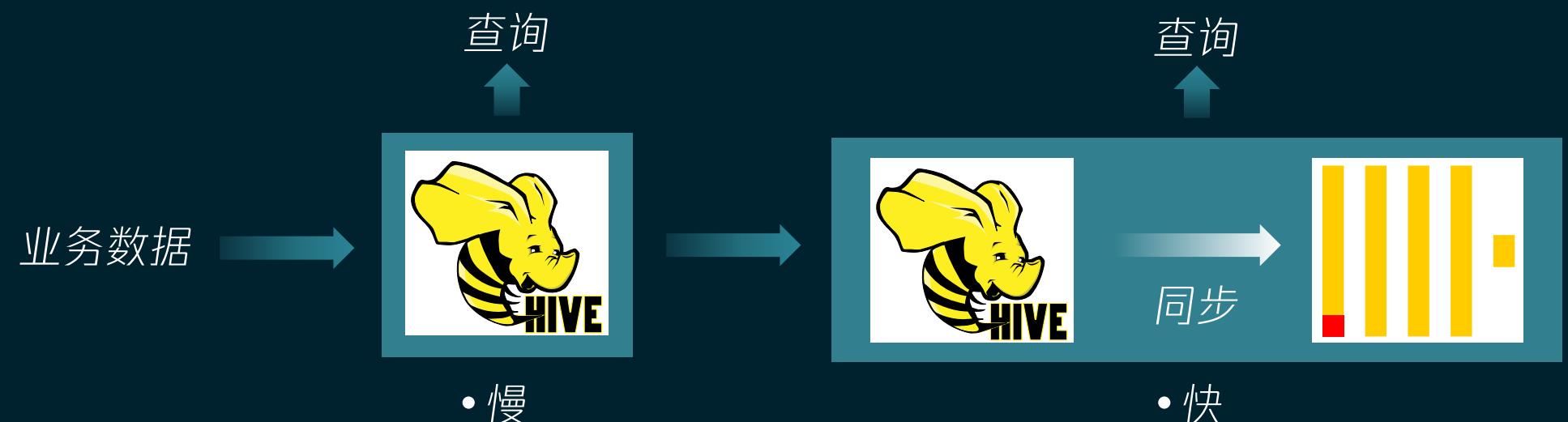
通用大数据计算引擎处理OLAP数仓体验割裂，存储多份

目标

湖仓一体化，解决通用大数据处理“存储统一”问题

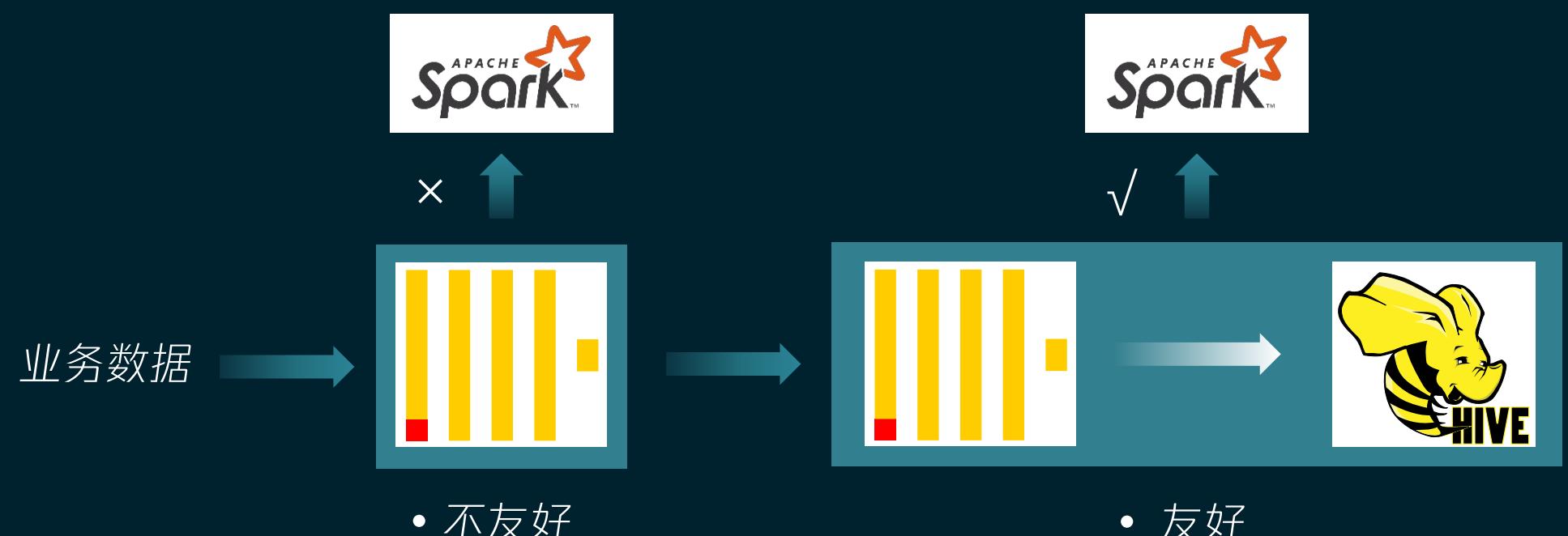
湖困境

离线流-Hadoop数据即席查询需要先导出OLAP再查询加工，资源浪费，工序繁琐



仓困境

实时流-通用大数据计算引擎处理OLAP实时数仓生态不够友好



问题：

- 两份存储
- 口径不一致
- 额外步骤
- 难标准化

- 存算分离
- 极速查询
- 存储统一
- 统一接口
- Meta统一

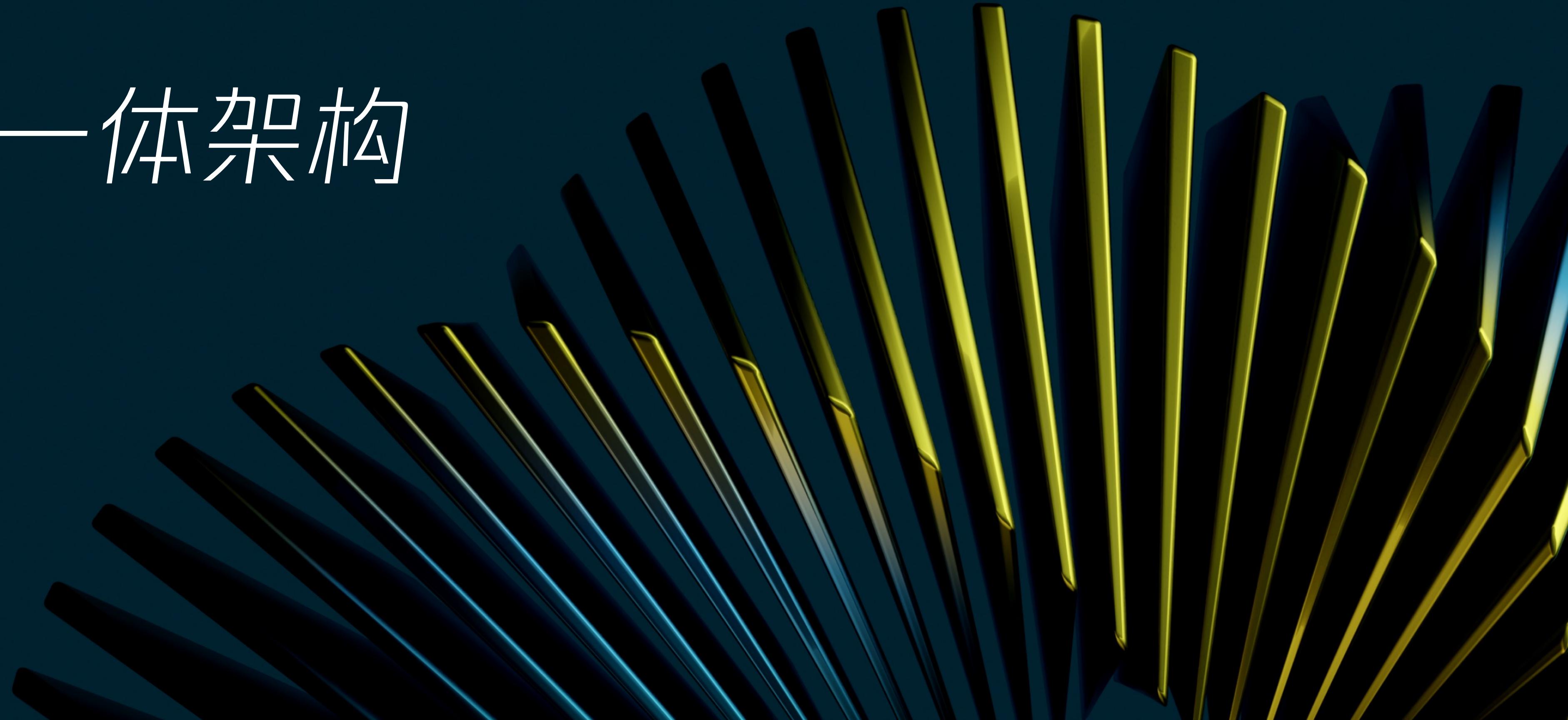
*Single source of truth*  
极速、统一、友好

Sinker



湖仓一体化愿景：面向SQL，用户不再感知底层架构

## 02 湖仓一体架构

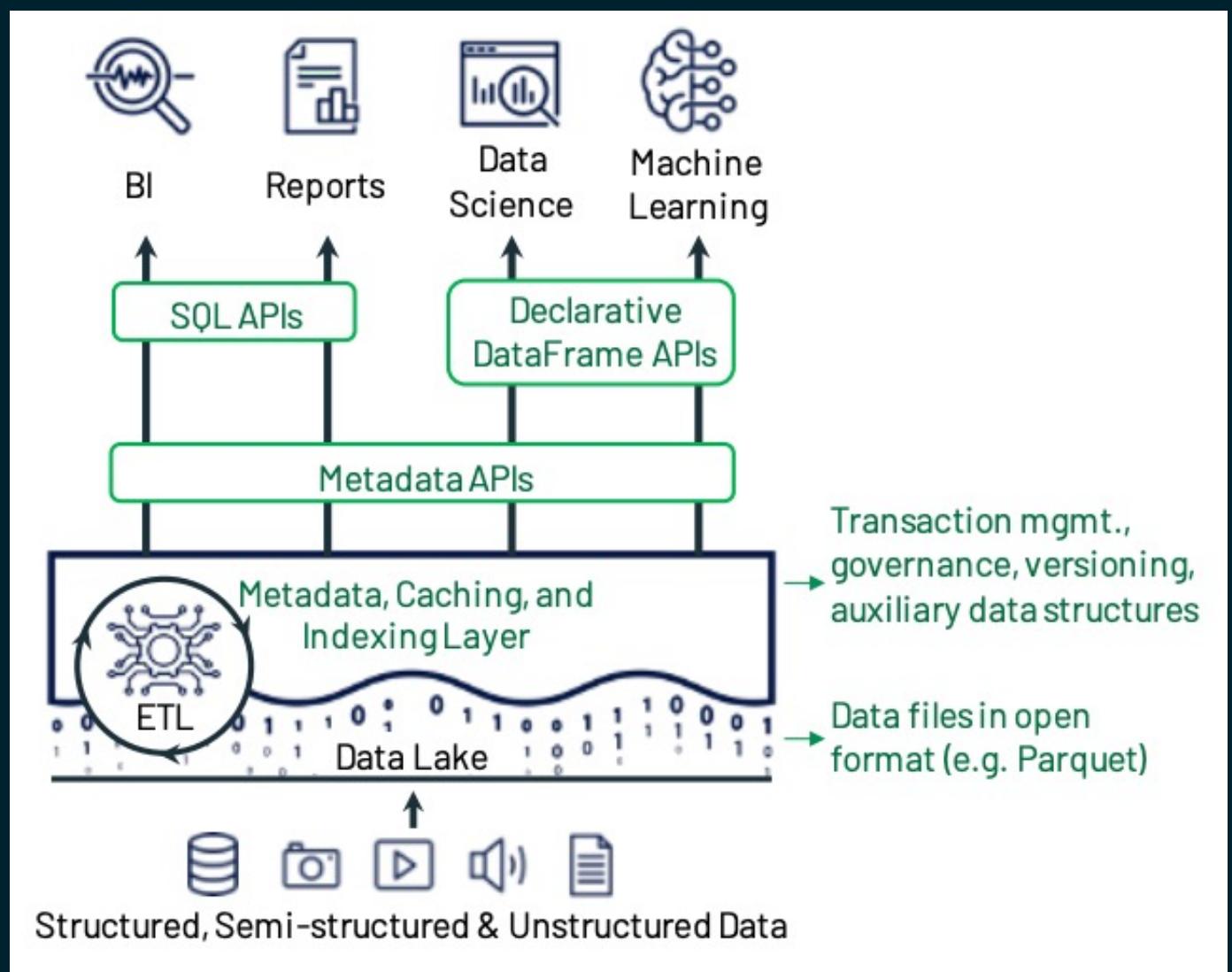


# 技术路线1——湖上建仓

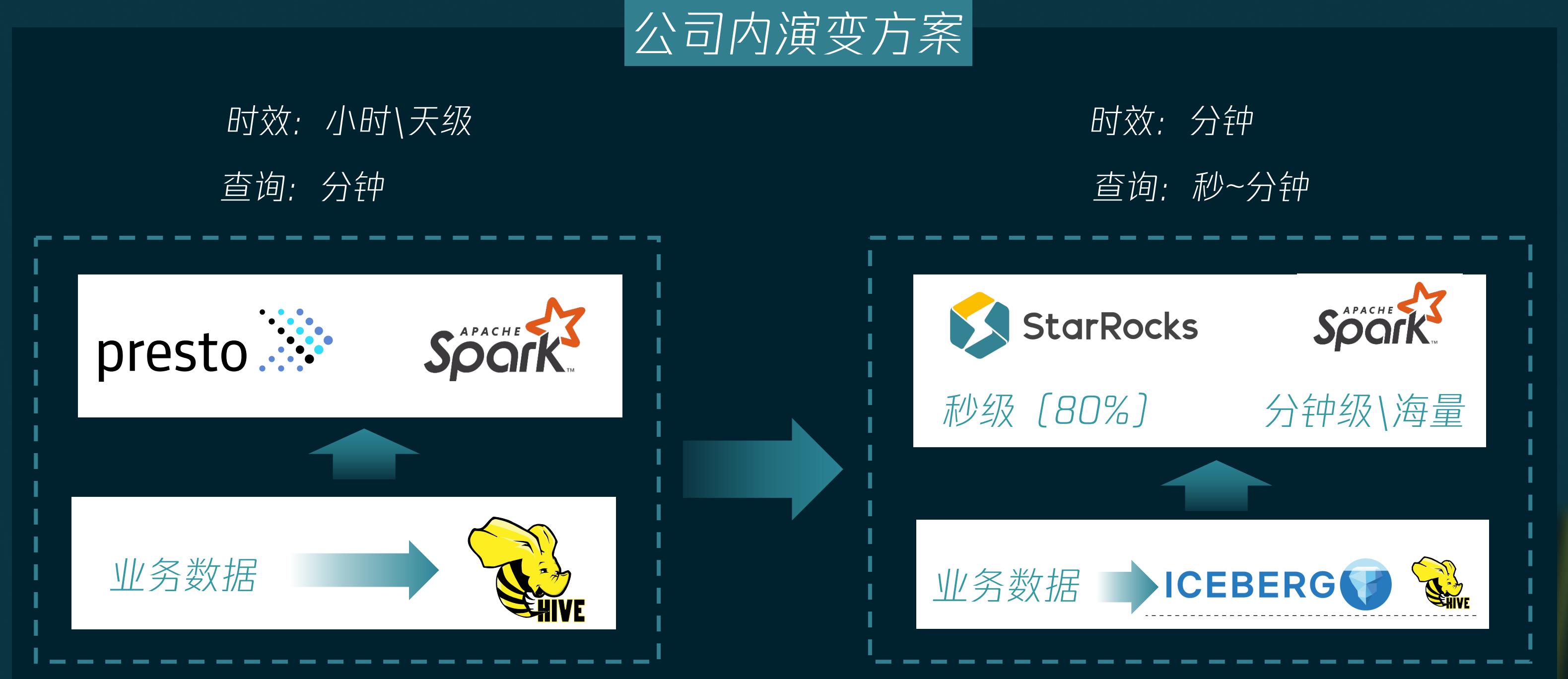
数据湖基础上实现数仓的功能，代替传统数仓，构建LakeHouse

- 传统Hadoop系统引入Delta lake、Hudi、Iceberg或Hive 3.0的ACID等更新技术
- 引入Presto、Impala等SQL on Hadoop查询引擎
- 引入Hive Meta Store进行统一元数据和权限管理
- 引入对象存储作为底层存储等数仓特性，形成湖仓一体

业内代表(Databricks)



公司内演变方案



# 技术路线1——湖上建仓

优点:

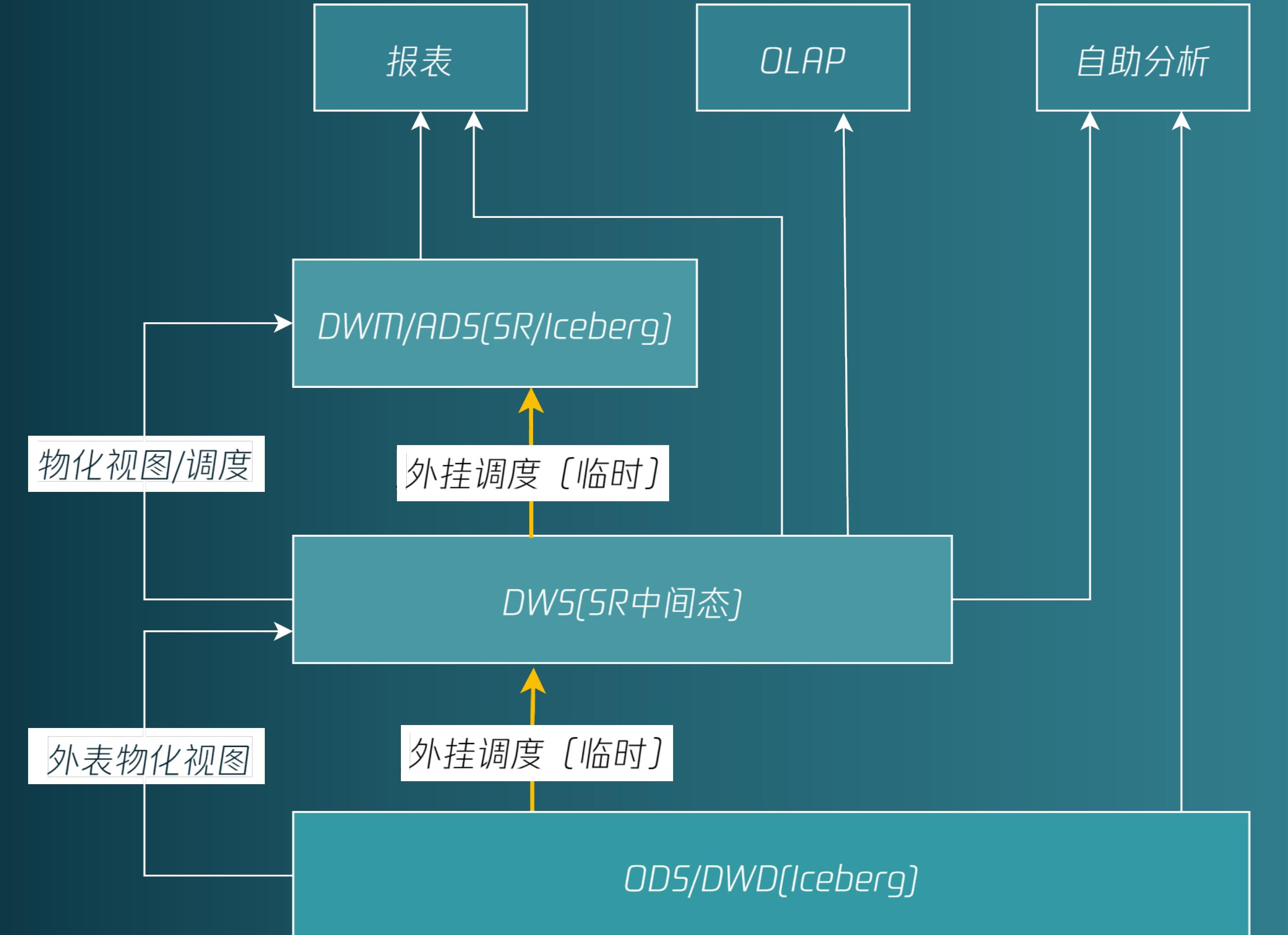
- 成本低
- 简单
- Hadoop兼容更好

缺点:

- 分钟延迟, 5~9分钟以上
- 需要通过缓存等手段对ODS、DWD层的查询进行加速

适用场景:

- 湖为主, 更适合于离线分析为主的场景



# 技术路线2——仓湖融合 [冷存下沉]

数仓中加入跨源融合联邦查询的功能，内部存储打通，不经过ETL直接分析数据湖

例如：aws redshift 的 spectrum, Google bigquery 的 gcp cloud storage, hive数仓的 Storage Handler技术等

## 优点

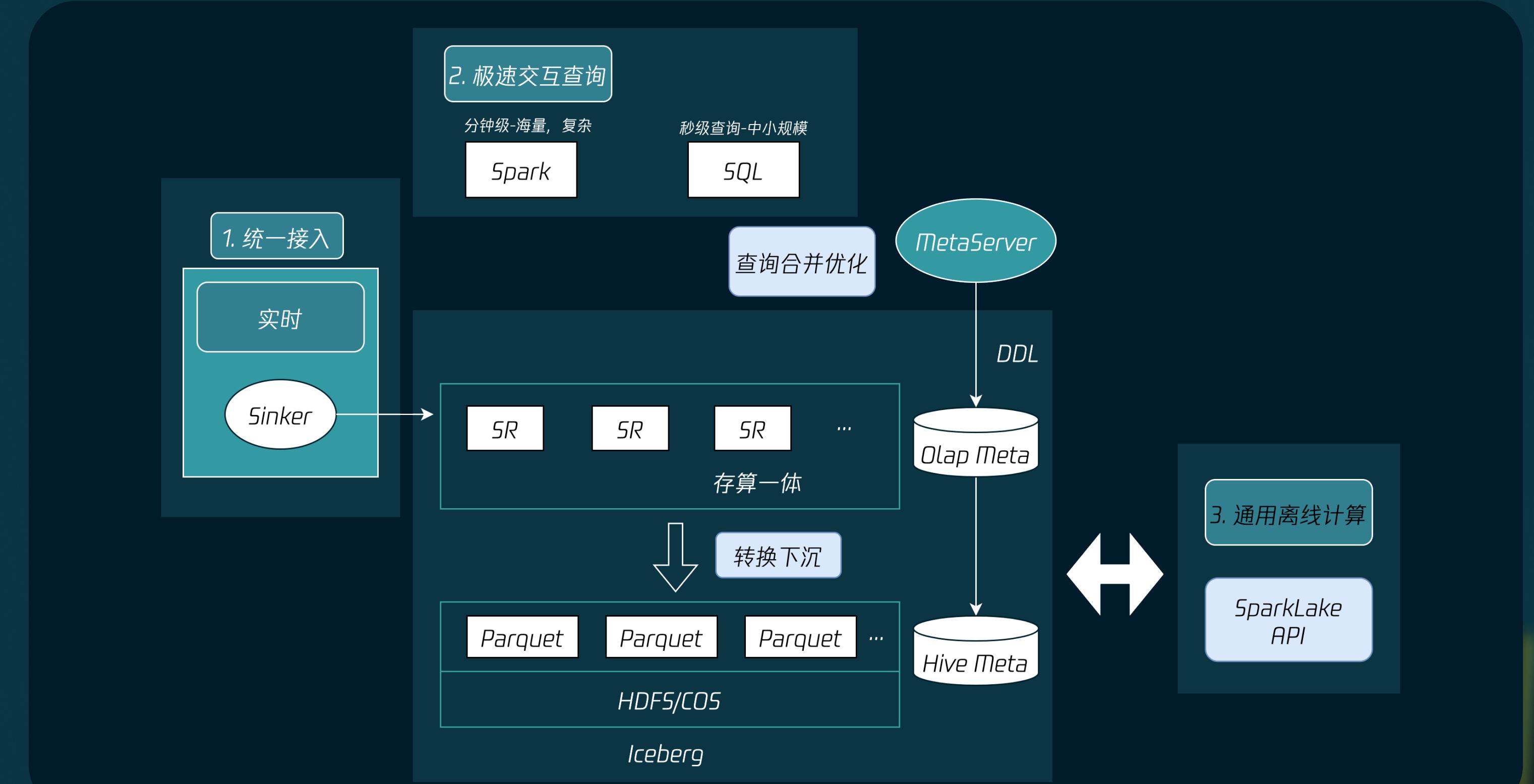
- 数据实时性高 [秒~2分钟内]
- DWD查询响应更快

## 缺点

- 成本高 [热数据TTL]
- Hadoop兼容不如湖上建仓

## 适用场景

- 仓为主，更适合于实时分析为主的场景



# | 湖上建仓 VS 仓下沉湖

各有优缺点

	湖上建仓	仓下沉湖
数据时效性	5~10分钟	秒 ~ 2分钟内
DWD查询响应	秒	亚秒
ADS查询响应	亚秒	亚秒
Hadoop兼容	优	一般

成本OR 性能/时效，微信业务场景两种路线都有需求

# 湖仓一体方案

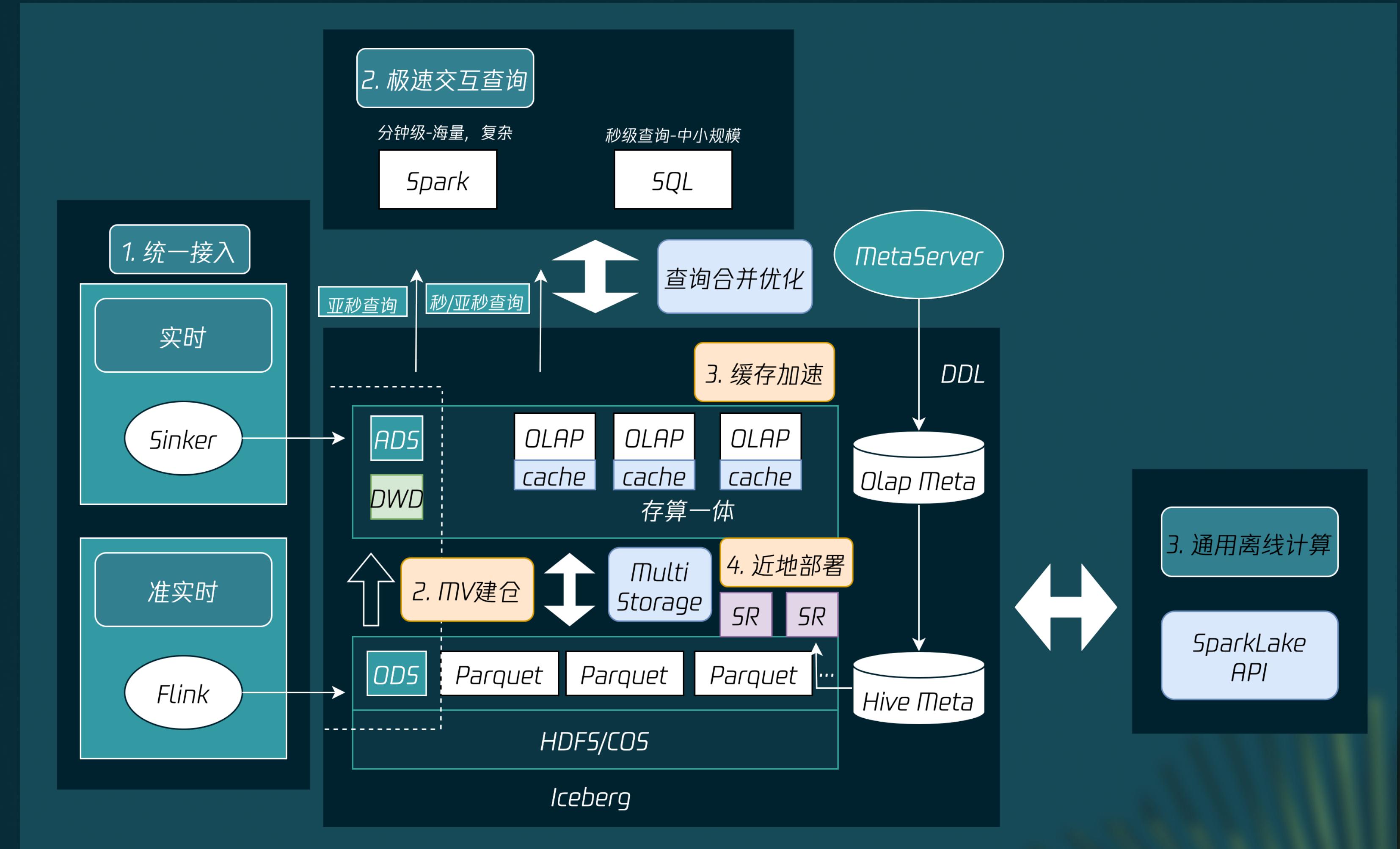
同时支持实时接入和  
准实时接入

## 用户可选择

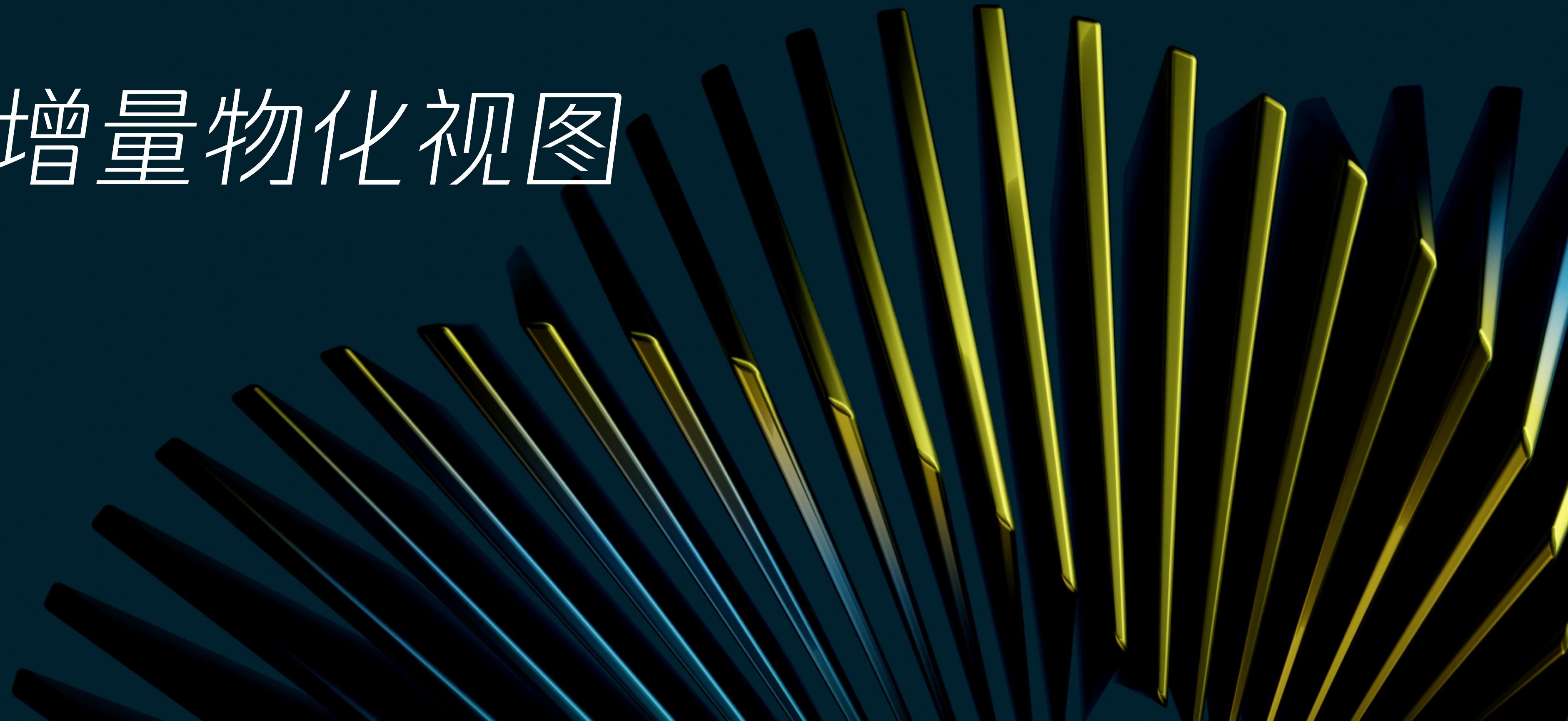
- 成本OR性能/时效
- 实时下沉/离线建仓  
可切换

## 场景

- 实时/离线接入
- 极速BI分析
- 通用离线计算



# 03 实时增量物化视图



# 实时场景物化视图建仓

对于实时性、性能要求高的业务场景，需要通过实时增量物化视图进行加速

## 微信实时物化视图特点

- ✓ 大规模，单表数据量大：增量更新，不能全量刷新
- ✓ 实时性要求高：同步刷新
- ✓ 多表指标拼接：多个基础表的指标拼接到同一个物化视图
- ✓ 物化视图写入时进行高性能维表关联
- ✓ ...

基于 StarRocks 的物化视图功能，我们与社区共同在实时物化视图上进行了新的探索，以适应更加复杂的分析场景。

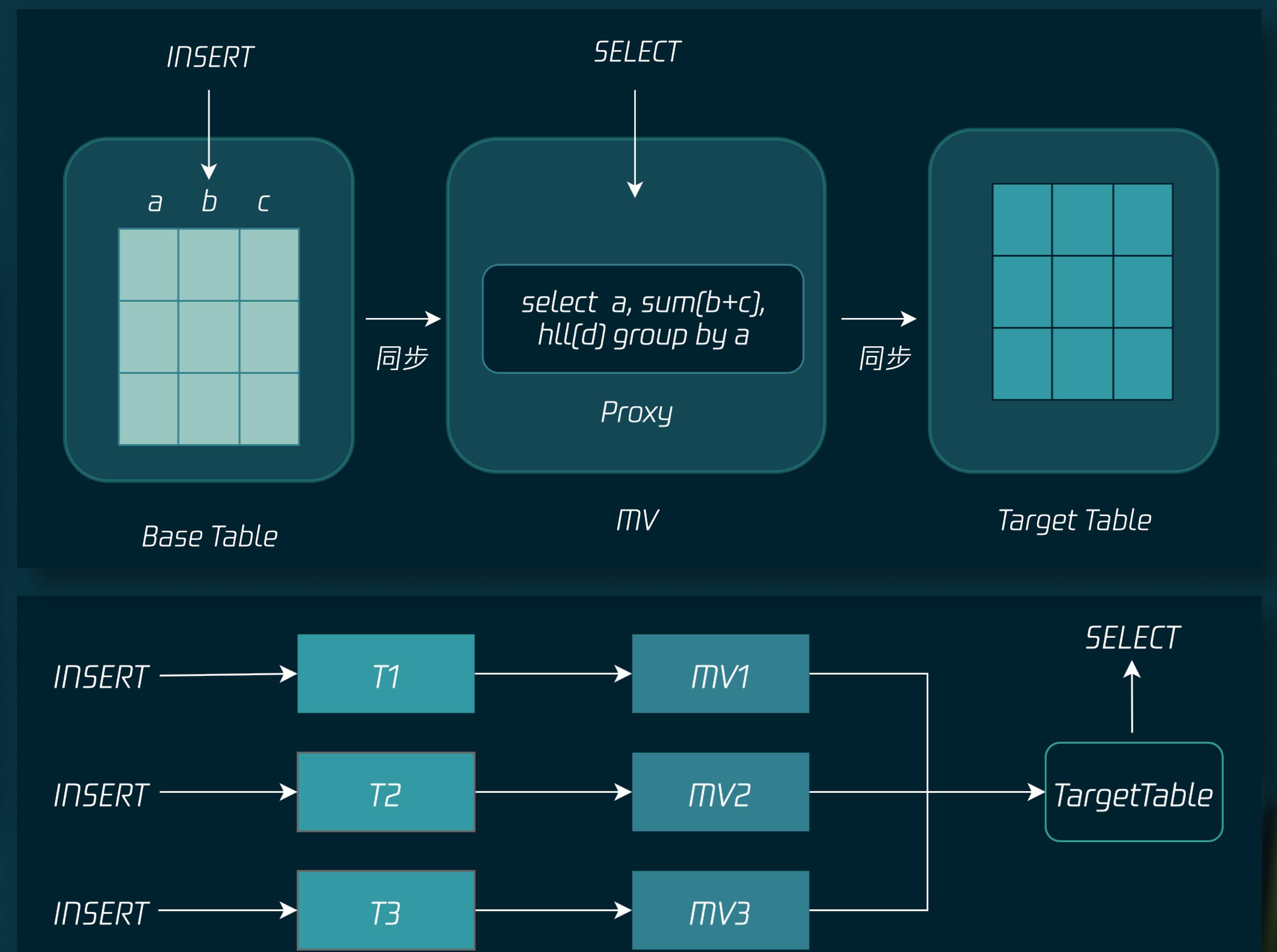
# 实时增量物化视图设计

基础表与目标表解耦

提供不同存储周期，基础表ODS保留3~7天，目标表DWS保留半年到一年

物化视图计算逻辑与计算结果解耦，业务无需关心计算过程，提高易用性，同时上下游业务逻辑解耦

易于实现多个基础表协议关联、指标拼接，多个基础表物化视图写同一目标表



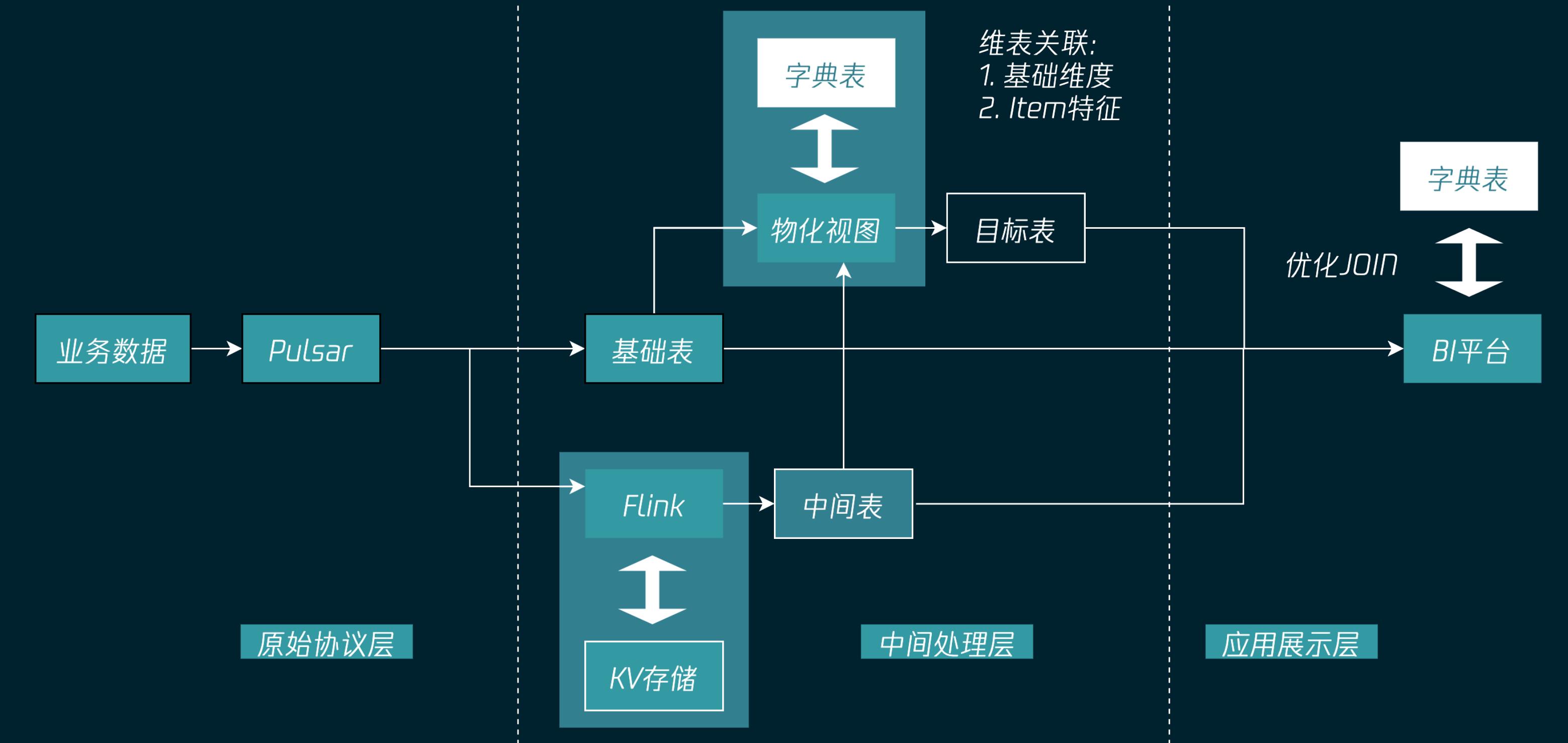
# 实时增量物化视图设计

## 基于全局字典的维表关联

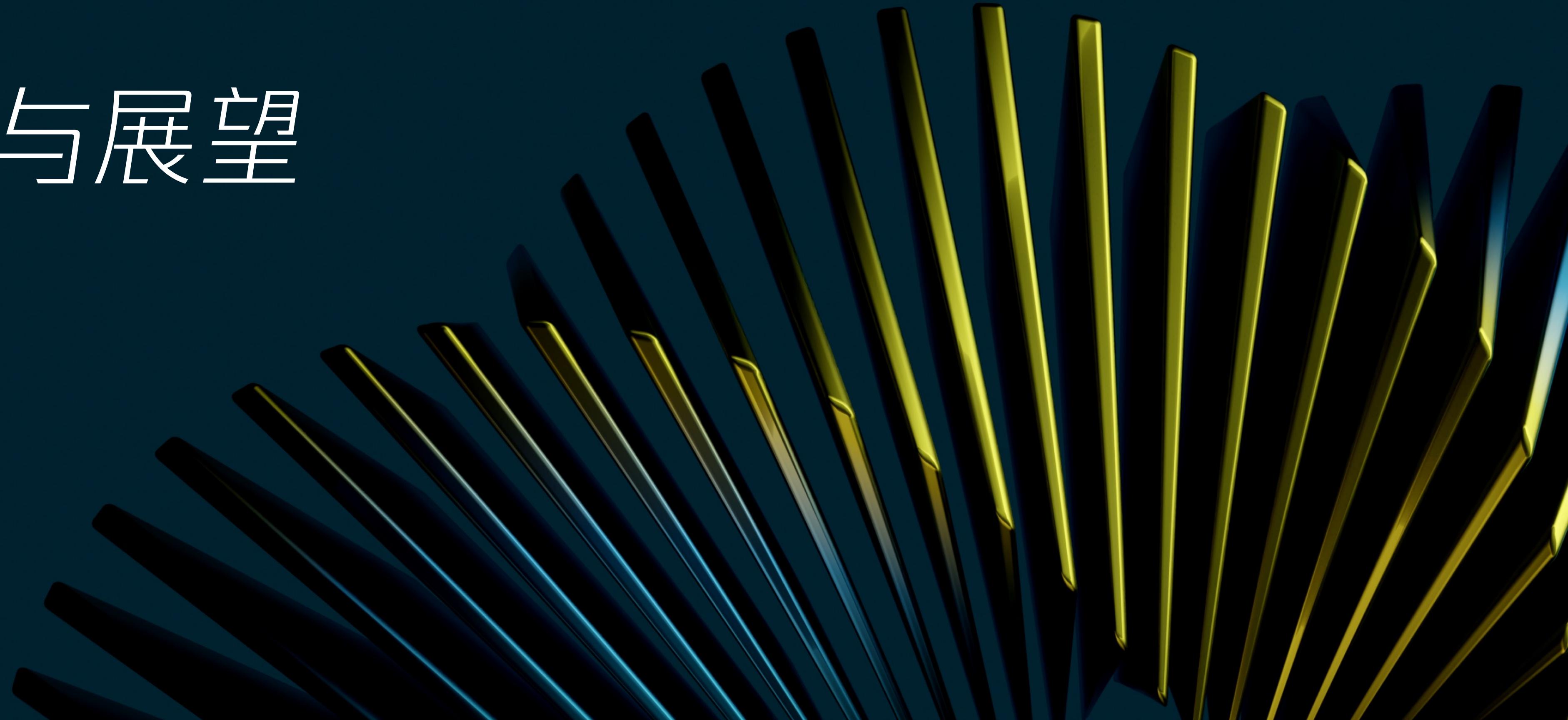
替代Flink, BI场景, 流式计算通用问题

基于高性能字典表, 在数据库内部完成维度表关联

查询时, 也可以通过字典优化JOIN性能



# 04 总结与展望



# StarRocks 目前在微信的线上使用情况

## 在微信多个业务中上线使用

- 视频号直播、微信键盘、微信读书、公众号等

规模

- 集群规模数百台机器
- 数据接入量近千亿

收益  
举例

- 直播业务场景，通过湖上建仓方案改造，运维任务数减半，存储成本降低65%以上，离线任务产出时间缩短两小时

定位

- ClickHouse：实时数仓，亚秒，实时，高QPS，OLAP为主
  - StarRocks：湖仓一体，秒，准实时，低QPS，离线加工为主
- 目前我们仍在探索更大的湖仓一体边界，在离线与实时融合的道路上不断努力

# 未来展望

## 期待的社区新功能

- Stream MV + 外表物化视图：更好的湖上建仓方案

## 理想中的湖仓一体

- 面向SQL，用户不再感知底层架构
- 接入/查询体验统一，存储统一；
- 秒级/分钟级延迟架构体验统一，亚秒/分钟级分析统一；
- 单个/百QPS体验统一；
- SQL交互标准统一；

# 感谢聆听！

Thanks for listening !

