

# Univention Corporate Server



**Handbuch für Benutzer und Administratoren**

Version 3.1-1  
Stand: 25. März 2013

Alle Rechte vorbehalten./ All rights reserved.

(c) 2002-2013  
Univention GmbH  
Mary-Somerville-Straße 1  
28359 Bremen  
Deutschland  
[feedback@univention.de](mailto:feedback@univention.de)

Jede aufgeführte Marke und jedes Warenzeichen steht im Eigentum ihrer jeweiligen eingetragenen Rechteinhaber. Linux ist ein eingetragenes Warenzeichen von Linus Torvalds.

The mentioned brand names and registered trademarks are owned by the respective legal owners in each case. Linux is a registered trademark of Linus Torvalds.

# Inhaltsverzeichnis

1. Einführung .....	11
1.1. Was ist Univention Corporate Server? .....	11
1.2. Überblick über UCS .....	12
1.2.1. Inbetriebnahme .....	12
1.2.2. Domänenkonzept .....	12
1.2.3. Erweiterbarkeit durch Komponenten .....	13
1.2.4. LDAP-Verzeichnisdienst .....	14
1.2.5. Domänenadministration .....	15
1.2.6. Rechneradministration .....	15
1.2.7. Richtlinienkonzept .....	16
1.2.8. Listener/Notifier-Replikation .....	16
1.2.9. Virtualisierungsmanagement .....	16
1.3. Weitere Dokumentationen .....	16
1.4. Verwendete Symbole und Konventionen .....	17
2. Installation .....	19
2.1. Einführung .....	19
2.1.1. Bedienung des Installers .....	19
2.2. Auswahl des Installationsmodus .....	20
2.3. Auswahl der Installationssprache .....	21
2.4. Auswahl des Installationsmediums .....	22
2.5. Festlegen der Zeitzone .....	22
2.6. Auswahl der Tastaturbelegung .....	23
2.7. Auswahl der Systemrolle .....	24
2.8. Domäneneinstellungen .....	24
2.9. Partitionieren der Festplatten .....	25
2.10. Netzwerkkonfiguration .....	28
2.10.1. Konfiguration von IPv4-Adressen .....	28
2.10.2. Konfiguration von IPv6-Adressen .....	29
2.11. Join-Optionen .....	30
2.12. Auswahl von Software-Komponenten .....	30
2.13. Installationsüberblick .....	31
2.14. Fehlersuche bei Installationsproblemen .....	33
2.15. Installation in der Amazon EC2-Cloud .....	33
2.16. Installation in Citrix XenServer .....	33
3. Domänendienste / LDAP-Verzeichnisdienst .....	35
3.1. Einführung .....	36
3.2. Domänenbeitritt .....	36
3.2.1. Domänenbeitritt von UCS-Systemen .....	36
3.2.1.1. Nachträglicher Domänenbeitritt mit univention-join .....	37
3.2.1.2. Domänenbeitritt mit Univention Management Console .....	37
3.2.1.3. Nachträgliches Ausführen von Join-Skripten .....	37
3.2.2. Windows-Domänenbeitritt .....	38
3.2.2.1. Windows 8 .....	39
3.2.2.2. Windows 7 .....	39
3.2.2.3. Windows XP Professional .....	39
3.2.3. Ubuntu-Domänenbeitritt .....	40
3.2.4. Mac OS X-Domänenbeitritt .....	40
3.2.4.1. Domänenbeitritt über das Systemeinstellungen-Menü .....	40
3.2.4.2. Domänenbeitritt auf den Kommandozeile .....	41
3.3. UCS-Systemrollen .....	41
3.3.1. Domänencontroller Master .....	41
3.3.2. Domänencontroller Backup .....	41

3.3.3. Domänencontroller Slave .....	41
3.3.4. Memberserver .....	41
3.3.5. Basissystem .....	41
3.3.6. Ubuntu .....	42
3.3.7. Linux .....	42
3.3.8. Univention Corporate Client .....	42
3.3.9. Mac OS X .....	42
3.3.10. Managed Client .....	42
3.3.11. Mobile Client .....	42
3.3.12. Thin Client .....	42
3.3.13. Domain Trust Account .....	42
3.3.14. IP-Managed-Client .....	42
3.3.15. Windows Domänencontroller .....	42
3.3.16. Windows Workstation/Server .....	43
3.4. LDAP-Verzeichnisdienst .....	43
3.4.1. LDAP-Schemata .....	43
3.4.1.1. LDAP-Schema-Erweiterungen .....	43
3.4.1.2. LDAP-Schema-Replikation .....	43
3.4.2. Revisionssichere LDAP-Protokollierung .....	43
3.4.3. Timeout für inaktive LDAP-Verbindungen .....	44
3.4.4. LDAP-Kommandozeilen-Tools .....	44
3.4.5. Zugriffskontrolle auf das LDAP-Verzeichnis .....	44
3.4.5.1. Delegation des Zurücksetzens von Benutzerpasswörtern .....	44
3.4.6. Name Service Switch / LDAP-NSS-Modul .....	45
3.4.7. Syncrep zur Anbindung von Nicht-UCS OpenLDAP-Servern .....	46
3.4.8. Konfiguration des Verzeichnis-Dienstes bei Verwendung von Samba 4 .....	46
3.5. Domänenreplikation mit dem Listener/Notifier-Verfahren .....	46
3.6. SSL-Zertifikatsverwaltung .....	47
3.7. Kerberos .....	48
3.8. Umwandlung eines DC Backup zum neuen DC Master .....	48
4. Zentrales Domänen-Management mit UMC .....	51
4.1. Einführung .....	51
4.2. Bedienung der Univention Management Console .....	52
4.2.1. Anmeldung .....	52
4.2.2. Aktivierung der UCS-Lizenz / Lizenz-Übersicht .....	53
4.2.3. Bedienung der Domänen-Module .....	53
4.2.3.1. Suche nach Objekten .....	55
4.2.3.2. Anlegen von Objekten .....	55
4.2.3.3. Bearbeiten von Objekten .....	55
4.2.3.4. Löschen von Objekten .....	55
4.2.3.5. Verschieben von Objekten .....	56
4.2.4. Favoriten .....	56
4.2.5. Feedback zur UMC und zu UCS .....	56
4.3. Erfassung von Nutzungsstatistiken .....	56
4.4. LDAP-Verzeichnis-Browser .....	56
4.5. Richtlinien .....	57
4.5.1. Anlegen einer Richtlinie .....	58
4.5.2. Zuweisung von Richtlinien .....	58
4.5.3. Bearbeiten einer Richtlinie .....	59
4.6. Erweiterung der in UMC verwalteten Attribute mit erweiterten Attributen .....	59
4.7. Strukturierung der Domäne durch angepasste LDAP-Strukturen .....	63
4.8. Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltung (Univention Directory Manager).....	64
4.9. Auswertung von Daten aus dem LDAP-Verzeichnis mit Univention Directory Reports .....	67
4.9.1. Erstellen von Reports in der Univention Management Console .....	67

4.9.2. Erstellen von Reports auf der Kommandozeile .....	68
4.9.3. Anpassung/Erweiterung von Univention Directory Reports .....	68
5. Benutzerverwaltung .....	69
5.1. Verwaltung von Benutzern in der Univention Management Console .....	69
5.2. Management der Benutzerpasswörter .....	76
5.3. Passwort-Einstellungen für Windows-Clients bei Verwendung von Samba .....	78
5.4. Passwortwechsel durch Benutzer über die Univention Management Console .....	78
5.5. Automatisches sperren von Benutzern nach fehlgeschlagenen Anmeldungen .....	79
5.6. Benutzervorlagen .....	79
6. Gruppenverwaltung .....	83
6.1. Verwaltung von Gruppen in der Univention Management Console .....	83
6.2. Verschachtelung von Gruppen .....	85
6.3. Lokaler Gruppencache .....	85
7. Rechnerverwaltung .....	87
7.1. Verwaltung der Rechnerkonten in der Univention Management Console .....	88
7.1.1. Integration von Ubuntu-Clients .....	91
7.2. Konfiguration von Hardware und Treibern .....	92
7.2.1. Verfügbare Kernel-Varianten .....	92
7.2.2. Treiber-Management / Kernel-Module .....	92
7.2.3. GRUB Boot-Manager .....	93
7.2.4. Netz-Konfiguration .....	94
7.2.4.1. Netzwerk-Interfaces .....	94
7.2.4.2. Konfiguration des Proxyzugriffs .....	96
7.2.5. Konfiguration der Bildschirmeinstellungen .....	97
7.2.6. Einbinden von NFS-Freigaben .....	97
7.2.7. Erfassung von unterstützter Hardware .....	97
7.3. Verwaltung der lokalen Systemkonfiguration mit Univention Configuration Registry .....	98
7.3.1. Einführung .....	98
7.3.2. Verwendung des Web-Interface der Univention Management Console .....	99
7.3.3. Verwendung des Kommandozeilenfrontends .....	100
7.3.3.1. Abfrage einer UCR-Variable .....	100
7.3.3.2. Setzen von UCR-Variablen .....	100
7.3.3.3. Suche nach Variablen und gesetzten Werten .....	101
7.3.3.4. Löschen von UCR-Variablen .....	101
7.3.3.5. Neuerzeugung von Konfigurationsdateien aus ihrem Template .....	101
7.3.3.6. Übernahme von Variablen in Shell-Skripte .....	101
7.3.4. Richtlinienbasierte Konfiguration von UCR-Variablen .....	101
7.3.5. Anpassung von UCR-Templates .....	102
7.3.5.1. Referenzierung von UCR-Variablen in Templates .....	103
7.3.5.2. Integration von Inline-Python-Code in Templates .....	103
7.4. Basis-Systemdienste .....	103
7.4.1. Administrativer Zugriff mit dem Root-Konto .....	104
7.4.2. Konfiguration der Sprach- und Tastatur-Einstellungen .....	104
7.4.3. Starten/Stoppen von Systemdiensten / Konfiguration des automatischen Starts .....	104
7.4.4. Authentifizierung / PAM .....	105
7.4.4.1. Anmeldebeschränkungen für ausgewählte Benutzer .....	105
7.4.5. Konfiguration des verwendeten LDAP-Servers .....	106
7.4.6. Konfiguration des verwendeten Druckservers .....	106
7.4.7. Protokollierung/Abfrage von Systemmeldungen und -zuständen .....	106
7.4.7.1. Logdateien .....	106
7.4.7.2. Protokollierung des Systemzustands .....	106
7.4.7.3. Anzeige von Systemstatistiken in der Univention Management Console .....	107
7.4.7.4. Prozessübersicht in der Univention Management Console .....	107
7.4.8. Ausführen von wiederkehrenden Aktionen mit Cron .....	108

7.4.8.1. Stündliches/tägliches/wöchentliches/monatliches Ausführen von Skripten....	108
7.4.8.2. Definition eigener Cron-Jobs in /etc/cron.d .....	108
7.4.8.3. Definition eigener Cron-Jobs in Univention Configuration Registry .....	108
7.4.9. Name Server Cache Daemon .....	109
7.4.10. SSH-Zugriff auf Systeme .....	110
7.4.11. Konfiguration der Zeitzone / Zeitsynchronisation .....	110
7.5. Softwareverteilung .....	110
7.5.1. Einführung .....	110
7.5.2. Unterscheidung der Update-Varianten / Aufbau der UCS-Versionen .....	111
7.5.3. Univention App Center .....	112
7.5.4. Konfiguration des Repository-Servers für Updates und Paketinstallationen .....	114
7.5.4.1. Konfiguration über die Univention Management Console .....	114
7.5.4.2. Konfiguration über Univention Configuration Registry .....	114
7.5.4.3. Richtlinienbasierte Konfiguration des Repository-Servers .....	115
7.5.4.4. Einrichtung und Aktualisierung eines lokalen Repositorys .....	115
7.5.5. Aktualisierung von UCS-Systemen .....	115
7.5.5.1. Update-Strategie in Umgebungen mit mehr als einem UCS-System .....	115
7.5.5.2. Aktualisierung eines einzelnen Systems in der Univention Management Console .....	116
7.5.5.3. Aktualisierung eines einzelnen Systems auf der Kommandozeile .....	116
7.5.5.4. Aktualisierung von Systemen über eine Rechner-Richtlinie .....	117
7.5.5.5. Nachbereitung von Release-Updates .....	117
7.5.5.6. Fehlersuche bei Updateproblemen .....	118
7.5.6. Installation weiterer Software .....	118
7.5.6.1. Funktionsbezogene Softwareauswahl in der Univention Management Console .....	118
7.5.6.2. Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen in der Univention Management Console .....	119
7.5.6.3. Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen auf der Kommandozeile...	119
7.5.6.4. Richtlinienbasierte Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen über Paketlisten .....	120
7.5.7. Festlegung eines Aktualisierungs-Zeitpunkts mit der Paketpflege-Richtlinie .....	120
7.5.8. Integration von Komponenten, die nicht über das Univention App Center bereitgestellt werden .....	121
7.5.8.1. Integration von Repository-Komponenten über die Univention Management Console .....	121
7.5.8.2. Integration von Repository-Komponenten über Univention Configuration Registry .....	122
7.5.9. Zentrale Überwachung von Softwareinstallationsständen mit dem Software-Monitor .....	123
8. Services für Windows .....	125
8.1. Einführung .....	125
8.2. Installation und Aufbau einer Samba-Domäne .....	126
8.2.1. Installation / Aufbau einer Domäne mit Samba 3 .....	126
8.2.2. Installation / Aufbau einer Domäne mit Samba 4 .....	127
8.3. Dienste einer Samba-Domäne .....	127
8.3.1. Authentifizierungsdienst .....	127
8.3.2. Dateidienste / File-Server .....	127
8.3.3. Druckdienste / Print-Server .....	128
8.3.4. Univention S4 Connector .....	128
8.3.5. NetBIOS-Netzwerkdienst .....	128
8.3.6. Namensauflösung über WINS .....	128
8.4. Konfiguration und Management von Windows-Desktops .....	129
8.4.1. Gruppenrichtlinien .....	129

8.4.2. Anmeldeskripte / NETLOGON-Freigabe .....	129
8.4.2.1. Samba 3 .....	130
8.4.2.2. Samba 4 .....	130
8.4.3. Konfiguration des Servers, auf dem das Heimatverzeichnis abgelegt wird .....	130
8.4.3.1. Konfiguration unter Samba 3 .....	130
8.4.3.2. Konfiguration unter Samba 4 .....	130
8.4.4. Servergespeicherte Profile .....	131
8.4.4.1. Samba 3 .....	131
8.4.4.2. Samba 4 .....	131
8.4.5. Vergabe erweiterter Windows-Berechtigungen an Benutzer .....	131
8.5. UCS Active Directory Connector .....	132
8.5.1. Einführung .....	132
8.5.2. Einrichtung des UCS AD Connectors .....	132
8.5.2.1. Grundkonfiguration des Connectors .....	133
8.5.2.2. Import des SSL-Zertifikats des Active Directory .....	134
8.5.2.3. Einrichtung des Passwort-Dienstes auf dem AD-System .....	136
8.5.2.4. Start/Stop des Active Directory Connectors .....	137
8.5.2.5. Funktionstest der Grundeinstellungen .....	137
8.5.3. Werkzeuge / Fehlersuche .....	137
8.5.3.1. univention-adsearch .....	137
8.5.3.2. univention-connector-list-rejected .....	137
8.5.3.3. Logdateien .....	137
8.5.4. Details zur vorkonfigurierten Synchronisation .....	137
8.5.4.1. Container und Organisationseinheiten .....	138
8.5.4.2. Gruppen .....	138
8.5.4.3. Benutzer .....	139
8.6. Vertrauensstellungen .....	139
8.6.1. Windows-Domäne vertraut Samba-3-Domäne .....	140
8.6.2. Samba-3-Domäne vertraut Windows-Domäne .....	140
8.7. Univention AD Takeover .....	140
9. IP- und Netzverwaltung .....	141
9.1. Netzwerk-Objekte .....	142
9.2. Verwaltung von DNS-Daten mit Bind .....	143
9.2.1. Konfiguration des Bind-Dienstes .....	144
9.2.1.1. Konfiguration der Debug-Ausgaben von Bind .....	144
9.2.1.2. Konfiguration des Daten-Backends des Nameservers .....	144
9.2.1.3. Konfiguration von Zonentransfers .....	145
9.2.2. Konfiguration der DNS-Daten in der Univention Management Console .....	145
9.2.2.1. Forward Lookup Zonen .....	145
9.2.2.2. CNAME-Record (Alias-Records) .....	147
9.2.2.3. A/AAAA-Records (Host Records) .....	147
9.2.2.4. Service Records .....	148
9.2.2.5. Reverse Lookup Zonen .....	149
9.2.2.6. Pointer Records .....	150
9.3. IP-Vergabe über DHCP .....	150
9.3.1. Einführung .....	150
9.3.2. Aufbau der DHCP-Konfiguration durch DHCP-LDAP-Objekte .....	151
9.3.2.1. Verwaltung von DHCP-Services .....	151
9.3.2.2. Verwaltung von DHCP-Server-Einträgen .....	152
9.3.2.3. Verwaltung von DHCP-Subnetzen .....	152
9.3.2.4. Verwaltung von DHCP-Pools .....	153
9.3.2.5. Registrierung von Rechnern mit DHCP-Rechner-Objekten .....	153
9.3.2.6. Verwaltung von DHCP Shared Networks / DHCP Shared Subnets .....	154
9.3.3. Konfiguration von Clients durch DHCP-Richtlinien .....	155

9.3.3.1. Vorgabe des Gateways .....	155
9.3.3.2. Vorgabe der DNS-Server .....	155
9.3.3.3. Vorgabe des WINS-Server .....	155
9.3.3.4. Konfiguration der DHCP-Vergabedauer (Lease) .....	156
9.3.3.5. Konfiguration von Bootserver/PXE-Einstellungen .....	156
9.3.3.6. Weitere DHCP-Richtlinien .....	157
9.4. Paketfilter mit Univention Firewall .....	157
9.5. Web-Proxy für Caching und Policy Management/Virenscan .....	157
9.5.1. Installation .....	158
9.5.2. Caching von Webseiten/FTP .....	158
9.5.3. Protokollierung von Zugriffen .....	158
9.5.4. Einschränkung des Zugriffs auf erlaubte Netzwerke .....	158
9.5.5. Konfiguration der verwendeten Ports .....	159
9.5.5.1. Zugriffs-Port .....	159
9.5.5.2. Erlaubte Ports .....	159
9.5.6. Benutzer-Authentifizierung am Proxy .....	159
9.5.7. Filterung/Prüfung von Webinhalten mit Dansguardian .....	160
9.5.8. Definition von Inhaltsfiltern für Dansguardian .....	161
10. Freigaben-Verwaltung .....	163
10.1. Zugriffsrechte auf Daten in Freigaben .....	163
10.2. Verwaltung von Freigaben in der Univention Management Console .....	164
10.3. Unterstützung von MSDFS .....	171
11. Druckdienste .....	173
11.1. Einführung .....	173
11.2. Installation eines Druckservers .....	174
11.3. Einstellung lokaler Konfigurationseigenschaften eines Druckservers .....	174
11.4. Konfiguration von Druckerfreigaben .....	174
11.5. Konfiguration von Druckergruppen .....	177
11.6. Verwaltung von Druckaufträgen und Druckerwarteschlangen .....	179
11.7. Generierung von PDF-Dokumenten aus Druckaufträgen .....	179
11.8. Einbinden von Druckerfreigaben auf Windows-Clients .....	180
11.9. Integration weiterer PPD-Dateien .....	180
12. Maildienste .....	183
12.1. Einführung .....	183
12.2. Installation .....	184
12.3. Verwaltung der Mailserver-Daten .....	184
12.3.1. Verwaltung von Mail-Domänen .....	184
12.3.2. Zuordnung von E-Mail-Adressen zu Benutzern .....	185
12.3.3. Verwaltung von Mailinglisten .....	185
12.3.4. Verwaltung von Mailgruppen .....	186
12.3.5. Verwaltung von globalen IMAP-Ordnern .....	187
12.3.6. Mail-Quota .....	188
12.4. Spamerkennung und -filterung .....	189
12.5. Viren- und Malwareerkennung .....	190
12.6. Integration von Fetchmail zum Abrufen von Mail von externen Postfächern .....	190
12.7. Konfiguration des Mailservers .....	191
12.7.1. Konfiguration eines Relay-Hosts für den Mailversand .....	191
12.7.2. Konfiguration der maximalen E-Mailgröße .....	191
12.7.3. Konfiguration einer Blindkopie zur Anbindung von E-Mail-Archivierungslösungen .....	192
12.7.4. Konfiguration von Softbounces .....	192
12.7.5. Handhabung der Postfächer bei Änderung der E-Mail-Adresse und Löschung von Benutzerkonten .....	192
12.7.6. Verteilung einer Installation auf mehrere Mailserver .....	192

12.8. Webmail und Verwaltung von E-Mail-Filtern mit Horde .....	193
12.8.1. Anmeldung und Übersicht .....	193
12.8.2. Webbasierter Mailzugriff .....	193
12.8.3. Adressbuch .....	194
12.8.4. E-Mail-Filter .....	195
13. Infrastruktur-Monitoring mit Nagios .....	197
13.1. Einführung und Aufbau .....	197
13.2. Installation .....	198
13.2.1. Vorkonfigurierte Nagios-Prüfungen .....	199
13.3. Konfiguration der Nagios-Überwachung .....	201
13.3.1. Konfiguration eines Nagios-Dienstes .....	201
13.3.2. Konfiguration eines Überwachungszeitraums .....	204
13.3.3. Zuordnung von Nagios-Prüfungen zu Rechnern .....	204
13.3.4. Einbindung von manuell erstellten Konfigurationsdateien .....	206
13.4. Abfrage des Systemstatus über das Nagios-Webinterface .....	206
14. Virtualisierung .....	207
14.1. Einführung .....	207
14.2. Installation .....	208
14.3. Image-Dateien virtueller Maschinen .....	208
14.4. Zugriff auf den Standard-Speicherbereich über eine Freigabe .....	210
14.5. CD/DVD/Disketten-Laufwerke in virtuellen Maschinen .....	210
14.6. Netzwerk-Karten virtueller Maschinen .....	211
14.7. Paravirtualisierung/virtIO-Treiber für Microsoft Windows-Systeme .....	212
14.7.1. Installation der GPLPV-Treiber für Xen-Instanzen .....	212
14.7.2. Installation der virtIO-Treiber für KVM-Instanzen .....	212
14.8. Sicherungspunkte .....	213
14.9. Migration virtueller Maschinen .....	213
14.9.1. Migration virtueller Maschinen ausgefallener Virtualisierungsserver .....	213
14.10. Verwaltung virtueller Maschinen mit der Univention Management Console .....	214
14.10.1. Operationen (Starten/Stoppen/Pausieren/Löschen/Migrieren/Klonen von virtuellen Maschinen) .....	215
14.10.2. Erstellen einer virtuellen Maschine .....	216
14.10.3. Bearbeiten der Einstellungen einer virtuellen Maschine .....	217
15. Datensicherung mit Bacula .....	219
15.1. Einführung .....	219
15.2. Installation .....	220
15.3. Konfiguration der Backupkomponenten .....	220
15.3.1. Directory Daemon .....	220
15.3.2. Storage .....	221
15.3.3. File Daemon .....	221
15.3.4. Bacula Console .....	222
15.3.5. Firewall-Anpassungen .....	222
15.4. Konfiguration des Backups (Intervall, Daten etc.) .....	222
15.5. Administration über die Bacula Console .....	223
15.6. Sicherung der Catalog-Datenbank .....	223
15.7. Weiterführende Informationen .....	224
Literaturverzeichnis .....	227



# Kapitel 1. Einführung

1.1. Was ist Univention Corporate Server? .....	11
1.2. Überblick über UCS .....	12
1.2.1. Inbetriebnahme .....	12
1.2.2. Domänenkonzept .....	12
1.2.3. Erweiterbarkeit durch Komponenten .....	13
1.2.4. LDAP-Verzeichnisdienst .....	14
1.2.5. Domänenadministration .....	15
1.2.6. Rechneradministration .....	15
1.2.7. Richtlinienkonzept .....	16
1.2.8. Listener/Notifier-Replikation .....	16
1.2.9. Virtualisierungsmanagement .....	16
1.3. Weitere Dokumentationen .....	16
1.4. Verwendete Symbole und Konventionen .....	17

## 1.1. Was ist Univention Corporate Server?

[Feedback](#) 

Univention Corporate Server (UCS) ist eine Linux-basierte Unternehmensplattform für den Betrieb und die Verwaltung von IT-Infrastruktur für Unternehmen und Behörden. UCS setzt ein durchgängiges Gesamtkonzept mit einheitlicher, zentraler Administration um und kann den Betrieb aller Komponenten in einem zusammenhängenden Sicherheits- und Vertrauenskontext, der so genannten UCS-Domäne, gewährleisten. Gleichzeitig unterstützt UCS viele offene Standards und besitzt umfangreiche Schnittstellen zu Infrastrukturkomponenten und Managementwerkzeugen anderer Hersteller, so dass es sich leicht in vorhandene Umgebungen integrieren lässt.

UCS beinhaltet und basiert auf zuverlässiger, in Organisationen unterschiedlicher Größe erprobter Open Source Software. Diese Softwarekomponenten werden durch das UCS-Managementsystem miteinander integriert. Damit ist das System nicht nur in einfachen, sondern auch in komplexen, verteilten oder virtualisierten Umgebungen einfach einsetz- und administrierbar.

Dies sind die zentralen Funktionen von UCS:

- Flexibles und umfangreiches Identity-, Infrastruktur- und Virtualisierungsmanagementsystem
- Unterstützung für Microsoft Windows und Integration in Microsoft Active Directory Umgebungen
- Netzwerk- und Intranetdienste zur Verwaltung von DHCP und DNS
- Datei- und Druckdienste
- Rechnerverwaltung und Monitoring
- Maidienste

Diese Funktionen werden von unterschiedlichen Softwarepaketen in Univention Corporate Server bereit gestellt und im Verlauf dieses Handbuchs ausführlich behandelt. Im Wesentlichen lassen sich die in UCS enthaltenen Softwarepakete den folgenden drei Hauptbestandteilen zuordnen:

1. UCS-Basisystem
2. UCS-Managementsystem

### 3. UCS-Komponenten

Das *Basissystem* umfasst das Betriebssystem, die auf Debian GNU/Linux basierende und von Univention gepflegte UCS-Linux-Distribution und beinhaltet weitgehend die selbe Software-Auswahl wie Debian GNU/Linux sowie Werkzeuge zur Installation, zur Aktualisierung und zur Konfiguration von Clients und Servern.

Das *UCS-Managementsystem* realisiert einen Single-Point-of-Administration, über den die Konten aller Domänenmitglieder (Benutzer, Gruppen und Rechner) und Dienste wie DNS und DHCP in einem Verzeichnisdienst verwaltet werden. Kernkomponenten des Managementsystems sind die Dienste OpenLDAP (Verzeichnisdienst), Samba (Bereitstellung von Domänen-, Datei- und Druckdiensten für Microsoft Windows), Kerberos (Authentifizierung und Single-Sign-On), DNS (Namensauflösung im Netzwerk) und SSL/TLS (sichere Datenübertragung zwischen Systemen). Es lässt sich sowohl über eine Webanwendung als auch an der Kommandozeile und in eigenen Skripten verwenden. Das UCS-Managementsystem ist über APIs (Application Programmers Interfaces) erweiterbar und besitzt eine flexible Client-Server-Architektur, durch die Änderungen auf die davon betroffenen Systeme übertragen und dort aktiviert werden.

Zusätzliche *UCS-Komponenten* von Univention und anderen Herstellern erweitern das System um zahlreiche Funktionen wie Groupware, Dokumentenmanagement oder Services für Microsoft Windows, so dass sie ebenfalls von einem UCS-System ausgeführt und über das UCS-Managementsystem verwaltet werden können.

## 1.2. Überblick über UCS

[Feedback](#) 

Als Betriebssystem, das von Anfang an für den Multiuser- und Multitasking-Einsatz vorgesehen war und bei dessen Entwicklung stets Wert auf Stabilität, Sicherheit und die Kompatibilität zu anderen Betriebssystemen gelegt wurde, ist Linux prädestiniert für den Einsatz als stabiles, sicheres und jederzeit verfügbares Serverbetriebssystem. Ohne UCS ist jedoch die Administration von Linux-Systemen gerade in Einsatzszenarien, bei denen eng mit der Benutzer- und Rechteverwaltung verbündete Infrastrukturdienste für Unternehmen oder Behörden bereit gestellt werden, oft aufwendig, komplex und wenig standardisiert. An diesem Punkt setzt UCS an.

UCS kann als die Basis für die IT-Infrastruktur von Unternehmen und Behörden eingesetzt werden und dafür die zentrale Steuerung bereitstellen. So leistet es einen wichtigen Beitrag für den sicheren, effizienten und wirtschaftlichen IT-Betrieb. Unternehmenskritische Anwendungen sind in ein einheitliches Konzept integriert, aufeinander abgestimmt und für den professionellen Einsatz vorkonfiguriert.

### 1.2.1. Inbetriebnahme

[Feedback](#) 

Der Einsatz von UCS beginnt entweder mit einer klassischen Betriebssysteminstallation auf einem physikalischen Server oder als „virtuelle Maschine“, die ebenfalls durch eine Installation eingerichtet oder aus einer als Vorlage eingesetzten, vorhandenen virtuellen Maschine erzeugt werden kann. Die Installation kann interaktiv oder vollautomatisch entweder von CD-ROM/DVD oder über das Netzwerk/PXE erfolgen.

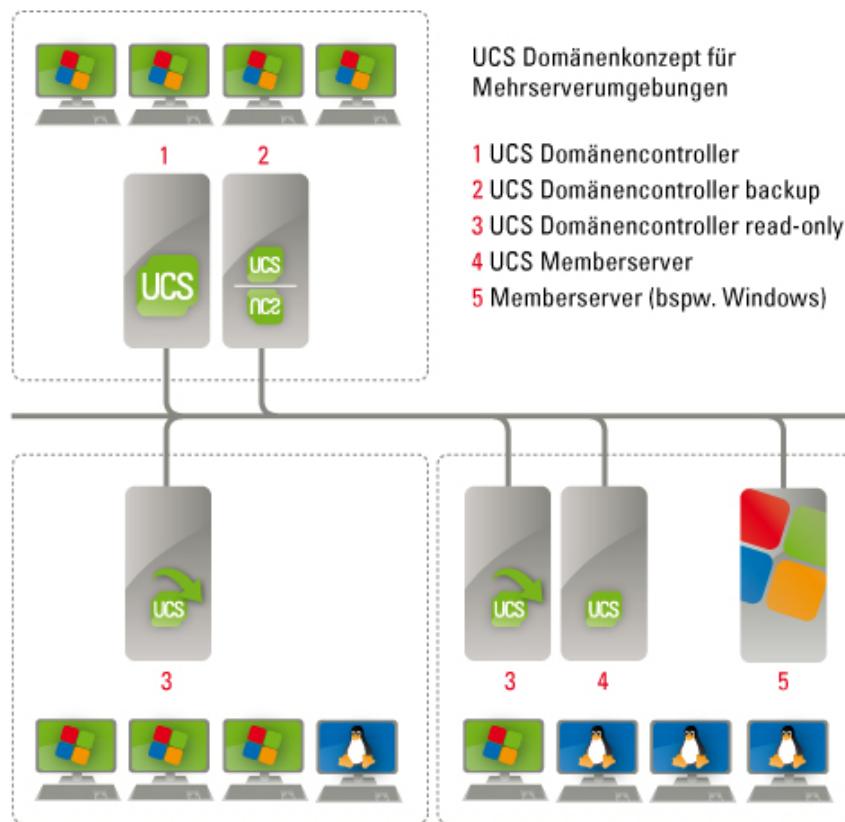
Weiterführende Informationen finden sich in Kapitel 2.

### 1.2.2. Domänenkonzept

[Feedback](#) 

Bei der Installation wird dem Rechner eine Systemrolle zugewiesen. Standardmäßig befinden sich bei UCS alle Server, Clients und Benutzer in einem Sicherheits- und Vertrauenskontext, der so genannten UCS-Domäne. Dementsprechend stehen als Systemrollen Domänencontroller, Memberserver und Clients zur Auswahl.

**Abbildung 1.1. UCS-Domänenkonzept**



Abhängig von der Systemrolle werden neben dem Betriebssystem grundlegende Dienste wie Kerberos, OpenLDAP, Samba, Module für den Domänenreplikationsmechanismus oder eine Root-CA (Zertifizierungsstelle) auf dem Rechner installiert und automatisch für die gewählte Systemrolle konfiguriert. Das manuelle Einrichten und Konfigurieren jedes einzelnen Dienstes und jeder einzelnen Anwendung erübrigt sich damit. Durch den modularen Aufbau und umfangreiche Konfigurationsschnittstellen lassen sich dennoch auf individuelle Bedürfnisse zugeschnittene Lösungen umsetzen.

Durch die Integration von Samba, das den Domänendienst für mit Microsoft Windows betriebene Clients und Server bereit stellt, ist Univention Corporate Server kompatibel zu Microsoft Active Directory (AD), so dass sich das System gegenüber Windows-basierten Systemen wie ein Active Directory Server verhält. Deswegen können beispielsweise Gruppenrichtlinien für Microsoft Windows-Systeme auf die gewohnte Art und Weise administriert werden und stehen durch UCS in der Samba 4-Domäne zur Verfügung.

Ubuntu-Clients können ebenfalls in eine UCS-Umgebung integriert werden (siehe Abschnitt 7.1.1).

[Feedback](#)

### 1.2.3. Erweiterbarkeit durch Komponenten

Über die Auswahl verschiedener zusätzlicher Komponenten während der Installation oder durch ein Online-Repository lässt sich der Funktionsumfang eines Rechners gezielt erweitern. Die Komponenten können ebenfalls ohne aufwendige Konfigurationsarbeiten eingesetzt werden, denn sie sind auf das Gesamtkonzept von UCS abgestimmt und fügen sich nahtlos in das UCS-Managementsystem ein.

## 1.2.4. LDAP-Verzeichnisdienst

Mit dem UCS-Managementsystem können alle Bestandteile der UCS-Domäne über Rechner-, Betriebssystem- und Standortgrenzen hinweg zentral verwaltet werden. Es steht somit ein echter Single-Point-of-Administration für die Domäne zur Verfügung. Ein tragendes Element des UCS-Managementsystems ist ein LDAP-Verzeichnis, in dem die domänenweit benötigten, verwaltungsrelevanten Daten vorgehalten werden. Dort wird neben Benutzerkonten und Ähnlichem auch die Datenbasis von Diensten wie DHCP gespeichert. Die zentrale Datenhaltung im LDAP-Verzeichnis erspart nicht nur die wiederholte Eingabe derselben Daten, sondern verringert auch die Wahrscheinlichkeit von Fehlern und Inkonsistenzen.

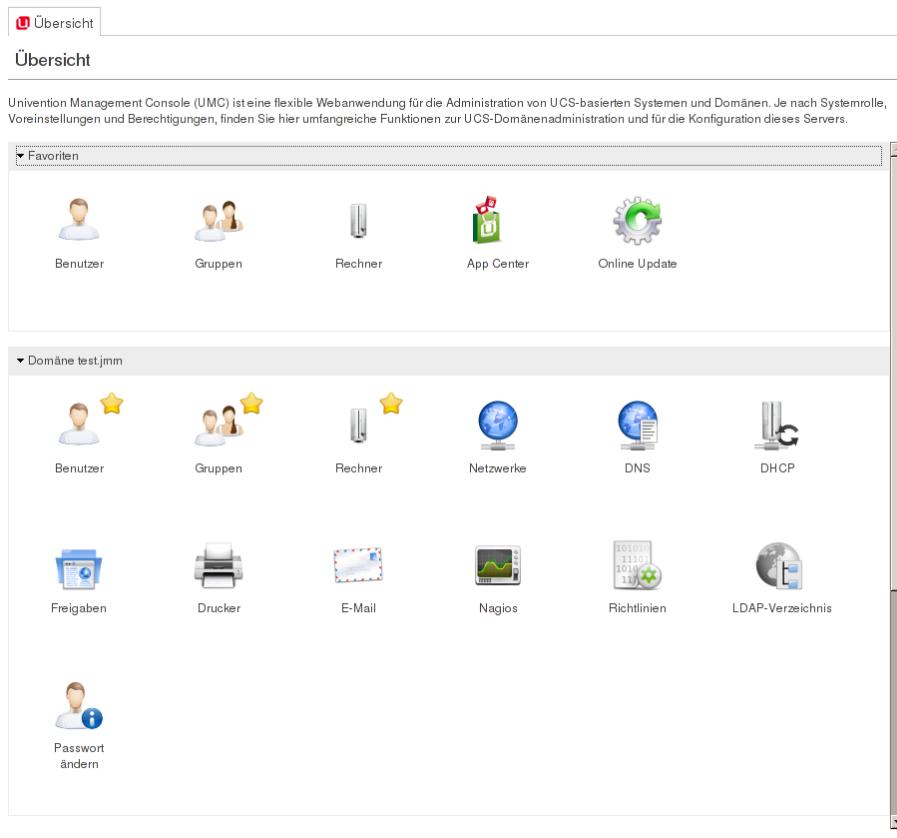
Ein LDAP-Verzeichnis besitzt eine baumartige Struktur, deren Wurzel die so genannte Basis der UCS-Domäne bildet. Die UCS-Domäne realisiert den gemeinsamen Sicherheits- und Vertrauenskontext für ihre Mitglieder. Bei Benutzern begründet ein Konto im LDAP-Verzeichnis die Mitgliedschaft in der UCS-Domäne. Rechner erhalten bei Beitritt in die Domäne ein Rechnerkonto. Auch Microsoft Windows-Systeme können in die Domäne aufgenommen werden und Benutzer sich dort mit ihrem Domänenpasswort anmelden.

UCS setzt als Verzeichnisdienstserver OpenLDAP ein. Das Verzeichnis wird vom Domänencontroller Master bereitgestellt und auf alle anderen Domänencontroller (DCs) in der Domäne repliziert. Weil ein DC Backup im Notfall den DC Master ersetzen soll, wird auf diesen immer das komplette LDAP-Verzeichnis repliziert. Die Replikation auf DC Slaves kann dagegen mithilfe von ACLs (Access Control Lists) auf beliebige Bereiche des LDAP-Verzeichnisses beschränkt werden, wodurch eine selektive Replikation erreicht wird. Dies kann z.B. dann gewünscht sein, wenn Daten aus Sicherheitsgründen auf möglichst wenigen Servern gespeichert werden sollen. Damit diese und andere Daten verschlüsselt übertragen werden können, ist in UCS eine Root-CA (Zertifizierungsstelle) integriert.

Weiterführende Informationen finden sich in Abschnitt 3.4.

## 1.2.5. Domänenadministration

Abbildung 1.2. Univention Management Console



Der Zugang zum LDAP-Verzeichnis erfolgt über die webbasierte und modulare Univention Management Console (UMC). Technisch wird der Zugang über das Univention Management Console-Modul Univention Directory Manager durchgeführt. In Univention Management Console werden sie unter „Domäne“ angezeigt.

Univention Directory Manager ermöglicht auch die Umsetzung aller domänenweiten administrativen Aufgaben über eine Kommandozeilen-Schnittstelle. Dies eignet sich besonders für die Integration in Skripte oder automatisierte administrative Schritte.

Mit Univention Management Console können Daten in das LDAP-Verzeichnis eingetragen und dort angezeigt, bearbeitet und gelöscht werden. Auch die Suche – gefiltert nach einer Vielzahl von Kriterien – ist möglich. In der Webanwendung stehen Assistenten zur Verwaltung von Benutzern, Gruppen, Netzwerken, Rechnern, Verzeichnisfreigaben und Druckern zur Verfügung. Die Rechnerverwaltung umfasst auch umfangreiche Funktionen zur Verteilung und Aktualisierung von Software.

Über den integrierten LDAP-Verzeichnis-Browser können weitergehende Einstellungen vorgenommen und kundenspezifische Objektklassen und Attribute hinzugefügt werden.

Weiterführende Informationen finden sich in Kapitel 4.

## 1.2.6. Rechneradministration

Univention Management Console ermöglicht nicht nur den Zugriff auf das LDAP-Verzeichnis mit den Domänen Daten, sondern auch die webbasierte Konfiguration und Administration einzelner Rechner, wie die Anpassung von Konfigurationsdaten, die Installation von Software und die Überwachung und Steuerung von Diensten.

## Richtlinienkonzept

ten und Betriebssystem. Mit dem UCS-Managementsystem ist also die Domänenverwaltung sowie die Rechner-, bzw. Serverkonfiguration von jedem beliebigen Ort über eine komfortable graphische Web-Oberfläche möglich.

### 1.2.7. Richtlinienkonzept

[Feedback](#) 

Die baumartige Struktur von LDAP-Verzeichnissen stellt – ähnlich wie bei einem Dateisystem – sicher, dass sich alle Objekte (wie z.B. Benutzer, Rechner etc.) in einem Container befinden und diese Container wieder von anderen Containern aufgenommen werden können. Die Basis bildet der so genannte Wurzelcontainer, oft auch als LDAP-Basis-Objekt bezeichnet.

Richtlinien beschreiben bestimmte administrative Einstellungen, die sinnvoll auf mehr als ein Objekt angewendet werden können. Sie erleichtern die Administration, weil sie an Container gebunden werden können und dann für alle in dem betreffenden Container befindlichen Objekte, sowie die in Unterordner befindlichen Objekte gelten.

Beispielsweise können Benutzer nach Abteilungszugehörigkeit in unterschiedliche Container oder Organisationseinheiten (die eine besondere Form von Containern darstellen) organisiert werden. Einstellungen wie Bildschirmhintergrund oder aufrufbare Programme können dann mit Hilfe von Richtlinien an diese Organisationseinheiten gebunden werden und gelten dann für alle unterhalb der betreffenden Organisationseinheit befindlichen Benutzer.

Weiterführende Informationen finden sich in Abschnitt 4.5.

### 1.2.8. Listener/Notifier-Replikation

[Feedback](#) 

Ein wichtiger technischer Bestandteil des UCS-Managementsystems stellt der Listener/Notifier-Mechanismus dar. Mit ihm lösen das Anlegen, Verändern oder Löschen frei definierbarer Einträge im LDAP-Verzeichnis definierte Aktionen auf betroffenen Rechnern aus.

So führt zum Beispiel das Anlegen einer Verzeichnisfreigabe mit Univention Management Console dazu, dass die Freigabe zunächst in das LDAP-Verzeichnis eingetragen wird. Der Listener/Notifier-Mechanismus stellt dann sicher, dass beispielsweise auch die NFS- und Samba-Konfigurationsdateien auf dem gewählten Server entsprechend erweitert werden und das Verzeichnis im Dateisystem des gewählten Servers erstellt wird, falls es noch nicht existiert.

Der Listener/Notifier-Mechanismus kann leicht um Module für weitere – auch kundenspezifische – Vorgänge ergänzt werden und wird zum Beispiel von zahlreichen Technologiepartnern für die Integration ihrer Produkte in den LDAP-Verzeichnisdienst und das UCS-Managementsystem verwendet.

Weiterführende Informationen finden sich in Abschnitt 3.5.

### 1.2.9. Virtualisierungsmanagement

[Feedback](#) 

Mit dem UMC-Modul UCS Virtual Machine Manager (UVMM) verfügt UCS über ein umfangreiches und mächtiges Werkzeug zur Verwaltung virtualisierter Infrastrukturen. In der UCS-Domäne registrierte Virtualisierungsserver und darauf betriebene virtuelle Maschinen können zentral überwacht und administriert werden. Als Hypervisor-Technologie können mit UCS die Open Source Virtualisierungstechnologien KVM (Kernel Virtual Machine) und Xen eingesetzt werden.

Weiterführende Informationen finden sich in Kapitel 14.

## 1.3. Weitere Dokumentationen

[Feedback](#) 

Dieses Handbuch behandelt nur einen kleinen Ausschnitt der Möglichkeiten von UCS. UCS und auf UCS aufbauende Lösungen bieten unter anderem:

- Umfangreiche Unterstützung für komplexe Serverumgebungen und Replikationsszenarien
- Weitergehende Einsatzmöglichkeiten für Microsoft Windows-Umgebungen (u.a. automatische Windows-Client-Installationen)
- Zentrales Netzmanagement mit DNS und DHCP
- System- und Netzüberwachung mit Nagios
- Druckserver-Funktionalität
- Thin-Client-Support
- Fax-Dienst
- Proxy-Server
- Virtualisierung mit Xen und KVM
- Integriertes Backup
- Linux-Desktop für den Business-Einsatz

Unter [ucs-dokumentationen] und im Univention Wiki unter <http://wiki.univention.de/> sind weitere Dokumentationen zu UCS veröffentlicht, die weiterführende Themen behandeln.

[Feedback](#) 

## 1.4. Verwendete Symbole und Konventionen

Im Handbuch werden folgende Symbole verwendet:

### Achtung

Warnungen werden hervorgehoben.

### Anmerkung

Hinweise werden ebenfalls hervorgehoben.

Diese Felder beschreiben den Funktionsumfang eines UMC-Moduls:

**Tabelle 1.1. Reiter Nagios-Dienst**

Attribut	Beschreibung
Name	Ein eindeutiger Name für den Nagios-Dienst.
Beschreibung	Eine beliebige Beschreibung des Dienstes.

Menüeinträge, Schaltflächenbeschriftungen und ähnliches sind **fett** gesetzt. [Schaltflächenbeschriftungen] sind zusätzlich durch eckige Klammern gekennzeichnet.

Eigenamen sind *hervorgehoben*.

*Computernamen, LDAP-DNs, Programmnamen, Dateinamen und -pfade, Internetadressen und Optionen* werden ebenfalls optisch hervorgehoben.

Abschnitte aus Konfigurationsdateien, Bildschirmausgaben usw. sind grau hinterlegt.

### *Verwendete Symbole und Konventionen*

Ein Backslash (\) am Ende einer Zeile weist darauf hin, dass der folgende Zeilenumbruch nicht die Bedeutung eines End-of-Line hat. Das kommt z.B. bei Befehlen vor, die nicht in einer Zeile des Handbuches dargestellt werden können, an der Kommandozeile aber entweder ohne den Backslash in einem Stück oder mit dem Backslash und einem anschließenden Enter eingegeben werden müssen.

Der Weg zu einer Funktion wird ähnlich wie ein Dateipfad dargestellt. **Benutzer -> Hinzufügen** bedeutet beispielsweise, dass im Hauptmenü auf **Benutzer** und im erscheinenden Untermenü auf **Hinzufügen** zu klicken ist.

# Kapitel 2. Installation

2.1. Einführung .....	19
2.1.1. Bedienung des Installers .....	19
2.2. Auswahl des Installationsmodus .....	20
2.3. Auswahl der Installationssprache .....	21
2.4. Auswahl des Installationsmediums .....	22
2.5. Festlegen der Zeitzone .....	22
2.6. Auswahl der Tastaturbelegung .....	23
2.7. Auswahl der Systemrolle .....	24
2.8. Domäneneinstellungen .....	24
2.9. Partitionieren der Festplatten .....	25
2.10. Netzwerkkonfiguration .....	28
2.10.1. Konfiguration von IPv4-Adressen .....	28
2.10.2. Konfiguration von IPv6-Adressen .....	29
2.11. Join-Optionen .....	30
2.12. Auswahl von Software-Komponenten .....	30
2.13. Installationsüberblick .....	31
2.14. Fehlersuche bei Installationsproblemen .....	33
2.15. Installation in der Amazon EC2-Cloud .....	33
2.16. Installation in Citrix XenServer .....	33

## 2.1. Einführung

[Feedback](#) 

Die folgende Dokumentation beschreibt die Installation von Univention Corporate Server. Mehrere Installationsvarianten werden unterstützt:

- Univention Corporate Server kann *von DVD installiert* werden. Die Installation des ersten UCS-Systems einer Domäne wird in der Regel von DVD vorgenommen. Dabei kann die Installation interaktiv oder automatisiert durch ein vorbereitetes Installationsprofil erfolgen:
  - Bei der interaktiven Installation werden alle System-Einstellungen eingegeben.
  - Bei der profilbasierten Installation werden System-Einstellungen in Textdateien, den so genannten Installationsprofilen, gespeichert. Weiterführende Informationen zum Format der Profildateien finden sich in der erweiterten Installations-Dokumentation [ext-doc-inst]. Installationsprofile lassen sich lokal über Disketten oder USB-Speichergeräte einbinden oder im Rahmen einer angepassten Installations-DVD im Vorfeld auf dem Installationsmedium speichern.
- Mit dem Univention Net Installer können *netzbasierte* Installationen automatisiert über PXE durchgeführt werden. Die Einstellungen werden dabei ebenfalls aus Installationsprofilen bezogen. Die dafür notwendigen Schritte sind im der erweiterten Installations-Dokumentation beschrieben [ext-doc-inst]

Neben einer Installation auf Hardware oder in einer Virtualisierungslösung kann UCS auch über ein AMI-Image in der Amazon EC2-Cloud installiert werden. Hinweise dazu finden sich in Abschnitt 2.15.

### 2.1.1. Bedienung des Installers

[Feedback](#) 

Die Eingabemasken des Univention Installers werden ausschließlich über die Tastatur bedient:

- Mit der **Tabulator**-Taste kann der Fokus auf das nächste Feld bewegt werden.
- Auf das vorherige Feld wird mit der Tastenkombination **Shift+Tabulator** gesprungen.

## Auswahl des Installationsmodus

- Mit der **Eingabe**-Taste werden Werte im Eingabefeld übergeben und Schaltflächen betätigt.
- Innerhalb einer Liste oder Tabelle kann mit den *Pfeiltasten* zwischen den Einträgen gewechselt werden.
- Um nähere Informationen zum aktuellen Modul zu erhalten, kann über die Funktionstaste **F1** ein Hilfe-Dialog aufgerufen werden.
- Das nächste Modul wird über die Funktionstaste **F12** aufgerufen, über die Funktionstaste **F11** kann zu bereits bearbeiteten Modulen zurückgekehrt werden. Alternativ zu den Tasten **F11** und **F12** können die *Schaltflächen* betätigt werden.

Weitere Belegungen von Funktionstasten sind in den folgenden Beschreibungen der jeweiligen Module genannt.

### Anmerkung

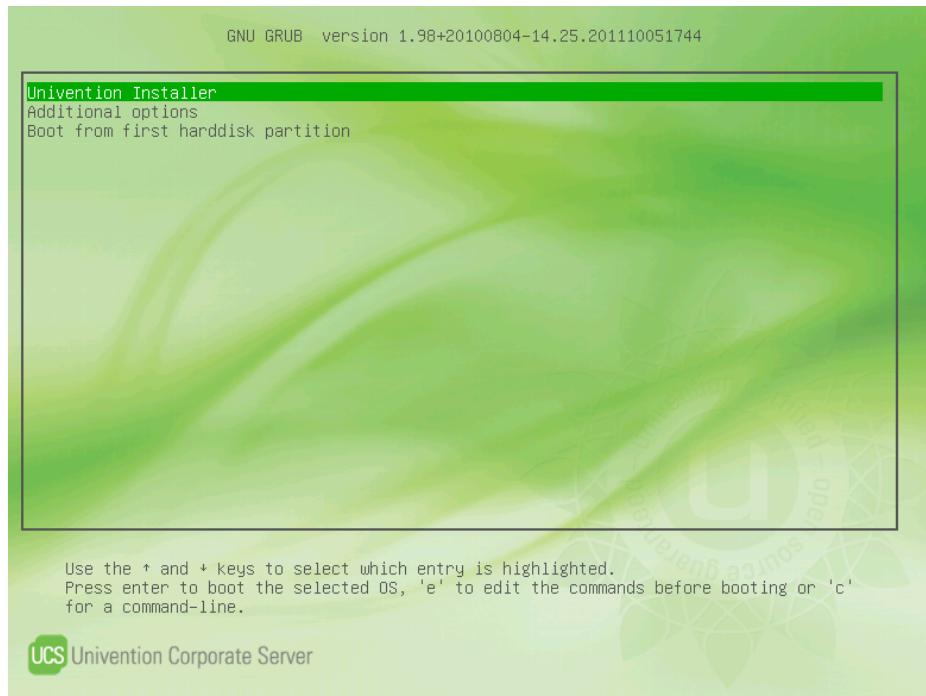
Im linken Fenster der Installationsoberfläche ist die Liste der einzelnen Module eingeblendet, das aktuelle Modul ist farblich hervorgehoben. Diese Liste kann nicht zur Navigation verwendet werden, sie dient lediglich zur Orientierung.

## 2.2. Auswahl des Installationsmodus

[Feedback](#) 

Nach dem Starten des Systems vom Installationsmedium erscheint der folgende Bootprompt:

**Abbildung 2.1. Bootprompt der Installation**



Hier kann zwischen verschiedenen Installationsverfahren gewählt werden.

- *Univention Installer* startet die interaktive Installation auf Grundlage des Linux-Kernels in Version 3.2. Bei der Installation fragt das System nach einigen Parametern wie Netzwerkeinstellungen, Festplattenpartitionierung, Systemrolle und ggf. Komponentenauswahl für den zu installierenden Rechner und führt anschließend die Installation durch.

- *Additional options* erlaubt die Auswahl fortgeschrittener Optionen für den Installationsprozess. Zuerst erscheint eine Abfrage, die den zu installierenden Linux-Kernel abfragt. Anschließend können verschiedene Installationsvarianten ausgewählt werden:
  - **Univention Installer (normal mode)** führt eine interaktive Standardinstallation durch.
  - **Univention Installer Software RAID (expert mode)** startet ebenso wie der vorherige Modus eine interaktive Installation. In dieser Variante wird die Partitionierung jedoch nicht mit Unterstützung des Installer durchgeführt, sondern manuell vorgenommen. Dafür stehen Programme wie cfdisk, mdadm und mkfs.ext3 und weitere zur Verfügung. Dieser Modus kann beispielsweise genutzt werden, um ein Software-RAID oder eine verschlüsselte Festplattenpartition einzurichten. Nach der Partitionierung wird die interaktive Installation fortgesetzt. Dieser Installations-Modus wird in der erweiterten Installations-Dokumentation beschrieben [ext-doc-inst].
  - **Univention Installer MBR-Mode (deprecated)** startet eine interaktive Installation, bei der die Partitionierung nicht nach dem GPT-Standard durchgeführt wird, sondern ein Master Boot Record geschrieben wird. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 2.9.
  - **Univention Installer Profil** startet die profilbasierte Installation. Bei der profilbasierten Installation wird ein vorbereitetes Installationsprofil ausgewählt, aus dem das System die Installationsparameter ausliest. Das zu verwendende Installationsprofil wird aus einem Verzeichnis des Installationsmediums gelesen. Die profilbasierte Installation ist in der erweiterten Installations-Dokumentation beschrieben [ext-doc-inst].
  - **Univention Installer Profil USB** startet ebenfalls die profilbasierte Installation. Das Installationsprofil wird dabei von einem USB-Speichermedium gelesen.
  - **Univention Installer Profil Floppy** startet ebenfalls die profilbasierte Installation. Das Installationsprofil wird von einer Diskette gelesen.
- **Boot from first harddisk partition** startet nicht die UCS-Installation, sondern das auf der ersten Festplatte installierte Betriebssystem.

Nun wird der Kernel vom Installationsmedium geladen. Die eigentliche Installation gliedert sich in einzelne Module. In einem Modul werden inhaltlich zusammenhängende Einstellungen getroffen, es gibt beispielsweise Module für die Netzkonfiguration oder die Auswahl der zu installierenden Software.

## 2.3. Auswahl der Installationssprache

[Feedback](#) 

In diesem Modul wird die Systemsprache ausgewählt, die verwendet werden soll. Die Auswahl beeinflusst die Verwendung von sprachspezifischen Schriftzeichen und ermöglicht die Darstellung von Programmausgaben in den ausgewählten Sprachen.

**Abbildung 2.2. Auswahl der Installationssprache**


Wenn Univention Installer in die ausgewählte Sprache übersetzt ist (momentan Deutsch und Englisch), wird die gewählte Sprache auch während der Installation verwendet, anderenfalls erfolgt die Installation in englischer Sprache.

## 2.4. Auswahl des Installationsmediums

[Feedback](#)

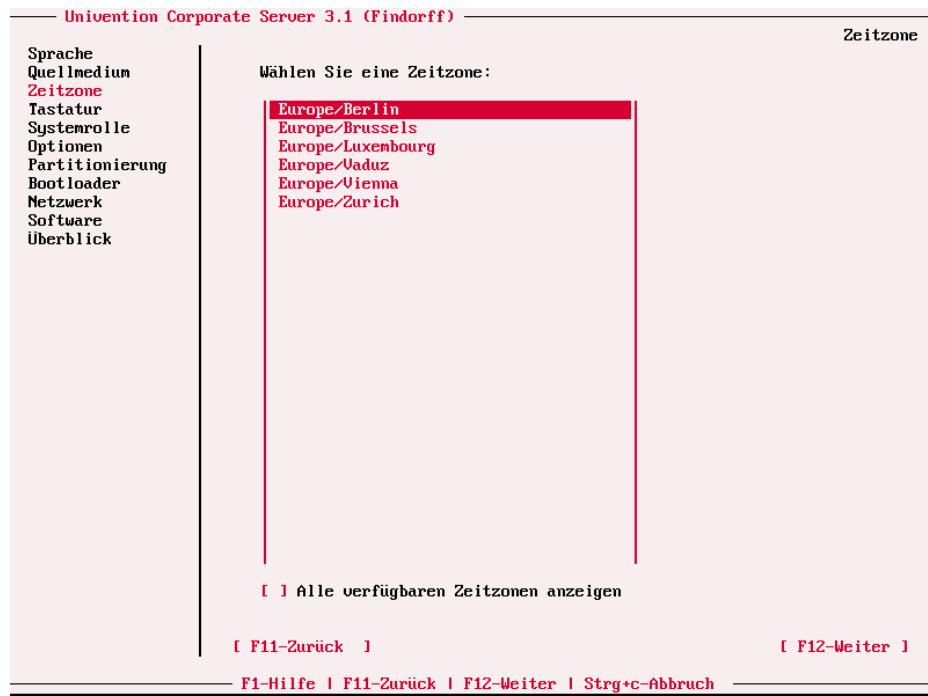
Das aktuell verwendete Installationsmedium wird in der Regel automatisch ermittelt. Über die Funktions-taste **F2** wird das zu verwendende Installationsmedium vorgegeben. Dieser Parameter kann verwendet werden, wenn Probleme mit einem von mehreren CD-Laufwerken festgestellt werden oder die netzwerk basierte Installation von einem anderen Installationsserver ausgeführt werden soll. Mit der Funktionstaste **F4** kann die Liste der Installationsmedien erneut eingelesen werden.

Wird das Installationsmedium automatisch erkannt, wechselt der Univention Installer selbstständig zum nächsten Modul. Über die Funktionstaste **F11** kann später wieder auf dieses Modul zurückgewechselt werden.

## 2.5. Festlegen der Zeitzone

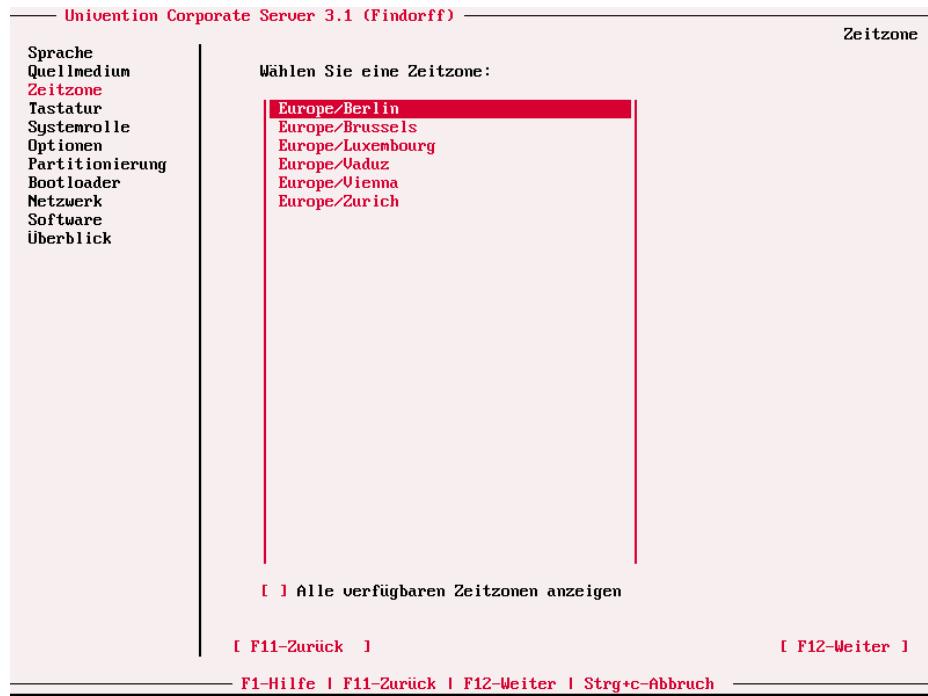
[Feedback](#)

Die gewünschte Zeitzone kann in diesem Modul ausgewählt werden. Je nach ausgewählter Systemsprache wird eine Auswahl von passenden Zeitzonen angeboten. Durch Aktivierung der Option **Alle verfügbaren Zeitzonen anzeigen** werden alle verfügbaren Zeitzonen aufgeführt.

**Abbildung 2.3. Auswahl der Zeitzone**

[Feedback](#)

## 2.6. Auswahl der Tastaturbelegung

Hier wird die Tastaturbelegung der verwendeten Tastatur ausgewählt. Je nach ausgewählter Systemsprache wird eine Auswahl von passenden Tastaturlayouts angeboten. Durch Aktivierung der Option **Alle verfügbaren Tastaturlayouts anzeigen** werden zuvor ausgeblendete Tastaturvarianten zusätzlich angezeigt.

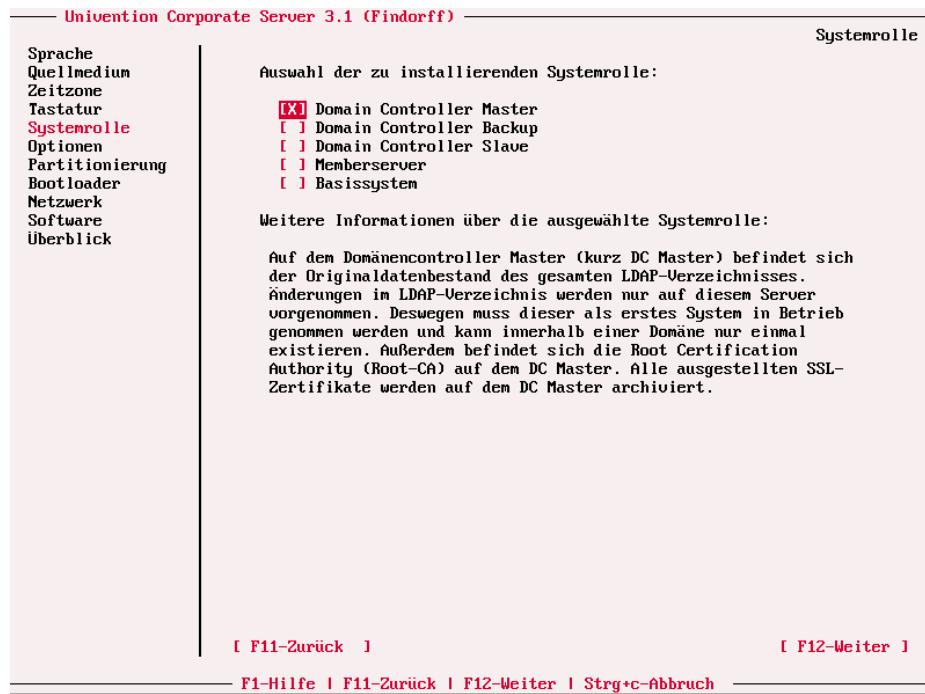
**Abbildung 2.4. Auswahl der Tastaturbelegung**


## 2.7. Auswahl der Systemrolle

[Feedback](#)

Hier wird die Systemrolle ausgewählt, als welche das spätere System installiert werden soll.

**Abbildung 2.5. Auswahl der Systemrolle**



Zur Auswahl stehen:

1. Domain Controller Master
2. Domain Controller Backup
3. Domain Controller Slave
4. Memberserver
5. Basissystem

Das erste zu installierende System einer UCS-Domäne sollte immer ein *Domain Controller Master* sein. Die Installation weiterer UCS-Systeme benötigt während der Installation einen laufenden Domaincontroller Master. Die einzige Ausnahme bildet die Systemrolle **Basissystem**, dieses kann ohne erreichbaren Domaincontroller Master installiert werden.

Die Eigenschaften der Systemrollen sind in Abschnitt 3.3 beschrieben. Im Installationsdialog wird außerdem eine kurze Beschreibung angezeigt.

## 2.8. Domäneneinstellungen

[Feedback](#)

Unter **Vollständiger Rechnername** wird der vollqualifizierte Rechnername eingetragen, unter dem der Rechner im Netzwerk erreichbar sein soll. Wenn also beispielsweise das Rechnersystem *mailserver* in der DNS-Domäne *firma.de* in Betrieb genommen werden soll, ist als vollständiger Rechnername *mailserver.firma.de* einzutragen.

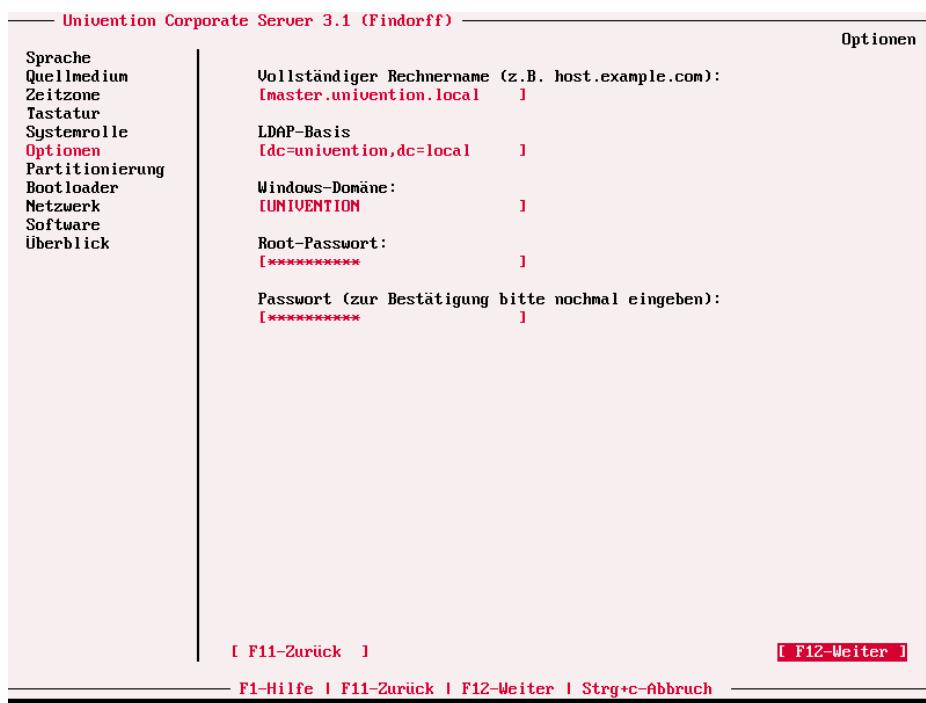
Für Rechnernamen dürfen ausschließlich die Buchstaben a-z in Kleinschreibung, die Ziffern 0-9 und Bindestriche verwendet werden. Der Rechnername muss mit einem Buchstaben beginnen und darf maximal 15 Zeichen lang sein.

Nachdem der Domänenname gesetzt wurde, werden die Felder **LDAP-Basis** und **Windows-Domäne** mit abgeleiteten Werten belegt. Wenn die LDAP-Basis geändert werden soll, müssen die Konventionen für die Benennung von DNs beachtet werden. Die Basis-DN muss mit *cn=*, *dc=*, *c=*, *l=* oder *o=* beginnen. Basis-DNs, die diese Konventionen verletzen, werden abgewiesen. Der Name der Windows-Domäne darf maximal 15 Zeichen lang sein und nur aus Buchstaben, Zahlen und Bindestrichen bestehen. Das Eingabefeld **LDAP-Basis** erscheint nur bei der Systemrolle Domänencontroller Master.

Unter **Root-Passwort** wird das Passwort für den Benutzer *root* eingetragen. Wird ein Domänencontroller Master installiert, wird dieses Passwort auch für den Benutzer *Administrator* eingetragen. Im späteren Betrieb können die Passworte der Benutzer *root* und *Administrator* unabhängig voneinander verwaltet werden. Das Passwort wird im letzten Feld erneut eingetragen. Die doppelte Eingabe ist erforderlich, um Tippfehler zu vermeiden, da die eingegebenen Zeichen nicht angezeigt werden.

Das Root-Passwort muss aus Sicherheitsgründen mindestens acht Zeichen umfassen.

### Abbildung 2.6. Domäneneinstellungen



## 2.9. Partitionieren der Festplatten

[Feedback](#)

In dieser Einstellungsmaske wird die Partitionierung der vorhandenen Festplatten vorgenommen.

Ab UCS 3.1 führt der Univention Installer eine Partitionierung nach dem GUID Partition Table-Standard (GPT) durch. Frühere UCS-Versionen verwendeten eine Partitionierung nach dem Master Boot Record-Standard, bei dem die Partitionierung im ersten Datenblock eines Speichermediums vorgehalten wurde.

Die GPT ist abwärtskompatibel zum MBR; der erste Datenblock wird weiterhin im MBR-Format gespeichert. Dieser Block wird als *Protective MBR* bezeichnet und enthält eine einzelne Schutzpartition. Sie verhindert beispielsweise, dass ältere Partitionierungstools die GPT-Daten oder Daten innerhalb der Partitionen beschädigen.

## Partitionieren der Festplatten

Es können bis zu 127 Partitionen angelegt werden, die Größen im Zetabyte-Bereich annehmen können.

Das *Unified Extensible Firmware Interface (UEFI)* ersetzt auf aktuelleren Systemen das PC-BIOS. UCS unterstützt ab Version 3.1 in der 64 Bit-Version (amd64) einen Boot über UEFI.

Auf Systemen mit einem BIOS - also Systemen ohne UEFI - wird bei Verwendung von GPT eine BIOS-Boot-Partition notwendig, in der der Grub-Bootloader den Großteil seiner Funktionalität ablegen kann.

Findet der Univention Installer auf dem zu installierenden System schon einen Master Boot Record vor, kann dieser ignoriert (die Platte wird dann in der GPT-Partitionierung nicht berücksichtigt) oder die MBR-Partitionen in GPT-Partitionen konvertiert werden.

Ab UCS 3.1 optimiert der Univention Installer die Ausrichtung der Datenblöcke auf der Festplatte, um eine optimale Performance auf Festplatten mit 4k-Sektoren oder Solid State Disks zu erreichen. Bei der Umwandlung eines bestehenden Master Boot Records in eine GPT findet keine Neuaustrichtung der Datenblöcke statt, so dass diese möglicherweise nicht optimal platziert sind. Eine Neupartitionierung ist daher vorzuziehen.

Die Umwandlung in eine GPT kann Auswirkungen auf andere installierte Betriebssysteme haben, insbesondere dann, wenn diese oder deren Bootloader GPT nicht unterstützen (z.B. Windows 2000, die 32 Bit-Versionen von Windows XP oder ältere Linux-Versionen).

Nach dem ersten Wechsel auf diese Einstellungsmaske bietet der Installer die automatische Partitionierung des Systems an. Nach der Zustimmung zur automatischen Partitionierung zeigt der Installer einen Partitionierungsvorschlag an, bei dem alle vorhandenen Festplatten unter Verwendung des Logical Volume Managers (LVM) neu partitioniert und formatiert werden.

### Achtung

Alle Daten auf diesen Festplatten gehen dabei verloren! Sollte der Partitionierungsvorschlag unpassend sein, kann er durch die Funktionstaste **F5** verworfen werden. Es wird auch der Speicherplatz von externen Speichermedien wie z.B. USB-Sticks und USB-Festplatten in die automatische Partitionierung einbezogen. Diese müssen ggf. vorher abgezogen bzw. abgeschaltet werden.

Wird die Auto-Partitionierung verwendet, werden auf Nicht-UEFI-Systemen folgende Partitionen angelegt:

- eine 8 MB große BIOS-Boot-Partition
- eine 512 MB große /boot-Partition
- eine Swap-Partition mit dem Doppelten des aktuellen RAMs (mind. 512MB; max. 10GB)
- eine /-Partition mit dem restlichen Plattenplatz

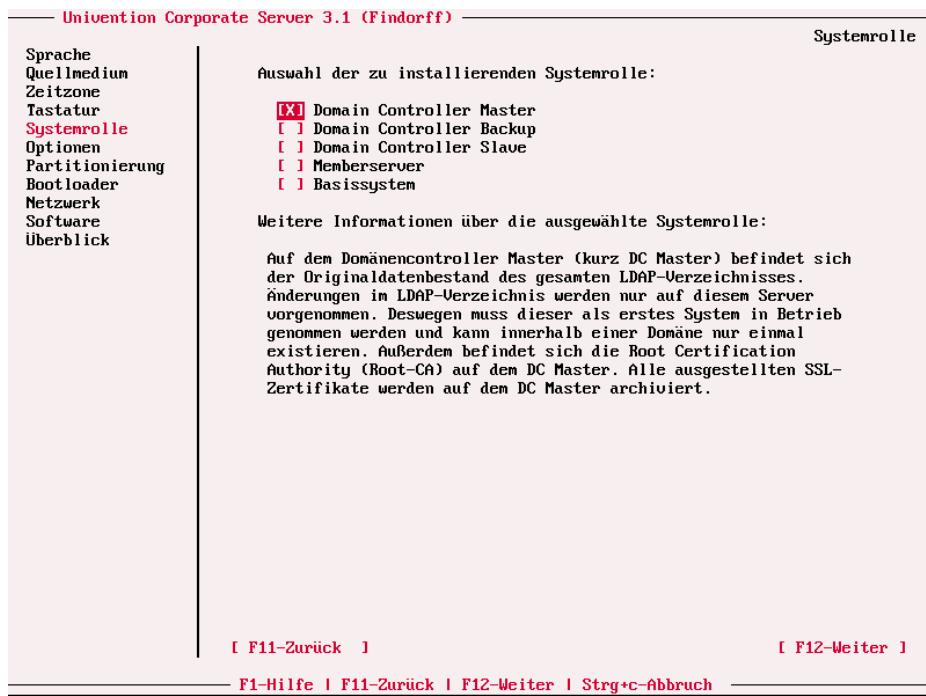
Auf UEFI-Systemen werden von der Auto-Partitionierung folgende Partitionen angelegt:

- eine 256 MB große EFI-System-Partition
- eine 512 MB große /boot-Partition
- eine Swap-Partition mit dem Doppelten des aktuellen RAMs (mind. 512MB; max. 10GB)
- eine /-Partition mit dem restlichen Plattenplatz

Die Eigenschaften der gefundenen Laufwerke, vorhandener Partitionen und LVM-Medien (Name, Grenzen einer Partition, Typ, Formatierung, Verzeichnis, unter dem die Partition eingebunden werden soll, und Größe in MB) werden in einer Tabelle angezeigt.

Um eine neue Partition anzulegen, wird der Eintrag **frei** des gewünschten Laufwerks ausgewählt und die Schaltfläche **[F2-Erstellen]** betätigt (Funktionstaste **F2**). Im nächsten Dialog müssen das Verzeichnis, unter dem die Partition eingebunden werden soll (Mount-Point), die Größe der anzulegenden Partition in Megabyte, das Dateisystem, welches auf der Partition erzeugt werden soll, und die Art der Partition (BIOS Boot, EFI, Daten, Swap oder LVM) angegeben werden. Wenn eine Partition für den Swap-Bereich erzeugt werden soll, muss kein Verzeichnisname angegeben werden, unter dem die Partition eingebunden werden soll. Wenn alle Einstellungen getroffen sind, ist die Schaltfläche **[Speichern]** zum Sichern der Einstellungen zu betätigen.

### Abbildung 2.7. Partitionierung der Festplatten



Um Partitionen aus vorherigen Installationen einzubinden oder beim Anlegen neuer Partitionen vorgenommene Einstellungen zu korrigieren, wird die gewünschte Partition markiert und die Schaltfläche **[F3-Editieren]** betätigt (Funktionstaste **F3**). Es kann das Verzeichnis angegeben werden, unter dem die Partition eingebunden werden soll, das Dateisystem ausgewählt und festgelegt werden, ob die Partition formatiert werden soll. Wenn die Option **Formatieren** aktiviert wird, werden alle Daten auf dieser Partition gelöscht. Die Größe der Partition kann nachträglich nicht verändert werden.

Um Partitionen aus vorherigen Installationen oder neu angelegte Partitionen zu löschen, müssen die gewünschten Partitionen markiert und die Schaltfläche **[F4-Löschen]** betätigt werden (Funktionstaste **F4**).

Die manuelle Partitionierung der Festplatten kann optional unter Verwendung des Logical Volume Managers stattfinden. Vom Installer wird hierbei nur eine einzelne LVM-Medien-Gruppe (Volume Group) unterstützt, die automatisch den Namen `vg_ucs` trägt. Die Möglichkeit zum Anlegen von physikalischen und logischen LVM-Medien (Physical/Logical Volume) steht nur dann zur Verfügung, wenn die LVM-Unterstützung zuvor manuell aktiviert wurde oder bereits ein physikalisches LVM-Medium auf einer der angeschlossenen Festplatten vorhanden ist.

Beim Löschen von physikalischen LVM-Medien (Physical Volume) ist zu beachten, dass der Installer diesen Vorgang nur dann unterstützt, wenn zuvor alle logischen LVM-Medien über den Installer gelöscht wurden. Andernfalls muss der Inhalt des physikalischen LVM-Mediums manuell über den Befehl `pvmove` auf andere physikalische LVM-Medien verschoben und das physikalische LVM-Medium mittels `vgreduce` und `pvremove` aus der LVM-Medien-Gruppe entfernt und gelöscht werden.

Nachdem die Einstellungen für eine neue Partition vorgenommen wurden, werden diese nicht umgehend aktiviert. Um die ursprünglichen Einstellungen wiederherzustellen, kann die Schaltfläche [**F5-Änderungen verwerfen**] betätigt werden (Funktionstaste **F5**). Erst über die Schaltfläche [**F6-Änderungen schreiben**] (Funktionstaste **F6**) wird die neue Partitionstabelle auf die Festplatte geschrieben und die Partitionen ggf. formatiert.

Ist mehr als eine Festplatte vorhanden, wird ein Dialog angezeigt, in dem ausgewählt werden kann, in welches Gerät der Bootloader installiert werden soll.

## 2.10. Netzwerkkonfiguration

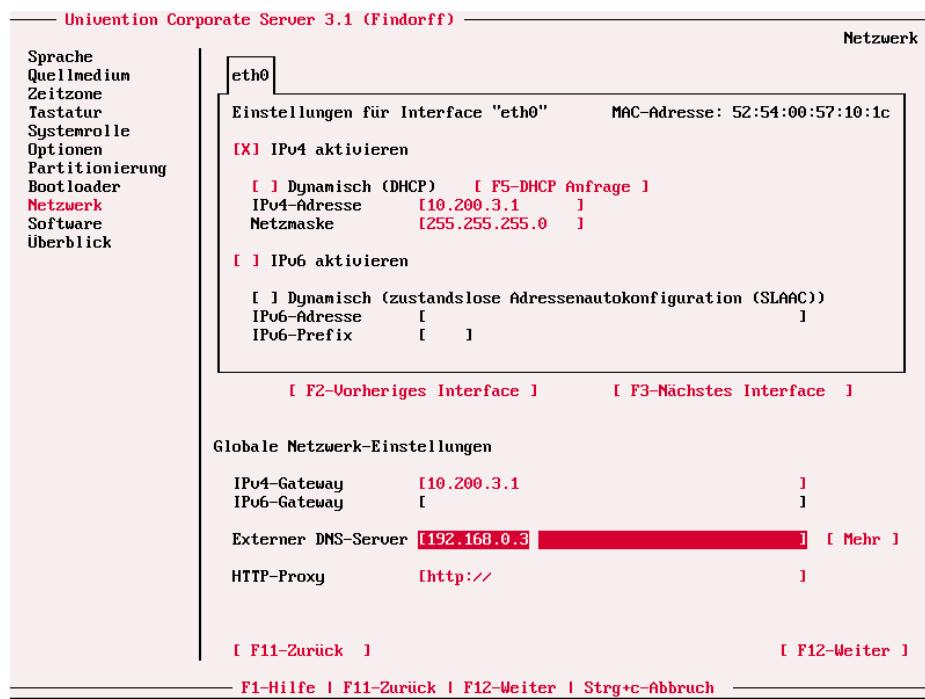
[Feedback](#)

Im oberen Bereich der Netzwerkkonfiguration werden alle im System verfügbaren Netzwerkarten in einem eigenen Reiter dargestellt (es werden nur Netzwerkinterfaces im Schema *ethX* dargestellt). Mit **F2** und **F3** kann zwischen den Netzwerkarten gewechselt werden.

Sollte keine Netzwerkkarte erkannt werden, wird vom Installer eine virtuelle Netzwerkkarte angelegt, mit der die Installation fortgesetzt werden kann.

Netzwerkschnittstellen können für IPv4 und/oder IPv6 konfiguriert werden. IPv4-Adressen haben 32 Bit Länge und werden in der Regel in vier Blöcken in Dezimalschreibweise dargestellt (z.B. 192.168.0.10), während IPv6-Adressen vier Mal so lang sind und typischerweise hexadezimal dargestellt werden (z.B. 2001:0DB8:FE29:DE27:0000:0000:0000:0001).

**Abbildung 2.8. Netzwerkkonfiguration**



### 2.10.1. Konfiguration von IPv4-Adressen

[Feedback](#)

Wenn die Option **DHCP** nicht aktiviert wurde, muss eine IPv4-Adresse eingegeben werden, die an die Netzwerkkarte gebunden werden soll. Zusätzlich zur **IP-Adresse** muss die **Netzmaske** angegeben werden. Mit **F5-DHCP-Anfrage** kann eine Adresse von einem DHCP-Server abgefragt werden. Sofern die Option **DHCP** nicht aktiviert wird, werden die aus der DHCP-Anfrage erhaltenen Werte dann statisch konfiguriert. Wenn die DHCP-Anfrage fehlschlägt, wird eine zufällige Adresse aus dem 169.254.x.x Netz verwendet.

## 2.10.2. Konfiguration von IPv6-Adressen

Die IPv6-Adresse kann auf zwei Arten konfiguriert werden:

- Bei der **dynamischen** Konfiguration kommt Stateless Address Autoconfiguration (SLAAC) zum Einsatz. Dabei wird die IP-Adresse automatisch aus den von den IPv6-Routern verschickten Router Advertisements generiert.
- Alternativ kann die Adresse auch durch Angabe von **IPv6-Adresse** und **IPv6-Prefix** statisch konfiguriert werden. Im Gegensatz zu DHCP wird bei SLAAC keine Zuweisung von weitergehenden Daten wie dem zu verwendenden DNS-Server durchgeführt. Hierfür gibt es mit DHCPv6 ein Zusatzprotokoll, das bei der dynamischen Zuweisung aber nicht zum Einsatz kommt.

Unter **Globale Netzwerk-Einstellungen** können weitere netzwerkbezogene Einstellungen vorgenommen werden.

Unter **IPv4-Gateway** und **IPv6-Gateway** können die für die IP-Adresse im Subnetz eingesetzten Standard-Gateways für IPv4 und IPv6 eingegeben werden. Für IPv6 ist die Angabe eines Gateways bei statischer Konfiguration erforderlich; bei dynamischer Konfiguration ist diese optional, wird jedoch empfohlen. Ein hier konfiguriertes IPv6-Gateway hat Vorrang vor Router Advertisements, die ansonsten die Route ändern könnten.

Zwei Typen von DNS-Servern werden unterschieden:

- Ein **externer DNS-Server** wird für die Auflösung von Rechnernamen und Adressen außerhalb der UCS-Domäne verwendet, z.B. *univention.de*. Dies ist typischerweise ein Nameserver, der vom Internet Provider betrieben wird.
- Ein **Domänen-DNS-Server** ist ein lokaler Nameserver der UCS-Domäne. Dort werden ausschließlich Rechnernamen und IP-Adressen der UCS-Domäne verwaltet. Wird eine Adresse im lokalen Datenbestand nicht aufgefunden, wird automatisch ein externer DNS-Server angefragt. Die DNS-Daten werden im LDAP-Verzeichnisdienst gespeichert, d.h. alle Domänen-DNS-Server liefern identische Daten aus.

Bei der Installation eines Domänencontroller Master wird nur ein **externer DNS-Server** abgefragt, da im Rahmen der Installation immer ein Domänen-DNS-Server eingerichtet wird. Dieser kann dann von den anderen Systemen der Domäne verwendet werden. Über die Schaltfläche **[Mehr]** können weitere Nameserver aufgenommen werden.

Auch auf den Systemrollen Domänencontroller Backup und Domänencontroller Slave wird jeweils ein lokaler DNS-Server eingerichtet. Hier kann durch Angabe von **Domänen-DNS-Server** konfiguriert werden, welcher Server primär für die Namensauflösung verwendet wird. Während der Installation muss hier der Domänen-DNS-Server eines bereits installierten Systems angegeben werden, z.B. den des Domänencontroller Master.

Auf Memberservern und Basissystemen kann nur ein Domänen-DNS-Server angegeben werden.

Sollte außer einer virtuellen Netzwerkkarte keine Netzwerkkarte existieren, so sollte kein Nameserver angegeben werden, um längere Wartezeiten während der Installation zu vermeiden. Wenn der Nameserver während der Installation nicht erreicht werden kann, sollte dieser nicht im Univention Installer angegeben, sondern erst nach erfolgter Installation konfiguriert werden. Dies vermeidet längere Timeouts während der Installation.

Während der Installation einiger Pakete müssen aufgrund rechtlicher Einschränkungen Dateien von externen Web-Servern heruntergeladen werden, z.B. das Adobe Flashplugin. Wenn das UCS-System keinen unmittelbaren Zugang zum Internet besitzt, kann unter **HTTP-Proxy** die URL eines erreichbaren Proxy-Servers angegeben werden, über den die Download-Vorgänge abgewickelt werden. Das Format der URL lautet `http://<IP-Adresse-Proxy-Server>:<Port>`.

Da die Auflösung von Hostnamen während der Installation in Abhängigkeit von den installierten Komponenten nicht zu jedem Zeitpunkt sichergestellt werden kann, sollte die IP-Adresse des Proxy-Servers eingetragen werden.

## 2.11. Join-Optionen

[Feedback](#)

Dieses Modul erscheint nicht bei den Systemrollen Domänencontroller Master und Basissystem.

Standardmäßig wird der Beitritt zu einer UCS-Domäne am Ende der Installation vorgenommenen. Durch Deaktivierung der Option **Starte den Join-Vorgang am Ende der Installation** kann der Beitritt unterbunden werden. Das System muss dann später über das Kommando `univention-join` beitreten.

Wenn ein UCS-Server-System als Nameserver in der entsprechenden Einstellungsmaske eingetragen wurde, kann der Name des Domänencontroller Master über eine DNS-Anfrage bestimmt werden. Andernfalls muss die Option **DNS nach Domain Controller Master durchsuchen** deaktiviert und der vollständige Name (FQDN) des Domaincontroller Master in das Feld **Systemname des DC Master** eingetragen werden.

Als **Join-Account** wird ein Benutzerkonto bezeichnet, das berechtigt ist, Systeme der UCS-Domäne hinzuzufügen. In der Standardeinstellung ist dies der Benutzer Administrator, der bei der Installation des Domaincontroller Master angelegt wurde. Unter **Passwort** muss das entsprechende Passwort des Benutzerkontos angegeben werden. Das Passwort muss in beiden Feldern in identischer Schreibweise eingetragen werden.

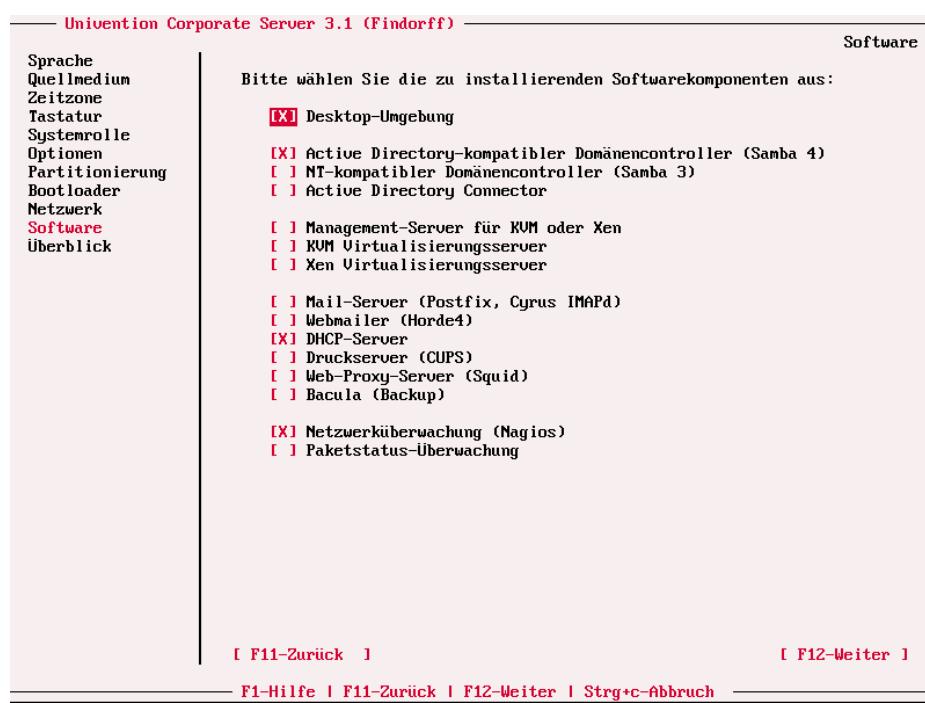
Weitere Informationen zum Domänenbeitritt finden sich in Abschnitt 3.2.1.

## 2.12. Auswahl von Software-Komponenten

[Feedback](#)

Der Funktionsumfang eines Serversystems kann durch die Auswahl verschiedener Komponenten festgelegt werden. Folgende Komponenten sind verfügbar:

**Abbildung 2.9. Softwareauswahl**



- **Desktop-Umgebung** - Eine für den Zugriff auf die webbasierten Schnittstellen ausgelegte Desktop-Umgebung, bestehend aus der X.org-Oberfläche, dem GDM-Login-Manager, KDE und dem Firefox-Browser.

- *Samba 3 Server* - Ermöglicht den Einsatz von UCS als PDC, BDC und Fileserver in einer Windows-Domäne auf Basis von NT-Domänentechnologie. Die parallele Installation von *Samba 3 Server* und *Samba 4 Server* auf einem System ist nicht möglich.
- *Samba 4 Server* - Ermöglicht den Einsatz von UCS als Active Directory Domänencontroller.
- *Active Directory Connector* - Lösung zur bidirektionalen Synchronisation zwischen dem UCS-Verzeichnisdienst und Active Directory.
- *Management-Server für KVM oder Xen* - UCS Virtual Machine Manager zur Verwaltung virtueller Maschinen
- *Xen Virtualisierungsserver* - Virtualisierung von Systemen durch den Hypervisor Xen
- *KVM Virtualisierungsserver* - Virtualisierung von Systemen durch KVM
- *Mail-Server (Postfix, Cyrus IMAPd)* - Mailserver-Umgebung auf Basis von Postfix für den Mail-Versand über SMTP und Cyrus für die Bereitstellung von Postfächern über IMAP und POP3. Virenprüfungen über den Scanner ClamAV und Spam-Erkennung über Spamassassin sind integriert.
- *Webmailer (Horde 4)* - Webbasierter Zugriff auf E-Mails über Horde 4.
- *DHCP-Server* - Dienst zum dynamischen IP-Management für IPv4-Netze.
- *Druckserver (Cups)* - Druckserver auf Basis der Software Cups. PPD-Treiber für die meisten Druckermodelle werden mitgeliefert.
- *Web-Proxy-Server (Squid)* - Dienst zum zentralen Caching und Policy-Management abgerufener Web-Seiten
- *Bacula (Backup)* - Backuplösung mit Client-/Server-Architektur für die Sicherung und Wiederherstellung von Datenbeständen
- *Netzwerküberwachung (Nagios)* - System- und Netzwerk-Überwachung auf Basis der Software Nagios.
- *Paketstatus-Überwachung* - Zentrale Erfassung von installierten Softwarepaketen auf UCS-Systemen.

Einige Software-Komponenten können nicht konfiguriert werden und werden auf allen Systemrollen vorinstalliert, z.B. die Univention Management Console, ein SSH-Server und verschiedene Kommandozeilen-Tools und Editoren.

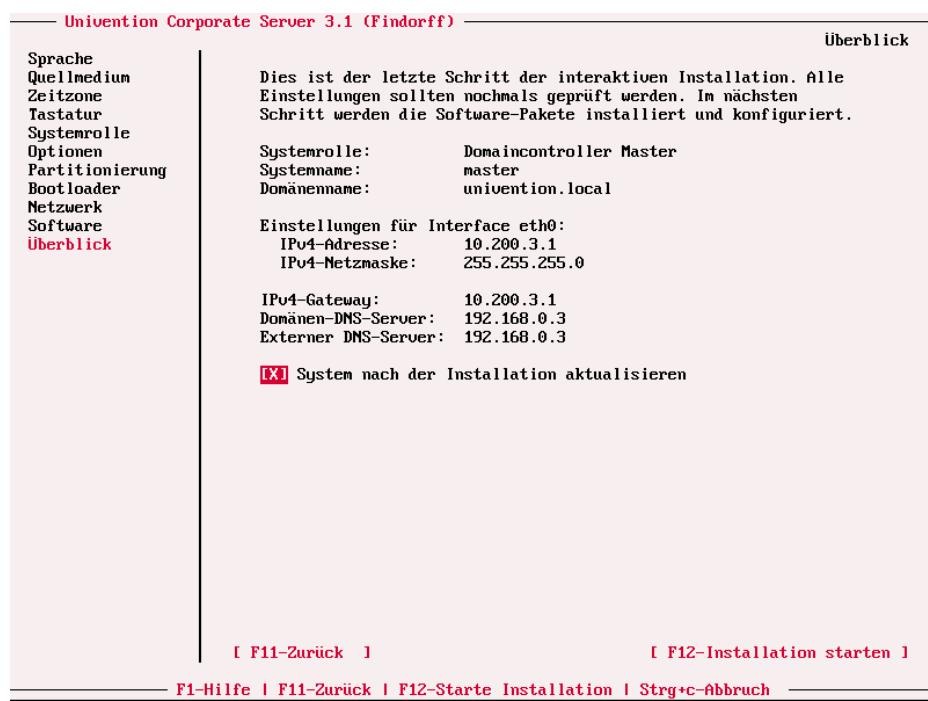
UCS basiert auf der im professionellen Umfeld am häufigsten eingesetzten Linux-Distribution Debian. Zu den Vorteilen von Debian - und damit auch von UCS - gehört ein äußerst flexibles und durchdachtes Paket-Management. Die Installation weiterer Softwarepakete wird in Abschnitt 7.5.6 ausführlich beschrieben.

[Feedback](#) 

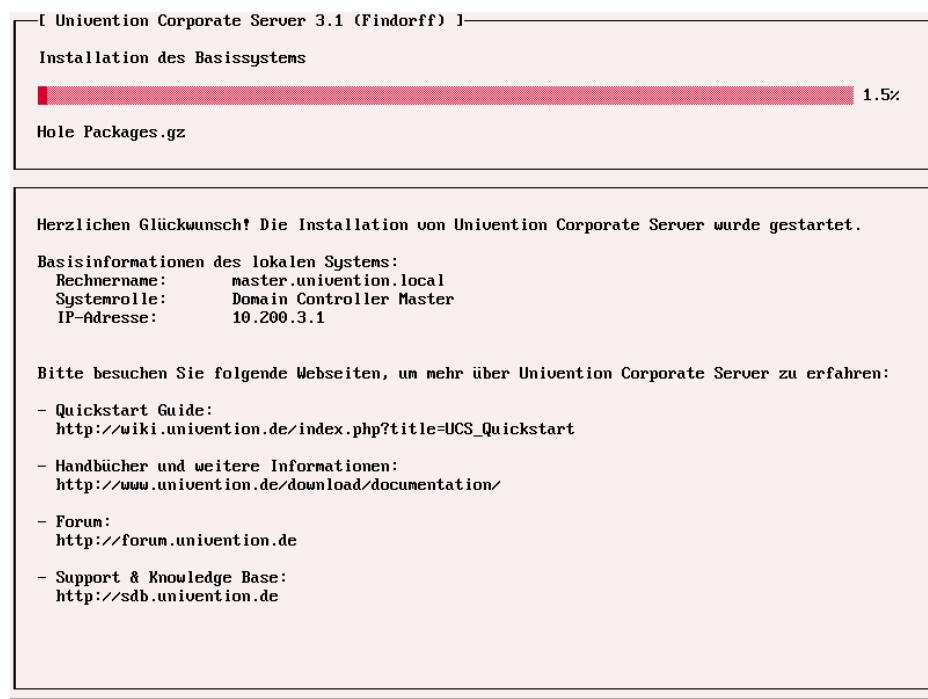
## 2.13. Installationsüberblick

In diesem Dialog werden die wichtigsten vorgenommenen Einstellungen angezeigt. Sind alle Einstellungen korrekt, kann über die Schaltfläche **[Installation starten]** die Installation der Software veranlasst werden, siehe Abbildung Abbildung 2.10.

Mit der Option **System nach der Installation aktualisieren** werden verfügbare Errata-Updates automatisch installiert. Zusätzlich werden auf einem Domänencontroller Master alle verfügbaren Patch-Level-Updates und Errata-Updates installiert. Auf allen übrigen Systemrollen werden alle Patch-Level-Updates bis zum Installationsstand des Domänencontroller Master eingerichtet. (Um den Installationsstand zu prüfen, muss ein Login auf dem Domänencontroller Master erfolgen. Dazu werden die in den Join-Optionen angegebenen Anmelde-daten verwendet).

**Abbildung 2.10. Installationsüberblick**


Während der Installation zeigt ein Fortschrittsbalken den Verlauf der Installation an. Im unteren Bildschirmbereich finden sich Links zu weiterführenden Informationsquellen und Dokumentationen.

**Abbildung 2.11. Installationsfortschritt**


Das System bindet die Partitionen in den Verzeichnisbaum ein und installiert zuerst die UCS-Kernkomponenten und danach gegebenenfalls die zusätzlichen Komponenten und Pakete.

## Anmerkung

Wenn bestimmte Komponenten installiert werden, wird außerdem versucht, Dateien aus dem Internet herunterzuladen, z.B. das Flashplugin. Wenn das Herunterladen fehlschlägt, können die Dateien später nachinstalliert werden. Die Installation wird dadurch nicht beeinträchtigt, allerdings können wiederholte Versuche, die Dateien während der Installation herunterzuladen, einige Zeit in Anspruch nehmen.

Vorausgesetzt die Option **Starte den Join Vorgang am Ende der Installation** wurde nicht deaktiviert, versuchen alle Rechner außer Basissysteme und Domaincontroller Master, der UCS-Domäne beizutreten, Konfigurationseinstellungen für ihre Dienste aus dem LDAP-Verzeichnis zu lesen und die Dienste entsprechend zu konfigurieren. In Abschnitt 3.2 wird beschrieben, wie der Domänenbeitritt erneut veranlasst werden kann, falls der Beitritt während der Installation fehlschlägt.

Das Installationsprotokoll des Univention Installers wird als `installer.log.gz` und das Protokoll der Paketinstallation als `installation.log.gz` im Verzeichnis `/var/log/univention/` abgelegt.

Zum Abschluss der Installation muss die Eingabetaste gedrückt werden, um das System neu zu starten. Die DVD sollte vor dem Neustarts entnommen werden, damit nicht erneut von der Installations-DVD gebootet wird. Alternativ kann das BIOS des Rechners so eingestellt werden, dass erst von Festplatte und danach von DVD gebootet wird.

Das System startet nun von Festplatte. Nach dem Bootvorgang können sich der Benutzer *root* und *Administrator* auf der Kommandozeile und der Benutzer *Administrator* am GDM-Anmeldebildschirm mit dem während der Installation angegebenen Passwort anmelden.

Wenn der Rechner als Domänencontroller Master installiert wurde, kann nun die Lizenz eingespielt werden (siehe Abschnitt 4.2.2).

Zur Verwaltung des Systems steht unter anderem das Web-Frontend Univention Management Console (siehe Kapitel 4) zur Verfügung.

## 2.14. Fehlersuche bei Installationsproblemen

[Feedback](#) 

Hinweise zu eventuellen Installationsproblemen finden sich in der Univention Support Datenbank unter <http://sdb.univention.de> im Unterpunkt *Installation*.

## 2.15. Installation in der Amazon EC2-Cloud

[Feedback](#) 

Univention stellt für UCS ein Amazon Machine Image (AMI) für die Amazon EC2 Cloud bereit. Aus diesem generischen Image für alle UCS-Systemrollen wird eine eigene Instanz abgeleitet, die über die Univention Management Console konfiguriert wird (Domänenname, Softwareauswahl etc.).

Die Einrichtung einer UCS-Instanz auf Basis von Amazon EC2 ist im Univention Wiki dokumentiert [ec2-quickstart].

## 2.16. Installation in Citrix XenServer

[Feedback](#) 

Die Einrichtung einer UCS-Instanz in Citrix XenServer ist im Univention Wiki dokumentiert [xenserver-installation].



# Kapitel 3. Domänendienste / LDAP-Verzeichnisdienst

3.1. Einführung .....	36
3.2. Domänenbeitritt .....	36
3.2.1. Domänenbeitritt von UCS-Systemen .....	36
3.2.1.1. Nachträglicher Domänenbeitritt mit univention-join .....	37
3.2.1.2. Domänenbeitritt mit Univention Management Console .....	37
3.2.1.3. Nachträgliches Ausführen von Join-Skripten .....	37
3.2.2. Windows-Domänenbeitritt .....	38
3.2.2.1. Windows 8 .....	39
3.2.2.2. Windows 7 .....	39
3.2.2.3. Windows XP Professional .....	39
3.2.3. Ubuntu-Domänenbeitritt .....	40
3.2.4. Mac OS X-Domänenbeitritt .....	40
3.2.4.1. Domänenbeitritt über das Systemeinstellungen-Menü .....	40
3.2.4.2. Domänenbeitritt auf den Kommandozeile .....	41
3.3. UCS-Systemrollen .....	41
3.3.1. Domänencontroller Master .....	41
3.3.2. Domänencontroller Backup .....	41
3.3.3. Domänencontroller Slave .....	41
3.3.4. Memberserver .....	41
3.3.5. Basissystem .....	41
3.3.6. Ubuntu .....	42
3.3.7. Linux .....	42
3.3.8. Univention Corporate Client .....	42
3.3.9. Mac OS X .....	42
3.3.10. Managed Client .....	42
3.3.11. Mobile Client .....	42
3.3.12. Thin Client .....	42
3.3.13. Domain Trust Account .....	42
3.3.14. IP-Managed-Client .....	42
3.3.15. Windows Domänencontroller .....	42
3.3.16. Windows Workstation/Server .....	43
3.4. LDAP-Verzeichnisdienst .....	43
3.4.1. LDAP-Schemata .....	43
3.4.1.1. LDAP-Schema-Erweiterungen .....	43
3.4.1.2. LDAP-Schema-Replikation .....	43
3.4.2. Revisionssichere LDAP-Protokollierung .....	43
3.4.3. Timeout für inaktive LDAP-Verbindungen .....	44
3.4.4. LDAP-Kommandozeilen-Tools .....	44
3.4.5. Zugriffskontrolle auf das LDAP-Verzeichnis .....	44
3.4.5.1. Delegation des Zurücksetzens von Benutzerpasswörtern .....	44
3.4.6. Name Service Switch / LDAP-NSS-Modul .....	45
3.4.7. Syncrep zur Anbindung von Nicht-UCS OpenLDAP-Servern .....	46
3.4.8. Konfiguration des Verzeichnis-Dienstes bei Verwendung von Samba 4 .....	46
3.5. Domänenreplikation mit dem Listener/Notifier-Verfahren .....	46
3.6. SSL-Zertifikatsverwaltung .....	47
3.7. Kerberos .....	48
3.8. Umwandlung eines DC Backup zum neuen DC Master .....	48

## 3.1. Einführung

Univention Corporate Server bietet ein plattformübergreifendes Domänenkonzept mit einem gemeinsamen Vertrauenskontext zwischen Linux- und Windows-Systemen. Innerhalb dieser Domäne ist ein Benutzer mit seinem im UCS-Managementsystem hinterlegten Benutzernamen und Passwort auf allen Systemen bekannt, und kann für ihn freigeschaltete Dienste nutzen. Das Konto wird über das Managementsystem sowohl für die Windows-Anmeldung als auch für Linux/Posix-Systeme und Kerberos synchron gehalten. Die Verwaltung von Benutzerkonten ist in Kapitel 5 beschrieben.

Alle UCS- und Windowssysteme innerhalb einer UCS-Domäne verfügen über ein Domänenkonto, sobald sie der UCS-Domäne beigetreten sind. Der Domänenbeitritt wird in Abschnitt 3.2 beschrieben.

Jedes Rechnersystem, das Mitglied einer UCS-Domäne ist, besitzt eine Systemrolle. Aus dieser Systemrolle ergeben sich verschiedene Berechtigungen und Einschränkungen, die in Abschnitt 3.3 beschrieben sind.

Auf dem Domänencontroller Master wird die Certificate Authority (CA) der UCS-Domäne betrieben. Dort wird für jedes der Domäne beigetretene System ein SSL-Zertifikat generiert. Weitere Informationen finden sich in Abschnitt 3.6.

Alle domänenweiten Einstellungen werden in einem Verzeichnisdienst auf Basis von OpenLDAP vorgehalten. In Abschnitt 3.4 wird beschrieben wie der Speicherumfang durch LDAP-Schema-Erweiterungen ergänzt werden kann, wie eine revisionssichere LDAP-Protokollierung eingerichtet werden kann und wie Zugriffsberechtigungen auf das LDAP-Verzeichnis definiert werden können.

Die Replikation der Verzeichnisdaten innerhalb einer UCS-Domäne erfolgt über den Listener/Notifier-Mechanismus. Weitere Informationen finden sich in Abschnitt 3.5.

Kerberos ist ein Authentikationsverfahren um in verteilten Netzen über potentiell unsichere Verbindungen eine sichere Identifikation zu erlauben. Jede UCS-Domäne betreibt einen eigenen Kerberosvertrauenskontext (Realm). Weitere Informationen finden sich in Abschnitt 3.7

## 3.2. Domänenbeitritt

Ein UCS, Ubuntu- oder Windows-System muss nach der Installation der Domäne beitreten. Im Folgenden werden die verschiedenen Möglichkeiten hierzu vorgestellt:

### 3.2.1. Domänenbeitritt von UCS-Systemen

Es gibt drei Möglichkeiten ein UCS-System einer bestehenden Domäne beitreten zu lassen; direkt am Ende der Installation im Univention Installer (siehe Abschnitt 2.11) oder nachträglich durch den Befehl `univention-join` bzw. mit der Univention Management Console.

Der Domänencontroller Master sollte immer auf dem aktuellsten Release-Stand der Domäne installiert sein, da beim Join eines Systems in aktuellerer Version gegen einen älteren DC Master Probleme auftreten können.

Beim Beitritt eines Rechners wird für diesen ein Rechnerkonto angelegt, die SSL-Zertifikate synchronisiert und ggf. eine LDAP-Replikation angestoßen. Außerdem werden am Ende des Join-Vorgangs *Join-Skripte* ausgeführt. Diese registrieren anhand der auf dem System installierten Software-Pakete z.B. weitere Objekte im Verzeichnisdienst.

Der Domänenbeitritt wird auf Client-Seite in der Logdatei `/var/log/univention/join.log` aufgezeichnet, die zur Fehleranalyse herangezogen werden kann. Auf dem Domänencontroller Master ausgeführte Aktionen werden in der Logdatei `/home/<Join-Account>/univention-server-join.log` abgelegt.

Der Join-Vorgang kann jederzeit wiederholt werden. Nach bestimmten administrativen Schritten (etwa nach Änderungen wichtiger Systemeigenschaften auf dem Domänencontroller Master) kann ein erneuter Beitritt der Systeme sogar zwingend erforderlich sein.

### 3.2.1.1. Nachträglicher Domänenbeitritt mit univention-join

[Feedback](#) 

univention-join fragt eine Reihe essentieller Parameter direkt ab, ist aber auch durch mehrere Parameter konfigurierbar:

- Der Domänencontroller Master wird im Regelfall durch eine DNS-Abfrage ermittelt. Wenn das nicht möglich sein sollte (z.B. weil ein Standortserver mit einer abweichenden DNS-Domäne beitreten soll), lässt sich der Rechnername des DC Master auch durch den Parameter `-dcname HOSTNAME` direkt angegeben werden. Der Rechnername muss dabei als vollqualifizierter Name angeben werden, also beispielsweise `master.firma.de`.
- Als Join-Account wird ein Benutzerkonto bezeichnet, das berechtigt ist, Systeme der UCS-Domäne hinzuzufügen. Standardmäßig ist dies der Benutzer *Administrator* oder ein Mitglied der Gruppe *Domain Admins*. Der Join-Account kann durch den Parameter `-dcaccount ACCOUNTNAME` übergeben werden.
- Das Passwort kann durch den Parameter `-dcpwd DATEI` übergeben werden. Das Passwort wird dabei aus der angegebenen Datei ausgelesen.
- Mit dem Parameter `-verbose` werden zusätzliche Debugausgaben in die Logdateien geschrieben, die die Analyse im Fehlerfall vereinfachen.

### 3.2.1.2. Domänenbeitritt mit Univention Management Console

[Feedback](#) 

Der Domänenbeitritt kann auch webbasiert über das Modul **Domänenbeitritt** der Univention Management Console erfolgen.

Da auf einem noch nicht der Domäne beigetretenen System der Administrator-Benutzer noch nicht vorhanden ist, muss die Anmeldung an Univention Management Console als Benutzer *root* erfolgen.

Auch hier müssen der Benutzername und das Passwort eines Benutzers eingetragen werden, der berechtigt ist, Rechner der Domäne hinzuzufügen.

Wie beim Domänenbeitritt über die Kommandozeile ist es auch bei der Univention Management Console erforderlich, dass ein DNS-Service-Record für den DC Master vorhanden ist. Es besteht hier keine Möglichkeit, den Namen des DC Masters explizit anzugeben.

Mit der Option **Erneut beitreten** kann der Domänenbeitritt jederzeit durchgeführt werden.

### 3.2.1.3. Nachträgliches Ausführen von Join-Skripten

[Feedback](#) 

Gibt es auf einem System Join-Skripte, die noch nicht ausgeführt wurden oder die nur für eine ältere Version aufgeführt wurden, wird in der Startseite der Univention Management Console eine Warnmeldung ausgegeben.

Nicht ausgeführte Join-Skript können über das Modul **Domänenbeitritt** der Univention Management Console aufgerufen werden, in dem der Menüpunkt **Alle Skripte ausführen** aufgerufen wird.

Mit dem Befehl `univention-run-join-scripts` lassen sich alle auf einem System installierten Join-Skripte ausführen. Ob sie bereits gestartet wurden, prüfen die Skripte selbstständig.

Der Name des Join-Skriptes und die Ausgabe des Skriptes werden auch in `/var/log/univention/join.log` festgehalten.

Wird `univention-run-join-scripts` auf einer anderen Systemrolle als Domänencontroller Master oder Domänencontroller Backup ausgeführt, so wird der Benutzer nach einem Benutzernamen und einem

Passwort gefragt. Auf Domänencontroller Master und Domänencontroller Backup kann dies durch die Option `--ask-pass` erreicht werden.

## 3.2.2. Windows-Domänenbeitritt

[Feedback](#)

Der Domänenbeitritt von Windows-Systemen zu einer durch Samba bereitgestellten UCS-Domäne wird nachfolgend für Windows 7/8 und Windows XP Professional beschrieben. Bei anderen Windows-Versionen funktioniert der Beitritt ähnlich.

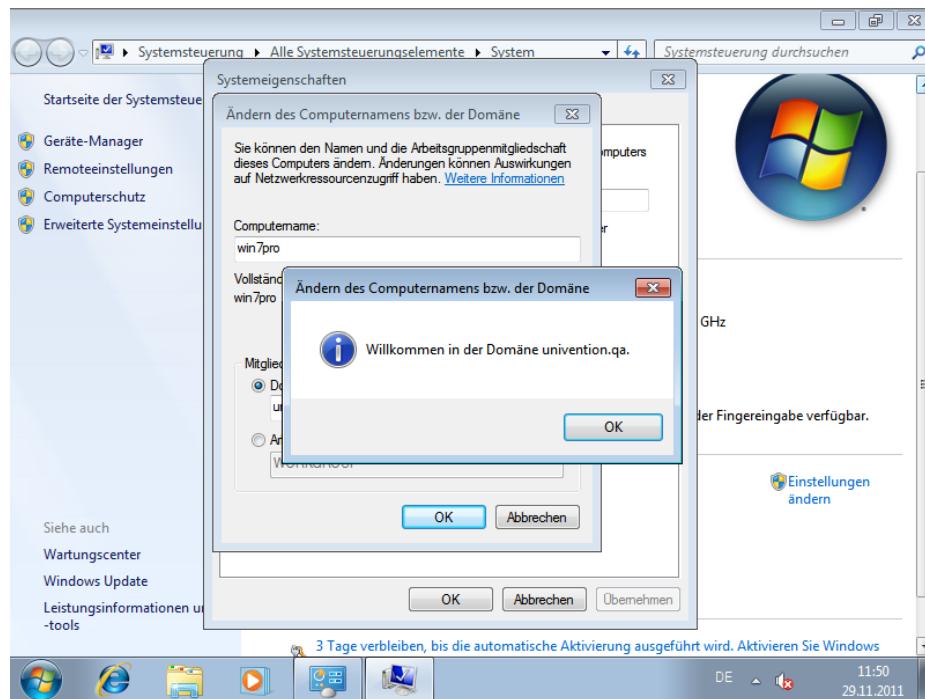
Nur domänenfähige Windows-Versionen können der UCS-Domäne beitreten, d.h. ein Domänenbeitritt mit den Home-Versionen von Windows ist nicht möglich.

Unter UCS können zwei verschiedene Versionen von Samba zum Einsatz kommen: Samba 3 implementiert eine Windows-Domäne auf Basis von NT-Domänentechnologie, während Samba 4 ein Active Directory-Verzeichnis nachbildet. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 8.1.

Beim Domänenbeitritt wird automatisch ein Rechnerkonto für den Windows-Client erstellt (siehe Abschnitt 7.1). Angaben zu MAC- und IP-Adresse, Netzwerk, DHCP oder DNS können vor oder nach dem Domänenbeitritt in der Univention Management Console ergänzt werden.

Der Domänenbeitritt wird in der Regel mit dem lokalen Administrator-Konto des Windows-Systems durchgeführt.

**Abbildung 3.1. Domänenbeitritt eines Windows 7-Systems**



Der Domänenbeitritt dauert einige Zeit und sollte nicht vorzeitig abgebrochen werden. Nach einem erfolgreichen Beitritt erscheint ein kleines Fenster mit der Nachricht **Willkommen in der Domäne <Domänenname>**, die mit [OK] bestätigt werden muss. Abschließend muss der Rechner neu gestartet werden, um die Änderungen in Kraft zu setzen.

Domänennamen sollten auf 15 Zeichen beschränkt werden, da diese auf Seite der Windows-Clients ansonsten verkürzt dargestellt werden, was zu Anmeldefehlern führen kann.

Bei einem Domänenbeitritt gegen einen Domänencontroller auf Basis von Samba 3 muss sichergestellt werden, dass der NetBIOS-Name der Domäne auflösbar ist. Dazu ist unter Umständen ein WINS-Server zu konfigurieren (siehe Abschnitt 8.3.6).

Bei einem Domänenbeitritt gegen einen Domänencontroller auf Basis von Samba 4 muss die DNS-Konfiguration des Clients so eingerichtet sein, dass DNS-Einträge aus der DNS-Zone der UCS-Domäne aufgelöst werden können. Außerdem muss die Zeit auf dem Client-System mit der Zeit auf dem Domänencontroller synchronisiert sein.

### 3.2.2.1. Windows 8

[Feedback](#) 

Der Domänenbeitritt ist nur mit der Pro und Enterprise-Edition von Windows 8 möglich.

Tritt der Client einer Domäne auf Basis von Samba 3 bei, müssen vor dem Domänenbeitritt einige Einstellungen in der Windows-Registry vorgenommen werden. Eine entsprechende REG-Datei kann unter <http://sdb.univention.de/1102> heruntergeladen werden. Anschließend muss das System neu gestartet werden. Dieser Schritt ist unter Samba 4 nicht nötig.

Die Systemsteuerung kann erreicht werden, indem der Mauszeiger in die rechte untere Bildschirmecke bewegt wird. Anschließend kann unter **Suchen -> Apps** nach der **Systemsteuerung** gesucht werden. Unter **System und Sicherheit -> System** muss auf **Einstellungen ändern -> Netzwerk ID** geklickt werden.

Für den Domänenbeitritt muss das Optionsfeld **Domäne** markiert und der Name der Samba-Domäne in das Eingabefeld eingetragen werden. Nach einem Klick auf die Schaltfläche **[OK]** muss in das Eingabefeld **Name** der Name *Administrator* und in das Eingabefeld **Kennwort** das Passwort von *uid=Administrator,cn=users,< Basis-DN >* eingetragen werden. Anschließend kann der Domänenbeitritt mit einem Klick auf **[OK]** gestartet werden.

### 3.2.2.2. Windows 7

[Feedback](#) 

Der Domänenbeitritt ist nur mit der Professional, Enterprise oder Ultimate-Edition von Windows 7 möglich.

Tritt der Client einer Domäne auf Basis von Samba 3 bei, müssen vor dem Domänenbeitritt einige Einstellungen in der Windows-Registry vorgenommen werden. Eine entsprechende REG-Datei kann unter <http://sdb.univention.de/1102> heruntergeladen werden. Anschließend muss das System neu gestartet werden. Dieser Schritt ist unter Samba 4 nicht nötig.

Über **Start -> Systemsteuerung -> System und Sicherheit -> Computernamen anzeigen** kann der Basiskonfigurationsdialog erreicht werden. Unter **Einstellungen für Computernamen, Domäne und Arbeitsgruppe** muss **Einstellungen ändern** gewählt werden und auf **Ändern** geklickt werden.

Für den Domänenbeitritt muss das Optionsfeld **Domäne** markiert und der Name der Samba-Domäne in das Eingabefeld eingetragen werden. Nach einem Klick auf die Schaltfläche **[OK]** muss in das Eingabefeld **Name** der Name *Administrator* und in das Eingabefeld **Kennwort** das Passwort von *uid=Administrator,cn=users,< Basis-DN >* eingetragen werden. Anschließend kann der Domänenbeitritt mit einem Klick auf **[OK]** gestartet werden.

### 3.2.2.3. Windows XP Professional

[Feedback](#) 

Über einen Rechtsklick auf den Eintrag **Arbeitsplatz** im Startmenü kann der Dialog zum Domänenbeitritt erreicht werden. Dort muss **Eigenschaften -> Computername -> Ändern** ausgewählt werden.

Für den Domänenbeitritt muss das Optionsfeld **Domäne** markiert und der Name der Samba-Domäne in das Eingabefeld eingetragen werden. Nach einem Klick auf die Schaltfläche **[OK]** muss in das Eingabefeld **Name** der Name *Administrator* und in das Eingabefeld **Kennwort** das Passwort von *uid=Administrator,cn=users,< Basis-DN >* eingetragen werden. Anschließend kann der Domänenbeitritt mit einem Klick auf **[OK]** gestartet werden.

### 3.2.3. Ubuntu-Domänenbeitritt

Die Integration von Ubuntu-Clients in eine UCS-Domäne ist in Abschnitt 7.1.1 beschrieben.

### 3.2.4. Mac OS X-Domänenbeitritt

UCS unterstützt den Domänenbeitritt von Mac OS X-Clients in eine UCS-Umgebung mit Samba 4. Diese Anleitung bezieht sich auf Mac OS X 10.8.2.

Der Domänenbeitritt kann über das Systemeinstellungsmenü oder den Kommandozeilenbefehl `dsconfigad` erfolgen.

Nach erfolgtem Domänenbeitritt besteht die Möglichkeit CIFS-Freigaben zu definieren, die bei der Anmeldung eines Benutzers unterhalb von `/Volumes` automatisch eingehängt werden. Um dies zu erreichen, muss die folgende Zeile in die Datei `/etc/auto_master` eingefügt werden:

```
/Volumes    auto_custom
```

Außerdem muss die Datei `/etc/auto_custom` angelegt werden und die einzubindenden Freigaben dort in der folgenden Form aufgeführt werden:

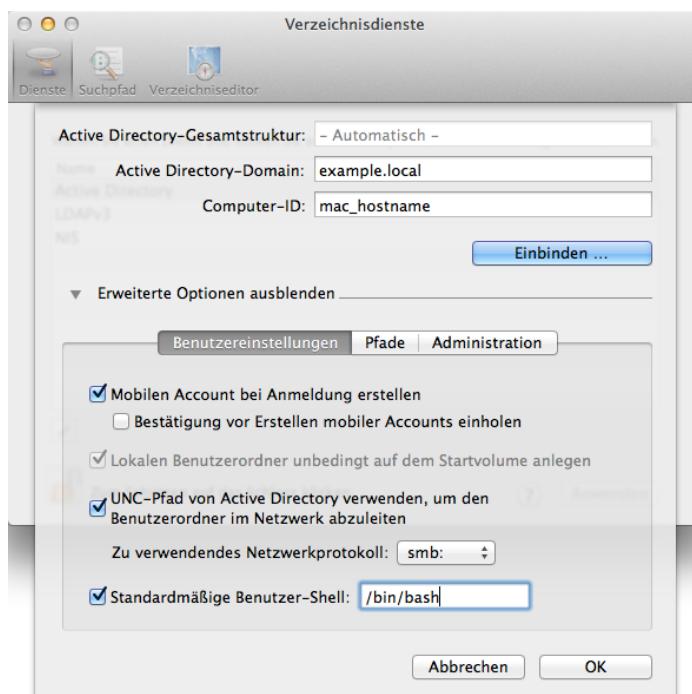
```
<subfolder name>    -fstype=smbfs    ://<fqdn>/<sharename>
```

Die eingebundenen Freigaben werden nicht in der Seitenleiste des Finders angezeigt.

#### 3.2.4.1. Domänenbeitritt über das Systemeinstellungen-Menü

In den Systemeinstellungen kann über **Benutzer** das Menü **Anmeldeoptionen** ausgewählt werden. Die Anmeldung erfolgt durch einen Klick auf das Schloss in der linken unteren Ecke, dort muss das lokale Administrator-Konto und dessen Passwort angegeben und **Netzwerk-Account-Server: Verbinden** angeklickt werden.

**Abbildung 3.2. Domänenbeitritt eines Mac OS X-Systems**



In den erweiterten Einstellungen sollte die Option **Mobilien Account bei Anmeldung erstellen** aktiviert werden. Sie bietet den Vorteil, das auch ohne Verbindung zur Domäne eine Anmeldung mit der Domänenbenutzerkennung erfolgen kann

Der Domänenname muss nun im Feld **Active Directory Domain** und der Rechnername des Mac OS X-Clients in das Feld **Computer-ID** eingetragen werden. Der Domänenbeitritt erfolgt nach einem Klick auf **OK**. Für den Domänenbeitritt muss ein Konto aus der Gruppen *Domain Admins* verwendet werden, z.B. *Administrator*.

### 3.2.4.2. Domänenbeitritt auf den Kommandozeile

[Feedback](#) 

Der Domänenbeitritt kann auch auf der Kommandozeile mit dem Befehl `dsconfigad` erfolgen:

```
dsconfigad -a <mac hostname> -domain <fqdn> -ou  
"CN=Computers,<ldap_base>" \  
-u <Domain Administrator> -mobile enable
```

Weitere Optionen werden mit `dsconfigad -help` angezeigt.

## 3.3. UCS-Systemrollen

[Feedback](#) 

In einer UCS-Domäne können Systeme in unterschiedlichen *Systemrollen* installiert werden. Im Folgenden werden die verschiedenen Systemrollen kurz charakterisiert:

### 3.3.1. Domänenserver Master

[Feedback](#) 

Ein System mit der Rolle Domänenserver Master (kurz DC Master) ist der primäre Domänenserver einer UCS-Domäne und wird immer als erstes System installiert. Auf dem DC Master werden die Domänen-daten (wie z.B. Benutzer, Gruppen, Drucker) und die SSL-Sicherheitszertifikate gespeichert. Kopien dieser Daten werden automatisch auf Server mit der Rolle Domänenserver Backup übertragen.

### 3.3.2. Domänenserver Backup

[Feedback](#) 

Auf Servern mit der Rolle Domänenserver Backup (kurz DC Backup) werden alle Domänen-daten und SSL-Sicherheitszertifikate als Nur-Lese-Kopie gespeichert.

Der Domänenserver Backup dient als Fallback-System des DC Master. Sollte dieser ausfallen, kann ein DC Backup die Rolle des DC Master dauerhaft übernehmen (siehe Abschnitt 3.8).

### 3.3.3. Domänenserver Slave

[Feedback](#) 

Auf Servern mit der Rolle Domänenserver Slave (kurz DC Slave) werden die Domänen-daten als Nur-Lese-Kopie gespeichert. Im Gegensatz zum Domänenserver Backup werden jedoch nicht alle SSL-Sicherheits-zertifikate gespeichert. Da die Zugriffe der auf einem Domänenserver Slave laufenden Dienste gegen den lokalen LDAP-Datenbestand erfolgen, bieten sich DC Slave-System für Standortserver und für die Verteilung lastintensiver Dienste an.

Ein DC Slave-System kann nicht zum DC Master hochgestuft werden.

### 3.3.4. Memberserver

[Feedback](#) 

Memberserver sind Server-Systeme ohne lokalen LDAP-Server. Der Zugriff auf Domänen-daten erfolgt hierbei über andere Server der Domäne.

### 3.3.5. Basissystem

[Feedback](#) 

Ein Basissystem ist ein eigenständiges System, das aber nicht Mitglied der Domäne ist.

Ein Basissystem bietet sich somit für Dienste an, die außerhalb des Vertrauenskontextes der Domäne betrieben werden, etwa als Web-Server oder Firewall.

### 3.3.6. Ubuntu

[Feedback](#) 

Ubuntu-Clients können mit einer eigenen Systemrolle verwaltet werden, siehe Abschnitt 7.1.1.

### 3.3.7. Linux

[Feedback](#) 

Diese Systemrolle wird für die Integration von anderen Linux-Systemen als UCS und Ubuntu verwendet, z.B. für Debian- oder CentOS-Systeme.

### 3.3.8. Univention Corporate Client

[Feedback](#) 

Ein Univention Corporate Client ist ein Desktop- oder Thin Client-System auf Basis von Univention Corporate Client.

### 3.3.9. Mac OS X

[Feedback](#) 

Mac OS X-Systeme können einer UCS-Domäne mit Samba 4 beitreten. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 3.2.4.

### 3.3.10. Managed Client

[Feedback](#) 

Ein Managed Client ist ein stationäres Linux-Desktop-System auf Basis von Univention Corporate Desktop.

### 3.3.11. Mobile Client

[Feedback](#) 

Ein Mobile Client ist ein mobiles Linux-Desktop-System auf Basis von Univention Corporate Desktop.

### 3.3.12. Thin Client

[Feedback](#) 

Ein Thin Client ist ein festplattenloser Rechner, der über das Netz gebootet wird und der auf einem Terminal-Server (Linux oder Windows) ausgeführte Anwendungen darstellt.

Auf dem Thin Client ist also kein Betriebssystem installiert, wodurch er sehr wartungsarm ist.

Unterstützung für Thin Clients bietet die UCS-Komponente Univention Thin Client Services.

### 3.3.13. Domain Trust Account

[Feedback](#) 

Ein Domain Trust Account wird für Vertrauensstellungen zwischen Windows und UCS Domänen eingerichtet.

### 3.3.14. IP-Managed-Client

[Feedback](#) 

Ein IP-Managed-Client ermöglicht die Integration von Nicht-UCS-Systemen in das IP-Management (DNS/DHCP), z.B. für Netzwerkdrucker oder Router.

### 3.3.15. Windows Domänencontroller

[Feedback](#) 

Windows-Domänencontroller in einer Samba 4-Umgebung werden mit dieser Systemrolle betrieben.

### 3.3.16. Windows Workstation/Server

Windows-Clients und Windows-Memberserver werden mit dieser Systemrolle verwaltet.

## 3.4. LDAP-Verzeichnisdienst

Univention Corporate Server speichert domänenweit vorgehaltene Daten in einem LDAP-Verzeichnisdienst auf Basis von OpenLDAP. Dieses Kapitel beschreibt die weitergehende Konfiguration und Anpassung von OpenLDAP.

### 3.4.1. LDAP-Schemata

In Schema-Definitionen wird festgelegt, welche Objektklassen existieren und welche Attribute darin enthalten sind - mit anderen Worten, welche Daten in einem Verzeichnisdienst gespeichert werden können. Schema-Definitionen liegen als Text-Dateien vor und werden über die Konfigurationsdatei des OpenLDAP-Servers eingebunden.

UCS verwendet nach Möglichkeit Standard-Schemata, so dass eine Interoperabilität mit anderen LDAP-Applikationen in der Regel gegeben ist. Für Univention-spezifische Attribute - etwa für den Richtlinien-Mechanismus - werden Schema-Erweiterungen mitgeliefert.

#### 3.4.1.1. LDAP-Schema-Erweiterungen

Um den Aufwand für kleine Erweiterungen im LDAP möglichst gering zu halten, bringt UCS ein eigenes LDAP-Schema für Kundenerweiterungen mit. Die LDAP-Objektklasse *univentionFreeAttributes* kann ohne Einschränkungen für erweiterte Attribute verwendet werden. Sie bringt 20 frei zu verwendende Attribute (*univentionFreeAttribute1* bis *univentionFreeAttribute20*) mit und kann in Verbindung mit jedem beliebigen LDAP-Objekt (z.B. einem Benutzerobjekt) verwendet werden.

#### 3.4.1.2. LDAP-Schema-Replikation

Über den Listener/Notifier-Mechanismus (siehe Abschnitt 3.5) wird auch die Replikation der LDAP-Schemata automatisiert. Dies entbindet den Administrator von der Notwendigkeit, Schema-Änderungen auf allen OpenLDAP-Servern der Domäne manuell nachzupflegen. Mit der Ausführung der Schema-Replikation vor der Replikation von LDAP-Objekten wird sichergestellt, dass diese nicht aufgrund fehlender Objektklassen oder Attribute scheitert.

Auf dem Domänencontroller Master wird beim Start des OpenLDAP-Servers über alle Verzeichnisse mit Schema-Definitionen eine Prüfsumme erzeugt. Diese Prüfsumme wird mit der letzten in der Datei `/var/lib/univention-ldap/schema/md5` gespeicherten Prüfsumme verglichen.

Die eigentliche Replikation der Schema-Definitionen wird vom Univention Directory Listener initiiert. Vor jeder Abfrage einer neuen Transaktions-ID durch den Univention Directory Notifier wird dessen aktuelle Schema-ID abgefragt. Ist diese höher als die Schema-ID auf der Listener-Seite, wird über eine LDAP-Suche vom LDAP-Server des Notifier-Systems dessen aktuell verwendetes Subschema bezogen.

Das ausgelesene Subschema wird auf dem Listener-System im LDIF-Format in die Datei `/var/lib/univention-ldap/schema.conf` eingebunden und der lokale OpenLDAP-Server neu gestartet. Ist die Schema-Replikation mit diesem Schritt abgeschlossen, wird die Replikation der LDAP-Objekte fortgeführt.

### 3.4.2. Revisionssichere LDAP-Protokollierung

Das Paket `univention-directory-logger` ermöglicht die Protokollierung von Änderungen im LDAP-Verzeichnisdienst. Eine integrierte Hash-Summe stellt zusätzlich sicher, dass keine Änderungen aus der Logdatei entfernt werden. Die Protokollierung erfolgt in die Datei `/var/log/univention/directory-logger.log`

Timeout für inaktive LDAP-Verbindungen

### 3.4.3. Timeout für inaktive LDAP-Verbindungen

[Feedback](#) 

Mit der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/idletimeout` kann ein Zeitraum in Sekunden konfiguriert werden, nach dessen Ablauf eine LDAP-Verbindung serverseitig geschlossen wird. Wenn der Wert auf 0 gesetzt wird, wird kein Ablaufzeitraum angewendet. Seit UCS 3.0 beträgt der Ablaufzeitraum standardmäßig sechs Minuten.

### 3.4.4. LDAP-Kommandozeilen-Tools

[Feedback](#) 

Neben dem Univention Management Console-Webinterface gibt es auch eine Reihe von Programmen, mit denen auf der Kommandozeile auf das LDAP-Verzeichnis zugegriffen werden kann.

Das Tool `univention-ldapsearch` vereinfacht die authentifizierte Suche im LDAP-Verzeichnis. Als Argument muss ein Suchfilter übergeben werden, im folgenden Beispiel wird der Administrator anhand der User-ID gesucht:

```
univention-ldapsearch uid=Administrator
```

Der Befehl `slapcat` ermöglicht die Speicherung der aktuellen LDAP-Daten in einer Textdatei im LDIF-Format, z.B.:

```
slapcat > ldapdaten.txt
```

### 3.4.5. Zugriffskontrolle auf das LDAP-Verzeichnis

[Feedback](#) 

Der Zugriff auf die Informationen im LDAP-Verzeichnis wird serverseitig durch Access Control Lists (ACLs) geregelt. Die ACLs werden in der zentralen Konfigurations-Datei `/etc/ldap/slapd.conf` definiert und über Univention Configuration Registry verwaltet. Die `slapd.conf` wird dabei durch ein Multifile-Template verwaltet; weitere ACL-Elemente können unterhalb von `/etc/univention/templates/files/etc/ldap/slapd.conf.d/` zwischen den Dateien `60univention-ldap-server_acl-master` und `70univention-ldap-server_acl-master-end` eingefügt werden oder die bestehenden Templates erweitert werden.

Die Grundeinstellung des LDAP-Servers bei Neuinstallationen mit UCS erlaubt keinen anonymen Zugriff auf das LDAP-Verzeichnis. Dieses Verhalten kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/read/anonymous` konfiguriert werden. Einzelne IP-Adressen können über die Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/read/ips` für den anonymen Lesezugriff freigeschaltet werden.

Nach erfolgreicher Authentifizierung am LDAP-Server können alle Attribute eines Benutzerkontos von diesem Benutzer ausgelesen werden.

Ein zusätzlicher, interner Account, der Root-DN, besitzt darüberhinaus auch schreibenden Vollzugriff.

Unter UCS gibt es außerdem einige standardmäßig installierte ACLs, die den Zugriff auf sensitive Daten unterbinden (z.B. auf das Benutzerpasswort) und für den Betrieb notwendige Regeln setzen (etwa nötige Zugriffe auf Rechnerkonten für Anmeldungen). Der lesende und schreibende Zugriff auf diese sensiblen Daten ist nur für die Mitglieder der Gruppe *Domain Admins* vorgesehen. Dabei werden auch enthaltene Gruppen unterstützt. Mit der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/nestedgroups` kann diese Gruppen-in-Gruppen-Funktionalität für die LDAP-ACLs deaktiviert werden, wodurch eine Geschwindigkeitssteigerung bei den Verzeichnisdienstanfragen zu erwarten ist.

#### 3.4.5.1. Delegation des Zurücksetzens von Benutzerpasswörtern

[Feedback](#) 

Um einer Teilgruppe von Administratoren mit eingeschränkten Rechten, z.B. einem Helpdesk, das Zurücksetzen von Benutzerpasswörtern zu ermöglichen, kann das Paket ***univention-admingrp-user-passwordreset***

installiert werden. Es legt über ein Joinskript die Benutzergruppe *User Password Admins* an, sofern diese noch nicht existiert.

Mitglieder dieser Gruppe erhalten über zusätzliche LDAP-ACLs die Berechtigung, Passwörter von anderen Benutzern zurückzusetzen. Diese LDAP-ACLs werden bei der Paketinstallation automatisch aktiviert. Um eine andere ggf. schon existierende Gruppe statt der Gruppe *User Password Admins* zu verwenden, kann der DN der zu verwendenden Gruppe in die Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/user/passwordreset/accesslist/groups/dn` eingetragen werden. Nach der Änderung ist ein Neustart des LDAP-Servers erforderlich.

Das Zurücksetzen der Passwörter kann über den Univention Directory Manager erfolgen. In der Standardeinstellung bietet Univention Directory Manager nur dem Benutzer *Administrator* den Benutzer-Assistenten an, über den neue Passwörter gesetzt werden können. Während der Installation wird automatisch eine neue Richtlinie **default-user-password-admins** erstellt, die mit den Mitgliedern der Gruppe *User Password Admins* bzw. mit einem entsprechenden Container im LDAP-Verzeichnis verknüpft werden kann.

Die Richtlinie ermöglicht dabei die Suche nach Benutzern sowie die Ansicht aller Attribute eines Benutzerobjektes. Wird versucht, neben dem Passwort weitere Attribute zu modifizieren, für die keine ausreichenden Zugriffsrechte auf das LDAP-Verzeichnis existieren, wird der Schreibzugriff vom Univention Directory Manager mit der Meldung *Zugriff verweigert* abgelehnt.

### Achtung

Das Paket ist auf dem Domaincontroller Master- sowie den Domaincontroller Backup-Systemen zu installieren. Während der Installation wird der LDAP-Server neu gestartet und ist kurzzeitig nicht erreichbar.

Um das Zurücksetzen von Passwörtern für bestimmte Benutzer (z.B. Domänen-Administratoren) zu verhindern, können die UIDs der zu schützenden Benutzer in der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/user/passwordreset/protected/uid` kommasepariert angegeben werden. Nach einer Änderung der Variable ist es erforderlich, den LDAP-Verzeichnisdienst über den Befehl `/etc/init.d/slapd restart` neu zu starten, damit die geänderten LDAP-ACLs wirksam werden. In der Standardeinstellung wird der Benutzer *Administrator* vor Passwortänderungen durch die Gruppe *User Password Admins* geschützt.

Sollte für die Änderung des Passworts der Zugriff auf zusätzliche LDAP-Attribute notwendig sein, können die Attributnamen in der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/user/passwordreset/attributes` ergänzt werden. Nach der Änderung ist zur Übernahme ein Neustart des LDAP-Verzeichnisdienstes notwendig. Für eine UCS-Standard-Installation ist diese Variable bereits passend gesetzt.

[Feedback](#) 

## 3.4.6. Name Service Switch / LDAP-NSS-Modul

Die in Univention Corporate Server verwendete GNU C-Standardbibliothek (glibc) bietet eine modulare Schnittstelle zur Auflösung von Namen von Benutzern, Gruppen und Rechnern, den *Name Service Switch*.

Das LDAP-NSS-Modul wird auf UCS-Systemen standardmäßig für den Zugriff auf die Domänen-Daten (z.B. Benutzer) verwendet. Das Modul greift dabei auf den in der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/server/name` (und ggf. zusätzlich der `ldap/server/addition`) festgelegten LDAP-Server zu.

Das Verhalten bei nicht erreichbarem LDAP-Server kann durch die Univention Configuration Registry-Variable `nss_ldap/bindpolicy` festgelegt werden. Standardmäßig wird bei nicht erreichbarem Server eine erneute Verbindung aufgebaut. Wird die Variable auf *soft* gesetzt, wird kein erneuter Verbindungsauftbau durchgeführt. Dies kann den Boot eines Systems mit nicht erreichbarem LDAP-Server - z.B. in einer abgeschotteten Testumgebung - deutlich beschleunigen.

### 3.4.7. Syncrepl zur Anbindung von Nicht-UCS OpenLDAP-Servern

Für die Anbindung von nicht auf UCS-Systemen installierten OpenLDAP-Servern an das UCS-Managementsystem kann parallel zum Notifier-Dienst der Syncrepl-Replikations-Dienst aktiviert werden. Dieser ist Bestandteil von OpenLDAP, registriert Veränderungen im lokalen Verzeichnisdienst und überträgt diese auf weitere OpenLDAP-Server.

### 3.4.8. Konfiguration des Verzeichnis-Dienstes bei Verwendung von Samba 4

Standardmäßig ist der OpenLDAP-Server ab UCS 3.0 so konfiguriert, dass er zusätzlich zu den Standard-Ports 389 und 636 auch auf den Ports 7389 und 7636 Anfragen entgegennimmt.

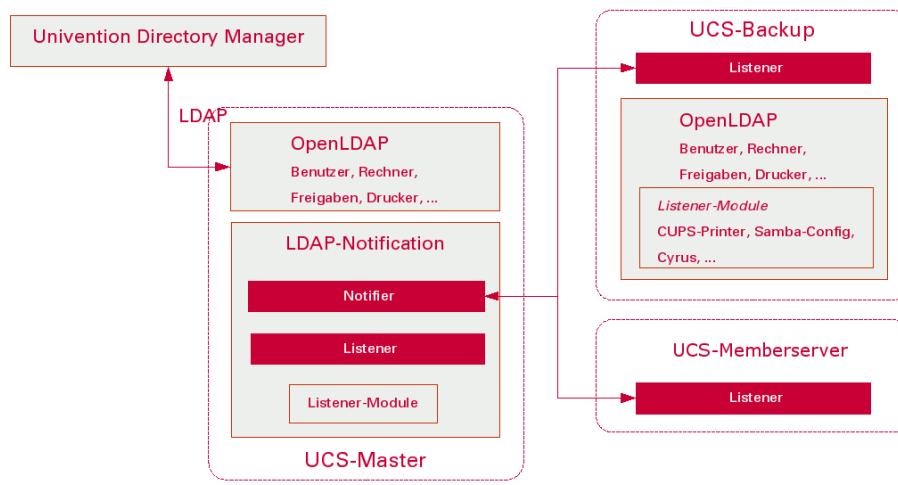
Wird Samba 4 eingesetzt, belegt der Samba-Domänencontroller-Dienst die Ports 389 und 636. In diesem Fall wird OpenLDAP automatisch umkonfiguriert, so dass nur noch die Ports 7389 und 7636 eingesetzt werden. Dies ist insbesondere bei der Konfiguration von Syncrepl zu beachten (siehe Abschnitt 3.4.7). univention-ldapsearch verwendet automatisch den Standard-Port.

Managed/Mobile Clients oder Memberserver auf Basis von UCS 2.4-4 greifen weiterhin auf Port 389/636 zu. Solche Systeme müssen als LDAP-Server entweder einen Domänencontroller auf Basis von UCS 2.4-4 oder einen UCS 3.x-Domänencontroller ohne Samba 4 verwenden.

## 3.5. Domänenreplikation mit dem Listener/Notifier-Verfahren

Die Replikation der Verzeichnisdaten innerhalb einer UCS-Domäne erfolgt über den Listener/Notifier-Mechanismus: Auf dem Domänencontroller Master überwacht der Notifier-Dienst Änderungen im LDAP-Verzeichnis und stellt die aufgezeichneten Änderungen transaktionsbasiert den Listener-Diensten auf den weiteren Domänen systemen mit LDAP-Verzeichniskopie zur Verfügung. Die Verteilung der domänenweiten Datenänderungen ermöglicht neben der Replikation der LDAP-Inhalte auch eine Übertragung von Änderungen an LDAP-Inhalten in Konfigurationsdateien nicht-LDAP-fähiger Dienste (wie z.B. NFS).

**Abbildung 3.3. Listener/Notifier-Mechanismus**



Wird zum Beispiel eine neue NFS-Freigabe in der Domänenverwaltung der Univention Management Console angelegt, wird durch ein Python-Skript - ein sogenanntes Univention Directory Listener-Modul - eine weitere

Zeile in die Datei `/etc(exports` integriert. Sollte die Freigabe entfernt oder verändert werden, wird die Datei ebenfalls angepasst.

[Feedback](#) 

## 3.6. SSL-Zertifikatsverwaltung

Unter UCS werden sensitive Daten immer verschlüsselt über das Netzwerk übertragen, zum Beispiel durch die Verwendung von SSH für den Login auf Systeme oder durch Verwendung von Protokollen auf Basis von SSL/TLS. (*Transport Layer Security (TLS)*) ist der aktuelle Protokollname, der Name des Vorgängerprotokolls *Secure Socket Layer (SSL)* ist jedoch weiterhin gebräuchlicher und wird auch in dieser Dokumentation verwendet).

SSL/TLS kommt beispielsweise bei der Listener/Notifier-Domänenreplikation oder beim HTTPS-Zugriff auf die Univention Management Console zum Einsatz.

Für eine verschlüsselte Kommunikation zwischen zwei Rechnern müssen beide Kommunikationspartner die Authentizität des verwendeten Schlüssels prüfen können. Dafür besitzt jeder Rechner ein so genanntes *Rechnerzertifikat*, das von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) herausgegeben und signiert wird.

UCS bringt seine eigene CA mit, die bei der Installation des Domänencontroller Master automatisch eingerichtet wird und von der jedes UCS-System im Rahmen des Domänenbeitritts automatisch ein Zertifikat für sich selbst und das öffentliche Zertifikat der CA bezieht. Diese CA tritt als Root-CA auf, signiert ihr eigenes Zertifikat, und kann Zertifikate für andere Zertifizierungsstellen signieren.

Die Eigenschaften der CA werden bei der Installation basierend auf Systemeinstellungen wie der Locale automatisch festgelegt. Diese Einstellungen können auf dem Domänencontroller Master im UMC-Modul **Basis-Einstellungen** unter dem Reiter **Zertifikat** nachträglich angepasst werden.

### Achtung

Besteht die UCS-Domäne aus mehr als einem System müssen durch die Änderung des Root-Zertifikats auch alle anderen Rechner-Zertifikate neu ausgestellt werden! Das dafür nötige Vorgehen ist in [sdb-sslchange] dokumentiert.

Die UCS-CA befindet sich immer auf dem Domänencontroller Master. Auf jedem Domänencontroller Backup wird eine Kopie der CA vorgehalten, die über einen Cronjob standardmäßig alle 20 Minuten mit der CA auf dem Domänencontroller Master synchronisiert wird.

### Achtung

Die CA wird nur vom Domänencontroller Master zum Domänencontroller Backup synchronisiert und nicht umgekehrt. Es sollte also ausschließlich die CA auf dem Domänencontroller Master verwendet werden.

Wird ein Domänencontroller Backup zum Domänencontroller Master hochgestuft (siehe Abschnitt 3.8), so kann die CA auf dem dann neuen Domänencontroller Master direkt verwendet werden.

Das UCS-Root-Zertifikat hat - ebenso wie die damit erstellten Rechnerzertifikate - einen bestimmten Gültigkeitszeitraum.

### Achtung

Ist dieser Zeitraum abgelaufen, funktionieren Dienste, die ihre Kommunikation mit SSL verschlüsseln (z.B. LDAP oder die Domänenreplikation) nicht mehr. Es ist deshalb notwendig, die Gültigkeit

der Zertifikate regelmäßig zu überprüfen und rechtzeitig das Root-Zertifikat zu erneuern. Für die Überwachung des Gültigkeitszeitraums wird ein Nagios-Plugin bereitgestellt. Außerdem erfolgt bei der Anmeldung an der Univention Management Console eine Warnmeldung, wenn das Root-Zertifikat bald abläuft (der Warnzeitraum kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `ssl/validity/warning` festgelegt werden und beträgt standardmäßig 30 Tage).

Auf UCS-Systemen überprüft ein Cronjob täglich die Gültigkeit des lokalen Rechnerzertifikats und des Root-Zertifikats und schreibt das Ablaufdatum in die Univention Configuration Registry-Variablen `ssl/validity/host` (Rechnerzertifikat) und `ssl/validity/root` (Root-Zertifikat). Die dort angegebenen Werte spiegeln die Anzahl der Tage seit dem 1.1.1970 wieder.

In der Übersichtsseite der Univention Management Console - erreichbar durch einen Klick auf das Fragezeichen in der oberen Bildleiste - wird unter **Über UMC** auch das effektive Ablaufdatum des Rechner- und Root-Zertifikats angezeigt.

## 3.7. Kerberos

[Feedback](#) 

Kerberos ist ein Authentikationsverfahren um in verteilten Netzen über potentiell unsichere Verbindungen eine sichere Identifikation zu erlauben. Alle Clients verwenden dabei eine gemeinsame Vertrauensbasis, das *Key Distribution Centre* (KDC). Ein Client authentifiziert sich bei diesem KDC und erhält ein Authentizierungs-Token, das sogenannte Ticket, das zur Authentizierung innerhalb einer Kerberos-Umgebung (der sogenannten Kerberos Realm) verwendet werden kann. Der Name der Kerberos Realm kann über die Univention Configuration Registry-Variable `kerberos/realm` konfiguriert werden.

Tickets sind standardmäßig acht Stunden gültig; für eine Kerberos-Domäne ist deshalb eine synchrone Systemzeit zwischen den Systemen der Kerberos Realm essentiell.

In Univention Corporate Server wird die Kerberos-Implementierung Heimdal verwendet. In einer Domäne können mehrere Domänencontroller als KDC operieren, per Default arbeitet jeder Domänencontroller als KDC. Der von einem System verwendete KDC kann durch die Univention Configuration Registry-Variable `kerberos/kdc` umkonfiguriert werden. Standardmäßig wird der KDC über einen DNS-Servicerecord ausgewählt.

Auf dem Domänencontroller Master läuft der Kerberos-Adminserver, auf dem administrative Einstellungen der Domäne vorgenommen werden können. Die meisten Einstellungen werden in Univention Corporate Server aus dem LDAP-Verzeichnis bezogen, so dass die wichtigste verbleibende Funktion das Ändern von Passwörtern darstellt. Diese können durch das Tool `kpasswd` geändert werden und werden dann auch im LDAP verändert. Der Kerberos Adminserver kann auf einem System durch die Univention Configuration Registry-Variable `kerberos/adminserver` konfiguriert werden.

## 3.8. Umwandlung eines DC Backup zum neuen DC Master

[Feedback](#) 

Ein Domänencontroller Backup speichert alle Domänendaten und alle SSL-Sicherheitszertifikate als Kopie, im Gegensatz zum Domänencontroller Master können jedoch keine schreibenden Änderungen vorgenommen werden.

Jeder Domänencontroller Backup kann zu einem Domänencontroller Master umgewandelt werden. Hierfür gibt es zwei typische Anwendungsfälle:

- Im Notfall nach einem Hardwareausfall des Domänencontroller Master
- Zum geplanten Ersetzen des Domänencontroller Master durch neue Hardware

## Achtung

Die Umwandlung eines Domänencontroller Backup in einen Domänencontroller Master ist ein tief eingreifender Konfigurationsschritt und sollte gründlich vorbereitet werden! Die Umwandlung kann nicht rückgängig gemacht werden.

Die Umwandlung umfasst primär die Umstellung der für die Authentifizierung relevanten Dienste wie LDAP, Kerberos oder Samba. Der Abgleich der installierten Software muss manuell erfolgen (z.B. mit dem Univention Management Console-Modul **Basis-Einstellungen**). Wenn also z.B. auf dem vorherigen DC Master die Mailkomponente installiert war, ist diese nach der Umwandlung nicht automatisch auf dem neuen DC Master verfügbar.

Wurden auf dem Domänencontroller Master zusätzliche LDAP-Schema-Pakete installiert, so müssen diese vor der Umwandlung auch auf dem Domänencontroller Backup installiert werden. Die Paketliste des alten Domänencontroller Master sollte vor der Umstellung gesichert werden, um einen Abgleich der installierten Pakete zu erlauben. Die Paketliste kann mit dem folgenden Befehl erstellt werden:

```
COLUMNS=200 dpkg --list > dateiliste.txt
```

Darüberhinaus sollte der Univention Configuration Registry-Datenbestand gespeichert werden, um Konfigurationsanpassungen auch auf dem neuen Domänencontroller Master abgleichen zu können. Dies kann mit dem folgenden Befehl erfolgen:

```
ucr dump > ucr.txt
```

Die Umwandlung eines DC Backup zum neuen DC Master erfolgt durch Aufruf des Befehls `/usr/lib/univention-ldap/univention-backup2master`. Das System muss anschließend neu gestartet werden. Die Umstellung wird in der Logdatei `/var/log/univention/backup2master.log` protokolliert.

Der Rechnername und/oder die IP-Adresse des Domänencontroller Master wird im Rahmen der Umwandlung in allen aus dem UCS-LDAP oder durch Univention Configuration Registry verwalteten Konfigurationen automatisch auf den neuen Namen angepasst. Wird der Name in Konfigurationsdateien oder auf Systemen referenziert, die nicht durch Univention Configuration Registry verwaltet werden, muss er nach der Umwandlung angepasst werden.



# Kapitel 4. Zentrales Domänen-Management mit UMC

4.1. Einführung .....	51
4.2. Bedienung der Univention Management Console .....	52
4.2.1. Anmeldung .....	52
4.2.2. Aktivierung der UCS-Lizenz / Lizenz-Übersicht .....	53
4.2.3. Bedienung der Domänen-Module .....	53
4.2.3.1. Suche nach Objekten .....	55
4.2.3.2. Anlegen von Objekten .....	55
4.2.3.3. Bearbeiten von Objekten .....	55
4.2.3.4. Löschen von Objekten .....	55
4.2.3.5. Verschieben von Objekten .....	56
4.2.4. Favoriten .....	56
4.2.5. Feedback zur UMC und zu UCS .....	56
4.3. Erfassung von Nutzungsstatistiken .....	56
4.4. LDAP-Verzeichnis-Browser .....	56
4.5. Richtlinien .....	57
4.5.1. Anlegen einer Richtlinie .....	58
4.5.2. Zuweisung von Richtlinien .....	58
4.5.3. Bearbeiten einer Richtlinie .....	59
4.6. Erweiterung der in UMC verwalteten Attribute mit erweiterten Attributen .....	59
4.7. Strukturierung der Domäne durch angepasste LDAP-Strukturen .....	63
4.8. Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltung (Univention Directory Manager) .....	64
4.9. Auswertung von Daten aus dem LDAP-Verzeichnis mit Univention Directory Reports .....	67
4.9.1. Erstellen von Reports in der Univention Management Console .....	67
4.9.2. Erstellen von Reports auf der Kommandozeile .....	68
4.9.3. Anpassung/Erweiterung von Univention Directory Reports .....	68

## 4.1. Einführung

[Feedback](#) 

Univention Management Console (UMC) ist das zentrale Werkzeug zur webbasierten Administration der UCS-Domäne. UMC unterstützt zwei grundlegende Arten von Modulen:

- *Domänen-Module* verwalten alle im LDAP-Verzeichnis vorgehaltenen Daten, z.B. Benutzer, Gruppen oder Rechnerkonten. Alle hier vorgenommenen Änderungen gelten für die gesamte Domäne. Domänen-Module werden nur bei der Anmeldung auf Domänencontroller Master und Domänencontroller Backup angezeigt. Alle Domänen-Module lassen sich außerdem mit einem Kommandozeilen-Interface bedienen, dem Univention Directory Manager.
- *System-Module* erlauben die Konfiguration oder Verwaltung eines einzelnen Systems, z.B. das Starten oder Stoppen von Diensten oder die Konfiguration von Univention Configuration Registry-Variablen.

Abschnitt 4.2 beschreibt die Bedienung der Univention Management Console. In Abschnitt 4.6 wird beschrieben, wie der Funktionsumfang der Domänenverwaltung durch erweiterte Attribute ergänzt werden kann.

Die Domänendaten können durch Univention Directory Reports exportiert und ausgewertet werden, siehe Abschnitt 4.9.

Der Univention Directory Manager - die Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltung - wird in Abschnitt 4.8 beschrieben.

## 4.2. Bedienung der Univention Management Console

[Feedback](#) 

### 4.2.1. Anmeldung

[Feedback](#) 

Univention Management Console verwendet für die Darstellung der Web-Oberfläche zahlreiche Javascript- und CSS-Funktionen. Cookies müssen im Browser zugelassen sein. Die folgenden Browser werden unterstützt:

- Chrome ab Version 14
- Firefox ab Version 3.6 (die Verwendung von Version 10 oder höher wird aus Performancegründen empfohlen)
- Internet Explorer ab Version 8 (die Verwendung von Version 9 oder höher wird aus Performancegründen empfohlen)
- Safari (auf dem iPad 2, iOS Version 6.1.2)
- Android-Browser (ab Version 4.1)

Auf älteren Browsern können Darstellungsprobleme auftreten.

Univention Management Console ist in Deutsch und Englisch verfügbar, die Darstellungssprache kann bei der Anmeldung ausgewählt werden.

Das Web-Interface der Univention Management Console kann über die URL `https://servername/umc/` aufgerufen werden, alternativ ist der Zugriff auch über die IP-Adresse des Servers möglich.

Unter besonderen Umständen kann es nötig sein über eine ungesicherte Verbindung auf die Univention Management Console zuzugreifen (z.B. wenn für das System noch keine SSL-Zertifikate erstellt worden sind). In diesem Fall muss in der URL `http` statt `https` verwendet werden. Passwörter werden in diesem Fall im Klartext über das Netzwerk gesendet!

**Abbildung 4.1. UMC-Anmeldemaske**



Willkommen bei Univention Management Console. Bitte geben Sie Benutzernamen und Passwort Ihres Domänen-Kontos ein.

Benutzername  
Administrator

Passwort  
\*\*\*\*\*

Sprache  
Deutsch

Anmelden

Nach Aufruf der URL erscheint die Anmeldemaske, in der **Benutzername** und **Passwort** eingegeben werden müssen:

- Bei Anmeldung mit dem lokalen *root*-Konto des Systems (siehe Abschnitt 7.4.1) werden nur die System-Module der Univention Management Console angezeigt.
- Bei der Anmeldung mit dem *Administrator*-Konto auf Domänencontroller Master oder Domänencontroller Backup werden alle Domänen-Module angezeigt.
- Bei der Anmeldung mit einem anderen Benutzerkonto werden die für diesen Benutzer freigeschalteten Domänen-Module angezeigt.

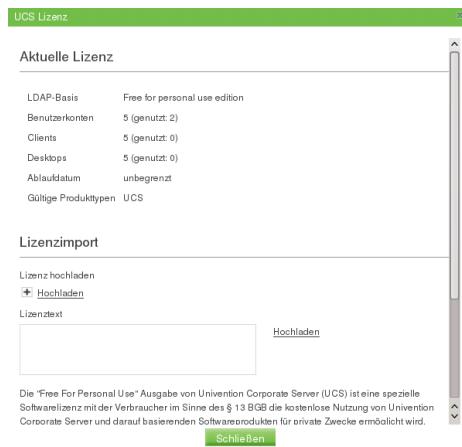
Nach zehn Minuten Inaktivität wird die Browser-Sitzung automatisch geschlossen und eine Neumeldung ist notwendig. Dieses Intervall kann mit der Univention Configuration Registry-Variable umc/http/session/timeout in Sekunden angepasst werden.

## 4.2.2. Aktivierung der UCS-Lizenz / Lizenz-Übersicht

[Feedback](#)

Die UCS-Lizenz kann eingerichtet werden, indem in der oberen rechten Bildschirmzeile auf das Zahnräder-Symbol geklickt wird. Hier muss der Menüpunkt **Lizenz** ausgewählt werden. Unter **Aktuelle Lizenz** ist der momentane Lizensierungszustand aufgeführt.

**Abbildung 4.2. Anzeige der UCS-Lizenz**



Mit **Lizenz hochladen** kann eine Lizenz-Datei ausgewählt werden, alternativ kann der Lizenz-Schlüssel in das Eingabefeld **Lizenztext** kopiert und mit **Hochladen** aktiviert werden.

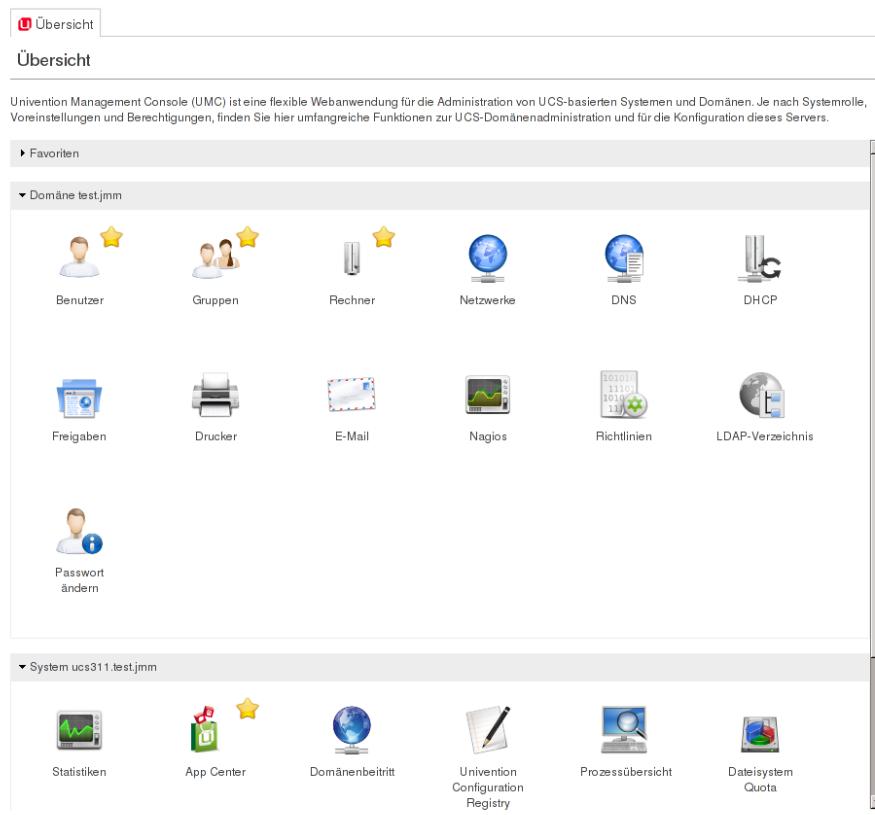
Ist die Anzahl der lizenzierten Benutzer- oder Rechner-Objekte überschritten, können keine weiteren Objekte in der Univention Management Console angelegt oder bestehende editiert werden, solange keine erweiterte Lizenz eingespielt wird oder nicht mehr benötigte Benutzer oder Rechner entfernt werden. Auf der UMC-Startseite wird bei überschrittener Lizenz ein entsprechender Hinweis angezeigt.

## 4.2.3. Bedienung der Domänen-Module

[Feedback](#)

Alle Domänen-Module der Univention Management Console werden strukturell identisch bedient. Die folgenden Beispiele werden anhand der Benutzerverwaltung dargestellt, gelten aber analog für alle Module.

### Abbildung 4.3. Modulübersicht



Die inhaltlichen Eigenschaften/Konfigurationsmöglichkeiten der Domänen-Module ist in folgenden Kapiteln beschrieben:

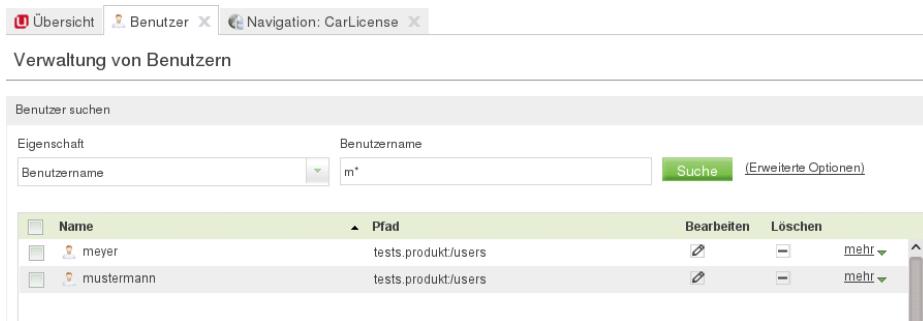
- Benutzer - Kapitel 5
- Gruppen - Kapitel 6
- Rechner - Kapitel 7
- Netzwerke - Abschnitt 9.1
- DNS - Abschnitt 9.2
- DHCP - Abschnitt 9.3
- Freigaben - Kapitel 10
- Drucker - Kapitel 11
- E-Mail - Kapitel 12
- Nagios - Kapitel 13

Die Verwendung von Richtlinien (Abschnitt 4.5) und des direkten Durchsuchens des LDAP-Verzeichnisbaums (Abschnitt 4.4) wird separat beschrieben.

#### 4.2.3.1. Suche nach Objekten

In der Modul-Übersicht werden alle von diesem Modul verwalteten Objekte aufgeführt. Über das Auswahlfeld **Eigenschaft** kann ein Attribut ausgewählt werden, nach dem die Objekte gefiltert werden. Die Suchmaske wird im Eingabefeld dahinter eingegeben. In der Benutzerverwaltung werden beispielsweise mit der Auswahl von *Benutzername* und der Suchmaske *m\** nur die mit *m* beginnenden Benutzernamen dargestellt.

**Abbildung 4.4. Suche nach Benutzern**



Name	Pfad	Bearbeiten	Löschen
meyer	tests.produkt/users		mehr
mustermann	tests.produkt/users		mehr

Durch Klick auf **Erweiterte Optionen** wird ein weiteres Auswahlfeld **Suche in** angezeigt. Mit diesem Auswahlfeld kann bestimmt werden, ob bei der Suche nach LDAP-Objekten das komplette LDAP-Verzeichnis oder nur einzelne LDAP-Container durchsucht werden. Weitere Informationen zur Strukturierung des LDAP-Verzeichisdienstes finden sich in Abschnitt 4.7.

#### 4.2.3.2. Anlegen von Objekten

In der unteren Bildschirmzeile findet sich eine Aktionsleiste, über die ein neues Objekt angelegt werden kann. Die Menüpunkte sind dem Modulnamen entsprechend benannt, also z.B. **Benutzer hinzufügen**. Ist eine Benutzervorlage definiert, wird sie hier angezeigt (siehe Abschnitt 5.6).

#### 4.2.3.3. Bearbeiten von Objekten

Durch Klick auf den stilisierten Stift hinter einem LDAP-Objekt in der Suchübersicht wird das Objekt bearbeitet. Die einzelnen Attribute sind in den entsprechenden Dokumentations-Kapiteln beschrieben. Ein Klick auf **Änderungen speichern** übernimmt alle vorgenommenen Anpassungen in das LDAP-Verzeichnis, **Zurück zur Suche** bricht die Bearbeitung ab.

Vor jedem Eintrag in der Ergebnisliste ist ein Auswahlfeld, mit dem einzelne Objekte ausgewählt werden können. In der unteren Bildzeile wird der Auswahlstatus zusätzlich dargestellt, z.B. **2 Benutzer von 102 sind ausgewählt**. Ist mehr als ein Objekt selektiert, wird nach einem Klick auf den stilisierten Stift in der Auswahlstatusleiste der Mehrfachbearbeitungs-Modus aktiviert. Hierbei werden dieselben Attribute angezeigt wie bei der Bearbeitung eines einzelnen Objekts, Änderungen werden aber nur für die Objekte übernommen, bei denen der **Überschreiben**-Haken aktiviert wird. Es können nur Objekte gleichen Typs bearbeitet werden.

#### 4.2.3.4. Löschen von Objekten

Durch Klick auf das stilisierte Minuszeichen hinter einem LDAP-Objekt in der Ergebnisliste wird das Objekt nach Bestätigung einer Rückfrage gelöscht. Einige Objekte verwenden interne Referenzen - z.B. kann zu Rechner-Objekten ein DNS- oder DHCP-Objekt assoziiert werden. Diese können durch Auswahl der Option **Zugehörige Objekte löschen** ebenfalls entfernt werden.

Analog zur Auswahl mehrerer Objekte bei der Bearbeitung von Objekten können auch mehrere Objekte auf einmal entfernt werden.

#### 4.2.3.5. Verschieben von Objekten

[Feedback](#) 

Über das Auswahlfeld **mehr** hinter einem LDAP-Objekt in der Suchübersicht kann nach Auswahl von **Verschieben nach...** eine LDAP-Position ausgewählt werden, an die das Objekt verschoben werden soll.

Analog zur Auswahl mehrerer Objekte bei der Bearbeitung von Objekten können auch mehrere Objekte auf einmal verschoben werden.

#### 4.2.4. Favoriten

[Feedback](#) 

Häufig benutzte UMC-Module werden in einem eigenen Untermenü **Favoriten** dargestellt. Bewegt man die Maus rechts oben über das Icon eines Moduls, das bereits als Favorit markiert ist, wird ein halbtransparentes rotes Kreuz eingeblendet. Klickt man es an, wird das Modul aus den Favoriten entfernt. Um ein Modul zu den Favoriten hinzuzufügen, kann auf dieselbe Weise der gelbe Stern über den Modulen aktiviert werden.

#### 4.2.5. Feedback zur UMC und zu UCS

[Feedback](#) 

Durch einen auf das Fragezeichensymbol in der oberen Navigationsleiste der Univention Management Console kann die Option **Feedback** erreicht werden. Hier kann über ein Webformular Feedback zu UCS und zur Univention Management Console gegeben werden.

### 4.3. Erfassung von Nutzungsstatistiken

[Feedback](#) 

Bei Verwendung der *Free for personal use*-Version von UCS (die in der Regel für Evaluationen von UCS herangezogen wird) werden anonyme Nutzungsstatistiken zur Verwendung der Univention Management Console erzeugt. Die aufgerufenen Module werden dabei von einer Instanz des Web-Traffic-Analyse-Tools Piwik protokolliert. Dies ermöglicht es Univention die Entwicklung der Univention Management Console besser auf das Kundeninteresse zuzuschneiden und Usability-Verbesserungen vorzunehmen.

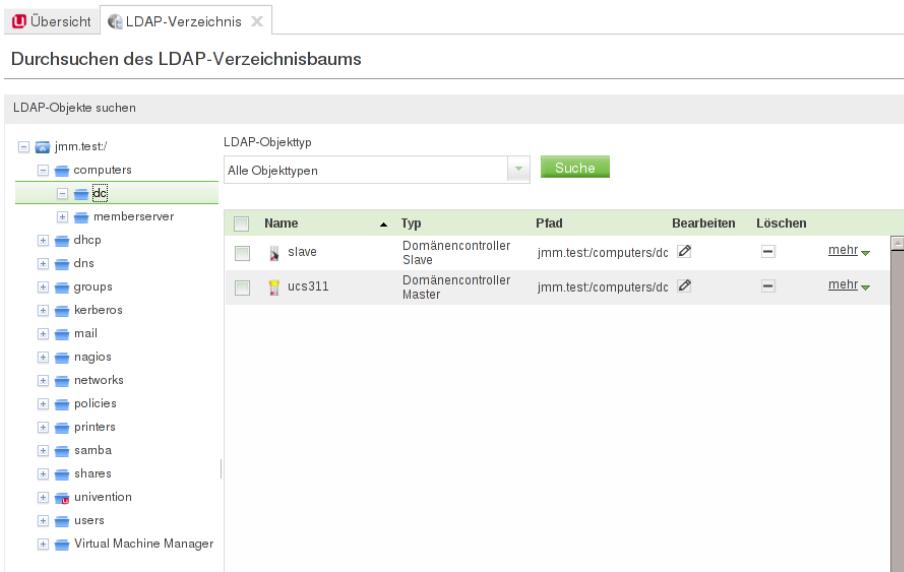
Diese Protokollierung erfolgt nur bei Verwendung der *Free-for-Personal-Use-Lizenz*. Der Lizenzstatus kann durch einen Klick auf das Zahnrad-Symbol in der rechten, oberen Ecke der Univention Management Console und die Auswahl von **Lizenz** geprüft werden. Steht hier unter **LDAP-Basis Free for personal use edition** wird eine solche Version verwendet. Bei Einsatz einer regulären UCS-Lizenz erfolgt keine Teilnahme an der Nutzungsstatistik.

Die Protokollierung kann unabhängig von der verwendeten Lizenz durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `umc/web/piwik` auf `false` deaktiviert werden.

### 4.4. LDAP-Verzeichnis-Browser

[Feedback](#) 

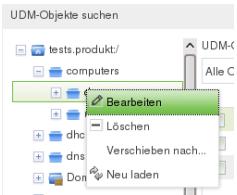
Über das Domänen-Modul **LDAP-Verzeichnis** kann durch das LDAP-Verzeichnis navigiert werden. Dabei können auch Objekte im LDAP-Verzeichnis erzeugt, modifiziert oder gelöscht werden.

**Abbildung 4.5. Navigation im LDAP-Verzeichnis**


In der linken Bildschirmhälfte ist das LDAP-Verzeichnis in einer Baumstruktur dargestellt, deren Unterelemente durch die Symbole mit dem Plus- und Minuszeichen ein- und ausgeblendet werden können.

Durch Klick auf ein Element der Baumstruktur wird an diese LDAP-Position gewechselt und in der Übersichtsliste auf der linken Bildschirmhälfte, die an dieser LDAP-Position befindlichen Objekte angezeigt. Über die Auswahlliste **LDAP-Objekttyp** kann die Anzeige auf ausgewählte Attribute eingeschränkt werden.

Mit der Option **LDAP-Objekt hinzufügen** können hier auch neue Objekte eingefügt werden. Analog zu den in Abschnitt 4.2 beschriebenen Bedienelementen können hier auch bestehende Objekte editiert, gelöscht oder verschoben werden.

**Abbildung 4.6. Bearbeiten von LDAP-Container-Einstellungen**


Durch Rechtsklick auf ein Element der Baumstruktur können über **Bearbeiten** die Eigenschaften des Containers oder der LDAP-Basis bearbeitet werden.

## 4.5. Richtlinien

[Feedback](#)

*Richtlinien* beschreiben administrative Einstellungen, die sinnvoll auf mehr als ein Objekt angewendet werden können. Sie erleichtern die Administration, in dem sie an Container gebunden werden und dann für alle in dem betreffenden Container befindlichen Objekte, sowie die in Unterordnern befindlichen Objekte gelten. Die Einstellungen werden nach dem Prinzip der Vererbung angewendet. Auf ein Objekt wird immer der Wert angewandt, der dem Objekt am nächsten liegt.

Soll z.B. für alle Benutzer eines Standorts das gleiche Passwortablaufintervall definiert werden, kann für diese Benutzer ein eigener Container angelegt werden. Nachdem die Benutzer-Objekte in den Container verschoben

## Anlegen einer Richtlinie

wurden, kann eine Passwort-Richtlinie mit dem Container verknüpft werden. Diese Richtlinie gilt für alle enthaltenen Benutzer-Objekte.

Eine Ausnahme bilden Werte, die in einer Richtlinie als **festgelegte Attribute** gesetzt wurden. Diese können von nachgeordneten Richtlinien nicht überschrieben werden.

Mit dem Kommandozeilenprogramm `univention-policy-result` kann detailliert angezeigt werden, welche Richtlinie auf ein Verzeichnisdienst-Objekt greift.

Jede Richtlinie gilt für einen bestimmten UMC-Domänen-Objekt-Typ, also z.B. für Benutzer oder DHCP-Subnetze.

Eine Richtlinie muss zuerst angelegt werden, bevor sie einem Container oder einem LDAP-Objekt zugewiesen werden kann.

### 4.5.1. Anlegen einer Richtlinie

[Feedback](#) 

Richtlinien können über das **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwaltet werden. Die Bedienung erfolgt analog zu den in Abschnitt 4.2 beschriebenen Funktionen.

Die Attribute und Eigenschaften der Richtlinien sind in den entsprechenden Kapiteln beschrieben, also die DHCP-Richtlinien beispielsweise im Netzwerk-Kapitel.

Die Namen von Richtlinien dürfen keine Umlaute enthalten.

Unter **Referenzierende Objekte** findet sich eine Aufstellung aller Container oder LDAP-Objekte, mit denen diese Richtlinie aktuell verknüpft ist.

In den erweiterten Einstellungen einer Richtlinie können einige allgemeine Richtlinien-Optionen gesetzt werden, die in der Regel nur für Sonderfälle nötig sind:

- **Benötigte Objektklassen:** Hier können LDAP-Objektklassen angegeben werden, die ein Objekt besitzen muss, damit die Richtlinie auf dieses Objekt greift. Wenn etwa eine Benutzerrichtlinie nur für Windows-Umgebungen relevant ist, könnte hier die Objektklasse *sambaSamAccount* erzwungen werden.
- **Ausgeschlossene Objektklassen:** Analog zur Konfiguration der benötigten Objektklassen können hier Objektklassen aufgeführt werden, die ausgeschlossen werden sollen.
- **Festgelegte Attribute:** Hier können Attribute ausgewählt werden, deren Werte von nachgeordneten Richtlinien nicht verändert werden dürfen.
- **Leere Attribute:** Hier können Attribute ausgewählt werden, die in der Richtlinie leergesetzt, also ohne Wert gespeichert werden sollen. Dadurch können Werte, die ein Objekt von einer übergeordneten Richtlinie ererbt hat, entfernt werden. In nachgeordneten Richtlinien können den Attributen wieder Werte zugewiesen werden.

### 4.5.2. Zuweisung von Richtlinien

[Feedback](#) 

Richtlinien werden auf zwei unterschiedlichen Arten Objekten zugewiesen:

- Eine Richtlinie kann der LDAP-Basis oder einem Container/OU zugewiesen werden. Dazu muss im LDAP-Verzeichnis-Browser (siehe Abschnitt 4.4) in den Eigenschaften des LDAP-Objekts der Reiter **Richtlinien** geöffnet werden.
- In den einzelnen Domänen-Modulen - sofern es für den Typ Richtlinien gibt, z.B. für Benutzer - wird ein Reiter **Richtlinien** angezeigt. Hier kann für diesen Benutzer eine abweichende Richtlinie festgelegt werden.

Der **Richtlinien**-Konfigurationsdialog ist funktional identisch; allerdings werden bei der Zuweisung von Richtlinien an einem LDAP-Container alle Richtlinien-Typen angeboten, während bei der Zuweisung an einem LDAP-Objekt nur die für diesen Objekt-Type gültigen Richtlinien angeboten werden.

Unter **Richtlinien-Konfiguration** kann dem LDAP-Objekt oder dem Container eine Richtlinie zugewiesen werden. Die aus dieser Richtlinie resultierenden Werte werden direkt angezeigt. Die Einstellung **Ererbt** bedeutet, dass die Einstellungen wieder aus einer übergeordneten Richtlinie - sofern vorhanden - übernommen werden.

Wenn ein Objekt mit einer Richtlinie verbunden ist oder Richtlinien-Einstellungen erbt, die auf das Objekt nicht angewandt werden können, bleiben die Einstellungen ohne Auswirkung für das Objekt. Dadurch ist es z.B. möglich, eine Richtlinie mit der Wurzel des LDAP-Verzeichnisses zu verbinden, die dann für alle Objekte der Domäne, die diese Richtlinie anwenden können, gültig ist. Objekte, die diese Richtlinie nicht anwenden können, werden nicht beeinflusst.

#### 4.5.3. Bearbeiten einer Richtlinie

[Feedback](#) 

Richtlinien können im UMC-Domänenmodul **Richtlinien** bearbeitet und gelöscht werden. Die Bedienung ist in Abschnitt 4.2 beschrieben.

##### Achtung

Beim Bearbeiten einer Richtlinie werden die Einstellungen für alle Objekte, die mit dieser Richtlinie verbunden sind, verändert! Diese Werte aus der geänderten Richtlinie gelten also nicht nur für Objekte, die in der Zukunft hinzugefügt werden, sondern auch für diejenigen, die bereits im System eingetragen und mit der Richtlinie verbunden sind.

Im Richtlinien-Reiter der einzelnen LDAP-Objekte findet sich außerdem die Schaltfläche **Bearbeiten**, mit der die aktuell für dieses Objekt gültige Richtlinie bearbeitet werden kann.

## 4.6. Erweiterung der in UMC verwalteten Attribute mit erweiterten Attributen

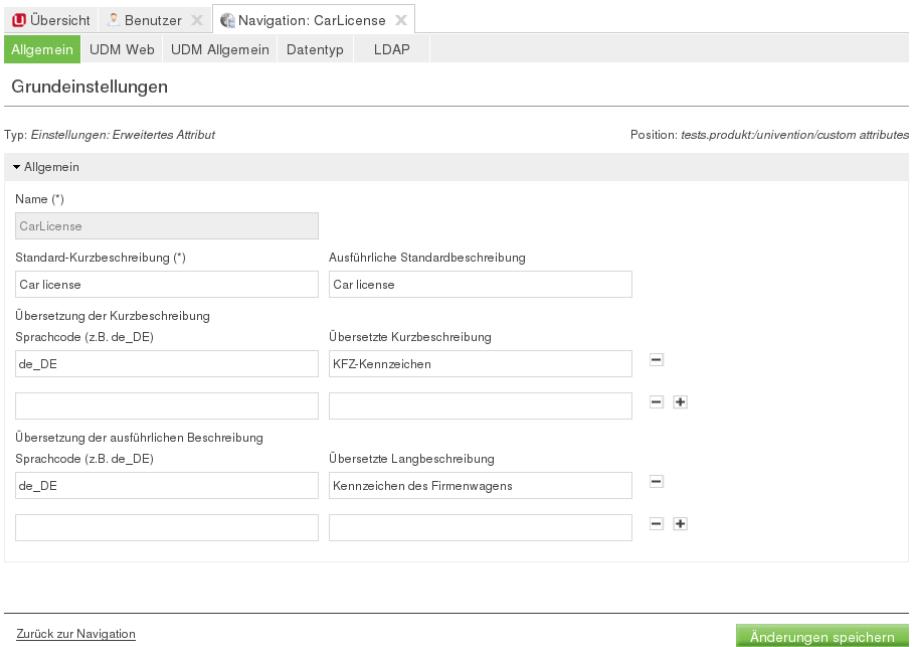
[Feedback](#) 

Die Domänenverwaltung der Univention Management Console ermöglicht die umfassende Verwaltung der Daten einer Domäne. *Erweiterte Attribute* bieten eine Möglichkeit, neue Attribute in die Domänenverwaltung zu integrieren, die durch den UCS-Standardumfang nicht abgedeckt sind. Erweiterte Attribute werden auch von Drittanbietern für die Integration von Lösungen in UCS eingesetzt.

Erweiterte Attribute werden im Modul **LDAP-Verzeichnis** der Univention Management Console verwaltet. Sie befinden sich im Container *univention* und dessen Untercontainer *custom attributes*. Hier können bestehende Attribute bearbeitet werden oder mit **LDAP-Objekt hinzufügen** ein Objekt vom Typ **Einstellungen: Erweitertes Attribut** angelegt werden.

Erweiterung der in UMC verwalteten Attribute mit erweiterten Attributen

**Abbildung 4.7. Erweitertes Attribut zur Verwaltung von KFZ-Kennzeichen**



The screenshot shows the 'Allgemein' tab of a custom attribute configuration in the Univention Management Console. The attribute is named 'CarLicense'. It includes fields for standard and detailed descriptions, and translations for German and English. The interface is in German.

Attribut	Beschreibung
Name	Der Name des LDAP-Objektes, als welches das erweiterte Attribut gespeichert wird. Innerhalb eines Containers muss der Name eindeutig sein.
Standard-Kurzbeschreibung	Wird als Überschrift des Eingabefelds in der Univention Management Console, bzw. als Attribut-Beschreibung in der Kommandozeile-schnittstelle verwendet.
Ausführliche Standardbeschreibung	Diese erweiterte Beschreibung wird in Eingabefeldern der Univention Management Console als Tooltip angezeigt.
Übersetzte Kurzbeschreibung	Damit der Titel von erweiterten Attributen auch mit anderen Spracheinstellungen in der jeweiligen Landessprache ausgegeben wird, können übersetzte Kurzbeschreibungen für mehrere Sprachen hinterlegt werden. Dazu kann in diesem Eingabefeld einem Sprachcode (z.B. <i>de_DE</i> oder <i>fr_FR</i> ) die entsprechend übersetzte Kurzbeschreibung zugeordnet werden.
Übersetzte Langbeschreibung	Zusätzliche Hinweise, die im Tooltip für ein erweitertes Attribut angezeigt werden, können ebenfalls für mehrere Sprachen hinterlegt werden. Dazu kann in diesem Eingabefeld einem Sprachcode (z.B. <i>de_DE</i> oder <i>fr_FR</i> ) die entsprechend übersetzte Langbeschreibung zugeordnet werden.

Erweiterte Attribute können internationalisiert werden. In diesem Fall sollten Namen und Beschreibungen in Englisch verfasst werden, da dies der Standardsprache des Univention Management Console entspricht.

**Tabelle 4.1. Karteikarte 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	Der Name des LDAP-Objektes, als welches das erweiterte Attribut gespeichert wird. Innerhalb eines Containers muss der Name eindeutig sein.
Standard-Kurzbeschreibung	Wird als Überschrift des Eingabefelds in der Univention Management Console, bzw. als Attribut-Beschreibung in der Kommandozeile-schnittstelle verwendet.
Ausführliche Standardbeschreibung	Diese erweiterte Beschreibung wird in Eingabefeldern der Univention Management Console als Tooltip angezeigt.
Übersetzte Kurzbeschreibung	Damit der Titel von erweiterten Attributen auch mit anderen Spracheinstellungen in der jeweiligen Landessprache ausgegeben wird, können übersetzte Kurzbeschreibungen für mehrere Sprachen hinterlegt werden. Dazu kann in diesem Eingabefeld einem Sprachcode (z.B. <i>de_DE</i> oder <i>fr_FR</i> ) die entsprechend übersetzte Kurzbeschreibung zugeordnet werden.
Übersetzte Langbeschreibung	Zusätzliche Hinweise, die im Tooltip für ein erweitertes Attribut angezeigt werden, können ebenfalls für mehrere Sprachen hinterlegt werden. Dazu kann in diesem Eingabefeld einem Sprachcode (z.B. <i>de_DE</i> oder <i>fr_FR</i> ) die entsprechend übersetzte Langbeschreibung zugeordnet werden.

**Tabelle 4.2. UDM Web**

Attribut	Beschreibung
Name der Karteikarte	<p>Der Name der Karteikarte in der Univention Management Console, auf der das erweiterte Attribut angezeigt werden soll. Hier können auch neue Karteikarten hinzugefügt werden.</p> <p>Wird kein Karteikartenname angegeben, wird <i>Benutzerdefiniert</i> verwendet.</p>
Positionsnummer auf der Karteikarte	<p>Sollen mehrere erweiterte Attribute auf einer Karteikarte verwaltet werden, kann anhand dieser Positionsnummer die Reihenfolge der einzelnen Attribute beeinflusst werden. Sie werden in aufsteigender Reihenfolge ihrer Positionsnummern an das Ende der betreffenden Karteikarte angehängt.</p> <p>Weisen erweiterte Attribute die gleiche Positionsnummer auf, werden diese in zufälliger Reihenfolge eingesortiert. Ist die Differenz zweier aufeinanderfolgender Positionsnummern größer als 1 und das erste Attribut wird in der linken Spalte dargestellt, so wird das zweite Attribut in der nächsten Zeile dargestellt.</p> <p>Ist die Option <i>Existierendes Eingabefeld überschreiben</i> aktiviert, wird die Positionsnummern verwendet, um ein bestehendes Eingabefeld zu überschreiben. Die Zählung der Eingabefelder beginnt auf der Karteikarte oben links mit 1.</p>
Übersetzter Karteikartenname	<p>Um den Namen der Karteikarte zu übersetzen, können in diesem Eingabefeld übersetzte Karteikartennamen zum entsprechenden Sprachcode (z.B. <i>de_DE</i> oder <i>fr_FR</i>) hinterlegt werden.</p>
Gruppenname	<p>Gruppen ermöglichen die Strukturierung eines Reiters. Eine Gruppe wird durch einen grauen Querbalken abgetrennt und kann ein- und ausgeklappt werden.</p> <p>Wird bei einem erweiterten Attribut kein Gruppenname angegeben, wird das erweiterte Attribut oberhalb der ersten Gruppe plaziert.</p>
Positionsnummer der Gruppe	<p>Sollen mehrere Gruppen auf einem Reiter verwaltet werden, kann anhand dieser Positionsnummer die Darstellungsreihenfolge beeinflusst werden. Sie werden in aufsteigender Reihenfolge ihrer Positionsnummern dargestellt</p>
Übersetzter Gruppenname	<p>Um den Namen der Gruppe zu übersetzen, können in diesem Eingabefeld übersetzte Gruppennamen zum entsprechenden Sprachcode (z.B. <i>de_DE</i> oder <i>fr_FR</i>) hinterlegt werden.</p>
Existierendes Eingabefeld überschreiben	<p>In einigen Fällen ist es sinnvoll, vorgegebene Eingabefelder mit erweiterten Attributen zu überschreiben. Wird diese Option aktiviert, wird das an der angegebenen Positionsnummer befindliche Eingabefeld mit diesem erweiterten Attribut überschrieben. Es ist zu beachten, daß diese Option bei Pflichtfeldern zu Problemen führen kann.</p>
Beide Spalten umfassen	<p>Alle Eingabefelder werden standardmäßig in zwei Spalten gruppiert. Diese Option kann für überlange Eingabefelder verwendet werden, die sich über die komplette Breite des Reiters erstrecken sollen.</p>
Existierende Karteikarte überschreiben	<p>Ist diese Option aktiviert, wird die betreffende Karteikarte überschrieben, bevor die erweiterten Attribute darauf platziert werden. Mit Hilfe dieser Option können die vorhandenen Eingabefelder auf einer vorge-</p>

Erweiterung der in UMC verwalteten Attribute mit erweiterten Attributen

Attribut	Beschreibung
	gebenen Karteikarte ausgeblendet werden. Es ist zu beachten, daß diese Option bei Pflichtfeldern zu Problemen führen kann.
Karteikarte mit erweiterten Einstellungen	Einstellungsmöglichkeiten, die nicht häufig verwendet werden, können auf Karteikarten in den erweiterten Einstellungen platziert werden.
In UDM Web nicht anzeigen	Wenn ein Attribut anstatt durch den Administrator nur intern verwaltet werden soll, - z.B. indirekt durch Skripte - kann diese Option aktiviert werden. Das Attribut kann dann nur über das Kommandozeilen-Interface Univention Directory Manager gesetzt werden und wird in der Univention Management Console nicht angezeigt.

**Tabelle 4.3. UDM Allgemein**

Attribut	Beschreibung
UDM-CLI Attributname	Der angegebene Attributname ist bei der Verwendung der Kommandozeilenschnittstelle zu verwenden. Beim Anlegen des erweiterten Attributs wird hier automatisch <i>Name</i> von der Karteikarte <i>Allgemein</i> übernommen und kann nachträglich modifiziert werden.
Hook	Die Funktionen der hier angegebenen Hook-Klasse werden während des Anlegens, Modifizierens und Löschens von Objekten mit einem erweiterten Attribut aufgerufen. Weiterführende Dokumentation findet sich unter <a href="http://sdb.univention.de/1080">http://sdb.univention.de/1080</a> .
Optionen	Einige erweiterte Attribute können nur sinnvoll verwendet werden, wenn auf der Karteikarte ( <i>Optionen</i> ) bestimmte Objektklassen aktiviert sind. In diesem Eingabefeld können optional eine oder mehrere Optionen hinterlegt werden, die am betreffenden Objekt aktiviert sein müssen, damit dieses erweiterte Attribut angezeigt bzw. editierbar ist.
Benötigtes Modul	Das Univention Directory Manager-Modul, welches durch das erweiterte Attribut ergänzt werden soll. Ein erweitertes Attribut kann auch für mehrere Module gelten.

**Tabelle 4.4. Datentyp**

Attribut	Beschreibung
Syntax	<p>Bei der Eingabe von Werten nimmt die Univention Management Console eine Syntaxprüfung vor.</p> <p>Neben Standard-Syntaxdefinitionen für Zeichenketten (<i>string</i>), Zahlen (<i>integer</i>) gibt es drei Möglichkeiten einen binären Zustand auszudrücken: Die Syntax <i>TrueFalse</i> wird auf LDAP-Ebene durch die Zeichenketten <i>true</i> und <i>false</i> abgebildet, die Syntax <i>TrueFalseUpper</i> referenziert die OpenLDAP-Bool-Werte <i>TRUE</i> und <i>FALSE</i> und die Syntax <i>boolean</i> speichert keinen Wert oder die Zeichenkette <i>1</i>.</p> <p>Standardmäßig wird die Syntax <i>string</i> verwendet.</p>
Vorgabewert	Ist hier ein Vorgabewert definiert, werden anzulegende Objekte mit diesem Wert initialisiert. Der Wert kann während des Anlegens noch manuell bearbeitet werden. Bereits bestehende Objekte werden nicht verändert.
Mehrfachwert	Diese Option legt fest, ob ein einzelner Wert oder mehrere Werte in der Eingabemaske eingetragen werden können. In der Schema-Definition

Attribut	Beschreibung
	des LDAP-Attributes ist festgelegt, ob nur eine oder mehrere Instanzen des Attributs an einem LDAP-Objekt verwendet werden dürfen.
Nachträglich modifizierbar	Diese Option legt fest, ob der im erweiterten Attribut gespeicherte Wert nur während des Anlegens eines Objektes oder auch nachträglich modifiziert werden kann.
Wert wird benötigt	Ist diese Option aktiv, muss ein gültiger Wert für das erweiterte Attribut eingetragen sein, um das betreffende Objekt anzulegen oder zu speichern.
Nicht durchsuchbar	Soll im Suchdialog eines Assistenten nicht nach einem erweiterten Attribut gesucht werden können, kann diese Option aktiviert werden, um das erweiterte Attribut aus der Liste der möglichen Sucheigenschaften zu entfernen.  Dies ist nur in Sonderfällen nötig.
Wert ist nicht änderbar	Ist diese Option aktiviert, kann das Attribut nicht manuell gesetzt werden, weder beim Anlegen des Objekts, noch nachträglich. Dies ist sinnvoll für automatisch generierte interne Zustände, die über Hook-Funktionen oder intern in einem Modul gepflegt werden.

**Tabelle 4.5. LDAP**

Attribut	Beschreibung
Objektklasse	Die Objektklasse, zu welcher das unter <i>LDAP-Abbildung</i> eingetragene Attribut gehört.  Für erweiterte Attribute stehen mit der Objektklasse <i>univentionFree-Attributes</i> vordefinierte LDAP-Schema-Erweiterungen zur Verfügung. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 3.4.1.1.  Jedes LDAP-Objekt, das um ein Attribut erweitert werden soll, wird automatisch um die hier angegebene LDAP-Objektklasse erweitert, wenn vom Benutzer ein Wert für das erweiterte Attribut angegeben wurde.
LDAP-Abbildung	Der Name des LDAP-Attributs, in dem die Werte am LDAP-Objekt gespeichert werden sollen. Das LDAP-Attribut muss in der angegebenen Objektklasse enthalten sein.
Objektklasse löschen	Wird für ein erweitertes Attribut in der Univention Management Console der Wert gelöscht, wird das Attribut vom LDAP-Objekt entfernt. Werden an diesem LDAP-Objekt keine weiteren Attribute der angegebenen <i>Objektklasse</i> verwendet, wird auch die Objektklasse vom LDAP-Objekt entfernt, sofern diese Option aktiviert ist.

## 4.7. Strukturierung der Domäne durch angepasste LDAP-Strukturen

[Feedback](#)

Container und Organisationseinheiten (OU) dienen der Strukturierung der Daten im LDAP-Verzeichnis. Technisch unterscheiden sich beide Typen nicht, sondern eher in der Anwendung:

- Organisationseinheiten repräsentieren in der Regel real existierende Einheiten wie z.B. eine Abteilung einer Firma oder einer Behörde

Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltung (Univention Directory Manager)

- Container werden meistens für fiktive Einheiten wie z.B. alle Computer eines Unternehmens verwendet

Container und Organisationseinheiten werden im Modul **LDAP-Verzeichnis** der Univention Management Console verwaltet und werden mit **LDAP-Objekt hinzufügen** und den Objekt-Typen **Container: Container** und **Container: Organisationseinheit** angelegt.

Container und OUs dürfen prinzipiell an jeder beliebigen Position im LDAP eingefügt werden, OUs können aber nicht unterhalb von Containern angelegt werden.

**Tabelle 4.6. Karteikarte 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	Ein beliebiger Name für den Container / die Organisationseinheit.
Beschreibung	Eine beliebige Beschreibung für den Container / die Organisationseinheit.

**Tabelle 4.7. Karteikarte 'Erweiterte Einstellungen'**

Attribut	Beschreibung
Zu Standard-<Objektyp>-Container hinzufügen	Ist diese Option aktiviert, wird der Container/die Organisationseinheit als Standard-Container für einen bestimmten Objektyp angesehen. Wird der aktuelle Container etwa als Standard-Benutzercontainer deklariert, wird in den Masken zum Suchen und Anlegen von Benutzern dieser Container ebenfalls angezeigt.

**Tabelle 4.8. Karteikarte 'Richtlinien'**

Attribut	Beschreibung
	Diese Karteikarte wird in Abschnitt 4.5.2 beschrieben.

## 4.8. Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltung (Univention Directory Manager)

[Feedback](#)

Der Univention Directory Manager ist die Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltungsfunktionallität von Univention Management Console. Er ergänzt die webbasierte Schnittstelle der Univention Management Console und dient als mächtiges Werkzeug für die Automatisierung administrativer Vorgänge in Skripten und zur Integration in andere Programme.

Univention Directory Manager wird als Benutzer *root* auf dem Domänencontroller Master mit dem Befehl `univention-directory-manager` (Kurzform `udm`) aufgerufen

Univention Management Console und Univention Directory Manager verwenden dieselben Domänen-Verwaltungsmodule, d.h. alle Funktionen der Webschnittstelle stehen auch im Kommandozeilen-Interface zur Verfügung.

Eine komplette Liste der verfügbaren Module wird angezeigt, wenn `udm` mit dem Parameter `modules` aufgerufen wird:

```
# univention-directory-manager modules
Available Modules are:
  computers/managedclient
  computers/computer
  computers/domaincontroller_backup
  computers/domaincontroller_master
```

```
computers/domaincontroller_slave  
[ ... ]
```

Für jedes Modul existieren bis zu fünf Operationen:

- *list* führt alle existierenden Objekte dieses Typs auf
- *create* legt ein neues Objekt an
- *modify* zum Bearbeiten existierender Objekte
- *remove* löscht ein Objekt
- *move* zum Verschieben an eine andere Position im LDAP-Verzeichnis

Die mögliche Optionen eines UDM-Moduls und den darauf anwendbaren Operationen können durch Angabe des Operationsnamens ausgegeben werden, z.B.

```
univention-directory-manager users/user move  
[ ... ]  
create options:  
    --binddn          bind DN  
    --bindpwd         bind password  
[ ... ]  
modify options:  
    --binddn          bind DN  
    --bindpwd         bind password  
    --dn              Edit object with DN  
[ ... ]  
remove options:  
    --binddn          bind DN  
    --bindpwd         bind password  
    --dn              Remove object with DN  
    --arg             Remove object with ARG  
[ ... ]  
list options:  
    --filter          Lookup filter  
[ ... ]  
move options:  
    --binddn          bind DN  
    --bindpwd         bind password  
[ ... ]
```

Nähere Informationen, Operationen und Optionen zu jedem Modul gibt der folgende Befehl aus:

```
univention-directory-manager <Kategorie/Modulname>
```

Dabei werden auch die Attribute des Moduls angezeigt. Bei der Operation *create* werden mit (\*) die Attribute markiert, die beim Anlegen eines neuen Objektes zwingend angegeben werden müssen.

Einigen Attributen können mehrere Werte zugewiesen werden (z.B. Mailadressen an Benutzerobjekten). Diese Multivalue-Felder sind mit [ ] hinter dem Attributnamen markiert. Einige Attribute können nur gesetzt werden, wenn für das Objekt bestimmte Optionen gesetzt werden. Dies ist bei den einzelnen Attributen durch Angabe des Optionsnamens aufgeführt:

```
users/user variables:  
General:  
    username (*)           Username
```

Kommandozeilenschnittstelle der Domänenverwaltung (Univention Directory Manager)

[ . . . ]	Contact:	e-mail (person, [ ])	E-Mail Address
-----------	----------	----------------------	----------------

Hier bezeichnet `username` (\*), dass dieses Attribut beim Anlegen von Benutzerobjekten immer gesetzt werden muss. Wird für das Benutzerkonto die Option `person` gesetzt (dies ist standardmäßig der Fall), können eine oder mehrere E-Mail-Adressen zu den Kontaktinformationen hinzugefügt werden.

Eine Reihe von Standard-Parametern sind für jedes Modul definiert:

- Der Parameter `--dn` wird verwendet, um bei Modifikationen bzw. beim Entfernen die LDAP-Position des Objektes anzugeben. Dabei muss die komplette DN angegeben werden, z.B.:

```
univention-directory-manager users/user remove \
--dn="uid=ldapadmin,cn=users,dc=firma,dc=de"
```

- Um anzugeben, an welcher LDAP-Position ein Objekt angelegt werden soll, wird der `--position`-Parameter verwendet. Ohne den `--position`-Parameter wird das Objekt unterhalb der LDAP-Basis angelegt! Bei der Operation `move` wird mit diesem Parameter angegeben, an welche Stelle ein Objekt verschoben werden soll, z.B.:

```
univention-directory-manager computers/managedclient move \
--dn="cn=desk01,cn=management,cn=computers,dc=firma,dc=de" \
--position="cn=finance,cn=computers,dc=firma,dc=de"
```

- Der Parameter `--set` gibt an, dass dem darauf folgenden Attribut der angegebene Wert zugewiesen wird. Der Parameter muss je Attribut-Wert-Paar verwendet werden, z.B.:

```
univention-directory-manager users/user create \
--position="cn=users,dc=firma,dc=de" \
--set username="mmuster" \
--set firstname="Max" \
--set lastname="Muster" \
--set password="12345678"
```

- `--option` definiert die LDAP-Objektklassen eines Objekts. Wird bei einem Benutzerobjekt beispielsweise nur `posix` und `person` als Option übergeben, so kann für diesen Benutzer keine `mailPrimaryAddress` angegeben werden, da dieses Attribut Teil der Option `mail` ist:

```
univention-directory-manager users/user modify \
--option="posix" --option="mail" --option="kerberos"
```

- `--superordinate` wird zur Angabe von abhängigen, übergeordneten Modulen verwendet. Ein DHCP-Objekt beispielsweise benötigt ein DHCP-Service-Objekt, unter dem es angelegt werden kann. Dieses wird mit der Option `--superordinate` übergeben.
- Mit dem Parameter `--policy-reference` lässt sich Objekten Richtlinien zuweisen (und analog mit `--policy-dereference` entfernen). Wird eine Richtlinie an ein Objekt geknüpft, so werden die Einstellungen aus der Richtlinie für das Objekt angewendet, z.B.:

```
univention-directory-manager <Kategorie/Modulname> <Operation> \
--policy-reference="cn=vertrieb,cn=pwhistory, \
cn=users,cn=policies,dc=firma,dc=de"
```

- Der Parameter `--ignore_exists` überspringt bereits vorhandene Objekte. Sollte ein Objekt nicht angelegt werden können, da es bereits existiert, wird trotzdem der Fehlercode 0 (kein Fehler) zurückgegeben.
- Mit `--append` und `--remove` wird einem Multivalue-Feld ein Wert hinzugefügt/entfernt, z.B.:

```
univention-directory-manager groups/group modify \  
  --dn="cn=Mitarbeiter,cn=groups,dc=firma,dc=de" \  
  --append users="uid=kmeier,cn=users,dc=firma,dc=de" \  
  --remove users="uid=jmueller,cn=users,dc=firma,dc=de"
```

[Feedback](#)

## 4.9. Auswertung von Daten aus dem LDAP-Verzeichnis mit Univention Directory Reports

Univention Directory Reports bietet die Möglichkeit vordefinierte Reports zu beliebigen im Verzeichnisdienst verwalteten Objekten zu erstellen.

Die Struktur der Reports wird dabei durch Vorlagen definiert. Die dafür entwickelte Beschreibungssprache ermöglicht die Verwendung von Platzhaltern, die durch die Werte aus dem LDAP-Verzeichnis ersetzt werden. Es können dabei beliebig viele Reportvorlagen vorgegeben werden. So können beispielsweise für Benutzer wahlweise sehr detaillierte Reports oder nur einfache Adresslisten erstellt werden.

Die Erstellung von Reports ist direkt in die Weboberfläche der Univention Management Console integriert. Alternativ kann das Kommandozeilenprogramm `univention-directory-reports` verwendet werden.

Im Auslieferungszustand werden sechs Reportvorlagen von Univention Directory Reports bereitgestellt, die für Benutzer, Gruppen und Rechner verwendet werden können. Drei Vorlagen erzeugen PDF-Dokumente und drei Vorlagen CSV-Dateien, die als Import-Quelle für andere Programme verwendet werden können. Weitere Vorlagen können erstellt und registriert werden.

Reports können über ein Kommandozeilenprogramm oder über das Web-Interface der Univention Management Console erstellt werden.

### 4.9.1. Erstellen von Reports in der Univention Management Console

[Feedback](#)

Um einen Report zu erstellen, muss in die Domänen-Module für Benutzer, Gruppen oder Rechner gewechselt werden. Der Report wird dabei über alle in der Übersichtsliste angezeigten Objekte erstellt. Die Auswahl kann über Filter anhand der **Eigenschaft** eingeschränkt werden. Ein Klick auf **Report erstellen** ermöglicht die Auswahl zwischen dem **Standard-Report** im PDF-Format und dem **CSV-Report** im CSV-Format.

**Abbildung 4.8. Erstellen eines Reports**



Die über Univention Directory Manager erzeugten Reports werden für 12 Stunden aufbewahrt und danach durch einen Cron-Job entfernt. Die Einstellungen, wann dieser Cron-Job laufen soll und wie lange diese Reports aufbewahrt werden sollen, kann über zwei Univention Configuration Registry-Variablen definiert werden:

- `directory/reports/cleanup/cron` definiert den Zeitpunkt zu dem der Cron-Job ausgeführt werden soll.
- `directory/reports/cleanup/age` bestimmt das maximale Alter eines Report-Dokumentes in Sekunden bevor es gelöscht wird.

## 4.9.2. Erstellen von Reports auf der Kommandozeile

[Feedback](#) 

Reports können auch über die Kommandozeile mit dem Programm univention-directory-reports erstellt werden. Informationen zur Verwendung des Programm können über die Option --help abgefragt werden.

Mit dem folgenden Befehl können beispielsweise die verfügbaren Reportvorlagen für Benutzer aufgelistet werden:

```
univention-directory-reports -m users/user -l
```

## 4.9.3. Anpassung/Erweiterung von Univention Directory Reports

[Feedback](#) 

Schon vorhandene Reports können direkt mit den Voreinstellungen erstellt werden. Einige Voreinstellungen können mittels Univention Configuration Registry angepasst werden. Beispielsweise ist es möglich, das Logo, dass in der Kopfzeile jeder Seite eines PDF-Reports angezeigt wird, zu ersetzen. Dafür kann der Wert der Univention Configuration Registry-Variable `directory/reports/logo` den Namen einer Bilddatei enthalten. Dabei können gängigen Bildformate wie JPEG, PNG oder GIF verwendet werden. Das Bild wird automatisch auf eine feste Breite von 5.0 cm angepasst.

Neben dem Logo kann auch der Inhalt der Reports angepasst werden, indem neue Reportvorlagen definiert werden.

# Kapitel 5. Benutzerverwaltung

5.1. Verwaltung von Benutzern in der Univention Management Console .....	69
5.2. Management der Benutzerpasswörter .....	76
5.3. Passwort-Einstellungen für Windows-Clients bei Verwendung von Samba .....	78
5.4. Passwortwechsel durch Benutzer über die Univention Management Console .....	78
5.5. Automatisches sperren von Benutzern nach fehlgeschlagenen Anmeldungen .....	79
5.6. Benutzervorlagen .....	79

UCS integriert ein zentrales Identity-Management nach dem *Same User, Same Password*-Prinzip. Alle Benutzerinformationen werden in UCS zentral über die Univention Management Console verwaltet und im LDAP-Verzeichnisdienst gespeichert.

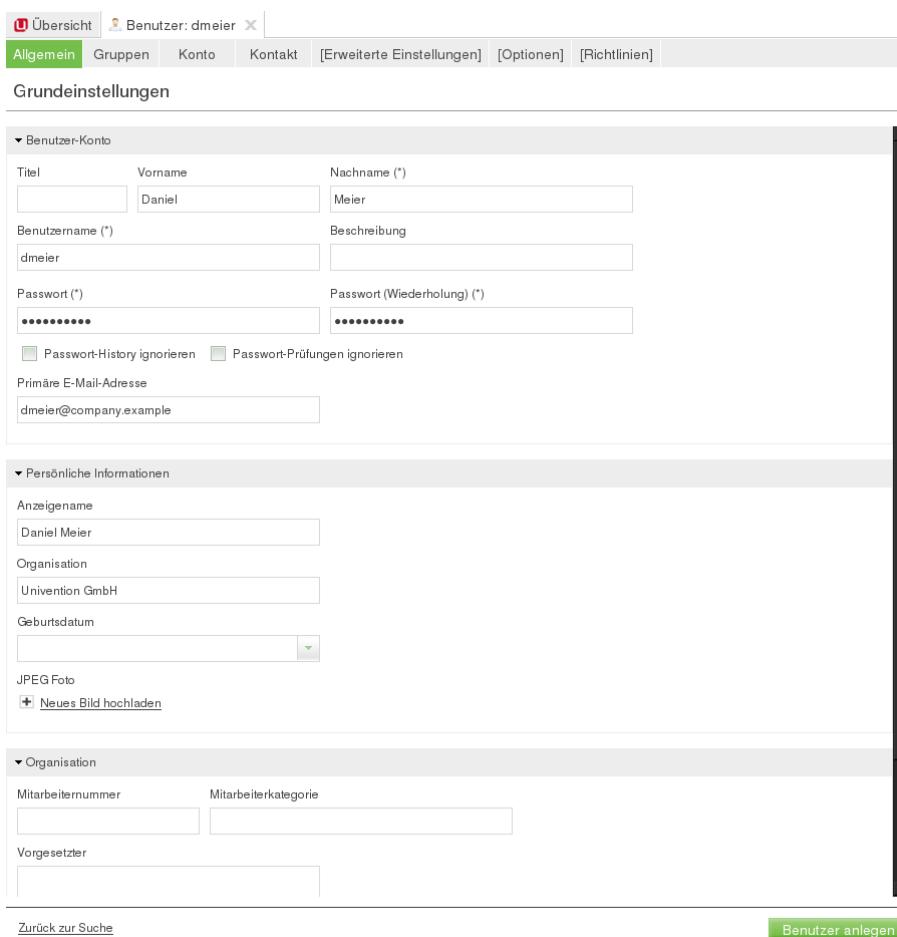
Alle in die Domäne integrierten Dienste greifen dabei auf die zentralen Konto-Informationen zu, d.h. für die Benutzeranmeldung an einem Windows-Client wird die gleiche Benutzerkennung und das gleiche Passwort verwendet wie etwa bei der Anmeldung am IMAP-Server.

Die domänenweite Verwaltung von Benutzerdaten verringert den administrativen Aufwand, da Änderungen nicht auf verschiedenen Einzelsystemen nachkonfiguriert werden müssen und vermeidet Folgefehler aus Inkonsistenzen zwischen den einzelnen Datenbasen.

## 5.1. Verwaltung von Benutzern in der Univention Management Console

[Feedback](#) 

Benutzer werden im Modul *Benutzer* der Univention Management Console verwaltet.

**Abbildung 5.1. Anlegen eines Benutzers in UMC**


The screenshot shows the 'User Overview' page in the Univention Management Console. The top navigation bar includes links for 'Übersicht' (Overview), 'Benutzer: dmeier' (User: dmeier), and tabs for 'Allgemein' (General), 'Gruppen' (Groups), 'Konto' (Account), 'Kontakt' (Contact), 'Erweiterte Einstellungen' (Advanced Settings), 'Optionen' (Options), and 'Richtlinien' (Guidelines). The main content area is titled 'Grundeinstellungen' (Basic Settings) and contains three expandable sections: 'Benutzer-Konto' (User Account), 'Persönliche Informationen' (Personal Information), and 'Organisation' (Organization). The 'Benutzer-Konto' section is expanded, showing fields for Title, First Name, Last Name, Username, Description, Password, and Primary Email. The 'Persönliche Informationen' section shows fields for Display Name, Organization, Birth Date, and JPEG Photo. The 'Organisation' section shows fields for Employee Number and Category. At the bottom right is a green 'Benutzer anlegen' (Create User) button.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 5.1. Karteikarte 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Benutzername	<p>Mit diesem Namen meldet sich der Benutzer am System an. Der Name muss mit einem Buchstaben beginnen und darf anschließend Buchstaben von a bis z, die Ziffern 0 bis 9, Punkte, Bindestriche oder Unterstriche enthalten.</p> <p>Um die Kompatibilität mit Nicht-UCS-Systemen zu gewährleisten, wird das Anlegen von Benutzern, die sich lediglich in der Groß- und Klein-schreibung unterscheiden, verhindert. Wenn beispielsweise der Benutzername <i>meier</i> bereits existiert, wird der Benutzername <i>Meier</i> nicht mehr zugelassen.</p> <p>In der Grundeinstellung kann kein Benutzer mit dem Namen einer existierenden Gruppe angelegt werden. Wird die Univention Configuration Registry-Variable <code>directory/manager/user_group/uniqueness</code> auf <i>false</i> gesetzt, wird diese Prüfung aufgehoben.</p>

Attribut	Beschreibung
Beschreibung	Hier kann eine beliebige Beschreibung für den Benutzer eingetragen werden.
Passwort	Hier wird das Passwort des Benutzers eingegeben.
Passwort (Wiederholung)	Um Tippfehler auszuschließen wird das Passwort des Benutzers erneut eingegeben.
Passwort-History ignorieren	Durch die Aktivierung dieses Auswahlkästchens wird die Passwort-History für diesen Benutzer und für diese Passwortänderung außer Kraft gesetzt. Dadurch kann dem Benutzer mit dieser Änderung ein bereits verwendetes Passwort zugewiesen werden. Weitere Hinweise zur Passwortverwaltung finden sich in Abschnitt 5.2.
Passwort-Prüfungen ignorieren	Wird diese Option aktiviert, wird die Prüfung der Passwortlänge und -qualität für diesen Benutzer und für diese Passwortänderung außer Kraft gesetzt. Dadurch kann dem Benutzer mit dieser Änderung z.B. ein kürzeres Passwort zugewiesen werden, als in der Mindestlänge vorgegeben ist. Weitere Hinweise zur Passwortverwaltung finden sich in Abschnitt 5.2.
Primäre E-Mail-Adresse	Hier wird die E-Mail-Adresse des Benutzers eingetragen, siehe Abschnitt 12.3.2.
Titel	Die Anrede des Benutzers kann hier eingegeben werden.
Vorname	Hier wird der Vorname des Benutzers eingetragen.
Nachname	Hier wird der Nachname des Benutzers angegeben.
Anzeigename	Der Anzeigename wird automatisch aus Vor- und Nachname gebildet. In der Regel muss er nicht angepasst werden. Der Anzeigename wird u.a. in der Synchronisation mit Active Directory und Samba 4 verwendet.
Organisation	Die Organisation/das Unternehmen, dem der Benutzer angehört, wird in diesem Feld eingetragen.
Geburtsdatum	In diesem Feld kann das Geburtsdatum des Benutzers gespeichert werden.
Bild des Benutzers (JPEG-Format)	Über diese Maske kann ein Bild des Benutzers im JPEG-Format im LDAP hinterlegt werden. Standardmäßig ist die Dateigröße auf 512 Kilobyte limitiert.
Mitarbeiternummer	Die Mitarbeiter- oder Personalnummer kann in dieses Feld eingetragen werden.
Mitarbeiterkategorie	Hier kann die Kategorie des Mitarbeiters festgelegt werden.
Vorgesetzter	Der Vorgesetzte des Benutzers kann hier ausgewählt werden.

**Tabelle 5.2. Karteikarte 'Gruppen'**

Attribut	Beschreibung
Primäre Gruppe	In dieser Auswahlliste kann die primäre Gruppe für den Benutzer festgelegt werden. Zur Auswahl stehen alle in der Domäne eingetragenen Gruppen. Standardmäßig ist die Gruppe <i>Domain Users</i> als Vorgabe eingestellt.
Gruppen	Hier können weitere Gruppenzugehörigkeiten des Benutzers neben der primären Gruppe eingestellt werden.

**Tabelle 5.3. Karteikarte 'Konto'**

Attribut	Beschreibung
Konto-Deaktivierung	<p>Mit dem Auswahlfeld <b>Konto-Deaktivierung</b> kann das Benutzerkonto für ein oder mehrere Anmeldeverfahren deaktiviert werden. Solange der jeweilige Konto-Typ deaktiviert ist, kann sich der Benutzer nicht am System anmelden. Ein typischer Anwendungsfall ist ein Benutzer, der das Unternehmen verlassen hat. Eine Kontodeaktivierung kann in einer heterogenen Umgebung ggf. auch durch externe Tools ausgelöst werden, das Auswahlfeld spiegelt dann den Zustand des Kontos wider. Normalerweise sollten Benutzer immer für alle Konto-Typen deaktiviert werden. Folgende Deaktivierungszustände können umgesetzt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Keine</b> - Der Grundzustand; alle Anmeldungen sind möglich.</li> <li>• <b>Alle deaktiviert</b> - Alle Kontotypen sind gesperrt.</li> <li>• <b>Windows deaktiviert</b></li> <li>• <b>Kerberos deaktiviert</b></li> <li>• <b>POSIX deaktiviert</b></li> <li>• <b>Windows und POSIX deaktiviert</b></li> <li>• <b>Windows und Kerberos deaktiviert</b></li> <li>• <b>POSIX und Kerberos deaktiviert</b></li> </ul> <p>Folgende Querbeziehungen zwischen den verschiedenen Anmeldeverfahren ergeben sich aus der UCS-PAM-Konfiguration:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die Linux-Anmeldung (z.B. an GDM oder einem tty) wird nur deaktiviert, wenn alle Anmeldeverfahren deaktiviert werden; ein deaktivierte POSIX-Konto reicht dazu nicht aus.</li> <li>• Samba setzt ein nicht deaktiviertes POSIX-Konto voraus, d.h. durch das Deaktivieren des POSIX-Kontos wird auch Samba deaktiviert.</li> <li>• Die Kerberos-Bibliothek (Heimdal) wertet auch die Samba-Konto-einstellungen aus, d.h. durch das Deaktivieren des Windows-Kontos wird auch Kerberos deaktiviert.</li> </ul>
Gesperrte Anmeldeverfahren	<p>Mit diesem Auswahlfeld können einzelne Anmeldeverfahren gesperrt werden. Dies kann beispielsweise aus Sicherheitsgründen automatisch erfolgen, wenn ein Benutzer sein Passwort zu oft fehlerhaft eingegeben hat, siehe Abschnitt 5.5.</p> <p>Normalerweise sollten Benutzer immer für alle Anmeldeverfahren gesperrt werden.</p> <p>Im Gegensatz zur <b>Konto-Deaktivierung</b> wird dabei nicht das Konto deaktiviert, sondern nur die Anmeldung verweigert. Folgende Anmeldeverfahren können eingeschränkt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kein gesperrtes Anmeldeverfahren</b></li> </ul>

Attribut	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alle Anmeldeverfahren sind gesperrt</li> <li>• Nur Windows/Kerberos gesperrt</li> <li>• Nur POSIX/LDAP gesperrt</li> </ul>
Konto-Ablaufdatum	<p>In diesem Eingabefeld wird ein Datum vorgegeben, an dem das Konto automatisch gesperrt wird. Dies ist sinnvoll für zeitlich befristete Benutzerkonten, z.B. für Praktikanten.</p> <p>Wenn das Datum entfernt oder ein anderes, zukünftiges Datum einge tragen wird, kann sich der Benutzer wieder anmelden.</p>
Passwort-Ablaufdatum	<p>Wenn das Passwort zu einem bestimmten Datum abläuft, wird dieses Datum in diesem Eingabefeld angezeigt. Das Eingabefeld ist nicht direkt änderbar, siehe Abschnitt 5.2.</p> <p>Ist ein Passwort-Ablaufintervall definiert, wird das Passwort-Ablaufdatum bei Kennwortänderungen automatisch angepasst.</p> <p>Wird kein <b>Passwort-Ablaufdatum</b> gesetzt, werden evtl. bestehende frühere Ablaufdaten entfernt.</p>
Passwort bei der nächsten Anmeldung ändern	Wenn dieses Auswahlkästchen aktiviert ist, muss der Benutzer bei der nächsten Anmeldung an der Domäne sein Passwort ändern.
Laufwerk für das Windows-Heimatverzeichnis	Wenn das Windows-Heimatverzeichnis bei diesem Benutzer auf einem anderen Windows-Laufwerk erscheinen soll, als in der Samba-Konfiguration vorgegeben, so kann hier ein Laufwerksbuchstabe eingetragen werden, z.B. <i>M:</i> .
Windows-Heimatverzeichnis	Hier wird der Pfad zu dem Verzeichnis angegeben, das als Windows-Heimatverzeichnis für den Benutzer dienen soll, z.B. <i>\ucs-file-server\meier</i> .
Anmeldeskript	Hier wird das benutzerspezifische Anmeldeskript relativ zur Netlogon-Freigabe eingetragen, z.B. <i>scripts\user.bat</i> .
Profilverzeichnis	Das Profilverzeichnis für den Benutzer kann hier angegeben werden, e.g. <i>\ucs-file-server\user\profile</i> .
Relative ID	Die relative ID (RID) ist der lokale Teil der SID-Domänenkennung. Wenn ein Benutzer eine bestimmte RID erhalten soll, so kann diese hier eingetragen werden. Wenn keine RID eingetragen wird, so wird automatisch die nächste freie RID verwendet. Die RID kann nachträglich nicht geändert werden, es sind ganze Zahlen ab 1000 zulässig. RIDs unter 1000 sind Standard-Gruppen und anderen speziellen Objekten vorbehalten.
Samba-Privilegien	Mit dieser Auswahlmaske können einem Benutzer ausgewählte Windows-Systemrechte zugewiesen werden, etwa die Berechtigung ein System in die Domäne zu joinen.
Samba-Anmeldezeitraum	<p>In diesem Eingabefeld werden Zeitspannen festgelegt, zu denen sich dieser Benutzer an Windows-Rechnern anmelden kann.</p> <p>Wird keine Einstellung in diesem Feld vorgenommen, so kann sich der Benutzer zu jeder Tageszeit anmelden.</p>

Attribut	Beschreibung
Anmeldung nur an diesen Microsoft Windows-Rechnern zulassen	Diese Einstellung gibt an, an welchen Rechnern sich der Benutzer anmelden darf. Werden keine Einstellungen vorgenommen, ist der Benutzer berechtigt, sich an jedem Rechner anzumelden.
UNIX-Heimatverzeichnis	Der Verzeichnispfad zum Heimatverzeichnis des Benutzers.
Login-Shell	In diesem Feld wird die Login-Shell des Benutzers eingetragen. Dieses Programm wird bei der textbasierten Anmeldung des Benutzers gestartet. Standardmäßig wird hier /bin/bash eingetragen.
Benutzer-ID	<p>Wenn der Benutzer eine bestimmte Benutzer-ID erhalten soll, so kann die Benutzer-ID in dieses Feld eingetragen werden. Wird kein Wert vorgegeben, wird automatisch eine freie Benutzer-ID zugewiesen.</p> <p>Die Benutzer-ID kann nur beim Hinzufügen des Benutzers angegeben werden, beim späteren Bearbeiten des Benutzers kann die Benutzer-ID nicht geändert werden und wird ausgegraut dargestellt.</p>
Gruppen-ID	Hier wird die Gruppen-ID der primären Gruppe des Benutzers angezeigt. Die primäre Gruppe kann im Reiter <b>Allgemein</b> geändert werden.
Heimatverzeichnisfreigabe	Wird hier eine Freigabe ausgewählt, wird das Heimatverzeichnis auf dem angegebenen Server gespeichert. Erfolgt keine Auswahl, werden die Benutzerdaten auf dem jeweiligen Anmeldesystem gespeichert.
Pfad der Heimatverzeichnisfreigabe	Hier wird der Pfad zum Heimatverzeichnis relativ zur <b>Heimatverzeichnisfreigabe</b> angegeben. Beim Neuanlegen eines Benutzers ist der Benutzername als Vorgabewert bereits eingetragen.

**Tabelle 5.4. Karteikarte 'Kontakt'**

Attribut	Beschreibung
E-Mail-Adresse	Hier können weitere E-Mail-Adressen hinterlegt werden. Diese werden nicht vom Mailserver ausgewertet. Die Werte werden im LDAP-Attribut <i>mail</i> gespeichert. Die meisten Adressbuch-Applikationen suchen im LDAP nach diesem Attribut.
Telefonnummer	Dieses Feld beinhaltet die geschäftlichen Telefonnummern des Benutzers.
Abteilungsnummer	Hier kann die Abteilungsnummer des Mitarbeiters angegeben werden.
Raumnummer	Die Raumnummer des Benutzers.
Straße	Die Straße und die Hausnummer der Geschäftsadresse des Benutzers kann hier eingetragen werden.
Postleitzahl	Dieses Feld beinhaltet die Postleitzahl der Geschäftsadresse des Benutzers.
Stadt	Dieses Feld beinhaltet die Stadt der Geschäftsadresse des Benutzers.
Telefonnummer Mobil	Hier werden die privaten Mobilfunknummern des Benutzers eingetragen.
Telefonnummer Festnetz	Die privaten Festnetznummern können hier angegeben werden.
Rufnummer Pager	Pager-Rufnummern werden in diesem Feld angegeben.
Private Adresse	Eine oder mehrere private Postadressen des Benutzers können in diesem Feld angegeben werden.

**Tabelle 5.5. Karteikarte 'Mail'**

Diese Karteikarte wird in den erweiterten Einstellungen angezeigt.

Die Einstellungen sind in Abschnitt 12.3.2 beschrieben.

Die folgende Karteikarte konfiguriert Einstellungen für Anmeldungen an Windows-Terminalservern.

**Tabelle 5.6. Karteikarte 'Windows-Terminalserver' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Basisverzeichnis des Terminalservers	Hier kann der Pfad zu einem Verzeichnis angegeben werden, das als Windows-Heimatverzeichnis für den Benutzer am Terminalserver dienen soll, z.B. \\ucs-file-server\ts\user.
Laufwerksbuchstabe für das Basisverzeichnis des Terminalservers	Wenn das Windows-Heimatverzeichnis bei diesem Benutzer auf einem anderen Windows-Laufwerk erscheinen soll, als in der Samba-Konfiguration vorgegeben, so kann der entsprechende Laufwerksbuchstabe mit anschließendem Doppelpunkt hier eingetragen werden, z.B.: M::
Startprogramm Befehlszeile	Pfad zu einem Programm, das beim Starten der Terminal-Sitzung ausgeführt werden soll.
Startprogramm Arbeitsverzeichnis	Arbeitsverzeichnis des Programms, das unter <b>Startprogramm Befehlszeile</b> eingetragen ist.
Client-Konfiguration übernehmen für das Startprogramm	Die beiden Einstellungen <b>Startprogramm Befehlszeile</b> und <b>Startprogramm Arbeitsverzeichnis</b> können von der Client-Anwendung überschrieben werden. Wird dieses Auswahlkästchen aktiviert, so wird die Client-Konfiguration verwendet.
Client-Laufwerke beim Anmelden verbinden	Die Laufwerke des zugreifenden Clients werden in der Terminalserver-Sitzung zur Verfügung gestellt, wenn diese Option aktiviert ist.
Client-Drucker beim Anmelden verbinden	Die Client-Drucker werden bei der Anmeldung am Terminalserver verbunden und stehen somit in der Terminalserver-Sitzung zur Verfügung.
Standardmäßig der Client Hauptdrucker	Wird dieses Auswahlkästchen aktiviert, so wird der Client Standard-Drucker zum Standard-Drucker für diese Terminalserver-Sitzung deklariert.
Anmeldung am Terminalserver zulassen	Ist dieses Auswahlkästchen aktiviert, so darf sich der Benutzer an einem Terminalserver anmelden.
CTX Spiegelung	Diese Auswahlliste gibt an, ob eine Benutzersitzung gespiegelt werden kann. Wenn <b>deaktiviert</b> ausgewählt ist, so kann diese Sitzung nicht gespiegelt werden.
Beendete oder abgelaufene Verbindungen	In dieser Auswahlliste kann ausgewählt werden, ob beendete oder abgelaufene Verbindungen <b>getrennt</b> oder <b>zurückgesetzt</b> werden sollen.
Wiederherstellung von beendeten Verbindungen	Hier wird ausgewählt, ob die beendete Verbindung von jedem Client oder nur vom vorherigen Client wieder aufgebaut werden kann.
CTX RAS Dialin	Diese Option konfiguriert die Callback-Funktion eines Remote Access Servers. Dabei wird die Einwahlleitung des Benutzer nach Authentifizierung unterbrochen und der Benutzer zurückgerufen.
	Wird ein Eintrag mit der Option <b>Eingabe EIN</b> ausgewählt, wird dem Benutzer, welcher die Spiegelung veranlasst hat, die Erlaubnis erteilt, Tastatureingaben und Mausaktionen in der gespiegelten Sitzung vorzunehmen. Sollte ein Eintrag mit der Option <b>Benachrichtigung EIN</b> aus-

Attribut	Beschreibung
	gewählt sein, so wird auf dem Client eine Meldung angezeigt, in der um die Berechtigung zum Spiegeln der Sitzung gebeten wird.
Windows Terminalserver Profilpfad	Der Pfad zum Windows-Profil, das in der Terminalserver-Sitzung verwendet werden soll, ist hier anzugeben. Wird hier kein Wert angegeben, so wird der Standard-Profilpfad verwendet.
Tastaturlayout	Das Tastaturlayout für die Terminalserver-Sitzung.

**Tabelle 5.7. Karteikarte '(Optionen)'**

Attribut	Beschreibung
Mail-Konto	Wenn dieses Auswahlkästchen nicht markiert ist, erhält der Benutzer die Objektklasse <i>univentionMail</i> nicht.
Kerberos Prinzipal	Wenn dieses Auswahlkästchen nicht markiert ist, erhält der Benutzer die Objektklassen <i>krb5Principal</i> und <i>krb5KDCEntry</i> nicht.
Samba-Konto	Wenn dieses Auswahlkästchen nicht markiert ist, erhält der Benutzer die Objektklasse <i>sambaSamAccount</i> nicht.
POSIX-Konto	Wenn dieses Auswahlkästchen nicht markiert ist, erhält der Benutzer die Objektklassen <i>posixAccount</i> und <i>shadowAccount</i> nicht.
Persönliche Informationen	Wenn dieses Auswahlkästchen nicht markiert ist, erhält der Benutzer die Objektklassen <i>organizationalPerson</i> und <i>inetOrgPerson</i> nicht.
Public Key Infrastruktur-Konto	Wenn dieses Auswahlkästchen nicht markiert ist, erhält der Benutzer die Objektklasse <i>pkiUser</i> nicht.
Einfaches Authentisierungskonto	Diese Option kann verwendet werden, um Benutzer-Objekte anzulegen, die ausschließlich einen Benutzernamen und ein Passwort haben. Mit diesen Benutzern ist ausschließlich eine Authentisierung gegen den LDAP-Verzeichnisdienst möglich, aber keine Anmeldung an UCS- oder Windows-Systemen. Wird diese Option gesetzt, dann werden die Objektklassen <i>uidObject</i> und <i>simpleSecurityObject</i> verwendet.

## 5.2. Management der Benutzerpasswörter

[Feedback](#)

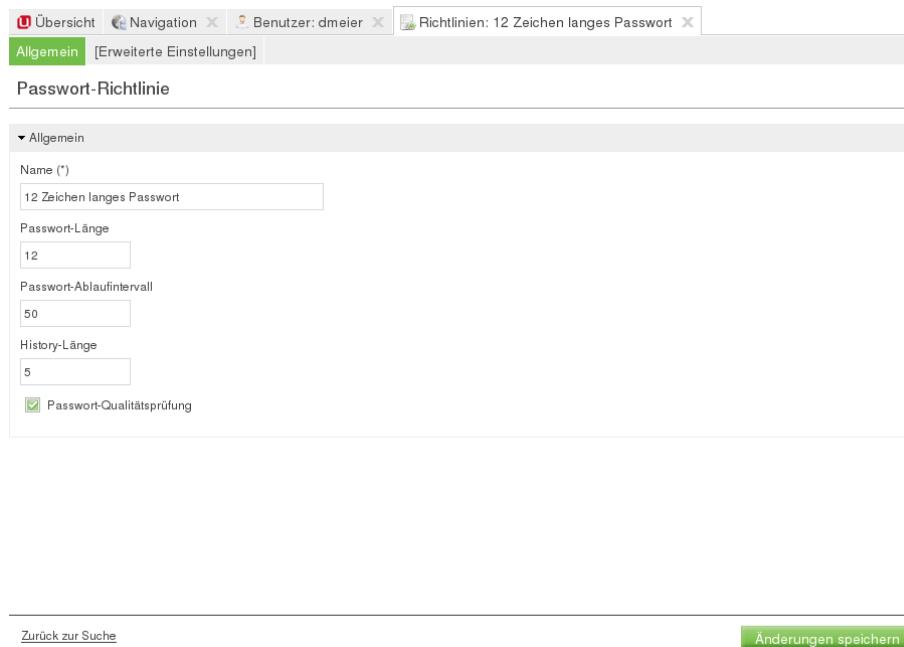
Schwer zu erratende Passwörter und regelmäßige Passwortwechsel sind ein wichtiger Baustein der System-sicherheit einer UCS-Domäne. Folgende Eigenschaften lassen sich für Benutzer über eine *Passwort*-Richtlinie konfigurieren. Wird Samba eingesetzt, greifen für Anmeldungen an Windows-Clients die Einstellungen des Samba-Domänenobjekts (siehe Abschnitt 5.3). Die Einstellungen des Samba-Domänenobjekts und der Richtlinie sollten identisch gesetzt werden, sonst greifen für Anmeldungen an Windows- und UCS-Systemen unterschiedliche Passwortanforderungen.

Für jeden im Managementsystem gespeicherten Benutzer wird das Passwort in verschiedenen Attributen gespeichert:

- Das Attribut *krb5Key* speichert das Kerberos-Passwort
- Das Attribut *userPassword* speichert das Unix-Passwort (das in anderen Linux-Distributionen in */etc/shadow* gespeichert wird)
- Das Attribut *sambaNTPassword* enthält den von Samba verwendeten NT-Passwort-Hash

Passwortänderungen werden in der UCS-PAM-Konfiguration immer über Kerberos initiiert.

### Abbildung 5.2. Konfiguration einer Passwort-Richtlinie



- Die *Passwort-Historie* speichert die letzten Passwortänderungen in Form von Hashes. Diese Passwörter können dann vom Benutzer bei einer Änderung nicht als neues Kennwort verwendet werden. Mit einer Passwort-Historie von z.B. fünf müssten fünf neue Passwörter verwendet werden, bis ein Kennwort erneut verwendet werden kann.

Die Passwörter werden nicht rückwirkend gespeichert. Wenn beispielsweise ursprünglich zehn Passwörter gespeichert wurden und der Wert auf drei herabgesetzt wird, werden die älteren sieben Passwörter bei der nächsten Passwort-Änderung aus der Historie entfernt. Wird danach die Historien-Länge wieder erhöht, müssen erst wieder Passwörter 'angesammelt' werden.

- Die *Passwort-Länge* ist die Anzahl an Zeichen, die ein Nutzer-Passwort mindestens enthalten muss. Wird nichts eintragen, beträgt die Mindestlänge acht Zeichen. Der Vorgabewert von acht Zeichen für die Passwort-Länge ist fest vorgegeben. Er gilt deswegen immer, wenn keine Richtlinie gesetzt ist und das Auswahlkästchen **Passwort-Länge ignorieren** nicht markiert ist, also auch, wenn die Passwort-Richtlinie *default-settings* gelöscht wurde.
- Ein *Passwort-Ablaufintervall* forciert regelmäßige Passwortänderungen. Bei der Anmeldung an der Univention Management Console, Kerberos, Windows-Clients und an UCS-Systemen wird nach Ablauf des Intervalls in Tagen ein Passwortwechsel erzwungen. Die verbleibende Gültigkeit des Kennworts wird in der Benutzerverwaltung unter **Passwort-Ablaufdatum** im Reiter **Konto** angezeigt. Wird das Eingabefeld leer belassen, wird kein Passwort-Ablaufintervall angewendet.
- Ist die Option *Passwort-Qualitätsprüfung* aktiviert, werden für Passwortänderungen in Samba, Univention Management Console und Kerberos zusätzliche Prüfungen vorgenommen, die auch eine Wörterbuchprüfung beinhalten.

Die Konfiguration erfolgt über Univention Configuration Registry und sollte auf allen Anmeldeservern erfolgen. Folgende Prüfungen können erzwungen werden:

- Die Mindestanzahl von Zahlen in dem neuen Passwort (`password/quality/credit/digits`).

- Die Mindestanzahl von Grossbuchstaben in dem neuen Passwort (`password/quality/credit/upper`).
- Die Mindestanzahl von Kleinbuchstaben in dem neuen Passwort (`password/quality/credit/lower`).
- Die Mindestanzahl von Zeichen in dem neuen Passwort, die keine Buchstaben oder Ziffern sind (`password/quality/credit/other`).
- Einzelne Zeichen/Ziffern können ausgeschlossen werden (`password/quality/forbidden/chars`).
- Einzelne Zeichen/Ziffern können erzwungen werden (`password/quality/required/chars`).

## 5.3. Passwort-Einstellungen für Windows-Clients bei Verwendung von Samba

[Feedback](#) 

Mit dem Samba-Domänenobjekt können die Passwortanforderungen bei der Anmeldung an Windows-Clients in einer Samba-Domäne festgelegt werden.

Das Samba-Domänenobjekt wird über das Modul *LDAP-Verzeichnis* der Univention Management Console verwaltet. Es befindet sich im Container *samba* unterhalb der LDAP-Basis und trägt den NetBIOS-Namen der Domäne.

Die Einstellungen des Samba-Domänenobjekts und der Richtlinie (siehe Abschnitt 5.2) sollten identisch gesetzt werden, sonst greifen für Anmeldungen für Anmeldungen an Windows- und UCS-Systemen unterschiedliche Passwortanforderungen.

**Tabelle 5.8. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Passwort-Länge	Die Anzahl an Zeichen, die ein Nutzer-Passwort mindestens enthalten muss.
Passwort-History	Die letzten Passwortänderungen werden in Form von Hashes gespeichert. Diese Passwörter können dann vom Benutzer bei einer Änderung nicht als neues Kennwort verwendet werden. Mit einer Passwort-History von z.B. fünf müssten fünf neue Passwörter verwendet werden, bis ein Kennwort erneut verwendet werden kann.
Minimales Passwortalter	Der hier festgelegte Zeitraum muss min. seit der letzten Passwortänderungen vergangen sein, bis ein Benutzer sein Passwort das nächste Mal setzen kann.
Maximales Passwortalter	Nach Ablauf des hier hinterlegten Zeitraums muss das Passwort vom Benutzer bei der nächsten Anmeldung geändert werden. Bleibt der Wert leer, ist das Passwort unbegrenzt gültig.

## 5.4. Passwortwechsel durch Benutzer über die Univention Management Console

[Feedback](#) 

Standardmäßig können Benutzer ihr Passwort nicht über die Univention Management Console ändern. Um benutzerinitiierte Passwortwechsel zu erlauben, muss die Änderung in den LDAP-ACLs und in der Univention Management Console erlaubt werden.

Zur Anpassung der LDAP-ACLs muss auf dem Domänencontroller Master die Univention Configuration Registry-Variable `ldap/acl/user/password/change` auf `yes` gesetzt werden und der LDAP-Server neu gestartet werden.

Zur einfachen Freigabe in der UMC kann die Richtlinie `default-udm-self` mit einem LDAP-Objekt verknüpft werden (z.B. mit der LDAP-Basis oder der Gruppe *Domain Users* (siehe Abschnitt 4.5.2)).

## 5.5. Automatisches Sperren von Benutzern nach fehlgeschlagenen Anmeldungen

Feedback 

Standardmäßig kann ein Benutzer sein Passwort beliebig oft falsch eingeben. Um Brute Force-Angriffe auf Passwörter zu erschweren, kann eine automatische Sperre von Benutzerkonten nach einer konfigurierbaren Anzahl von fehlerhaften Anmeldungen aktiviert werden. Die Sperre ist standardmäßig lokal pro Rechnersystem aktiviert. Wenn ein Benutzer also auf einem System zu oft sein Passwort falsch eingegeben hat, kann er sich auf einem anderen System weiterhin anmelden. Durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `auth/faillog/lock_global` kann die Sperre auch global erfolgen und wird im LDAP registriert. Die globale Sperrung kann nur auf Domänencontroller Master/Backup-Systemen eingesetzt werden, da andere Systemrollen nicht über die nötigen Berechtigungen im LDAP-Verzeichnis verfügen. Auf diesen Systemrollen wird der Benutzer aber lokal gesperrt, bzw. über das verwendete Listener-Modul auch wieder entsperrt.

### Achtung

Diese Einstellung kann auch missbraucht werden, etwa wenn ein Benutzer seinen Bildschirm gesperrt hat und ein anderer Benutzer in Abwesenheit mehrfach das Passwort falsch eingibt. In diesem Fall müsste der Benutzer den Administrator aufsuchen und seinen Account entsperren lassen.

Das automatische Sperren von Benutzern nach fehlgeschlagenen Anmeldungen kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `auth/faillog` auf `yes` aktiviert werden. Die Obergrenze an fehlerhaften Passworteingaben, bei der eine Kontosperrre aktiviert wird, wird in der Univention Configuration Registry-Variable `auth/faillog/limit` konfiguriert. Nach einer korrekten Passworteingabe wird der Zähler jedesmal wieder zurückgesetzt.

Der `root`-Benutzer ist standardmäßig von der Passwort-Sperre ausgenommen, kann aber durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `auth/faillog/root` auf `yes` ebenfalls aufgenommen werden.

Standardmäßig ist die Sperre unbegrenzt gültig und muss vom Administrator zurückgesetzt werden. Sie kann aber auch nach Ablauf eines Intervalls automatisch wieder aufgehoben werden. Hierzu ist in der Univention Configuration Registry-Variable `auth/faillog/unlock_time` ein Zeitraum in Sekunden anzugeben. Wird der Wert auf 0 gesetzt, wird die Sperre direkt wieder aufgehoben.

Werden Konten nur lokal gesperrt, kann der Administrator ein Benutzerkonto durch Eingabe des Befehls `faillog -r USERNAME` entsperren. Erfolgt die Sperrung global im LDAP, kann der Benutzer im Univention Directory Manager im Reiter **Benutzerkonto** in den Benutzer-Optionen zurückgesetzt werden.

## 5.6. Benutzervorlagen

Feedback 

Mit einer Benutzervorlage können beim Anlegen eines Benutzers Einstellungen vorgegeben werden.

Ist mindestens eine Benutzervorlage definiert, kann sie beim Anlegen eines Benutzer ausgewählt werden.

### Abbildung 5.3. Auswahl einer Benutzervorlage



Benutzervorlagen werden im Modul **LDAP-Verzeichnis** der Univention Management Console verwaltet. Dort muss in den Container *univention* und dort in den Untercontainer *templates* gewechselt werden. Hier kann über **LDAP-Objekt hinzufügen** mit dem Objekt-Typ **Einstellungen: Benutzervorlage** eine neue Benutzervorlage angelegt werden.

In einer Benutzervorlage kann entweder ein fester Wert vorgegeben werden (z.B. für die Anschrift) oder ein Attribut der Benutzerverwaltung referenziert werden. Attribute werden dabei in spitzen Klammern referenziert.

Eine Liste möglicher Attribute kann mit dem Befehl:

```
univention-directory-manager users/user
```

im Abschnitt *users/user variables* der Ausgabe ermittelt werden.

Wird beim Hinzufügen eines Benutzers eine Benutzervorlage verwendet, überschreibt diese alle in der Vorlage vorkommenden Felder mit dem in der Vorlage gesetzten Wert. Dabei gilt ein leeres Feld ebenfalls als auf "" gesetzt.

Es können auch nur Teilwerte von Attributen übernommen werden und Werte in Groß-/Kleinschreibung konvertiert werden:

So kann beispielsweise das UNIX-Heimatverzeichnis unter */home/<title>.〈lastname〉* angelegt werden oder die primäre E-Mail-Adresse mit *<firstname>.〈lastname〉@firma.com* vordefiniert werden. Ersetzungen sind grundsätzlich für beliebige Werte möglich, eine syntaktische oder semantische Überprüfung erfolgt jedoch nicht. Wird beispielsweise beim Anlegen des Benutzers kein Vorname angegeben, würde die obige E-Mail-Adresse mit einem Punkt beginnen und wäre somit nach dem E-Mail-Standard ungültig. Ähnliche Fehlerquellen können auch im Umgang mit Dateipfaden etc. auftreten. Nicht auflösbare Attribute (etwa durch Tippfehler in der Vorlage) werden gelöscht.

Wird nicht der komplette Attributwert, sondern nur ein einzelnes Zeichen des Attributs benötigt, kann in der Benutzervorlage nach dem Attributnamen der Index des benötigten Zeichens in eckigen Klammern angegeben werden. Die Zählung der Zeichen des Attributs beginnt bei 0, so dass z.B. der Index 1 dem zweiten Zeichen des Attributwertes entspricht. Mit *<firstname>[0].〈lastname〉@firma.com* wird beispielsweise eine E-Mail-Adresse aus dem ersten Buchstaben des Vornamens sowie dem Nachnamen gebildet.

Eine Teilzeichenkette des Attributwerts kann über die Angabe eines Bereichs in eckigen Klammern erreicht werden. Dabei ist der Index des ersten benötigten Zeichens sowie der Index des letzten benötigten Zeichens plus 1 anzugeben. Die Angabe *<firstname>[2:5]* gibt z.B. das dritte bis fünfte Zeichen des Vornamens zurück.

Das Anhängen von *<:lower>* oder *<:upper>* an den Attributnamen führt dazu, dass der Attributwert in Klein- oder Großschreibung umgewandelt wird, z.B. *<firstname:lower>*. Wird ein Modifika-

tor wie `<:lower>` an das Ende des Feldes angehängt, wird der komplette Wert umgewandelt, z.B. `<lastname>@company.com<:lower>`.

Durch die Option `<:umlauts>` werden Sonderzeichen wie è, ä oder ß in entsprechende ASCII-Zeichen umgewandelt.

Optionen können auch kombiniert werden, z.B: `<:umlauts,upper>`.



# Kapitel 6. Gruppenverwaltung

6.1. Verwaltung von Gruppen in der Univention Management Console .....	83
6.2. Verschachtelung von Gruppen .....	85
6.3. Lokaler Gruppencache .....	85

Berechtigungen werden in UCS überwiegend auf Basis von *Gruppen* unterschieden. Gruppen werden im LDAP gespeichert und sind somit auf allen Systemen identisch. Gruppen können nicht nur Benutzerkonten enthalten, sondern optional auch Rechnerkonten aufnehmen.

Auf jedem System gibt es darüberhinaus auch noch lokale Benutzergruppen, die für allem für den Zugriff auf Hardware verwendet werden. Diese werden nicht durch das UCS-Managementsystem verwaltet, sondern in der Datei `/etc/group` gespeichert.

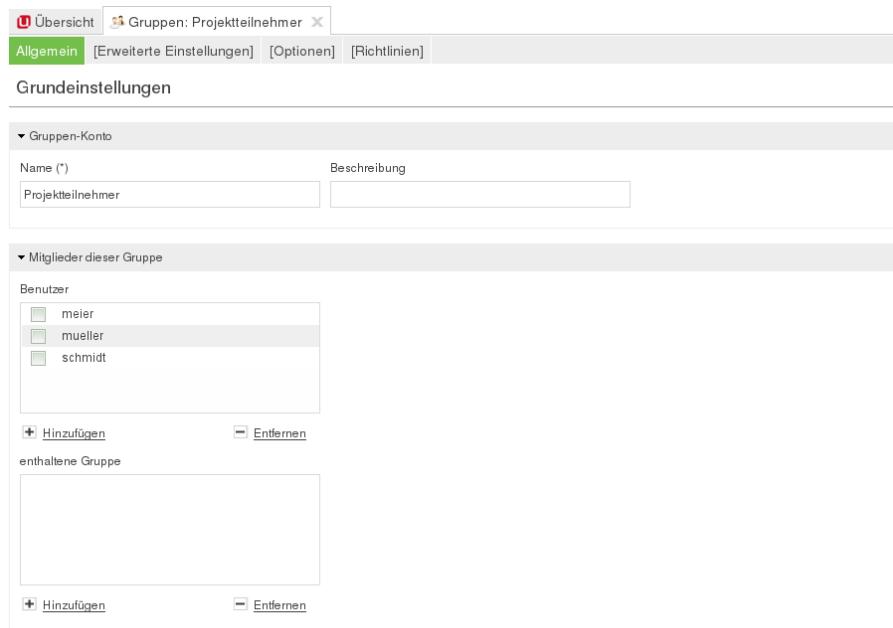
Die Zuordnung von Benutzern zu Gruppen erfolgt auf zwei Wegen:

- In der Benutzerverwaltung kann einem Benutzer eine Auswahl von Gruppen zugewiesen werden (siehe Abschnitt 5.1)
- In der Gruppenverwaltung kann einer Gruppe eine Auswahl von Benutzern zugeordnet werden (siehe Abschnitt 6.1)

## 6.1. Verwaltung von Gruppen in der Univention Management Console Feedback

Gruppen werden im Modul *Gruppen* der Univention Management Console verwaltet.

**Abbildung 6.1. Anlegen einer Gruppe in UMC**



Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 6.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name (*)	<p>Der Name der Gruppe muss mit einem Buchstaben oder einer Ziffer beginnen und auch enden. Die übrigen Zeichen des Gruppennamens dürfen aus Buchstaben, Ziffern, Leerzeichen, Bindestrichen oder Punkten bestehen.</p> <p>In der Grundeinstellung kann keine Gruppe mit dem Namen eines existierenden Benutzers angelegt werden. Wird die Univention Configuration Registry-Variable <code>directory/manager/user_group/uniqueness</code> auf <code>false</code> gesetzt, wird diese Prüfung aufgehoben.</p>
Beschreibung	Hier kann eine beliebige Beschreibung für die Gruppe eingetragen werden.
Benutzer	In diesem Eingabefeld können Benutzer als Mitglieder in diese Gruppe aufgenommen werden.
Enthaltene Gruppen	In diesem Eingabefeld können Gruppen als Mitglieder in diese Gruppe aufgenommen werden (Gruppen in Gruppen).

**Tabelle 6.2. Reiter 'Erweiterte Einstellungen'**

Attribut	Beschreibung
Mail	Diese Optionen definieren eine Mailgruppe und sind in Abschnitt 12.3.4 dokumentiert.
Enthaltene Rechner	In diesem Feld können Rechner als Mitglieder in diese Gruppe aufgenommen werden.
Mitglied von	Hier kann diese Gruppe einer oder mehreren anderen Gruppen als Mitglied hinzugefügt werden (Gruppen in Gruppen).
Gruppen ID	<p>Wenn der Gruppe eine bestimmte Gruppen-ID zugewiesen werden soll, kann die Gruppen-ID in diesem Eingabefeld eingetragen werden. Ansonsten wird der Gruppe automatisch die nächste freie Gruppen-ID zugeordnet. Sie kann nachträglich nicht geändert werden und wird beim Bearbeiten der Gruppe ausgegraut angezeigt.</p> <p>Als Gruppen-ID können ganze Zahlen zwischen 1000 und 59999 sowie zwischen 65536 und 1000000 frei vorgegeben werden.</p>
Windows -> Relative ID	<p>Die Relative ID (RID) ist der lokale Teil der Security ID (SID) und wird in Windows- bzw. Samba-Domänen verwendet. Wenn der Gruppe eine bestimmte RID zugewiesen werden soll, kann sie in diesem Eingabefeld eingetragen werden. Ansonsten wird automatisch eine RID zugewiesen.</p> <p>Die RID kann nachträglich nicht geändert werden und wird beim Bearbeiten der Gruppe ausgegraut angezeigt.</p> <p>Die RIDs bis 1000 sind Standard-Gruppen und anderen speziellen Objekten vorbehalten.</p> <p>Bei Verwendung von Samba 4 wird die die RID durch Samba generiert und kann nicht vorgegeben werden.</p>
Windows -> Samba Gruppentyp	Man unterscheidet zwischen drei Windows-Gruppentypen:

Attribut	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> <li><i>Globale Gruppe</i>: Diese Gruppen sind domänenweit bekannt. In Univention Management Console sind neu erstellte Gruppen standardmäßig von diesem Typ.</li> <li><i>Lokale Gruppe</i>: Lokale Gruppen sind nur auf Windows-Servern von Bedeutung. Wird auf einem Windows-Server eine lokale Gruppe erstellt, ist sie nur dem Server bekannt und ist nicht domänenweit verfügbar. UCS hingegen unterscheidet nicht zwischen lokalen und globalen Gruppen. Von einer NT-Domäne übernommene lokale Gruppen werden in UCS wie globale Gruppen verwaltet.</li> <li><i>Bekannte Gruppe</i>: Unter diesem Gruppentyp werden von Samba- bzw. Windows-Servern vorkonfigurierte Gruppen zusammengefasst, die sowohl domänenweit als auch lokal begrenzt sein können, z.B. <i>Adminusers</i>, <i>Printer Admins</i>, etc.</li> </ul>
Windows -> Samba-Privilegien	Mit dieser Eingabemaske wird einer Gruppe Windows-Systemrechte zugewiesen, z.B. die Berechtigung einen Windows-Client in die Domäne zu joinen. Diese Funktionalität ist in Abschnitt 5.1 dokumentiert.

**Tabelle 6.3. Reiter 'Optionen'**

<b>Diese Karteikarte steht nur beim Hinzufügen von Gruppen zur Verfügung, nicht aber beim Bearbeiten von Gruppen. Sie ermöglicht es, bestimmte LDAP-Objektklassen für die Gruppe abzuwählen. Die Eingabefelder für Attribute dieser Klassen können dann nicht ausgefüllt werden.</b>	
Attribut	Beschreibung
Samba-Gruppe	Dieses Auswahlkästchen gibt an, ob die Gruppe die Objektklasse <i>sambaGroupMapping</i> erhält.
Posix-Gruppe	Dieses Auswahlkästchen gibt an, ob die Gruppe die Objektklasse <i>posixGroup</i> erhält.

## 6.2. Verschachtelung von Gruppen

[Feedback](#)

UCS unterstützt die Verschachtelung von Gruppen (auch bekannt als "Gruppen in Gruppen"). Dies vereinfacht die Verwaltung der Gruppen: Werden in einer Domäne beispielsweise zwei Standorte verwaltet, können zwei Gruppen *Techniker Standort A* und *Techniker Standort B* gebildet werden, denen jeweils die Benutzerkonten der Standort-Techniker zugewiesen werden. Um eine standortübergreifende Techniker-Gruppe zu bilden, reicht es dann aus, die Gruppen *Techniker Standort A* und *Techniker Standort B* als Mitglieder dieser Gruppe zu definieren.

Zyklische Abhängigkeiten von Gruppen in Gruppen werden erkannt und abgewiesen. Diese Prüfung kann durch die Univention Configuration Registry-Variable `directory/manager/web/modules/groups/group/checks/circular_dependency` deaktiviert werden. Auch bei direkten Gruppenänderungen ohne das UCS-Managementsystem müssen zyklische Mitgliedschaften vermieden werden.

Die Auflösung der verschachtelten Gruppenmitgliedschaften erfolgt während der Expandierung des Gruppencaches (siehe Abschnitt 6.3) und ist somit für Applikationen transparent.

## 6.3. Lokaler Gruppencache

[Feedback](#)

Aus dem LDAP aufgelöste Benutzer- und Rechnerinformationen werden durch den Name Server Cache Daemon zwischengespeichert, siehe Abschnitt 7.4.9.

## Lokaler Gruppencache

Die Zwischenspeicherung der Gruppen erfolgt seit UCS 3.1 aus Performance- und Stabilitätsgründen nicht mehr über den NSCD, sondern durch das NSS-Modul *libnss-extrausers*. Die Gruppeninformationen werden automatisch durch das Skript `/usr/lib/univention-pam/ldap-group-to-file.py` in die Datei `/var/lib/exrausers/group` exportiert und dort von dem NSS-Modul ausgelesen.

Der Export erfolgt in der Grundeinstellung alle 15 Minuten durch einen Cron-Job und wird zusätzlich gestartet wenn der Univention Directory Listener 15 Sekunden inaktiv gewesen ist. Der Intervall für die Cron-Aktualisierung wird über die Univention Configuration Registry-Variable `nss/group/cachefile/validate_interval` in Cron-Syntax (siehe Abschnitt 7.4.8.2) festgelegt. Das Listener-Modul kann über die Univention Configuration Registry-Variable `nss/group/invalidate_cache_on_changes` aktiviert/deaktiviert werden (*true/false*).

Während des Generierens der Gruppencache-Datei prüft das Skript, ob die Gruppenmitglieder weiterhin im LDAP-Verzeichnis vorhanden sind. Wird für die Verwaltung der Verzeichnisdaten ausschließlich die Univention Management Console eingesetzt ist, ist diese zusätzliche Prüfung nicht nötig und kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `nss/group/cachefile/check_member` auf *false* deaktiviert werden.

# Kapitel 7. Rechnerverwaltung

7.1. Verwaltung der Rechnerkonten in der Univention Management Console .....	88
7.1.1. Integration von Ubuntu-Clients .....	91
7.2. Konfiguration von Hardware und Treibern .....	92
7.2.1. Verfügbare Kernel-Varianten .....	92
7.2.2. Treiber-Management / Kernel-Module .....	92
7.2.3. GRUB Boot-Manager .....	93
7.2.4. Netz-Konfiguration .....	94
7.2.4.1. Netzwerk-Interfaces .....	94
7.2.4.2. Konfiguration des Proxyzugriffs .....	96
7.2.5. Konfiguration der Bildschirmeinstellungen .....	97
7.2.6. Einbinden von NFS-Freigaben .....	97
7.2.7. Erfassung von unterstützter Hardware .....	97
7.3. Verwaltung der lokalen Systemkonfiguration mit Univention Configuration Registry .....	98
7.3.1. Einführung .....	98
7.3.2. Verwendung des Web-Interface der Univention Management Console .....	99
7.3.3. Verwendung des Kommandozeilenfrontends .....	100
7.3.3.1. Abfrage einer UCR-Variable .....	100
7.3.3.2. Setzen von UCR-Variablen .....	100
7.3.3.3. Suche nach Variablen und gesetzten Werten .....	101
7.3.3.4. Löschen von UCR-Variablen .....	101
7.3.3.5. Neuerzeugung von Konfigurationsdateien aus ihrem Template .....	101
7.3.3.6. Übernahme von Variablen in Shell-Skripte .....	101
7.3.4. Richtlinienbasierte Konfiguration von UCR-Variablen .....	101
7.3.5. Anpassung von UCR-Templates .....	102
7.3.5.1. Referenzierung von UCR-Variablen in Templates .....	103
7.3.5.2. Integration von Inline-Python-Code in Templates .....	103
7.4. Basis-Systemdienste .....	103
7.4.1. Administrativer Zugriff mit dem Root-Konto .....	104
7.4.2. Konfiguration der Sprach- und Tastatur-Einstellungen .....	104
7.4.3. Starten/Stoppen von Systemdiensten / Konfiguration des automatischen Starts .....	104
7.4.4. Authentifizierung / PAM .....	105
7.4.4.1. Anmeldebeschränkungen für ausgewählte Benutzer .....	105
7.4.5. Konfiguration des verwendeten LDAP-Servers .....	106
7.4.6. Konfiguration des verwendeten Druckservers .....	106
7.4.7. Protokollierung/Abfrage von Systemmeldungen und -zuständen .....	106
7.4.7.1. Logdateien .....	106
7.4.7.2. Protokollierung des Systemzustands .....	106
7.4.7.3. Anzeige von Systemstatistiken in der Univention Management Console .....	107
7.4.7.4. Prozessübersicht in der Univention Management Console .....	107
7.4.8. Ausführen von wiederkehrenden Aktionen mit Cron .....	108
7.4.8.1. Stündliches/tägliches/wöchentliches/monatliches Ausführen von Skripten .....	108
7.4.8.2. Definition eigener Cron-Jobs in /etc/cron.d .....	108
7.4.8.3. Definition eigener Cron-Jobs in Univention Configuration Registry .....	108
7.4.9. Name Server Cache Daemon .....	109
7.4.10. SSH-Zugriff auf Systeme .....	110
7.4.11. Konfiguration der Zeitzone / Zeitsynchronisation .....	110
7.5. Softwareverteilung .....	110
7.5.1. Einführung .....	110
7.5.2. Unterscheidung der Update-Varianten / Aufbau der UCS-Versionen .....	111
7.5.3. Univention App Center .....	112
7.5.4. Konfiguration des Repository-Servers für Updates und Paketinstallationen .....	114

7.5.4.1. Konfiguration über die Univention Management Console .....	114
7.5.4.2. Konfiguration über Univention Configuration Registry .....	114
7.5.4.3. Richtlinienbasierte Konfiguration des Repository-Servers .....	115
7.5.4.4. Einrichtung und Aktualisierung eines lokalen Repositories .....	115
7.5.5. Aktualisierung von UCS-Systemen .....	115
7.5.5.1. Update-Strategie in Umgebungen mit mehr als einem UCS-System .....	115
7.5.5.2. Aktualisierung eines einzelnen Systems in der Univention Management Console .....	116
7.5.5.3. Aktualisierung eines einzelnen Systems auf der Kommandozeile .....	116
7.5.5.4. Aktualisierung von Systemen über eine Rechner-Richtlinie .....	117
7.5.5.5. Nachbereitung von Release-Updates .....	117
7.5.5.6. Fehlersuche bei Updateproblemen .....	118
7.5.6. Installation weiterer Software .....	118
7.5.6.1. Funktionsbezogene Softwareauswahl in der Univention Management Console .....	118
7.5.6.2. Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen in der Univention Management Console .....	119
7.5.6.3. Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen auf der Kommandozeile .....	119
7.5.6.4. Richtlinienbasierte Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen über Paketlisten .....	120
7.5.7. Festlegung eines Aktualisierungs-Zeitpunkts mit der Paketpflege-Richtlinie .....	120
7.5.8. Integration von Komponenten, die nicht über das Univention App Center bereitgestellt werden .....	121
7.5.8.1. Integration von Repository-Komponenten über die Univention Management Console .....	121
7.5.8.2. Integration von Repository-Komponenten über Univention Configuration Registry .....	122
7.5.9. Zentrale Überwachung von Softwareinstallationsständen mit dem Software-Monitor .....	123

## 7.1. Verwaltung der Rechnerkonten in der Univention Management Console

[Feedback](#)

Alle UCS-, Linux- und Windowssysteme innerhalb einer UCS-Domäne verfügen über ein Rechner-Domänenkonto, mit dem sich die Systeme untereinander authentifizieren und mit dem sie auf das LDAP-Verzeichnis zugreifen.

Das Rechnerkonto wird in der Regel automatisch beim Join des Systems zur UCS-Domäne angelegt (siehe Abschnitt 3.2), das Rechnerkonto kann jedoch auch vor dem Domänenbeitritt angelegt werden.

Das Passwort für das Rechnerkonto wird beim Domänenbeitritt automatisch erzeugt und in der Datei `/etc/machine.secret` gespeichert.

Für jede Systemrolle existiert ein eigenständiger Rechnerobjekttyp. Weitergehende Hinweise zu den einzelnen Systemrollen finden sich in Abschnitt 3.3.

Rechnerkonten werden im Modul **Rechner** der Univention Management Console verwaltet.

**Tabelle 7.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	In dieses Eingabefeld muss der Rechnername eingetragen werden.  Um die Kompatibilität mit verschiedenen Betriebssystemen und Diensten zu gewährleisten, sollten Rechnernamen ausschließlich die Buchstaben <i>a</i> bis <i>z</i> in Kleinschreibung, Zahlen, Bindestriche und Unterstriche enthalten. Umlaute und Sonderzeichen sind nicht erlaubt. Der Punkt

Attribut	Beschreibung
	wird als Trennzeichen zwischen den einzelnen Bestandteilen eines voll qualifizierten Domänenamens interpretiert und darf deswegen nicht innerhalb des Rechnernamens verwendet werden. Rechnernamen sollten mit einem Buchstaben beginnen.  Microsoft Windows akzeptiert nur Rechnernamen mit maximal 15 Zeichen, so dass man sich bei Rechnernamen grundsätzlich auf 15 Zeichen beschränken sollte, sofern nicht ausgeschlossen ist, dass Microsoft Windows zum Einsatz kommen wird.  Der Rechnername kann nach dem Anlegen nur bei den Systemrollen <i>Windows Workstation/Server</i> , <i>Mac OS X Client</i> und <i>IP-Managed-Client</i> verändert werden.
Beschreibung	Für den Rechner kann in diesem Eingabefeld eine beliebige Beschreibung hinterlegt werden.
Inventarnummer	Hier können Inventarnummern für Rechner hinterlegt werden.
Netzwerk	Der Rechner kann einem bereits angelegten Netzwerk-Objekt zugeordnet werden. Hinweise zur IP-Konfiguration finden sich in Abschnitt 9.1.
MAC-Adresse	An dieser Stelle kann die MAC-Adresse des Rechners eingetragen werden, z.B. <i>2e:44:56:3f:12:32</i> . Soll der Rechner einen DHCP-Eintrag erhalten, ist die Angabe der MAC-Adresse zwingend erforderlich.
IP-Adresse	Hier können feste IP-Adressen für den Rechner eingegeben werden. Wenn auf der Karteikarte <b>Allgemein</b> ein Netzwerk ausgewählt wurde, wird die IP-Adresse, die dem Rechner aus dem Netzwerk automatisch zugewiesen wurde, hier angezeigt. Weitere Hinweise zur IP-Konfiguration finden sich in Abschnitt 9.1.  Eine hier (also im LDAP-Verzeichnis) eingetragene IP-Adresse kann dem Rechner nur über DHCP zugewiesen werden. Sollte kein DHCP-Server verwendet werden, so muss die IP-Adresse auch lokal auf dem Rechner konfiguriert werden, siehe Abschnitt 7.2.4.  Werden die eingetragenen IP-Adressen eines Rechners ohne Wechsel der DNS-Zonen geändert, werden diese im Rechner-Objekt und - soweit vorhanden - auch automatisch in den DNS-Einträgen in der Forward und Reverse Lookup Zone geändert. Falls die IP-Adresse des Rechners noch an anderen Stellen eingetragen wurde, müssen diese Einträge manuell geändert werden! Wurde beispielsweise in einer DHCP-Boot-Richtlinie nicht der Name des Boot-Servers, sondern seine IP-Adresse dort eingetragen, muss diese IP-Adresse manuell durch das Bearbeiten der Richtlinie angepasst werden.
Forward-Zone für DNS-Eintrag	Die DNS-Forward-Zone, in die der Rechner eingetragen wird. Die Zone dient der Auflösung des Rechnernamens in die zugewiesene IP-Adresse. Hinweise zur IP-Konfiguration finden sich in Abschnitt 9.1.
Reverse-Zone für DNS-Eintrag	Die DNS-Reverse-Zone, in die der Rechner eingetragen wird. Mit der Zone wird die IP-Adresse des Rechners in einen Rechnernamen aufgelöst. Hinweise zur IP-Konfiguration finden sich in Abschnitt 9.1.
Service für DHCP-Eintrag	Wenn ein Rechner seine IP-Adresse über DHCP beziehen soll, muss hier ein DHCP-Service zugeordnet werden. Hinweise zur IP-Konfiguration finden sich in Abschnitt 9.1.

Attribut	Beschreibung
	<p>Bei der Zuweisung muss darauf geachtet werden, dass die DHCP-Server des DHCP-Service-Objekts für das physikalische Netzwerk zuständig sind.</p> <p>Wurde auf der Karteikarte <b>Allgemein</b> ein Netzwerk ausgewählt, wird automatisch ein für das Netzwerk passender Eintrag hinzugefügt, der nachträglich manuell angepasst werden kann.</p>

**Tabelle 7.2. Reiter 'Konto' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Passwort	<p>Das Passwort des Rechnerkontos wird in der Regel automatisch erstellt und rotiert. Für Sonderfälle wie die Einbindung externer Systeme kann es in diesem Feld auch explizit konfiguriert werden.</p> <p>Dasselbe Passwort muss dann auch lokal auf dem Rechner in die Datei <code>/etc/machine.secret</code> eingetragen werden.</p>
Primäre Gruppe	In diesem Auswahlfeld kann die primäre Gruppe des Rechners selektiert werden. Das ist nur notwendig, wenn von den automatisch eingesetzten Vorgabewerten abgewichen werden soll. Der Vorgabewert für einen DC Master oder DC Backup lautet <i>DC Backup Hosts</i> , für einen DC Slave <i>DC Slave Hosts</i> und für Memberserver, Managed Clients und Mobile Clients <i>Computers</i> .

**Tabelle 7.3. Reiter 'Unix-Konto' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
UNIX-Heimatverzeichnis (*)	In diesem Eingabefeld kann ein abweichendes Heimatverzeichnis für das Rechner-Konto eingetragen werden. Der automatisch eingestellte Vorgabewert für das Heimatverzeichnis lautet <code>/dev/null</code> .
Login-Shell	Falls eine vom Vorgabewert abweichende Login-Shell für das Rechner-Konto verwendet werden soll, kann die Login-Shell in diesem Eingabefeld manuell angepasst werden. Der automatisch eingestellte Vorgabewert sieht <code>/bin/sh</code> als Login-Shell vor.

**Tabelle 7.4. Reiter 'Dienste' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Dienst	Mit einem Dienst-Objekt können Applikationen oder Dienste feststellen, ob auf einem Rechner oder generell in der Domäne ein Dienst verfügbar ist.

### Anmerkung

Die Karteikarte 'Dienste' wird nur auf UCS-Serversystemrollen angezeigt.

**Tabelle 7.5. Reiter '(Re)installation' (erweiterte Einstellungen)**

Diese Karteikarte wird für den Univention Net Installer verwendet, siehe [ext-doc-inst].

**Tabelle 7.6. Reiter 'DNS-Alias' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Zone für DNS-Alias	Wenn für den Rechner im Feld <b>Forward Lookup Zone für DNS-Eintrag</b> ein Zoneneintrag zur Vorwärtsauflösung eingerichtet wurde, können hier zusätzlich Alias-Einträge konfiguriert werden, über die der Rechner erreichbar ist.

**Tabelle 7.7. Reiter 'Gruppen' (erweiterte Einstellungen)**

In diesem Reiter kann der Rechner in verschiedene Gruppen aufgenommen werden.

**Tabelle 7.8. Reiter 'Nagios-Dienste' (erweiterte Einstellungen)**

In diesem Reiter wird festgelegt, welche Nagios-Prüfungen für diesen Rechner durchgeführt werden, siehe Abschnitt 13.3.3.

**Tabelle 7.9. Reiter 'Nagios-Benachrichtigung' (erweiterte Einstellungen)**

In diesem Reiter wird festgelegt, welche Benutzer bei fehlgeschlagenen Nagios-Prüfungen benachrichtigt werden, siehe Abschnitt 13.3.3.

**Tabelle 7.10. Reiter 'UVMM' (erweiterte Einstellungen)**

In diesem Reiter wird festgelegt, welche Virtualisierungs-Server durch UVMM verwaltbar sind (siehe Kapitel 14).

**Tabelle 7.11. Reiter '(Optionen)'**

Attribut	Beschreibung
	Die Karteikarte ermöglicht es, einzelne LDAP-Objektklassen für den Rechner zu konfigurieren. Die Eingabefelder für Attribute abgewählter Objektklassen werden dann nicht angezeigt. Nicht alle Objektklassen können nachträglich verändert werden.
Kerberos Prinzipal	Ist dieses Auswahlkästchen nicht markiert, erhält der Rechner die Objektklassen <i>krb5Principal</i> und <i>krb5KDCEntry</i> nicht.
Posix Konto	Ist dieses Auswahlkästchen nicht markiert, erhält der Rechner die Objektklasse <i>posixAccount</i> nicht.
Samba-Konto	Ist dieses Auswahlkästchen nicht markiert, erhält der Rechner die Objektklasse <i>sambaSamAccount</i> nicht.
Nagios-Unterstützung	Nur wenn diese Option aktiviert ist, können Nagios-Prüfungen für dieses Rechnerkonto konfiguriert werden.

## 7.1.1. Integration von Ubuntu-Clients

[Feedback](#)

Ubuntu-Clients können mit einer eigenen Rechnerrolle in der Univention Management Console verwaltet werden. Die Netzwerkeigenschaften für DNS/DHCP können dabei ebenfalls über die Univention Management Console verwaltet werden.

Die Anwendung von Richtlinien wird nicht unterstützt.

Auf den Ubuntu-Systemen müssen einige Konfigurationsanpassungen vorgenommen werden, die im Univention Wiki dokumentiert sind [ubuntu-integration].

## 7.2. Konfiguration von Hardware und Treibern

[Feedback](#) 

### 7.2.1. Verfügbare Kernel-Varianten

[Feedback](#) 

Der Standard-Kernel in UCS 3.1 basiert auf dem Linux-Kernel 3.2. Prinzipiell sind drei verschiedene Arten von Kernel-Paketen zu unterscheiden:

- Ein *Kernel-Image-Paket* stellt einen lauffähigen Kernel bereit, der installiert und gestartet werden kann.
- Ein *Kernel-Source-Paket* stellt den Quellcode für einen Kernel bereit. Aus diesem kann beispielsweise ein angepasster Kernel erstellt werden, indem Funktionen aktiviert oder deaktiviert werden können.
- Ein *Kernel-Header-Paket* stellt Schnittstellen-Informationen bereit, die von externen Paketen benötigt werden, wenn diese auf Kernel-Funktionen zugreifen müssen. Sie werden typischerweise zum Übersetzen externer Kernel-Treiber benötigt.

Im Regelfall ist für den Betrieb eines UCS-Systems nur die Installation eines Kernel-Image-Paketes notwendig.

Der Standard-Kernel in UCS für i386-basierte Systeme ist der sogenannte *bigmem-Kernel* für Prozessoren mit PAE-Unterstützung, der 64 GB RAM unterstützt. Für ältere i386-basierte Systeme wird ein zweiter Kernel ohne PAE-Unterstützung bereitgestellt, der maximal 4 GB Arbeitsspeicher unterstützt. Der Standard-Kernel für amd64-Systeme besitzt keine solchen Einschränkungen.

Mehrere Kernel-Varianten können parallel installiert sein. Dies stellt sicher, dass im Fehlerfall immer auf eine ältere Variante zurückgegriffen werden kann. Um ein System trotzdem immer auf dem jeweils aktuellen Stand halten zu können, werden sogenannte Meta-Pakete bereitgestellt, die immer auf die aktuell für UCS empfohlene Kernel-Version verweisen und diese im Update-Fall jeweils nachinstallieren.

Die folgenden Meta-Pakete stehen unter i386 / 32 Bit zur Verfügung:

- univention-kernel-image - Standard-Kernel (max. 64 GB RAM)
- univention-kernel-image-486 - Kernel für Systeme ohne PAE-Support (max. 4 GB RAM)

Die folgenden Meta-Pakete stehen unter amd64 / 64 Bit zur Verfügung:

- univention-kernel-image - Standard-Kernel

### 7.2.2. Treiber-Management / Kernel-Module

[Feedback](#) 

Der Boot-Prozess erfolgt zweistufig unter Verwendung einer Initial RAM Disk (kurz initrd). Diese besteht aus einem Archiv mit weiteren Treibern und Programmen. Der Boot-Manager GRUB (siehe Abschnitt 7.2.3) lädt den Kernel und die initrd in den Arbeitsspeicher, wo das initrd-Archiv entpackt und als temporäres Root-Dateisystem gemountet wird. Aus diesem wird dann das tatsächliche Root-Dateisystem eingebunden, woraufhin abschließend das temporäre Archiv wieder entfernt und der Systemstart eingeleitet wird.

Die zu verwendenden Treiber werden beim Systemstart automatisch erkannt und durch den Device Manager udev geladen. Dabei werden außerdem die notwendigen System-Verknüpfungen unter /dev/ angelegt. Wenn Treiber nicht erkannt werden (was vorkommen kann, wenn keine entsprechenden Hardware-IDs registriert sind oder Hardware verwendet wird, die nicht automatisch erkannt werden kann, etwa ISA-Steckkarten), so können zu ladende Kernel-Module durch die Univention Configuration Registry-Variable kernel/modules hinzugefügt werden. Soll mehr als ein Kernel-Modul geladen werden, so müssen diese durch ein Semikolon voneinander getrennt werden.

Im Gegensatz zu anderen Betriebssystemen liefert der Linux-Kernel (von wenigen Ausnahmen abgesehen) alle Treiber für Komponenten aus einer Hand. Im Regelfall ist es deshalb nicht notwendig Treiber aus externen Quellen nachzuinstallieren.

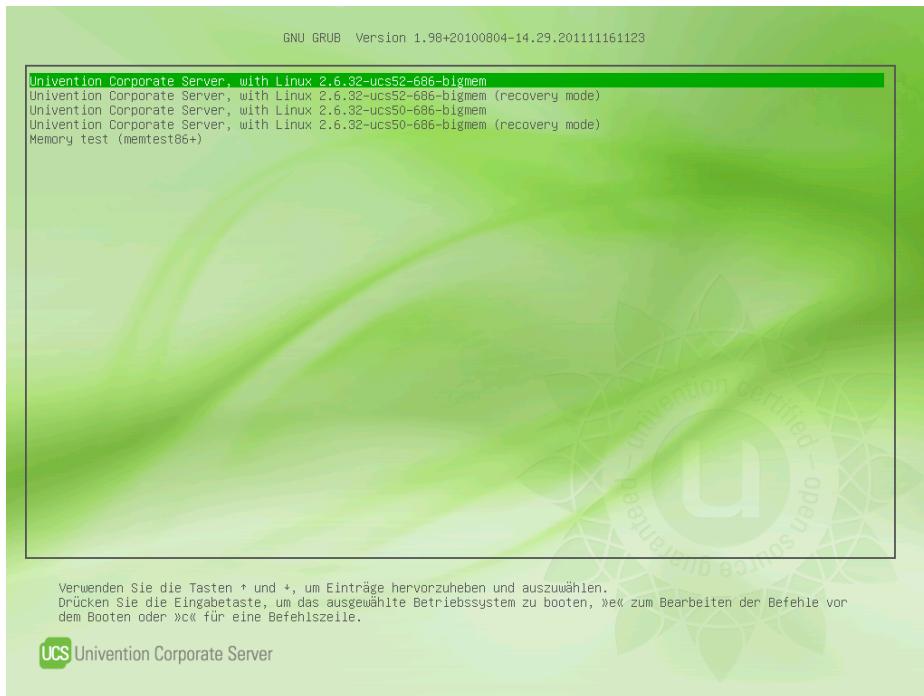
Wenn doch externe Treiber oder Kernelmodule benötigt werden, können diese über *Dynamic Kernel Module Support* (DKMS) eingebunden werden. Es stellt eine standardisierte Schnittstelle für Kernelquellen bereit und erlaubt es, Module automatisch für jeden installierten Kernel zu übersetzen. Dazu müssen neben dem Paket *dkms* auch die Kernel-Header-Pakete *univention-kernel-headers* für die gewünschten Kernel installiert werden. Zu beachten ist, dass nicht alle externen Kernelmodule mit allen Kerneln kompatibel sind.

### 7.2.3. GRUB Boot-Manager

[Feedback](#) 

Als Boot-Manager wird in Univention Corporate Server GNU GRUB 2 verwendet. GRUB stellt ein Auswahlmenü bereit, aus dem eine zu bootende Linux-Kernel-Variante oder ein weiteres Betriebssystem ausgewählt werden kann. GRUB kann auch direkt auf Dateisysteme zugreifen, so dass im Fehlerfall etwa ein abweichender Kernel geladen werden kann.

**Abbildung 7.1. GRUB-Auswahlmenü**



GRUB wird in einem zweistufigen Verfahren geladen: in den Master Boot Record der Festplatte wird der Stage 1-Loader geschrieben, der auf die Daten der Stage 2 verweist, welche den Großteil des übrigen Boot-Vorgangs übernimmt.

Die Auswahl der zu startenden Kernel im Boot-Menü wird in der Datei `/boot/grub/grub.cfg` abgelegt. Diese Datei wird automatisch generiert, es stehen alle installierten Kernel-Pakete zur Auswahl. Durch Auswahl der Option **Memory test** kann das Speicher-Testprogramm Memtest86+ gestartet werden, das Konsistenzprüfungen auf dem Arbeitsspeicher durchführt.

Standardmäßig wird fünf Sekunden auf die Auswahl des zu bootenden Kernels gewartet. Durch die Univention Configuration Registry-Variable `grub/timeout` kann ein abweichender Wert in Sekunden konfiguriert werden.

In der Grundeinstellung wird in einen 800x600 Pixel großen Bildschirm unter 16 Bit Farbtiefe gewechselt. Durch die Univention Configuration Registry-Variable `grub/gfxmode` kann ein anderer Modus ausgewählt werden. Es werden nur Auflösungen unterstützt, die über VESA Bios Extentions gesetzte werden können. Eine Liste der verfügbaren Modi findet sich unter [http://en.wikipedia.org/wiki/VESA\\_BIOS\\_Extensions](http://en.wikipedia.org/wiki/VESA_BIOS_Extensions). Die Eingabe erfolgt im Format **HORIZONTALxVERTIKAL@FARBTEIEFEBIT**, also z.B. *1024x768@16*.

## Netz-Konfiguration

Kernel-Optionen für die gestarteten Linux-Kernel können mit der Univention Configuration Registry-Variable `grub/append` übergeben werden. Mit der `grub/xenhopt` können Optionen an den Xen-Hypervisor übergeben werden.

Die grafische Darstellung während des Bootvorgangs - der sogenannte Splash-Screen - kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `grub/bootsplash` auf `nosplash` deaktiviert werden.

In älteren Xen-Umgebungen wird zum Booten paravirtualisierter Systeme noch eine Version von PyGrub verwendet, die auf die ältere GRUB 1-Konfigurationsdatei `/gooot/grub/menu.1st` angewiesen ist. Diese wird automatisch erzeugt, sofern sie noch nicht existiert. Dieses Verhalten kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `grub/generate-menu-1st` auf `no` deaktiviert werden.

## 7.2.4. Netz-Konfiguration

[Feedback](#)

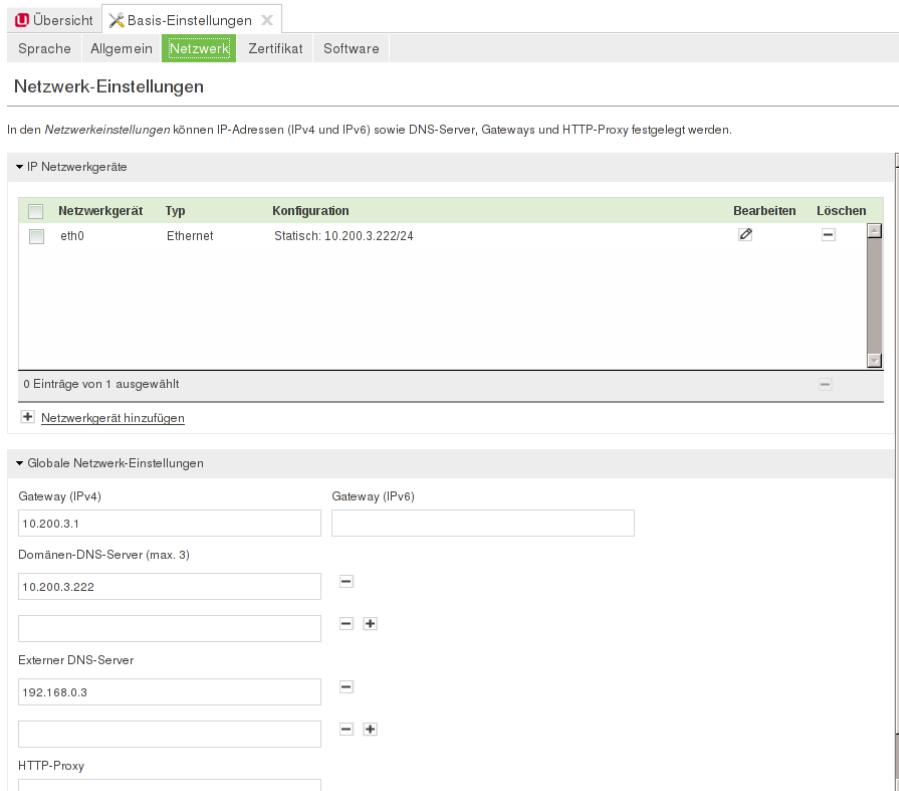
### 7.2.4.1. Netzwerk-Interfaces

[Feedback](#)

Die Konfiguration von Netzwerk-Interfaces kann in der Univention Management Console unter **Basis-Einstellungen -> Netzwerk** angepasst werden.

Die Konfiguration wird in Univention Configuration Registry-Variablen gespeichert, die auch direkt gesetzt werden können. Die Variablen sind in den einzelnen Abschnitten zusätzlich in Klammern aufgeführt.

#### Abbildung 7.2. Konfiguration der Netzwerkeinstellungen



Netzwerkgerät	Typ	Konfiguration	Bearbeiten	Löschen
eth0	Ethernet	Statisch: 10.200.3.222/24		

0 Einträge von 1 ausgewählt

+ Netzwerkgerät hinzufügen

▼ Globale Netzwerk-Einstellungen

Gateway (IPv4)  
10.200.3.1

Gateway (IPv6)

Domänen-DNS-Server (max. 3)  
10.200.3.222

Externer DNS-Server  
192.168.0.3

HTTP-Proxy

Unter **IPv4-Netzwerkgeräte** und **IPv6-Netzwerkgeräte** werden alle im System verfügbaren Netzwerkarten aufgeführt (es werden nur Netzwerkinterfaces im Schema `ethX` dargestellt).

Netzwerkschnittstellen können für IPv4 und/oder IPv6 konfiguriert werden. IPv4-Adressen haben 32 Bit Länge und werden in der Regel in vier Blöcken in Dezimalschreibweise dargestellt (z.B. 192.168.0.10),

während IPv6-Adressen vier Mal so lang sind und typischerweise hexadezimal dargestellt werden (z.B. 2222:0DFE:FE29:DE27:0000:0000:0000:0000).

#### 7.2.4.1.1. Konfiguration von IPv4-Adressen

[Feedback](#) 

Wenn die Option **Dynamisch (DHCP)** nicht gewählt wurde, muss die IP-Adresse eingegeben werden, die an die Netzwerkkarte gebunden werden soll. Zusätzlich zur **IPv4-Adresse** muss die **Netzmaske** angegeben werden. Mit **DHCP-Anfrage** kann eine Adresse von einem DHCP-Server abgefragt werden. Sofern die Option **Dynamisch (DHCP)** nicht aktiviert wird, werden die aus der DHCP-Anfrage erhaltenen Werte dann statisch konfiguriert.

Auch Server-Systeme können per DHCP konfiguriert werden. Dies ist z.B. bei einigen Cloud-Anbietern notwendig.

Schlägt die Vergabe einer IP-Adresse für einen Server fehl, wird ersatzweise eine zufällige Link-Local-Adresse (169.254.x.y) konfiguriert.

Die über DHCP erhaltene Adresse wird für UCS-Serversysteme auch in das LDAP-Verzeichnis geschrieben.

#### Anmerkung

Nicht alle Dienste (z.B. DNS-Server) sind für eine Verwendung auf einem DHCP-basierten Server geeignet.

(UCR-Variablen: `interfaces/ethX/address`, `interfaces/ethX/netmask`, `interfaces/ethX/type`)

Neben den physischen Interfaces können auch zusätzliche virtuelle Interfaces in der Form `interfaces/ethX_Y/Eigenschaft` definiert werden.

#### 7.2.4.1.2. Konfiguration von IPv6-Adressen

[Feedback](#) 

Die IPv6-Adresse kann auf zwei Arten konfiguriert werden: Bei der **Automatischen Konfiguration (SLAAC)** kommt Stateless Address Autoconfiguration (SLAAC) zum Einsatz. Dabei wird die IP-Adresse von den Routern des lokalen Netzsegments zugewiesen. Alternativ kann die Adresse auch durch Angabe von **IPv6-Adresse** und **IPv6-Präfix** statisch konfiguriert werden. Im Gegensatz zu DHCP wird bei SLAAC keine Zuweisung von weitergehenden Daten wie dem zu verwendenden DNS-Server durchgeführt. Hierfür gibt es mit DHCPv6 ein Zusatzprotokoll, das bei der dynamischen Zuweisung aber nicht zum Einsatz kommt.

(UCR-Variablen: `interfaces/ethX/ipv6/address`, `interfaces/ethX/ipv6/prefix`, `interfaces/eth0/ipv6/acceptRA` aktiviert SLAAC).

Unter **Globale Netzwerk-Einstellungen** können weitere netzwerkbezogene Einstellungen vorgenommen werden.

Unter **Gateway (IPv4)** und **Gateway (IPv6)** können die für die IP-Adresse im Subnetz eingesetzten Standard-Gateways für IPv4 und IPv6 eingegeben werden. Für IPv6 ist die Angabe eines Gateways nicht erforderlich, wird jedoch empfohlen. Ein hier konfiguriertes IPv6-Gateway hat Vorrang vor Router Advertisements, die ansonsten die Route ändern könnten.

(UCR-Variablen: `gateway`, `ipv6/gateway`)

#### 7.2.4.1.3. Konfiguration der Nameserver

[Feedback](#) 

Zwei Typen von DNS-Servern werden unterschieden:

- Ein **externer DNS-Server** wird für die Auflösung von Rechnernamen und Adressen außerhalb der UCS-Domäne verwendet, z.B. `univention.de`. Dies ist typischerweise ein Nameserver, der vom Internet Provider betrieben wird.

- Ein **Domänen-DNS-Server** ist ein lokaler Nameserver der UCS-Domäne. Dort werden in der Regel die Rechnernamen und IP-Adressen der UCS-Domäne verwaltet. Wird eine Adresse im lokalen Datenbestand nicht aufgefunden, wird automatisch ein externer DNS-Server angefragt. Die DNS-Daten werden im LDAP-Verzeichnisdienst gespeichert, d.h. alle Domänen-DNS-Server liefern identische Daten aus.

Bei der Installation eines Domänencontroller Master wird nur ein **externer DNS-Server** abgefragt, da im Rahmen der Installation immer ein Domänen-DNS-Server eingerichtet wird. Dieser kann dann von den anderen Systemen der Domäne verwendet werden. Über die Schaltfläche [**Mehr**] können weitere Nameserver aufgenommen werden.

Auf den Systemrollen Domänencontroller Master, Domänencontroller Backup und Domänencontroller Slave läuft ein lokaler DNS-Server. Hier kann durch Angabe von **Domänen-DNS-Server** konfiguriert werden, welcher Server primär für die Namensauflösung verwendet wird.

(UCR-Variablen: nameserver1 bis nameserver3, dns/forwarder1 bis dns/forwarder3,

#### 7.2.4.1.4. Konfiguration von Bridges/Bonding/VLANs

[Feedback](#) 

UCS unterstützt komplexe Netzwerk-Konfigurationen mit Bridges, Bonding und VLAN-Netzen:

- Bridges werden oft von Virtualisierungslösungen verwendet, um virtualisierte Netzwerkkarten einer virtuellen Maschine mit der physischen Netzwerkkarte des Virtualisierungsservers zu verbinden.
- Bonding erhöht die Ausfallsicherheit, in dem mehrere physikalische Netzwerkkarten für den Zugriff auf ein Netzwerk gebündelt werden.
- VLANs können verwendet werden um den Netzwerkverkehr in einem physikalischen Netzwerk logisch auf ein oder mehrere virtuelle Unternetze aufzuteilen.

Bridges, Bondings und VLANs werden in der Univention Management Console angezeigt, können aber nur durch Univention Configuration Registry-Variablen konfiguriert werden. Die Einrichtung wird in der erweiterten Dokumentation beschrieben [ext-doc-computers].

#### 7.2.4.2. Konfiguration des Proxyzugriffs

[Feedback](#) 

Die meisten Kommandozeilen-Tools, die Zugriffe auf Webserver durchführen (z.B. wget, elinks oder curl), prüfen, ob die Umgebungsvariable `http_proxy` gesetzt ist. Ist dies der Fall, wird automatisch der in dieser Variable eingestellte Proxy-Server verwendet.

Über die Univention Configuration Registry-Variable `proxy/http` kann das Setzen dieser Umgebungsvariable `http_proxy` durch einen Eintrag in `/etc/profile` aktiviert werden. Dabei muss die Proxy-URL angegeben werden, also z.B. `http://192.168.1.100`.

Der Proxy-URL kann optional auch die Angabe eines Ports folgen, welcher durch einen Doppelpunkt abzutrennen ist, z.B. `http://192.168.1.100:3128`. Erfordert der Proxy eine Authentifizierung des zugreifenden Benutzers, so können die Benutzerinformationen in der Form `http://username:password@192.168.1.100` übergeben werden.

Die Umgebungsvariable wird nicht für aktuell geöffnete Sitzungen übernommen. Damit die Änderung aktiv wird, muss eine Neuanmeldung erfolgen.

Die UCS-Programme zur Paketverwaltung unterstützen ebenfalls den Betrieb über einen Proxy und lesen die Univention Configuration Registry-Variable direkt aus.

Einzelne Domänen können von der Verwendung des Proxys ausgenommen werden, in dem sie komma-separiert in die Univention Configuration Registry-Variable `proxy/no_proxy` aufgenommen werden.

Unterdomänen werden dabei berücksichtigt; eine Ausnahme für `univention.de` wirkt sich also auch auf `apt.univention.de` aus.

## 7.2.5. Konfiguration der Bildschirmeinstellungen

[Feedback](#)

Die Konfiguration der Grafikauflösungen und Monitor-Parameter erfolgt in der Grundeinstellung über eine automatische Erkennung der Grafikkarte und des Monitors. Dabei wird automatisch der beste für die Grafikkarte verfügbare Treiber ausgewählt und die Monitorauflösung auf den höchsten vom Monitor unterstützten Wert gesetzt.

Managed und Mobile Clients (nur installierbar mit Univention Corporate Desktop) und Thin Clients (nur installierbar mit Univention Thin Client Services) können auch manuell über eine **Display**-Richtlinie konfiguriert werden. Auf den übrigen Systemrollen können die Einstellungen über eine Univention Configuration Registry-Richtlinie gesetzt werden. Die manuelle Konfiguration ist auch nötig, wenn ein Dual-Monitor-Betrieb verwendet werden soll. Im folgenden eine Auswahl der wichtigen Einstellungen und die dazugehörigen UCR-Variablen in Klammern:

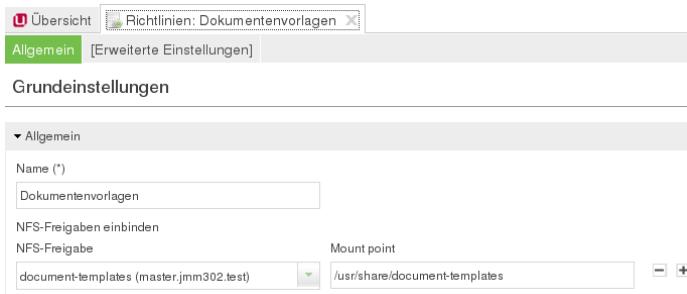
- **Grafikkarten-Treiber** wählt den zuständigen Xorg-Treiber aus (`xorg/device/driver`).
- Unter **Auflösung des primären Monitors** ist die Bildschirmauflösung des Hauptmonitors einzutragen. Die Angabe von Breite und Höhe in Pixeln ist durch ein "x" zu trennen, z.B. `1024x768` (`xorg/resolution`).
- **Auflösung des sekundären Monitors** definiert die Bildschirmauflösung eines eventuellen zweiten Monitors. Dieser bildet zusammen mit dem primären Monitor eine gemeinsame Bildschirmfläche (`xorg/resolution/secondary`).
- Das Auswahlfeld **Position des sekundären Monitors** gibt die relative Position des sekundären Monitors gegenüber dem primären Monitor an (`xorg/display/relative-position`).
- Die **Farbtiefe** ist in Bit pro Pixel anzugeben. Zulässige Werte sind 1, 2, 4, 8, 16 und 24. (24 Bit ist True Color-Farbtiefe) (`xorg/screen/DefaultDepth`).

## 7.2.6. Einbinden von NFS-Freigaben

[Feedback](#)

Mit der Richtlinie **NFS-Freigaben** der Rechnerverwaltung der Univention Management Console können NFS-Freigaben konfiguriert werden, die auf dem System gemountet werden. Zur Auswahl steht eine **NFS-Freigabe**, die unter dem in **Mount point** angegebenen Dateipfad eingehängt wird.

Abbildung 7.3. Einbinden einer NFS-Freigabe



## 7.2.7. Erfassung von unterstützter Hardware

[Feedback](#)

Univention pflegt eine Übersicht von Hardware [hardwarelist], die mit UCS kompatibel ist und bei Kunden im Einsatz ist. Die hierbei verarbeiteten Informationen werden über das UMC-Modul **Systeminformationen** erfasst.

Alle Daten werden dabei anonymisiert an Univention weitergeleitet und erst nach Benutzereinwilligung übermittelt.

Im Start-Dialog finden sich die Eingabefelder **Hersteller** und **Modell**, die mit aus den DMI-Informationen der Hardware ermittelten Werten vorausgefüllt sind. Die Felder können auch angepasst und ein zusätzlicher **Kommentar** angegeben werden.

Wenn die Übermittlung der Systeminformationen im Rahmen einer Support-Anfrage erfolgt, sollte die Option **Dies bezieht sich auf einen Supportfall** aktiviert werden. Im folgenden Feld kann dann eine Ticketnummer angegeben werden, die die Zuordnung vereinfacht und eine schnellere Bearbeitung ermöglicht.

Nach einem Klick auf **Weiter** wird eine Übersicht der ermittelten Systeminformationen ausgegeben. Außerdem wird ein komprimiertes Tar-Archiv erstellt, das eine Liste mit den im System verwendeten Hardware-Komponenten enthält und über **Archiv mit den Systeminformationen** heruntergeladen werden kann.

Nach einem erneuten Klick auf **Weiter** kann der Übermittlungsweg der Daten an Univention ausgewählt werden. **Hochladen** überträgt die Daten per HTTPS, **Mail senden** führt zu einem Dialog, der die für den Versand nötigen Schritte aufführt.

[Feedback](#) 

## 7.3. Verwaltung der lokalen Systemkonfiguration mit Univention Configuration Registry

[Feedback](#) 

### 7.3.1. Einführung

Univention Configuration Registry ist das zentrale Werkzeug zur Verwaltung der lokalen Systemkonfiguration eines UCS-basierten Systems. Ein direktes Editieren der Konfigurationsdateien ist dabei in der Regel nicht nötig.

Einstellungen werden in einem Registrierungsmechanismus in einem einheitlichen Format festgelegt, den sogenannten *Univention Configuration Registry-Variablen*. Diese Variablen werden verwendet, um aus Konfigurationsdatei-Vorlagen (den sogenannten *Univention Configuration Registry-Templates*) die effektiv von den Diensten/Programmen verwendeten Konfigurationsdateien zu generieren.

Dieses Verfahren bietet eine Reihe von Vorteilen:

- In der Regel müssen keine Konfigurationsdateien manuell editiert werden. Dies vermeidet Fehler durch ungültige Syntax von Konfigurationseinstellungen o.ä.
- Es existiert ein einheitliches Interface zum Editieren der Einstellungen und die unterschiedlichen Syntaxformate der Konfigurationsdateien werden vor dem Administrator verborgen.
- Die Einstellungen werden von der eigentlichen Konfigurationsdatei entkoppelt, d.h. wenn eine Software in einer neuen Version ein anderes Konfigurationsformat verwendet, wird einfach ein neues Template im neuen Format ausgeliefert anstatt eine aufwendige und fehlerträchtige Konvertierung der bestehenden Konfigurationsdatei vorzunehmen.
- Die in einer durch Univention Configuration Registry verwalteten Konfigurationsdatei verwendeten Variablen werden intern zugeordnet. Das stellt sicher, dass beim Ändern einer UCR-Variable alle Konfigurationsdateien, auf die sich die veränderte Variable bezieht, neu erstellt werden.

Univention Configuration Registry-Variablen können auf der Kommandozeile über den Befehl `univention-config-registry` (Kurzform: `ucr`) oder über die Univention Management Console konfiguriert werden.

Da die meisten Pakete ihre Konfiguration über Univention Configuration Registry durchführen und bei der Installation entsprechende Grundeinstellungen eingerichtet werden, sind nach der Installation eines UCS-Systems bereits einige Hundert Univention Configuration Registry-Variablen gesetzt.

UCR-Variablen können auch effizient in Shell-Skripten verwendet werden, um auf Systemeinstellungen wie den Rechnernamen zuzugreifen.

Die Benennung der Variablen folgt einer baumartigen Struktur, wobei ein Schrägstrich als Trennzeichen von Namensbestandteilen verwendet wird. Beispielsweise handelt es sich bei allen mit *ldap* beginnenden Univention Configuration Registry-Variablen um Einstellungen, die den lokalen Verzeichnisdienst betreffen.

Zu den meisten Variablen ist eine Beschreibung hinterlegt, die die Verwendung und Funktion erläutert.

Wenn eine Konfigurationsdatei durch ein UCR-Template verwaltet wird und die gewünschte Einstellung nicht bereits durch eine vorhandene Variable abgedeckt ist, muss statt der Konfigurationsdatei das UCR-Template erweitert werden. Würde die Konfigurationsdatei direkt angepasst, würde bei der nächsten Neugenerierung der Datei - z.B. beim Setzen einer registrierten UCR-Variablen - die lokale Anpassung wieder überschrieben. Die Anpassung von UCR-Templates ist in Abschnitt 7.3.5 beschrieben.

Ein Teil der über Univention Configuration Registry konfigurierten Einstellungen sind systemspezifisch (z.B. der Rechnername), viele Eigenschaften können jedoch auch auf mehrere Rechner angewendet werden. Mit Hilfe der *Univention Configuration Registry-Richtlinie* in der Domänenverwaltung der Univention Management Console können Variablen zusammengefasst und auf mehr als einen Rechner angewendet werden.

Die Auswertung der Univention Configuration Registry-Variablen auf einem UCS-System erfolgt vierstufig:

- Als Erstes werden lokale Univention Configuration Registry-Variablen ausgewertet.
- Die lokalen Variablen werden von Richtlinien-Variablen überstimmt, die aus dem Verzeichnisdienst bezogen werden.
- Die Option *--schedule* dient zum Setzen lokaler Variablen, die nur für einen gewissen Zeitraum gelten sollen. Diese Ebene der Univention Configuration Registry ist reserviert für lokale Einstellungen, die durch zeitgesteuerte Mechanismen in Univention Corporate Server automatisiert vorgenommen werden.
- Durch Verwendung der Option *--force* beim Setzen einer lokalen Variable werden aus den Verzeichnisdienst übernommene Einstellung ebenso wie Variablen der Schedule-Ebene überstimmt und statt dessen der angegebene Wert für das lokale System festgelegt. Beispiel:

```
univention-config-registry set --force mail/messagesizelimit=1000000
```

Wird eine Variable gesetzt, die durch eine übergeordnete Richtlinie überschrieben wird, erscheint eine Warnmeldung.

Die Verwendung der Univention Configuration Registry-Richtlinie ist in Abschnitt 7.3.4 dokumentiert.

### 7.3.2. Verwendung des Web-Interface der Univention Management Console

Feedback 

Über das Modul **Univention Configuration Registry** der Univention Management Console können die Variablen eines Systems angezeigt und verändert werden, außerdem besteht die Möglichkeit über **Hinzufügen** neue Variablen zu setzen.

Auf der Startseite wird eine Suchmaske angezeigt. Alle Variablen sind anhand einer **Kategorie** klassifiziert, etwa alle LDAP-bezogenen Einstellungen.

In der Suchmaske kann als Filter das **Suchattribut** angegeben werden, das sich auf den Variablennamen, den Wert oder die Beschreibung beziehen kann.

## Verwendung des Kommandozeilenfrontends

Nach erfolgter Suche werden die gefundenen Variablen in einer Tabelle angezeigt, dabei wird der Variablenname und der Wert angezeigt. Bewegt man den Mauszeiger auf den Variablennamen, wird eine weiterführende Beschreibung der Variable angezeigt.

Mit einem Klick auf das Icon mit dem stilisierten Stift wird die Einstellung einer Variable bearbeitet. Das Icon mit dem stilisierten Minuszeichen erlaubt das Löschen einer Variable.

Einige zentrale Variablen - z.B. der Domänenname - können nicht direkt in Univention Configuration Registry geändert werden, sondern nur indirekt über die Basiseinstellungen der Univention Management Console. Diese Variablen werden ausgegraut dargestellt. Eine Bearbeitung über das Kommandozeilen-Frontend ist weiterhin möglich.

### 7.3.3. Verwendung des Kommandozeilenfrontends

[Feedback](#) 

Das Kommandozeileninterface von Univention Configuration Registry wird über den Befehl `univention-config-registry` aufgerufen. Alternativ kann auch die Kurzform `ucr` verwendet werden.

#### 7.3.3.1. Abfrage einer UCR-Variable

[Feedback](#) 

Eine einzelne Univention Configuration Registry-Variable kann mit dem Aufrufparameter `get` ausgelesen werden:

```
univention-config-registry get ldap/server/ip
```

Mit dem Aufrufparameter `dump` können auch alle aktuell gesetzten Variablen ausgegeben werden:

```
univention-config-registry dump
```

#### 7.3.3.2. Setzen von UCR-Variablen

[Feedback](#) 

Mit dem Aufrufparameter `set` kann eine Variable gesetzt werden. Der Name der Variable kann frei gewählt werden, darf aber ausschließlich aus Buchstaben, Punkten, Zahlen, Binde- und Schrägstrichen bestehen.

```
univention-config-registry set VARIABLENAME=WERT
```

Ist die Variable schon vorhanden, wird der Inhalt aktualisiert. Ansonsten wird ein neuer Eintrag angelegt.

Beim Setzen einer Univention Configuration Registry-Variable erfolgt keine Syntaxprüfung. Die Änderung einer Variable bewirkt, dass alle Konfigurationsdateien, für die diese Variable registriert ist, unmittelbar neu geschrieben werden. Die betroffenen Dateien werden auf der Kommandozeile ausgegeben.

Dabei ist zu beachten, dass beim Setzen einer UCR-Variable zwar die Konfiguration eines Dienstes aktualisiert wird, der entsprechende Dienst aber nicht automatisch neu gestartet wird! Der Neustart muss manuell erfolgen.

Gleichzeitige Änderungen mehrerer Variablen in einer Befehlszeile sind möglich. Wenn sich diese auf ein- und dieselbe Konfigurationsdatei beziehen, wird diese nur einmal neu geschrieben:

```
# univention-config-registry set \
    dns/forwarder1=192.168.0.2 \
    sshd/xforwarding="no" \
    sshd/port=2222
```

Auch ein bedingtes Setzen ist möglich. Soll z.B. ein Wert nur dann in einer Univention Configuration Registry-Variable gespeichert werden, wenn die Variable noch nicht vorhanden ist, kann dies durch ein Fragezeichen statt des Gleichheitszeichens beim Zuweisen des Wertes erreicht werden:

```
univention-config-registry set dns/forwarder1?192.168.0.2
```

### 7.3.3.3. Suche nach Variablen und gesetzten Werten

Mit dem Parameter *search* kann nach einer Variable gesucht werden. Dieser Befehl sucht nach Variablennamen, welche die Zeichenkette *nscd* enthalten und gibt diese mit den aktuellen Belegungen aus:

```
univention-config-registry search nscd
```

Es kann alternativ auch nach gesetzten Variablen-Werten gesucht werden. Dieser Aufruf sucht nach allen Variablen, die auf *master.example.com* gesetzt sind:

```
univention-config-registry search --value master.example.com
```

Bei der Suche können auch Suchmuster in Form von regulären Ausdrücken verwendet werden. Das vollständige Format ist unter <http://docs.python.org/library/re.html> dokumentiert.

### 7.3.3.4. Löschen von UCR-Variablen

Mit dem Aufrufparameter *unset* kann eine Variable entfernt werden. Das folgende Beispiel löscht die Variable *dns/forwarder2*. Auch hier können mehrere zu löschen Variablen übergeben werden:

```
univention-config-registry unset dns/forwarder2
```

### 7.3.3.5. Neuerzeugung von Konfigurationsdateien aus ihrem Template

Mit dem Aufrufparameter *commit* wird eine Konfigurationsdatei aus ihrem Template neu erzeugt. Der Name der Konfigurationsdatei ist als Parameter anzugeben, z.B.:

```
univention-config-registry commit /etc/samba/smb.conf
```

Da UCR-Templates beim Editieren von UCR-Variablen in der Regel automatisch neu erzeugt werden, wird dies vor allem für Tests verwendet.

Wird beim Aufruf von *ucr commit* kein Dateiname angegeben, werden sämtliche durch Univention Configuration Registry verwalteten Dateien neu aus den Vorlagen erzeugt. In der Regel sollte es allerdings nicht notwendig sein, alle Konfigurationsdateien neu zu erzeugen.

### 7.3.3.6. Übernahme von Variablen in Shell-Skripte

Über den Aufrufparameter *shell* werden Univention Configuration Registry-Variablen und ihre aktuellen Belegungen in einem Format ausgegeben, das in Shell-Skripten verwendet werden kann:

```
univention-config-registry shell ldap/server/name
```

Dabei werden verschiedene Konvertierungen vorgenommen: Schrägstriche in Variablennamen werden durch Unterstriche ersetzt und in den Werten enthaltene Zeichen, die in Shell-Skripten eine besondere Bedeutung haben, werden durch Anführungszeichen geschützt.

Damit Univention Configuration Registry-Variablen als Umgebungsvariablen in einem Shell-Skript eingelesen werden, muss die Ausgabe von Univention Configuration Registry durch den Befehl *eval* ausgeführt werden:

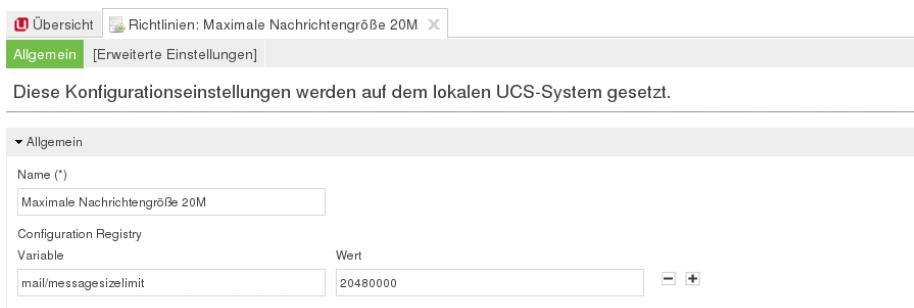
```
# eval "$(univention-config-registry shell ldap/server/name)"  
# echo "$ldap_server_name"  
master.firma.de
```

## 7.3.4. Richtlinienbasierte Konfiguration von UCR-Variablen

Ein Teil der über Univention Configuration Registry konfigurierten Einstellungen sind systemspezifisch (z.B. der Rechnername), viele Eigenschaften können jedoch auch auf mehrere Rechner angewendet werden. Mit-

hilfe der im **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwalteten **Univention Configuration Registry**-Richtlinie können Variablen zusammengefasst und auf mehr als einen Rechner angewendet werden.

#### Abbildung 7.4. Konfiguration der maximalen Mailgröße über eine Richtlinie



The screenshot shows the 'Richtlinien' (Policies) section of the Univention Management Console. A policy named 'Maximale Nachrichtengröße 20M' is selected. The 'Allgemein' tab is active, showing the configuration details:

- Name (\*)**: Maximale Nachrichtengröße 20M
- Configuration Registry**:
  - Variable**: mail/messagesizelimit
  - Wert**: 20480000

Zuerst muss für die anzulegende Richtlinie ein **Name** gesetzt werden, unter dem die Variablen später einzelnen Rechner-Objekten zugewiesen werden können.

Außerdem muss mindestens eine **Variable** konfiguriert und ein **Wert** zugewiesen werden.

Diese Richtlinie kann dann einem Rechner-Objekt oder einem Container/OU zugewiesen werden (siehe Abschnitt 4.5.2). Es ist zu beachten, dass die Auswertung der konfigurierten Werte gegenüber den übrigen Richtlinien abweicht: Die Werte werden nicht direkt auf die Rechner übertragen, sondern durch Univention Directory Policy auf den zugewiesenen Rechner geschrieben. Das dabei verwendete Zeitintervall wird durch die Univention Configuration Registry-Variablen `ldap/policy/cron` konfiguriert und erfolgt standardmäßig stündlich.

### 7.3.5. Anpassung von UCR-Templates

[Feedback](#) 

Ein Univention Configuration Registry-Template ist im einfachsten Fall eine Kopie der ursprünglichen Konfigurationsdatei, in der die Stellen, an denen der Wert einer Variable verwendet werden soll, eine Referenz auf den Variablenamen enthalten.

Für komplexere Szenarien kann auch Inline-Python-Code integriert werden, der dann auch komplexere Konstrukte wie etwa bedingte Abfragen erlaubt.

#### Anmerkung

Univention Configuration Registry-Templates sind in den entsprechenden UCS-Software-Paketen als Konfigurationsdateien enthalten. Bei der Aktualisierung von Paketen wird überprüft, ob Änderungen an Konfigurationsdateien vorgenommen wurden. Wenn Konfigurationsdateien nicht mehr im Auslieferungszustand vorliegen, werden diese nicht überschrieben. Stattdessen wird eine neue Version im selben Verzeichnis mit der Endung `.debian.dpkg-new` abgelegt. Sollen Änderungen an Univention Configuration Registry-Templates vorgenommen werden, werden diese Templates bei der Aktualisierung ebenfalls nicht überschrieben und im selben Verzeichnis mit der Endung `.dpkg-new` oder `.dpkg-dist` abgelegt. Entsprechenden Hinweise werden in die Log-Datei `/var/log/univention/updater.log` geschrieben. Dies tritt nur auf, wenn UCR-Templates lokal angepasst werden.

Die UCR-Templates werden im Verzeichnis `/etc/univention/templates/files` abgelegt. Der Pfad zu den Vorlagen entspricht dem absoluten Pfad zu der Konfigurationsdatei mit vorangestelltem Pfad zum Vorlagenverzeichnis. So findet sich zum Beispiel die Vorlage für die Konfigurationsdatei `/etc/issue` unter `/etc/univention/templates/files/etc/issue`.

Damit Konfigurationsdateien von Univention Configuration Registry korrekt verarbeitet werden können, müssen sie im UNIX-Format vorliegen. Werden Konfigurationsdateien z.B. unter DOS oder Windows bearbeitet, werden Steuerzeichen zur Kennzeichnung des Zeilenumbruchs eingefügt, die die Verwendung der Datei durch Univention Configuration Registry stören.

### 7.3.5.1. Referenzierung von UCR-Variablen in Templates

[Feedback](#)

Im einfachsten Fall kann eine UCR-Variable im Template direkt referenziert werden. Als Platzhalter dient der Variablenname, der von der Zeichenkette @%@ eingefasst wird. Als Beispiel die Option für die Aktivierung von X11-Forwarding in der Konfigurationsdatei /etc/ssh/sshd\_config des OpenSSH-Servers:

```
X11Forwarding @%@sshd/xforwarding@%@
```

Neu eingefügte Referenzen auf UCR-Variablen werden automatisch von Templates ausgewertet, eine zusätzliche Registrierung ist nur bei der Verwendung von Inline-Python-Code nötig (siehe Abschnitt 7.3.5.2).

### 7.3.5.2. Integration von Inline-Python-Code in Templates

[Feedback](#)

In UCR-Templates kann beliebiger Python-Code eingebettet werden, in dem ein von der Zeichenkette @!@ eingefasster Codeblock eingefügt wird. Mit solchen Blöcken können z.B. bedingte Abfragen umgesetzt werden, so dass beim Ändern eines Parameters über eine Variable weitere abhängige Einstellungen automatisch in die Konfigurationsdatei aufgenommen werden. Folgende Code-Sequenz konfiguriert beispielsweise Netzwerk-Einstellungen anhand der Univention Configuration Registry-Einstellungen:

```
@!@
if configRegistry.get('apache2/ssl/certificate'):
    print 'SSLCertificateFile %s' % \
          configRegistry['apache2/ssl/certificate']
@!@
```

Alle mit der print-Funktion ausgegebenen Daten werden dabei in die generierte Konfigurationsdatei geschrieben. Die in Univention Configuration Registry gespeicherten Daten können über das configRegistry-Objekt abgefragt werden, z.B.:

```
@!@
if configRegistry.get('version/version') and \
    configRegistry.get('version/patchlevel'):
    print 'UCS %(version/version)s-%(version/patchlevel)s' % \
          configRegistry
@!@
```

Im Gegensatz zu direkt referenzierten UCR-Variablen (siehe Abschnitt 7.3.5.1) müssen Variablen, auf die in Inline-Python-Code zugegriffen wird, explizit registriert werden.

Die in Konfigurationsdateien verwendeten Univention Configuration Registry-Variablen werden unterhalb des Verzeichnisses /etc/univention/templates/info in info-Dateien registriert, die in der Regel nach dem Paketnamen mit der Dateiendung .info benannt werden. Wird neuer Python-Code in die Vorlagen eingefügt oder bestehender Code so verändert, dass er zusätzliche oder andere Variablen nutzt, so muss einer der bestehenden .info-Dateien modifiziert oder eine neue hinzugefügt werden.

Nach der Änderung von .info-Dateien muss der Befehl ucr update aufgerufen werden.

## 7.4. Basis-Systemdienste

[Feedback](#)

Dieser Abschnitt beschreibt grundlegende System-Dienste einer UCS-Installation, wie etwa die Konfiguration der Authentifizierungs-Schnittstelle PAM, des System-Loggings und des NSCD.

## 7.4.1. Administrativer Zugriff mit dem Root-Konto

Für den administrativen Vollzugriff existiert auf jedem UCS-System das **root**-Konto. Das Passwort wird beim Installieren des Systems festgelegt. Der root-Benutzer wird nicht im LDAP-Verzeichnis gespeichert, sondern in den lokalen Benutzerkonten.

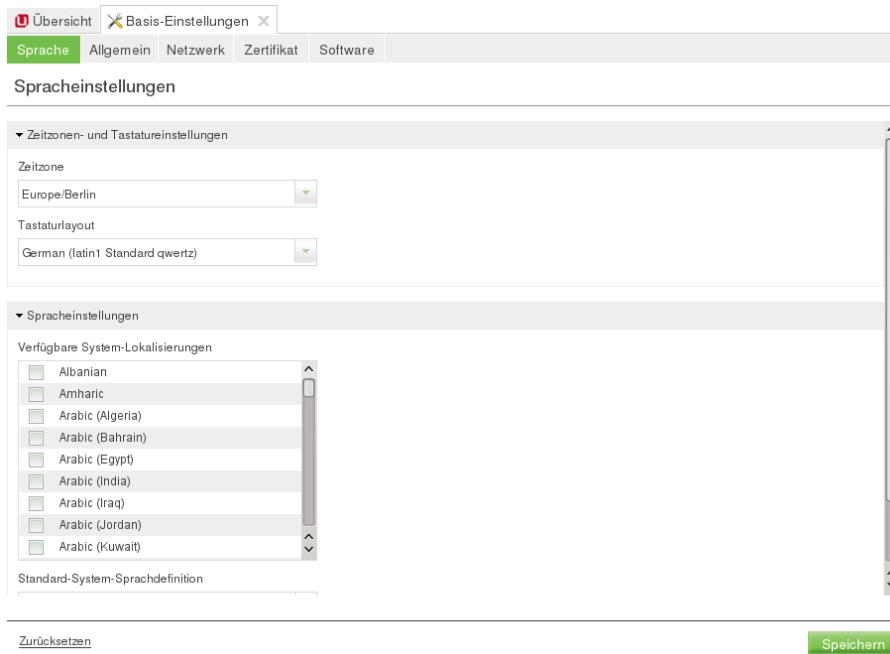
Das Passwort für den lokalen root-Nutzer kann über die Univention Management Console unter **Basis-Einstellungen -> Allgemein -> Root-Passwort** geändert werden. Alternativ kann auf der Kommandozeile der Befehl `passwd` aufgerufen werden.

Es ist zu beachten, dass hierbei keine Prüfungen hinsichtlich der Passwortlänge/-Stärke und bereits verwendeter Passwörter durchgeführt wird. Um Folgefehler durch Tippfehler zu vermeiden, muss das Passwort doppelt eingegeben werden.

## 7.4.2. Konfiguration der Sprach- und Tastatur-Einstellungen

Unter Linux werden Lokalisierungseigenschaften für Software in *Locales* definiert. Konfiguriert werden u.a. Einstellungen wie Datums- sowie zu nutzende Währungsformate, verwendete Zeichensätze und die Sprachauswahl für internationalisierte Programme. Die installierten Locales können in der Univention Management Console unter **Basis-Einstellungen -> Spracheinstellungen -> Verfügbare System-Lokalisierungen** geändert werden. Unter **Standard-System-Lokalisierung** wird die Standard-Locale festgelegt.

**Abbildung 7.5. Konfiguration der Spracheinstellungen**

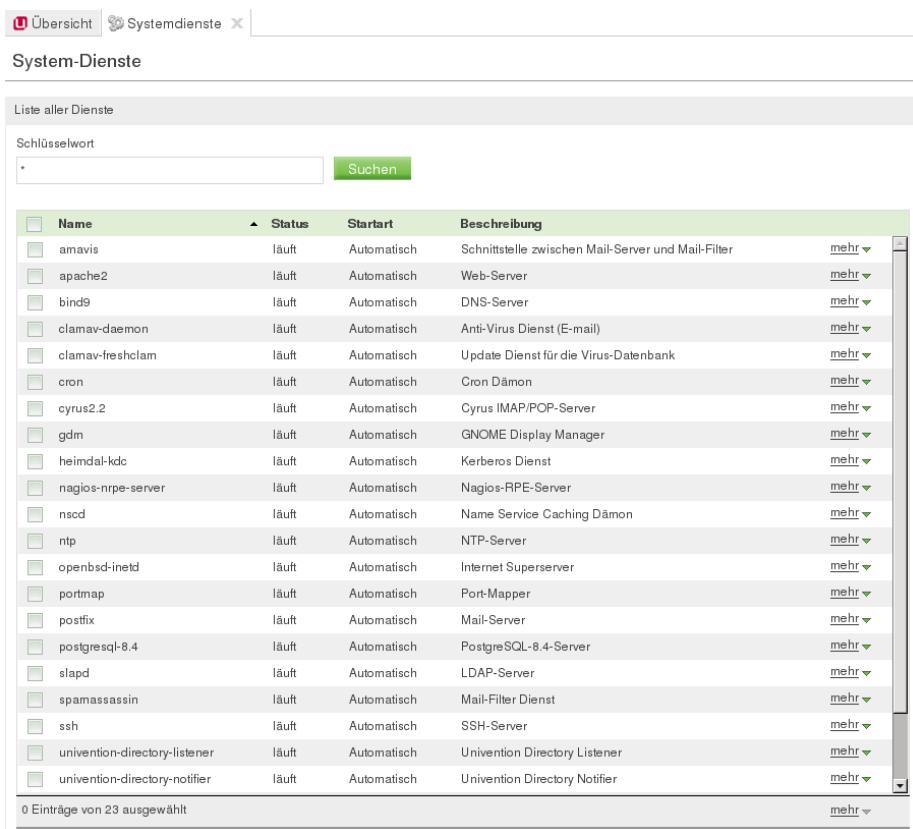


Das **Tastaturlayout** im Menüpunkt **Zeitzonen- und Tastatureinstellungen** greift bei lokalen Anmeldungen an dem Rechner.

## 7.4.3. Starten/Stoppen von Systemdiensten / Konfiguration des automatischen Starts

Mit dem UMC-Modul **Systemdienste** kann der aktuelle Status eines Systemdienstes geprüft und dieser ggf. gestartet oder gestoppt werden.

## Abbildung 7.6. Übersicht der Systemdienste



Name	Status	Startart	Beschreibung	
amavis	läuft	Automatisch	Schnittstelle zwischen Mail-Server und Mail-Filter	<a href="#">mehr</a>
apache2	läuft	Automatisch	Web-Server	<a href="#">mehr</a>
bind9	läuft	Automatisch	DNS-Server	<a href="#">mehr</a>
clamav-daemon	läuft	Automatisch	Anti-Virus Dienst (E-mail)	<a href="#">mehr</a>
clamav-freshclam	läuft	Automatisch	Update Dienst für die Virus-Datenbank	<a href="#">mehr</a>
cron	läuft	Automatisch	Cron Dämon	<a href="#">mehr</a>
cyrus2.2	läuft	Automatisch	Cyrus IMAP/POP-Server	<a href="#">mehr</a>
gdm	läuft	Automatisch	GNOME Display Manager	<a href="#">mehr</a>
heimdal-kdc	läuft	Automatisch	Kerberos Dienst	<a href="#">mehr</a>
nagios-nrpe-server	läuft	Automatisch	Nagios-RPE-Server	<a href="#">mehr</a>
nscd	läuft	Automatisch	Name Service Caching Dämon	<a href="#">mehr</a>
ntp	läuft	Automatisch	NTP-Server	<a href="#">mehr</a>
openbsd-inetd	läuft	Automatisch	Internet Superserver	<a href="#">mehr</a>
portmap	läuft	Automatisch	Port-Mapper	<a href="#">mehr</a>
postfix	läuft	Automatisch	Mail-Server	<a href="#">mehr</a>
postgresql-8.4	läuft	Automatisch	PostgreSQL-8.4-Server	<a href="#">mehr</a>
slapd	läuft	Automatisch	LDAP-Server	<a href="#">mehr</a>
spamassassin	läuft	Automatisch	Mail-Filter Dienst	<a href="#">mehr</a>
ssh	läuft	Automatisch	SSH-Server	<a href="#">mehr</a>
univention-directory-listener	läuft	Automatisch	Univention Directory Listener	<a href="#">mehr</a>
univention-directory-notifier	läuft	Automatisch	Univention Directory Notifier	<a href="#">mehr</a>

0 Einträge von 23 ausgewählt [mehr](#)

In der Liste aller auf dem System installierten Dienste ist unter **Status** der aktuelle Laufzeitstatus und eine **Beschreibung** aufgeführt. Unter **mehr** kann der Dienst gestartet, gestoppt oder neu gestartet werden.

In der Grundeinstellung wird jeder Dienst automatisch beim Systemstart gestartet. In einigen Fällen kann es sinnvoll sein, den Dienst nicht direkt zu starten, sondern z.B. erst nach Konfiguration weiterer Einstellungen. Mit der Aktion **Manuell starten** wird der Dienst nicht beim Systemstart automatisch gestartet, kann aber nachträglich gestartet werden. Mit der Aktion **Niemals starten** wird auch der nachträgliche Start unterbunden.

[Feedback](#)

### 7.4.4. Authentifizierung / PAM

Authentifizierungs-Dienste werden in Univention Corporate Server durch *Pluggable Authentication Modules* (PAM) realisiert. Dabei werden unterschiedliche Anmeldeverfahren auf eine gemeinsame Schnittstelle abgebildet, so dass eine neue Anmeldemethode keine Anpassungen an bestehenden Applikationen benötigt.

[Feedback](#)

#### 7.4.4.1. Anmeldebeschränkungen für ausgewählte Benutzer

[Feedback](#)

In der Grundeinstellung können sich nur der *root*-Benutzer und Mitglieder der Gruppe *Domain Admins* remote über SSH und lokal auf einem tty anmelden.

Diese Einschränkung kann mit der Univention Configuration Registry-Variable *auth/DIENST/restrict* konfiguriert werden. Der Zugriff auf diesen Dienst kann durch Setzen der Variablen *auth/DIENST/user/BENUTZERNAME* und *auth/DIENST/group/GRUPPENNAME* auf *yes* freigegeben werden.

Anmeldebeschränkungen werden unterstützt für SSH (*sshd*), FTP (*ftp*), die Anmeldung am Login-Manager GDM (*gdm*), die Anmeldung an einem tty (*login*), rlogin (*rlogin*), PPP (*ppp*) und andere Dienste (*other*). Ein Beispiel für SSH:

## Konfiguration des verwendeten LDAP-Servers

```
auth/sshd/group/Administrators: yes
auth/sshd/group/Computers: yes
auth/sshd/group/DC Backup Hosts: yes
auth/sshd/group/DC Slave Hosts: yes
auth/sshd/group/Domain Admins: yes
auth/sshd/restrict: yes
```

## 7.4.5. Konfiguration des verwendeten LDAP-Servers

[Feedback](#) 

In einer UCS-Domäne können mehrere LDAP-Server betrieben werden. Der primär verwendete wird mit der Univention Configuration Registry-Variable `ldap/server/name` festgelegt, weitere Server können über die Univention Configuration Registry-Variable `ldap/server/addition` angegeben werden.

Alternativ können die LDAP-Server auch über die Richtlinie **LDAP-Server** in der Rechnerverwaltung der Univention Management Console festgelegt werden. Die Reihenfolge der Server bestimmt die Reihenfolge der Anfragen des Rechners an die Server, falls ein LDAP-Server nicht erreichbar sein sollte.

## 7.4.6. Konfiguration des verwendeten Druckservers

[Feedback](#) 

Der zu verwendende Druckserver kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `cups/server` festgelegt werden.

Alternativ kann der Server auch über die Richtlinie **Druckserver** in der Rechnerverwaltung der Univention Management Console festgelegt werden.

## 7.4.7. Protokollierung/Abfrage von Systemmeldungen und -zuständen

[Feedback](#) 

### 7.4.7.1. Logdateien

[Feedback](#) 

Alle UCS-spezifischen Logdateien (z.B. für die Listener/Notifier-Replikation) werden im Verzeichnis `/var/log/univention` abgelegt. Serverdienste protokollieren in ihre jeweilige Standard-Logdateien; Apache beispielsweise in die Datei `/var/log/apache2/error.log`.

Die Logdateien werden durch Logrotate verwaltet. Es sorgt dafür, dass Logdateien in einem Intervall (konfigurierbar in Wochen über die Univention Configuration Registry-Variable `log/rotate/weeks`, standardmäßig 12) fortlaufend benannt werden und ältere Logdateien anschließend gelöscht werden. Die aktuelle Logdatei für den Univention Directory Listener findet sich beispielsweise in der Datei `listener.log`, die der Vorwoche in `listener.log.1` usw.

Alternativ können Logdateien auch erst beim Erreichen einer bestimmten Größe rotiert werden. Soll beispielsweise erst ab einer Größe von 50 MB rotiert werden, kann dazu die Univention Configuration Registry-Variable `logrotate/rotates` auf `size 50M` gesetzt werden.

Über die Univention Configuration Registry-Variable `logrotate/compress` kann konfiguriert werden, ob die älteren Logdateien zusätzlich mit Gzip komprimiert werden sollen.

### 7.4.7.2. Protokollierung des Systemzustands

[Feedback](#) 

Mit `univention-system-stats` kann der aktuelle Systemzustand in die Datei `/var/log/univention/system-stats.log` protokolliert werden. Protokolliert werden dabei folgende Werte:

- Der freie Speicherplatz auf den Systempartitionen (`df -lhT`)
- Die aktuelle Prozeßliste (`ps auxf`)

- Zwei top-Aufstellungen der aktuellen Prozesse und Auslastung (top -b -n2)
- Den aktuell freien Arbeitsspeicher (free)
- Die Zeit, die seit dem Start des Systems vergangen ist (uptime)
- Temperatur-, Lüfter- und Spannungskennzahlen aus LM-Sensors (sensors)
- Eine Aufstellung der aktuellen Samba-Verbindungen (smbstatus)

Die Laufzeiten in denen der Systemzustand protokolliert werden soll, können durch die Univention Configuration Registry-Variable system/stats/cron in Cron-Syntax definiert werden, z.B. 0,30 \* \* \* \* für eine Protokollierung jeweils zu jeder vollen und halben Stunde. Die Protokollierung wird durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable system/stats auf yes aktiviert und ist bei Neuinstallationen ab UCS 3.0 die Grundeinstellung.

[Feedback](#) 

#### 7.4.7.3. Anzeige von Systemstatistiken in der Univention Management Console

Das UMC-Modul **Statistiken** zeigt die Auslastung des Systems an. Dabei wird jeweils eine Grafik für die unterschiedlichen Zeiträume angezeigt:

- Die letzten 24 Stunden
- Die vergangene Woche
- Der vergangene Monat
- Das vergangene Jahr

Folgende Systeminformationen werden protokolliert:

- Die Auslastung des Hauptspeichers in Prozent
- Die Prozessor-Auslastung des Systems
- Die Anzahl der jeweils aktiven Terminalserver-Sitzungen
- Die Auslastung der Auslagerungsdatei (Swap)

[Feedback](#) 

#### 7.4.7.4. Prozessübersicht in der Univention Management Console

Das UMC-System-Modul **Prozessübersicht** zeigt eine Tabelle der aktuellen Prozesse auf dem System an. Die Prozesse können nach den folgenden Eigenschaften sortiert werden, in dem auf den entsprechenden Tabellenkopf geklickt wird:

- Die CPU-Nutzung in Prozent
- Der Benutzername, unter dem der Prozess läuft
- Speicherverbrauch in Prozent
- Die Prozess-ID

Unter dem Menüpunkt **mehr** können Prozesse beendet werden. Hierbei werden zwei Arten der Terminierung unterschieden:

- Die Aktion **Beenden** schickt dem Prozess eine Benachrichtigung vom Typ SIGTERM, dies ist der Regelfall bei der kontrollierten Beendigung von Programmen.

- In Einzelfällen kann es vorkommen, dass sich ein Programm - z.B. nach einem Absturz - nicht mehr über dieses Verfahren beenden lässt. In diesem Fall kann mit der Aktion **Beenden erzwingen** das Signal SIG-KILL geschickt werden um den Prozess forciert zu beenden.

Das Beenden über SIGTERM ist in der Regel vorzuziehen, da viele Programme dann einen kontrollierten Programmabbruch einleiten und z.B. ein Speichern von Dateien o.ä. durchführen.

## 7.4.8. Ausführen von wiederkehrenden Aktionen mit Cron

[Feedback](#) 

Regelmäßig wiederkehrende Aktionen (wie z.B. das Verarbeiten von Logdateien) können mit dem Cron-Dienst zu einem definierten Zeitpunkt gestartet werden. Eine solche Aktion bezeichnet man auch als Cron-Job.

### 7.4.8.1. Stündliches/tägliches/wöchentliches/monatliches Ausführen von Skripten

[Feedback](#) 

Auf jedem UCS-System sind vier Verzeichnisse vordefiniert, `/etc/cron.hourly/`, `/etc/cron.daily/`, `/etc/cron.weekly/` und `/etc/cron.monthly/`. Shell-Skripte, die in diesen Verzeichnissen abgelegt werden und als ausführbar markiert sind, werden automatisch stündlich, täglich, wöchentlich oder monatlich ausgeführt.

### 7.4.8.2. Definition eigener Cron-Jobs in /etc/cron.d

[Feedback](#) 

Ein Cron-Job wird in einer Zeile definiert, die aus insgesamt sieben Spalten aufgebaut ist:

- Minute (0-59)
- Stunde (0-23)
- Tag (1-31)
- Monat (1-12)
- Wochentag (0-7) (0 und 7 stehen dabei für den Sonntag)
- Name des ausführenden Benutzers (z.B. root)
- Der auszuführende Befehl

Die Zeitangaben können dabei in verschiedenen Formaten vorgenommen werden. Es kann entweder eine konkrete Minute/Stunde/etc. vorgegeben werden oder mit einem \* eine Aktion zu jeder Minute/Stunde/etc. ausgeführt werden. Es können auch Intervalle definiert werden, \*/2 führt als Minutenangabe beispielsweise dazu, dass eine Aktion jede zweite Minute ausgeführt wird.

Einige Beispiele:

```
30 * * * * root /usr/sbin/jitter 600 /usr/share/univention-samba/slave-sync  
*/5 * * * * www-data /usr/bin/php -q /usr/share/horde/reminders.php
```

### 7.4.8.3. Definition eigener Cron-Jobs in Univention Configuration Registry

[Feedback](#) 

Cron-Jobs können auch in Univention Configuration Registry definiert werden. Das ist besonders nützlich, wenn sie über eine Univention Directory Manager-Richtlinie gesetzt und somit auf mehr als einen Rechner angewendet werden.

Jeder Cron-Job setzt sich dabei aus min. zwei Univention Configuration Registry-Variablen zusammen. JOB-NAME ist dabei ein allgemeiner Bezeichner.

- cron/JOBNAME/command legt den auszuführenden Befehl fest (Angabe erforderlich)
- cron/JOBNAME/time setzt die Ausführungszeit fest (siehe Abschnitt 7.4.8.2) (Angabe erforderlich)
- Standardmäßig wird der Cron-Job als Benutzer *root* ausgeführt. Mit cron/JOBNAME/user kann ein abweichender Benutzer angegeben werden.
- Wird unter cron/JOBNAME/mailto eine Email-Adresse hinterlegt, wird die Ausgabe des Cron-Jobs per Email dorthin gesendet.
- Mit cron/JOBNAME/description kann eine Beschreibung hinterlegt werden.

[Feedback](#) 

## 7.4.9. Name Server Cache Daemon

Um häufige Anfragen unveränderter Daten zu beschleunigen, werden Namensauflösungen durch den *Name Server Cache Daemon* (NSCD) zwischengespeichert. Werden diese erneut angefragt, muss so nicht eine vollständige neue LDAP-Anfrage durchgeführt werden, sondern die Daten können direkt aus dem Cache bezogen werden.

Die Zwischenspeicherung der Gruppen erfolgt seit UCS 3.1 aus Performance- und Stabilitätsgründen nicht mehr über den NSCD, sondern durch einen lokalen Gruppencache, siehe Abschnitt 6.3.

Die zentrale Konfigurations-Datei des NSCD (`/etc/nscd.conf`) wird durch Univention Configuration Registry verwaltet.

Der Zugriff auf den Cache erfolgt über eine Hash-Tabelle. Die Größe dieser Hash-Tabelle kann über Univention Configuration Registry konfiguriert werden und sollte größer sein als die Anzahl der gleichzeitig verwendeten Benutzer/Rechner. Aus technischen Gründen sollte als Größe der Tabelle eine Primzahl verwendet werden. Die folgende Tabelle führt die Standardwerte der Variablen auf:

**Tabelle 7.12. Standardgrößen der NSCD Hash-Tablellen**

Variable	Standardgröße der Hash-Tabelle
<code>nscd/hosts/size</code>	6007
<code>nscd/passwd/size</code>	6007

Bei sehr großen Caches kann es nötig sein, die Größe der Cache-Datenbank im Arbeitsspeicher zu erhöhen. Dies kann mit den Univention Configuration Registry-Variablen `nscd/hosts/maxdbsize` und `nscd/passwd/maxdbsize` konfiguriert werden.

Standardmäßig startet NSCD fünf Threads. In Umgebungen, in denen viele Zugriffe erfolgen, kann es erforderlich sein, die Anzahl durch die Univention Configuration Registry-Variablen `nscd/threads` zu erhöhen.

In der Grundeinstellung wird ein aufgelöster Gruppen- oder Rechnername eine Stunde im Cache vorgehalten und ein Benutzername zehn Minuten. Durch die Univention Configuration Registry-Variablen `nscd/hosts/positive_time_to_live` und `nscd/passwd/positive_time_to_live` können diese Zeiträume erweitert oder verringert werden (die Angabe erfolgt in Sekunden).

Gelegentlich kann es nötig sein, den Cache des NSCD manuell zu invalidieren. Dies kann individuell pro Cache-Tabelle durch folgende Befehle geschehen:

```
nscd -i passwd  
nscd -i hosts
```

Der Detailgrad der Logmeldungen kann mit der Univention Configuration Registry-Variablen `nscd/debug/level` konfiguriert werden.

## 7.4.10. SSH-Zugriff auf Systeme

Bei der Installation eines UCS-Systems wird in der Vorauswahl ein SSH-Server mitinstalliert. Über SSH können verschlüsselte Verbindungen zu Rechnern durchgeführt werden, wobei auch die Identität eines Rechners über eine Prüfsumme sichergestellt werden kann. Wesentliche Aspekte der Konfiguration des SSH-Servers lassen sich über Univention Configuration Registry anpassen:

Standardmäßig ist der Login des privilegierten *root*-Benutzers per SSH erlaubt (etwa um ein neu installiertes System an einem entfernten Standort zu konfigurieren, auf dem noch keine weiteren Benutzer angelegt wurden).

- Wird die Univention Configuration Registry-Variable `sshd/permitroot` auf *without-password* gesetzt, so wird für den *root*-Benutzer keine interaktive Passwort-Abfrage mehr durchgeführt, sondern beispielsweise nur eine Public-Key-basierte Anmeldung, was Brute-Force-Attacken auf Passwörter vermeidet.
- Soll für den *root*-Benutzer überhaupt keine SSH-Anmeldung mehr möglich sein, kann dies durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `auth/sshd/user/root` auf *no* deaktiviert werden.

Mit der Univention Configuration Registry-Variable `sshd/xforwarding` kann konfiguriert werden, ob eine X11-Ausgabe über SSH weitergeleitet werden soll. Dies ist u.a. nötig, um einem Benutzer die Möglichkeit zu geben durch einen Login mit `ssh -X ZIELRECHNER` ein Programm mit grafischer Ausgabe auf einem entfernten Rechner zu starten. Die möglichen Einstellungen sind *yes* und *no*.

Der Standard-Port für SSH-Verbindungen ist Port 22 über TCP. Wenn ein abweichender Port verwendet werden soll, kann dies über die Univention Configuration Registry-Variable `sshd/port` konfiguriert werden.

## 7.4.11. Konfiguration der Zeitzone / Zeitsynchronisation

Die Zeitzone, in der ein System angesiedelt ist, kann in der Univention Management Console unter **Basis-Einstellungen -> Sprache -> Zeitzone** geändert werden.

Asynchrone Systemzeiten zwischen den einzelnen Rechnern einer Domäne können die Quelle vielfältiger Fehler bedeuten: Sie verringern beispielweise die Verlässlichkeit von Log-Dateien, stören den Kerberos-Betrieb und können die korrekte Auswertung von Passwortablaufintervallen stören.

In einer Domäne dient standardmäßig der Domänencontroller Master als Zeitserver. Über die Univention Configuration Registry-Variablen `timeserver`, `timeserver2` und `timeserver3` können externe NTP-Server als Zeitquelle eingebunden werden.

Eine manuelle Zeitsynchronisation kann durch den Befehl `ntpdate` gestartet werden.

Windows-Clients, die in eine Samba 4-Domäne gejoint wurden, akzeptieren nur signierte NTP-Zeitanfragen. Wird die Univention Configuration Registry-Variable `ntp/signed` auf *yes* gesetzt, werden die NTP-Pakete durch Samba 4 signiert. Diese Einstellung sollte auf Samba 4-Domänencontrollern gesetzt werden.

## 7.5. Softwareverteilung

### 7.5.1. Einführung

Die in UCS integrierte Softwareverteilung bietet umfangreiche Möglichkeiten für den Rollout und die Aktualisierung von UCS-Installationen. Sicherheits- und Versionsupdates können dabei über ein Online-Update installiert werden.

Für größere Installationen besteht die Möglichkeit, einen lokalen Repository-Server einzurichten, von dem dann alle weiteren Aktualisierungen durchgeführt werden. Dieser Repository-Server bezieht seine Pakete

entweder vom Univention-Online-Repository oder in Umgebungen ohne Internetzugriff auch durch Offline-Updates in Form von ISO-Images (siehe Abschnitt 7.5.4).

UCS-Systeme können über die Univention Management Console, über ein Kommandozeilen-Tool und richtliniengesteuert aktualisiert werden. Dies wird in Abschnitt 7.5.5 beschrieben. Die UCS-Softwareverteilung unterstützt nicht die Aktualisierung von Microsoft Windows-Systemen. Hierfür ist eine zusätzliche Windows-Softwareverteilung nötig.

Die Erstinstallation von UCS-Systemen ist nicht Bestandteil dieses Kapitels und wird stattdessen in Kapitel 2 beschrieben.

Der Funktionsumfang einer UCS-Installation kann durch die Einbindung weiterer Repository-Komponenten erweitert werden, siehe Abschnitt 7.5.8. Solche Komponenten werden sowohl von Univention (z.B. für das auf UCS aufbauende UCS DVS), wie auch von Drittanbietern bereitgestellt.

Die UCS-Softwareverteilung basiert auf den unterliegenden Debian-Paketmanagement-Tools, wird aber durch UCS-spezifische Werkzeuge ergänzt. Die verschiedenen Werkzeuge zur Installation von Software werden in Abschnitt 7.5.6 vorgestellt.

Die Installation von Versions- und Sicherheitsupdates kann über Richtlinien automatisiert werden, siehe Abschnitt 7.5.7

Mit dem Software-Monitor steht ein Werkzeug zur Verfügung, mit dem alle Paketinstallationsstände zentral in einer Datenbank erfasst werden, siehe Abschnitt 7.5.9.

## 7.5.2. Unterscheidung der Update-Varianten / Aufbau der UCS-Versionen

[Feedback](#) 

Vier Arten von UCS-Updates werden unterschieden:

- *Major Releases* erscheinen ca. alle vier Jahre. Major Releases können sich von vorhergehenden Major Releases signifikant hinsichtlich ihres Leistungsumfangs, ihrer Funktionsweise und der darin enthaltenen Software unterscheiden.
- Während der Maintenance-Dauer eines Major Releases erscheinen *Minor Releases* in einem Rhythmus von ca. 6-8 Monaten. Diese Updates beinhalten die Behebung neu bekannt gewordener Fehler, sowie die Ergänzung des Produkts um zusätzliche Funktionen. Dabei erhalten Minor Releases so weit wie möglich die Kompatibilität zu vorhergehenden Versionen hinsichtlich Funktionsweise, Schnittstellen und Bedienung. Sollte eine Änderung des Verhaltens sinnvoll oder unvermeidbar sein, so wird bei der Veröffentlichung der neuen Version in den Release Notes darauf hingewiesen.
- *Patchlevel Releases* beinhalten gegenüber einem Minor Release weniger Änderungen. Der Fokus liegt hier ausschließlich auf der Korrektur von Fehlern. Die Kompatibilität zur vorherigen Version hinsichtlich Funktionsweise, Schnittstellen und Bedienung wird eingehalten, sofern eine Änderung nicht aufgrund eines kritischen Fehlers und mit zumutbarem Aufwand unumgänglich ist. Sollte eine Änderung indes unvermeidbar sein, so wird bei der Veröffentlichung der neuen Version in Release Notes darauf hingewiesen. Neue Patchlevelversionen werden ca. alle zwei Monate veröffentlicht.
- Neben der geplanten, langfristigen Pflege und Weiterentwicklung von UCS durch Major-, Minor- und Patchlevelversionen, veröffentlicht Univention nach Bedarf *Errata-Updates*. Errata-Updates enthalten Korrekturen für Sicherheitslücken oder kritische Programmfehler, die zeitnah noch vor dem nächsten Patchlevel-Update behoben werden müssen. Eine Aufstellung der Errata-Updates findet sich unter <http://errata.univention.de>. Errata-Updates können auch für Komponenten bereitgestellt werden.

Jede ausgelieferte UCS-Version besitzt eine eindeutige Versionsbezeichnung; sie besteht aus einer Zahl (der Majorversion), einem Punkt, einer zweiten Zahl (der Minorversion) einem Bindestrich und einer dritten Zahl

(der Patchlevelversion). Mit der Version UCS 3.2-1 wird also das erste Patchlevel-Update für das zweite Minor Update für das Major-Release UCS 3 bezeichnet.

Errata-Updates beziehen sich immer auf bestimmte Minor-Releases, also beispielsweise für UCS 3.0. Errata-Updates können in der Regel für alle Patchlevelversionen eines Minor Releases installiert werden.

Wenn neue Release- oder Errata-Updates verfügbar sind, wird bei der Anmeldung an der Univention Management Console ein entsprechender Hinweis ausgegeben.

Die Verfügbarkeit neuer Updates wird außerdem per E-Mail angekündigt, entsprechende Newsletter - getrennt nach Release- und Errata-Updates - können auf der Univention-Webseite abonniert werden.

Unter <http://errata.univention.de/> wird zusätzlich eine Übersicht aller Errata-Updates bereitgestellt.

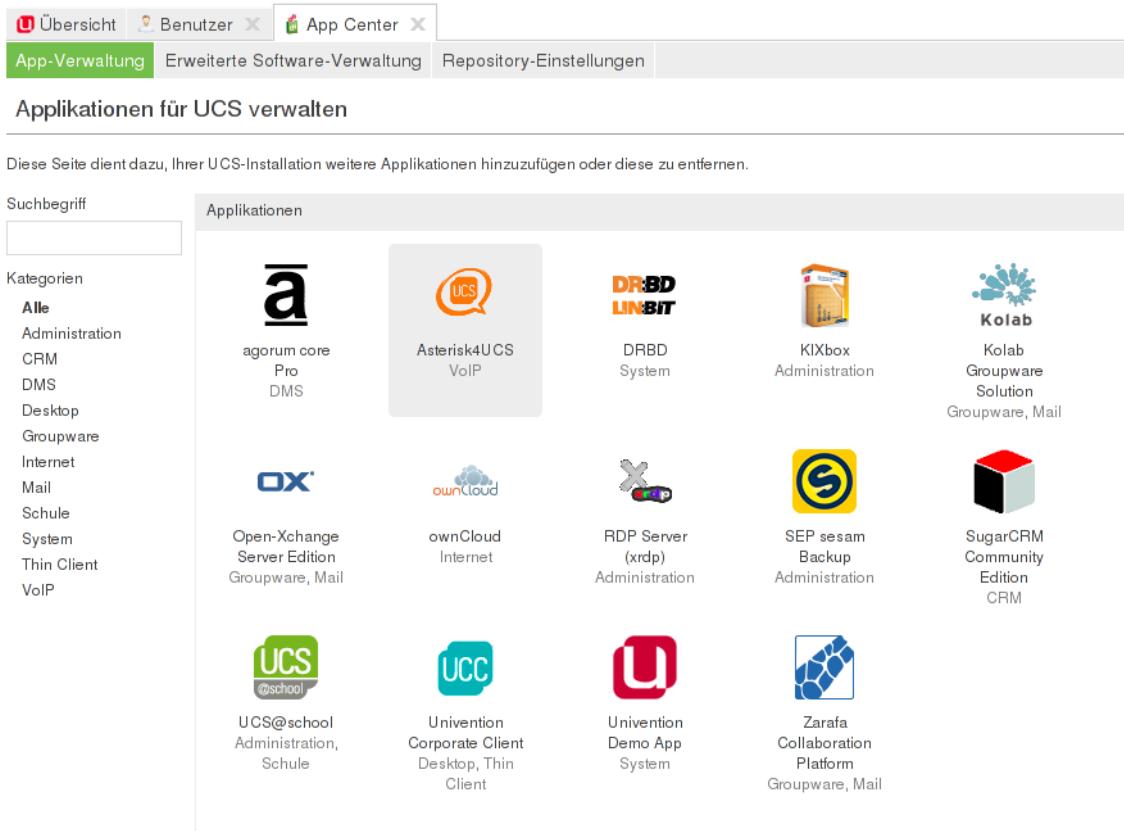
Zu jedem Release-Update wird ein Release-Notes-Dokument veröffentlicht, in dem die aktualisierten Pakete, Hinweise zu Fehlerkorrekturen und neuen Funktionen aufgeführt sind.

### 7.5.3. Univention App Center

[Feedback](#)

Das Univention App Center erlaubt die einfache Einbindung von Softwarekomponenten in eine UCS-Installation. Die Applikationen werden sowohl von Drittanbietern wie auch von Univention selbst (z.B. UCS@school) bereitgestellt. Der Kauf von Lizzenzen, Maintenance oder Support für die Applikation verläuft über den jeweiligen Hersteller und nicht über das Univention App Center.

**Abbildung 7.7. Überblick der verfügbaren Applikationen im App Center**



The screenshot shows the Univention App Center interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: 'Übersicht' (selected), 'Benutzer', and 'App Center'. Below the tabs, there are three sub-tabs: 'App-Verwaltung' (selected), 'Erweiterte Software-Verwaltung', and 'Repository-Einstellungen'. The main area is titled 'Applikationen für UCS verwalten'. A sub-header says: 'Diese Seite dient dazu, Ihrer UCS-Installation weitere Applikationen hinzuzufügen oder diese zu entfernen.' On the left, there is a sidebar with a search field labeled 'Suchbegriff' and a category tree under 'Kategorien' with 'Alle' selected. The tree includes categories like Administration, CRM, DMS, Desktop, Groupware, Internet, Mail, Schule, System, Thin Client, and VoIP. The main content area displays a grid of application icons and names. The grid contains the following items:

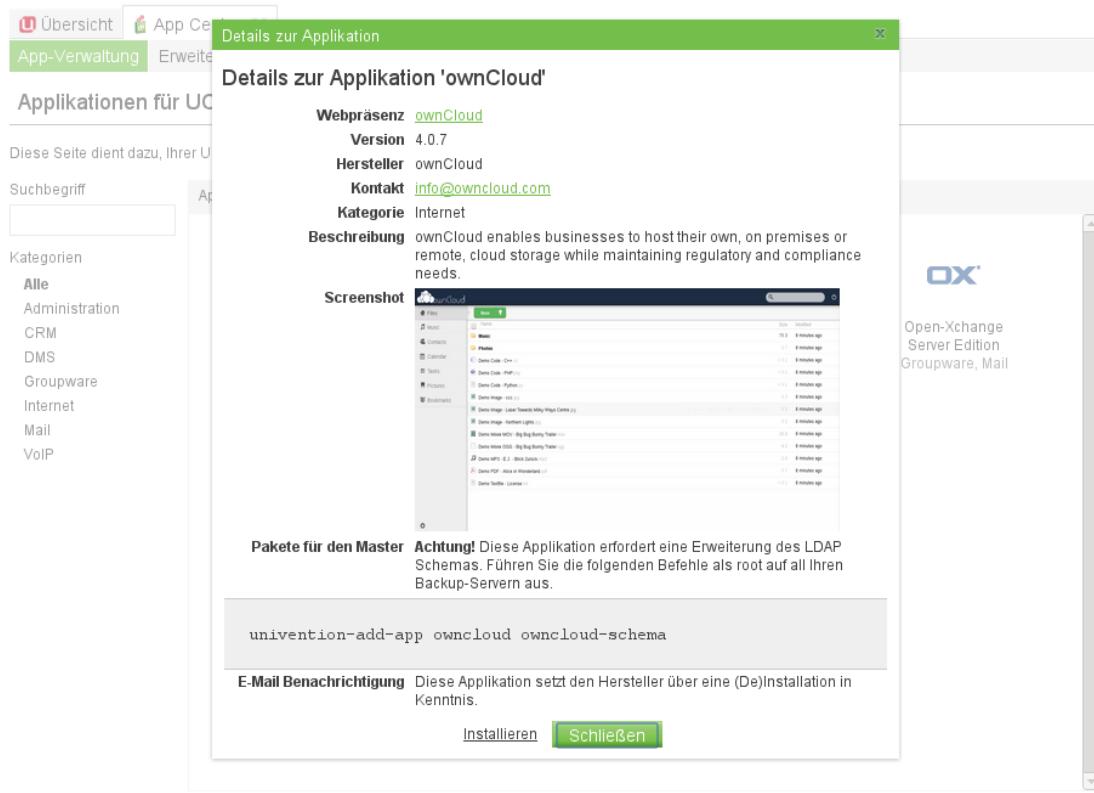
Icon	Name	Description
agorum core Pro DMS	agorum core	Pro DMS
Asterisk4UCS VoIP	Asterisk4UCS	VoIP
DRBD LINBIT	DRBD	System
KIXbox Administration	KIXbox	Administration
Kolab	Kolab	Groupware Solution
Open-Xchange Server Edition Groupware, Mail	Open-Xchange	Server Edition Groupware, Mail
ownCloud Internet	ownCloud	Internet
RDP Server (xrdp) Administration	RDP Server (xrdp)	Administration
SEP sesam Backup Administration	SEP sesam	Backup Administration
SugarCRM Community Edition CRM	SugarCRM	Community Edition CRM
UCS @school Administration, Schule	UCS @school	Administration, Schule
Univention Corporate Client Desktop, Thin Client	UCC	Desktop, Thin Client
Univention Demo App System	Univention Demo App	System
Zarafa Collaboration Platform Groupware, Mail	Zarafa	Collaboration Platform Groupware, Mail

Das Univention App Center kann über das UMC-Modul *App Center* aufgerufen werden. Unter **Applikationen** werden die verfügbaren Softwarekomponenten aufgeführt. Mit **Suchbegriff** kann die Liste der angezeigten

Applikationen eingeschränkt werden, außerdem können die Applikationen anhand der **Kategorien** geordnet werden.

Klickt man auf eine der angezeigten Applikationen, werden weitergehende Details zu der Komponente angezeigt (u.a. Beschreibung, Hersteller, Ansprechpartner und ein Screenshot). Im Feld **E-Mail Benachrichtigung** wird angezeigt, ob der Hersteller der Softwarekomponente bei der Installation/Deinstallation benachrichtigt wird.

**Abbildung 7.8. Details einer Applikation im App Center**



Die Installation der meisten Anwendungen aus dem Univention App Center erfordert einen individuell ausgestellten Lizenzschlüssel mit eindeutiger Schlüsselidentifikation. UCS-Lizenzschlüssel, die für UCS-Versionen vor 3.1 ausgestellt wurden, müssen umgewandelt werden. Wird eine betroffene Applikation installiert, öffnet sich ein Dialog, mit dem die Umwandlung eingeleitet werden kann: Der aktuelle Lizenzschlüssel wird dabei an Univention geschickt und der aktualisierte Schlüssel nach einigen Minuten an eine angegebene E-Mail-Adresse versendet. Der neue Schlüssel kann dann direkt eingespielt werden. Der Lizenzumfang bleibt durch die Konvertierung unverändert.

Einige Applikationen sind möglicherweise inkompatibel mit anderen Softwarepaketen aus UCS. So setzen beispielsweise die meisten Groupwarepakte voraus, dass der UCS-Mailstack deinstalliert ist. Jede Applikation prüft, ob inkompatible Versionen installiert sind und gibt einen Hinweis, welche **Konflikte** bestehen und wie sie beseitigt werden können. Die Installation dieser Pakete wird dann zurückgehalten, bis die Konflikte beseitigt sind.

Viele Komponenten integrieren Pakete, die auf dem Domänencontroller Master installiert werden müssen (in der Regel LDAP-Schema-Erweiterungen oder Erweiterungen für das UCS-Managementsystem). Diese Pakete werden automatisch auf dem Domänencontroller Master installiert. Ist dieser nicht erreichbar, wird

die Installation abgebrochen. Außerdem werden die Pakete auf allen erreichbaren Domänencontroller Backup-Systemen eingerichtet.

Nach der Installation einer Applikation werden nach einem Klick auf das Icon einer Applikation zwei neue Optionen angezeigt: **Deinstallieren** entfernt eine Applikation und ein Klick auf **Öffnen** zeigt ein Übersichtsmodul an, in dem weitergehende Informationen wie ein Link zu Dokumentation und die installierte Version angezeigt werden. Hier kann die Applikation auch deinstalliert werden oder - falls eine aktuellere Version vorliegt - ein Update gestartet werden. Eine Übersicht über die vorhandenen Applikationen kann in der UMC-Startseite unter **Installierte Applikationen** abgerufen werden.

Installationen und das Entfernen von Paketen werden in der Logdatei `/var/log/univention/management-console-module-appcenter.log` protokolliert.

## 7.5.4. Konfiguration des Repository-Servers für Updates und Paket- Feedback

Paketinstallationen und Updates können entweder vom Univention-Update-Server oder von einem lokal gepflegten Repository durchgeführt werden. Ein lokales Repository ist sinnvoll, wenn viele UCS-Systeme zu aktualisieren sind, da Updates in diesem Fall nur einmalig heruntergeladen werden müssen. Da Repositorys auch offline aktualisiert werden können, ermöglicht ein lokales Repository auch die Aktualisierung von UCS-Umgebungen ohne Internetanbindung.

Anhand der registrierten Einstellungen werden apt-Paketquellen für Release- und Errata-Updates und Addon-Komponenten im Verzeichnis `/etc/apt/sources.list.d` automatisch generiert. Sollten auf einem System weitere Repositorys benötigt werden, können diese in die Datei `/etc/apt/sources.list` eingetragen werden.

Bei einer Neuinstallation wird in der Grundeinstellung das Univention-Repository `updates.software-univention.de` verwendet.

Das Univention-Repository und andere Repository-Komponenten unterscheiden zwischen zwei Bestandteilen:

- Der von der Maintenance abgedeckte Standard-Paketumfang von UCS befindet sich im *maintained*-Bereich. Standardmäßig ist nur der Zugriff auf diese Pakete aktiviert. Sicherheits-Updates werden zeitnah nur für Pakete aus *maintained* bereitgestellt.
- Unter *unmaintained* finden sich die weiteren Pakete, z.B. andere Mailserver als Postfix. Diese Pakete sind nicht durch Sicherheits-Updates oder anderweitige Maintenance abgedeckt. *unmaintained* ist standardmäßig nicht eingebunden

Ein lokales Repository kann - gerade bei Einbindung des unmaintained-Zweiges - viel Plattenplatz in Anspruch nehmen.

### 7.5.4.1. Konfiguration über die Univention Management Console Feedback

Im **App Center**-Modul der Univention Management Console können die Repository-Einstellungen angepasst werden. Im Reiter **Repository-Einstellungen** kann der **Repository-Server** festgelegt werden und die Verwendung der Maintained- und Unmaintained-Sektionen festgelegt werden.

### 7.5.4.2. Konfiguration über Univention Configuration Registry Feedback

Der zu verwendende Repository-Server wird in die Univention Configuration Registry-Variable `repository/online/server` eingetragen und ist bei einer Neuinstallation auf `updates.software-univention.de` voreingestellt.

Das unmaintained-Repository kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `repository/online/unmaintained` auf `yes` integriert werden.

### 7.5.4.3. Richtlinienbasierte Konfiguration des Repository-Servers

Der zu verwendende Repository-Server kann auch über die Richtlinie **Repository-Server** in der Rechnerverwaltung der Univention Management Console festgelegt werden. In dem Auswahlfeld werden UCS-Server-Systeme angezeigt, für die ein DNS-Eintrag hinterlegt ist.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

### 7.5.4.4. Einrichtung und Aktualisierung eines lokalen Repositorys

Paketinstallationen und Updates können entweder vom Univention-Update-Server oder von einem lokal gepflegten Repository durchgeführt werden. Ein lokales Repository ist sinnvoll wenn viele UCS-Systeme zu aktualisieren sind, da Updates in diesem Fall nur einmalig heruntergeladen werden müssen. Da Repositorys auch offline aktualisiert werden können, ermöglicht ein lokales Repository auch die Aktualisierung von UCS-Umgebungen ohne Internetanbindung.

Es besteht auch die Möglichkeit lokale Repositorys zu synchronisieren, so dass beispielsweise in der Firmenzentrale ein Haupt-Repository gepflegt wird, das dann in lokale Repositorys der einzelnen Standorte synchronisiert wird. Um ein Repository einzurichten, muss der Befehl `univention-repository-create` als Benutzer `root` aufgerufen werden. Der initiale Paketbestand wird von einer Installations-DVD eingelesen, mit dem Parameter `--iso` kann hier auch ein ISO-Image übergeben werden.

Der Zugriff auf das Univention Online-Repository wird durch Verwendung von Secure Apt über Signaturen kryptografisch gesichert. Für lokale Repositorys besteht diese Möglichkeit aktuell noch nicht, so dass beim Erstellen eines Repositorys ein Hinweis ausgegeben wird, wie Secure Apt mit der Univention Configuration Registry-Variable `update/secure_apt` deaktiviert werden kann. Diese Einstellung muss auf allen UCS-Systemen gesetzt werden, die auf das Repository zugreifen.

Mit dem Tool `univention-repository-update` werden die Pakete im Repository aktualisiert. Es unterstützt zwei Modi:

- `univention-repository-update cdrom` Dabei wird das Repository über eine Update-DVD oder ein ISO-Image aktualisiert.
- `univention-repository-update net` Bei dieser Variante wird das Repository mit einem angegebenen anderen Repository-Server synchronisiert. Dieser ist in der Univention Configuration Registry-Variable `repository/mirror/server` definiert (typischerweise `updates.software-univention.de`).

Eine Übersicht über die möglichen Optionen kann mit folgendem Befehl aufgerufen werden:

```
univention-repository-update -h
```

Das Repository wird im Verzeichnis `/var/lib/univention-repository/mirror` vorgehalten.

Durch die Univention Configuration Registry-Variable `local/repository` kann das lokale Repository aktiviert/deaktiviert werden.

### 7.5.5. Aktualisierung von UCS-Systemen

UCS-Systeme können auf zwei Wegen aktualisiert werden; entweder pro einzelnen System (über die Univention Management Console oder auf der Kommandozeile) oder für größere Gruppen von UCS-Systemen automatisiert über eine Rechner-Richtlinie der Univention Management Console.

#### 7.5.5.1. Update-Strategie in Umgebungen mit mehr als einem UCS-System

In Umgebungen mit mehr als einem UCS-System muss die Update-Reihenfolge der UCS-Systeme beachtet werden:

Auf dem Domänencontroller Master wird die authoritative Version des LDAP-Verzeichnisdienstes vorgehalten, die an alle übrigen LDAP-Server der UCS-Domäne repliziert wird. Da bei Release-Updates Veränderungen an den LDAP-Schemata auftreten können (siehe Abschnitt 3.4.1) muss der Domänencontroller Master bei einem Release-Update immer als erstes System aktualisiert werden.

Generell ist es empfehlenswert alle UCS-Systeme möglichst in einem Wartungsfenster zu aktualisieren. Wo dies nicht möglich ist, sollten die nicht-aktualisierten UCS-Systeme gegenüber dem Domänencontroller Master nur eine Release-Version älter sein.

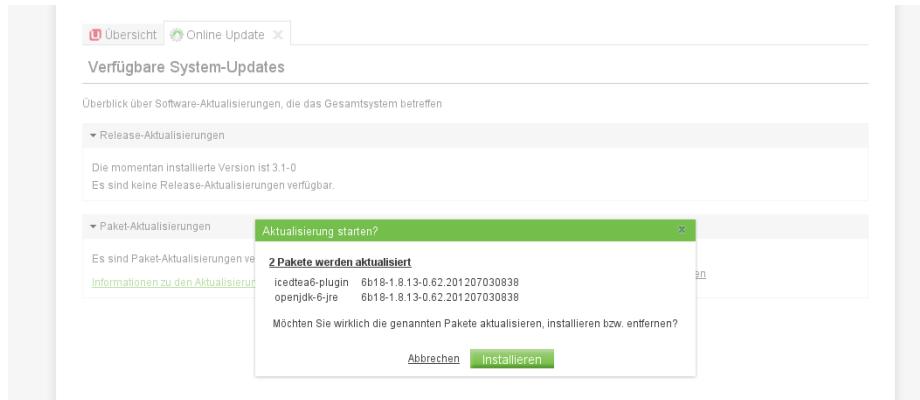
Es ist zu beachten, daß durch als kritisch markierte Komponenten ggf. ein Upgrade auf das nächste Minor- oder Major-Release verhindert werden kann. Weiterführende Hinweise finden sich im Abschnitt 7.5.8

### 7.5.5.2. Aktualisierung eines einzelnen Systems in der Univention Management Console Feedback

Mit dem **Online-Update**-Modul der Univention Management Console können Versions- und Errata-Updates installiert werden.

In Abbildung 7.9 ist die Übersichtsseite des Moduls dargestellt. Im oberen Teil des Dialogs wird unter **Release-Aktualisierungen** der aktuelle Installationsstand angezeigt.

**Abbildung 7.9. Aktualisierung eines UCS-Systems über UMC**



Sollte eine neuere UCS-Version vorhanden sein, wird eine Auswahlliste präsentiert. Durch einen Klick auf **Release-Aktualisierungen installieren** werden nach Bestätigung alle Updates bis zur jeweiligen Version eingespielt. Zuvor wird ein Hinweis auf mögliche Einschränkungen der Serverdienste während des Updates angezeigt. Eventuelle Zwischenversionen werden automatisch mitinstalliert.

Durch einen Klick auf **Errata-Aktualisierungen installieren** werden alle für das aktuelle Release und die eingebundenen Komponenten verfügbaren Errata-Updates eingerichtet.

Mit **Paket-Aktualisierungen prüfen** wird eine Aktualisierung der momentan eingetragenen Paketquellen aktiviert. Dies kann etwa verwendet werden, wenn für eine Komponente eine aktualisierte Version bereitgestellt wurde.

Die während der Aktualisierung erzeugten Meldungen werden in die Datei `/var/log/univention/updater.log` geschrieben.

### 7.5.5.3. Aktualisierung eines einzelnen Systems auf der Kommandozeile Feedback

Die folgenden Schritte müssen mit *root*-Rechten durchgeführt werden.

Ein einzelnes UCS-System kann auf der Kommandozeile mit dem Befehl `univention-upgrade` aktualisiert werden. Es wird geprüft, ob neue Updates vorliegen, die dann nach Bestätigung einer Nachfrage installiert werden. Außerdem werden Paket-Aktualisierungen durchgeführt (z.B. im Rahmen eines Errata-Updates).

In der Grundeinstellung werden die zu aktualisierenden Pakete über das Netz aus einem Repository geladen. Wird ein lokales Repository eingesetzt (siehe Abschnitt 7.5.4.4), können Release-Updates alternativ auch über Update-DVD-Images installiert werden, die entweder als ISO-Datei oder von einem Laufwerk eingelesen werden.

Dazu muss `univention-upgrade` mit den Parametern `--iso=ISOIMAGEDATEI` oder `--cdrom=LAUFWERK` aufgerufen werden.

Von einer Remote-Aktualisierung über SSH wird abgeraten, da dies zum Abbruch des Update-Vorgangs führen kann. Sollte dennoch eine Aktualisierung über eine Netzverbindung durchgeführt werden, ist sicherzustellen, dass das Update bei Unterbrechung der Netzverbindung trotzdem weiterläuft. Hierfür können beispielsweise die Tools `screen` oder `at` eingesetzt werden, die auf allen Systemrollen installiert sind.

Die während der Aktualisierung erzeugten Meldungen werden in die Datei `/var/log/univention/updater.log` geschrieben.

#### 7.5.5.4. Aktualisierung von Systemen über eine Rechner-Richtlinie

[Feedback](#)

Mit einer **Release-Richtlinie** in der Rechner-/Domänenverwaltung der Univention Management Console lässt sich ein Update für mehrere Rechner konfigurieren.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Abbildung 7.10. Aktualisierung eines UCS-Systems über eine Release-Richtlinie**



Nur wenn das Auswahlfeld **Aktiviere die Richtlinie** aktiviert ist, wird eine Release-Aktualisierung durchgeführt.

Das Eingabefeld **Release-Version** enthält die Versionsnummer, bis zu der das System aktualisiert werden soll, z.B. 3.2-1. Wird keine Angabe gemacht, aktualisiert sich das System bis zur höchsten verfügbaren Versionsnummer.

Der Zeitpunkt, zu dem die Aktualisierung durchgeführt wird, wird über eine **Paketpflege**-Richtlinie konfiguriert (siehe Abschnitt 7.5.7).

Die während der Aktualisierung erzeugten Meldungen werden in die Datei `/var/log/univention/updater.log` geschrieben.

#### 7.5.5.5. Nachbereitung von Release-Updates

[Feedback](#)

Nach erfolgreicher Durchführung eines Release-Updates sollte geprüft werden, ob neue oder aktualisierte Join-Skripte ausgeführt werden müssen. Zur Überprüfung und zum Starten der Join-Skripte kann entwe-

## Installation weiterer Software

der das UMC-Modul *Domänenbeitritt* verwendet werden oder das Kommandozeilenprogramm `univention-run-join-scripts` (siehe Abschnitt 3.2.1).

### 7.5.5.6. Fehlersuche bei Updateproblemen

[Feedback](#) 

Die während der Aktualisierung erzeugten Meldungen werden in die Datei `/var/log/univention/updater.log` geschrieben, die zur weiteren Fehleranalyse herangezogen werden kann.

Der Stand der Univention Configuration Registry-Variablen vor der Release-Aktualisierung wird in dem Verzeichnis `/var/univention-backup/update-to-ZIELRELEASEVERSION` gesichert. Damit kann geprüft werden, ob und welche Variablen im Rahmen des Updates verändert wurden.

## 7.5.6. Installation weiterer Software

[Feedback](#) 

Die Erstauswahl der Software-Komponenten eines UCS-Systems erfolgt im Rahmen der Installation. Die Auswahl der Softwarekomponenten erfolgt dabei funktionsbezogen, indem etwa die Komponente *Proxy-Server* ausgewählt wird, die dann über ein Meta-Paket die eigentlichen Software-Pakete nachzieht. Der Administrator muss dazu die eigentlichen Paketnamen nicht kennen. Für weitergehende Aufgaben können aber auch einzelne Pakete gezielt installiert und entfernt werden.

Bei der Installation eines Pakets werden unter Umständen Pakete mitinstalliert, die für die Funktion des angegebenen Pakets erforderlich sind, die sogenannten Paketabhängigkeiten.

Alle Softwarekomponenten werden aus einem Repository geladen (siehe Abschnitt 7.5.4).

Fremdsoftware, die nicht im Debian-Paketformat vorliegt, sollte in die Verzeichnisse `/opt` oder `/usr/local` installiert werden. UCS-Pakete nutzen diese Verzeichnisse nicht, so dass eine saubere Trennung von UCS- und Fremdsoftware gewährleistet ist.

Um auf einem bereits installierten System nachträglich weitere Pakete zu installieren, stehen mehrere Möglichkeiten zur Verfügung:

### 7.5.6.1. Funktionsbezogene Softwareauswahl in der Univention Management Console

[Feedback](#) 

In der Univention Management Console steht unter **Basis-Einstellungen -> Software** ein Modul zur Verfügung, mit der die auch im Univention Installer angebotene funktionsbezogene Softwareauswahl nachträglich angepasst werden kann. Durch Aktivierung/Deaktivierung des Auswahlkästchens vor den Komponenten und abschließendem Klick auf Speichern können Softwarekomponenten installiert und entfernt werden.

**Abbildung 7.11. Funktionsbezogene Softwareauswahl**



Eine Aufstellung der verfügbaren Softwareauswahl findet sich in Abschnitt 2.12.

### 7.5.6.2. Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen in der Univention Management Console

[Feedback](#)

Mit dem Univention Management Console-Modul **App Center** (Reiter: **Erweiterte Software-Verwaltung**) können einzelne Softwarepakete installiert und deinstalliert werden.

**Abbildung 7.12. Installation des Pakets univention-squid in der Univention Management Console**



Auf der Startseite wird eine Suchmaske angezeigt in der die Paketkategorie und ein Suchfilter (Name oder Beschreibung) zur Auswahl stehen. Die Ergebnisliste besteht aus einer Tabelle mit den folgenden Spalten:

- Paketname
- Paketbeschreibung
- Paketstatus

Durch einen Klick auf eine Zeile in der Ergebnisliste wird eine detaillierte Informationsseite zu dem Softwarepaket angezeigt, u.a. eine ausführliche Beschreibung und die Versionsnummer.

Zusätzlich werden ein oder mehrere Buttons angezeigt: **Installieren** wird angezeigt, falls das Softwarepaket noch nicht installiert ist, **Deinstallieren**, falls das Paket installiert ist und **Aktualisieren** falls das Softwarepaket bereits installiert, aber nicht aktuell ist. Durch **Schließen** kann zu der vorherigen Suchabfrage zurückgekehrt werden.

### 7.5.6.3. Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen auf der Kommandozeile

[Feedback](#)

Die folgenden Schritte müssen mit *root*-Rechten durchgeführt werden.

Die Installation einzelner Pakete erfolgt mit dem Kommando

```
univention-install PAKETNAME
```

Pakete können mit dem folgenden Befehl entfernt werden:

```
univention-remove PAKETNAME
```

Wenn der Name eines Pakets nicht bekannt ist, kann mit dem Kommando `apt-cache search` nach Paketen gesucht werden. Als Aufrufparameter können Teile des Namens oder Wörter, die in der Beschreibung eines Paketes vorkommen angegeben werden, z.B.

```
apt-cache search fax
```

#### 7.5.6.4. Richtlinienbasierte Installation/Deinstallation von einzelnen Paketen über Paketlisten

[Feedback](#)

Mit Paketlisten kann richtlinienbasiert Software installiert und entfernt werden. Dadurch lassen sich auf große Stückzahlen an Rechnersystemen zentral mit neuer Software bestücken.

Jede Systemrolle verfügt über eine eigenen Paket-Richtlinien-Typ.

Paketrichtlinien werden im Modul *Richtlinien* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Richtlinie: Pakete + Systemrolle** verwaltet.

**Tabelle 7.13. Karteikarte '[Pakete ...]'**

Attribut	Beschreibung
Name	Ein eindeutiger Name für diese Paketliste, z.B. <i>Standort-Server</i> .
[...] Pakete Installationsliste	Eine Liste zu installierender Pakete.
[...] Pakete Deinstallationsliste	Eine Liste zu entfernder Pakete.

Die in einer Paketliste definierten Softwarepakete werden zu dem in der **Paketpflege**-Richtlinie definierten Zeitpunkt (zur Konfiguration siehe Abschnitt 7.5.7) installiert, bzw. deinstalliert.

Die in den Pakete-Richtlinien zuordbaren Softwarepakete werden ebenfalls im LDAP registriert.

#### 7.5.7. Festlegung eines Aktualisierungs-Zeitpunkts mit der Paketpflege-Richtlinie

[Feedback](#)

Mit einer **Paketpflege**-Richtlinie in der Rechner-/Domänenverwaltung der Univention Management Console kann ein Zeitpunkt vorgegeben werden, an dem die folgenden Schritte durchgeführt werden:

- Prüfung auf verfügbare und zu installierende Release-Updates (siehe Abschnitt 7.5.5.4) und ggf. Installation
- Installation/Deinstallation von Paketlisten (siehe Abschnitt 7.5.6.4)
- Installation verfügbarer Errata-Updates

Alternativ können die Aktualisierungen auch beim Systemstart oder beim Herunterfahren des Systems erfolgen.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Tabelle 7.14. Karteikarte '[Paketpflege]'**

Attribut	Beschreibung
Systemstart	Falls diese Option aktiviert ist, werden die Aktualisierungsschritte während des Startvorgangs des Rechners durchgeführt.
System herunterfahren	Falls diese Option aktiviert ist, werden die Aktualisierungsschritte beim Herunterfahren des Rechners durchgeführt.

Attribut	Beschreibung
Cron Einstellung benutzen	Wird dieses Feld aktiviert, kann über die Felder <i>Monat</i> , <i>Wochentag</i> , <i>Tag</i> , <i>Stunde</i> und <i>Minute</i> ein genauer Zeitpunkt angegeben werden, an dem die Aktualisierungsschritte durchgeführt werden sollen.
Nach Paketpflege neu starten	Diese Option ermöglicht es, nach Release-Aktualisierungen optional einen automatischen Neustart des Systems durchzuführen, entweder direkt oder nach dem angegebenen Zeitintervall in Stunden.

## 7.5.8. Integration von Komponenten, die nicht über das Univention App Center bereitgestellt werden

[Feedback](#) 

Ein Repository enthält in der Grundeinstellung nur die Pakete des Standard-UCS-Umfangs. Weitere Komponenten können eingebunden werden, sowohl von Univention - etwa die Komponente UCS@school - oder von Drittanbietern wie Groupware-Herstellern. Zusätzliche Komponenten werden in der Regel über das Univention App Center integriert (siehe Abschnitt 7.5.3). Die folgenden Schritte sind nur notwendig für Komponenten, die nicht über das Univention App Center bereitgestellt werden.

Weitere Komponenten können über die Univention Management Console oder in der Univention Configuration Registry registriert werden.

Komponenten können versioniert werden. Dies stellt sicher, dass nur zu einer UCS-Version kompatible Komponenten installiert werden. Bei der Installation über das Univention App Center wird die Versionskompatibilität automatisch sichergestellt.

leer bzw. nicht gesetzt

Es werden automatisch alle Versionen derselben Major-Version eingebunden. Ist z.B. aktuell UCS 2.3 installiert, so werden die Repositories für die Komponente in den Versionen 2.0, 2.1, 2.2 und 2.3 eingebunden, sofern diese existieren.

current

Durch das Schlüsselwort *current* werden ebenfalls alle Versionen der selben Major-Version eingebunden. Zusätzlich wird aber ein Minor- oder Major-Upgrade des installierten UCS-Systems solange verhindert, bis auch die so markierte Komponente für die neue Version verfügbar ist; Patchlevel- oder Errata-Updates sind davon nicht betroffen. Ist z.B. aktuell UCS-2.3 installiert, UCS-2.4 oder UCS-3.0 aber bereits verfügbar, so erfolgt dennoch solange kein Upgrade auf die neue Version, bis auch die Komponente für die Version 2.4 bzw. 3.0 verfügbar ist.

major.minor

Durch die Angabe einer expliziten Version wird die Komponente nur in dieser Version eingebunden. UCS-Release-Updates werden dadurch nicht blockiert. Mehrere Versionen können durch Komma getrennt angegeben werden, z.B. 2.0,2.3.

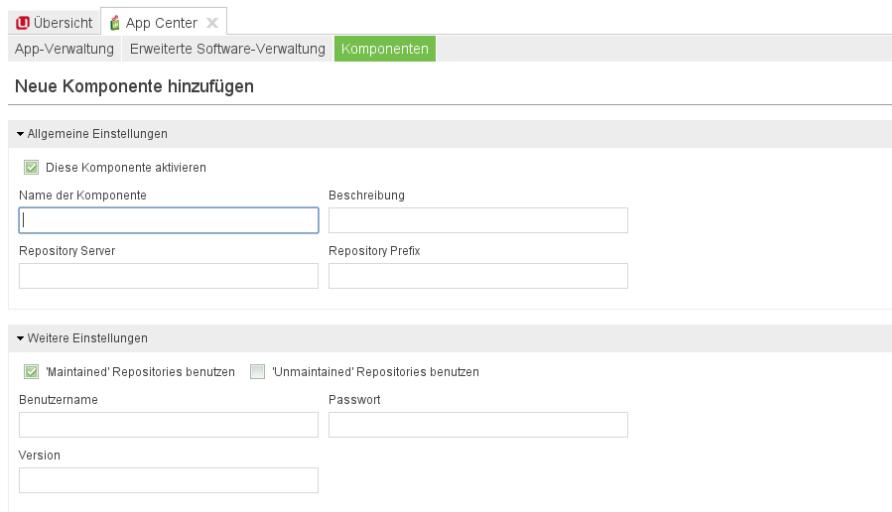
### 7.5.8.1. Integration von Repository-Komponenten über die Univention Management Console

[Feedback](#) 

Im **App Center**-Modul der Univention Management Console findet sich im Reiter **Repository-Einstellungen** eine Aufstellung der eingebundenen Repository-Komponenten. Applikationen, die über das Univention App Center eingebunden wurden, werden hier weiterhin aufgeführt, sollten aber über den Reiter **App-Verwaltung** verwaltet werden.

Mit **Neu** kann eine weitere Komponente eingerichtet werden. Der **Name der Komponente** identifiziert die Komponente auf dem Repository-Server. Unter **Beschreibung** kann ein frei wählbarer Text angegeben werden, der z.B. detaillierter auf die Funktion der Komponente eingeht.

**Abbildung 7.13. Konfiguration einer Repository-Komponente in UMC**



Der Rechnername des Download-Servers ist im Eingabefeld **Repository Server** anzugeben und, sofern notwendig, unter **Repository Prefix** ein eventueller zusätzlicher Dateipfad.

Für Repository-Server, die eine Authentifizierung erfordern, können **Benutzername** und **Passwort** konfiguriert werden.

Eine Software-Komponente ist erst verfügbar, wenn sie mit **Diese Komponenten aktivieren** aktiviert wurde.

Auch für Komponenten wird zwischen *maintained* und *unmaintained*-Komponenten unterschieden, siehe Abschnitt 7.5.4.

### 7.5.8.2. Integration von Repository-Komponenten über Univention Configuration Registry

[Feedback](#)

Mit den folgenden Univention Configuration Registry-Variablen kann eine Repository-Komponente registriert werden. Hier können auch einige weitergehende Funktionen aktiviert werden, die über das UMC-Modul nicht konfiguriert werden können. *NAME* steht für den Namen der Komponente.

**repository/online/component/NAME/server**

Der Repository-Server auf dem die Komponente zur Verfügung gestellt wird. Wird diese Variable nicht gesetzt, dann wird der Server aus der Univention Configuration Registry-Variable `repository/online/server` verwendet.

**repository/online/component/NAME**

Diese Variable muss auf *enabled* gesetzt werden, wenn die Komponente eingebunden werden soll.

**repository/online/component/NAME/localmirror**

Mit dieser Variable kann konfiguriert werden, ob die Komponente lokal gespiegelt wird. In Verbindung mit der Univention Configuration Registry-Variable `repository/online/component/NAME/server` kann so konfiguriert werden, dass eine Komponente zwar gespiegelt, aber nicht aktiviert wird oder dass sie zwar aktiviert, aber nicht gespiegelt wird.

**repository/online/component/NAME/description**

Ein beschreibender Name für das Repository.

**repository/online/component/NAME/prefix**

Definiert die URL-Präfix, die auf dem Repository-Server verwendet wird. In der Regel muss diese Variable nicht gesetzt werden.

`repository/online/component/NAME/username`

Wenn der Repository-Server eine Authentifizierung erfordert, kann in dieser Variable der Benutzername eingetragen werden.

`repository/online/component/NAME/password`

Wenn der Repository-Server eine Authentifizierung erfordert, kann in dieser Variable das der Passwort eingetragen werden.

`repository/online/component/NAME/version`

Über diese Variable kann die einzubindende Version angegeben werden, siehe Abschnitt 7.5.8.

`repository/online/component/NAME/defaultpackages`

Über diese Variable kann eine leerzeichenseparierte Liste an Paketnamen angegeben werden. Im UMC-Modul *App Center* wird die Installation der Komponente angeboten, wenn mindestens eines der Pakete nicht installiert ist. Die Angabe der Paketliste vereinfacht dadurch die Nachinstallation von Komponenten.

Um beispielsweise die UCS@school-Komponente einzubinden müssen folgende Variablen gesetzt werden:

```
ucr set repository/online/component/ucsschool/description="UCS@school-Pakete" \
      repository/online/component/ucsschool/server=updates.software-univention.de \
      repository/online/component/ucsschool=yes
```

[Feedback](#) 

## 7.5.9. Zentrale Überwachung von Softwareinstallationsständen mit dem Software-Monitor

Der Software-Monitor ist eine Datenbank, in der Informationen über die auf UCS-Systemen installierten Softwarepakete aufgezeichnet werden. Durch diese Datenbank kann sich ein Administrator einen Überblick verschaffen, welche Release- und Paketversionen auf den Systemen der Domäne installiert sind und diese Informationen bei der schrittweisen Aktualisierung einer UCS-Domäne nutzen und Installations-Probleme erkennen.

Der Software-Monitor kann durch Auswahl der Komponente *Paketstatus-Überwachung* im Univention Installer eingerichtet werden. Alternativ kann das Paket **univention-pkgdb** installiert werden.

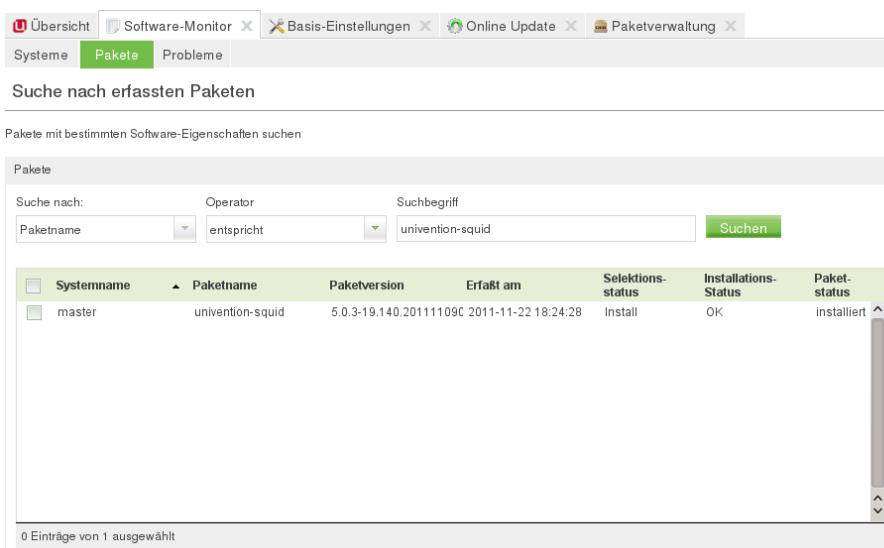
UCS-Systeme aktualisieren ihre Einträge bei der Installation, Entfernung und Aktualisierung von Software selbsttätig. Das System, auf dem der Software-Monitor betrieben wird, wird dabei durch den DNS-Service-Record `_pkgdb._tcp` lokalisiert.

Die webbasierte Abfrageschnittstelle des Software-Monitors integriert sich in die Univention Management Console und kann über das Modul **Software-Monitor** erreicht werden. Folgende Funktionen stehen zur Verfügung:

- *Systeme* erlaubt die Suche nach UCS-Systemen, die vom Software-Monitor erfasst werden. Es kann nach Systemnamen, UCS-Versionen und Systemrollen gesucht werden.
- *Pakete* ermöglicht die Suche in den von der Paketstatusdatenbank erfassten Installationsdaten. Nachfolgend findet sich eine Übersicht der vorhandenen Suchmöglichkeiten zu den Installations-Zuständen von Paketen:
  - Der *Paketauswahlstatus* beeinflusst das Verhalten bei der Aktualisierung eines Pakets. Durch *Install* wird ein Paket zur Installation ausgewählt. Ist ein Paket auf *Hold* konfiguriert, so wird es von weiterer Aktualisierung ausgenommen. Es existieren zwei Möglichkeiten ein Paket zu deinstallieren: Ein mit *DeInstall* entferntes Paket hält lokal erzeugte Konfigurations-Daten weiterhin vor, während ein mit *Purge* entferntes Paket komplett gelöscht wird.

- Der *Installationszustand* beschreibt den Status eines installierten Pakets im Hinblick auf kommende Aktualisierungen. Der Normalfall ist *Ok*, was dazu führt, dass ein Paket bei Vorhandensein einer aktuelleren Version aktualisiert würde. Ist ein Paket auf *Hold* konfiguriert, so wird es von der Aktualisierung ausgenommen.
- Der *aktueller Paketstatus* beschreibt den Zustand eines eingerichteten Pakets. Der Normalfall ist *Installed* für installierte und *ConfigFiles* für entfernte Pakete, alle übrigen Zustände entstehen, wenn die Installation des Pakets in verschiedenen Phasen abgebrochen wurde.
- Probleme* ermöglicht die automatisierte Erkennung von Installationsprobleme:
- Der Installationsstand von Systemen kann abgefragt werden und mit einem Ziel-Release verglichen werden. Veraltete Installationen können so auch in grossen Umgebungen effizient erkannt werden.
- Unvollständig installierte Software-Pakete können erkannt werden.

**Abbildung 7.14. Suche nach Paketen im Software-Monitor**



The screenshot shows the Software-Monitor interface with the 'Pakete' tab selected. A search bar at the top contains the query 'univention-squid'. Below it, a table lists one package entry:

Systemname	Paketname	Paketversion	Erfäßt am	Selektionsstatus	Installationsstatus	Paketstatus
master	univention-squid	5.0.3-19.140.20111109C	2011-11-22 18:24:28	Install	OK	installiert

At the bottom of the table, a message indicates '0 Einträge von 1 ausgewählt'.

Wenn verhindert werden soll, dass UCS-Systeme Installations-Vorgänge im Software-Monitor aufzeichnen (etwa weil keine Netzwerkverbindung zur Datenbank besteht), kann dies durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `pkgdb/scan` auf *no* abgeschaltet werden. Wenn die Aufzeichnungen danach wieder aktiviert werden, muss das Kommando `univention-pkgdb-scan` ausgeführt werden, damit die in der Zwischenzeit installierten Paketversionen in die Datenbank übernommen werden.

Mit dem folgenden Befehl kann der Programmbestand eines Systems wieder aus der Datenbank entfernt werden:

```
univention-pkgdb-scan --remove-system RECHNERNAME
```

# Kapitel 8. Services für Windows

8.1. Einführung .....	125
8.2. Installation und Aufbau einer Samba-Domäne .....	126
8.2.1. Installation / Aufbau einer Domäne mit Samba 3 .....	126
8.2.2. Installation / Aufbau einer Domäne mit Samba 4 .....	127
8.3. Dienste einer Samba-Domäne .....	127
8.3.1. Authentifizierungsdienst .....	127
8.3.2. Dateidienste / File-Server .....	127
8.3.3. Druckdienste / Print-Server .....	128
8.3.4. Univention S4 Connector .....	128
8.3.5. NetBIOS-Netzwerkdienst .....	128
8.3.6. Namensauflösung über WINS .....	128
8.4. Konfiguration und Management von Windows-Desktops .....	129
8.4.1. Gruppenrichtlinien .....	129
8.4.2. Anmeldeskripte / NETLOGON-Freigabe .....	129
8.4.2.1. Samba 3 .....	130
8.4.2.2. Samba 4 .....	130
8.4.3. Konfiguration des Servers, auf dem das Heimatverzeichnis abgelegt wird .....	130
8.4.3.1. Konfiguration unter Samba 3 .....	130
8.4.3.2. Konfiguration unter Samba 4 .....	130
8.4.4. Servergespeicherte Profile .....	131
8.4.4.1. Samba 3 .....	131
8.4.4.2. Samba 4 .....	131
8.4.5. Vergabe erweiterter Windows-Berechtigungen an Benutzer .....	131
8.5. UCS Active Directory Connector .....	132
8.5.1. Einführung .....	132
8.5.2. Einrichtung des UCS AD Connectors .....	132
8.5.2.1. Grundkonfiguration des Connectors .....	133
8.5.2.2. Import des SSL-Zertifikats des Active Directory .....	134
8.5.2.3. Einrichtung des Passwort-Dienstes auf dem AD-System .....	136
8.5.2.4. Start/Stop des Active Directory Connectors .....	137
8.5.2.5. Funktionstest der Grundeinstellungen .....	137
8.5.3. Werkzeuge / Fehlersuche .....	137
8.5.3.1. univention-adsearch .....	137
8.5.3.2. univention-connector-list-rejected .....	137
8.5.3.3. Logdateien .....	137
8.5.4. Details zur vorkonfigurierten Synchronisation .....	137
8.5.4.1. Container und Organisationseinheiten .....	138
8.5.4.2. Gruppen .....	138
8.5.4.3. Benutzer .....	139
8.6. Vertrauensstellungen .....	139
8.6.1. Windows-Domäne vertraut Samba-3-Domäne .....	140
8.6.2. Samba-3-Domäne vertraut Windows-Domäne .....	140
8.7. Univention AD Takeover .....	140

## 8.1. Einführung

[Feedback](#) 

UCS kann aus Sicht von Windows-Systemen die Aufgaben von Windows-Serversystemen übernehmen:

- Domänencontrollerfunktionalität
- Dateidienste

- Authentifizierungsdienste
- Druckdienste

Alle diese Dienste werden in UCS durch die Software Samba bereitgestellt. Zwei verschiedene Samba-Versionen können in UCS eingesetzt werden:

- *Samba 3* implementiert Domänendienste auf Basis der Domänen-Technologie von Microsoft Windows NT. Samba 3 ist die aktuelle, stabile und bewährte Haupt-Release-Serie des Samba-Projekts und ist seit vielen Jahren in UCS integriert.
- *Samba 4* ist die nächste Generation der Samba-Suite. Die wichtigste Neuerung von Samba 4 besteht in der Unterstützung von Domänen-, Verzeichnis- und Authentifizierungsdiensten, die kompatibel zu Microsoft Active Directory sind. Mit Samba 4 lassen sich deswegen Active Directory-kompatible Windows-Domänen aufbauen. Diese ermöglichen auch die Verwendung der von Microsoft bereit gestellten Werkzeuge beispielsweise für die Verwaltung von Benutzern oder Gruppenrichtlinien (GPOs). Die aktuell vom Samba-Projekt veröffentlichten Versionen von Samba 4 unterliegen in der Weiterentwicklung noch stärkeren Änderungen als Samba 3. Univention hat die benötigten Komponenten für die Bereitstellung von Active Directory kompatiblen Domänendiensten mit Samba 4 getestet und in enger Zusammenarbeit mit dem Samba-Team in UCS integriert. Parallel dazu wurde für UCS Samba 3 mit Samba 4 integriert. Somit werden auch bei Verwendung der Active Directory kompatiblen Domänendienste die erprobten Datei- und Druckdienste aus Samba 3 verwendet.

Eine Übersicht der funktionalen Unterschiede zwischen Samba 3 und Samba 4 findet sich im Univention Wiki [[wiki-samba4](#)].

UCS integriert neben Samba 4 noch eine zusätzliche Komponente zur Anbindung an Active Directory (AD); den Univention Active Directory Connector. Im Gegensatz zu Samba 4 wird hierbei allerdings eine separate AD-Domäne auf Basis von Microsoft Windows betrieben, die bidirektional oder unidirektional synchronisiert wird, siehe Abschnitt 8.5.

## 8.2. Installation und Aufbau einer Samba-Domäne

[Feedback](#) 

Eine Samba-Domäne besteht aus min. einem Domänencontroller. Windows-Clients und UCS-Memberserver können als Domänenmitglieder dem Vertrauenskontext der Samba-Domäne beitreten. Solche Systeme stellen keine Anmelddienste bereit, bieten aber beispielsweise Datei- oder Druckdienste an. Die Anmeldung an diesen Servern erfolgt dann gegen die UCS-Anmelddaten. Memberserver auf Basis von UCS werden aktuell durch Samba 3 bereitgestellt.

Der Domänenbeitritt von Windows-Clients wird in Abschnitt 3.2.2 beschrieben.

Windows-Domänencontroller können weder mit Samba 3, noch mit Samba 4 der Domäne beitreten. Für Samba 4 ist die Funktionalität zu einem späteren Zeitpunkt geplant.

Der Name der Samba-Domäne wird bei der Installation des Domänencontroller Master festgelegt, unabhängig davon, ob auf dem System Samba installiert wird oder nicht. Der Name der Domäne wird in der Univention Configuration Registry-Variable `windows/domain` gespeichert.

Samba 4 kann zum jetzigen Zeitpunkt noch nicht einem Active Directory Forest beitreten. (Für Samba 3 steht diese Funktionalität mangels Unterstützung der Active Directory-Technologie ohnehin nicht zur Verfügung).

### 8.2.1. Installation / Aufbau einer Domäne mit Samba 3

[Feedback](#) 

Samba 3 kann auf allen UCS-Domänencontrollern durch Auswahl der Installer-Komponente *NT-kompatibler Domänencontroller (Samba 3)* oder durch nachträgliche Installation des Pakets ***univention-samba*** eingerichtet werden.

tet werden. Bei der nachträglichen Installation muss zum Abschluss der Befehl `univention-run-join-scripts` aufgerufen werden.

Auf Memberservern heißt die Installer-Komponente **Windows Memberserver (Samba 3 / Samba 4)**. Alternativ können die Pakete **`univention-samba`** und **`winbind`** installiert werden.

## 8.2.2. Installation / Aufbau einer Domäne mit Samba 4

[Feedback](#) 

Samba 4 kann nur auf UCS-Domänencontrollern installiert werden.

Im Univention Installer ist die Komponente **Active Directory-kompatibler Domänencontroller (Samba 4)** auszuwählen. Eine Installation auf der Kommandozeile erfolgt mit dem Paket **`univention-samba4`**. Auf den Systemrollen Domänencontroller Master und Domänencontroller Backup muss zusätzlich **`univention-s4-connector`** installiert werden (bei der Installation über den Univention Installer wird das Connector-Paket automatisch mitinstalliert).

Zur Installation eines Samba-Member-Servers ist auf einem UCS-Memberserver im Univention Installer die Komponente **Windows Memberserver (Samba 3 / Samba 4)** auszuwählen. Alternativ können die Pakete **`univention-samba`** und **`winbind`** installiert werden.

Auf allen Samba-Domänencontrollern sollte die Signierung der NTP-Pakete aktiviert werden, siehe Abschnitt 7.4.11.

Samba 4 implementiert Active Directory Verzeichnisdienste, die eine Multimasterreplikation erlauben, d.h. die schreibenden Änderungen mehrerer Domänencontroller werden auf Protokollebene synchronisiert. Die Verwendung von Snapshots in Virtualisierungslösungen sollte daher beim Einsatz von Samba 4 vermieden und Samba 4 auf einem Server betrieben werden, der durchgehend eingeschaltet bleibt.

## 8.3. Dienste einer Samba-Domäne

[Feedback](#) 

### 8.3.1. Authentifizierungsdienst

[Feedback](#) 

Unter Samba 3 werden die Benutzerkennwörter im UCS-LDAP gespeichert. Benutzer werden bei der Domänenanmeldung mit Benutzernamen und Passwort gegen das LDAP-Verzeichnis authentifiziert und können dann auf alle freigegebenen Ressourcen der Domäne zugreifen ohne Benutzernamen und Passwort erneut eingeben zu müssen. Rechner mit jeglicher Art von Windows-Betriebssystem werden wie in Windows NT-Domänen über das NTLMv2-Protokoll authentifiziert.

Benutzer, die sich an einem Windows-System anmelden, das in einen Samba4-Server gejoint ist, erhalten bei der Anmeldung ein Kerberos-Ticket, mit dem die weitere Authentifizierung durchgeführt wird. Mit diesem Ticket wird dann auf die Ressourcen der Domäne zugegriffen. Für eine funktionierende Kerberos-Authentifizierung ist eine Synchronisation der Systemzeiten zwingend erforderlich.

Benutzeranmeldungen können nur auf Microsoft Windows-Systemen erfolgen, die der Samba-Domäne beigetreten sind. Der Domänenbeitritt ist in Abschnitt 3.2.2 dokumentiert.

Mischumgebungen aus Samba 3- und Samba 4-Domänencontrollern sind nur für Update-Szenarien unterstützt und werden im Univention Wiki [wiki-samba-update] weitergehend beschrieben.

### 8.3.2. Dateidienste / File-Server

[Feedback](#) 

Die in UCS integrierten Dateidienste unterstützen eine Bereitstellung von Freigaben auf Basis von CIFS (siehe Kapitel 10). Sofern das unterliegende Dateisystem Access Control Lists (ACLs) unterstützt (verwendbar bei ext3, ext4 und XFS) sind ACLs auch von Windows-Clients verwendbar. Samba 4 setzt zwingend ein Dateisystem mit XATTR-Unterstützung voraus.

Dateidienste können auch mit Samba 4-Domänencontrollern bereitgestellt werden. Generell wird in Samba 4-Umgebungen - analog zu den Empfehlungen für Active Directory - empfohlen Domänencontroller- und Datei/Druckdienste zu trennen, d.h. Domänencontroller für die Anmeldung und Memberserver für Datei-/Druckdienste zu verwenden. Dies stellt sicher, dass hohe Last auf einem Fileserver nicht zu Störungen im Anmeldedienst führen. Für kleine Umgebungen, in denen keine Möglichkeit für den Betrieb zweier Server gegeben ist, können Datei- und Druckdienste auch mit auf einem Domänencontroller betrieben werden.

### 8.3.3. Druckdienste / Print-Server

[Feedback](#) 

Samba bietet die Möglichkeit, unter Linux eingerichtete Drucker als Netzwerkdrucker für Windows-Clients freizugeben. Die Verwaltung der Druckerfreigaben und die Integration der Druckertreiber ist in Kapitel 11 beschrieben.

Druckdienste können auch mit Samba 4-Domänencontrollern bereitgestellt werden. Hierbei sind die in Abschnitt 8.3.2 beschriebenen Einschränkungen zu beachten.

### 8.3.4. Univention S4 Connector

[Feedback](#) 

Unter Samba 4 werden die Samba-Benutzerkonten komplett durch Samba verwaltet. Die Synchronisation zwischen den UCS-LDAP und Samba erfolgt durch einen internen Systemdienst, den Univention-S4-Connector.

Hinweise zum Status der Synchronisation finden sich in der Logdatei `/var/log/univention/connector-s4.log`.

### 8.3.5. NetBIOS-Netzwerkdienst

[Feedback](#) 

NetBIOS ist ein auf Windows-Systemen verwendetes Netzwerkprotokoll zur Namensauflösung und Netzwerkkommunikation, welches in der Regel auf TCP/IP aufsetzt. Samba bildet NetBIOS-Funktionalität durch den Systemdienst `nmbd` ab.

NetBIOS-Rechnernamen können maximal 15 Zeichen umfassen. Der NetBIOS-Name eines UCS-Systems entspricht standardmäßig dem Rechnernamen. Mit der Univention Configuration Registry-Variable `samba/netbios/name` kann ein abweichender Name konfiguriert werden und mit der Univention Configuration Registry-Variable `samba/netbios/aliases` Alias-Namen definiert werden.

In einer nativen Active Directory-Umgebung werden standardmäßig keine NetBIOS-Dienste bereitgestellt. In einer AD-Umgebung auf Basis von Samba 4 sind sie hingegen aktiviert. Dies kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `samba4/service/nmb` deaktiviert werden.

Samba 3 und Samba 4 bieten in Bezug auf NetBIOS einen identischen Funktionsumfang.

### 8.3.6. Namensauflösung über WINS

[Feedback](#) 

Der *Windows Internet Name Service (WINS)* ist ein Dienst zur Auflösung von NetBIOS-Namen in IP-Adressen ähnlich DNS in TCP/IP-Netzwerken. Außerdem stellt WINS Informationen über die Aufgaben der Rechner bereit.

WINS wird in NT-kompatiblen Domänen auf Basis von Samba 3 verwendet, in Samba-4-Domänen erfolgt die Namensauflösung in der Regel über DNS.

Der WINS-Dienst kann von Samba bereitgestellt werden. WINS-Unterstützung ist in der Grundeinstellung auf dem Domänencontroller Master aktiviert und kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `windows/wins-support` auch auf einem anderen Server in Betrieb genommen werden. WINS kann ohne

Anpassungen nur auf jeweils einem Samba-Server der Domäne betrieben werden, die Verteilung auf mehrere Server erfordert die Einrichtung von WINS-Replikation. Informationen zur Inbetriebnahme der WINS-Replikation finden sich in der Univention Support Datenbank unter <http://sdb.univention.de/1107>

Der WINS-Server kann Windows-Clients in der Univention Management Console über eine DHCP-NET-BIOS-Richtlinie zugewiesen werden, siehe Abschnitt 9.3.3.

[Feedback](#)

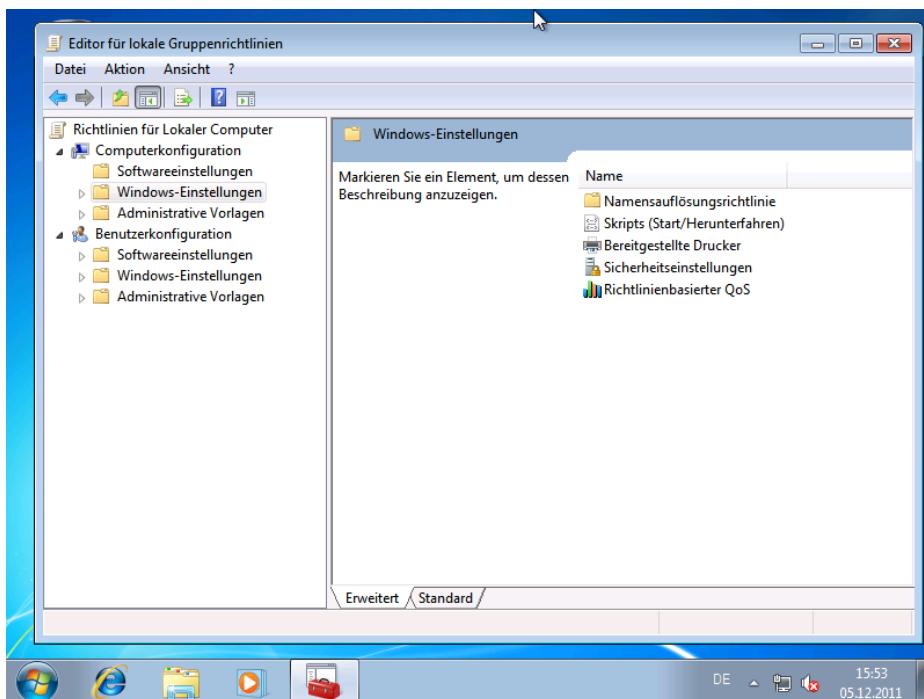
## 8.4. Konfiguration und Management von Windows-Desktops

[Feedback](#)

### 8.4.1. Gruppenrichtlinien

[Feedback](#)

Abbildung 8.1. Gruppenrichtlinien-Editor



Gruppenrichtlinien sind eine Active Directory-Funktion, die die zentrale Konfiguration von Rechner- und Benutzereinstellungen erlaubt. Sie werden nur von Samba 4 unterstützt.

Die Einrichtung von Gruppenrichtlinien kann mit dem *Remote Server Administration Tools (RSAT) for Windows 7*<sup>1</sup>. oder den *Remote Server Administration Tools (RSAT) for Windows 8*<sup>2</sup>. erfolgen.

Die Gruppenrichtlinien werden in der SYSVOL-Freigabe gespeichert.

Gruppenrichtlinien werden von Mac OS X-Clients nicht unterstützt.

[Feedback](#)

### 8.4.2. Anmeldeskripte / NETLOGON-Freigabe

Die NETLOGON-Freigabe dient der Bereitstellung von Anmeldeskripten in Windows-Domänen. Die Anmeldeskripte werden nach der erfolgreichen Anmeldung eines Benutzers ausgeführt und ermöglichen die Anpas-

<sup>1</sup><http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=7d2f6ad7-656b-4313-a005-4e344e43997d>

<sup>2</sup><http://www.microsoft.com/de-de/download/details.aspx?id=28972>

*Konfiguration des Servers, auf dem das Heimatverzeichnis abgelegt wird*

sung der Arbeitsumgebung des Benutzers. Die Skripte müssen in einem für Windows ausführbaren Format gespeichert werden, wie z.B. *bat*.

Die NETLOGON-Freigabe muss auf allen Samba-Domänencontrollern zur Verfügung stehen und sollte überall denselben Inhalt haben.

#### 8.4.2.1. Samba 3

[Feedback](#) 

Unter Samba 3 ist standardmäßig das Verzeichnis `/var/lib/samba/netlogon` als Samba-Freigabe *NETLOGON* eingerichtet.

In der Grundeinstellung werden alle Anpassungen im Verzeichnis `/var/lib/samba/netlogon` auf dem Domänencontroller Master vorgenommen und ständig mit dem *rsync*-Tool auf alle Domänencontroller mit installiertem Samba synchronisiert.

Um ein globales Anmeldeskript für alle Benutzer zu definieren, steht die Univention Configuration Registry-Variable `samba/logonscript` zur Verfügung. Ist diese Variable auf einem Samba-Server gesetzt, wird allen Benutzern, die sich an diesem Samba-Server anmelden, standardmäßig das dort angegebene Anmeldeskript zugeordnet. Das Anmeldeskript kann auch benutzerspezifisch zugewiesen werden, siehe Abschnitt 5.1.

#### 8.4.2.2. Samba 4

[Feedback](#) 

Unter Samba 4 werden die Anmeldeskripte unter `/var/lib/samba/sysvol/<Domänenname>/scripts/` abgelegt und werden ebenfalls unter dem Freigabennamen *NETLOGON* bereitgestellt.

Die NETLOGON-Freigabe wird im Rahmen der SYSVOL-Replikation repliziert.

### 8.4.3. Konfiguration des Servers, auf dem das Heimatverzeichnis abgelegt wird

[Feedback](#) 

#### 8.4.3.1. Konfiguration unter Samba 3

[Feedback](#) 

Das Heimatverzeichnis eines Benutzers wird durch Samba freigegeben und nach der Anmeldung unter Windows in der Grundeinstellung mit dem Laufwerk *I:* verbunden.

Mit der Univention Configuration Registry-Variable `samba/homedirserver` kann der Server festgelegt werden, auf dem die Heimatverzeichnisse vorgehalten werden, mit der Univention Configuration Registry-Variable `samba/homedirpath` kann das Verzeichnis vorgegeben werden. Diese Werte gelten dann für alle Benutzer.

Sie können aber in den Benutzereinstellungen - siehe Abschnitt 5.1 - mit der Einstellung **Windows-Heimatverzeichnis** auch individuell zugewiesen werden, z.B. `\ucs-file-server\meier`.

Wenn anstelle des UNIX-Heimatverzeichnisses des Benutzers ein anderes UNIX-Verzeichnis auf dem Windows-Laufwerk für das Heimatverzeichnis angezeigt werden soll, muss dieser Server und das Verzeichnis in das Eingabefeld **Windows-Heimatverzeichnis** eingetragen werden.

#### 8.4.3.2. Konfiguration unter Samba 4

[Feedback](#) 

Unter Samba 4 kann das Heimatverzeichnis nur benutzerbezogen in der Univention Management Console definiert werden, siehe Abschnitt 5.1. Dies erfolgt mit der Einstellung **Windows-Heimatverzeichnis**, z.B. `\ucs-file-server\meier`.

Für das Zuweisen des Heimatverzeichnis-Servers an mehrere Benutzer auf einmal kann der Mehrfachbearbeitungsmodus der Univention Management Console verwendet werden, siehe Abschnitt 4.2.3.3.

## 8.4.4. Servergespeicherte Profile

Samba unterstützt servergespeicherte Profile, d.h. Einstellungen der Benutzer werden auf einem Server gespeichert. In diesem Verzeichnis werden auch die Dateien gespeichert, die der Benutzer im Ordner *Eigene Dateien* speichert. Sie werden zwischenzeitlich lokal auf dem Windows-Rechner vorgehalten und erst bei der Abmeldung auf den Samba-Server synchronisiert.

Wird der Profilpfad in der Univention Management Console geändert, wird ein neues Profilverzeichnis angelegt. Die Daten aus dem alten Profilverzeichnis bleiben dabei erhalten und können manuell in das neue Profilverzeichnis kopiert beziehungsweise verschoben werden. Abschließend kann das alte Profilverzeichnis gelöscht werden.

### 8.4.4.1. Samba 3

Unter Samba 3 werden die Benutzerprofile standardmäßig im Unterverzeichnis `windows-profiles\<Windows-Version>` auf dem Samba-Server gespeichert, an dem sich der Benutzer angemeldet hat.

Mit der Univention Configuration Registry-Variable `samba/profileserver` kann ein anderer Server und `samba/profilepath` ein anderes Verzeichnis festgelegt werden. Diese Einstellungen müssen auf allen Samba-Domänencontrollern gesetzt werden.

In der Benutzerverwaltung der Univention Management Console kann mit der Einstellung **Profilverzeichnis** ein abweichender Pfad oder ein anderer Server für das Profilverzeichnis für den Benutzer konfiguriert werden.

Durch Konfiguration der Univention Configuration Registry-Variablen `samba/profilepath` und `samba/profileserver` auf *local* und Neustart des Samba-Servers können servergespeicherten Profile deaktiviert werden.

### 8.4.4.2. Samba 4

Unter Samba 4 werden in der Voreinstellung keine serverseitigen Profile verwendet.

Serverseitige Profile können pro Benutzer aktiviert werden; die Verwendung muss über das Feld **Profilverzeichnis** im Reiter **Konto** der Benutzerverwaltung konfiguriert werden. Der angegebene Pfad kann Windows-Variablen enthalten, z.B.

```
sambaProfilePath: \\ucsmaster\%UserName%\windows-profiles
```

Dieser Pfad kann auch über eine Benutzervorlage gesetzt werden, siehe Abschnitt 5.6.

Alternativ kann das Profilverzeichnis auch über eine Gruppenrichtlinie konfiguriert werden, die unter **Computerkonfiguration -> Richtlinien -> Administrative Vorlagen -> System -> Benutzerprofile -> Pfad des servergespeicherten Profils für alle Benutzer festlegen** zu finden ist.

#### Anmerkung

Der Administrator-Benutzer greift standardmäßig mit root-Berechtigungen auf Freigaben zu. Wenn dadurch das Profilverzeichnis mit root als Benutzer angelegt wird, sollte es manuell mit dem Befehl `chown` an den Administrator vergeben werden.

## 8.4.5. Vergabe erweiterter Windows-Berechtigungen an Benutzer

Mit der Auswahlmaske **Samba-Privilegien** in der Benutzerverwaltung können einem Benutzer ausgewählte Windows-Systemrechte zugewiesen werden, etwa die Berechtigung zur Verwaltung von Druckern, siehe Abschnitt 5.1.

Diese Funktionalität steht nur unter Samba 3 zur Verfügung.

## 8.5. UCS Active Directory Connector

[Feedback](#) 

### 8.5.1. Einführung

[Feedback](#) 

Der UCS Active Directory Connector (kurz AD Connector) ermöglicht eine Synchronisation von Verzeichnisdienstobjekten zwischen einem Windows 2003/2008/2012 Server mit Active Directory (AD) und dem OpenLDAP-Verzeichnis aus Univention Corporate Server.

In der Standardeinstellung werden Container, Organisationseinheiten, Benutzer und Gruppen synchronisiert. Die Benutzer nehmen eine Sonderstellung ein, da das Passwort in Active Directory nicht über das LDAP-Protokoll abgefragt werden kann. Hierfür wird ein zusätzlicher Dienst auf dem Windows-Server installiert, der diese Passwortsynchronisation ermöglicht (siehe Abschnitt 8.5.2.3).

Hinweise zu den in der Grundeinstellung konfigurierten Attributen und zu beachtende Besonderheiten finden sich in Abschnitt 8.5.4.

Die Rechnerkonten werden nicht synchronisiert, da Windows-Rechner nur in eine Domäne eingebunden sein können.

Durch die in beiden Domänen gleichen Benutzereinstellungen, können Benutzer transparent auf Dienste bei der Umgebungen zugreifen. Nachdem eine Domänenanmeldung an einer UCS-Domäne durchgeführt wurde, ist anschließend eine Verbindung zu einer Dateifreigabe oder einem Exchange-Server mit Active Directory ohne erneute Passwortabfrage möglich. Auf den Ressourcen der anderen Domäne finden Benutzer und Administratoren gleichnamige Benutzer und Gruppen vor und können so mit den gewohnten Rechtestrukturen arbeiten.

Nach dem erstmaligen Start des Connectors wird die Initialisierung vorgenommen. Dabei werden alle Einträge aus dem UCS gelesen und entsprechend dem eingestellten Mapping in AD-Objekte umgewandelt und auf AD-Seite hinzugefügt, bzw., falls bereits vorhanden, modifiziert. Anschließend werden alle Objekte aus dem AD gelesen und in UCS-Objekte umgewandelt und entsprechend auf UCS-Seite hinzugefügt bzw. modifiziert. Solange noch Änderungen vorliegen, werden die Verzeichnisdienst-Server weiter abgefragt. Der AD-Connector kann auch in einem unidirektionalen Modus betrieben werden.

Nach dem initialen Sync werden weitere Änderungen in einem festen Intervall abgefragt. Dieser Wert ist auf fünf Sekunden eingestellt und kann über das Univention Management Console-Konfigurationsmodul angepasst werden.

Sollte ein Objekt nicht synchronisiert werden können, so wird dieses Objekt zunächst zurückgestellt ("rejected"). Nach einer konfigurierbaren Anzahl von Durchläufen - das Intervall kann im UMC-Konfigurationsmodul konfiguriert werden, siehe Abschnitt 8.5.2.1 - wird erneut versucht diese Änderungen wieder einzuspielen. Der Standardwert beträgt zehn Durchläufe. Außerdem wird bei einem Neustart des UCS AD Connectors ebenfalls versucht, die zuvor zurückgewiesenen Änderungen erneut zu synchronisieren.

### 8.5.2. Einrichtung des UCS AD Connectors

[Feedback](#) 

Die Installation erfolgt durch Installation des Pakets ***univention-ad-connector***.

Der UCS AD Connector kann nur auf einem Domänencontroller Master oder Domänencontroller Backup installiert werden.

Trotz intensiver Tests kann aufgrund der Vielfalt der Konfigurations- und Betriebsvarianten einer Active Directory-Domäne nicht ausgeschlossen werden, dass die Ergebnisse des Synchronisationsvorgangs den

Betrieb einer produktiven Domäne beeinträchtigen. Der Connector sollte daher vorab in einer getrennten Umgebung auf die jeweiligen Anforderungen geprüft werden.

Alle Active Directory- und UCS-Server in einer Connector-Umgebung müssen dieselbe Zeitzone verwenden.

[Feedback](#)

### 8.5.2.1. Grundkonfiguration des Connectors

Der Connector wird über den Assistenten **UCS Active Directory Connector** der Univention Management Console konfiguriert.

Internet Explorer 6 - der auf Windows 2003-Systemen vorinstalliert ist - wird von der Univention Management Console nicht unterstützt. Hier sollte zuerst eine Aktualisierung des Browsers durchgeführt oder ein alternativer Browser installiert werden.

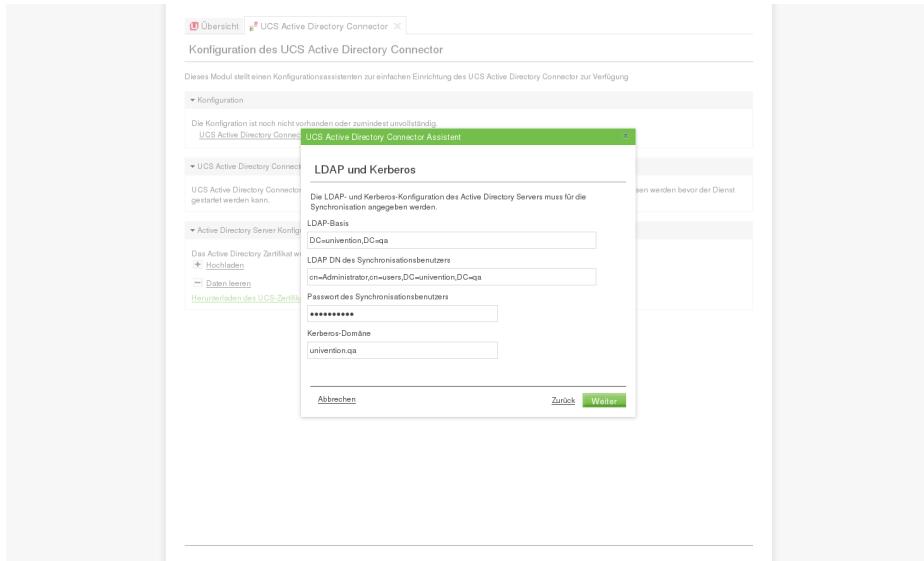
Unter **Konfiguration** wird der Einrichtungs-Status des Connectors angezeigt. Durch Klick auf **UCS Active Directory Connector einrichten** kann die Konfiguration des AD Connectors begonnen werden.

Im Feld **Active Directory Server** muss der vollqualifizierte Rechnername des Active Directory Servers angegeben werden. Wenn der Rechnername des AD-Systems für das UCS-System nicht auflösbar sein sollte, muss für das AD-System ein DNS-Host-Record in der DNS-Verwaltung der Univention Management Console angelegt werden (siehe Abschnitt 9.2.2.3).

Alternativ kann auch über Univention Configuration Registry ein statischer Eintrag in `/etc/hosts` aufgenommen werden, z.B. mit

```
ucr set hosts/static/192.168.0.100=w2k8-32.ad.example.com
```

**Abbildung 8.2. Konfiguration des AD-Connectors in UMC**



Ist die Option **Automatische Ermittlung der LDAP-Konfiguration** aktiviert, werden Einstellungen wie die Basis-DN des Active Directory-Verzeichnis oder die Kerberos-Domäne des AD-Systems automatisch ausgelesen und müssen nicht manuell konfiguriert werden.

Im nächsten Dialog müssen die LDAP- und Kerberos-Einstellungen geprüft, bzw. eingegeben werden.

Im Feld **LDAP-DN des Replikationsbenutzers** wird die LDAP-DN des Benutzer konfiguriert, der für den Zugriff auf das Active Directory verwendet wird. Die Einstellung wird in der Univention Configuration Regis-

try-Variable `connector/ad/ldap/binddn` gespeichert. Bei Verwendung der Funktion für die automatische Ermittlung der Basis-DN des Active Directory wird das Administrator-Konto für die Basis-DN als Vorgabe eingetragen.

Das verwendete Kennwort für den Zugriff wird im Feld **Passwort des Synchronisationsbenutzers** eingetragen und in einer Datei gespeichert.

Nun muss auf **Weiter** geklickt werden.

Einige Gruppennamen werden abhängig von der Installationssprache des Servers im Active Directory anders gespeichert. Unter **Systemsprache des Active Directory Servers** kann die verwendete Lokalisierung ausgewählt werden. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 8.5.4.2.

Der Connector kann in verschiedenen Modi betrieben werden, die unter **Synchronisationsmodus** ausgewählt werden können. Neben einer bidirektionalen Synchronisation kann auch einseitig von Active Directory nach UCS oder einseitig von UCS in das Active Directory repliziert werden.

Nun muss auf **Weiter** geklickt werden. Die Voreinstellungen im folgenden Dialog sind für die meisten Umgebungen sinnvoll und brauchen in der Regel nicht verändert werden.

In **Polling-Intervall (in Sekunden)** kann festgelegt werden, wie lange nach einem Lauf ohne Änderungen gewartet wird, bis eine erneute Anfrage gestellt wird.

Unter **Wiederholungsintervall für abgelehnte Objekte** wird festgelegt, nach wievielen Synchronisations-Intervallen zurückgeholtene Änderungen nachträglich eingespielt werden.

Der **Debug-Level des Active Directory Connectors** konfiguriert wieviele Debug-Informationen in die Datei `/var/log/univention/connector.log` protokolliert werden. Mit **Debug-Ausgaben für Funktionen ausgeben** kann außerdem festgelegt werden, ob für Funktionsaufrufe weiterer Debug-Output hinzugefügt wird.

Nach einem Klick auf **Beenden** wird die Konfiguration übernommen. Änderungen werden erst nach einem Neustart des UCS AD Connectors übernommen, siehe Abschnitt 8.5.2.4.

## 8.5.2.2. Import des SSL-Zertifikats des Active Directory

[Feedback](#) 

Auf dem Active Directory-System muss nun ein SSL-Zertifikat erzeugt und das Root-Zertifikat exportiert werden, damit eine verschlüsselte Kommunikation stattfinden kann. Erzeugt wird das Zertifikat mit dem Zertifikatsdienst des Active Directory. Die nötigen Schritte sind abhängig von der eingesetzten Windows-Version und werden hier beispielhaft für zwei Varianten dargestellt.

Die verschlüsselte Verbindung zwischen UCS-System und Active Directory kann auch deaktiviert werden, indem die Univention Configuration Registry-Variable `connector/ad/ldap/ssl` auf `no` gesetzt wird. Diese Einstellung betrifft nicht die Kommunikation mit dem Passwort-Dienst (siehe Abschnitt 8.5.2.3); diese ist immer verschlüsselt.

### 8.5.2.2.1. Export unter Windows 2003

[Feedback](#) 

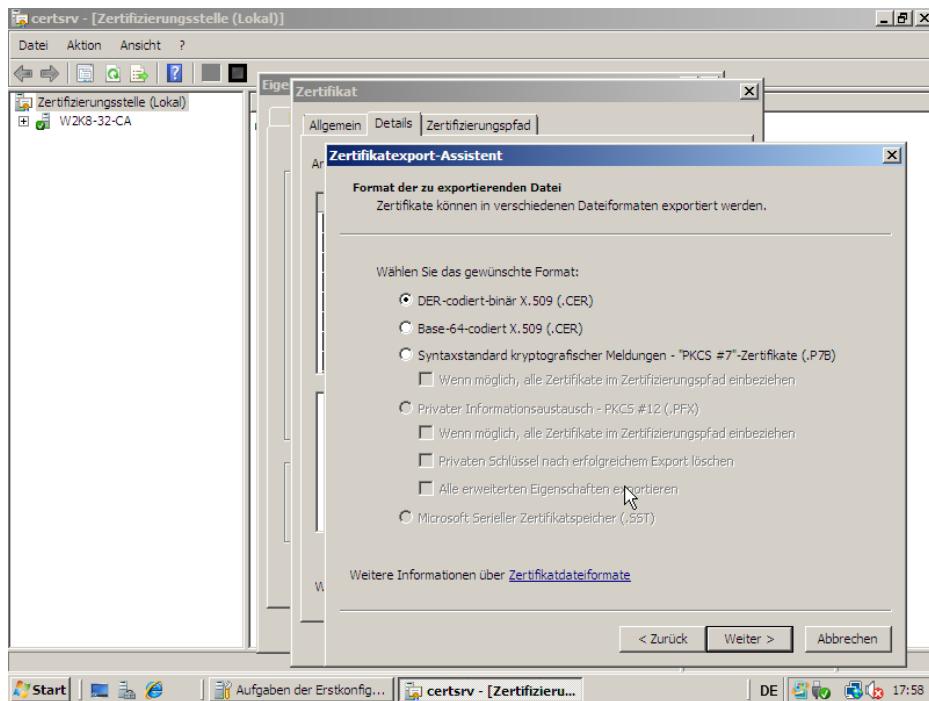
Falls der Zertifikatsdienst nicht installiert ist, so kann dieser nachinstalliert werden: **Start -> Einstellungen -> Systemsteuerung -> Software -> Windows Komponenten, Zertifikatsdienst auswählen -> Weiter**. Stammzertifizierungsstelle des Unternehmens wählen -> Weiter, Domänen Namen angeben -> Weiter -> Weiter. Anschließend sollte der Server neu gestartet werden.

Dieses Zertifikat muss exportiert und auf das UCS System kopiert werden: **Zertifizierungsstelle -> AD-Domäne -> Eigenschaften -> Zertifikat anzeigen -> Details -> In Datei kopieren -> DER-codiert-binaer X.509**.

### 8.5.2.2.2. Export unter Windows 2008

Falls der Zertifikatsdienst nicht installiert ist, so muss dieser nachinstalliert werden:

**Abbildung 8.3. Export des Root-Zertifikats unter Windows 2008**



Start -> Systemsteuerung -> Programme und Funktionen -> Windows-Funktionen aktivieren oder deaktivieren -> Rollen -> Rollen hinzufügen -> Weiter -> Haken bei Active Directory-Zertifikatsdiensste aktivieren -> Weiter -> Weiter -> Zertifizierungsstelle aktivieren -> Unternehmen auswählen -> Stammzertifizierungsstelle auswählen -> Neuen privaten Schlüssel erstellen -> Weiter -> Die vorgeschlagenen Kryptoeinstellungen mit Weiter akzeptieren -> Den vorgeschlagenen Namen der Zertifizierungsstelle akzeptieren -> Eine beliebige Gültigkeitsdauer auswählen -> Weiter -> Standardpfad für die Zertifikatsdatenbank akzeptieren . Im abschließenden Dialog erscheint eine Warnmeldung, dass Name und Domäneneneinstellung nach Installation der Zertifizierungsstelle nicht mehr geändert werden können. Dies muss mit **Installieren** bestätigt werden.

Anschließend muss der AD-Server neu gestartet werden.

Dieses Zertifikat muss nun exportiert und auf das UCS System kopiert werden: Start -> Programme -> Verwaltung -> Zertifizierungsstelle -> Rechtsklick auf den Namen des erzeugten Zertifikats -> Eigenschaften -> Zertifikat anzeigen -> Details - In Datei kopieren -> DER-codiert-binär X.509 (.CER) -> Auswahl eines beliebigen Dateinamens und Speicherpfad -> Fertigstellen

### 8.5.2.2.3. Kopieren des AD-Zertifikats auf das UCS-System

Nun muss das SSL-AD-Zertifikat über den Univention Management Console-Assistenten in das UCS-System importiert werden.

Dies erfolgt durch einen Klick auf **Hochladen** im Untermenü **Active Directory Server Konfiguration**.

Hierbei öffnet sich ein Fenster, in dem eine Datei ausgewählt wird. Das hochgeladene Zertifikat wird dadurch für den AD Connector verfügbar gemacht.

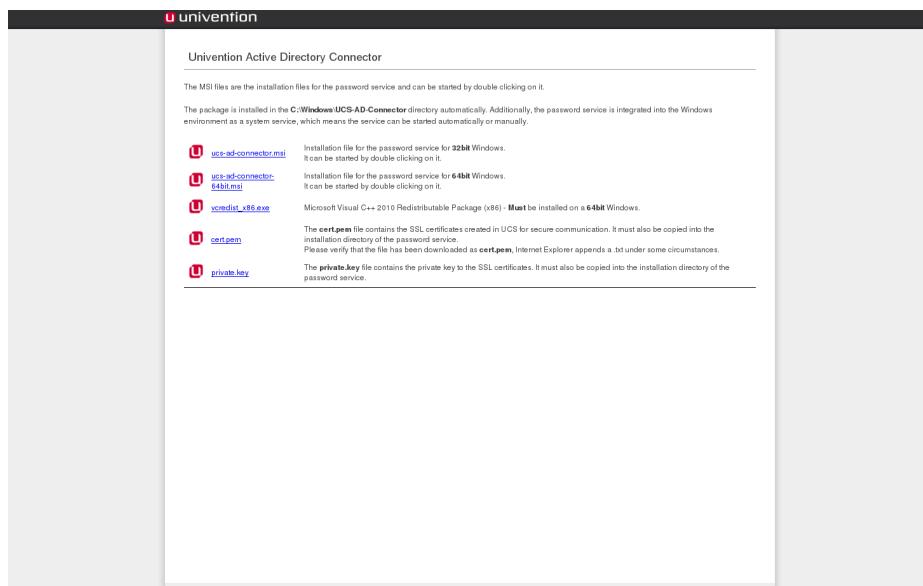
### 8.5.2.3. Einrichtung des Passwort-Dienstes auf dem AD-System

Active Directory verbietet die Abfrage von Passwörtern über das LDAP-Protokoll, was die Installation eines Paketes auf dem Windows-Server erfordert.

Die Installations-Pakete werden ebenfalls über den Einrichtungs-Assistenten der Univention Management Console bereitgestellt.

Nach Auswahl von **Herunterladen des UCS-Zertifikats und des Passwort-Dienstes für Windows** öffnet sich ein neues Browser-Fenster, in dem fünf Dateien zum Download angeboten werden:

**Abbildung 8.4. Download der Pakete für den Passwortdienst**



- **ucs-ad-connector.msi** (for 32bit Windows)
- **ucs-ad-connector-64bit.msi** (for 64bit Windows)
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable Package (x86)
- **private.key**
- **cert.pem**

Auf 64 Bit-Varianten von Windows muss vor der Installation des AD Connectors das *Microsoft Visual C++ 2010 Redistributable Package (x86)* installiert werden.

Die MSI-Pakete sind die Installations-Dateien für den Passwortdienst und können durch einen Doppelklick gestartet werden.

Das Paket wird automatisch in das Verzeichnis `C:\Windows\UCS-AD-Connector` installiert. Zusätzlich wird der Passwort-Dienst als Systemdienst in die Windows-Umgebung integriert, wodurch der Dienst automatisch oder manuell gestartet werden kann. Nach der Installation ist der Passwort-Dienst für den automatischen Start konfiguriert.

Die Dateien `private.key` und `cert.pem` beinhalten unter UCS erzeugte SSL-Zertifikate für die gesicherte Kommunikation des Passwort-Dienstes. Sie müssen ebenfalls in das Installationsverzeichnis des Passwort-Dienstes kopiert werden. Anschließend muss der Passwort-Dienst neu gestartet werden.

In einer Standard-Installation unter Windows 2008 blockiert die Windows-Firewall die Zugriffe auf den AD Connector. Diese muss entweder in der **Systemsteuerung** deaktiviert werden oder Port 6670/TCP freigegeben werden.

#### 8.5.2.4. Start/Stop des Active Directory Connectors

[Feedback](#) 

Abschließend kann der Connector über **Active Directory Connector starten** gestartet werden und bei Bedarf über **Active Directory Connector beenden** angehalten werden. Alternativ kann ein Starten/Stoppen auch über Kommandozeile durch die Befehle `/etc/init.d/univention-ad-connector start` und `/etc/init.d/univention-ad-connector stop` erfolgen.

#### 8.5.2.5. Funktionstest der Grundeinstellungen

[Feedback](#) 

Die korrekte Grundkonfiguration des Connectors lässt sich prüfen, indem vom UCS-System aus im Active Directory gesucht wird. Hier kann z.B. mit `univention-adsearch cn=Administrator` nach dem Administrator-Konto im Active Directory gesucht werden.

Da `univention-adsearch` auf die in Univention Configuration Registry-Variable gespeicherte Konfiguration zugreift, kann auf diesem Weg die Erreichbarkeit/Konfiguration des Active Directory-Zugriffs geprüft werden.

### 8.5.3. Werkzeuge / Fehlersuche

[Feedback](#) 

Mit dem AD Connector werden einige Tools und Logdateien bereitgestellt:

#### 8.5.3.1. univention-adsearch

[Feedback](#) 

Dieses Tool ermöglicht die einfache LDAP-Suche im Active Directory. In AD gelöschte Objekte werden immer mit angezeigt (diese werden in AD weiterhin in einem LDAP-Unterbaum vorgehalten). Als erste Option erwartet das Skript einen LDAP-Filter, die zweite Option kann eine Liste der anzuseigenden LDAP-Attribute sein, z.B.:

```
univention-adsearch cn=administrator cn givenName
```

#### 8.5.3.2. univention-connector-list-rejected

[Feedback](#) 

Dieses Tool führt die DNs nicht synchronisierter Objekte auf. Zusätzlich wird, sofern zwischengespeichert, die korrespondierende DN im jeweils anderen LDAP-Verzeichnis angegeben. Abschließend gibt `lastUSN` die ID der letzten von AD synchronisierten Änderung an.

#### 8.5.3.3. Logdateien

[Feedback](#) 

Zur Fehlersuche bei Synchronisationsproblemen finden sich entsprechende Meldungen in folgenden Dateien auf dem UCS-System:

```
/var/log/univention/connector.log  
/var/log/univention/connector-status.log
```

Die Statusmeldungen des Passwort-Dienstes auf AD-Seite werden in die Datei `C:\Windows\UCS-AD-Connector\UCS-AD-Connector.log` protokolliert.

### 8.5.4. Details zur vorkonfigurierten Synchronisation

[Feedback](#) 

In der Grundeinstellung werden einige Container durch Filter von der Synchronisation ausgeschlossen. Diese finden sich in der Konfigurationsdatei `/etc/univention/connector/ad/mapping` unter der Einstellung `global_ignore_subtree`.

### 8.5.4.1. Container und Organisationseinheiten

[Feedback](#) 

Container und Organisationseinheiten werden zusammen mit ihrer Beschreibung synchronisiert. Die Container *cn=mail* und *cn=kerberos* werden auf beiden Seiten ignoriert. Bei Containern sind einige Besonderheiten auf AD-Seite zu beachten. Active Directory bietet im **Manager für Benutzer und Gruppen** keine Möglichkeit, Container anzulegen. AD zeigt diese im erweiterten Modus aber an (**Ansicht -> Erweiterte Funktionen**).

#### 8.5.4.1.1. Besonderheiten

[Feedback](#) 

- Unter AD gelöschte Container oder Organisationseinheiten werden unter UCS rekursiv gelöscht, das bedeutet, dass evtl. nicht synchronisierte Unterobjekte, die in AD nicht zu sehen sind, ebenfalls entfernt werden.

### 8.5.4.2. Gruppen

[Feedback](#) 

Gruppen werden anhand des Gruppennamens synchronisiert, dabei findet eine Berücksichtigung der primären Gruppe eines Benutzers statt (die unter AD nur am Benutzer im LDAP hinterlegt wird).

Gruppenmitglieder, die im anderen System z.B. aufgrund von Ignore-Filtern kein Gegenstück haben, werden ignoriert (bleiben also Mitglied der Gruppe).

Zusätzlich wird die Beschreibung der Gruppe synchronisiert.

#### 8.5.4.2.1. Besonderheiten

[Feedback](#) 

- Unter AD wird der *Prä-Windows 2000 Name* (LDAP-Attribut *samAccountName*) verwendet, daher kann eine Gruppe im Active Directory mit anderem Namen erscheinen als unter UCS.
- Der Connector ignoriert Gruppen, die im Univention Directory Manager unter **Samba Gruppentyp** als *Bekannte Gruppe* konfiguriert wurden. Eine Synchronisation von SID oder RID findet nicht statt.
- Gruppen, die im Univention Directory Manager unter **Samba Gruppentyp** als *Lokale Gruppe* konfiguriert wurden, werden vom Connector als *globale Gruppen* in das Active Directory synchronisiert.
- Neu angelegte oder verschobene Gruppen werden immer im gleichen Untercontainer auf der Gegenseite angelegt. Existieren während der Initialisierung gleichnamige Gruppen in unterschiedlichen Containern, werden die Mitglieder synchronisiert, nicht jedoch die Position im LDAP. Wird eine solche Gruppe auf einer Seite verschoben ist der Zielcontainer auf der anderen Seite identisch, so dass sich die DNs der Gruppen ab diesem Zeitpunkt nicht mehr unterscheiden.
- Bestimmte Gruppennamen werden anhand einer Mapping-Tabelle umgesetzt, so dass z.B. die UCS-Gruppe *Domain Users* mit der AD-Gruppe *Domänen-Benutzer* synchronisiert wird. Dieses Mapping kann in englischsprachigen AD-Domänen dazu führen, dass die deutschsprachigen Gruppen angelegt werden und sollte in diesem Fall deaktiviert werden. Dazu kann die Univention Configuration Registry-Variable *connector/ad/mapping/group/language* verwendet werden.

Die vollständige Tabelle ist:

UCS-Gruppe	AD-Gruppe
Domain Users	Domänen-Benutzer
Domain Admins	Domänen-Admins
Windows Hosts	Domänencomputer

- Die Repräsentation von Gruppen in Gruppen unterscheidet sich zwischen AD und UCS. Sind unter UCS Gruppen Mitglieder von Gruppen, so können diese Objekte nicht immer auf AD-Seite synchronisiert werden und erscheinen in der Liste der zurückgewiesenen Objekte. Verschachtelte Gruppen sollten daher aufgrund der in Active Directory vorliegenden Einschränkungen immer nur dort zugewiesen werden.

- Wird im Univention Directory Manager eine globale Gruppe A als Mitglied einer anderen globalen Gruppe B aufgenommen, so erscheint diese Mitgliedschaft aufgrund von AD-internen Beschränkungen unter Windows 2000/2003 nicht im Active Directory. Wird Gruppe A anschließend umbenannt, geht die Gruppenmitgliedschaft in Gruppe B verloren. Ab Windows 2008 besteht diese Einschränkung nicht mehr, dort können im Active Directory auch globale Gruppen verschachtelt werden.

#### 8.5.4.3. Benutzer

[Feedback](#) 

Benutzer werden wie Gruppen anhand des Benutzernamens bzw. anhand des AD-Prä-Windows 2000 Namens synchronisiert. Direkt übermittelt werden die Attribute *Vorname*, *Nachname*, *primäre Gruppe* (sofern auf der anderen Seite vorhanden), *Organisation*, *Beschreibung*, *Straße*, *Stadt*, *PLZ*, *Profilpfad*, *Anmeldeskriptpfad*, *Deaktiviert* und *Kontoablaufdatum*. Indirekt werden zusätzlich *Passwort*, *Passwortablaufdatum* und *Ändern des Passwortes beim nächsten Login* synchronisiert. Vorbereitet, aber auf Grund unterschiedlicher Syntax in der Mapping-Konfiguration auskommentiert, sind *Primäre Mail-Adresse* und *Telefonnummer*.

Ausgenommen werden die Benutzer *root* und *Administrator*.

##### 8.5.4.3.1. Besonderheiten

[Feedback](#) 

- Benutzer werden ebenfalls anhand des Namens identifiziert, so dass für Benutzer, die vor der ersten Synchronisation auf beiden Seiten angelegt wurden, hinsichtlich der Position im LDAP das gleiche Verhalten gilt wie bei Gruppen.
- Die Synchronisation des Passwortablaufdatums und der Benutzer-Option *Passwort-Ändern beim nächsten Login* erfolgt UCS-seitig nur auf Samba-Ebene. Wird die Passwortänderung durch Univention Management Console ausgelöst, dass Passwort dann aber im Active Directory geändert, werden die Ablaufdaten bzgl. des Kerberos- und Posix- Kennworts nicht geändert, so dass der User z.B. bei Thin Client-Anmeldung sein Passwort erneut ändern muss.
- Es kann vorkommen, dass ein unter AD anzulegender Benutzer, dessen Passwort zurückgewiesen wurde, nach sofortigem erneuten Anlegen aus AD gelöscht wird. Grund dafür ist, dass AD diesen Benutzer zunächst anlegt und nach dem Abweisen des Passwortes sofort wieder löscht. Werden diese Operationen nach UCS übertragen, werden sie auch wieder zurück nach AD übermittelt. Wurde der Benutzer auf AD-Seite schon vor der Rückübertragung der Operation erneut eingetragen, so wird er nach der Rückübertragung gelöscht. Das Auftreten dieses Verhaltens ist abhängig von dem eingestellten Polling-Intervall des Connectors.
- AD und UCS legen neue Benutzer per Voreinstellung in eine bestimmte primäre Gruppe (meist *Domain Users* bzw. *Domänen Benutzer*). Während der ersten Synchronisation von UCS nach AD werden die Benutzer daher immer in dieser Gruppe Mitglied.

## 8.6. Vertrauensstellungen

[Feedback](#) 

Vertrauensstellungen zwischen Domänen ermöglichen es den Benutzern einer Domäne, sich an Rechnern einer anderen Domäne anzumelden.

Vertrauensstellungen werden nur von Samba 3 unterstützt.

Vertraut eine Windows-Domäne einer Samba-3-Domäne, steht bei der Anmeldung an Rechnern der Windows-Domäne neben der Windows-Domäne auch die Samba-Domäne zur Auswahl.

Vertraut eine Samba-3-Domäne einer Windows-Domäne, geben die Benutzer der Windows-Domäne bei der Anmeldung an einem Linux-Rechner als Benutzernamen *Name der Windows-Domäne>+<Benutzername>* ein.

Während der Einrichtung und Nutzung von Vertrauensstellungen müssen sich die Domänencontroller der beiden Domänen über das Netzwerk erreichen und per Broadcast oder WINS gegenseitig identifizieren können.

## 8.6.1. Windows-Domäne vertraut Samba-3-Domäne

In der Rechnerverwaltung der Univention Management Console muss ein *Domain Trust Account* angelegt werden, dessen Name dem NetBIOS-Namen der Windows-Domäne entspricht, und ein Passwort für das Konto vergeben werden. Die möglicherweise in der Windows-Domäne geltenden Anforderungen an sichere Passwörter sind dabei zu beachten.

Auf dem Windows-PDC muss eine Vertrauensstellung angelegt werden.

Die Vertrauensstellung der Windows-Domäne zur Samba-Domäne kann durch Löschung der Vertrauensstellung auf dem Windows-PDC und des Domain Trust Accounts in der Univention Management Console wieder aufgehoben werden.

## 8.6.2. Samba-3-Domäne vertraut Windows-Domäne

Mit den folgenden Schritten wird die Vertrauensstellung auf einem Domänencontroller Slave als Benutzer *root* eingerichtet:

Vertrauensstellungen können nur auf Domänencontrollern eingerichtet werden.

Das Paket **winbind** muss installiert werden. Winbind ordnet Windows-Benutzer- und Gruppennamen UNIX-IDs zu.

Auf dem Windows-PDC muss nun eine Vertrauensstellung angelegt werden.

Wird Univention Firewall verwendet, müssen Antworten auf NetBIOS-Broadcasts zugelassen werden:

```
echo "iptables -I INPUT 1 -p udp --sport 137 -j ACCEPT" \
    >> /etc/security/packetfilter.d/50_local.sh
/etc/init.d/univention-firewall restart
```

Für weitere notwendige Anpassungen sollte aktuell UCS Bug 25254 beachtet werden.

Nun wird die Vertrauensstellung initiiert und Winbind neu gestartet: Dies muss auf allen Samba-Anmelde-servern ausgeführt werden.

```
net rpc trustdom establish <Windowsdomain>
/etc/init.d/winbind restart
```

Mit folgendem Befehl kann geprüft werden, ob die Vertrauensstellung korrekt hinzugefügt wurde:

```
net rpc trustdom list
```

## 8.7. Univention AD Takeover

Detaillierte Informationen zu Univention AD Takeover finden sich im Univention Wiki [wiki-ad-takeover].

# Kapitel 9. IP- und Netzverwaltung

9.1. Netzwerk-Objekte .....	142
9.2. Verwaltung von DNS-Daten mit Bind .....	143
9.2.1. Konfiguration des Bind-Dienstes .....	144
9.2.1.1. Konfiguration der Debug-Ausgaben von Bind .....	144
9.2.1.2. Konfiguration des Daten-Backends des Nameservers .....	144
9.2.1.3. Konfiguration von Zonentransfers .....	145
9.2.2. Konfiguration der DNS-Daten in der Univention Management Console .....	145
9.2.2.1. Forward Lookup Zonen .....	145
9.2.2.2. CNAME-Record (Alias-Records) .....	147
9.2.2.3. A/AAAA-Records (Host Records) .....	147
9.2.2.4. Service Records .....	148
9.2.2.5. Reverse Lookup Zonen .....	149
9.2.2.6. Pointer Records .....	150
9.3. IP-Vergabe über DHCP .....	150
9.3.1. Einführung .....	150
9.3.2. Aufbau der DHCP-Konfiguration durch DHCP-LDAP-Objekte .....	151
9.3.2.1. Verwaltung von DHCP-Services .....	151
9.3.2.2. Verwaltung von DHCP-Server-Einträgen .....	152
9.3.2.3. Verwaltung von DHCP-Subnetzen .....	152
9.3.2.4. Verwaltung von DHCP-Pools .....	153
9.3.2.5. Registrierung von Rechnern mit DHCP-Rechner-Objekten .....	153
9.3.2.6. Verwaltung von DHCP Shared Networks / DHCP Shared Subnets .....	154
9.3.3. Konfiguration von Clients durch DHCP-Richtlinien .....	155
9.3.3.1. Vorgabe des Gateways .....	155
9.3.3.2. Vorgabe der DNS-Server .....	155
9.3.3.3. Vorgabe des WINS-Server .....	155
9.3.3.4. Konfiguration der DHCP-Vergabedauer (Lease) .....	156
9.3.3.5. Konfiguration von Bootserver/PXE-Einstellungen .....	156
9.3.3.6. Weitere DHCP-Richtlinien .....	157
9.4. Paketfilter mit Univention Firewall .....	157
9.5. Web-Proxy für Caching und Policy Management/Virenscan .....	157
9.5.1. Installation .....	158
9.5.2. Caching von Webseiten/FTP .....	158
9.5.3. Protokollierung von Zugriffen .....	158
9.5.4. Einschränkung des Zugriffs auf erlaubte Netzwerke .....	158
9.5.5. Konfiguration der verwendeten Ports .....	159
9.5.5.1. Zugriffs-Port .....	159
9.5.5.2. Erlaubte Ports .....	159
9.5.6. Benutzer-Authentifizierung am Proxy .....	159
9.5.7. Filterung/Prüfung von Webinhalten mit Dansguardian .....	160
9.5.8. Definition von Inhaltsfiltern für Dansguardian .....	161

IP-Adressen für die in einer UCS-Domäne verwalteten Rechnersysteme können zentral über die Univention Management Console verwaltet und per DHCP zugewiesen werden.

Mit *Netzwerk-Objekten* lassen sich verfügbare IP-Adressen eines Netzes zusammenfassen; bei der Zuweisung zu einem Rechner wird dann automatisch die nächste verfügbare Adresse vorgegeben.

Die Vergabe von IP-Adressen über DHCP und die DNS-Auflösung sind ebenfalls in UCS integriert. Die hierfür verwendeten Daten - wie z.B. die MAC-Adresse - werden dabei aus dem LDAP-Verzeichnis bezogen.

Ein- und ausgehende Netzwerkverbindungen können über die in UCS integrierte *Univention Firewall* auf Basis von iptables begrenzt werden.

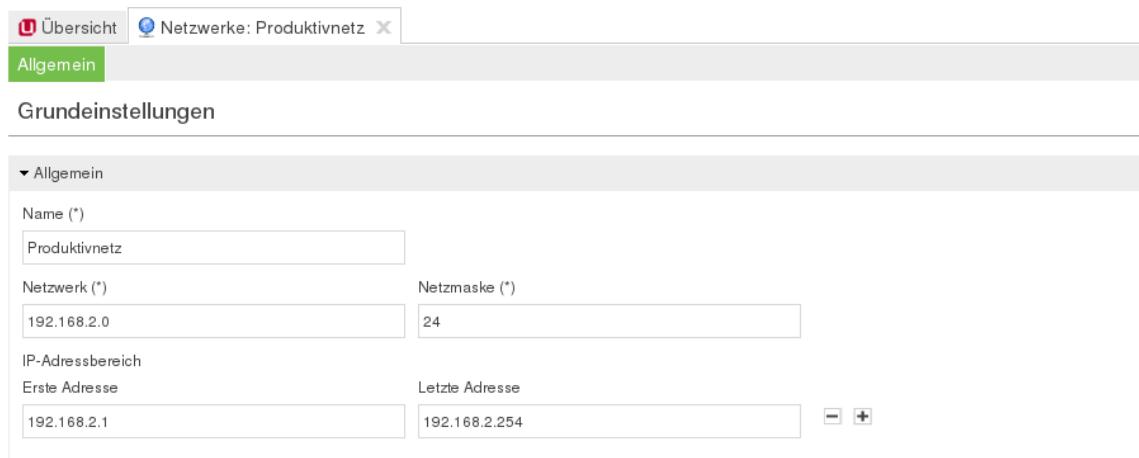
Die Integration des Proxy-Servers Squid ermöglicht das Zwischenspeichern von Web-Inhalten und die Umsetzung inhaltlicher Richtlinien für den Web-Zugriff.

## 9.1. Netzwerk-Objekte

[Feedback](#)

Mit *Netzwerk-Objekten* lassen sich Eigenschaften eines Netzes zentral erfassen, z.B. die verfügbaren IP-Adressen und die DNS- und DHCP-Zonen, in denen die Systeme angesiedelt sind.

**Abbildung 9.1. Erstellen eines Netzwerk-Objekts**



So kann beispielsweise ein Netzwerk-Objekt *Produktivnetz* definiert werden, das sich über die IP-Adressen von 192.168.2.0 bis 192.168.2.254 erstreckt. Wird nun ein Windows-Rechnerobjekt angelegt, muss nun nur das Netzwerk-Objekt ausgewählt werden. Es wird dann intern geprüft, welche der IP-Adressen des Netzes bereits vergeben sind und die nächste freie ausgewählt. Wird ein Rechnerobjekt entfernt, wird die Adresse automatisch wieder neu vergeben. Dies erspart dem Administrator eine manuelle Verwaltung verfügbarer Adressen.

Für Netzwerk-Objekte können sowohl IPv4-, als auch IPv6-Adressen verwendet werden.

Netzwerk-Objekte werden im Modul *Netzwerke* der Univention Management Console verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	In diesem Eingabefeld ist der Name des Netzwerks einzutragen. Unter diesem Namen erscheint das Netzwerk auch in der Rechnerverwaltung.
Netzwerk	In diesem Eingabefeld muss die Netzwerk-Adresse in Oktettschreibweise eingetragen werden, z.B. <i>192.168.1.0</i>
Netzmaske	Die Netzmaske kann in diesem Eingabefeld wahlweise als Bitzahl (Netzpräfix) oder in Oktettschreibweise eingetragen werden. Wenn die Netzmaske in Oktettschreibweise eingegeben wird, wird sie automatisch in den entsprechenden Netzpräfix umgewandelt und später auch ausgegeben.

Attribut	Beschreibung
IP-Adressbereich	<p>In diesem Feld können ein oder mehrere IP-Adressbereiche angelegt werden. Wenn später ein Gerät diesem Netzwerk zugeordnet werden soll, wird dem Gerät automatisch die nächste freie IP-Adresse aus den hier eingetragenen IP-Adressbereichen zugewiesen.</p> <p>Wenn an dieser Stelle kein IP-Adressbereich eingerichtet wird, verwendet das System automatisch den Bereich, der sich aus dem Netzwerk und der Netzmaske ergibt.</p> <p>Im Untermenü <b>DNS-Einstellungen</b> können Forward Lookup Zone und Reverse Lookup Zone ausgewählt werden. Wird später ein Gerät diesem Netzwerk zugeordnet, wird für das Gerät automatisch ein Host Record in der Forward Lookup Zone beziehungsweise ein Pointer Record in der Reverse Lookup Zone angelegt.</p> <p>Die Zonen werden ebenfalls in der Univention Management Console verwaltet, siehe Abschnitt 9.2.2.1.</p> <p>Wird hier keine Zone ausgewählt, werden bei der Zuweisung zu einem Rechnerobjekt keine DNS-Records angelegt. Die DNS-Einträge können aber weiterhin manuell gesetzt werden.</p>
Forward Lookup Zone für DNS-Einträge	Hier ist die Forward Lookup Zone anzugeben, in die Geräte aus diesem Netzwerk eingetragen werden sollen. Über diese Zone wird die Auflösung des Rechnernamens zu einer IP-Adresse durchgeführt.
Reverse Lookup Zone für DNS-Einträge	<p>Hier ist die Reverse Lookup Zone anzugeben, in die Geräte aus diesem Netzwerk eingetragen werden sollen. Über diese Zone wird die Rückwärtsauflösung der IP-Adresse zu einem Rechnernamen durchgeführt.</p> <p>Im Untermenü <b>DHCP-Einstellungen</b> kann dem Netzwerk ein DHCP-Service zugeteilt werden. Wird später ein Gerät diesem Netzwerk zugeordnet, wird für das Gerät automatisch ein DHCP-Rechner-Eintrag mit der festen IP-Adresse unterhalb des gewählten DHCP-Services angelegt.</p> <p>Die DHCP-Service-Einstellungen werden ebenfalls in der Univention Management Console verwaltet, siehe Abschnitt 9.3.2.</p> <p>Wird hier keine DHCP-Service ausgewählt, wird bei der Zuweisung zu einem Rechnerobjekt kein DHCP-Rechner-Eintrag angelegt. Ein solcher Eintrag kann aber weiterhin manuell zugewiesen werden.</p>

## 9.2. Verwaltung von DNS-Daten mit Bind

[Feedback](#)

UCS integriert Bind für die Namensauflösung über das Domain Name System (DNS). Die meisten DNS-Funktionen werden für die DNS-Auflösung in der lokalen Domäne verwendet, die UCS-Bind-Integration kann aber prinzipiell auch für einen öffentlichen Nameserver eingesetzt werden.

Auf allen Domänencontroller-Systemrollen ist Bind immer verfügbar, eine Installation auf anderen Systemrollen wird nicht unterstützt.

Die Konfiguration der von einem UCS-System zu verwendenden Nameserver ist in Abschnitt 7.2.4 dokumentiert.

Folgende DNS-Daten werden unterschieden:

- Eine *Forward Lookup Zone* enthält Informationen, die zum Auflösen von DNS-Namen in IP-Adressen herangezogen werden. Jede DNS-Zone verfügt über mindestens einen autoritativen, primären Nameserver, dessen Informationen für eine Zone massgeblich sind. Untergeordnete Server synchronisieren sich mit dem autoritativen Server über Zonentransfers. Der Eintrag, der eine solche Zone auszeichnet, ist der *SOA-Record*.
- Der *MX-Record* einer Forward Lookup Zone ist eine für das E-Mail-Routing notwendige DNS-Information. Er verweist auf den Rechner, der für eine Domäne Mails entgegennimmt.
- *TXT-Records* enthalten menschenlesbaren Text und können beschreibende Informationen zu einer Forward Lookup Zone enthalten.
- Ein *CNAME-Record* (desweiteren auch als *Alias-Record* bezeichnet) verweist auf einen vorhandenen, kanonischen DNS-Namen. So kann beispielsweise der kanonische Rechnername des Mailservers einen Alias-Eintrag *mailserver* erhalten, der dann in die Mail-Clients eingetragen wird. Zu einem kanonischen Namen können beliebig viele CNAME-Records definiert werden.
- Ein *A-Record* (unter IPv6 *AAAA-Record*) weist einem DNS-Namen eine IP-Adresse zu. A-Records werden in UCS auch als *Host-Records* bezeichnet.
- Mit einem *SRV-Record* (in UCS als *Service Record* bezeichnet) kann im DNS Informationen über verfügbare Systemdienste hinterlegt werden. In UCS werden Service Records u.a. verwendet, um LDAP-Server oder den Domänencontroller Master domänenweit bekannt zu machen.
- Eine *Reverse Lookup Zone* enthält Informationen, die zur Auflösung von IP-Adressen in DNS-Namen herangezogen werden. Jede DNS-Zone verfügt über mindestens einen autoritativen, primären Nameserver, dessen Informationen für eine Zone massgeblich sind. Untergeordnete Server synchronisieren sich mit dem autoritativen Server über Zonentransfers. Der Eintrag, der eine solche Zone auszeichnet, ist der *SOA-Record*.
- Ein *PTR-Record* (*Pointer Record*) erlaubt die Auflösung einer IP-Adresse in einen Rechnernamen. Er stellt damit in einer Reverse Lookup Zone in etwa das Äquivalent zu einem Host Record in einer Forward Lookup Zone dar.

## 9.2.1. Konfiguration des Bind-Dienstes

[Feedback](#) 

### 9.2.1.1. Konfiguration der Debug-Ausgaben von Bind

[Feedback](#) 

Der Detailgrad der Debugausgaben von Bind kann über die Univention Configuration Registry-Variablen `dns/debug/level` und `dns/dlz/debug/level` (für das Samba-Backend, siehe Abschnitt 9.2.1.2) konfiguriert werden. Die möglichen Werte reichen von 0 (keine Debug-Ausgaben) bis 11. Eine komplette Aufstellung der Detailgrade findet sich unter [bind-loglevel].

### 9.2.1.2. Konfiguration des Daten-Backends des Nameservers

[Feedback](#) 

In einer typischen Bind-Installation auf einem Nicht-UCS-System wird die Konfiguration durch das Bearbeiten von Zonen-Dateien durchgeführt. In UCS wird Bind komplett über die Univention Management Console konfiguriert, das seine Daten im LDAP-Verzeichnis speichert.

Bind kann zwei verschiedene Backends für seine Konfigurationsdateien verwenden:

- Das *LDAP-Backend* greift auf die Daten im LDAP-Verzeichnis zu. Dieses Backend ist der Standard.
- Samba 4 stellt eine Active Directory-Domäne bereit. Active Directory ist eng mit DNS verknüpft, u.a. für DNS-Updates von Windows-Clients oder für die Lokalisierung des Netlogon-Shares. Wird Samba 4 eingesetzt, wird der betreffende Domänencontroller auf die Verwendung des *Samba-Backends* umgestellt. Die DNS-Datenbank wird dabei in der Samba-internen LDB-Datenbank vorgehalten, die direkt von Samba aktualisiert wird. Bind greift dann über die DLZ-Schnittstelle auf die Samba-DNS-Daten zu.

Bei Verwendung des Samba-Backends wird für jede DNS-Anfrage eine Suche im LDAP durchgeführt. Bei Verwendung des OpenLDAP-Backends wird nur bei Änderungen der DNS-Daten im Verzeichnisdienst gesucht. Die Verwendung des LDAP-Backends kann daher zu einer Reduzierung der Systemlast auf Samba 4-Systemen führen.

Das Backend wird über die Univention Configuration Registry-Variable `dns/backend` konfiguriert. Die DNS-Verwaltung ändert sich durch das verwendete Backend nicht und erfolgt in beiden Fällen über die Univention Management Console.

### 9.2.1.3. Konfiguration von Zonentransfers

[Feedback](#)

In der Grundeinstellung erlaubt der UCS-Namenserver Zonentransfers der DNS-Daten. Ist der UCS-Server aus dem Internet erreichbar, kann dadurch eine Liste aller Rechnernamen und IP-Adressen abgefragt werden. Der Zonentransfer kann bei Verwendung des OpenLDAP-Backends durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `dns/allow/transfer` auf `none` deaktiviert werden.

## 9.2.2. Konfiguration der DNS-Daten in der Univention Management Console

[Feedback](#)

DNS-Daten werden standardmäßig im Container `cn=dns,< Basis-DN >` abgelegt. Forward- und Reverse-Lookup-Zonen werden direkt in dem Container abgelegt. In den jeweiligen Zonen können zusätzliche DNS-Objekte wie z.B. Pointer-Records angelegt werden.

In Eingabefeldern für Rechner sollte immer der relative oder vollqualifizierte Domänenname und nicht die IP-Adresse des Rechners verwendet werden. Um zu verhindern, dass der Domänenname erneut angehängt wird, sollte ein FQDN immer mit einem Punkt abgeschlossen werden.

### 9.2.2.1. Forward Lookup Zonen

[Feedback](#)

Forward Lookup Zonen enthalten Informationen, die zum Auflösen von DNS-Namen in IP-Adressen verwendet werden. Sie werden im Modul *DNS* der Univention Management Console verwaltet. Um eine weitere Forward Lookup Zone anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt Keins** angegeben werden.

**Abbildung 9.2. Konfiguration einer Forward Lookup Zone in UMC**

The screenshot shows the 'DNS: company.example' configuration page in the UMC. The top navigation bar includes 'Übersicht' and 'DNS: company.example'. Below is a tabs menu with 'Allgemein' (selected), 'Start of Authority Eintrag', 'IP-Adressen', 'MX Records', 'TXT Records', and '[Richtlinien]'. A sub-header 'Grundeinstellungen' is present. The main form area has the following fields:

- Type: `DNS: Forward Lookup Zone`
- Position: `test.ucs3/dns`
- Name der Zone (\*): `company.example`
- Nameserver (\*): `192.168.2.2.`
- Zone Time-to-Live (\*): `1 Sekunden`

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.2. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name der Zone	Der komplette Name der DNS-Domäne, für die die Zone zuständig sein soll. In Zonennamen darf der Domänenname nicht mit einem Punkt abgeschlossen werden!
Zone Time-to-Live	Die Time-to-Live gibt an, wie lange diese Daten von anderen DNS-Servern im Cache gespeichert werden dürfen. Der Wert wird in Sekunden gespeichert.
Nameserver	Der FQDN mit abschließendem Punkt oder der relative Domänenname der zuständigen Nameserver. Der erste Eintrag in der Liste ist der primäre Nameserver der Zone.

**Tabelle 9.3. Reiter 'Start of Authority Eintrag'**

Attribut	Beschreibung
Verantwortliche Person	Die E-Mail-Adresse der für die Verwaltung der Zone verantwortlichen Person.
Seriенnummer	Anhand der Seriennummer erkennen andere DNS-Server, ob sich Zonendaten geändert haben. Der Slave-Nameserver vergleicht die Seriennummer seiner Kopie mit der auf dem Master-Nameserver. Ist die Seriennummer auf dem Slave niedriger als auf dem Master, so kopiert der Slave die geänderten Daten.  Es gibt zwei häufig verwendete Muster für die Seriennummer: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Beginn mit 1 unter Inkrementierung der Seriennummer bei jeder Änderung</li> <li>• Unter Einbeziehung des Datums kann die Zahl im Format JJJJMMTTNN eingegeben werden, wobei J für Jahr, M für Monat, T für Tag und N für die Nummer der Änderung an diesem Tag steht.</li> </ul> Wird die Seriennummer nicht von Hand geändert, wird sie automatisch bei jeder Änderung inkrementiert.
Aktualisierungsintervall	Die Zeitspanne in Sekunden, nach der der Slave-Nameserver überprüft, ob seine Kopie der Zonendaten noch aktuell ist.
Intervall für erneute Versuche	Die Zeitspanne in Sekunden, nach der der Slave-Nameserver nach einer fehlgeschlagenen Aktualisierungs-Anfrage erneut versucht, die Aktualität seiner Zonendaten-Kopie zu überprüfen. Üblicherweise wird diese Zeitspanne kürzer gewählt als das Aktualisierungsintervall, darf aber auch gleich lang sein.
Ablaufintervall	Die Zeitspanne in Sekunden, nach der die Zonendaten-Kopie auf dem Slave ungültig wird, wenn ihre Aktualität nicht überprüft werden konnte.  Bei einem Ablaufintervall von einer Woche bedeutet dies beispielsweise, dass die Zonendaten-Kopie ungültig wird, wenn eine Woche lang alle Aktualisierungs-Anfragen fehlgeschlagen sind. In dem Fall wird davon ausgegangen, dass die Daten nach der Ablaufzeit zu veraltet sind, um weiter verwendet zu werden. Der Slave-Nameserver kann dann keine Namensauflösungs-Anfragen für diese Zone mehr beantworten.

Attribut	Beschreibung
Minimum Time-to-Live	Die Minimum Time-to-Live gibt in Sekunden an, wie lange andere Server No-such-Domain-Antworten (NXDOMAIN) im Cache behalten dürfen. Der Wert darf nicht mehr als 3 Stunden betragen.

**Tabelle 9.4. Reiter 'IP-Adressen'**

Attribut	Beschreibung
IP-Adressen der Zone	Mit diesem Eingabefeld können eine oder mehrere IP-Adressen angegeben werden, die zurückgegeben werden, wenn der Name der Zone aufgelöst wird. Die hier hinterlegten Adressen werden von Microsoft Windows-Clients in AD-kompatiblen Domänen abgefragt.

**Tabelle 9.5. Reiter 'MX Records'**

Attribut	Beschreibung
Mail-Server	Hier wird der für diese Domäne zuständige Mail-Server als vollqualifizierter Domänenname mit abschließendem Punkt eingetragen.  Es dürfen nur kanonische Namen und keine Alias-Namen verwendet werden.
Priorität	Ein Zahlenwert zwischen 0 und 65535. Stehen mehrere Mail-Server für den MX-Record zur Verfügung, wird zuerst versucht, den Server mit dem niedrigsten Prioritätswert in Anspruch zu nehmen.

**Tabelle 9.6. Reiter 'TXT Records'**

Attribut	Beschreibung
TXT Record	Ein beschreibender Text zu dieser Zone. Text Records dürfen keine Umlaute oder sonstige Sonderzeichen enthalten.

### 9.2.2.2. CNAME-Record (Alias-Records)

[Feedback](#)

CNAME-Records / Alias-Records werden im Modul *DNS* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren Record anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** eine Forward Lookup Zone und der Objekttyp **Alias Record** ausgewählt werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.7. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Alias	Der Aliasname als FQDN mit abschließendem Punkt oder als relativer Domänenname, der auf den kanonischen Namen verweisen soll.
Kanonischer Name	Der kanonische Name des Rechners, auf den der Alias verweisen soll, angegeben als FQDN mit abschließendem Punkt oder als relativer Domänenname.

### 9.2.2.3. A/AAAA-Records (Host Records)

[Feedback](#)

Host-Records werden im Modul *DNS* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren Record anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** eine Forward Lookup Zone und der Objekttyp **Host Record** ausgewählt werden.

## Konfiguration der DNS-Daten in der Univention Management Console

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Beim Hinzufügen oder Bearbeiten eines Rechner-Objekts kann ein Host Record automatisch erstellt oder geändert werden.

**Tabelle 9.8. Reiter 'Allgemein'**

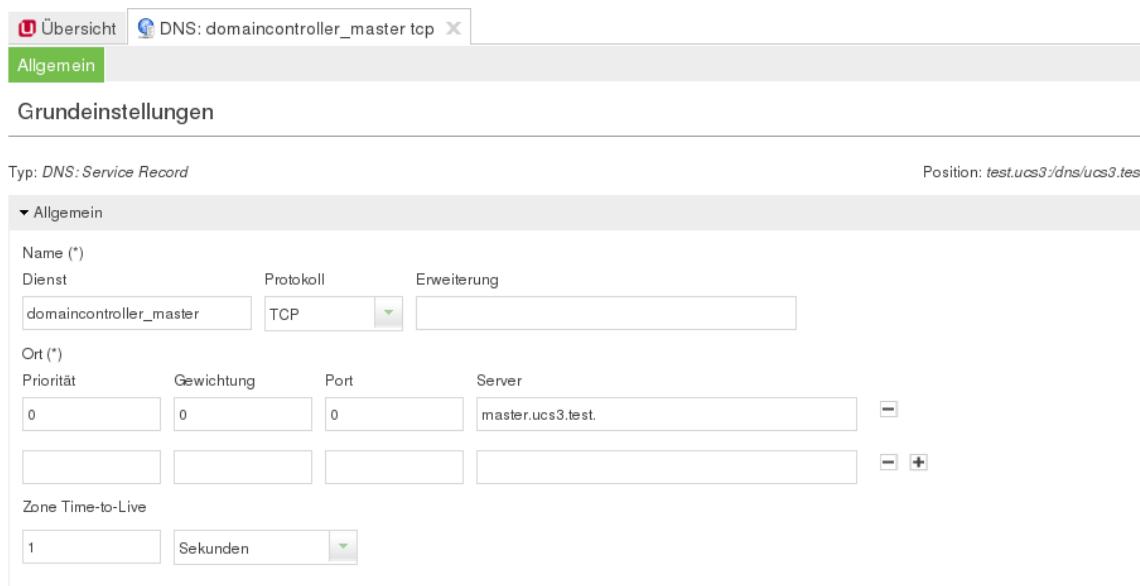
Attribut	Beschreibung
Rechnername	Der FQDN mit abschließendem Punkt oder der relativen Domänenname des Rechners.
IP-Adresse	Die IPv4 und/oder IPv6-Adressen, auf die der Host Record verweisen soll.
Zone Time-to-Live	Die Time-to-Live gibt in Sekunden an, wie lange diese Daten von anderen DNS-Servern im Cache gespeichert werden dürfen.

### 9.2.2.4. Service Records

[Feedback](#)

Service Records werden im Modul *DNS* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren Record anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** eine Forward Lookup Zone und der Objekttyp **Service Record** ausgewählt werden.

**Abbildung 9.3. Konfiguration eines Service Records**



The screenshot shows the 'DNS: domaincontroller\_master tcp' configuration page. The 'Allgemein' tab is active. The 'Name (\*)' field contains 'domaincontroller\_master'. The 'Protokoll' dropdown is set to 'TCP'. The 'Ort (\*)' section shows a priority of '0', a weight of '0', and a server of 'master.ucs3.test.'. The 'Zone Time-to-Live' field is set to '1 Sekunden'.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.9. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Dienst	Der Name, unter dem der Dienst erreichbar sein soll.
Protokoll	Der Protokoll, über das der Record erreichbar ist (TCP, UDP, MSDCS oder SITES).
Erweiterung	Über dieses Eingabefeld können weitere Parameter übergeben werden.

Attribut	Beschreibung
Priorität	Eine ganze Zahl zwischen 0 und 65535. Stellen mehrere Server denselben Dienst zur Verfügung, wendet sich der Client zuerst an den Server mit dem niedrigeren Prioritätswert.
Gewichtung	Eine ganze Zahl zwischen 0 und 65535. Die Gewichtung dient der Lastverteilung zwischen Servern mit gleicher Priorität. Wenn mehrere Server denselben Dienst zur Verfügung stellen und denselben Prioritätswert haben, wird die Last im Verhältnis der Gewichtungen auf die Server verteilt.  Beispiel: <i>Server1</i> hat eine Priorität von 1 und eine Gewichtung von 1, während <i>Server2</i> ebenfalls eine Priorität von 1, aber eine Gewichtung von 3 hat. In diesem Fall wird <i>Server2</i> dreimal so oft verwendet wie <i>Server1</i> . Die Belastung wird abhängig vom Dienst beispielsweise als Anzahl der Anfragen oder Verbindungen gemessen.
Port	Der Port, über den der Dienst auf dem Server zu erreichen ist (gültige Werte liegen zwischen 1 und 65535).
Server	Der Name des Servers, auf dem der Dienst bereitgestellt wird, als FQDN mit abschließendem Punkt oder als relativer Domänenname.  Für jeden Dienst können über die Auswahlbox auch mehrere Server eingetragen werden.
Zone Time-to-Live	Die Time-to-Live gibt an, wie lange diese Daten von anderen DNS-Servern im Cache gespeichert werden dürfen.

### 9.2.2.5. Reverse Lookup Zonen

[Feedback](#)

Eine Reverse Lookup Zone dient zur Umwandlung von IP-Adressen in Rechnernamen. Sie werden im Modul *DNS* der Univention Management Console verwaltet. Um eine weitere Reverse Lookup Zone anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt Keins** angegeben werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.10. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Subnetz	Die IP-Adresse des Netzwerkes, für das die Reverse Lookup Zone gültig sein soll. Wenn beispielsweise das betreffende Netz aus den IP-Adressen <i>192.168.1.0</i> bis <i>192.168.1.255</i> besteht, wäre <i>192.168.1</i> einzutragen.
Zone Time-to-Live	Die Time-to-Live gibt an, wie lange diese Daten von anderen DNS-Servern im Cache gespeichert werden dürfen.

**Tabelle 9.11. Reiter 'Start of Authority Eintrag'**

Attribut	Beschreibung
Verantwortliche Person	Die E-Mail-Adresse der für die Verwaltung der Zone verantwortlichen Person (mit abschließendem Punkt).
Nameserver	Der FQDN mit abschließendem Punkt oder der relative Domänenname der zuständigen Nameserver. Der erste Eintrag in der Liste ist der primäre Nameserver der Zone.

Attribut	Beschreibung
Seriennummer	Siehe die Dokumentation zu Forward Lookup Zonen in Abschnitt 9.2.2.1.
Aktualisierungsintervall	Siehe die Dokumentation zu Forward Lookup Zonen in Abschnitt 9.2.2.1.
Intervall für erneute Versuche	Siehe die Dokumentation zu Forward Lookup Zonen in Abschnitt 9.2.2.1.
Ablaufintervall	Siehe die Dokumentation zu Forward Lookup Zonen in Abschnitt 9.2.2.1.
Minimum Time-to-Live	Siehe die Dokumentation zu Forward Lookup Zonen in Abschnitt 9.2.2.1.

## 9.2.2.6. Pointer Records

[Feedback](#)

Pointer-Records werden im Modul *DNS* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren Record anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** eine Forward Lookup Zone und der Objekttyp **Pointer** ausgewählt werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.12. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Adresse	Die letzten Oktette der IP-Adresse des Rechners (abhängig vom Netz-Präfix, siehe unten).
Pointer	<p>Der FQDN des Rechners mit abschließendem Punkt.</p> <p>Ein Beispiel: In einem Netzwerk mit 24 Bit langem Netz-Präfix (Netzmaske 255.255.255.0) soll für den Rechner <i>client001</i> mit der IP-Adresse 192.168.1.101 ein Pointer angelegt werden. In das Feld <b>Adresse</b> ist dann <i>101</i> und in <b>Pointer</b> <i>client001.firma.com</i>. einzutragen.</p> <p>Bei einem Netzwerk mit 16 Bit langem Netz-Präfix (Netzmaske 255.255.0.0) müssten für diesen Rechner die letzten zwei Oktette in umgekehrter Reihenfolge (hier <i>101.1</i>) eingetragen werden. In das Feld <b>Pointer</b> wäre auch hier <i>client001.firma.com</i>. einzutragen.</p>

## 9.3. IP-Vergabe über DHCP

[Feedback](#)

### 9.3.1. Einführung

[Feedback](#)

Das *Dynamic Host Configuration Protocol* (DHCP) weist Rechnern eine IP-Adresse, die Subnetz-Maske und gegebenenfalls weitere Einstellungen wie Gateway oder NetBIOS-Server zu. Die IP-Adresse kann fest oder variabel vergeben werden.

Die Verwendung von DHCP ermöglicht eine zentrale Vergabe und Kontrolle von IP-Adressen über das LDAP-Verzeichnis ohne manuelle Einträge an den einzelnen Rechnersystemen vorzunehmen.

Die DHCP-Integration in UCS unterstützt nur IPv4.

In einem *DHCP-Service* werden DHCP-Server mit einer gemeinsamen LDAP-Konfiguration zusammengefasst. Globale Konfigurationsparameter werden am DHCP-Service angegeben, spezifische Parameter in den Objekten darunter.

Jeder UCS-Server, auf dem bei der Installation die Komponente *DHCP-Server* aufgewählt wurde oder das Paket **univention-dhcp** nachinstalliert wurde, verteilt IP-Adressen über DHCP. In der Grundeinstellungen werden nur statische IP-Adressen an im UCS-LDAP registrierte Rechnerobjekte vergeben.

Werden ausschließlich feste IP-Adressen vergeben, können beliebig viele DHCP-Server in einem DHCP-Service verwendet werden. Alle DHCP-Server greifen auf identische Daten aus dem LDAP zurück und bieten den DHCP-Clients die Daten mehrfach an. DHCP-Clients akzeptieren dann die erste Antwort und verwerfen die übrigen.

Werden auch variable IP-Adressen verteilt, muss der DHCP-Failover-Mechanismus eingesetzt werden. Dabei können maximal zwei DHCP-Server pro Subnetz verwendet werden.

Mit einem *DHCP-Rechner*-Eintrag wird ein Rechner dem DHCP-Service bekannt gemacht. Für Rechner, die per DHCP eine feste IP-Adresse beziehen sollen, ist ein DHCP-Rechner-Objekt zwingend erforderlich. DHCP-Rechner-Objekte müssen in der Regel nicht manuell erstellt werden, sondern werden erzeugt, wenn einem Rechnerobjekt mit fester IP-Adresse ein DHCP-Service zugewiesen wird.

Für jedes Subnetz wird ein *DHCP-Subnetz*-Eintrag benötigt, unabhängig davon, ob variable IP-Adressen aus diesen Subnetzen vergeben werden sollen.

Über die Einrichtung von *DHCP-Pools* innerhalb von Subnetzen können den verschiedenen IP-Adressbereichen unterschiedliche Konfigurationsparameter zugeordnet werden. Auf diese Weise können unbekannte Rechner in einem IP-Adressbereich zugelassen und in einem anderen IP-Adressbereich ausgeschlossen werden. DHCP-Pools können nur unterhalb von DHCP-Subnetz-Objekten angelegt werden.

Falls mehrere Subnetze gemeinsam dasselbe physikalische Netzwerk verwenden, sollten diese als *DHCP Shared Subnet* unterhalb eines **DHCP Shared Network** eingetragen werden. **DHCP Shared Subnet**-Objekte können nur unterhalb von **DHCP Shared Network**-Objekten angelegt werden.

Werte, die auf einer Ebene der DHCP-Konfiguration angegeben werden, gelten immer für diese und alle darunterliegenden Ebenen, sofern dort keine anderen Angaben gemacht werden. Ähnlich wie bei Richtlinien gilt immer der Wert, der dem Objekt am nächsten ist.

[Feedback](#) 

## 9.3.2. Aufbau der DHCP-Konfiguration durch DHCP-LDAP-Objekte

[Feedback](#) 

### 9.3.2.1. Verwaltung von DHCP-Services

[Feedback](#) 

DHCP-Services werden im Modul *DHCP* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren Service anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt Keins** angegeben werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Am DHCP-Service-Objekt werden häufig folgende Parameter festgelegt, die dann für alle Rechner gültig sind, die von diesem DHCP-Service bedient werden (es sei denn, es werden auf tieferen Ebenen andere Angaben gemacht):

- **Domänenname** und **DNS-Server** unter **Richtlinie: DHCP DNS**
- **NetBIOS-Nameserver** unter **Richtlinie: DHCP NetBIOS**

Eine Beschreibung dieser und der anderen DHCP-Richtlinien findet sich unter Abschnitt 9.3.3.

**Tabelle 9.13. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Service-Name	In dieses Eingabefeld kann ein beliebiger eindeutiger Name für den DHCP-Service eingetragen werden, z.B. <i>firma.com</i> .

### 9.3.2.2. Verwaltung von DHCP-Server-Einträgen

[Feedback](#)

DHCP-Server werden im Modul *DHCP* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren DHCP-Server-Eintrag anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** ein DHCP-Service ausgewählt werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Jeder Server, der den DHCP-Dienst anbieten soll, benötigt zwingend einen *DHCP-Server*-Eintrag im LDAP-Verzeichnis. Der Eintrag muss in der Regel nicht von Hand angelegt werden, sondern wird durch das Join-Skript des *univention-dhcp*-Pakets angelegt.

**Tabelle 9.14. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Server-Name	<p>In diesem Eingabefeld ist der Rechnername, der den DHCP-Dienst anbieten soll, einzutragen, z.B. <i>ucs-master</i>.</p> <p>Ein Server kann nicht gleichzeitig in mehreren DHCP-Services einge-tragen sein.</p>

### 9.3.2.3. Verwaltung von DHCP-Subnetzen

[Feedback](#)

DHCP-Subnetze werden im Modul *DHCP* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren DHCP-Server-Eintrag anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** ein DHCP-Service ausgewählt werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Ein DHCP-Subnetz-Eintrag ist für jedes Subnetz, aus dem variable oder feste IP-Adressen vergeben werden sollen, zwingend erforderlich. Das Eintragen von IP-Adressbereichen ist nur notwendig, wenn IP-Adressen dynamisch vergeben werden sollen.

Falls *DHCP:Shared Subnet*-Objekte verwendet werden sollen, sollten die entsprechenden Subnetze unterhalb des dafür angelegten *DHCP:Shared Network*-Containers angelegt werden (siehe Abschnitt 9.3.2.6).

**Tabelle 9.15. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Subnetz-Adresse	In diesem Eingabefeld ist die IP-Adresse des Subnetzes in Oktett-schreibweise einzutragen, z.B. <i>192.168.1.0</i> .
Netzmaske	Die Netzmaske kann in diesem Eingabefeld wahlweise als Dezimalzahl des Netzpräfix oder in Oktettschreibweise eingetragen werden. Wenn die Netzmaske in Oktettschreibweise eingegeben wird, wird sie automatisch in den entsprechenden Netzpräfix umgewandelt und später auch ausgegeben.

Attribut	Beschreibung
Dynamische Adresszuweisung	<p>Hier können ein einzelner oder mehrere IP-Adressbereiche eingerichtet werden, die für die dynamische Vergabe zur Verfügung stehen. Der Bereich erstreckt sich von <b>Erste Adresse</b> bis <b>Letzte Adresse</b> in Oktett-schreibweise.</p> <p><b>Achtung</b></p> <p>IP-Adressbereiche für ein Subnetz sind immer entweder ausschließlich im Subnetz-Eintrag oder ausschließlich in einem oder mehreren gesonderten Pool-Einträgen anzugeben. Die IP-Adressbereich-Eintragstypen innerhalb eines Subnetzes dürfen nicht gemischt werden! Wenn in einem Subnetz verschiedene IP-Adressbereiche mit unterschiedlichen Konfigurationen eingesetzt werden sollen, müssen dafür Pool-Einträge angelegt werden.</p>

Auf dieser Ebene wird häufig über das Eingabefeld **Router** auf der Karteikarte **Richtlinie: DHCP Routing** das Gateway für alle Rechner in diesem Subnetz festgelegt (es sei denn, es werden an DHCP-Pools andere Angaben gemacht).

[Feedback](#)

#### 9.3.2.4. Verwaltung von DHCP-Pools

DHCP-Pools können nur über das Modul *LDAP-Verzeichnis* der Univention Management Console verwaltet werden. Dazu muss in ein DHCP-Subnetz-Objekt navigiert werden - ein DHCP-Pool-Objekt muss immer unterhalb eines DHCP-Subnetz-Objektes angelegt werden - und dort mit **LDAP-Objekt hinzufügen** ein **DHCP: Pool**-Objekt eingefügt werden.

Wenn in einem Subnetz DHCP-Pools angelegt werden, sollten keine IP-Adressbereiche im Subnetz-Eintrag definiert werden. Diese sind ausschließlich in den Pool-Einträgen anzulegen.

**Tabelle 9.16. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	In dieses Eingabefeld kann ein beliebiger eindeutiger Name für den DHCP-Pool eingetragen werden, z.B. <i>testnetz.firma.com</i> .
Dynamischer Bereich	Hier können die IP-Adressen in Oktettschreibweise angegeben werden, die dynamisch vergeben werden.

**Tabelle 9.17. Reiter 'Fortgeschritten'**

Attribut	Beschreibung
	In diesem Reiter können Konfigurations-Optionen gesetzt werden, die nur in wenigen Szenarien nötig sind.

#### 9.3.2.5. Registrierung von Rechnern mit DHCP-Rechner-Objekten

[Feedback](#)

Mit einem *DHCP:Rechner*-Eintrag wird der betreffende Rechner im DHCP-Service registriert. Rechner können in Abhängigkeit von ihrem Registrierungs-Status behandelt werden. Nur bekannte Rechner erhalten feste IP-Adressen vom DHCP-Service; unbekannte Rechner erhalten nur dynamische IP-Adressen.

Üblicherweise werden beim Hinzufügen eines Rechners über die Rechnerverwaltung automatisch DHCP-Rechner-Einträge erstellt. Unterhalb des DHCP-Service-Objekts gibt es die Möglichkeit, manuell DHCP-

## Aufbau der DHCP-Konfiguration durch DHCP-LDAP-Objekte

Rechner-Einträge hinzuzufügen oder bestehende Einträge, egal ob manuell oder automatisch erzeugt, zu bearbeiten.

DHCP-Rechner-Objekte werden im Modul *DHCP* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren DHCP-Server-Eintrag anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** ein DHCP-Service ausgewählt werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 9.18. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Rechnername	In diesem Eingabefeld ist ein Name für den Rechner einzugeben (der in der Regel auch einen Eintrag in der Rechnerverwaltung besitzt). Es empfiehlt sich, in beiden Einträgen denselben Namen und dieselbe MAC-Adresse für den Rechner zu verwenden, um die Zuordnung zu erleichtern.
Netzwerktyp	In dieser Auswahlliste ist der Typ des verwendeten Netzwerks auszuwählen. Hier ist nahezu immer <b>Ethernet</b> auszuwählen.
Adresse	In diesem Eingabefeld ist die MAC-Adresse der Netzwerkkarte einzutragen, z.B. <i>2e:44:56:3f:12:32</i> oder <i>2e-44-56-3f-12-32</i> .
Feste IP-Adressen	Hier können dem Rechner eine oder mehrere feste IP-Adressen zugewiesen werden. Neben einer IP-Adresse kann auch ein vollqualifizierter Domänenname angegeben werden, der vom DNS-Server in eine oder mehrere IP-Adressen aufgelöst wird.

### 9.3.2.6. Verwaltung von DHCP Shared Networks / DHCP Shared Subnets

[Feedback](#)

*DHCP:Shared Network*-Objekte nehmen Subnetze auf, die ein physikalisches Netzwerk gemeinsam nutzen.

DHCP-Shared-Network-Objekte werden im Modul *DHCP* der Univention Management Console verwaltet. Um einen weiteren DHCP-Server-Eintrag anzulegen, muss als **Übergeordnetes Objekt** ein DHCP-Service ausgewählt werden.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

In das Shared Network sollte unbedingt ein Shared Subnet (siehe unten) eingetragen werden, da sich der DHCP-Service sonst beendet und neu gestartet werden muss, wenn sich ein leeres Shared Network in seiner Konfiguration befindet.

**Tabelle 9.19. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Shared Network Name	In dieses Eingabefeld ist ein Name für das Shared Network einzutragen.

Als *DHCP:Shared Subnet* werden Subnetze deklariert, die gemeinsam dasselbe physikalische Netzwerk verwenden. Alle Subnetze, die dasselbe Netzwerk verwenden, sollten unterhalb desselben Shared Network-Containers angelegt werden. Für jedes Subnet ist ein eigenes *DHCP:Shared Subnet*-Objekt anzulegen.

DHCP-Shared-Subnet-Objekte können nur über das Modul *LDAP-Verzeichnis* der Univention Management Console verwaltet werden. Dazu muss in ein DHCP-Subnetz-Objekt navigiert werden - ein DHCP-Sha-

red-Subnet-Objekt muss immer unterhalb eines DHCP-Shared Network-Objektes angelegt werden - und dort mit **LDAP-Objekt hinzufügen** ein **DHCP: Shared Subnet**-Objekt eingefügt werden.

### 9.3.3. Konfiguration von Clients durch DHCP-Richtlinien

[Feedback](#)

#### 9.3.3.1. Vorgabe des Gateways

[Feedback](#)

Das Default-Gateway kann per DHCP über eine Richtlinie vom Typ *DHCP Routing* festgelegt werden, die im **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwaltet wird.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Tabelle 9.20. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Router	Hier sind die Namen oder IP-Adressen der Router einzutragen. Dabei ist darauf zu achten, dass der DHCP-Server diese Namen in IP-Adressen auflösen kann. Die Router werden vom Client in der Reihenfolge angeprochen, in der sie in der Auswahlliste erscheinen.

#### 9.3.3.2. Vorgabe der DNS-Server

[Feedback](#)

Die von einem Client zu verwendenden Nameserver können per DHCP über eine Richtlinie vom Typ *DHCP DNS* festgelegt werden, die im **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwaltet wird.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Tabelle 9.21. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Domänenname	Der Name der Domäne, den der Client automatisch an Rechnernamen anhängt, die er zur Auflösung an den DNS-Server schickt und die kleinen vollqualifizierten Domänennamen sind. Üblicherweise wird hier der Name der Domäne verwendet, der der Client angehört.
DNS-Server	Hier können IP-Adressen oder vollqualifizierte Domänennamen (FQDNs) von DNS-Servern hinzugefügt werden. Bei der Verwendung von FQDNs ist darauf zu achten, dass der DHCP-Server die Namen in IP-Adressen auflösen kann. Die DNS-Server werden von den Clients entsprechend der hier angegebenen Reihenfolge kontaktiert.

#### 9.3.3.3. Vorgabe des WINS-Server

[Feedback](#)

Der zu verwendende WINS-Server kann per DHCP über eine Richtlinie vom Typ *DHCP NetBIOS* festgelegt werden, die im **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwaltet wird.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Tabelle 9.22. Reiter 'NetBIOS'**

Attribut	Beschreibung
NetBIOS-Nameserver	Hier sind die Namen oder IP-Adressen der NetBIOS-Nameserver (auch bekannt als WINS-Server) einzutragen. Dabei ist darauf zu achten, dass der DHCP-Server diese Namen in IP-Adressen auflösen kann. Die ange-

Attribut	Beschreibung
	gebenen Server werden vom Client in der Reihenfolge angesprochen, in der sie in der Auswahlliste erscheinen.
NetBIOS Scope	Der NetBIOS over TCP/IP-Scope für den Client nach der Spezifikation in RFC1001 und RFC1002. Bei der Angabe des NetBIOS Scopes ist die Groß- und Kleinschreibung zu beachten.
NetBIOS Node Type	Dieses Auswahlfeld legt den Node Type eines Clients fest. Mögliche Werte sind: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 B-node (Broadcast: kein WINS)</li> <li>• 2 P-node (Peer: ausschließlich WINS)</li> <li>• 4 M-node (Mixed: erst Broadcast, dann WINS)</li> <li>• 8 H-node (Hybrid: erst WINS, dann Broadcast)</li> </ul>

### 9.3.3.4. Konfiguration der DHCP-Vergabedauer (Lease)

[Feedback](#)

Die Gültigkeit einer vergebenen IP-Adresse - ein sogenanntes DHCP-Lease - kann über eine Richtlinie vom Typ *DHCP Lease-Zeit* festgelegt werden, die im **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwaltet wird.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Tabelle 9.23. Reiter 'Lease-Zeit'**

Attribut	Beschreibung
Standard Lease-Zeit	Wenn der Client keine bestimmte Lease-Zeit anfragt, so wird die Standard-Lease-Zeit zugewiesen. Bleibt das Eingabefeld leer, wird der Vorgabewert des DHCP-Servers verwendet.
Maximale Lease-Zeit	Die maximale Lease-Zeit gibt die längste Zeitspanne an, die für einen Lease vergeben werden kann. Bleibt das Eingabefeld leer, wird der Vorgabewert des DHCP-Servers verwendet.
Minimale Lease-Zeit	Die minimale Lease-Zeit gibt die kürzeste Zeitspanne an, die ein Lease gültig sein soll. Bleibt das Eingabefeld leer, wird der Vorgabewert des DHCP-Servers verwendet.

### 9.3.3.5. Konfiguration von Bootserver/PXE-Einstellungen

[Feedback](#)

Mit einer *DHCP Boot*-Richtlinie werden Rechnern Konfigurationsparameter für das Booten über über BOOTP/PXE zugewiesen. Sie wird im **Richtlinien**-Modul der Univention Management Console verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

**Tabelle 9.24. Reiter 'Boot'**

Attribut	Beschreibung
Boot-Server	In diesem Eingabefeld ist die IP-Adresse oder der FQDN des PXE-Boot-Servers einzutragen, von dem der Client die Boot-Datei laden soll. Wird in diesem Eingabefeld kein Wert eingetragen, bootet der Client von dem DHCP-Server, von dem er seine IP-Adresse bezieht.

Attribut	Beschreibung
Boot-Dateiname	Hier ist der Pfad zur Boot-Datei einzutragen. Der Pfad muss relativ zum Basisverzeichnis des TFTP-Dienstes ( <code>/var/lib/univention-client-boot/</code> ) angegeben werden.

### 9.3.3.6. Weitere DHCP-Richtlinien

[Feedback](#) 

Einige weitere DHCP-Richtlinien stehen zur Verfügung, sind aber nur für Sonderfälle nötig.

- *DNS Aktualisierung* erlaubt die Konfiguration von dynamischen DNS-Aktualisierungen. Diese können bislang noch nicht gegen einen UCS-basierten DNS-Dienst durchgeführt werden, sondern nur gegen externe Server.
- *DHCP Erlauben/Verbieten* erlaubt die feingranulierte Vergabe von Zugriffsberechtigungen auf den DHCP-Server.
- *DHCP Verschiedenes* erlaubt die Konfiguration verschiedener Optionen, die nur in Ausnahmefällen nötig sind.

## 9.4. Paketfilter mit Univention Firewall

[Feedback](#) 

Die Univention Firewall integriert einen Paketfilter auf Basis von *iptables* in Univention Corporate Server.

Dies ermöglicht die gezielte Filterung unerwünschter Dienste, die Absicherung von Rechnern während Installationsarbeiten, und stellt die Basis für komplexere Szenarien wie Firewalls oder Application Level Gateways bereit. Univention Firewall ist in der standardmäßig auf allen Univention Corporate Server-Installationen enthalten.

In der Grundeinstellung werden eingehende Pakete für alle Ports blockiert/abgelehnt. Jedes UCS-Paket bringt Regeln mit, die die von dem Paket benötigten Ports wieder freigeben.

Die Konfiguration erfolgt im Wesentlichen über Univention Configuration Registry-Variablen.

Darüber hinaus werden die im Verzeichnis `/etc/security/packetfilter.d/` liegenden Konfigurations-Skripte in alphabetischer Reihenfolge ausgeführt. Standardmäßig sind alle Skripte mit zwei führenden Ziffern benannt, so dass eine einfache Festlegung der Reihenfolge möglich ist. Die Skripte müssen als ausführbar markiert sein.

Nach Änderungen der Paketfilter-Einstellungen muss der Dienst *univention-firewall* neu gestartet werden.

Die Univention Firewall kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `security/packetfilter/disabled` auf *true* deaktiviert werden.

## 9.5. Web-Proxy für Caching und Policy Management/Virenscan

[Feedback](#) 

Die Proxy-Integration ermöglicht die Verwendung eines Web-Caches zur Verbesserung der Performance und Kontrolle des Datenverkehrs. Sie basiert auf dem bewährten Proxy-Server Squid und unterstützt die Protokolle HTTP, FTP und HTTPS.

Ein Proxy-Server nimmt Anfragen nach Internetinhalten entgegen und prüft, ob diese Inhalte bereits in einem lokalen Cache vorhanden sind. Ist dies der Fall, werden die angefragten Daten aus dem lokalen Cache bereitgestellt. Sind die Daten noch nicht vorhanden, werden die Inhalte vom jeweiligen Webserver abgerufen und in den lokalen Cache eingefügt. Hierdurch können die Antwortzeiten für die Anwender sowie das Transfervolumen über den Internetzugang verringert werden.

Als zusätzliche Komponente kann die Software Dansguardian installiert werden. Damit ist es möglich, dass Internetinhalte vor der Auslieferung an den Anwender überprüft und gefiltert werden, um so Dateien auf Viren zu scannen oder den Zugriff auf unerwünschte Inhalte zu unterbinden.

Einige weiterführende Funktionen der Proxy-Dienste - wie etwa die Kaskadierung von Proxy-Servern oder die Einrichtung von Authentifizierung bei der Proxy-Anmeldung sind über Univention Configuration Registry konfigurierbar, werden aber in dieser Dokumentation nicht weitergehend beschrieben.

## 9.5.1. Installation

[Feedback](#) 

Der Web-Proxy kann auf jeder UCS Server-Systemrolle mit dem Paket ***univention-squid*** installiert werden.

Der Dienst wird mit für den Betrieb ausreichenden Standardeinstellungen konfiguriert, sodass eine sofortige Verwendung möglich ist. Der Port, auf dem der Dienst erreichbar ist, kann nach eigenen Wünschen konfiguriert werden (siehe Abschnitt 9.5.5.1), voreinstellt ist Port 3128.

Werden Änderungen an der Konfiguration vorgenommen, muss Squid neu gestartet werden. Dies kann entweder über die Univention Management Console oder auf der Kommandozeile erfolgen:

```
/etc/init.d/squid3 restart
```

Neben den in diesem Dokument beschriebenen Konfigurationsmöglichkeiten über Univention Configuration Registry können in der `/etc/squid3/local.conf` auch beliebige weitere Squid-Optionen gesetzt werden.

*Dansguardian* kann über das Paket ***univention-dansguardian*** installiert werden, siehe Abschnitt 9.5.7.

In der erweiterten Netzwerk-Dokumentation sind weitergehende Proxy-Funktionen (Kaskadierung von Proxys, transparente Proxys und die Integration eines Virenscanners in den Proxy) [ext-doc-net].

## 9.5.2. Caching von Webseiten/FTP

[Feedback](#) 

Squid ist ein *Caching proxy*, d.h. zuvor schon einmal angefragte Inhalte können aus einem Cache zur Verfügung gestellt werden ohne erneut vom jeweiligen Webserver geladen zu werden. Die reduziert das Datenaufkommen über die Internetanbindung und kann zu einer schnelleren Beantwortung von HTTP-Anfragen führen.

In manchen Umgebungen ist diese Caching-Funktionalität allerdings nicht notwendig bzw. muss bei kaskadierten Proxys nicht bei allen aktiviert sein. Für diese Szenarien kann die Caching-Funktion des Squid mit der Univention Configuration Registry-Variable `squid/cache` deaktiviert werden, indem diese auf den Wert `no` gesetzt wird. Anschließend muss Squid neu gestartet werden.

## 9.5.3. Protokollierung von Zugriffen

[Feedback](#) 

Sämtliche Zugriffe, die über den Proxy-Server vorgenommen werden, werden in der Logdatei `/var/log/squid3/access.log` erfasst. Anhand dieser Logdatei ist es möglich, nachzuvollziehen auf welche Webseiten zugegriffen wurde.

Bei Verwendung von Dansguardian werden sämtliche Zugriffe in der Datei `/var/log/dansguardian/access.log` protokolliert.

## 9.5.4. Einschränkung des Zugriffs auf erlaubte Netzwerke

[Feedback](#) 

Standardmäßig darf nur aus lokalen Netzwerken auf den Proxy-Server zugegriffen werden. Ist z.B. an dem Rechner, auf dem Squid installiert wurde, ein Netzwerkinterface mit der Adresse 192.168.1.10 und der Netz-

maske 255.255.255.0 vorhanden, dürfen nur Rechner aus dem Netzwerk 192.168.1.0/24 auf den Proxy-Server zugreifen. Weitere Netzwerke können über die Univention Configuration Registry-Variable `squid/allowfrom` angegeben werden. Dabei muss die CIDR-Notation verwendet werden, mehrere Netzwerke sind durch Leerzeichen zu trennen.

```
univention-config-registry set squid/allowfrom="192.168.2.0/24  
192.168.3.0/24"
```

Nach einem Neustart von Squid ist jetzt der Zugriff aus den Netzwerken 192.168.2.0/24 und 192.168.3.0/24 erlaubt. Durch Angabe von *all* kann der Zugriff auch aus allen Netzen erlaubt werden.

Wenn Squid zusammen mit Dansguardian eingesetzt wird, d.h. die Viren- oder Webinhaltsfilterung aktiviert wird, kann Squid den Zugriff nicht prüfen, da die Verbindungen über Dansguardian erfolgen. In diesem Fall kann der Zugriff über Dansguardian eingeschränkt werden.

## 9.5.5. Konfiguration der verwendeten Ports

[Feedback](#) 

### 9.5.5.1. Zugriffs-Port

[Feedback](#) 

Standardmäßig ist der Web-Proxy über den Port 3128 erreichbar. Ist ein anderer Port gewünscht, kann dieser über die Univention Configuration Registry-Variable `squid/httpport` konfiguriert werden. Bei Verwendung von Univention Firewall muss zusätzlich die Paketfilterkonfiguration angepasst werden.

Beim Einsatz des Inhalts- und Virencollectors (siehe Abschnitt 9.5.7) ist dieser an Stelle von Squid unter dem konfigurierten Port erreichbar. Squid belegt dann den nächsthöheren Port. Dies sollte beachtet werden, wenn es weitere Anwendungen gibt, die auf diesem Port Dienste anbieten sollen.

### 9.5.5.2. Erlaubte Ports

[Feedback](#) 

In der Standardkonfiguration leitet Squid nur Anfragen von Clients weiter, die an die Netzwerkports 80 (HTTP), 443 (HTTPS) oder 21 (FTP) gerichtet werden. Die Liste der erlaubten Ports kann über die Univention Configuration Registry-Variable `squid/webports` geändert werden, mehrere Angaben sind dabei durch Leerzeichen zu trennen:

```
univention-config-registry set squid/webports="80 443"
```

Durch diese Einstellung wird nur noch der Zugriff auf die Ports 80 und 443 (HTTP und HTTPS) erlaubt.

## 9.5.6. Benutzer-Authentifizierung am Proxy

[Feedback](#) 

Oftmals ist es notwendig, dass nur bestimmte Benutzer Zugriff auf Webseiten erhalten sollen. Squid ermöglicht die benutzerbezogene Zugriffsregelung über Gruppenmitgliedschaften. Um eine Überprüfung der Gruppenmitgliedschaft zu ermöglichen, ist es hierbei erforderlich, dass eine Anmeldung des Benutzers am Proxy-Server durchgeführt wird.

### Achtung

Um zur verhindern, dass nicht autorisierte Benutzer trotzdem Webseiten abrufen können, sind weitere Maßnahmen erforderlich, damit diese Benutzer nicht am Proxy-Server vorbei auf das Internet zugreifen können. Dies kann z.B. erreicht werden, in dem in der Firewall alle HTTP-Anfragen mit Ausnahme des Proxys unterbunden werden.

Die Authentifizierung und die damit erst mögliche Überprüfung der Gruppenzugehörigkeiten muss zuerst aktiviert werden. Dafür werden verschiedene Mechanismen angeboten: Sie kann entweder direkt gegen den

## Filterung/Prüfung von Webinhalten mit Dansguardian

LDAP-Server erfolgen oder eine NTLM-Authentifizierung durchgeführt werden. Letztere bietet den Vorteil, dass beim Zugriff von Windows-Rechnern keine erneute Eingabe des Passworts notwendig ist.

Um die Authentisierung über LDAP zu aktivieren, muss die Univention Configuration Registry-Variable `squid/basicauth` und für NTLM die Univention Configuration Registry-Variable `squid/ntlmauth` auf den Wert `yes` gesetzt werden.

Standardmäßig wird für jede HTTP-Anfrage eine NTLM-Authentifizierung durchgeführt. Wird beispielsweise die Webseite `http://www.univention.de` aufgerufen, werden neben der eigentlichen HTML-Seite auch weitere Unterseiten und Bilder nachgeladen. Die NTLM-Authentifizierung kann domänenbezogenen zwischengespeichert werden: Wird die Univention Configuration Registry-Variable `squid/ntlmauth/keepalive` auf `yes` gesetzt, wird für nachgelagerte HTTP-Anfragen derselben Domäne keine weitere NTLM-Authentifizierung durchgeführt. Dies ist standardmäßig aktiviert. Um auf Windows-Clients, die nicht der UCS-Domäne beigetreten sind, die Anzeige von mehrfachen Authentifizierungsdialogen zu unterbinden, kann die Option mit `false` deaktiviert werden.

In der Grundeinstellung können alle Benutzer auf den Proxy zugreifen. Mit der Univention Configuration Registry-Variable `squid/auth/allowed_groups` kann der Zugriff auf eine oder mehrere Gruppen beschränkt werden. Bei Angabe mehrerer Gruppen sind diese durch ein Semikolon zu trennen.

## 9.5.7. Filterung/Prüfung von Webinhalten mit Dansguardian

[Feedback](#) 

Dansguardian nimmt Webseiten-Anforderungen aus dem Netzwerk entgegen und prüft, ob diese Zugriffe erlaubt sind. Falls ja, wird die Anfrage an den Proxy-Server Squid weitergeleitet. Dansguardian erlaubt beispielsweise die Sperrung einzelner Dateiarten und -endungen oder des Zugriffs auf Webseiten oder Domains.

**Abbildung 9.4. Sperrung einer Web-Seite durch Dansguardian**



Angeforderte Dateien können außerdem auf Viren überprüft werden. Dabei kommt in der Standardeinstellung der freie VirensScanner *Clamav* zum Einsatz. Die Integration weiterer Virensanner ist möglich. Dies ist in der erweiterten Netzwerk-Dokumentation beschrieben [ext-doc-net].

## Achtung

Der direkte Zugriff auf den Proxy-Server Squid ist hierbei auf Zugriffe vom lokalen Rechner ('localhost') eingeschränkt. Anwender, die auf dem System arbeiten, auf dem Squid und Dansguardian installiert sind, haben so die Möglichkeit, die Filterfunktionen zu umgehen, indem Sie direkt auf Squid zugreifen. Der Web-Proxy und Dansguardian sollten deshalb nur auf dedizierten Systemen installiert werden, auf denen Anwender sich nicht anmelden können.

Nach der Installation von **univention-dansguardian** sind der VirensScanner und der Filter für Webinhalte aktiviert.

Das Filtern von Web-Inhalten und der VirensScanner können getrennt voneinander konfiguriert werden. Um den Inhaltsfilter zu deaktivieren, muss die Univention Configuration Registry-Variable `squid/content-scan` auf `no` gesetzt und Squid neu gestartet werden. Um den VirensScanner abzuschalten, ist Univention Configuration Registry-Variable `squid/virusscan` auf `no` zu setzen. Ist keine der beiden Variablen auf `yes` gesetzt, wird Dansguardian nicht verwendet. Nach Änderungen an den Variablen muss Squid und - sofern installiert - Dansguardian neu gestartet werden.

## 9.5.8. Definition von Inhaltsfiltern für Dansguardian

[Feedback](#)

Webinhalte können anhand von Dateiendungen, MIME-Typen, Webseiten sowie einzelnen URLs gefiltert werden. Es ist dabei möglich, einzelne Rechner oder Nutzer aus der Filterung auszunehmen.

Die Filterfunktion kann über die folgenden Univention Configuration Registry-Variablen konfiguriert werden. Sollen dabei mehrere Werte angegeben werden, sind diese jeweils durch Leerzeichen zu trennen. Die Filterung wird bei Dansguardian auf Basis von Gruppenzugehörigkeiten durchgeführt, d.h. es können pro Gruppe verschiedene Regeln definiert und dadurch verschiedene Berechtigungen beim Zugriff auf das Web realisiert werden. Welche Gruppen von Dansguardian betrachtet werden, wird in der Univention Configuration Registry-Variable `dansguardian/groups` definiert.

Dabei ist zu beachten, dass die erste Gruppe in der Liste eine besondere Rolle spielt. Alle Benutzer, die keiner der angegebenen Gruppen zugeordnet werden können, werden dieser zugeordnet, d.h. die definierten Filterregeln gelten. In der Regel wird dieser Gruppe somit die geringste Berechtigung zugeordnet.

Gruppenänderungen werden erst nach einem Neustart von Dansguardian wirksam, entweder durch das **Systemdienste**-Modul der Univention Management Console oder auf der Kommandozeile durch den Befehl:

```
/etc/init.d/dansguardian restart
```

Für Änderungen von Filterregeln reicht es aus die Konfigurationsdateien mit dem folgenden Kommando neu einzulesen:

```
dansguardian -g
```

Die Variablen zur Definition der Filterregeln enthalten den Gruppennamen, welcher in der folgenden Liste durch `<group>` ersetzt wird.

**Tabelle 9.25. UCR-Variablen für Filterregeln'**

UCR-Variable	Beschreibung
<code>dansguardian/groups/&lt;group&gt;/banned/extensions</code>	Dateien mit den angegebenen Dateiendungen dürfen nicht heruntergeladen werden. Der Trennpunkt muss dabei mit angegeben werden. Ist diese Variable leer, werden Standardwerte verwendet. Um alle Dateiendungen zu erlauben, muss die Variable auf '' gesetzt werden (Zeichenkette mit einem Leerzeichen). Beispiel: '.doc .xls .exe'.

UCR-Variable	Beschreibung
dansguardian/groups/<group>/banned/mimetypes	Dateien mit dem angegebenen MIME-Type dürfen nicht heruntergeladen werden. Der MIME-Type wird dabei vom ausliefernden Webserver (bzw. einer darauf laufenden Anwendung) festgelegt. Normalerweise sollten die zu den oben erläuterten Dateiendungen passenden MIME-Type angegeben werden. Ist diese Variable leer, werden Standardwerte verwendet. Um alle MIME-Types zu erlauben, muss die Variable auf '' gesetzt werden (Zeichenkette mit einem Leerzeichen). Beispiel: <i>audio/mpeg application/zip</i>
dansguardian/groups/<group>/banned/sites	Hiermit können komplette Webseiten gesperrt werden. Beispiel: <i>illegal-example-website.com</i>
dansguardian/groups/<group>/banned/urls	Im Gegensatz zum vorherigen Parameter können hiermit einzelne URLs von Webseiten gesperrt werden.
dansguardian/<group>/exception/urls	Der Zugriff auf die hier angegebenen URLs wird nicht durch Dansguardian geprüft.
dansguardian/<group>/exception/sites	Der Zugriff auf die hier angegebenen Webseiten wird nicht durch Dansguardian geprüft.
dansguardian/bannedipaddresses	Diese Variable ermöglicht es, einzelne Rechner anhand der IP-Adresse komplett vom Zugriff auf den Proxy-Server auszuschließen.
dansguardian/exceptionipaddresses	Hiermit können für einzelne Rechner sämtliche Filterfunktionen deaktiviert werden, sodass von diesem Rechner alle Dateien über den Proxy-Server heruntergeladen werden dürfen. Dies kann nützlich sein, wenn z.B. von einem Administrations-Rechner Dateien für weitere Benutzer heruntergeladen werden sollen.

## Achtung

Die Definition einer Ausnahmeregel bei Inhaltsfiltern mit `dansguardian/<group>/exception/*` führt dazu, dass diese auch von einem Virenscan ausgenommen werden.

# Kapitel 10. Freigaben-Verwaltung

10.1. Zugriffsrechte auf Daten in Freigaben .....	163
10.2. Verwaltung von Freigaben in der Univention Management Console .....	164
10.3. Unterstützung von MSDFS .....	171

UCS unterstützt die zentrale Verwaltung von Verzeichnisfreigaben. Eine in der Univention Management Console registrierte Freigabe wird im Rahmen der UCS-Domänenreplikation auf beliebigen Serversystemen der UCS-Domäne angelegt.

Die Bereitstellung für die zugreifenden Clients kann über CIFS (unterstützt von Windows/Linux-Clients) und/oder NFS (vorrangig unterstützt von Linux/Unix) erfolgen. Die in der Univention Management Console verwalteten NFS-Freigaben werden momentan nur über NFSv3 bereitgestellt.

Wird eine Verzeichnisfreigabe gelöscht, bleiben die in dem Verzeichnis freigegebenen Daten auf einem Server erhalten.

Um auf einer Freigabe Access Control Lists einzusetzen, muss das unterliegende Linux-Dateisystem POSIX-ACLs unterstützen. In UCS unterstützen die Dateisysteme ext3, ext4 und XFS POSIX-ACLs. Die Samba-Konfiguration erlaubt außerdem die Speicherung von DOS-Datei-Attributen in erweiterten Attributen des Unix-Dateisystems. Um erweiterte Attribute zu nutzen, muss die Partition mit der Mount-Option *user\_xattr* eingebunden werden.

## 10.1. Zugriffsrechte auf Daten in Freigaben

[Feedback](#) 

Die Verwaltung von Zugriffsrechten auf Dateien erfolgt in UCS anhand von Benutzern und Gruppen. Alle Fileserver der UCS-Domäne greifen über das LDAP-Verzeichnis auf identische Benutzer- und Gruppendaten zu.

Pro Datei werden drei Zugriffsrechte unterschieden: Lesen, Schreiben und Ausführen.

Pro Verzeichnis gelten ebenfalls drei Zugriffsrechte: Ebenso Lesen und Schreiben, das Ausführ-Recht bezieht sich hier auf die Berechtigung in ein Verzeichnis zu wechseln.

Jede Datei/Verzeichnis wird von einem Benutzer und einer Gruppe besessen. Die drei oben genannten Rechte können jeweils auf den Besitzer, die Besitzer-Gruppe und alle anderen angewendet werden.

Mit Access Control Lists sind noch mächtigere Berechtigungsmodelle möglich. Die Konfiguration von ACLs ist in der Univention SDB beschrieben [sdb-acls].

Im Unix-Berechtigungsmodell - und somit unter UCS - reicht das Schreibrecht auf eine Datei nicht aus, um die Berechtigungen einer Datei zu verändern. Dies bleibt den Besitzern/der Besitzergruppe einer Datei vorbehalten. Unter Microsoft Windows hingegen verfügen alle Benutzer mit Schreibrechten auch die über Berechtigung, die Berechtigungen anzupassen. Dieses Verhalten kann für CIFS-Freigaben angepasst werden (siehe Abschnitt 10.2).

Beim Anlegen einer Verzeichnisfreigabe werden nur initiale Besitzer und Zugriffsrechte vergeben. Existiert das Verzeichnis bereits, werden die Berechtigungen des vorhandenen Verzeichnisses angepasst.

Berechtigungsänderungen an einem freigegebenen Verzeichnis, die direkt im Dateisystem vorgenommen wurden, werden nicht an das LDAP-Verzeichnis weitergeleitet. Wird das Freigabe-Objekt in der Univention Management Console bearbeitet, werden die Änderungen im Dateisystem überschrieben. Einstellungen der Freigabewurzel sollten deshalb nur mit Univention Management Console gesetzt und bearbeitet werden. Die weitere Anpassung der Zugriffsrechte der unterliegenden Verzeichnisse erfolgt dann von den zugreifenden Clients, z.B. über den Windows-Explorer, oder direkt über Kommandozeilenbefehle auf dem Fileserver.

Die Freigabe *homes* nimmt unter Samba eine Sonderstellung ein. Sie dient der Freigabe der Heimatverzeichnisse der Benutzer. Für jeden Benutzer wird diese Freigabe automatisch in das eigene Heimatverzeichnis umgewandelt. Deswegen ignoriert Samba die der Freigabe zugewiesenen Rechte und verwendet die Rechte des jeweiligen Heimatverzeichnisses.

[Feedback](#)

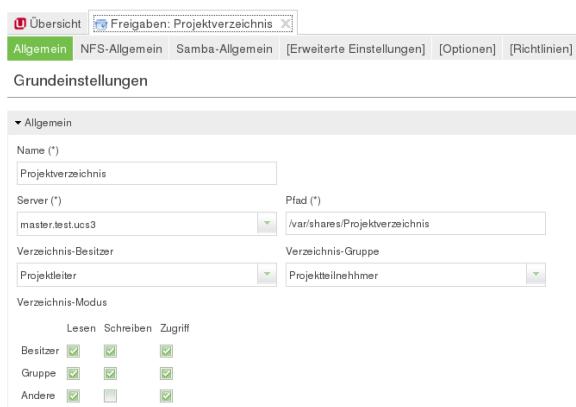
## 10.2. Verwaltung von Freigaben in der Univention Management Console

Verzeichnissfreigaben werden im Modul *Freigaben* der Univention Management Console verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Beim Hinzufügen/Bearbeiten/Entfernen einer Freigabe wird diese in die Datei `/etc(exports`, bzw. in die Samba-Konfigurationsdatei eingetragen/modifiziert oder entfernt.

**Abbildung 10.1. Anlegen einer Freigabe in UMC**



**Tabelle 10.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	Hier ist der Name der Freigabe einzutragen. Der Name darf nur aus Buchstaben, Ziffern, Punkten oder Leerzeichen bestehen und muss mit einem Buchstaben oder einer Ziffer beginnen und enden.
Server	Der Server, auf dem die Freigabe liegt. Zur Wahl stehen alle im LDAP-Verzeichnis für die Domäne eingetragenen Rechner vom Typ Domänencontroller Master/Backup/Slave und Memberserver, die in einer DNS Forward Lookup Zone im LDAP-Verzeichnis eingetragen sind. Die Einstellung kann nachträglich nicht mehr bearbeitet werden.
Pfad	<p>Der absolute Pfad des freizugebenden Verzeichnisses ohne Anführungszeichen (auch wenn der Pfad z.B. Leerzeichen enthält). Wenn das Verzeichnis noch nicht existiert, wird es automatisch auf dem ausgewählten Server angelegt.</p> <p>Ist die Univention Configuration Registry-Variable <code>listener/shares/ rename</code> auf <code>yes</code> gesetzt, wird bei der Änderung des Pfads der Inhalt eines bestehenden Verzeichnisses verschoben.</p> <p>Auf und unterhalb von <code>/proc</code>, <code>/tmp</code>, <code>/root</code>, <code>/dev</code> und <code>/sys</code> können keine Freigaben angelegt oder dorthin verschoben werden.</p>

Attribut	Beschreibung
Verzeichnis-Besitzer	Der Benutzer, der das Wurzelverzeichnis der Freigabe gehören soll, siehe Abschnitt 10.1.
Verzeichnis-Gruppe	Die Gruppe, der das Wurzelverzeichnis der Freigabe gehören soll, siehe Abschnitt 10.1.
Verzeichnis-Modus	Die Lese-, Schreib- und Zugriffsrechte für das Wurzelverzeichnis der Freigabe, siehe Abschnitt 10.1.

**Tabelle 10.2. Reiter 'NFS Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
NFS-Schreibzugriff	Erlaubt schreibenden NFS-Zugriff auf diese Freigabe, ansonsten kann die Freigabe nur lesend verwendet werden.
Subtree-Überprüfung	Wird nur ein Unterverzeichnis eines Dateisystems exportiert, muss der NFS-Server bei jedem Zugriff überprüfen, ob die zugriffene Datei auf dem exportierten Dateisystem und in dem exportierten Pfad liegt. Für diese Prüfung werden Pfad-Informationen an den Client übergeben. Die Aktivierung dieser Funktion kann zu Problemen führen, wenn eine auf dem Client geöffnete Datei umbenannt wird.
Root-Zugriff umlenken	Die Identifikation von Nutzern im NFS-Standardverfahren erfolgt über User-IDs. Um zu verhindern, dass ein lokaler Root-Nutzer auf fremden Freigaben ebenfalls mit Root-Rechten arbeitet, kann der Root-Zugriff umgelenkt werden. Ist diese Option aktiviert, erfolgen Root-Zugriffe als Benutzer nobody.  Die standardmäßig leere lokale Gruppe <i>staff</i> verfügt über Privilegien, die <i>root</i> -Rechten recht nahe kommen, wird aber vom Umlenkungs-Mechanismus nicht berücksichtigt. Dies sollte bei der Aufnahme von Nutzern in diese Gruppe berücksichtigt werden!
NFS-Synchronisation	Der Synchronisations-Modus für die Freigabe. Mit der Einstellung <i>sync</i> werden Daten direkt auf das unterliegende Speichermedium geschrieben. Die gegenteilige Einstellung - <i>async</i> - kann die Performance verbessern, birgt aber auch das Risiko von Datenverlusten wenn der Server ohne kontrolliertes Herunterfahren abgeschaltet wird.
Zugelassene Rechner	Standardmäßig wird allen Rechnern der Zugriff auf eine Freigabe erlaubt. In die Auswahlliste können Rechnernamen und IP-Adressen aufgenommen werden, auf die dann der Zugriff auf die Freigabe beschränkt wird. Hier liesse sich etwa der Zugriff auf eine Freigabe mit Maildaten auf den Mailserver der Domäne einschränken.

**Tabelle 10.3. Reiter 'Samba Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Samba-Name	Der NetBIOS-Name der Freigabe. Unter diesem Namen wird die Freigabe auf Windows-Rechnern in der Netzwerkumgebung angezeigt.. Univention Management Console übernimmt beim Hinzufügen einer Verzeichnisfreigabe als Vorgabe den Namen, der auf der Karteikarte <b>Allgemein</b> im Feld <b>Name</b> eingetragen ist.
Sichtbar	Konfiguriert, ob diese Freigabe auf Windows-Rechnern in der Netzwerkumgebung angezeigt werden soll.

Attribut	Beschreibung
Öffentlich	Erlaubt den Zugriff auf diese Freigabe ohne Passwortabfrage. Alle Zugriffe werden dabei über einen gemeinsamen Gast-Nutzer <i>nobody</i> durchgeführt.
MSDFS-Wurzel	Diese Option ist in Abschnitt 10.3 dokumentiert.
Benutzer mit Schreibrechten dürfen die Berechtigungen verändern	Wird diese Option aktiviert, erhalten alle Benutzer mit Schreibrechten auf eine Datei auch die Möglichkeiten Berechtigungen, ACL-Einträge und Dateibesitzrechte zu ändern, siehe Abschnitt 10.1.
Verstecke nicht lesbare Dateien und Verzeichnisse	Wenn diese Option aktiviert ist, werden Dateien, die anhand der Dateirechte für einen Benutzer nicht lesbar sind, für diesen nicht angezeigt.
VFS-Objekte	Virtual File System (VFS)-Module werden in Samba verwendet, um Aktionen vor dem Zugriff auf das Dateisystem einer Freigabe auszuführen, z.B. ein Virenscanner, der jede infizierte Datei, auf die in der Freigabe zugegriffen wird, in einem Quarantänebereich ablegt oder eine serverseitige Implementierung einer Papierkorb-Lösung von Dateien.
Postexec-Skript	Ein Skript oder ein Befehl, der auf dem Server ausgeführt werden soll, wenn die Verbindung zu dieser Freigabe beendet wird.
Preexec-Skript	Ein Skript oder ein Befehl, der auf dem Server bei jeder Verbindungsaufnahme zu dieser Freigabe ausgeführt werden soll.

**Tabelle 10.4. Reiter 'Samba-Rechte' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Samba-Schreibzugriff	Erlaubt den Schreibzugriff auf diese Freigabe.
Erzwungener Benutzer	Der Benutzername, mit dessen Namen, Rechten und primärer Gruppe alle Dateioperationen zugreifender Benutzer ausgeführt werden sollen. Der Benutzername wird erst verwendet, nachdem der Benutzer mit seinem tatsächlichen Benutzernamen und gültigem Passwort eine Verbindung zur Samba-Freigabe aufgebaut hat. Ein gemeinsamer Benutzername ist nützlich, um Dateien gemeinsam zu benutzen, kann bei falscher Anwendung aber Sicherheitsprobleme verursachen.
Erzwungene Gruppe	Eine Gruppe, die alle Benutzer, die sich mit dieser Freigabe verbinden, als primäre Gruppe verwenden sollen. Dadurch gelten die Rechte dieser Gruppe als Gruppenrechte für alle diese Benutzer. Eine hier eingetragene Gruppe hat Vorrang über eine Gruppe, die über das Eingabefeld <b>Erzwungener</b> zur primären Gruppe eines Benutzers geworden ist.  Wird dem Gruppennamen ein Plus-Zeichen vorangestellt, wird die Gruppe nur solchen Benutzern als primäre Gruppe zugeschrieben, die bereits Mitglied dieser Gruppe sind. Alle anderen Benutzer behalten ihre gewöhnliche primäre Gruppe
Gültige Benutzer oder Gruppen	Namen von Benutzern oder Gruppen, die auf diese Samba-Freigabe zugreifen dürfen. Alle anderen Benutzern wird der Zugriff verweigert. Wenn das Feld leer ist, dürfen alle Benutzer - ggf. mit ihrem Passwort - auf die Freigabe zugreifen. Diese Option ist nützlich, um Zugriffe auf eine Freigabe über die Dateiberechtigungen hinaus auf Ebene des File-servers abzusichern.  Die Einträge sind durch Leerzeichen zu trennen. Durch die Zeichen @, + und & in Verbindung mit einem Gruppennamen kann den Mitgliedern

Attribut	Beschreibung
	<p>der angegebenen Gruppe die Berechtigung zum Zugriff auf die Samba-Freigabe erteilt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ein Name, der mit @ beginnt, wird zunächst als NIS-Netgroup interpretiert. Wenn keine NIS-Netgroup mit diesem Namen gefunden wird, wird der Name als UNIX-Gruppe angesehen.</li> <li>• Ein Name, der mit + beginnt, wird ausschließlich als UNIX-Gruppe aufgefasst, ein Name, der mit &amp; beginnt, ausschließlich als NIS-Netgroup.</li> <li>• Ein Name, der mit +&amp; beginnt, wird zunächst als UNIX-Gruppe interpretiert. Wenn keine UNIX-Gruppe mit diesem Namen gefunden wird, wird der Name als NIS-Netgroup betrachtet. Die Zeichen &amp;+ als Namensanfang entsprechen @.</li> </ul>
Nicht erlaubte Benutzer oder Gruppen	Die hier aufgeführten Benutzer oder Gruppen dürfen auf diese Samba-Freigabe nicht zugreifen. Die Syntax ist identisch zu den gültigen Benutzern. Wenn ein Benutzer oder eine Gruppe in der Liste der gültigen Benutzer und der nicht erlaubten Benutzer enthalten ist, so wird der Zugriff verweigert.
Zugelassene Rechner	Namen von Rechnern, die auf diese Samba-Freigabe zugreifen dürfen. Allen anderen Rechnern wird der Zugriff verweigert. Neben Rechnernamen können auch IP- oder Netzwerkadressen angegeben werden, bspw. 192.168.0.0/255.255.255.0.
Nicht zugelassene Rechner	Das Gegenteil von den zugelassenen Rechnern. Sollte ein Rechner in beiden Listen auftauchen, so wird dem Rechner der Zugriff auf die Samba-Freigabe gestattet.
Liste von Schreibberechtigten	Nur die aufgeführten Benutzer oder Gruppen erhalten Schreibrecht auf die diese Freigabe.
Verstecke Dateien	<p>Dateien und Verzeichnisse, die unter Windows nicht sichtbar sein sollen. Die Dateien bzw. Verzeichnisse erhalten das Datei-Attribut <i>hidden</i>.</p> <p>Datei- bzw. Verzeichnisnamen müssen unter Beachtung von Groß- und Kleinschreibung angegeben werden. Die einzelnen Einträge sind durch Schrägstriche zu trennen. Da der Schrägstrich nicht als Verzeichnistrenner eingegeben werden kann, dürfen nur Namen, aber keine Pfade eingetragen werden. Alle Dateien bzw. Verzeichnisse mit diesen Namen innerhalb der Freigabe werden dann versteckt. Die Namen dürfen Leerzeichen und die Platzhalter * und ? enthalten.</p> <p>./.*/test/ z.B. versteckt alle Dateien und Verzeichnisse, die mit einem Punkt beginnen oder test heißen.</p>

### Anmerkung

Einträge in diesem Feld beeinflussen die Geschwindigkeit von Samba, da vor Anzeige von Freigabeinhalten alle Dateien und Verzeichnisse auf Übereinstimmung mit den gesetzten Filtern geprüft werden müssen.

Attribut	Beschreibung
NT ACL-Support	Ist diese Option aktiviert, versucht Samba, POSIX-ACLs unter Windows anzuzeigen und Änderungen an den ACLs, die unter Windows vorgenommen werden, in die POSIX-ACLs zu übernehmen.  Wenn die Option nicht gesetzt ist, werden vorhandene POSIX-ACLs beachtet, aber nicht unter Windows angezeigt und können von dort nicht verändert werden.
Erbte ACLs	Bei Aktivierung dieser Option erbt jede in dieser Freigabe neu erzeugte Datei die ACL (Access Control List) des Verzeichnisses, in dem sie angelegt wird.
Besitzer erben	Bei Aktivierung dieser Option wird jede neu erzeugte Datei dem Besitzer des übergeordneten Verzeichnisses zugeordnet und nicht dem Benutzer, der die Datei erstellt hat.
Rechte erben	Bei Aktivierung dieser Option werden für jede Datei oder jedes Verzeichnis, die in einer Freigabe neu erzeugt werden, automatisch die UNIX-Rechte des übergeordneten Verzeichnisses übernommen.

**Tabelle 10.5. Reiter 'Samba-Erweiterte-Einstellungen' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Erweiterte Einstellungen für Freigaben	Neben den standardmäßig konfigurierbaren Eigenschaften einer Samba-Freigabe ermöglicht diese Einstellung beliebige weitere Samba-Einstellungen an einer Freigabe zu setzen. Eine Liste der verfügbaren Optionen kann mit dem Befehl <code>man smb.conf</code> abgerufen werden. Unter <b>Schlüssel</b> ist der Name der Option anzugeben und unter <b>Value</b> der zu setzende Wert. Doppelt angegebene Konfigurationsoptionen werden nicht überprüft.  <b>Achtung</b>  Das Setzen erweiterter Samba-Einstellungen ist nur in Sonderfällen nötig. Die Optionen sollten vor dem Setzen gründlich geprüft werden, da sie unter Umständen sicherheitsrelevante Auswirkungen haben können.

Wenn von einem Windows-Rechner aus eine neue Datei auf einem Samba-Server angelegt wird, werden die Rechte der Datei in mehreren Schritten gesetzt.

1. Zunächst werden die DOS-Rechte in Unix-Rechte übersetzt.
2. Anschließend werden die Rechte durch den **Datei-Modus** gefiltert. Nur die Unix-Rechte, die im Datei-Modus markiert sind, bleiben erhalten. Rechte, die hier nicht gesetzt sind, werden entfernt. Die Rechte müssen also als Unix-Rechte und im Datei-Modus gesetzt sein, um erhalten zu bleiben.
3. Im nächsten Schritt werden die Rechte um die unter **Erzwinge Datei-Modus** gesetzten Rechte ergänzt. Als Ergebnis hat die Datei alle Rechte, die nach Schritt 2 oder unter **Erzwinge Datei-Modus** gesetzt sind. Rechte, die unter **Erzwinge Datei-Modus** markiert sind, werden also auf jeden Fall gesetzt.

Entsprechend erhält ein neu angelegtes Verzeichnis zunächst die Rechte, die sowohl als Unix-Rechte als auch im **Verzeichnis-Modus** gesetzt sind. Danach werden die Rechte ergänzt, die unter **Erzwinge Verzeichnis-Modus** markiert sind.

In ähnlicher Weise werden die Sicherheits-Einstellungen auf bestehende Dateien und Verzeichnisse angewandt, deren Rechte unter Windows bearbeitet werden:

Ausschließlich Rechte, die im **Sicherheits-Modus** bzw. **Sicherheits-Verzeichnis-Modus** markiert sind, können von Windows aus verändert werden. Anschließend werden die Rechte, die unter **Erzwinge Sicherheits-Modus** bzw. **Erzwinge Sicherheits-Verzeichnis-Modus** markiert sind, auf jeden Fall gesetzt.

Die Parameter **Datei-Modus** und **Erzwinge Datei-Modus** bzw. **Verzeichnis-Modus** und **Erzwinge Verzeichnis-Modus** finden also beim Anlegen einer Datei bzw. eines Verzeichnisses Anwendung, die Parameter **Sicherheits-Modus** und **Erzwinge Sicherheits-Modus** bzw. **Sicherheits-Verzeichnis-Modus** und **Erzwinge Sicherheits-Verzeichnis-Modus** beim Ändern der Rechte.

### Anmerkung

Es ist zu beachten, dass sich die Sicherheitseinstellungen nur auf den Zugriff über Samba beziehen.

Der Benutzer auf Windows-Seite erhält keinen Hinweis, dass die Datei- bzw. Verzeichnisrechte gegebenenfalls entsprechend den Samba-Einstellungen auf dieser Karteikarte verändert werden.

**Tabelle 10.6. Reiter 'Erweiterte Samba-Rechte' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Datei-Modus	Die Rechte, die Samba beim Anlegen einer Datei übernehmen soll, sofern sie unter Windows gesetzt sind.
Verzeichnis-Modus	Die Rechte, die Samba beim Anlegen eines Verzeichnisses übernehmen soll, sofern sie unter Windows gesetzt sind.
Erzwinge Datei-Modus	Die Rechte, die Samba beim Anlegen einer Datei auf jeden Fall setzen soll, also unabhängig davon, ob sie unter Windows gesetzt wurden oder nicht.
Erzwinge Verzeichnis-Modus	Die Rechte, die Samba beim Anlegen eines Verzeichnisses auf jeden Fall setzen soll, also unabhängig davon, ob sie unter Windows gesetzt wurden oder nicht.
Sicherheitsmodus	Die Dateirechte, an denen Samba Änderungen von Windows-Seite aus zulassen soll.
Verzeichnis-Sicherheitsmodus	Die Verzeichnisrechte, an denen Samba Änderungen von Windows-Seite aus zulassen soll.
Erzwinge Sicherheitsmodus	Die Rechte, die Samba auf jeden Fall setzen soll (unabhängig davon, ob die Rechte unter Windows gesetzt wurden oder nicht), wenn die Rechte einer Datei von Windows-Seite aus geändert werden.
Erzwinge Verzeichnis-Sicherheitsmodus	Die Rechte, die Samba auf jeden Fall setzen soll, wenn die Rechte eines Verzeichnisses von Windows-Seite aus geändert werden (unabhängig davon, ob die Rechte unter Windows gesetzt wurden oder nicht).

**Tabelle 10.7. Reiter 'Samba-Performance' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Locking	<p>Unter Locking versteht man das Sperren konkurrierender Zugriffe auf eine Datei. Bei Aktivierung dieses Auswahlkästchens sperrt Samba auf Client-Anfrage den Zugriff auf Dateien.</p> <p>Das Deaktivieren von Locking kann nützlich sein, um die Performance zu erhöhen, sollte jedoch auf Freigaben mit Schreibzugriff grundsätzlich</p>

Attribut	Beschreibung
	nicht gesetzt werden, weil Dateien bei konkurrierenden Schreibzugriffen ohne Locking korrumptiert werden können.
Blocking Locks	Clients können einen Lock-Request mit einem Zeitlimit für einen Bereich einer geöffneten Datei senden.  Kann Samba einem Lock-Request nicht entsprechen und ist diese Option aktiviert, so versucht Samba bis zum Ablauf des Zeitlimits periodisch den angefragten Dateibereich zu sperren. Ist die Option deaktiviert, wird kein weiterer Versuch unternommen.
Strict Locking	Ist diese Option aktiviert, prüft Samba bei jedem Lese- und Schreibzugriff, ob die Datei gesperrt ist und verweigert ggf. den Zugriff. Auf einigen Systemen kann dies lange dauern.  Ist die Option deaktiviert, prüft Samba nur auf Client-Anfrage, ob eine Datei gesperrt ist. Gut konfigurierte Clients bitten in allen wichtigen Fällen um eine Prüfung, so dass diese Option im Regelfall nicht notwendig ist.
Oplocks	Wird diese Option aktiviert, verwendet Samba so genannte <i>opportunistic locks</i> . Dies kann die Zugriffsgeschwindigkeit auf Dateien deutlich erhöhen. Allerdings erlaubt die Option Clients Dateien in großem Umfang lokal zwischenspeichern. Deswegen kann es in unzuverlässigen Netzwerken nötig sein, auf Oplocks zu verzichten.
Level 2 Oplocks	Bei Aktivierung dieser Option unterstützt Samba eine erweiterte Form der Oplocks, sogenannte <i>opportunistic read-only locks</i> oder auch Level-2-Oplocks. Windows-Clients, die ein Read-write-Oplock auf eine Datei halten, können dieses Oplock dann zu einem Read-only-Oplock herunterstufen anstatt das Oplock ganz aufzugeben zu müssen, sobald ein zweiter Client die Datei öffnet. Alle Clients, die Level-2-Oplocks unterstützen, speichern dann nur Lesezugriffe auf die Datei zwischen. Wenn einer der Clients in die Datei schreibt, werden alle anderen Clients benachrichtigt, ihre Oplocks aufzugeben und ihre Zwischenspeicher zu löschen.  Es wird empfohlen, diese Option zu aktivieren, um den Zugriff auf Dateien, die normalerweise nicht geschrieben werden (z.B. Programme/ausführbare Dateien) zu beschleunigen.
Fake Oplocks	Bei Aktivierung dieser Optionen bewilligt Samba alle Oplock-Anfragen unabhängig von der Anzahl auf eine Datei zugreifender Clients. Dies verbessert die Performance deutlich und ist sinnvoll bei Freigaben, auf die nur lesend zugegriffen werden kann (z.B. CD-ROMs) oder bei denen sichergestellt ist, dass niemals mehrere Clients gleichzeitig auf sie zugreifen können.

Attribut	Beschreibung
	Wenn nicht ausgeschlossen werden kann, dass mehrere Clients lesend und schreibend auf eine Datei zugreifen, sollte die Option nicht aktiviert werden, weil es sonst zu Datenverlusten kommen kann.
Block Größe	Die Blockgröße in Byte, in der freier Festplattenplatz an Clients gemeldet werden soll. Standardmäßig beträgt sie 1024 Byte.
Richtlinie für das Caching beim Client	Konfiguriert, auf welche Weise Clients Dateien aus dieser Freigabe offline zwischenspeichern sollen. Zur Wahl stehen <i>manuell</i> , <i>Dokumente</i> , <i>Programme</i> und <i>deaktiviert</i> .

**Tabelle 10.8. Reiter 'Optionen'**

Attribut	Beschreibung
Für Samba-Clients exportieren	Diese Option legt fest, ob die Freigabe für Samba-Clients exportiert werden soll.
Für NFS-Clients exportieren	Diese Option legt fest, ob die Freigabe für NFS-Clients exportiert werden soll.

[Feedback](#)

## 10.3. Unterstützung von MSDFS

Das Microsoft Distributed File System (MSDFS) ist ein verteiltes Dateisystem, das es ermöglicht, Freigaben über mehrere Server und Pfade auf eine virtuelle Ordner-Hierarchie abzubilden. Dadurch kann die Last auf verschiedene Server verteilt werden.

Das Setzen der **MSDFS-Wurzel** Option an einer Freigabe (siehe Abschnitt 10.2) gibt an, dass es sich bei dem freigegebenen Ordner um eine Freigabe handelt, die für MSDFS genutzt werden kann. Nur innerhalb einer solchen MSDFS-Wurzel werden Verweise auf andere Freigaben angezeigt, andernfalls werden diese ausgeblendet.

Um die Funktionen eines verteilten Dateisystems nutzen zu können, muss auf dem Fileserver die Univention Configuration Registry-Variable `samba/enable-msdfs` auf `yes` gesetzt werden. Anschließend muss der Samba-Dienst neu gestartet werden.

Um einen Verweis mit dem Namen `zufb` von Server `sa` in der Freigabe `fa` auf die Freigabe `fb` des Servers `sb` anzulegen muss im Ordner `fa` folgender Befehl ausgeführt werden.

```
ln -s msdfs:sb\fb zufb
```

Dieser Verweis wird in jedem MSDFS fähigem Client (z.B. Windows 2000 und XP) als regulärer Ordner angezeigt.

### Achtung

Auf Wurzel-Verzeichnisse sollten nur eingeschränkte Benutzergruppen Schreibzugriff haben. Andernfalls könnten Benutzer Verweise auf andere Freigaben umlenken und so Dateien abfangen oder manipulieren. Weiterhin müssen Pfade zu den Freigaben und die Verweise komplett klein geschrieben werden. Sollten Änderungen an den Verweisen vorgenommen werden, müssen beteiligte Clients neu gestartet werden. Weitere Informationen dazu befinden sich in der Samba Dokumentation [samba3-howto-chapter-20] im Kapitel 'Hosting a Microsoft Distributed File System Tree'.



# Kapitel 11. Druckdienste

11.1. Einführung .....	173
11.2. Installation eines Druckservers .....	174
11.3. Einstellung lokaler Konfigurationseigenschaften eines Druckers .....	174
11.4. Konfiguration von Druckerfreigaben .....	174
11.5. Konfiguration von Druckergruppen .....	177
11.6. Verwaltung von Druckaufträgen und Druckerwarteschlangen .....	179
11.7. Generierung von PDF-Dokumenten aus Druckaufträgen .....	179
11.8. Einbinden von Druckerfreigaben auf Windows-Clients .....	180
11.9. Integration weiterer PPD-Dateien .....	180

## 11.1. Einführung

[Feedback](#) 

Univention Corporate Server beinhaltet ein Drucksystem, mit dem sich auch komplexe Umgebungen realisieren lassen. Drucker und Druckergruppen werden dabei in der Univention Management Console verwaltet.

Die Druckdienste basieren auf *CUPS* (*Common Unix Printing System*). Druckaufträge werden von CUPS in Warteschlangen verwaltet und in die Druckformate der angeschlossenen Drucker umgewandelt. Die Druckerwarteschlangen werden ebenfalls in der Univention Management Console verwaltet, siehe Abschnitt 11.6.

Alle in CUPS eingerichteten Drucker können von UCS-Systemen direkt verwendet werden und werden bei Verwendung von Samba automatisch auch für Windows-Rechner bereitgestellt.

Die technischen Fähigkeiten eines Druckers werden in sogenannten PPD-Dateien spezifiziert. In diesen Dateien ist beispielsweise festgehalten, ob ein Drucker farbig drucken kann, ob ein beidseitiger Druck möglich ist, welche Papierschächte vorhanden sind, welche Auflösungen unterstützt und welche Druckerbefehlssprachen unterstützt werden (z.B. PCL oder Postscript).

Druckaufträge werden von CUPS mit Hilfe von Filtern in ein Format umgewandelt, das der jeweilige Drucker interpretieren kann, also z.B. in Postscript für einen Postscript-fähigen Drucker.

UCS bringt eine Vielzahl von Filtern und PPD-Dateien direkt mit, so dass die meisten Drucker ohne zusätzlich zu installierende Treiber angesprochen werden können. Die Einrichtung weiterer PPD-Dateien ist in Abschnitt 11.9 beschrieben.

Ein Drucker kann entweder direkt an den Druckserver angeschlossen sein (z.B. über die USB-Schnittstelle oder einen Parallelport) oder über Remote-Protokolle mit einem Druckserver kommunizieren (z.B. TCP/IP-fähige Drucker, die über IPP oder LPD angebunden werden).

Netzwerkdrucker mit eigener IP-Adresse sollten als IP-Managed-Client in der Rechnerverwaltung der Univention Management Console registriert werden (siehe Abschnitt 3.3).

CUPS bietet die Möglichkeit Druckergruppen zu definieren. Die darin enthaltenen Drucker werden abwechselnd zur Bearbeitung von Druckaufträgen herangezogen, was eine automatische Lastverteilung zwischen räumlich benachbarten Druckern ermöglicht.

Mit dem Druck-Quota-System, das über das Paket *univention-printquota* installiert wird, kann eine Erweiterung zur Ermittlung angefallener Druckkosten und zur Limitierung zu druckender Seiten installiert werden.

Es können auch Druckerfreigaben von Windows-Systemen in den CUPS-Druckserver integriert werden, dies ist in Abschnitt 11.4 dokumentiert.

## 11.2. Installation eines Druckservers

[Feedback](#) 

Ein Druckserver kann auf allen Domänencontroller und auf Memberservern durch Auswahl der Installer-Komponente *Druckserver (CUPS)* oder durch nachträgliche Installation des Pakets *univention-printserver* eingerichtet werden. Nach Installation des Pakets sollte *univention-run-join-scripts* aufgerufen werden.

## 11.3. Einstellung lokaler Konfigurationseigenschaften eines Druckservers

[Feedback](#) 

Die Konfiguration von Cups als Druckserver erfolgt über Einstellungen aus dem LDAP-Verzeichnisdienst und Univention Configuration Registry. Wird die Univention Configuration Registry-Variable `cups/include/local` auf *true* gesetzt, wird zusätzlich die Datei `/etc/cups/cupsd.local.conf` eingebunden, in der beliebige weitere Optionen hinterlegt werden können.

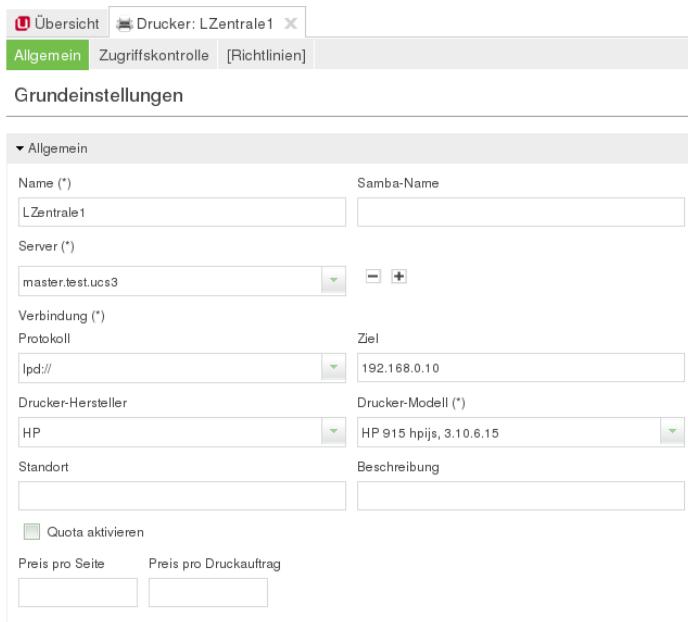
## 11.4. Konfiguration von Druckerfreigaben

[Feedback](#) 

Druckerfreigaben werden im Modul *Drucker* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Druckerfreigabe: Drucker** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Abbildung 11.1. Anlegen einer Druckerfreigabe**



Beim Hinzufügen, Entfernen oder Bearbeiten einer Druckerfreigabe wird der Drucker automatisch auch in CUPS konfiguriert. CUPS verfügt über keine LDAP-Schnittstelle für die Druckerkonfiguration, stattdessen wird über ein Listener-Modul die CUPS-Druckerkonfiguration (`printers.conf`) generiert. Wenn Samba eingesetzt wird, werden die Druckerfreigaben automatisch auch für Windows-Clients bereitgestellt.

**Tabelle 11.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name (*)	Dieses Eingabefeld enthält den Namen der Druckerfreigabe, der von CUPS verwendet wird. Unter diesem Namen erscheint der Drucker unter Linux und Windows. Der Name darf alphanumerische Zeichen (also die Buchstaben a bis z in Groß- und Kleinschreibung und die Ziffern 0 bis 9) sowie Binde- und Unterstriche enthalten. Andere Zeichen (einschließlich Leerzeichen) sind nicht erlaubt.
Server (*)	<p>Ein Druckserver verwaltet die Druckerqueue für den freizugebenden Drucker und wandelt - falls notwendig - die Druckdaten in das passende Druckerformat um. Ist der Drucker nicht bereit, speichert der Druckserver die anstehenden Druckaufträge zwischen und sendet sie später zum Drucker. Werden mehrere Druckserver angegeben, wird der Druckauftrag vom Client zum ersten Druckserver gesendet, der erreichbar ist.</p> <p>Nur Domänencontroller und Memberserver, auf denen das Paket <i>univention-printserver</i> installiert wurde, werden in der Liste angezeigt.</p>
Protokoll und Ziel (*)	<p>Diese beiden Eingabefelder legen fest, wie der Druckserver auf den Drucker zugreift:</p> <p>Die folgende Liste beschreibt die Syntax der einzelnen Protokolle für die Konfiguration lokal an den Server angeschlossener Drucker:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>parallel://&lt;devicedatei&gt;</code> Beispiel: <code>parallel://dev/lp0</code></li> <li>• <code>socket://&lt;server&gt;:&lt;port&gt;</code> Beispiel: <code>socket://printer_03:9100</code></li> <li>• <code>usb://&lt;devicedatei&gt;</code> Beispiel: <code>usb://dev/usb/lp0</code></li> </ul> <p>Die folgende Liste beschreibt die Syntax der einzelnen Protokolle für die Konfiguration von Netzwerk-Druckern:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>http://&lt;server&gt;[:&lt;port&gt;]/&lt;pfad&gt;</code> Beispiel: <code>http://192.168.0.10:631/printers/remote</code></li> <li>• <code>ipp://&lt;server&gt;/printers/&lt;queue&gt;</code> Beispiel: <code>ipp://printer_01/printers/kopierer</code></li> <li>• <code>lpd://&lt;server&gt;/&lt;queue&gt;</code> Beispiel: <code>lpd://10.200.18.30/bwdraft</code></li> </ul> <p>Das Protokoll cups-pdf wird zur Anbindung eines Pseudo-Druckers verwendet, der aus allen Druckaufträgen ein PDF-Dokument erzeugt. Die Einrichtung ist in Abschnitt 11.7 dokumentiert.</p>

Attribut	Beschreibung
	<p>Das Protokoll <code>file://</code> erwartet als Ziel einen Dateinamen. Der Druckauftrag wird dann nicht auf einen Drucker geschrieben, sondern in diese Datei, was für Testzwecke nützlich sein kann. Die Datei wird mit jedem Druckauftrag neu geschrieben.</p> <p>Mit dem Protokoll <code>smb://</code> kann eine Windows-Druckerfreigabe eingebunden werden. Um beispielsweise die Druckerfreigabe <code>laser01</code> des Windows-Systems <code>win01</code> über die Univention Management Console einzubinden, muss als Ziel <code>win01/laser01</code> angegeben werden. Dabei sollten Hersteller und Modell-Typ entsprechend des verwendeten Geräts gewählt werden. Der Druckserver nutzt dabei die verwendeten Druckermodell-Einstellungen um die Druckaufträge ggf. umzuwandeln und sendet diese anschließend an die URI <code>smb://win01/laser01</code>. Hierbei werden keine Windows-Treiber verwendet.</p> <p>Unabhängig von diesen Einstellungen kann die Druckerfreigabe auch weiterhin von anderen Windows-Systemen mit den entsprechenden Druckertreibern eingebunden werden.</p>
Drucker-Hersteller	Nach der Auswahl des Herstellers des Druckers wird die Auswahlliste <i>Drucker-Modell</i> automatisch aktualisiert.
Drucker-Modell (*)	Diese Auswahlliste zeigt alle verfügbaren Drucker-PPD-Dateien für den ausgewählten <i>Drucker-Hersteller</i> an. Wenn das gesuchte Drucker-Modell nicht vorhanden ist, kann ein ähnliches Modell ausgewählt werden und mit einem Drucktest die korrekte Funktion überprüft werden. In Abschnitt 11.9 wird erläutert, wie die Liste der Drucker-Modelle erweitert werden kann.
Samba-Name	<p>Für einen Drucker kann ein zusätzlicher Name vergeben werden, unter dem er von Windows aus erreichbar sein soll. Im Gegensatz zum CUPS-Namen (siehe <b>Name</b>) darf der Samba-Name Leerzeichen und Umlaute enthalten. Der Drucker steht für Windows dann sowohl unter dem CUPS-Namen als auch unter dem Samba-Namen zur Verfügung.</p> <p>Die Verwendung des Samba-Namens zusätzlich zum CUPS-Namen ist z.B. dann sinnvoll, wenn der Drucker nach einer Migration unter Windows mit einem Namen verwendet wurde, der Leerzeichen oder Umlaute enthielt. Der Drucker kann dann weiterhin unter diesem Namen erreicht werden und die Windows-Rechner müssen nicht umkonfiguriert werden.</p>
Quota aktivieren	<p>Wurden Quota für den Drucker aktiviert, greifen die Quota-Einstellungen der Richtlinie <b>[Druck-Quota]</b>.</p> <p>Hierfür muss das Druck-Quota-System installiert sein.</p>
Clientseitigen Windows Treiber verwenden	Diese Einstellung ist in Abschnitt 11.8 dokumentiert.
Preis pro Druckauftrag	<p>Dem Benutzer wird für jeden Druckauftrag der in diesem Eingabefeld angegebene Wert berechnet. Die anfallenden Kosten werden im Konto des Benutzers aufsummiert und dienen zur genauen Abrechnung von Druckkosten. Wird kein Wert angegeben, findet keine Druckkostenberechnung statt.</p> <p>Hierfür muss das Druck-Quota-System installiert sein.</p>

Attribut	Beschreibung
Standort	Diese Angabe wird von einigen Anwendungen bei der Druckerauswahl angezeigt. Sie kann mit einem beliebigen Text gefüllt werden.
Beschreibung	Diese Angabe wird von einigen Anwendungen bei der Druckerauswahl angezeigt. Sie kann mit beliebigem Text gefüllt werden.

**Tabelle 11.2. Reiter 'Zugriffskontrolle'**

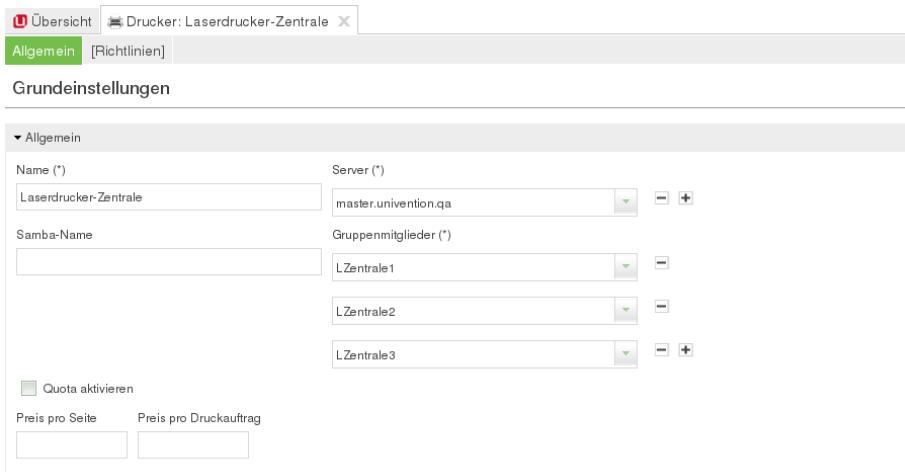
Attribut	Beschreibung
Zugriffslisten	<p>Über diese Auswahl lassen sich Zugriffsrechte für den Drucker festlegen. Der Zugriff kann auf bestimmte Gruppen oder Benutzer beschränkt werden oder er kann generell freigegeben und spezifisch für bestimmte Gruppen oder Benutzer gesperrt werden. Standardmäßig ist der Zugriff für alle Gruppen und Benutzer zugelassen. Diese Rechte werden auch für die entsprechende Samba-Druckerfreigabe übernommen, so dass beim Drucken über Samba die gleichen Zugriffsrechte gelten, wie beim Drucken direkt über CUPS.</p> <p>Die Zugriffskontrolle ist z.B. sinnvoll für die Verwaltung von Druckern an mehreren Standorten, so dass den Benutzern an Standort A nicht die Druckerfreigaben von Standort B angezeigt werden.</p>
Zugelassene/abgewiesene Benutzer	Diese Auswahl führt einzelne Benutzer auf, für die der Zugriff reguliert werden soll.
Zugelassene/abgewiesene Gruppen	Diese Auswahl führt Gruppen auf, für die der Zugriff reguliert werden soll.

## 11.5. Konfiguration von Druckergruppen

[Feedback](#)

CUPS bietet die Möglichkeit Drucker in Klassen zusammenzufassen. In UCS sind diese als Druckergruppen implementiert. Druckergruppen erscheinen für Clients wie normale Drucker. Eine Druckergruppe erhöht die Verfügbarkeit des Druckdienstes. Wird auf eine Druckergruppe gedruckt, wird der Auftrag an den ersten verfügbaren Drucker der Druckergruppe geschickt. Die Auswahl der Drucker erfolgt nach dem Round-Robin-Prinzip, so dass eine gleichmäßige Auslastung angestrebt wird.

**Abbildung 11.2. Konfiguration einer Druckergruppe**



The screenshot shows the 'Drucker: Laserdrucker-Zentrale' configuration page in the Univention Configuration Center. The 'Allgemein' tab is active. The 'Grundeinstellungen' section contains the following fields:

- Name (\*): Laserdrucker-Zentrale
- Server (\*): master.univention.qa
- Samba-Name: LZentrale1, LZentrale2, LZentrale3
- Gruppenmitglieder (\*): LZentrale1, LZentrale2, LZentrale3
- Quota aktivieren: (checkbox)
- Preis pro Seite: (empty input field)
- Preis pro Druckauftrag: (empty input field)

Eine Druckergruppe muss mindestens einen Drucker als Mitglied haben. Es können nur Drucker des gleichen Druckservers als Mitglieder der Gruppe gesetzt werden.

### Achtung

Die Fähigkeit, Druckerfreigaben von verschiedenen Druckservern in einer Druckergruppe zusammenzufassen, ermöglicht es auch, Druckergruppen als Mitglieder einer Druckergruppe zu setzen. Eine Druckergruppe könnte sich dadurch selbst als Gruppenmitglied enthalten. Dies ist unbedingt zu vermeiden.

Druckergruppen werden im Modul *Drucker* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Druckerfreigabe: Druckergruppe** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 11.3. Karteikarte 'Allgemein'**

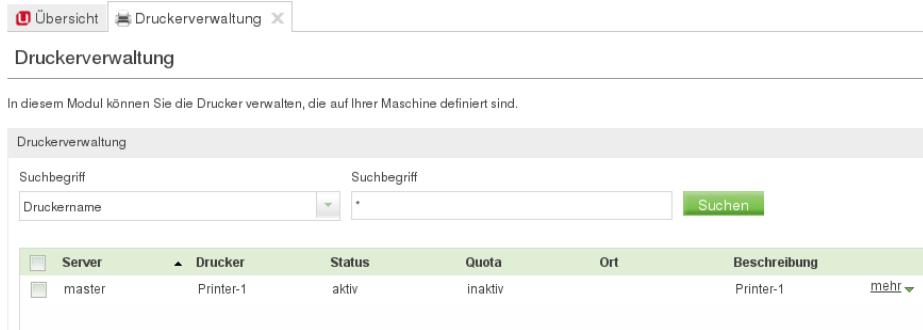
Attribut	Beschreibung
Name (*)	Dieses Eingabefeld enthält den Namen der Druckergruppenfreigabe, der von CUPS verwendet wird. Unter diesem Namen erscheint die Druckergruppe unter Linux und Windows. Der Name darf alphanumerische Zeichen (also die Buchstaben a bis z in Groß- und Kleinschreibung und die Ziffern 0 bis 9) sowie Binde- und Unterstriche enthalten. Andere Zeichen (einschließlich Leerzeichen) sind nicht erlaubt.
Server (*)	Drucker, die hier angegebenen Servern zugeordnet sind, können in der darunter angeordneten Auswahl in die Liste der <b>Gruppenmitglieder</b> aufgenommen werden.
Samba-Name	Für eine Druckergruppe kann ein zusätzlicher Name vergeben werden, unter dem sie von Windows aus erreichbar sein soll. Im Gegensatz zum CUPS-Namen (siehe <i>Name</i> ) darf der Samba-Name Leerzeichen und Umlaute enthalten. Der Drucker steht für Windows dann sowohl unter dem CUPS-Namen als auch unter dem Samba-Namen zur Verfügung.  Die Verwendung des Samba-Namens zusätzlich zum CUPS-Namen ist z.B. dann sinnvoll, wenn die Druckergruppe schon früher unter Windows mit einem Namen verwendet wurde, der Leerzeichen oder Umlaute enthielt. Die Druckergruppe kann dann weiterhin unter diesem Namen erreicht werden und die Windows-Rechner müssen nicht umkonfiguriert werden.
Gruppenmitglieder	Durch diese Liste werden Drucker der Druckergruppe zugeordnet.
Quota aktivieren	Wurden Quota für die Druckergruppe aktiviert, gelten die Quota-Einstellungen der Richtlinie <b>[Druck-Quota]</b> .  Hierfür muss das Druck-Quota-System installiert sein.
Preis pro Seite	Dem Benutzer wird für jede gedruckte Seite der in diesem Eingabefeld angegebene Wert berechnet. Die anfallenden Kosten werden im Konto des Benutzers aufsummiert und dienen zur genauen Abrechnung von Druckkosten. Wird kein Wert angegeben, findet keine Druckkostenberechnung statt.  Hierfür muss das Druck-Quota-System installiert sein.

Attribut	Beschreibung
Preis pro Druckauftrag	<p>Dem Benutzer wird für jeden Druckauftrag der in diesem Eingabefeld angegebene Wert berechnet. Die anfallenden Kosten werden im Konto des Benutzers aufsummiert und dienen zur genauen Abrechnung von Druckkosten. Wird kein Wert angegeben, findet keine Druckkostenberechnung statt.</p> <p>Hierfür muss das Druck-Quota-System installiert sein.</p>

## 11.6. Verwaltung von Druckaufträgen und Druckerwarteschlangen

Das **Drucker Administration**-Modul der Univention Management Console erlaubt auf Druckservern den Status der angeschlossenen Drucker zu prüfen, angehaltene Drucker neu zu starten oder Druckaufträge aus den Warteschlagen zu entfernen.

**Abbildung 11.3. Drucker-Administration**



The screenshot shows the 'Druckerverwaltung' (Printer Management) module. At the top, there are tabs for 'Übersicht' (Overview) and 'Druckerverwaltung'. Below the tabs, the title 'Druckerverwaltung' is displayed. A note says: 'In diesem Modul können Sie die Drucker verwalten, die auf Ihrer Maschine definiert sind.' Underneath, there is a search interface with fields for 'Suchbegriff' (Search term) and 'Druckername' (Printer name), and a 'Suchen' (Search) button. Below the search area is a table with the following data:

Server	Drucker	Status	Quota	Ort	Beschreibung
master	Printer-1	aktiv	inaktiv	Printer-1	mehr ▾

Auf der Startseite des Moduls befindet sich eine Suchmaske, mit der die vorhandenen Drucker ausgewählt werden können. In der Ergebnisliste wird zu dem jeweiligen Drucker der Server, der Name, der Status, die Druck-Quota-Eigenschaften, der Standort und die Beschreibung angezeigt. Durch Markieren der Drucker und Ausführen einer der beiden Aktionen **deaktivieren** bzw. **aktivieren**, kann der Status mehrerer Drucker gleichzeitig geändert werden.

Durch den Klick auf einen Druckernamen können Details zu dem ausgewählten Drucker angezeigt werden. Zu den angezeigten Informationen gehört auch eine Liste der aktuell existierenden Druckaufträge, die noch in der Warteschlange des Druckers sind. Durch Markieren der Druckaufträge und Auswahl der Aktion [Löschen] können Druckaufträge aus der Warteschlange entfernt werden.

## 11.7. Generierung von PDF-Dokumenten aus Druckaufträgen

[Feedback](#)

Durch die Installation des Pakets **univention-printserver-pdf** wird ein Druckserver um den speziellen Druckertyp **cups-pdf** erweitert, der eingehende Druckaufträge in das PDF-Format umwandelt und für den jeweiligen Benutzer lesbar in ein Verzeichnis auf dem Druckserver ausgibt. Nach der Installation des Pakets sollte **univention-run-join-scripts** aufgerufen werden.

Beim Anlegen eines PDF-Druckers in der Univention Management Console (siehe Abschnitt 11.4) muss als Protokoll **cups-pdf:/** ausgewählt werden, das Ziel-Feld bleibt leer.

Als **Drucker-Hersteller** muss **PDF** und als **Drucker-Modell** *Generic CUPS-PDF Printer* ausgewählt werden.

Das Zielverzeichnis für die generierten PDF-Dokumente wird über die Univention Configuration Registry-Variable `cups/cups-pdf/directory` festgelegt. Standardmäßig wird es auf `/var/spool/cups-pdf/%U` gesetzt, so dass `cups-pdf` für jeden Benutzer ein eigenes Verzeichnis verwendet.

Anonym eingegangene Druckaufträge werden in das durch die Univention Configuration Registry-Variable `cups/cups-pdf/anonymous` vorgegebene Verzeichnis ausgegeben (Standardeinstellung: `/var/spool/cups-pdf`).

## 11.8. Einbinden von Druckerfreigaben auf Windows-Clients

[Feedback](#) 

Die in der Univention Management Console eingerichteten Druckerfreigaben können auf Windows-Systemen als Netzwerkdrucker hinzugefügt werden. Die Druckertreiber müssen beim ersten Zugriff eingerichtet werden. Um den Benutzern den Zugriff auf die Treiber zu erleichtern, können die Treiber auf dem Server hinterlegt werden, das ist unten beschrieben. Alternativ kann die Option **Clientseitigen Windows Treiber verwenden** an einer Druckerfreigabe aktiviert werden. Dies ist notwendig, damit Samba Druckaufträge solchen Druckertreibern akzeptiert, die von Benutzern nur lokal installiert wurden.

Druckerfreigaben werden in der Regel mit den mitgelieferten Windows-Druckertreibern betrieben.

Der Netzwerkdrucker kann auf Windows-Seite alternativ mit einem Standard-PostScript-Druckertreiber eingerichtet werden. Wenn auf einen Farbdrucker zugegriffen werden soll, sollte auf Windows-Seite ein Treiber für einen PostScript-fähigen Farbdrucker verwendet werden, z.B. HP Color Laserjet 8550.

### Achtung

Der Zugriff auf einen Drucker ist für einen regulären Benutzer nur möglich wenn dieser über lokale Rechte zur Treiberinstallation verfügt oder ein entsprechender Druckertreiber auf dem Druckserver hinterlegt wurde. Ist dies nicht der Fall kann es zu einer Windows Fehlermeldung kommen, die besagt, dass die Berechtigungen nicht ausreichen, um eine Verbindung mit dem Drucker herzustellen.

Um einen neuen Druckertreiber auf dem Druckserver zu hinterlegen, sind folgende Schritte notwendig:

1. Windows-Anmeldung als *Administrator*
2. Zugriff auf die Netzwerkumgebung des Druckservers, dort ist der Ordner mit den Druckern zu öffnen
3. Ein Rechtsklick in einen freien Bereich des Fensters öffnet ein Kontext-Menü, über das der Dialog **Servereigenschaften** geöffnet werden kann. Auf dem Reiter **Treiber** kann durch einen Klick auf **Hinzufügen** menügeführt ein Druckertreiber für die gewünschte Systemarchitektur gewählt und auf den Server geladen werden.
4. Nun kann durch einen Rechtsklick auf den Drucker der **Eigenschaften**-Dialog aufgerufen werden. Auf dem Reiter **Erweitert** findet sich ein Auswahlfeld für die bereits installierten Treiber. Mit einem Klick auf **[OK]** wird der Treiber dem Drucker zugewiesen und Benutzer können sich mit dem Drucker verbinden ohne einen Treiber installieren zu müssen.

## 11.9. Integration weiterer PPD-Dateien

[Feedback](#) 

Die technischen Fähigkeiten eines Druckers werden in sogenannten PPD-Dateien spezifiziert. In diesen Dateien ist beispielsweise festgehalten, ob ein Drucker farbig drucken kann, ob ein beidseitiger Druck möglich ist, welche Papierschächte vorhanden sind, welche Auflösungen unterstützt und welche Druckerbefehlssprachen unterstützt werden (z.B. PCL oder Postscript).

Neben den bereits im Standardumfang enthaltenen PPD-Dateien können weitere über die Univention Management Console hinzugefügt werden. Die PPD wird in der Regel vom Hersteller des Druckers bereitgestellt und muss auf den Druckservern in das Verzeichnis `/usr/share/ppd` kopiert werden.

Die Druckertreiberlisten werden im Modul **LDAP-Verzeichnis** der Univention Management Console verwaltet. Dort muss in den Container *univention* und dort in den Untercontainer *cups* gewechselt werden. Für die meisten Druckerhersteller existieren bereits Druckertreiberlisten. Diese können ergänzt werden oder eine neue hinzugefügt werden.

**Tabelle 11.4. Karteikarte 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name (*)	Der Name der Druckertreiberliste. Unter diesem Namen erscheint die Liste in der Auswahlliste <b>Drucker-Hersteller</b> auf der Karteikarte <b>Allgemein</b> der Druckerfreigaben (siehe Abschnitt 11.4).
Treiber	Der Pfad zur PPD-Datei, relativ zu dem Verzeichnis <code>/usr/share/ppd/</code> . Soll beispielsweise die Datei <code>/usr/share/ppd/laserjet.ppd</code> verwendet werden, so ist hier <code>laserjet.ppd</code> einzutragen. Es können auch gzip-komprimierte Dateien (Dateiendung <code>.gz</code> ) angegeben werden.
Beschreibung	Eine Beschreibung des Druckertreibers, unter der er in der Auswahliste <b>Drucker-Modell</b> auf der Karteikarte <b>Allgemein</b> der Druckerfreigaben erscheint.



# Kapitel 12. Maidienste

12.1. Einführung .....	183
12.2. Installation .....	184
12.3. Verwaltung der Mailserver-Daten .....	184
12.3.1. Verwaltung von Mail-Domänen .....	184
12.3.2. Zuordnung von E-Mail-Adressen zu Benutzern .....	185
12.3.3. Verwaltung von Mailinglisten .....	185
12.3.4. Verwaltung von Mailgruppen .....	186
12.3.5. Verwaltung von globalen IMAP-Ordnern .....	187
12.3.6. Mail-Quota .....	188
12.4. Spamerkennung und -filterung .....	189
12.5. Viren- und Malwareerkennung .....	190
12.6. Integration von Fetchmail zum Abrufen von Mail von externen Postfächern .....	190
12.7. Konfiguration des Mailservers .....	191
12.7.1. Konfiguration eines Relay-Hosts für den Mailversand .....	191
12.7.2. Konfiguration der maximalen E-Mailgröße .....	191
12.7.3. Konfiguration einer Blindkopie zur Anbindung von E-Mail-Archivierungslösungen .....	192
12.7.4. Konfiguration von Softbounces .....	192
12.7.5. Handhabung der Postfächer bei Änderung der E-Mail-Adresse und Löschung von Benutzerkonten .....	192
12.7.6. Verteilung einer Installation auf mehrere Mailserver .....	192
12.8. Webmail und Verwaltung von E-Mail-Filtern mit Horde .....	193
12.8.1. Anmeldung und Übersicht .....	193
12.8.2. Webbasierter Mailzugriff .....	193
12.8.3. Adressbuch .....	194
12.8.4. E-Mail-Filter .....	195

## 12.1. Einführung

[Feedback](#) 

Univention Corporate Server stellt Maidienste bereit, auf die Benutzer sowohl über Standard-Mail-Clients wie Thunderbird, als auch über das Webmail-Interface Horde zugreifen können.

Für den Mailversand wird Postfix verwendet. In der Grundinstallation wird auf jedem UCS-System eine für die lokale Mailzustellung ausgelegte Konfiguration eingerichtet. Postfix nimmt in dieser Konfiguration E-Mails nur vom lokalen System entgegen und auch die Zustellung erfolgt nur für lokale Systembenutzer. Wenn E-Mails auch an externe Adressen verschickt werden sollen, muss in diesem Szenario ein Mail-Relay konfiguriert werden (siehe Abschnitt 12.7.1).

Auf Serverrollen kann die Mailserver-Komponente installiert werden, die einen vollständigen Mailtransport über SMTP umsetzt (siehe Abschnitt 12.2). Die nachfolgenden Funktionen stehen nur bei Verwendung der Mailserver-Komponente zur Verfügung.

Postfix führt bei eingehenden E-Mails eine Gültigkeitsüberprüfung in Form einer Suche im LDAP-Verzeichnis durch. Das bedeutet, dass E-Mails nur für im LDAP-Verzeichnis eingetragene oder über einen Alias definierte E-Mail-Adressen akzeptiert werden.

Nach der optionalen Spam- und Viren-Filterung werden die empfangenen E-Mails an den Cyrus-Server übergeben, der für die Bereitstellung von E-Mails per IMAP und POP3 integriert ist. Die Authentifizierung wird dabei anhand der primären E-Mail-Adresse durchgeführt, d.h. sie muss als Benutzername in Mail-Clients eingetragen werden.

Cyrus ist für den Abruf von E-Mails über IMAP und POP3 vorkonfiguriert. Der Zugriff über POP3 kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/pop` auf `no` deaktiviert werden. Das gleiche gilt für IMAP und die Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/imap`.

E-Mails an fremde Domänen werden in der Voreinstellung direkt an den zuständigen SMTP-Server versendet. Die Ermittlung erfolgt dabei durch die Auflösung des MX-Records im DNS. Der Mailversand kann auch von einem Relay-Host z.B. beim Internet-Provider übernommen werden. Dies ist in Abschnitt 12.7.1 dokumentiert. Spam-Mails werden über die Klassifizierungssoftware SpamAssassin erkannt und durch Filterskripte aussortiert (siehe Abschnitt 12.4). Für die Erkennung von Viren und anderer Malware wird ClamAV eingesetzt (siehe Abschnitt 12.5).

Das UCS-Mailsystem bietet keine Groupware-Funktionalität wie gemeinsam genutzte Kalender oder Termin-einladungen. Es existieren aber auf UCS basierende Groupwaresysteme, die sich in das UCS-Management-system integrieren, bspw. Kolab, Zarafa oder Open-Xchange. Weiterführende Informationen finden sich auf der Univention-Webseite [univention-technologiepartner].

Für den webbasierten Zugriff auf E-Mails steht das Horde-Framework in Version 4 zur Verfügung (siehe Abschnitt 12.8)

Das UCS-Mailsystem bietet die Möglichkeit, die Benutzer auf mehrere Mailserver zu verteilen. Dazu dienen die Mail Home Server, die in Abschnitt 12.7.6 beschrieben werden.

Die Verwaltung der Benutzerdaten des Mailservers (z.B. E-Mail-Adressen oder Verteiler) erfolgt über die Univention Management Console und ist in Abschnitt 12.3 dokumentiert. Die Daten werden dabei im LDAP gespeichert. Sobald einem Benutzer im LDAP-Verzeichnis eine primäre E-Mail-Adresse zugeordnet wird, legt ein Listener-Modul ein IMAP-Postfach auf dem Mail Home Server an.

Die Konfiguration der Mailserver erfolgt über Univention Configuration Registry (siehe Abschnitt 12.7).

## 12.2. Installation

[Feedback](#) 

Der Mailserver kann im Univention Installer durch Auswahl der Komponente *Mail server (Postfix, Cyrus IMAPd)* eingerichtet werden. Auf einem bereits installierten System erfolgt die Installation durch das Paket **univention-mail-server**.

Das Paket kann auf allen Server-Systemrollen installiert werden. Die Verwendung eines Domänencontrollers wird wg. häufiger LDAP-Zugriffe empfohlen.

Die Laufzeitdaten des Cyrus-Servers werden im Verzeichnis `/var/spool/cyrus` abgelegt. Dieses Verzeichnis sollte nicht auf einer NFS-Freigabe betrieben werden.

Das Webmail-Interface steht im Univention Installer als *Webmailer (Horde4)* zur Verfügung und kann mit dem Paket **univention-horde4** nachinstalliert werden.

## 12.3. Verwaltung der Mailserver-Daten

[Feedback](#) 

### 12.3.1. Verwaltung von Mail-Domänen

[Feedback](#) 

Eine Mail-Domäne ist ein gemeinsamer Namensraum für E-Mail-Adressen, Mailinglisten und IMAP-Gruppen-Ordner. Postfix unterscheidet bei der Zustellung von E-Mails zwischen lokalen und externen Domänen. Nur für E-Mail-Adressen lokaler Domänen wird die Mailzustellung vorgenommen.

Mit UCS lassen sich mehrere Mail-Domänen verwalten. Die verwalteten Mail-Domänen müssen dabei nicht der DNS-Domäne des Servers entsprechen, sondern sind frei wählbar.

Damit auch externe Absender E-Mails an die Mitglieder der Domäne versenden können, müssen in der Konfiguration der autoritativen DNS-Nameserver MX-Records angelegt werden, die den UCS-Server als Mailserver für die Domäne ausweisen. Diese DNS-Anpassungen werden üblicherweise von Internet-Providern vorgenommen.

Mail-Domänen werden im Modul *Mail* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Mail: Mail-Domäne** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Der Name einer Mail-Domäne darf nur aus Kleinbuchstaben, den Ziffern 0-9, Punkten und Bindestrichen bestehen.

Die auf einem Mailserver registrierten Mail-Domänen werden automatisch zusätzlich in der Univention Configuration Registry-Variable `mail/hosteddomains` gespeichert.

### 12.3.2. Zuordnung von E-Mail-Adressen zu Benutzern

[Feedback](#) 

E-Mail-Adressen können die Zeichen a-z, die Ziffern 0-9, Punkte, Bindestriche und Unterstriche enthalten. Als weitere Vorgabe müssen die E-Mail-Adressen mit einem Buchstaben beginnen und ein @-Zeichen enthalten.

Um E-Mail-Adressen vergeben zu können, muss vorher mindestens eine Mail-Domäne registriert werden (siehe Abschnitt 12.3.1).

Einem Benutzer können zwei verschiedene Arten von E-Mail-Adressen zugeordnet werden.

- Die *primäre E-Mail-Adresse* wird zur Authentifizierung an Postfix und Cyrus verwendet. Primäre E-Mail-Adressen müssen eindeutig sein. Pro Benutzer kann nur eine primäre E-Mail-Adresse konfiguriert werden. Sie definiert auch das IMAP-Postfach des Benutzers. Der Domänenanteil der E-Mail-Adresse muss in der Univention Management Console registriert sein (siehe Abschnitt 12.3.1).
- E-Mails an *alternative E-Mail-Adressen* werden ebenfalls in das Postfach des Benutzers zugestellt werden. Es können beliebig viele Adressen angegeben werden. Die alternativen E-Mail-Adressen müssen auch nicht eindeutig sein; besitzen zwei Benutzer die gleiche Adresse, erhalten beide Benutzer alle E-Mails, die an diese Adresse gesandt werden. Der Domänenanteil der E-Mail-Adresse muss in der Univention Management Console registriert sein (siehe Abschnitt 12.3.1).

E-Mail-Adressen werden im Modul *Benutzer* der Univention Management Console verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Die **primäre E-Mail-Adresse** wird im Reiter **Allgemein** im Untermenü **Benutzer-Konto** eingetragen.

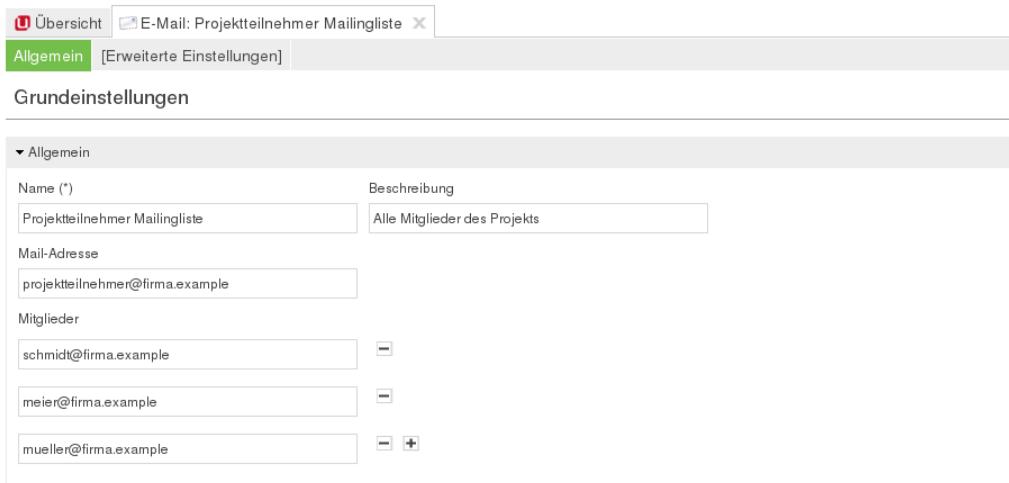
Alternative E-Mail-Adressen können unter **Erweiterte Einstellungen -> Mail** eingetragen werden.

### 12.3.3. Verwaltung von Mailinglisten

[Feedback](#) 

Mailinglisten werden zum Austausch von E-Mails in geschlossenen Gruppen verwendet. Jede Mailingliste verfügt über eine eigene E-Mail-Adresse. Wird an diese Adresse eine E-Mail gesendet, empfangen sie alle Mitglieder der Mailingliste.

### Abbildung 12.1. Einrichtung einer Mailingliste



Mail-Domänen werden im Modul *Mail* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Mail:Mailingliste** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Unter **Name** ist ein frei wählbarer Name der Mailingliste anzugeben, die Angabe einer **Beschreibung** ist optional.

Als **Mail-Adresse** ist die E-Mail-Adresse der Mailingliste einzugeben. Der Domänenteil der Adresse muss dabei einer der verwalteten Mail-Domänen entsprechen.

Unter **Mitglieder** können beliebig viele Adressen aufgenommen werden, im Gegensatz zu Mailgruppen (siehe Abschnitt 12.3.4) können hier auch externe E-Mail-Adressen aufgenommen werden.

Nach dem Anlegen einer Mailingliste ist diese umgehend verfügbar.

In der Grundeinstellungen kann jeder Benutzer an die Mailingliste schreiben. Um Missbrauch zu verhindern, besteht die Möglichkeit den Senderkreis einzuschränken. Dazu muss die Univention Configuration Registry-Variable `mail/postfix/policy/listfilter` auf dem Mailserver auf `yes` gesetzt und Postfix neu gestartet werden.

Unter **Erweiterte Einstellungen** können dann **Benutzer, die berechtigt sind, E-Mails an diese Liste zu versenden** und **Gruppen, die berechtigt sind, E-Mails an diese Liste zu versenden** festgelegt werden. Ist hier ein Feld gesetzt, ist das Senden nur den berechtigten Nutzern/Gruppen erlaubt.

### 12.3.4. Verwaltung von Mailgruppen

[Feedback](#)

Es besteht die Möglichkeit eine Mailgruppe zu bilden: Dabei wird einer Gruppe eine E-Mail-Adresse zugewiesen. E-Mails an diese Adresse werden dann allen Gruppenmitgliedern an ihre primäre E-Mail-Adresse zugestellt.

Mailgruppen werden im Modul *Gruppen* der Univention Management Console verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Die Adresse der Mailgruppe wird im Eingabefeld **Mail-Adresse** unter **Erweiterte Einstellungen** festgelegt. Der Domänenteil der Adresse muss einer der verwalteten Mail-Domänen entsprechen.

In der Grundeinstellungen kann jeder an die Mailgruppe schreiben. Um Missbrauch zu verhindern, besteht die Möglichkeit den Senderkreis einzuschränken. Dazu muss die Univention Configuration Registry-Variable `mail/postfix/policy/listfilter` auf dem Mailserver auf `yes` gesetzt und Postfix neu gestartet werden.

Unter **Erweiterte Einstellungen** können **Benutzer, die berechtigt sind, E-Mails an diese Gruppe zu versenden** und **Gruppen, die berechtigt sind, E-Mails an diese Gruppe zu versenden** festgelegt werden. Ist hier ein Feld gesetzt, ist das Senden nur den berechtigten Nutzern/Gruppen erlaubt.

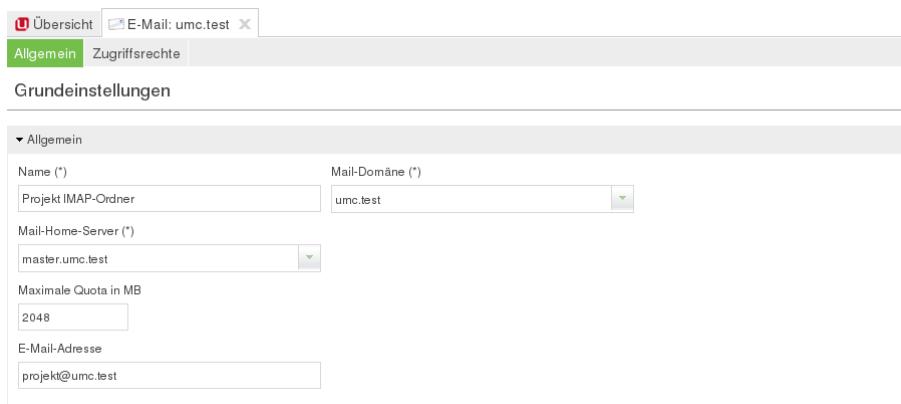
## 12.3.5. Verwaltung von globalen IMAP-Ordnern

[Feedback](#) 

Ein gemeinsamer Zugriff auf E-Mails ist in vielen Arbeitsgruppen die Grundlage der Zusammenarbeit. Mit UCS können Benutzer sehr einfach Ordner in Ihren eigenen Postfächern anlegen und Berechtigungen vergeben, so dass es weiteren Benutzern gestattet ist, E-Mails in diesen Ordnern zu lesen oder weitere E-Mails in diesen Ordnern abzulegen.

Alternativ können eigene IMAP-Ordner für Benutzer oder Benutzergruppen freigegeben werden. Ein solcher Ordner wird als globaler IMAP-Ordner bezeichnet.

**Abbildung 12.2. Einrichtung eines globalen IMAP-Ordners**



Globale IMAP-Ordner werden im Modul *Mail* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Mail: IMAP Ordner** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

**Tabelle 12.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name (*)	Der Name, unter dem der IMAP-Ordner in den E-Mail-Clients verfügbar ist.
Mail-Domäne (*)	Jeder globale IMAP-Ordner ist einer Mail-Domäne zugeordnet. Die Verwaltung der Domänen ist in Abschnitt 12.3.1 dokumentiert.
Mail Home Server (*)	Ein IMAP-Ordner ist einem Mail Home Server zugeordnet. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 12.7.6.

Attribut	Beschreibung
Maximale Quota in MB	Mit dieser Einstellung kann die maximale Gesamtgröße aller E-Mails in diesem Ordner festgelegt werden.
Mail-Adresse	<p>Hier kann eine E-Mail-Adresse angegeben werden, durch die E-Mails direkt an den IMAP-Ordner gesendet werden können. Ist hier keine Adresse gesetzt, so kann nur aus E-Mail-Clients heraus in den Ordner geschrieben werden.</p> <p>Der Domänenanteil der E-Mail-Adresse muss in der Univention Management Console registriert sein (siehe Abschnitt 12.3.1).</p> <p>Sobald eine E-Mail-Adresse an einem Ordner angegeben wird, werden für den Benutzer <i>anyone</i> mindestens die IMAP-Rechte <i>lrsp</i> gesetzt, damit der IMAP-Server E-Mails in dem IMAP-Ordner ablegen kann.</p>

**Tabelle 12.2. Reiter 'Zugriffsrechte'**

Attribut	Beschreibung
Name (*)	<p>Hier können Zugriffsberechtigungen auf Basis von Benutzern oder Gruppen vergeben werden. Benutzer werden mit Ihren primären E-Mail-Adressen eingetragen, als Gruppen werden die in der Univention Management Console angelegten Gruppen verwendet.</p> <p>Die Zugriffsrechte haben folgende Auswirkungen für einzelne Benutzer oder Mitglieder der angegebenen Gruppe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Keine Es ist kein Zugriff möglich. Der Ordner wird nicht in der Ordnerliste angezeigt.</li> <li>lesen Es darf nur lesend auf bestehende Einträge zugegriffen werden.</li> <li>anhängen Bestehende Einträge dürfen nicht verändert werden, nur neue Einträge erzeugt werden.</li> <li>schreiben Neue Einträge in diesem Ordner anlegen, bestehende verändern oder bestehende löschen ist erlaubt.</li> <li>senden Eine E-Mail an diesen Ordner als Empfänger senden ist zugelassen. Dies wird nicht von jedem Client unterstützt.</li> <li>alles Umfasst alle Berechtigungen von 'schreiben' und erlaubt zusätzlich das Ändern von Zugriffsrechten.</li> </ul>

## 12.3.6. Mail-Quota

[Feedback](#)

Die Größe der Benutzerpostfächer kann über Mail-Quotas eingeschränkt werden, bei deren Erreichen vom Mailserver keine weiteren E-Mails für das Postfach angenommen werden, bis der Benutzer alte Mails aus seinem Konto entfernt hat.

Die Grenze wird durch die Richtlinie *Mail-Quota* festgelegt, die im Modul *Benutzer* der Univention Management Console unter *Richtlinien* verwaltet wird.

Allgemeine Hinweise zur Richtlinienverwaltung finden sich in Abschnitt 4.5.

Die maximale Größe des Postfachs eines Benutzers wird im Feld **Quota-Limit (MB)** festgelegt.

Der Benutzer kann ab einer bestimmten erreichten Postfachgröße gewarnt werden und erhält dann bei jeder eingehenden Mail den Hinweis, dass seine Speicherressourcen nahezu ausgelastet sind. Diese Warnmeldung wird durch die E-Mail-Clients dargestellt und muss von diesen unterstützt werden.

Der Administrator kann den Schwellwert in Prozent oder verbleibendem Speicherplatz in Kilobyte angeben:

- In der Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/imap/quotawarnpercent` kann der Schwellwert konfiguriert werden, ab dem eine Warnmeldung ausgegeben werden soll. Der Wert muss als Zahl zwischen 0 und 100 ohne Prozentzeichen angegeben werden.
- Mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/imap/quotawarnkb` kann der Schwellwert auch in Kilobyte konfiguriert werden.

Die Quota wird bei der Authentifizierung am Mailserver in die Quota-Einstellungen des Cyrus-Servers übertragen. Dabei wird ein Aktualisierungsintervall ausgewertet, so dass erst nach Ablauf dieses Zeitraums die Quota-Einstellungen aktualisiert werden. Dieses Intervall kann durch die Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/imap/quotainterval` in Minuten konfiguriert werden.

In der Grundeinstellung sind keine Grenzwerte für den erlaubten IMAP-Speicherplatz gesetzt. Die Verwendung von Mail-Quota kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/imap/quota` auch generell deaktiviert werden.

## 12.4. Spamerkennung und -filterung

[Feedback](#) 

Unerwünschte und nicht angeforderte E-Mails werden als Spam bezeichnet. Zur automatisierten Erkennung solcher E-Mails integriert UCS die Software SpamAssassin. SpamAssassin versucht anhand von Heuristiken über Herkunft, Form und Inhalt einer E-Mail zu erkennen, ob sie erwünscht ist oder nicht.

Die Integration erfolgt über das Paket ***univention-spamassassin***, das bei der Einrichtung des Mailserver-Pakets automatisch eingerichtet wird.

SpamAssassin arbeitet mit einem Punktesystem, das mit steigender Punktzahl eine höhere Wahrscheinlichkeit für Spam ausdrückt. Punkte werden nach verschiedenen Kriterien vergeben, die beispielsweise auf Schlagworte innerhalb der E-Mail oder fehlerhafte Codierungen ansprechen.

In der Grundeinstellung werden nur Mails bis zu einer Größe von 300 Kilobyte geprüft. Dies kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/antispam/bodysizelimit` konfiguriert werden.

E-Mails, die als Spam klassifiziert wurden - also eine bestimmte Anzahl Punkte überschreiten - werden bei der Auslieferung durch Cyrus nicht im Posteingang des Empfängers, sondern im darunter liegenden Ordner *Spam* abgelegt. Die Filterung erfolgt durch ein SIEVE-Skript, das beim Anlegen des IMAP-Postfachs eines Benutzers automatisch generiert wird.

Der in die SIEVE-Skripte eingetragene Schwellwert, ab der E-Mails als Spam deklariert werden, ist mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/antispam/requiredhits` konfigurierbar. Die Voreinstellung (5) muss in der Regel nicht angepasst werden. Je nach Erfahrung im eigenen Umfeld kann dieser Wert aber auch niedriger angesetzt werden. Es muss dann jedoch mit mehr E-Mails gerechnet werden, die

fälschlich als Spam erkannt wurden. Die Änderung des Schwellwerts wirkt sich nicht auf bestehende Benutzer aus, diese können den Wert aber im Horde-Webclient selbst anpassen (siehe Abschnitt 12.8.4).

Zusätzlich gibt es die Möglichkeit, E-Mails mit einem Bayes-Klassifikator bewerten zu lassen. Dieser vergleicht eine eingehende E-Mail mit statistischen Daten, die er aus bereits verarbeiteten E-Mails gewonnen hat und kann so seine Bewertung an die Mailgewohnheiten anpassen. Die Bayes-Klassifizierung wird vom Benutzer selbst gesteuert, in dem nicht als Spam erkannte E-Mails in den Unterordner *Spam* verschoben und eine Auswahl legitimer Mails in den Unterordner *Ham* kopiert werden. Diese Ordner werden täglich ausgewertet und noch nicht erfasste oder bisher falsch klassifizierte Daten in einer gemeinsamen Datenbank erfasst. Diese Auswertung ist in der Grundeinstellung aktiviert und kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/antispam/learndaily` konfiguriert werden.

Die Spam-Filterung kann durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `mail/antivirus/spam` auf *no* deaktiviert werden.

Bei Änderungen an Univention Configuration Registry-Variablen, die die Spamerkennung betreffen, muss der Amavis-Dienst und Postfix neu gestartet werden.

## 12.5. Viren- und Malwareerkennung

[Feedback](#) 

Die UCS-Maildienste integrieren eine Viren- und Malwareerkennung über das Paket ***univention-antivir-mail***, das bei der Einrichtung des Mailserver-Pakets automatisch eingerichtet wird. Der Virenskan kann mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/antivir` deaktiviert werden.

Alle ein- und ausgehenden E-Mails werden auf Viren geprüft. Wird ein Virus erkannt, wird die E-Mail unter Quarantäne gestellt, d.h. auf dem Server unerreichbar für den Benutzer abgelegt. Der ursprüngliche Empfänger erhält eine Benachrichtigung per E-Mail über diese Maßnahme. Bei Bedarf kann der Administrator die E-Mail aus dem Verzeichnis `/var/lib/amavis/virusmails` wiederherstellen oder löschen. Eine automatische Löschung erfolgt nicht.

Die Software Amavisd-new dient als Schnittstelle zwischen dem Mailserver und verschiedenen Virensuchern. Der freie Virensucher ClamAV ist im Paket enthalten und nach der Installation sofort einsatzbereit. Die für die Virenerkennung nötigen Signaturen werden automatisch und kostenfrei durch den Freshclam-Dienst bezogen und aktualisiert.

Alternativ oder zusätzlich können andere Virensucher in Amavis eingebunden werden.

Nach Änderungen an der Amavis- oder ClamAV-Konfiguration müssen Postfix und Amavis neu gestartet werden.

## 12.6. Integration von Fetchmail zum Abrufen von Mail von externen Postfächern

[Feedback](#) 

Im Regelfall nimmt der UCS-Maildienst Mails für die Benutzer des UCS-Domäne direkt über SMTP entgegen. UCS bietet zusätzlich eine optionale Integration der Software Fetchmail zum Abrufen von Emails von externen POP3 oder IMAP-Postfächern.

Fetchmail kann über das Univention App Center installiert werden; dort muss die Applikation **Fetchmail** ausgewählt werden und auf **Installieren** geklickt werden.

Nach Abschluss der Installation finden sich in der Benutzeroberfläche im Reiter **Erweiterte Einstellungen -> Mailabruf von externen Servern** zusätzliche Eingabefelder, mit denen der Mailabruf von einem externen Server konfiguriert werden kann. Die Mails werden dabei in die Postfächer der jeweiligen Benutzer eingeliefert (die primäre E-Mail-Adresse muss dafür konfiguriert sein).

**Tabelle 12.3. Reiter 'Mailabruf von externen Servern'**

Attribut	Beschreibung
Benutzername	Der Benutzername, der für den Abruf der Mail an den Mailserver übergeben werden soll.
Passwort	Das Passwort, das für den Mailabruf verwendet werden soll.
Protokoll	Der Abruf kann über die Protokolle IMAP oder POP3 erfolgen.
Externer Mailserver	Der Name des Mailservers, von dem die Mails abgerufen werden sollen.
Verbindung verschlüsseln (SSL/TLS)	Ist diese Option aktiviert, erfolgt der Mailabruf verschlüsselt (sofern dies vom Mailserver unterstützt wird).
Mails auf dem Server nicht löschen	In der Grundeinstellungen werden die abgerufenen Mails nach dem Transfer auf dem Server gelöscht. Ist diese Option aktiviert, kann dies unterbunden werden.

Der Abruf erfolgt alle zwanzig Minuten sobald mindestens ein Postfach für den Abruf konfiguriert wurde. Nach der initialen Konfiguration eines Benutzers muss Fetchmail im **Systemdienste**-Modul der Univention Management Console gestartet werden. Dort kann der Start des Dienstes auch deaktiviert werden (alternativ durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `fetchmail/autostart` auf `false`).

[Feedback](#)

## 12.7. Konfiguration des Mailservers

[Feedback](#)

### 12.7.1. Konfiguration eines Relay-Hosts für den Mailversand

[Feedback](#)

In der Grundeinstellung baut Postfix beim Versenden einer E-Mail an eine nicht-lokale Adresse eine direkte SMTP-Verbindung an den für diese Domain zuständigen Mailserver auf. Dieser Server wird durch eine Abfrage des MX-Records im DNS ermittelt.

Alternativ kann auch ein Mail-Relay-Server zu Einsatz kommen, also ein Server der die Mails entgegen nimmt und den weiteren Versand abwickelt. Ein solcher Mail-Relay-Server kann beispielsweise von einer übergeordneten Konzernzentrale oder vom Internet-Provider bereitgestellt werden. Ein Relay-Server muss als vollqualifizierter Domänenname (FQDN) in die Univention Configuration Registry-Variable `mail/relayhost` eingetragen werden.

Ist für den Versand die Authentifizierung gegenüber dem Relay-Host notwendig, muss die Univention Configuration Registry-Variable `mail/relayauth` auf `yes` gesetzt und die Datei `/etc/postfix/smtp_auth` bearbeitet werden. In dieser Datei muss der Relay-Host, der Benutzername und das Passwort in einer Zeile hinterlegt werden:

```
<FQDN-Relayhost> <Benutzername>:<Passwort>
```

Anschließend muss für diese Datei

```
postmap /etc/postfix/smtp_auth
```

aufgerufen werden, damit die Änderungen durch Postfix übernommen werden.

[Feedback](#)

### 12.7.2. Konfiguration der maximalen E-Mailgröße

Mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/messagesizelimit` kann die maximale Größe in Byte für ein- und ausgehende E-Mails festgelegt werden. Die voreingestellte Maximalgröße beträgt 10240000 Byte. Nach Änderung der Einstellung muss Postfix neu gestartet werden. Wird `0` als Wert konfigu-

## Konfiguration einer Blindkopie zur Anbindung von E-Mail-Archivierungslösungen

riert, so wird die Begrenzung aufgehoben. Es ist zu beachten, dass Emailanhänge durch die Base64-Kodierung um ca. ein Drittel vergrößert werden.

Wird Horde (siehe Abschnitt 12.8) eingesetzt, müssen außerdem die Univention Configuration Registry-Variablen `php/limit/filesize` und `php/limit/postszie` angepasst werden. Als Wert muss in beide Variablen die maximale Größe in Megabyte eingetragen werden. Anschließend muss der Apache-Webserver neu gestartet werden.

### 12.7.3. Konfiguration einer Blindkopie zur Anbindung von E-Mail-Archivierungslösungen

[Feedback](#) 

Wird die Univention Configuration Registry-Variable `mail/archivefolder` auf eine E-Mail-Adresse gesetzt, sendet Postfix eine Blindkopie aller ein- und ausgehenden E-Mails an diese Adresse. So kann eine Archivierung aller E-Mails erreicht werden. Standardmäßig ist die Variable nicht gesetzt. Falls noch kein Postfach für diese Adresse existiert, wird es automatisch angelegt.

Anschließend muss Postfix neu gestartet werden.

### 12.7.4. Konfiguration von Softbounces

[Feedback](#) 

Bei einer Reihe von Fehlersituationen (z.B. bei nicht vorhandenen Benutzern) kann es zu einem Bounce der betroffenen Mail kommen, d.h. die Mail wird an den Absender zurückgesendet. Mit dem Setzen der Univention Configuration Registry-Variable `mail/postfix/softbounce` auf `yes` werden Mails nie mit einem Bounce zurückgesendet, sondern immer weiterhin in der Queue vorgehalten. Diese Einstellung ist insbesondere für Konfigurationsarbeiten am Mailserver sehr nützlich.

### 12.7.5. Handhabung der Postfächer bei Änderung der E-Mail-Adresse und Löschung von Benutzerkonten

[Feedback](#) 

Das Postfach eines Benutzers ist mit der primären E-Mail-Adresse verknüpft und nicht mit dem Benutzernamen. Mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/mailbox/ rename` kann das Verhalten bei der Änderung der primären E-Mail-Adresse konfiguriert werden.

- Ist die Variable auf `yes` gesetzt, wird das IMAP-Postfach des Benutzers umbenannt. Dies ist seit UCS 3.0 die Standardeinstellung.
- Bei der Einstellung `no`, sind nach dem Ändern der primären E-Mail-Adresse eines Benutzers seine bisherigen E-Mails nicht mehr erreichbar! Wird einem anderen Benutzer eine ehemals vergebene primäre E-Mail-Adresse zugewiesen, bekommt dieser Zugriff auf die alte IMAP-Struktur dieses Postfachs.

Mit der Univention Configuration Registry-Variable `mail/cyrus/mailbox/delete` kann konfiguriert werden, ob bei der Löschung eines Benutzerkontos in der Univention Management Console auch das IMAP-Postfach gelöscht werden soll. In der Grundeinstellung bleiben die Postfächer bei Löschung eines Benutzerkontos erhalten.

### 12.7.6. Verteilung einer Installation auf mehrere Mailserver

[Feedback](#) 

Das UCS-Mailsystem bietet die Möglichkeit die Benutzer auf mehrere Mailserver zu verteilen. Dazu wird jedem Benutzer ein sogenannter Mail Home Server zugewiesen, auf dem die Maildaten des Benutzers abgelegt werden. Beim Zustellen einer E-Mail wird der zuständige Home Server automatisch aus dem LDAP-Verzeichnis ermittelt.

Es ist zu beachten, dass globale IMAP-Ordner (siehe Abschnitt 12.3.5) einem Mail Home Server zugeordnet sind.

Für die Implementierung eines Mailbox-Clusters, d.h. der Bereitstellung einer einheitlichen Sicht auf verschiedenen IMAP-Server, steht die Erweiterung Cyrus Murder zur Verfügung.

[Feedback](#)

## 12.8. Webmail und Verwaltung von E-Mail-Filtern mit Horde

UCS integriert mehrere Applikationen des Horde-Frameworks für den Webzugriff auf E-Mails und zur webbasierten Verwaltung von serverseitigen E-Mail-Filterregeln auf Basis von SIEVE.

[Feedback](#)

### 12.8.1. Anmeldung und Übersicht

Die Horde-Anmeldemaske ist auf der Systemstartseite unter **Horde4 Webclient** verlinkt und kann auch direkt unter `http://SERVERNAME/horde4/login.php` erreicht werden.

Abbildung 12.3. Anmeldung an Horde 4

The screenshot shows the login page of the Horde 4 Webclient. It features a light gray background with a white input form. The form contains the following fields:

- Benutzername:** mailuser42@univention.test
- Passwort:** (Redacted)
- Modus:** Automatisch
- Sprache:** Deutsch

A small "Anmelden" button with a lock icon is at the bottom. At the bottom of the page, there is a "Powered by horde" logo with a gear icon.

Als **Benutzername** kann entweder der UCS-Benutzername oder die primäre E-Mail-Adresse eingegeben werden. Das Webmail-Interface kann in verschiedenen Darstellungsvarianten verwendet werden. Die gewünschte Variante kann unter **Modus** ausgewählt werden. Für Standard-Workstations wird die Verwendung des dynamischen Interfaces empfohlen. Die weitere Dokumentation orientiert sich an dieser Variante.

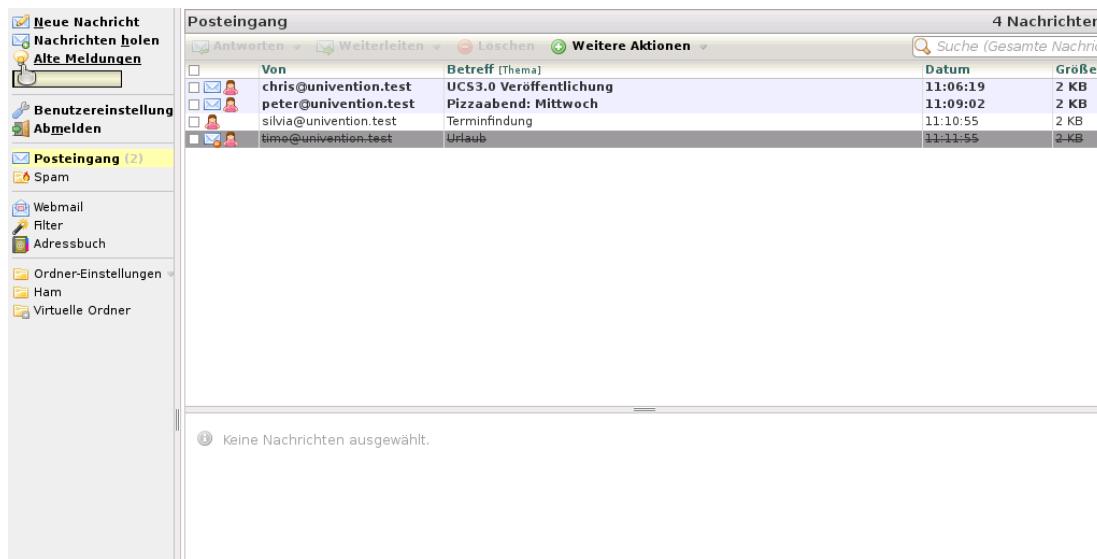
In der linken Bildschirmhälfte finden sich drei Menüpunkte (**Webmail**, **Filter** und **Adressbuch**), mit denen zwischen den einzelnen Modulen gewechselt werden kann.

Unter **Einstellungen** kann Horde vom Benutzer personalisiert werden.

[Feedback](#)

### 12.8.2. Webbasierter Mailzugriff

Horde bietet alle Standardfunktionen eines E-Mail-Clients, wie das Versenden, Weiterleiten oder Löschen von E-Mails. E-Mails können in Ordner eingesortiert werden und werden standardmäßig im **Posteingang** abgelegt. Beim ersten Versenden einer E-Mail wird automatisch ein *Gesender*-Ordner erstellt.

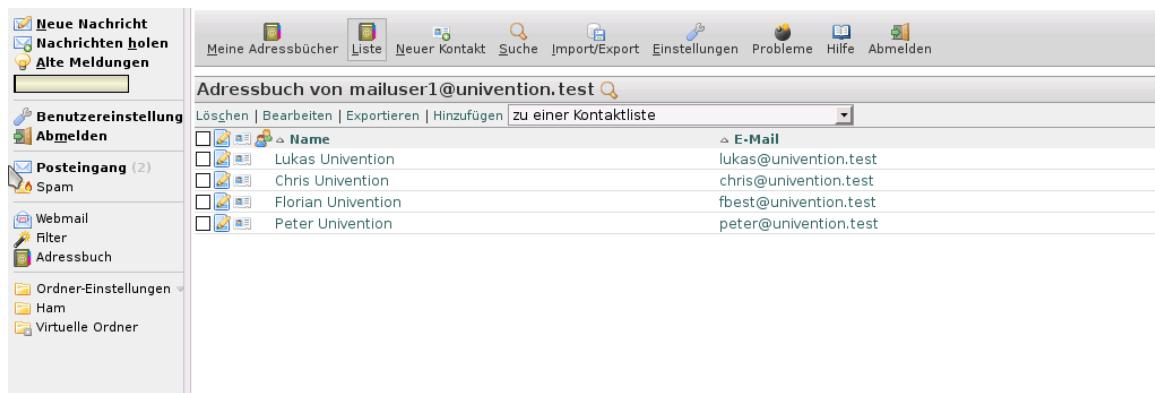
**Abbildung 12.4. Webmail (Posteingang)**


Horde unterscheidet zwei Arten von Löschungen: Eine mit **Löschen** entfernte E-Mail ist noch nicht final auf dem IMAP-Server entfernt, sondern wird nur zum Löschen vorgemerkt. Sie kann mit **Wiederherstellen** wieder verfügbar gemacht werden, solange sie nicht mit **Endgültig löschen** vom IMAP-Server entfernt wird.

[Feedback](#)

## 12.8.3. Adressbuch

In diesem Modul werden E-Mail-Adressen und weitere Kontaktdaten verwaltet. Die hier erfassten Informationen werden in einer Horde-eigenen SQL-Datenbank gespeichert.

**Abbildung 12.5. Adressbuch für Webmail**


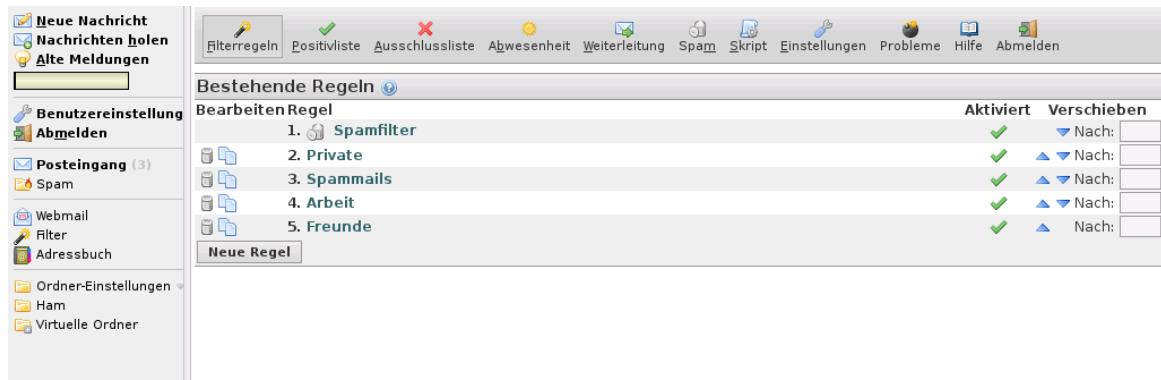
Mit der einfachen oder erweiterten Suche gefundene Kontaktdaten lassen sich in eigene Adressbücher kopieren und dort bearbeiten. Neue Kontakte können über den Menü-Punkt **Neuer Kontakt** eingetragen werden. Über **Meine Adressbücher** können auch zusätzliche persönliche Adressbücher erstellt werden.

Über den Menü-Punkt **Liste** lässt sich der Inhalt von Adressbüchern anzeigen. Die Listen lassen sich durch Klick auf einen gewünschten Spaltenkopf (Name, Vorname, etc.) alphabetisch sortieren. Ein Klick auf das Lupen-Symbol in der Kopfzeile des jeweiligen Adressbuches (direkt neben dem Adressbuchnamen) öffnet ein Suchfeld, durch das man einfach innerhalb des angezeigten Adressbuchs suchen kann. Aus einer Liste können einzelne Adressen zur anschließenden Verwendung durch ein Kreuz in der ersten Spalte markiert werden, z.B. um sie als Datei in einem bestimmten Dateiformat zu exportieren oder in ein anderes Adressbuch zu kopieren.

## 12.8.4. E-Mail-Filter

Cyrus unterstützt serverseitige Filterskripte, die in einer eigenen Skriptsprache namens SIEVE geschrieben werden. Das Filter-Modul erlaubt die Generierung dieser Filterskripte. Sie gelten allgemein, greifen also auch für Benutzer, die über einen Standard-Mail-Client auf ihre Postfächer zugreifen.

**Abbildung 12.6. Filterverwaltung in Horde**



Die Regeln lassen sich unter **Filterregeln** bearbeiten und ergänzen. Die Filter werden in der durchnummerierten Reihenfolge auf eingehende E-Mails angewandt. Ihre Position lässt sich sowohl über die Pfeile rechts als auch durch direkte Eingabe einer Nummer in der Spalte **Verschieben** anpassen. Einzelne Filterregeln können in der Spalte **Aktiviert** an- und abgeschaltet werden.

Unter **Spam** kann benutzerbezogen angepasst werden, welcher Spam-Schwellwert gelten soll. Der angegebene **Spam-Level** ist der SpamAssassin-Schwellwert. Eine E-Mail, die diesen Wert erreicht, wird in den angegebenen Ordner verschoben.

Mit einer **Abwesenheitsnotiz** lässt sich ein Zeitraum festlegen, in dem auf eingehende E-Mails automatisch vom Mailserver mit einer Antwort-E-Mail reagiert wird. Text und Betreff der E-Mail ist frei wählbar.

Über **Neue Regel** können eigene Regeln erstellt werden, bspw. zur automatischen Sortierung von eingehenden E-Mails in themenbezogene Mailordner.

Ein Klick auf **Skript** zeigt den Quelltext des generierten SIEVE-Skripts an.



# Kapitel 13. Infrastruktur-Monitoring mit Nagios

13.1. Einführung und Aufbau .....	197
13.2. Installation .....	198
13.2.1. Vorkonfigurierte Nagios-Prüfungen .....	199
13.3. Konfiguration der Nagios-Überwachung .....	201
13.3.1. Konfiguration eines Nagios-Dienstes .....	201
13.3.2. Konfiguration eines Überwachungszeitraums .....	204
13.3.3. Zuordnung von Nagios-Prüfungen zu Rechnern .....	204
13.3.4. Einbindung von manuell erstellten Konfigurationsdateien .....	206
13.4. Abfrage des Systemstatus über das Nagios-Webinterface .....	206

## 13.1. Einführung und Aufbau

[Feedback](#) 

Mit Hilfe der Software Nagios ist es möglich, komplexe IT-Strukturen aus Netzen, Rechnern und Diensten fortlaufend automatisch auf korrekte Funktion zu überprüfen.

Für das Monitoring bringt Nagios eine umfassende Sammlung an Überwachungsmodulen mit. Diese können neben der Abfrage von Systemkennzahlen (z.B. CPU- und Speicherauslastung, freie Festplattenkapazität) auch die Erreichbarkeit und Funktion unterschiedlicher Dienste (z.B. SSH, SMTP, HTTP) testen. Für die Funktionstests werden in der Regel einfache Programmschritte wie das Ausliefern einer Testmail oder das Auflösen eines DNS-Eintrags durchgeführt. Neben den in Nagios enthaltenen Standardmodulen werden auch UCS-spezifische Überwachungsmodule mitgeliefert, mit denen etwa die Listener/Notifier-Replikation überwacht werden kann.

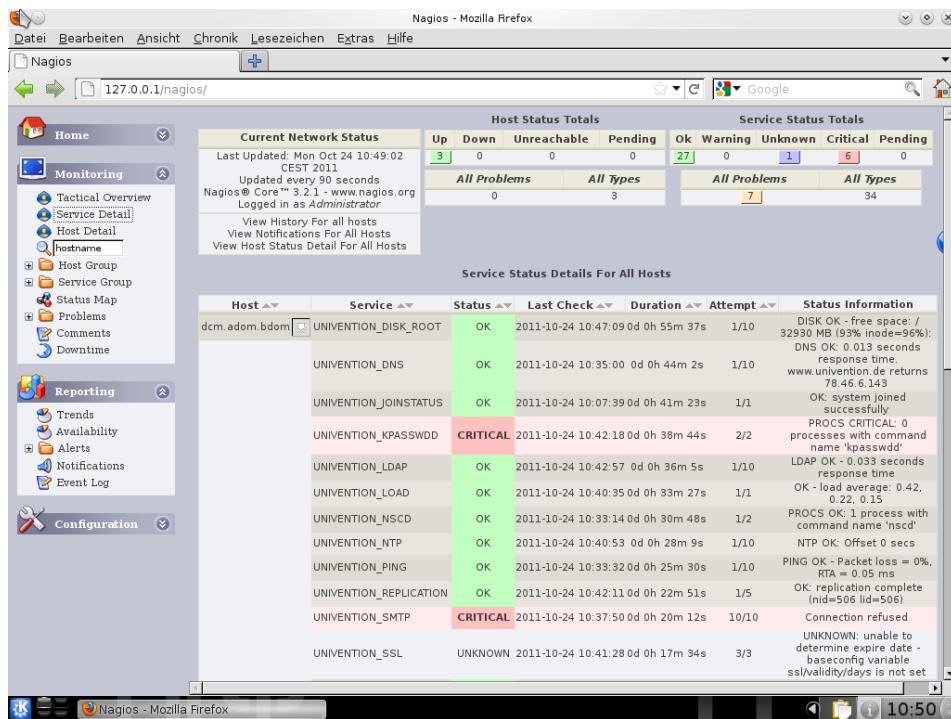
Nagios unterscheidet drei grundlegende Betriebszustände für einen Dienst:

- *OK* ist der Regelbetrieb
- *CRITICAL* beschreibt einen aufgetretenen Fehler, z.B. ein Webserver, der nicht erreichbar ist
- *WARNING* deutet auf einen möglicherweise bald auftretenden Fehlerzustand hin und ist somit eine Vorstufe zu *CRITICAL*. Beispiel: Der Test für ausreichend freien Speicherplatz auf der Root-Partition löst erst ab 90 Prozent Füllstand einen Fehler aus, aber bereits ab 75 Prozent eine Warnung.

Beim Wechsel eines Betriebszustands kann eine vorher festgelegte Kontaktperson über die mögliche Fehlfunktion informiert werden.

Neben der reaktiven Benachrichtigung im Fehlerfall kann der aktuelle Status auch jederzeit laufend in einer webbasierten Oberfläche abgefragt werden, in der die Status-Informationen übersichtlich dargestellt werden.

### Abbildung 13.1. Nagios Status-Webinterface



The screenshot shows the Nagios Status-Webinterface in Mozilla Firefox. The main window displays the 'Current Network Status' and 'Service Status Totals'. The 'Service Status Details For All Hosts' table lists various services with their status, last check time, duration, and attempt count. Services include UNIVENTION\_DISK\_ROOT, UNIVENTION\_DNS, UNIVENTION\_JOINSTATUS, UNIVENTION\_KPASSWDD, UNIVENTION\_LDAP, UNIVENTION\_LOAD, UNIVENTION\_NSCD, UNIVENTION\_NTP, UNIVENTION\_PING, UNIVENTION\_REPLICATION, UNIVENTION\_SMTP, and UNIVENTION\_SSL.

Host	Service	Status	Last Check	Duration	Attempt	Status Information
dcm.adom.bdom	UNIVENTION_DISK_ROOT	OK	2011-10-24 10:47:09 0d 0h 55m 37s	1/10		DISK OK - free space: / 32930 MB (93% inode=96%): DNS OK: 0.013 seconds response time: www.univention.de returns 78.46.6.149
	UNIVENTION_DNS	OK	2011-10-24 10:35:00 0d 0h 44m 2s	1/10		OK: system joined successfully
	UNIVENTION_JOINSTATUS	OK	2011-10-24 10:07:39 0d 0h 41m 23s	1/1		PROCS CRITICAL: 0 processes with command name 'kpasswdd'
	UNIVENTION_LDAP	OK	2011-10-24 10:42:57 0d 0h 36m 5s	1/10		LDAP OK - 0.033 seconds response time
	UNIVENTION_LOAD	OK	2011-10-24 10:40:35 0d 0h 33m 27s	1/1		OK - load average: 0.42, 0.22, 0.15
	UNIVENTION_NSCD	OK	2011-10-24 10:33:14 0d 0h 30m 48s	1/2		PROCS OK: 1 process with command name 'nscd'
	UNIVENTION_NTP	OK	2011-10-24 10:40:53 0d 0h 28m 9s	1/10		NTP OK: Offset 0 secs
	UNIVENTION_PING	OK	2011-10-24 10:33:22 0d 0h 25m 30s	1/10		PING OK - Packet loss = 0%. RTA = 0.05 ms
	UNIVENTION_REPLICATION	OK	2011-10-24 10:42:11 0d 0h 22m 51s	1/5		OK: replication complete (nid=506 lid=506)
	UNIVENTION_SMTP	CRITICAL	2011-10-24 10:37:50 0d 0h 20m 12s	10/10		Connection refused
	UNIVENTION_SSL	UNKNOWN	2011-10-24 10:41:28 0d 0h 17m 34s	3/3		UNKNOWN: unable to determine expire date - baseconfig variable ssl/validity/days is not set

Nagios besteht aus drei Hauptkomponenten:

- Die Kernkomponente einer Nagios-Installation ist der *Nagios-Server*, der für die Erhebung und Speicherung der Überwachungsdaten zuständig ist.
- Die eigentliche Ermittlung der Statusinformationen wird von den *Nagios-Plugins* getätig, die in regelmäßigen Abständen vom Nagios-Server aufgerufen werden. Die erhobenen Informationen werden im Nagios-Server gespeichert.
- Einige Statusinformationen können nicht über das Netz abgefragt werden kann (z.B. die Abfrage des freien Speicherplatzes auf einer Festplattenpartition). In diesem Fall kommt der NRPED-Dienst (Nagios Remote Plugin Executor Daemon) zum Einsatz, welcher nach einer Anfrage des Nagios-Servers auf dem entfernten Rechner Nagios-Plugins ausführt und die erhobenen Informationen anschließend zurückleitet. Der NRPED wird durch die Komponente *Nagios-Client* bereitgestellt, die auf allen UCS-Systemrollen vorinstalliert wird.

Die Nagios-Konfiguration erfolgt in der Univention Management Console, die Nagios-Konfigurationsdateien werden automatisch aus den im LDAP-Verzeichnis gespeicherten Informationen generiert.

## 13.2. Installation

[Feedback](#)

Der Nagios-Server kann auf beliebigen Systemrollen installiert werden, wobei die Verwendung eines Domänencontroller-Systems empfohlen wird. Zur Inbetriebnahme muss das Paket *univention-nagios-server* installiert werden. Nach der Installation des Pakets sollte *univention-run-join-scripts* aufgerufen werden.

Der Nagios-Client kann auf beliebigen Systemrollen installiert werden. Zur Inbetriebnahme muss das Paket *univention-nagios-client* installiert werden. Nach der Installation des Pakets sollte *univention-run-join-scripts* aufgerufen werden. Seit UCS 3.0 wird der Nagios-Client bei Neuinstallationen automatisch mitinstalliert.

Neben den Standard-Plugins, die mit der Installation des Pakets *univention-nagios-client* mitgebracht werden, können zusätzliche Plugins über folgende Pakete nachinstalliert werden:

- *univention-nagios-raid* Überwachung des Software-RAID-Status
- *univention-nagios-smart* Prüfung des S.M.A.R.T.-Status von Festplatten
- *univention-nagios-opsi* Prüfung der Softwareverteilung OPSI
- *univention-nagios-ad-connector* Prüfung des AD Connectors

Einige der Pakete werden bei der Installation der entsprechenden Dienste automatisch mit eingerichtet. Wird beispielsweise der UCS AD Connector eingerichtet, bringt dieser das Überwachungs-Plugin *univention-nagios-ad-connector* mit.

[Feedback](#) 

### 13.2.1. Vorkonfigurierte Nagios-Prüfungen

Während der Installation werden automatisch grundlegende Nagios-Prüfungen für die UCS-Systeme der Domäne eingerichtet. Die Einbindung weiterer Dienste wird in Abschnitt 13.3.1 dokumentiert.

Nagios-Dienst	Funktion
UNIVENTION_PING	Testet die Erreichbarkeit des überwachten UCS-Systems mit dem Kommando <code>ping</code> . In der Standardeinstellung wird der Fehlerzustand erreicht, wenn die Antwortzeit 50ms bzw. 100ms überschreitet oder Paketverluste von 20% bzw. 40% auftreten.
UNIVENTION_DISK_ROOT	Überwacht den Füllstand der <code>/</code> -Partition. Unterschreitet der verbleibende freie Platz in der Standardeinstellung 25% bzw. 10% wird der Fehlerzustand gesetzt.
UNIVENTION_DNS	Testet die Funktion des lokalen DNS-Servers und die Erreichbarkeit der öffentlichen DNS-Server durch die Abfrage des Rechnernamens <code>www.univention.de</code> . Ist für die UCS-Domäne kein DNS-Forwarder definiert, schlägt diese Abfrage fehl. In diesem Fall kann <code>www.univention.de</code> z.B. gegen den FQDN des Domaincontroller Master ersetzt werden, um die Funktion des Namensauflösung zu testen.
UNIVENTION_LOAD	Überwacht die Systemlast.
UNIVENTION_LDAP	Überwacht den auf Domänencontrollern laufenden LDAP-Server.
UNIVENTION_NTP	Fragt auf dem überwachten UCS-System die Uhrzeit beim NTP-Dienst ab. Tritt eine Abweichung von mehr als 60 bzw. 120 Sekunden auf, wird der Fehlerzustand erreicht.
UNIVENTION_SMTP	Testet den Mailserver.
UNIVENTION_SSL	Testet die verbleibende Gültigkeitsdauer der UCS-SSL-Zertifikate. Dieses Plugin ist nur für Domänencontroller Master- und Domänencontroller Backup-Systeme geeignet.
UNIVENTION_SWAP	Überwacht die Auslastung der Swap-Partition. Unterschreitet der verbleibende freie Platz den Schwellwert (in der Standardeinstellung 40% bzw. 20%), wird der Fehlerzustand gesetzt.
UNIVENTION_REPLICATION	Überwacht den Status der LDAP-Replikation, erkennt das Vorhandensein einer <code>failed.ldif</code> -Datei sowie den Stillstand der Replikation und warnt vor zu großen Differenzen der Transaktions-IDs.

## Vorkonfigurierte Nagios-Prüfungen

Nagios-Dienst	Funktion
UNIVENTION_NSCD	Testet die Verfügbarkeit des Name Server Cache Dienstes. Läuft kein NSCD-Prozess wird ein CRITICAL-Event ausgelöst, läuft mehr als ein Prozess ein WARNING-Event.
UNIVENTION_WINBIND	Testet die Verfügbarkeit des Winbind-Dienstes. Läuft kein Prozess, wird ein CRITICAL-Event ausgelöst.
UNIVENTION_SMBD	Testet die Verfügbarkeit des Samba-Dienstes. Läuft kein Prozess, wird ein CRITICAL-Event ausgelöst.
UNIVENTION_NMBD	Testet die Verfügbarkeit des NMBD-Dienstes, der in Samba für den Netbios-Dienst zuständig ist. Läuft kein Prozess, wird ein CRITICAL-Event ausgelöst.
UNIVENTION_JOINSTATUS	Prüft den Join-Status eines Systems. Ist ein System noch nicht Mitglied der Domäne, wird ein CRITICAL-Event ausgelöst, sind nicht-aufgerufene Joinskripte vorhanden, wird ein WARNING-Event zurückgeliefert.
UNIVENTION_KPASSWD	Prüft die Verfügbarkeit des Kerberos-Passwort-Dienstes (nur verfügbar auf Domänencontroller Master/Backup). Läuft weniger oder mehr als ein Prozess, wird ein CRITICAL-Event ausgelöst.
UNIVENTION_CUPS	Überwacht den CUPS-Druckdienst. Läuft kein cupsd-Prozess oder ist die Weboberfläche auf Port 631 ist nicht erreichbar, wird der Status CRITICAL zurückgegeben.
UNIVENTION_DANSGUARDIAN	Überwacht den Webfilter Dansguardian. Läuft kein Dansguardian-Prozess oder ist der Dansguardian-Proxy ist nicht erreichbar, wird der Status CRITICAL zurückgegeben.
UNIVENTION_SQUID	Überwacht den Proxy Squid. Läuft kein Squid-Prozess oder der Squid-Proxy ist nicht erreichbar, wird der Status CRITICAL zurückgegeben.
UNIVENTION_LIBVIRTD_KVM	Prüft den Status eines KVM-Virtualisierungs-Servers über eine Anfrage an virsh und gibt den Status CRITICAL zurück, wenn die Rückmeldung mehr als zehn Sekunden dauert.
UNIVENTION_LIBVIRTD_XEN	Prüft den Status eines Xen-Virtualisierungs-Servers über eine Abfrage an virsh und gibt den Status CRITICAL zurück, wenn die Rückmeldung mehr als zehn Sekunden dauert.
UNIVENTION_UVMMD	Prüft den Status des UCS Virtual Machine Managers über eine Anfrage der verfügbaren Nodes. Können sie nicht aufgelöst werden, wird der Status CRITICAL zurückgegeben.

Für die oben genannten Dienste wurden Standardparameter festgelegt, die auf die Ansprüche der meisten UCS-Installationen zugeschnitten sind. Sollten diese Standardparameter nicht geeignet sein, können sie nachträglich angepasst werden. Dies ist in Abschnitt 13.3.1 dokumentiert.

Die folgenden Nagios-Dienste sind erst nach der Installation zusätzlicher Pakete auf dem jeweiligen Nagios-Client verfügbar (siehe Abschnitt 13.2):

Nagios-Dienst	Funktion
UNIVENTION_OPSI	Überwacht den OPSI-Daemon. Läuft kein OPSI-Prozess oder die OPSI-Weboberfläche ist nicht erreichbar, wird der Status CRITICAL zurückgegeben.

Nagios-Dienst	Funktion
UNIVENTION_SMART_SDA	Prüft den S.M.A.R.T.-Status der Festplatte /dev/sda. Für die Festplatten sdb, sdc und sdd existieren entsprechende Nagios-Dienste.
UNIVENTION_RAID	Prüft den Status des Software-RAIDs über /proc/mdadm und gibt den Status CRITICAL zurück, sofern eine Festplatte des RAID-Verbunds ausgefallen ist, bzw. den Status WARNING zurück, wenn der Recovery-Vorgang läuft.
UNIVENTION_ADCONNECTOR	Prüft den Status des Active Directory Connectors. Läuft kein Connector-Prozess, wird der Status CRITICAL zurückgegeben. Existiert mehr mehr als ein Prozess pro Connector-Instanz gibt es eine WARNING. Treten Rejects auf, gibt es eine WARNING. Kann der AD-Server nicht erreicht werden, tritt ein CRITICAL-Zustand ein. Das Plugin kann auch in Multi-Connector-Instanzen verwendet werden. Dabei muss der Name der Instanz als Parameter übergeben werden.

## 13.3. Konfiguration der Nagios-Überwachung

[Feedback](#)

Folgende Einstellungen können in der Univention Management Console vorgenommen werden:

- Alle Nagios-Prüfungen, die einem Rechner zugewiesen werden sollen, müssen zuvor registriert werden. Dies erfolgt über *Nagios-Dienst*-Objekte (siehe Abschnitt 13.3.1).
- Die Zuweisung, welche Prüfungen an einem Rechner durchgeführt werden sollen und welche Kontaktperson im Fehlerfall benachrichtigt werden soll, erfolgt an den jeweiligen Rechnerobjekten.
- Nagiosprüfungen können zeitlich beschränkt werden, z.B. indem die Prüfung der Druckserver nur werktags von 8h bis 20h durchgeführt wird. Dies erfolgt über *Nagios-Zeitraum*-Objekte, siehe Abschnitt 13.3.2.

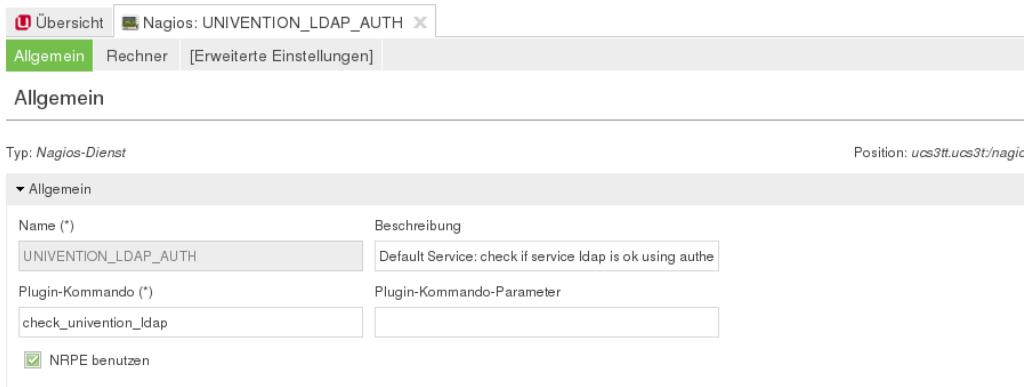
In der Grundeinstellung werden bereits zahlreiche Prüfungen für jeden Rechner festgelegt, d.h. eine Nagios-Grundkonfiguration wird eingerichtet, ohne dass weitere Anpassungen nötig sind.

### 13.3.1. Konfiguration eines Nagios-Dienstes

[Feedback](#)

Ein Nagios-Dienst definiert die Überwachung eines Dienstes. Einem solchen Objekt kann eine beliebige Anzahl an Rechnern zugeordnet werden, so dass durch die einmalige Angabe von zu verwendenden Nagios-Plugins sowie Überprüfungs- und Benachrichtigungsparametern eine Dienstüberprüfung auf den angegebenen Rechnern eingerichtet werden kann.

**Abbildung 13.2. Konfiguration eines Nagios-Dienstes**



The screenshot shows the 'Allgemein' tab of a Nagios service configuration. The service name is 'UNIVENTION\_LDAP\_AUTH'. The configuration includes:

- Name (\*)**: UNIVENTION\_LDAP\_AUTH
- Beschreibung**: Default Service: check if service ldap is ok using auth
- Plugin-Kommando (\*)**: check\_univention\_ldap
- Plugin-Kommando-Parameter**: (empty)
- NRPE benutzen**: checked

## Konfiguration eines Nagios-Dienstes

Nagios-Dienste werden im Modul *Nagios* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Nagios-Dienst** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Nagios verfügt über keine LDAP-Schnittstelle für die Monitoring-Konfiguration, stattdessen werden die Konfigurationsdateien beim Hinzufügen/Entfernen/Bearbeiten eines Nagios-Dienstes durch ein Listener-Modul generiert.

**Tabelle 13.1. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	Ein eindeutiger Name für den Nagios-Dienst.
Beschreibung	Eine beliebige Beschreibung des Dienstes.
Plugin-Kommando	Das aufzurufende Plugin-Kommando. Jedes Plugin-Kommando legt einen vordefinierten Plugin-Aufruf fest. Diese werden in den Konfigurationsdateien im Verzeichnis <code>/etc/nagios-plugins/config/</code> festgelegt, z.B. <code>check_disk</code> .
Plugin-Kommando-Parameter	Da nicht alle Parameter der Nagios-Plugins in den Plugin-Kommandos vordefiniert werden können, ist oft die Angabe zusätzlicher Parameter notwendig. Die hier angegebenen Parameter werden durch Ausrufungszeichen ("!") getrennt. (z.B. <code>20%!/10%!/home</code> ).
NRPE benutzen	Kann der Test eines Dienstes nicht remote ausgeführt werden (z.B. Prüfung des verfügbaren Plattenplatzes auf der Root-Partition), kann über den Nagios Remote Plugin Executor Daemon (NRPED) das Plugin auf einem entfernten UCS-System aufgerufen werden. Dazu muss dort das Paket <i>univention-nagios-client</i> installiert sein.

**Tabelle 13.2. Reiter 'Intervalle' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Prüfintervall	Das Prüfintervall definiert den zeitlichen Abstand in Minuten zwischen zwei Überprüfungen des Dienstes.
Prüfintervall im Fehlerfall	Sollte die letzte Überprüfung des Dienstes nicht den Zustand <i>OK</i> zurückgeliefert haben, verwendet Nagios ein anderes Zeitintervall für die weiteren Überprüfungen. Im Fehlerfall kann so die Überprüfungs frequenz erhöht werden. Wurde der Zustand <i>OK</i> wieder erreicht, verwendet Nagios wieder das reguläre Prüfintervall. Der Wert ist in Minuten anzugeben.
Maximale Anzahl der Überprüfungen	Liefert eine Überprüfung einen Nicht- <i>OK</i> -Zustand zurück, wird die hier angegebene Anzahl an Überprüfungen abgewartet, bevor die zuständigen Kontaktpersonen benachrichtigt werden. Erreicht der Dienst vor dem Erreichen des hier angegebenen Limits wieder den Zustand <i>OK</i> , wird der interne Zähler zurückgesetzt und es findet keine Benachrichtigung statt.

### Anmerkung

Die zeitliche Verzögerung einer Benachrichtigung richtet sich sowohl nach der *maximalen Anzahl an Überprüfungen* als auch dem *Prüfintervall im Fehlerfall*. Bei einem *Prüfintervall im*

Attribut	Beschreibung
	<i>Fehlerfall</i> von zwei Minuten und einer <i>maximalen Anzahl an Überprüfungen</i> von 10 findet die erste Benachrichtigung nach 20 Minuten statt.
Prüfzeitraum	Um die Überprüfung eines Dienstes zeitlich einzuschränken, kann ein Prüfzeitraum angegeben werden. Außerhalb dieses Zeitraums finden keine Überprüfungen und somit auch keine Benachrichtigungen statt. Dies kann bei Geräten oder Diensten sinnvoll sein, die z.B. über Nacht deaktiviert werden.

**Tabelle 13.3. Reiter 'Benachrichtigungen' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Benachrichtigungsintervall	Ist der Fehlerfall für einen Dienst eingetreten, werden die Kontaktpersonen in dem hier angegebenen Intervall wiederholt benachrichtigt. Ein Wert von 0 deaktiviert die wiederholte Benachrichtigung. Der Wert ist in Minuten anzugeben. Würde beispielsweise ein Intervall von 240 festgelegt, würde alle vier Stunden eine Benachrichtigung verschickt.
Benachrichtigungszeitraum	Benachrichtigungen an die Kontaktpersonen werden nur in dem hier angegebenen Zeitraum versendet. Wechselt ein Dienst außerhalb des hier angegebenen Zeitraums in einen Nicht-OK-Zustand, wird die erste Benachrichtigung erst mit Erreichen des angegebenen Zeitraums versendet, sofern der Nicht-OK-Zustand bis dahin erhalten bleibt.
<b>Anmerkung</b>	
	Benachrichtigungen für Störungen, die außerhalb des angegebenen Zeitraums beginnen und enden, werden nicht nachgeholt.
Benachrichtigen, wenn Zustand <b>WARNING</b> erreicht wird	Konfiguriert, ob bei dem Wechsel des Dienst-Zustands auf <b>WARNING</b> (siehe Abschnitt 13.1) eine Benachrichtigung verschickt wird.
Benachrichtigen, wenn Zustand <b>CRITICAL</b> erreicht wird	Konfiguriert, ob bei dem Wechsel des Dienst-Zustands auf <b>CRITICAL</b> (siehe Abschnitt 13.1) eine Benachrichtigung verschickt wird.
Benachrichtigen, wenn Zustand <b>UNREACHABLE</b> erreicht wird	Wenn ein Rechner-Objekt einem anderen Objekt untergeordnet ist (siehe Abschnitt 13.3.3), kann bei dem Ausfall eines überordneten Systems der Status nicht mehr abgefragt werden. Mit dieser Option kann konfiguriert werden, ob dann eine Benachrichtigung ausgelöst wird.
Benachrichtigen, wenn Zustand <b>RECOVERED</b> erreicht wird	Konfiguriert, ob bei Korrektur eines Fehler-/Warn-/Nichterreichbarkeitszustands auf den Normalzustand eine Benachrichtigung verschickt wird. Benachrichtigungen werden beim Erreichen des Zustandes "RECOVERED" nur versendet, wenn zuvor auch eine Benachrichtigung für das ursprüngliche Problem ("WARNING"/"CRITICAL"/"UNREACHABLE") versendet wurde.

**Tabelle 13.4. Reiter 'Rechner'**

Attribut	Beschreibung
Zugeordnete Rechner	Die Dienst-Überprüfung wird für bzw. auf den hier zugeordneten Rechnern durchgeführt.

### 13.3.2. Konfiguration eines Überwachungszeitraums

[Feedback](#)

Nagios-Zeitraum-Objekte werden von Nagios-Diensten verwendet, um Zeiträume festzulegen, in denen Dienstüberprüfungen stattfinden oder Kontakt Personen benachrichtigt werden sollen. Die Angabe der Zeiträume wird für jeden einzelnen Wochentag getrennt durchgeführt.

Nagios-Dienste werden im Modul *Nagios* der Univention Management Console mit dem Objekttyp **Nagios-Zeitraum** verwaltet.

Allgemeine Hinweise zur Bedienung der Domänen-Management-Module der Univention Management Console und zum Hinzufügen, Bearbeiten, Suchen und Löschen von Objekten finden sich in Abschnitt 4.2.

Nagios verfügt über keine LDAP-Schnittstelle für die Monitoring-Konfiguration, stattdessen werden die Konfigurationsdateien beim Hinzufügen/Entfernen/Bearbeiten eines Nagios-Zeitraums durch ein Listener-Modul generiert.

Bei der Installation werden drei Standard-Zeiträume eingerichtet. Die automatisch angelegten Zeitrahmen können manuell verändert oder gelöscht werden. Sie werden jedoch teilweise von den ebenfalls automatisch angelegten Nagios-Dienst verwendet. Es ist zu beachten, daß das Löschen eines Nagios-Zeitraums nur dann möglich ist, wenn es nicht mehr von Nagios-Diensten verwendet wird:

Nagios:Zeitraum	Funktion
24x7	Dieses Objekt definiert einen Zeitraum, der Montags um 0:00 Uhr beginnt und ohne zwischenzeitliche Unterbrechungen am Sonntag um 24:00 Uhr endet.
WorkHours	Definiert die Zeitrahmen von 8 Uhr bis 16 Uhr jeweils von Montag bis Freitag.
NonWorkHours	Das Gegenstück zum Nagios-Zeitraum WorkHours. Deckt die Zeitrahmen von 0 Uhr bis 8 Uhr sowie 16 Uhr bis 24 Uhr jeweils Montag bis Freitag sowie am Samstag und Sonntag jeweils von 0 Uhr bis 24 Uhr ab.

**Tabelle 13.5. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	Ein eindeutiger Name für den Nagios-Zeitraum.
Beschreibung	Ein beliebiger Beschreibungstext.
Montag - Sonntag	Dieses Feld enthält eine Liste von Zeiträumen. Soll für einen Wochentag kein Zeitraum definiert werden, muss das entsprechende Wochentagsfeld leer bleiben. Die Angabe eines Zeitraums erfordert immer zweistellige Stunden- und Minutenangaben, die durch einen Doppelpunkt getrennt werden. Start- und Endzeitpunkt werden durch einen Bindestrich getrennt. Sollen für einen Wochentag mehrere Zeiträume definiert werden, können diese durch ein Komma getrennt in das Textfeld einge tragen werden. Ein ganzer Tag wird durch den Zeitraum 00:00-24:00 repräsentiert, z.B. 08:00-12:00,12:45-17:00.

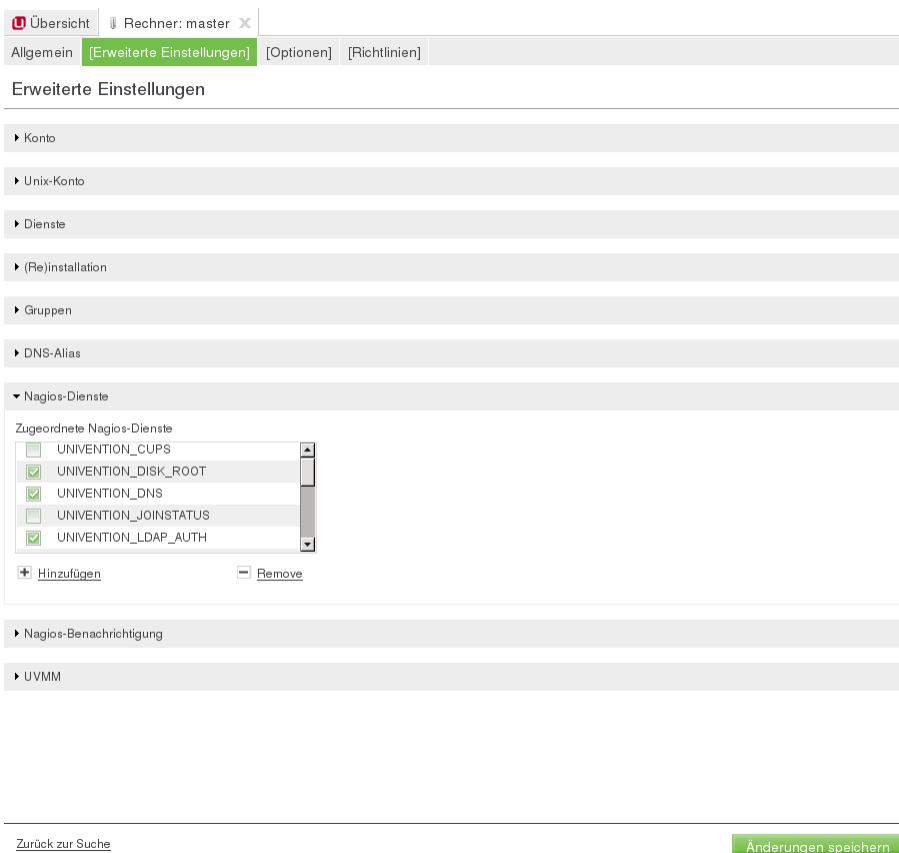
### 13.3.3. Zuordnung von Nagios-Prüfungen zu Rechnern

[Feedback](#)

Alle in der Univention Management Console verwaltbaren Rechnerobjekte lassen sich mit Nagios überwachen. Nagios-Dienste können nur dann an ein Rechner-Objekt gebunden werden, wenn für diesen eine IP-Adresse sowie ein entsprechender Eintrag für die DNS-Forward-Zone angegeben wurde. Zur Aktivierung der Nagios-Unterstützung muss am betreffenden Rechnerobjekt die Option **Nagios** eingeschaltet werden.

Nach der Aktivierung sind zwei zusätzliche Reiter verfügbar, die u.a. eine komfortable Zuordnung der Nagios-Dienste ermöglichen.

### Abbildung 13.3. Zuweisung von Nagios-Prüfungen zu einem Rechner



**Tabelle 13.6. Karteikarte 'Nagios-Dienste' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Zugeordnete Nagios-Dienste	<p>Es werden hier alle Nagios-Dienste aufgelistet, die für den aktuellen Rechner geprüft werden sollen.</p> <p>Parallel dazu ist weiterhin die Zuordnung von Rechnern am Nagios-Dienst-Objekt möglich.</p>

**Tabelle 13.7. Karteikarte 'Nagios-Benachrichtigung' (erweiterte Einstellungen)**

Attribut	Beschreibung
Email-Adressen für Nagios-Benachrichtigungen	Diese Liste enthält die Email-Adressen von Kontaktpersonen, die beim Feststellen einer Störung per Email benachrichtigt werden sollen. Werden hier keine Email-Adressen angegeben, wird der lokale <i>root</i> -Benutzer benachrichtigt.
Übergeordnete Rechner	Durch die Angabe von übergeordneten Rechnern können Abhängigkeiten zwischen Rechnern definiert werden. Nagios testet fortlaufend, ob die einzelnen Rechner erreichbar sind. Sollte ein übergeordneter Rechner nicht erreichbar sein, werden keine Benachrichtigungen für Dienst-

Einbindung von manuell erstellten Konfigurationsdateien

Attribut	Beschreibung
	<p>störungen des untergeordneten Rechners versendet. Die angegebenen Abhängigkeiten verwendet Nagios darüber hinaus in der Benutzeroberfläche zur graphischen Darstellung.</p> <p><b>Anmerkung</b></p> <p>Es dürfen keine Schleifen bei der Angabe der übergeordneten Rechner entstehen. Der Nagios-Server würde in diesem Fall die neue Konfiguration nicht übernehmen bzw. sich nicht starten lassen.</p>

### 13.3.4. Einbindung von manuell erstellten Konfigurationsdateien

[Feedback](#)

Sollen zu den durch das Listener-Module erstellten Nagios-Server-Konfigurationsdateien Erweiterungen hinzugefügt werden, können die manuell erstellten Konfigurationsdateien im Verzeichnis `/etc/nagios3/conf.local.d/` abgelegt werden. Die hinzugefügten Konfigurationsdateien werden erst nach einem Neustart des Nagios-Servers beachtet.

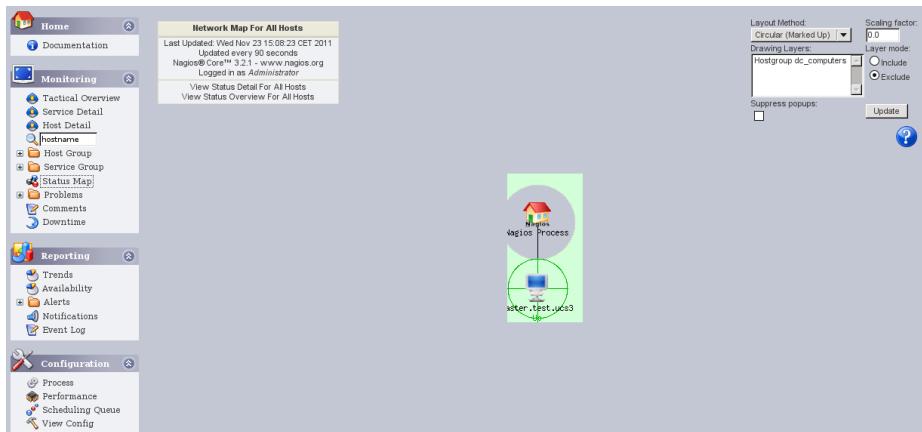
Erweiterungen der NRPE-Konfiguration können im Verzeichnis `/etc/nagios/nrpe.local.d/` abgelegt werden. Änderungen treten erst nach einem Neustart des Nagios NRPE-Daemons in Kraft.

## 13.4. Abfrage des Systemstatus über das Nagios-Web-interface

[Feedback](#)

Die Nagios-Oberfläche kann unter der URL `https://<ip-oder-fqdn>/nagios/` erreicht werden.

**Abbildung 13.4. Nagios-Statusübersicht**



Der Zugriff wird in der Standardeinstellung ausschließlich Benutzern der Gruppe *Domain Admins* (z.B. der Benutzer Administrator) gewährt. Es besteht auch die Möglichkeit den Kreis der Anmeldeberechtigten zu erweitern.

# Kapitel 14. Virtualisierung

14.1. Einführung .....	207
14.2. Installation .....	208
14.3. Image-Dateien virtueller Maschinen .....	208
14.4. Zugriff auf den Standard-Speicherbereich über eine Freigabe .....	210
14.5. CD/DVD/Disketten-Laufwerke in virtuellen Maschinen .....	210
14.6. Netzwerk-Karten virtueller Maschinen .....	211
14.7. Paravirtualisierung/virtIO-Treiber für Microsoft Windows-Systeme .....	212
14.7.1. Installation der GPLPV-Treiber für Xen-Instanzen .....	212
14.7.2. Installation der virtIO-Treiber für KVM-Instanzen .....	212
14.8. Sicherungspunkte .....	213
14.9. Migration virtueller Maschinen .....	213
14.9.1. Migration virtueller Maschinen ausgefallener Virtualisierungsserver .....	213
14.10. Verwaltung virtueller Maschinen mit der Univention Management Console .....	214
14.10.1. Operationen (Starten/Stoppen/Pausieren/Löschen/Migrieren/Klonen von virtuellen Maschinen) .....	215
14.10.2. Erstellen einer virtuellen Maschine .....	216
14.10.3. Bearbeiten der Einstellungen einer virtuellen Maschine .....	217

## 14.1. Einführung

[Feedback](#) 

UCS Virtual Machine Manager (UVMM) ist ein Managementsystem für Virtualisierungsserver und virtuelle Maschinen. Es bietet die Möglichkeit, alle in der UCS-Domäne registrierten Virtualisierungsserver und die darauf betriebenen virtuellen Maschinen zentral zu überwachen und zu administrieren.

Die Managementoberfläche wird durch ein Univention Management Console-Modul bereitgestellt. Dort können alle Virtualisierungsserver zentral administriert werden (siehe Abschnitt 14.10).

Abschnitt 14.2 beschreibt die Installation des Managementsystems und der Virtualisierungsserver und die Funktionen des Univention Management Console-Moduls.

Die virtualisierten Systeme können im Prinzip jedes beliebige Betriebssystem verwenden. Dabei werden die Systeme als so genannte *vollvirtualisierte* Systeme betrieben.

Die beiden Virtualisierungstechniken Xen und KVM werden von UCS Virtual Machine Manager gleichermaßen unterstützt. Allerdings gibt es bei den Techniken in Abhängigkeit von den Gastsystemen und der eingesetzten Hardware unterschiedliche Vor- und Nachteile. KVM beispielsweise benötigt zwingend CPU-Virtualisierungunterstützung während Xen auch (eingeschränkt) Systeme ohne Unterstützung durch die Hardware virtualisieren kann. Zu Details können die Webseiten der beiden Projekte konsultiert werden: <http://www.linux-kvm.org/> und <http://www.xen.org/>.

KVM und Xen stellen jeweils Schnittstellen bereit, mit denen die virtualisierten Systeme einen direkten Zugriff auf die Ressourcen des Virtualisierungsservers erhalten können. Dies verbessert die Performance erheblich.

Bei Xen wird diese Technik als *Paravirtualisierung* bezeichnet. KVM stellt die *virtIO*-Schnittstelle bereit. Sie ermöglicht für Netzwerk- und Storagegeräte eine direkte Anbindung an die KVM-Ressourcenverwaltung. Diese Technik ist mit Paravirtualisierung vergleichbar. Wenn Menüpunkte in UVMM sich auf Paravirtualisierung beziehen, schließt dies virtIO mit ein.

UVMM unterstützt für virtualisierte Systeme Vollvirtualisierung und Paravirtualisierung. Die Verwendung von Paravirtualisierung/virtIO wird empfohlen.

Aktuelle Linux-Systeme unterstützen standardmäßig Paravirtualisierung. virtIO- und Xen-Beschleunigungs-Treiber für Microsoft Windows werden direkt mitgeliefert. Die Einrichtung ist in Abschnitt 14.7 dokumentiert.

Im Univention Wiki (<http://wiki.univention.de/>) findet sich eine Schritt-für-Schritt-Kurzanleitung [uvmm-quickstart] und weiterführende technische Dokumentation und HOWTOs [uvmm-technical-details].

## 14.2. Installation

[Feedback](#) 

UCS Virtual Machine Manager besteht aus drei Komponenten. Alle können direkt bei der Installation des UCS-Systems ausgewählt oder alternativ über die Univention Management Console nachinstalliert werden.

**Virtual Machine Manager (UVMM)** (Paket: `univention-virtual-machine-manager-daemon`)

Dieses Paket muss auf dem Managementsystem installiert werden. Dabei wird ein zusätzlicher Dienst sowie das Univention Management Console-Modul eingerichtet. Dieses Paket sollte auf einem Domänencontroller installiert werden. Die Installation auf Memberservern erfordert weitere Anpassungen und ist unter [uvmm-technical-details] dokumentiert. Wird UVMM auf einem Domänencontroller Slave oder Domänencontroller Backup installiert, muss vorher das Paket `univention-virtual-machine-manager-schema` auf dem Domänencontroller Master installiert werden.

**Xen-Virtualisierungsserver** (Paket: `univention-virtual-machine-manager-node-xen`)

Auf jedem System, das als Virtualisierungsserver auf Basis von Xen verwendet werden soll, muss dieses Paket installiert werden.

**KVM-Virtualisierungsserver** (Paket: `univention-virtual-machine-manager-node-kvm`)

Soll KVM für die Virtualisierung genutzt werden, ist dieses Paket auf den Virtualisierungsservern zu installieren.

Die beiden Pakete für die Virtualisierungsserver registrieren den Dienst im LDAP-Verzeichnis. Auf Xen-Systemen wird zusätzlich ein besonderer Kernel installiert, der notwendig ist, damit Xen eingesetzt werden kann.

Bei der Installation der Virtualisierungsserver sollte pro Server ausschließlich eine Virtualisierungstechnik eingesetzt werden.

Zusätzlich sollte bei der Installation der Virtualisierungsserver die Architektur beachtet werden. Nur auf UCS-Systemen, die mit der amd64-Architektur installiert sind, können auch 64 Bit-Systeme virtualisiert werden.

Für den Einsatz als Virtualisierungsserver wird die Verwendung eines 64 Bit-Systems (amd64) empfohlen.

## 14.3. Image-Dateien virtueller Maschinen

[Feedback](#) 

Werden virtuelle Festplatten zu einer Maschine hinzugefügt, werden im Regelfall für die Datenhaltung *Image-Dateien* verwendet. Eine Image-Datei kann entweder neu erzeugt werden oder eine bereits vorhandene Image-Datei einer virtuellen Maschine zugewiesen werden. Alternativ kann einer virtuellen Maschine auch ein natives Block-Device (Festplattenpartition, Logical-Volume, iSCSI-Volume) zugewiesen werden. Die direkte Verwendung von Block-Devices bietet Performance-Vorteile und ist weniger anfällig gegen Rechnerabstürze.

Auf KVM-Systemen können Image-Dateien in zwei Formaten verwaltet werden: Standardmäßig werden sie im *Erweiterten Format (qcow2)* angelegt. Dieses unterstützt Copy-on-write, was bedeutet, dass eine Änderung nicht das Original überschreibt, sondern die neue Version stattdessen an einer anderen Position abgelegt wird. Die interne Referenzierung wird dann so aktualisiert, daß wahlweise sowohl die Originalversion als auch die neue Version zugreifbar sind. Diese Technik ist Voraussetzung für das Erstellen von Sicherungspunkten/Snapshots von virtuellen Maschinen. Nur bei Verwendung von Festplatten-Images im *Erweiterten Format* können Sicherungspunkte erstellt werden. Alternativ kann auch im *Einfachen Format (raw)* auf ein Festplatten-Image zugegriffen werden.

Auf Xen-Systemen steht nur das *Einfache Format* zur Verfügung.

Zur Beschleunigung von Zugriffen auf Speichermedien verwenden Betriebssysteme einen sogenannten *Page Cache*. Wenn auf Daten zugegriffen wird, die vorher schon von einer Festplatte gelesen wurden und diese im Cache noch vorhanden sind, entfällt ein vergleichsweise langsamer Zugriff auf das Speichermedium und die Anfrage wird aus dem Page Cache bedient.

Schreibzugriffe werden in der Regel auch nicht unmittelbar auf die Festplatte geschrieben, sondern oft gebündelt und dadurch effizienter geschrieben. Dies birgt allerdings die Gefahr eines Datenverlustes, wenn z.B. ein System abstürzt oder die Stromversorgung unterbrochen wird: Die Daten, die bis dahin nur im Schreibcache vorgehalten wurden und noch nicht auf das Speichermedium synchronisiert wurden, sind dann verloren. Bei modernen Betriebssystemen wird in der Regel dafür gesorgt, dass anstehende Schreibänderungen nach maximal einigen Sekunden auf die Festplatte geschrieben werden.

Um zu vermeiden, das Daten sowohl im Page Cache des Wirtssystems als auch des Gastssystems doppelt vor gehalten werden, können bei Verwendung von KVM mit der Option **Caching** verschiedene Cache-Strategien konfiguriert werden, die die Verwendung des Page Caches des Wirtssystems beeinflussen:

- Die Grundeinstellung seit UCS-3.1 ist *none*: Dabei greift KVM direkt auf die Festplatte zu und umgeht den Page Cache auf dem Virtualisierungsserver. Lesezugriffe werden jedesmal direkt von der Festplatte beantwortet und Schreibzugriffe direkt an die Festplatte durchgereicht.
- Mit der Strategie *write-through* wird der Page Cache auf dem Virtualisierungsserver benutzt, jedoch wird jeder Schreibzugriff auch direkt an das Speichermedium durchgereicht. Auf Virtualisierungsservern mit viel freiem Hauptspeicher können Lesezugriffe gegenüber *none* effizienter sein. I.d.R. wirkt sich das doppelte Caching aber eher negativ auf die Gesamtperformance aus<sup>1</sup>.
- Wird die Strategie *write-back* verwendet, wird der Page Cache des Hosts sowohl für Lese- als auch für Schreibzugriffe genutzt. Schreibzugriffe werden zunächst nur im Page Cache durchgeführt, bevor dieser dann irgendwann später erst auf die Festplatte geschrieben wird. Ein Crash des Hostsystems kann dadurch zu Datenverlusten führen.
- Mit der Strategie *unsafe* werden Synchronisationsanforderungen ignoriert, die vom Gastsystem gesendet werden, um explizit das Schreiben ausstehender Daten auf das Speichermedium zu erzwingen. Dies erhöht gegenüber *write-back* abermals die Performance, führt aber bei einem Crash des Hostsystems zu Datenver lust. Diese Variante ist nur für Testsysteme oder vergleichbare Installationen sinnvoll, in denen ein Datenverlust durch einen Absturz des Hostsystem verschmerzbar ist.
- Die Strategie *directsync* entspricht *none*, nur daß hier nach jedem Schreibzugriff nochmals explizit eine Synchronisation erzwungen wird.
- Die Option *Hypervisor-Standard* ist abhängig von der UCS-Version und der KVM-Version, mit der ein Gastsystem installiert wurde: Ursprünglich war der Standardwert bis UCS 3.0 implizit *write-through*, aber mit UCS 3.1 wurde KVM so modifiziert, daß für alte VMs jetzt statt dessen *none* verwendet wird. Bei mit UCS 3.1 neu angelegten VMs entspricht der Standadrwert wieder implizit *write-through*, allerdings werden neue VMs explizit mit *none* angelegt.

Xen verwendet ein eigenes Verfahren namens Tapdisk, das analog zu *none* den Page Cache des Gastes umgeht.

Image-Dateien werden in sogenannten Speicherbereichen abgelegt. Diese können entweder lokal auf dem Virtualisierungsserver oder auf einer Freigabe abgelegt werden.

Wenn eine Live-Migration virtueller Maschinen zwischen verschiedenen Virtualisierungsservern erfolgen soll, muss der Speicherbereich auf einem System abgelegt werden, auf das alle Virtualisierungsserver zugrei-

<sup>1</sup>Es empfiehlt sich eher, den freien Speicher den VMs direkt zur Verfügung zu stellen, so daß diese diesen zusätzlichen Speicher selbst effizienter nutzen können, u.a. auch zum Cachen.

## Zugriff auf den Standard-Speicherbereich über eine Freigabe

fen können (z.B. eine NFS-Freigabe oder ein iSCSI-Target). Dies wird in [uvmm-technical-details] beschrieben.

Festplatten-Images werden mit der angegebenen Größe als Sparse-Datei angelegt, d.h. diese Dateien wachsen erst bei der Verwendung bis zur maximal angegebenen Größe und benötigen initial nur geringen Speicherplatz. Da hierbei die Gefahr besteht, dass dadurch im laufenden Betrieb der Speicherplatz erschöpft ist, sollte eine Nagios-Überwachung integriert werden, siehe Kapitel 13.

Festplatten-Images sollten nach Möglichkeit paravirtualisiert angesprochen werden. Bei UCS-Systemen, die unter Xen oder KVM installiert werden, wird über das Profil automatisch ein paravirtualisierter Zugriff aktiviert. Die Konfiguration von Microsoft Windows-Systemen ist in Abschnitt 14.7 dokumentiert.

## 14.4. Zugriff auf den Standard-Speicherbereich über eine Freigabe

[Feedback](#) 

Jeder Virtualisierungsserver stellt in der Voreinstellung einen Speicherbereich mit dem Namen *default* zur Verfügung. Dieser liegt auf den Virtualisierungsservern unterhalb des Verzeichnisses `/var/lib/libvirt/images/`.

Um einen einfachen Zugriff auf den Speicherbereich zu ermöglichen kann eine Freigabe für das Verzeichnis `/var/lib/libvirt/images/` eingerichtet werden. Dazu muss im UMC-Modul **Freigaben** eine Freigabe mit den folgenden Optionen angelegt werden. Auf die Freigabe kann dann anschließend einfach von Windows-Clients über eine CIFS-Netzwerfreigabe (oder auch über einen NFS-Mount) zugegriffen werden.

- Allgemein/Grundeinstellungen
  - Name: UVMM-Pool
  - Server: Der Rechnername des UVMM-Servers
  - Pfad: `/var/lib/libvirt/images`
  - Verzeichnis-Besitzer, Verzeichnis-Gruppe und Verzeichnismodus können beibehalten werden
- Erweiterte Einstellungen/Samba-Rechte
  - Gültige Benutzer oder Gruppen: Administrator

Die Image-Dateien einer virtuellen Festplatten enthalten sämtliche Nutzdaten des virtualisierten Systems! Die Option **Gültige Benutzer oder Gruppen** stellt sicher, dass unabhängig von den Dateisystemberechtigungen nur der Administrator-Benutzer auf die Freigabe zugreifen kann.

## 14.5. CD/DVD/Disketten-Laufwerke in virtuellen Maschinen

[Feedback](#) 

CD-/DVD-ROM-/Disketten-Laufwerke können auf zwei Arten eingebunden werden:

- Aus einem Speicherbereich kann ein ISO-Image zugewiesen werden. Wurde kein zusätzlicher Speicherbereich angelegt, werden die ISO-Dateien im Speicherbereich *default* aus dem Verzeichnis `/var/lib/libvirt/images/` ausgelesen.
- Alternativ kann auch ein physisches Laufwerk des Virtualisierungsservers mit der virtuellen Maschine verbunden werden.

Ein Diskettenlaufwerk kann einer virtuellen Maschine ebenfalls über ein Image (im VFD-Format) oder durch Durchreichung eines physischen Laufwerks bereitgestellt werden.

Werden Laufwerke für eine neu zu installierende Maschine definiert, muss sichergestellt werden, dass von dem CD-ROM-Laufwerk gebootet wird. Das UVMM-Profil gibt die Bootreihenfolge für vollvirtualisierte Maschinen bereits vor. Bei paravirtualisierten Maschinen wird es durch die Reihenfolge bei der Definition der Laufwerke festgelegt und kann auch nachträglich in den Einstellungen angepasst werden.

## 14.6. Netzwerk-Karten virtueller Maschinen

[Feedback](#)

Beim Anlegen einer virtuellen Maschine wird dieser automatisch eine Netzwerkkarte mit zufällig erstellter MAC-Adresse zugewiesen. Diese kann ggf. nachträglich verändert werden.

Zwei Typen von Netzwerkverbindung sind möglich:

- In der Grundeinstellung wird mit einer *Bridge* auf dem Virtualisierungsserver direkt auf das Netz zugegriffen. Die virtuelle Maschine verwendet dabei ihre eigene IP-Adresse und ist damit auch von anderen Rechnern aus erreichbar.
- Netzwerkkarten vom Typ *Network Address Translation (NAT)* werden in einem privaten Netz auf dem Virtualisierungsserver definiert. Dabei muss der virtuellen Maschine eine IP-Adresse aus dem Netz 192.168.122.0/24 gegeben werden. Über NAT wird dieser virtuellen Maschine der Zugang zum externen Netz erteilt, so dass der Zugriff über die IP-Adresse des Virtualisierungsservers erfolgt. Die virtuelle Maschine ist damit nicht von anderen Rechnern erreichbar, kann aber selber beliebige ausgehende Verbindungen aufbauen.

**Abbildung 14.1. Hinzufügen einer virtuellen Netzwerkkarte**



Die UVMM-Server sind für NAT und Bridging vorkonfiguriert. Allerdings gibt es Einschränkungen für Netzwerkkarten vom Typ Bridge. Auf den UVMM-Servern wird in der Vorgabe die physikalische Netzwerkkarte, auf die die Standardroute gesetzt ist, zu einer Bridge umfunktioniert. Sind in dem Server weitere Netzwerkkarten eingebaut, so werden diese nicht automatisch angepasst. Werden in einer virtuellen Maschine mehrere Netzwerkkarten vom Typ Bridge benötigt, so müssen zuvor ggf. weitere Netzwerkkarte auf dem Server als Bridge konfiguriert werden. Wenn eine Bridge verwendet wird, kann über die Option **Quelle** das verwendete Netzwerkinterface ausgewählt werden.

Netzwerkkarten vom Typ NAT sind nur durch die im Netz 192.168.122.0/24 verfügbaren IP-Adressen begrenzt.

Über die Option **Treiber** kann ausgewählt werden, welche Art von Netzwerkkarte bereitgestellt wird. Die *Realtek RTL-8139* wird von nahezu jedem Betriebssystem unterstützt, die *Intel Pro-1000* bietet erweiterte Fähigkeiten und ein *Paravirtualisiertes Gerät* die beste Performance.

## 14.7. Paravirtualisierung/virtIO-Treiber für Microsoft Windows-Systeme

[Feedback](#) 

virtIO- und Xen-Beschleunigungs-Treiber für Microsoft Windows werden direkt mitgeliefert. Mit der Installation der Xen- oder KVM-Pakete werden passende Images bereitgestellt, die dann in der Laufwerksverwaltung in eine virtuelle Maschine eingebunden werden können. Die Images werden in den mit der Univention Configuration Registry-Variable `uvmm/pool/default/path` festgelegten Speicherbereich integriert:

- Auf Xen-Virtualisierungsservern wird ein ISO-Image mit dem Namen *Xen Windows drivers (gplpv 308)* bereitgestellt, dass die GPLPV-Virtualisierungs-Treiber für Windows enthält.
- Auf KVM-Virtualisierungsservern wird ein ISO-Image und ein Disketten-Abbild mit dem Namen *KVM Windows drivers (virtio 1.1.16)* bereitgestellt, dass die virtIO-Virtualisierungstreiber für Microsoft Windows enthält.

### 14.7.1. Installation der GPLPV-Treiber für Xen-Instanzen

[Feedback](#) 

Der GPLPV-Treiber ist ein Open Source-Treiber für Microsoft Windows, der Windows DomU-Systemen den effizienten Zugriff auf die Netzwerk- und Massenspeicher-Ressourcen der Xen-Dom0 ermöglicht. Dies bietet einen erheblichen Performance- und Funktionszuwachs gegenüber den emulierten Standard-Geräten.

Univention liefert einen mit einem Software Publishers Certificate der GlobalSign CA signierten GPLPV-Treiber aus.

Für die verschiedenen Windows-Versionen stehen separate MSI-Installationspakete bereit, die mit einem Doppelklick gestartet werden können. Die Installations-Variante **typical** ist für die meisten Einsatzszenarien geeignet. Windows-Systeme müssen vor der Installation auf das aktuelle Servicepack aktualisiert werden. Der GPLPV-Treiber für Windows XP funktioniert beispielsweise nur mit Service Pack 3.

**Tabelle 14.1. Windows Virtualisierungstreiber**

Name des Treiberpaket	Windows-Version
gplv_2000_signed_0.11.0.308.msi	Windows 2000
gplv_2003x32_0.11.0.308.msi	Windows 2003 (32 Bit)
gplv_2003x64_0.11.0.308.msi	Windows 2003 (64 Bit)
gplv_Vista2008x32_0.11.0.308.msi	Windows Vista (32 Bit)
gplv_Vista2008x32_0.11.0.308.msi	Windows 2008 (32 Bit)
gplv_Vista2008x64_0.11.0.308.msi	Windows Vista (64 Bit)
gplv_Vista2008x64_0.11.0.308.msi	Windows 2008 (64 Bit)
gplv_XP_0.11.0.308.msi	Windows XP (32 Bit)

Nach Abschluß der Installation und einem Neustart finden sich im Windows-Gerätemanager die Geräte *Xen Net Device Driver* und *Xen Block Device Driver*.

### 14.7.2. Installation der virtIO-Treiber für KVM-Instanzen

[Feedback](#) 

Bei Windows-Systemen, die unter KVM installiert werden muss *vor* Beginn der Windows-Installation Paravirtualisierung aktiviert werden.

Die virtIO-Schnittstelle erlaubt einer virtuellen Maschine den effizienten Zugriff auf Netzwerk- und Speicher-Ressourcen des KVM-Hypervisors. Die folgenden Schritte beschreiben die Einrichtung der virtIO-Treiber unter Windows 7:

- Ein Diskettenlaufwerk muss eingerichtet und das Image *virtio 1.1.16.vfd* zugewiesen werden.
- Für die Festplatten-Laufwerke muss im **Geräte**-Dialog des UCS Virtual Machine Manager die Option **Paravirtualisiertes Laufwerk** aktiviert werden.
- Die initialen Schritte der Windows-Installation sind unverändert. Im Partitionierungs-Dialog erscheint die Warnung, dass nicht auf Massenspeicher zugegriffen werden kann; dies stellt keinen Fehler dar. Im selben Menü können die virtIO-Treiber mit **Load drivers** eingerichtet werden. Unter Windows 7 (und ebenso Windows 2003/2008) muss *Red Hat virtIO SCSI Controller* und *Red Hat virtIO Ethernet Adapter* ausgewählt werden. Nach der Treiber-Installation ist die Festplatte im Windows-Installationsdialog sichtbar und die Installation kann fortgesetzt werden.
- Nach Abschluß der Installation werden die Geräte *Red Hat virtIO SCSI Disk Device* und *Red Hat virtIO Ethernet Adapter* im Windows-Gerätemanager angezeigt.

## 14.8. Sicherungspunkte

[Feedback](#)

UVMM bietet die Möglichkeit, den Inhalt von Arbeits- und Festplattenspeicher einer virtuellen Maschine in Sicherungspunkten zu speichern. Zu diesen kann später wieder zurückgewechselt werden, was gerade bei Software-Updates ein nützliches "Sicherungsnetz" darstellt.

Sicherungspunkte können nur mit KVM-Instanzen verwendet werden, deren Festplatten-Images ausschließlich das qcow2-Format verwenden. Alle Sicherungspunkte werden dabei im Copy-on-write-Verfahren (siehe Abschnitt 14.10.2) direkt in den Festplatten-Image-Dateien gespeichert.

## 14.9. Migration virtueller Maschinen

[Feedback](#)

UVMM bietet die Möglichkeit eine virtuelle Maschine von einem auf einen anderen physikalischen Server zu migrieren. Dies funktioniert sowohl mit ausgeschalteten, wie auch mit laufenden Maschinen (Live-Migration). Die Option wird nur angeboten, wenn sich min. zwei Virtualisierungsserver mit der gleichen Virtualisierungstechnik in der Domäne befinden.

**Abbildung 14.2. Migrieren einer virtuellen Maschine**



Bei der Migration ist zu beachten, dass die Image-Dateien der eingebundenen Festplatten und CD-ROM-Laufwerk von beiden Virtualisierungsservern zugreifbar sein müssen. Dies kann beispielsweise dadurch realisiert werden, dass die Images auf einem zentralen Storage abgelegt werden. Hinweise zur Einrichtung einer solchen Umgebung finden sich unter [uvmm-technical-details].

### 14.9.1. Migration virtueller Maschinen ausgefallener Virtualisierungsserver

[Feedback](#)

Die Konfigurationen der virtuellen Maschinen aller Virtualisierungsserver werden zentral durch UCS Virtual Machine Manager erfasst. Ist ein Server ausgefallen (die Ausfallerkennung erfolgt periodisch alle fünfzehn

Sekunden), wird der Server und die darauf betriebenen virtuellen Maschinen mit einem roten Symbol als unerreichbar markiert, eine Warnmeldung angezeigt und als einzige Operation das **Migrieren** der virtuellen Maschine angeboten.

Nach der Migration wird die virtuelle Maschine in UVMM auf dem ausgefallenen Virtualisierungsservers lediglich ausgeblendet und bleibt dort weiterhin definiert.

### Achtung

Es ist unbedingt sicherzustellen, dass die virtuelle Maschine auf dem Ursprungs- und dem Ausweichserver nicht parallel gestartet sind, da ansonsten beide gleichzeitig in die selben Image-Dateien schreiben, was zu Datenverlusten führt. Falls virtuelle Maschinen nach dem Start automatisch gestartet werden, sollte durch Trennen der Netzwerkverbindung oder Einschränkung des Zugriffs auf den Speicherbereich ein gemeinsamer Zugriff unbedingt verhindert werden.

Falls der ausgefallene Rechner wieder aktiviert wird, - z.B. weil die Stromversorgung nur temporär unterbrochen war - sind die virtuellen Maschinen weiterhin lokal auf dem System definiert und werden erneut an UVMM gemeldet, d.h. die Maschine wird dann doppelt angezeigt.

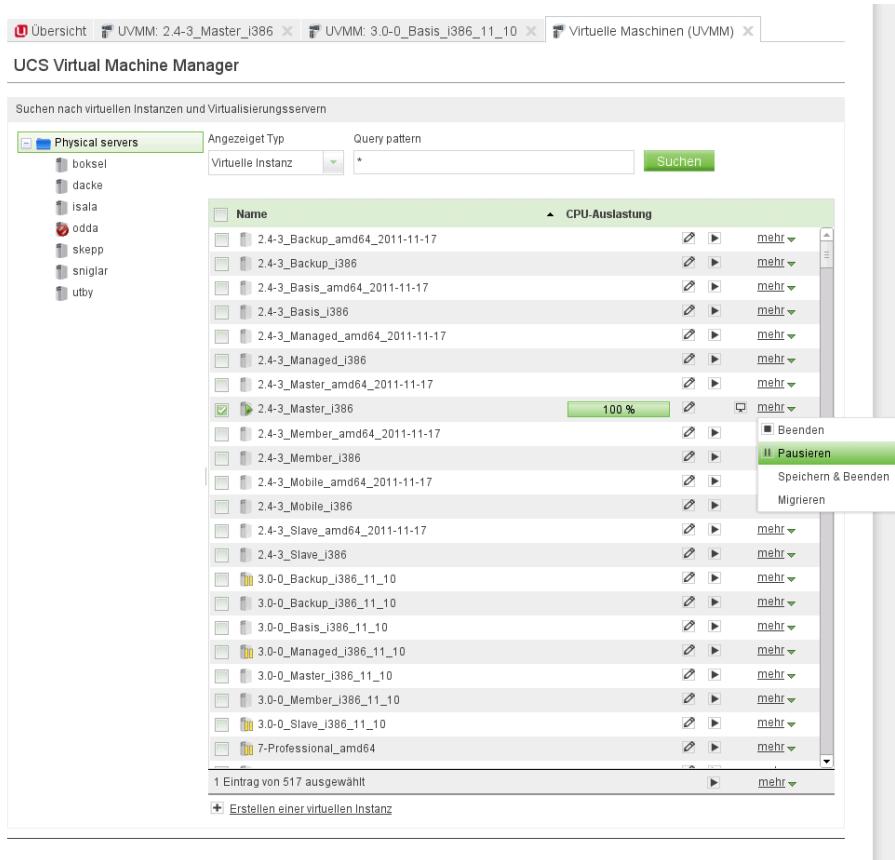
Deshalb sollte anschließend eine der beiden Maschinen entfernt werden. Die verwendeten Image-Dateien der Laufwerke sollten dabei *nicht* mitgelöscht werden.

## 14.10. Verwaltung virtueller Maschinen mit der Univention Management Console

Die Verwaltung virtueller Maschinen im UCS Virtual Machine Manager erfolgt über das Modul *Virtuelle Maschinen (UVMM)* der Univention Management Console. Es bietet die Möglichkeit virtuelle Maschinen anzulegen, zu bearbeiten, zu löschen und den Status zu ändern. Diese Funktionen sind prinzipiell unabhängig von der eingesetzten Virtualisierungstechnik (Xen oder KVM), können sich aber im Detail unterscheiden. Was dabei zu beachten ist, wird in den folgenden Abschnitten zu den Beschreibungen der Funktionen erläutert.

## 14.10.1. Operationen (Starten/Stoppen/Pausieren/Löschen/Migrieren/Klonen von virtuellen Maschinen)

Abbildung 14.3. Übersicht über die virtuellen Maschinen



Im Hauptdialog des UMC-Moduls wird auf der linken Seite eine Liste angezeigt, die einen Überblick über die vorhandenen Virtualisierungsserver anzeigt. In der rechten Bildschirmhälfte werden alle virtuellen Maschinen aufgeführt. Klickt man auf den Namen eines Virtualisierungs-Servers, werden nur noch die Maschinen dieses Servers dargestellt. Über die Suchmaske kann auch nach einzelnen virtuellen Maschinen gesucht werden.

In der Übersichtsliste der virtuellen Maschinen kann anhand des Rechner-Icons erkannt werden, in welchem Status sich diese befindet, d.h. ob sie läuft (Rechnersymbol mit grünem Pfeil), gespeichert(Suspend) (Rechnersymbol mit gelben Längsstichen) oder angehalten (Rechner ohne Zusatzsymbol) ist.

Über UVMM angelegte Maschinen sind im initialen Zustand ausgeschaltet. Mit dem Icon, das einen Pfeil nach rechts darstellt, kann eine virtuelle Maschine gestartet werden.

Auf laufende Maschinen kann - sofern konfiguriert - über das VNC-Protokoll zugegriffen werden. Das Icon mit der stilisierten Leinwand öffnet eine Verbindung mit einem Java-basierten VNC-Client. Für den Zugriff können auch beliebige andere VNC-Clients verwendet werden; der VNC-Zugriffsport wird in einem Tooltip über dem Rechnernamen angezeigt.

Mit dem Auswahlfeld **mehr** können weitere Aktionen durchgeführt werden. Folgende Operationen stehen auf laufenden Maschinen zur Verfügung:

### Beenden

schaltet die Maschine aus. Dabei ist zu beachten, dass dabei das Betriebssystem der virtuellen Maschine vorher nicht runtergefahren wird, d.h. es mit dem Ausschalten eines Rechners zu vergleichen.

## Erstellen einer virtuellen Maschine

### Pausieren

weist der Maschine keine weitere CPU-Zeit zu. Dadurch wird weiterhin der Arbeitsspeicher auf dem physikalischen Rechner belegt, die Maschine an sich aber angehalten.

### Speichern und beenden

sichert den Inhalt des Arbeitsspeichers der Maschine auf Festplattenspeicher und weist der Maschine keine weitere CPU-Zeit zu, d.h. gegenüber **Pausieren** wird außerdem noch der Arbeitsspeicher freigegeben. Diese Funktion ist nur bei Virtualisierungsservern auf Basis von KVM verfügbar.

### Migrieren

verschiebt die virtuelle Maschinen auf einen anderen Virtualisierungsserver. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 14.9.

Folgende Operationen stehen auf gespeicherten oder ausgeschaltenen Maschinen zur Verfügung:

### Löschen

Nicht mehr benötigte virtuelle Maschinen können mitsamt ihrer Festplatten und ISO-Images gelöscht werden. Die zu löschenen Image-Dateien können dabei in einer Liste ausgewählt werden. Es ist zu beachten, dass ISO-Images und möglicherweise auch Festplatten-Images ggf. noch von anderen Maschinen verwendet werden.

### Migrieren

verschiebt die virtuelle Maschinen auf einen anderen Virtualisierungs-Server. Weitere Hinweise finden sich in Abschnitt 14.9

### Klonen

erzeugt eine Kopie der aktuellen VM. Die Kopie wird dabei mit einem frei wählbaren, neuen Namen versehen. Die MAC-Adressen von Netzwerk-Interfaces werden übernommen, können alternativ aber auch zufällig neu generiert werden. Eingebundene CD- und DVD-Laufwerke der Quell-VM werden standardmäßig in den Klon übernommen, während Festplatten kopiert werden, sofern der Speicherbereich das Kopieren unterstützt. Sicherungspunkte werden nicht übernommen!

## 14.10.2. Erstellen einer virtuellen Maschine

[Feedback](#) 

Virtuelle Maschinen können in UVMM durch Klick auf **Erstellen einer virtuellen Instanz** mit einem Assistenten in wenigen Schritten erstellt werden.

In der Eingabemaske **Physikalischer Server** kann ausgewählt werden, auf welchem Virtualisierungs-Server die virtuelle Maschine angelegt werden soll. Mit der Auswahl des **Profils** werden einige grundlegende Einstellungen für die virtuelle Maschine vorgegeben werden (z.B. einen Namenspräfix, Anzahl der CPUs, Arbeitsspeicher und ob ein VNC-Zugriff aktiviert werden soll).

Die UVMM-Profile werden aus dem LDAP-Verzeichnis gelesen und können dort auch angepasst werden. Zu finden sind die Profile im Modul **LDAP-Verzeichnis** der Univention Management Console im Container *cn=Profiles,cn=Virtual Machine Manager*. Dort können auch weitere Profile hinzugefügt werden.

Die virtuelle Maschine wird nun mit einem **Namen** und einer optionalen **Beschreibung** versehen. Anschließend wird der **Arbeitsspeicher** und die **Anzahl der CPUs** zugewiesen. Die Option **Direktzugriff aktivieren** legt fest, ob auf die Maschine über das VNC-Protokoll zugegriffen werden kann. Dies ist im Regelfall erforderlich für die initiale Betriebssysteminstallation.

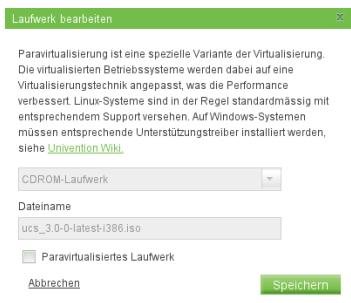
Nun werden die Laufwerke der virtuellen Maschine konfiguriert. Die Verwaltung Laufwerke ist in Abschnitt 14.3 dokumentiert.

Ein Klick auf **Fertigstellen** schließt das Anlegen der virtuellen Maschine ab.

## 14.10.3. Bearbeiten der Einstellungen einer virtuellen Maschine

In der Übersichtsliste der virtuellen Maschinen kann durch Klick auf das Icon mit dem stilisierten Stift eine virtuelle Maschine bearbeitet werden.

**Abbildung 14.4. Bearbeiten der Laufwerkseinstellung eines DVD-Laufwerks**



**Tabelle 14.2. Reiter 'Allgemein'**

Attribut	Beschreibung
Name	Definiert den Namen der virtuellen Maschine. Dieser muss nicht mit dem Namen des Rechners im LDAP-Verzeichnis übereinstimmen.
Betriebssystem	Das in der virtuellen Maschine installierte Betriebssystem. Hier kann ein beliebiger Text eingetragen werden.
Kontakt	Definiert den Ansprechpartner für die virtuelle Maschine. Wird hier eine E-Mail-Adresse angegeben, so kann über die dann erscheinende Verknüpfung ein externes E-Mail-Programm aufgerufen werden.
Beschreibung	Hier kann eine beliebige Beschreibung hinterlegt werden, z.B. zur Funktion der virtuellen Maschine ( <i>Mailserver</i> ) oder zu deren Zustand. Die Beschreibung wird in der Übersicht der virtuellen Maschinen als Mouseover angezeigt.

Der Reiter **Geräte** erlaubt die Konfiguration der Laufwerke und Netzwerkschnittstellen. Eine Einführung zu den unterstützten Geräten, Speicherformaten und Speicherbereichen findet sich Abschnitt 14.3, zu den unterstützten Netzwerkkarten-Einstellungen in Abschnitt 14.6.

Unter **Laufwerke** sind alle existierenden Laufwerke aufgeführt, die dabei verwendeten Image-Dateien, deren Größe und die zugeordneten Speicherbereiche. Mit dem Klick auf das stilisierte Minus-Zeichen kann das Laufwerk ausgehängt werden (die Image-Datei kann optional mitgelöscht werden).

Mit **Bearbeiten** können Einstellungen nachträglich angepasst werden. Mit **Paravirtualisiertes Laufwerk** lässt sich festlegen, ob der Zugriff auf das Laufwerk paravirtualisiert erfolgen soll. Diese Einstellung sollte für eine virtuelle Maschine mit bereits installiertem Betriebssystem nach Möglichkeit nicht mehr verändert werden, da dann ggf. Partitionen nicht mehr angesprochen werden können.

Werden zu einer existierenden Maschine weitere Laufwerke oder Netzwerkkarten hinzugefügt, wird die Verwendung von Paravirtualisierung anhand des referenzierten Profils oder aus den Eigenschaften der virtuellen Maschine über Heuristiken ermittelt.

Mit **Laufwerk hinzufügen** kann ein weiteres Laufwerk hinzugefügt werden.

Unter **Netzwerkschnittstellen** findet sich eine Liste aller Netzwerkkarten, die durch Anklicken der beiden Schaltflächen bearbeitet bzw. gelöscht werden können. Außerdem können über **Hinzufügen einer Netzwerkschnittstelle** neue Netzwerkkarten hinzugefügt werden.

Im Reiter **Sicherungspunkte** findet sich eine Liste aller bestehenden Sicherungspunkte. Eine Einführung zu Sicherungspunkten findet sich in Abschnitt 14.8. Mit **Wiederherstellen** kann auf einen alten Stand zurückgekehrt werden.

### Achtung

Durch das Zurücksetzen auf einen alten Stand geht der aktuelle Stand verloren. Es spricht aber nichts dagegen, den aktuellen Stand zuvor in einem weiteren Sicherungspunkt zu sichern.

Mit einem Klick auf das stilisierte Minus-Zeichen kann ein Sicherungspunkt entfernt werden. Der aktuelle Stand der Maschine bleibt davon unberührt.

Mit **Neuen Sicherungspunkt erstellen** kann ein Sicherungspunkt unter einem frei wählbaren Namen erstellt werden, z.B. *DC Master vor Update auf UCS 3.0-1*. Zusätzlich wird der Zeitpunkt abgespeichert, zu dem der Sicherungspunkt erstellt wird.

Die Einstellungen einer virtuellen Maschine können nur verändert werden, wenn sie ausgeschaltet ist.

**Tabelle 14.3. Reiter 'Erweitert'**

Attribut	Beschreibung
Architektur	Legt die Architektur der emulierten Hardware fest. Dabei ist zu beachten, dass nur auf Virtualisierungsservern der Architektur amd64 virtuelle 64 Bit-Maschinen angelegt werden können. Diese Option wird auf i386-Systemen und bei Xen nicht angezeigt.
Anzahl der CPUs	Definiert wie viele CPU-Sockel der virtuellen Maschine zugeteilt werden. Die Anzahl der NUMA-Knoten, Cores und CPU-Threads ist derzeit nicht konfigurierbar.
Speicher	Die Größe des zugewiesenen Arbeitsspeichers.
Virtualisierungstechnik	Die eingesetzte Technik zur Virtualisierung. Diese Einstellung kann nur bei der Erzeugung einer virtuellen Maschine festgelegt werden.
RTC Referenz	Bei vollvirtualisierten Systemen wird pro virtueller Maschine eine Rechneruhr emuliert (paravirtualisierte Systeme greifen direkt die Uhr des Virtualisierungsservers zurück). Diese Option speichert die Zeitzone der emulierten Uhr; sie kann entweder die <b>Koordinierte Weltzeit (UTC)</b> oder die <b>lokalen Zeitzone</b> verwenden. Für Linux-Systeme wird die Verwendung von UTC empfohlen, für Microsoft Windows-Systeme die Verwendung der lokalen Zeitzone.
Bootreihenfolge	Legt bei vollvirtualisierten Maschinen die Reihenfolge fest, in der das emulierte BIOS der virtuellen Maschine die Laufwerke nach bootbaren Medien durchsucht. Bei paravirtualisierten Maschinen kann lediglich eine Festplatte ausgewählt werden, aus der der Kernel benutzt werden soll.
Direktzugriff (VNC)	Definiert, ob der VNC-Zugriff zur virtuellen Maschine aktiviert werden soll. Ist die Option aktiv, kann über das UMC-Modul direkt ein VNC-Programm gestartet werden. In der Voreinstellung wird hierfür ein Java-VNC-Programm verwendet.
Global verfügbar	Erlaubt den VNC-Direktzugriff auch von anderen Systemen als dem Virtualisierungsserver.
Passwort	Setzt ein Passwort für die VNC-Verbindung.
Tastaturlayout	Legt das Layout für die Tastatur in der VNC-Sitzung fest.

# Kapitel 15. Datensicherung mit Bacula

15.1. Einführung .....	219
15.2. Installation .....	220
15.3. Konfiguration der Backupkomponenten .....	220
15.3.1. Directory Daemon .....	220
15.3.2. Storage .....	221
15.3.3. File Daemon .....	221
15.3.4. Bacula Console .....	222
15.3.5. Firewall-Anpassungen .....	222
15.4. Konfiguration des Backups (Intervall, Daten etc.) .....	222
15.5. Administration über die Bacula Console .....	223
15.6. Sicherung der Catalog-Datenbank .....	223
15.7. Weiterführende Informationen .....	224

## 15.1. Einführung

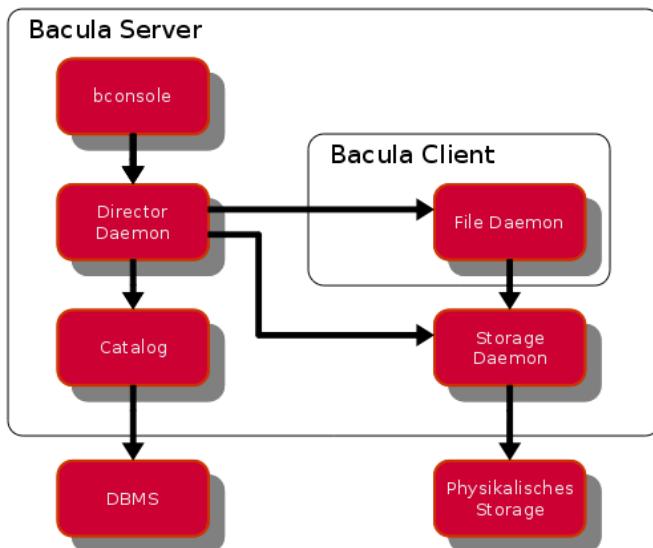
[Feedback](#) 

Bacula ist ein netzwerkfähiges Datensicherungsprogramm mit einer Client/Server-Architektur. Es erlaubt die Datensicherung und -wiederherstellung in heterogenen Umgebungen

Bacula besteht aus einer Reihe von einzelnen Diensten und Programmen, die die verschiedenen Aspekte der Datensicherung kontrollieren:

- Der *Director Daemon* ist die zentrale Steuereinheit, in dem die meisten Einstellungen zum Backup und Restore gespeichert sind. Im Director werden die übrigen Bacula-Dienste konfiguriert.
- Der *Storage Daemon* kontrolliert den Zugriff auf die Backupmedien (z.B. eine Tape Library oder Festplatten) und nimmt die Anweisungen des *Directors* entgegen, von welchen Systemen gesichert oder zurückgesichert werden soll.
- Der *File Daemon* ist auf den Clients installiert und nimmt die Anweisungen des *Directors* entgegen, welche Dateien über welchen *Storage Daemon* gesichert oder zurückgesichert werden sollen.
- Der *Catalog* speichert alle Sicherungen in einer Datenbank und ermöglicht das Rücksichern einzelner Dateien oder Verzeichnisse.
- Die *Bacula Console* ist das zentrale Benutzerinterface für den *Director Daemon*. Von dort können *Backup/Restore Jobs* gestartet werden. Auch administrative Aufgaben - wie das Einbinden von Backupmedien - oder die Abfrage von Statusinformationen werden darüber realisiert.
- Das *Bacula Administration Tool* ist eine grafische Version der *Bacula Console*.

Die Backup-Einstellungen (zu sichernde Daten, Backup-Modus- und -zeiten) werden also im *Director Daemon* konfiguriert und das Backup automatisch oder über die *Bacula Console* gestartet. Der *File Daemon* gibt dann die zu sichernden Daten an den *Storage Daemon* weiter, der für die Speicherung der Daten auf physischen Medien sorgt. Zusätzlich werden Meta-Information zu den Backups über den *Catalog* in einer Datenbank gesichert.

**Abbildung 15.1. Bacula Schema**


## 15.2. Installation

[Feedback](#)

In dieser Dokumentation wird davon ausgegangen, dass sich der *Director Daemon*, *Storage Daemon* und *Catalog* auf einem System, dem Bacula-Server, befinden. Diese Komponenten werden durch Installation des Pakets **univention-bacula** eingerichtet.

Der *File Daemon* muss auf allen Systemen, auf denen Daten gesichert werden sollen, mit dem Paket **bacula-client** installiert werden.

Die Datenspeicherung des Catalogs erfolgt in einer PostgreSQL-Datenbank, die während der Installation angelegt und eingerichtet wird. Die Zugriffsinformationen dieser Datenbank (Datenbankname, Name/Passwort des Datenbankbenutzers) stehen anschließend in der Datei `/etc/dbconfig-common/bacula-director-pgsql.conf` in den Feldern `dbc_dbpass` und `dbc_dbuser`.

## 15.3. Konfiguration der Backupkomponenten

[Feedback](#)

Die Konfiguration der Bacula-Dienste erfolgt über verschiedene Konfigurationsdateien. Im folgenden werden wichtige Optionen vorgestellt, weiterführende Konfigurations-Optionen werden in der Bacula-Dokumentation beschrieben.

### 15.3.1. Directory Daemon

[Feedback](#)

Der Directory Daemon wird über den Abschnitt *Director* der Konfigurationsdatei `/etc/bacula/bacula-dir.conf` verwaltet.

Die Standardwerte können beibehalten werden, lediglich die Option *DirAddress* sollte von *127.0.0.1*, also *localhost*, auf die IP-Adresse des Bacula-Servers geändert werden. Außerdem sollte das *Password*-Feld gesetzt werden:

```

Director {
    Name = sec-dir
    DIRport = 9101
    QueryFile = "/etc/bacula/scripts/query.sql"
  
```

```
WorkingDirectory = "/var/lib/bacula"
PidDirectory = "/var/run/bacula"
Maximum Concurrent Jobs = 1
Password = "master-dir-password"
Messages = Daemon
DirAddress = 192.168.100.125
}
```

## 15.3.2. Storage

[Feedback](#) 

Der Storage Daemon wird über den Abschnitt *Storage* der Konfigurationsdatei `/etc/bacula/bacula-sd.conf` verwaltet.

Hier können die Vorgabewerte weitgehend beibehalten werden; nur die Option *SDAddress* sollte auf die IP-Adresse des Storage Daemons angepasst werden.

```
Storage {
    Name = sec-sd
    SDPort = 9103
    WorkingDirectory = "/var/lib/bacula"
    Pid Directory = "/var/run/bacula"
    Maximum Concurrent Jobs = 20
    SDAddress = 192.168.100.125
}
```

Im Abschnitt *Director* wird auf den Bacula-Server verwiesen und ein Passwort gesetzt, das dieser beim Zugriff verwenden muss:

```
Director {
    Name = sec-dir
    Password = "master-storage-password"
}
```

## 15.3.3. File Daemon

[Feedback](#) 

Der File Daemon wird über die Konfigurationsdatei `/etc/bacula/bacula-fd.conf` verwaltet und muss auf allen Systemen eingerichtet werden, die gesichert werden sollen.

Im Abschnitt *Director* muss die Option *Name* auf den Namen des *Directors* gesetzt werden (siehe Abschnitt 15.3.1). Pro System muss ein Client-Passwort festgelegt werden. Außerdem muss hier die Option *FDAddress* im Abschnitt *FileDaemon* auf die IP-Adresse des Rechners gesetzt werden.

```
Director {
    Name = sec-dir
    Password = "client-password"
}
```

```
FileDaemon {
    Name = sec-fd
    FDport = 9102
    WorkingDirectory = /var/lib/bacula
    Pid Directory = /var/run/bacula
    Maximum Concurrent Jobs = 20
    FDAddress = 192.168.100.125
}
```

Jeder zu sichernde Rechner muss außerdem im Director mit dem oben festgelegten Passwort registriert in der Datei `/etc/bacula/bacula-dir.conf` registriert werden:

```
Client {
    Name = client-host
    Address = 192.168.100.125
    FDPort = 9102
    Catalog = MyCatalog
    Password = "client-password"
    File Retention = 30 days
    Job Retention = 6 months
    AutoPrune = yes
}
```

## 15.3.4. Bacula Console

[Feedback](#) 

Die Bacula Console wird die Konfigurationsdatei `/etc/bacula/bconsole.conf` verwaltet.

Hier muss im Abschnitt *Director* die Adresse des Rechners, auf dem der Director Daemon läuft und dessen Passwort (siehe Abschnitt 15.3.1) angegeben werden:

```
Name = localhost-dir
DIRport = 9101
address = 192.168.100.125
Password = "master-dir-password"
```

## 15.3.5. Firewall-Anpassungen

[Feedback](#) 

In der Grundeinstellung von Univention Firewall werden eingehende Pakete für alle Ports blockiert/abgelehnt.

Die für Bacula verwendeten Ports müssen entsprechend freigegeben werden. Auf allen Systemen muss der Zugriff auf den Filedaemon freigegeben werden. Dies erfolgt durch Setzen der Univention Configuration Registry-Variablen `security/packetfilter/package/bacula/tcp/9102/all` auf `ACCEPT` und einen anschließenden Neustart von Univention Firewall.

Auf dem Bacula-Server muss zusätzlich Port 9103 nach dem gleichen Schema freigegeben werden.

In einem verteilten Setup müssen ggf. noch die Ports 9101/TCP (Verbindungen von der Console zum Director) und 9103/TCP (Verbindungen von Directory und File Daemon zum Storage Daemon freigegeben werden).

## 15.4. Konfiguration des Backups (Intervall, Daten etc.)

[Feedback](#) 

In Bacula werden *Ressourcen* definiert, die in einem *Job* zusammengefasst eine bestimmte Aktion, wie das Backup der Daten X vom Rechner Y auf das Medium Z, repräsentieren. Es gibt u.a. folgende Ressourcen:

- Der Zugriff auf physikalische Backupmedien wird in einem *Device* definiert, z.B. der Gerätetyp und wie es angeschlossen wurde.
- Die verschiedenen Backupmedien (z.B. Bänder oder Festplatten) werden als *Volume* bezeichnet. Volumes können manuell, aber auch direkt vom Director erzeugt werden. Bacula versieht die Volumes dabei mit Software-Labeln zur Identifizierung.
- Bacula verwaltet die Volumes in *Pools*. Dort sind beliebig viele Volumes zusammengeschlossen und deren Eigenschaften definiert. Backups erfolgen ausschließlich auf Pools. Bacula verwaltet dabei die Auslastung der Volumes und überwacht, wann Volumes wieder überschrieben werden dürfen.

- In einem *Schedule* wird definiert, wann eine Aktion ausgeführt wird. Hier können zusätzlich weitere Optionen für eine Aktion gesetzt oder überschrieben werden.
- Ein *FileSet* definiert, welche Dateien oder Verzeichnisse gesichert werden sollen, ob diese komprimiert werden und welche Metainformationen (z.B. ACLs) gesichert werden.
- Jeder Rechner, von dem Daten gesichert werden sollen, wird in Bacula als *Client* behandelt. *Client-Jobs* definieren, um welchen Rechner es sich handelt und wie auf den *File Daemon* des Clients zugegriffen werden kann (z.B. Passwort).

Ein *Job* führt alle die oben genannten Informationen zusammen. Jobs sind entweder vom Typ Restore oder Backup. Außerdem wird hier das Sicherungsverfahren der Backup-Läufe (inkrementelle, volle oder differentielle Sicherung) definiert.

Mit *Messages* wird definiert, wie mit Bacula-Statusnachrichten umgegangen werden soll. Meldungen können u.a. in Log-Dateien geschrieben, auf der Konsole angezeigt oder per Email verschickt werden.

In [bacula-config-example] findet sich eine Beispiel-Konfiguration, die als Vorlage für Backups verwendet werden kann und die oben genannten Ressourcen weitergehend beschreibt.

## 15.5. Administration über die Bacula Console

[Feedback](#) 

Mit der *Bacula Console* können Informationen über den Status von Bacula ausgelesen, Backup-Jobs gestartet oder Daten zurückgesichert werden. Gestartet wird sie mit dem Befehl `bconsole`.

Das Kommando `status` zeigt Status-Informationen an. Es wird z.B. eine Liste der anstehenden, laufenden und beendeten Jobs des Directors ausgegeben.

Backup-Jobs können automatisch - z.B. an jedem Wochentag - gestartet werden. Backups und Rücksicherungen können aber auch interaktiv über die Bacula Console gestartet werden:

- Mit dem Kommando `xrun` kann ein Job gestartet werden. Es wird daraufhin ein Liste der verfügbaren Jobs angezeigt, aus denen der gewünschte Job ausgewählt werden muss. Mit dem Kommando `mod` können Optionen wie der Sicherungstyp für den Job gesetzt bzw. geändert werden. Nach Bestätigung durch `yes` wird der Job gestartet.
- Mit dem Kommando `restore` können Daten zurückgesichert werden. Nun kann mit `3 (Enter list of comma separated JobIDs to select)` ein Backup-Job ausgewählt werden, von dem Daten zurückgesichert werden sollen. Dann erscheint ein Dateibrowser, in dem mit den Standardkommandos `cd` und `ls` navigiert werden kann. Hier können mittels `mark FILE` bzw. `mark -r DIR` Dateien bzw. Verzeichnisse für die Rücksicherung markiert werden. Sind alle gewünschten Daten markiert, wird der Dateibrowser mit `done` beendet. Nach der Angabe des Clients und der Bestätigung einiger Optionen für den Restore-Job (z.B. wohin die Daten kopiert werden sollen) kann der Restore-Job mit `yes` gestartet werden. Nach Abschluß befinden sich die ausgewählten Daten im konfigurierten Rücksicherungsverzeichnis. Falls für ein Backup oder Restore ein Tape benötigt wird, das sich nicht im Laufwerk befindet, fordert Bacula dieses Tape explizit an.

Weitere Informationen über die Bacula Console können der Bacula-Dokumentation bzw. dem Kommando `help` entnommen werden.

## 15.6. Sicherung der Catalog-Datenbank

[Feedback](#) 

Die Metadaten der Sicherung werden im Catalog gespeichert. Standardmäßig wird der Catalog in einer PostgreSQL-Datenbank gespeichert, die ebenfalls gesichert werden sollte. Dies erfolgt über einen Backup-Job, der einen SQL-Dump der Datenbank sichert.

```
# Backup the catalog database (after the nightly save)
Job {
    Name = "BackupCatalog"
    JobDefs = "DefaultJob"
    Level = Full
    FileSet="Catalog"
    Schedule = "WeeklyCycleAfterBackup"
    # This creates an ASCII copy of the catalog
    # Arguments to make_catalog_backup.pl are:
    #   make_catalog_backup.pl catalog-name
    RunBeforeJob = "/etc/bacula/scripts/make_catalog_backup.pl MyCatalog"
    # This deletes the copy of the catalog
    RunAfterJob = "/etc/bacula/scripts/delete_catalog_backup"
    Write Bootstrap = "/var/lib/bacula/%n.bsr"
    Priority = 11
}

...
# This schedule does the catalog. It starts after the WeeklyCycle
Schedule {
    Name = "WeeklyCycleAfterBackup"
    Run = Full sun-sat at 23:10
}

...
# This is the backup of the catalog
FileSet {
    Name = "Catalog"
    Include {
        Options {
            signature = MD5
        }
        File = "/var/lib/bacula/bacula.sql"
    }
}
```

Über die Anweisungen *RunBeforeJob* und *RunAfterJob* werden vor bzw. nach der eigentlichen Sicherung Skripte ausgeführt. Im Falle des Catalogs wird mit `make_catalog_backup` vor der Sicherung ein SQL-Dump der Catalog-Datenbank erzeugt und unter `/var/lib/bacula/bacula.sql` gespeichert. Nach erfolgter Sicherung wird diese Datei wieder entfernt.

Zusätzlich wird für das Backup des Catalogs mit *Write Bootstrap* eine Bootstrap-Datei erzeugt. In dieser Datei wird protokolliert, wie die Daten wiederhergestellt werden können, d.h. auf welchem Volume sie gespeichert sind und wo auf dem Volume sie sich befinden. Normalerweise übernimmt dies der Catalog selbst, für den Fall der Rücksicherung der Catalog-Datenbank wird jedoch die Bootstrap-Datei benötigt. Sie sollte unabhängig von Bacula zusätzlich gesichert werden.

Der Backup-Job des Catalogs, mit dazugehörigem *FileSet* und *Schedule*, ist als Vorlage bereits in der Konfiguration des *Director Daemon* enthalten und muss lediglich angepasst werden.

## 15.7. Weiterführende Informationen

[Feedback](#) 

Weitere Informationen zur Bacula-Einrichtung sind unter anderem auf den folgenden Webseiten zu finden:

- <http://www.bacula.org>
- <http://wiki.bacula.org/doku.php>
- <http://www.bacula.org/3.0.x-manuals/en/install/install.pdf>
- <http://de.wikipedia.org/wiki/Bacula>
- <http://www.bacula.org/de/dev-manual/Kurzanleitung.html>



# Literaturverzeichnis

- [ucs-handbuch] Univention GmbH. 2012. *Univention Corporate Server - Handbuch für Benutzer und Administratoren*. <http://docs.univention.de/handbuch-3.1.pdf>.
- [ucs-schule] Univention GmbH. 2012. *Übersichtsseite zu UCS@school*. <http://www.univention.de/produkte/schule>.
- [ucs-dokumentationen] Univention GmbH. 2012. *Übersichtsseite der weiteren UCS Dokumentationen*. <http://www.univention.de/download/dokumentation/standarddokumentation/>.
- [locales] Debian Project. 2012. *Locale - Debian Wiki*. <http://wiki.debian.org/Locale>.
- [wiki-samba4] Univention GmbH. 2012. *Univention Wiki - Samba in UCS 3.0*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=Samba\\_in\\_UCS\\_3.0](http://wiki.univention.de/index.php?title=Samba_in_UCS_3.0).
- [bind-loglevel] O'Reilly. 1998. *Reading Bind Debugging Output*. [http://www.diablotin.com/librairie/networking/dns-bind/ch12\\_01.htm](http://www.diablotin.com/librairie/networking/dns-bind/ch12_01.htm).
- [ucs-school-teacher] Univention GmbH. 2012. *UCS@school - Handbuch für Lehrkräfte und Schuladministratoren*. <http://docs.univention.de/ucsschool-lehrer-handbuch-3.1.pdf>.
- [samba3-howto-chapter-20] Jelmer R. Vernooij and John H. Terpstra and Gerald (Jerry) Carter. 2010. *The Official Samba 3.2.x HOWTO and Reference Guide*. <http://www.samba.org/samba/docs/Samba3-HOWTO.pdf#chapter.20>.
- [wiki-samba-update] Univention GmbH. 2012. *Univention Wiki - Update to UCS 3.0 Samba 4*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=Update\\_to\\_UCS\\_3.0\\_Samba\\_4](http://wiki.univention.de/index.php?title=Update_to_UCS_3.0_Samba_4).
- [wiki-ad-takeover] Univention GmbH. 2012. *Univention Wiki - UCS 3.1 Univention AD Takeover*. [http://wiki.univention.de/UCS\\_3.1\\_Univention\\_AD\\_Takeover](http://wiki.univention.de/UCS_3.1_Univention_AD_Takeover).
- [sdb-acls] Univention GmbH. 2011. *Univention Support Database - Wie können ACLs in UCS konfiguriert werden*. <http://sdb.univention.de/1042>.
- [sdb-sslchange] Univention GmbH. 2013. *Univention Support Database - Erneuern der SSL-Zertifikate*. <http://sdb.univention.de/1000>.
- [univention-technologiepartner] Univention GmbH. 2012. *Univention Technologiepartner*. <http://www.univention.de/partner/technologiepartner/>.
- [ext-doc-inst] Univention GmbH. 2012. *Extended installation documentation*. <http://docs.univention.de/installation-3.1.pdf>.
- [ext-doc-net] Univention GmbH. 2013. *Extended network management documentation*. <http://docs.univention.de/networks-3.1.pdf>.
- [uvmm-technical-details] Univention GmbH. 2012. *Univention Wiki - UVMM - Technische Details*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=UVMM\\_Technische\\_Details](http://wiki.univention.de/index.php?title=UVMM_Technische_Details).
- [uvmm-quickstart] Univention GmbH. 2012. *Univention Wiki - UVMM - Quickstart Guide*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=UVMM\\_Quickstart](http://wiki.univention.de/index.php?title=UVMM_Quickstart).
- [hardwarelist] Univention GmbH. 2012. *Kompatible Hardware - mit UCS erfolgreich eingesetzt*. <http://www.univention.de/produkte/ucs/produktinformationen/kompatible-hardware/>.
- [ec2-quickstart] Univention GmbH. 2011. *Univention Wiki - Amazon EC2 Quickstart*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=Amazon\\_EC2\\_Quickstart](http://wiki.univention.de/index.php?title=Amazon_EC2_Quickstart).

[xenserver-installation] Univention GmbH. 2013. *Univention Wiki - Citrix XenServer*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=Citrix\\_Xen\\_Server](http://wiki.univention.de/index.php?title=Citrix_Xen_Server).

[ubuntu-integration] Univention GmbH. 2012. *Ubuntu Integration*. <http://wiki.univention.de/index.php?title=Ubuntu>.

[bacula-config-example] Univention GmbH. 2012. *Bacula Beispielkonfiguration*. [http://wiki.univention.de/index.php?title=Bacula\\_configuration\\_example](http://wiki.univention.de/index.php?title=Bacula_configuration_example).

[ext-doc-computers] Univention GmbH. 2012. *Extended computer management documentation*. <http://docs.univention.de/computers-3.1.pdf>.