# Oplossingen 17 mei 2001

#### Theoretische Informatica II

## 1 Herinnering

Een polynomiale reductie van een probleem A naar een probleem B is een functie f die willekeurige inputs voor probleem A omzet naar inputs voor probleem B, zodat

- $\bullet$  f efficiënt berekenbaar is, en
- $\bullet$  voor elke mogelijke input w geldt dat

$$w \in A \quad \Leftrightarrow \quad f(w) \in B.$$

In dat geval schrijven we  $A \leq_{\mathbf{P}} B$ . We maken nu drie oefeningen op polynomiale reducties.

## 2 UHAMPATH $\leq_P$ LPATH

Beschouw volgende functie f:

- 1. Input: Een willekeurige input  $\langle G, s, t \rangle$  voor UHAMPATH.
- 2. Zij n het aantal knopen in G.
- 3. Output:  $\langle G, s, t, n-1 \rangle$ .

Deze f is duidelijk efficiënt berekenbaar. We moeten aantonen:

$$\langle G, s, t \rangle \in \text{UHAMPATH} \quad \Leftrightarrow \quad \langle G, s, t, n-1 \rangle \in \text{LPATH}.$$

 $\Longrightarrow$ : Gegeven  $\langle G, s, t \rangle \in$  UHAMPATH, d.w.z., er bestaat een Hamiltoniaans pad van s naar t in G. Noem dit pad p. Gevraagd  $\langle G, s, t, n-1 \rangle \in$  LPATH, d.w.z., er bestaat een simpel pad van s naar t in G van lengte minstens n-1. Neem hiervoor p. Inderdaad:

- p is simpel want Hamiltoniaanse paden zijn simpel.
- p heeft lengte minstens n-1 want p doet alle n knopen aan.

 $\Leftarrow$ : Gegeven  $\langle G, s, t, n-1 \rangle \in \text{LPATH}$ , d.w.z., er bestaat een simpel pad van s naar t in G van lengte minstens n-1. Noem dit pad p. Gevraagd  $\langle G, s, t \rangle \in \text{UHAMPATH}$ , d.w.z., er bestaat een Hamiltoniaans pad van s naar t in G. Neem hiervoor p. Inderdaad, omdat p simpel is doet hij met elke stap een nieuwe knoop aan. Omdat hij lengte minstens n-1 heeft doen hij dus n-1 knopen aan. Tesamen met de startknoop s zijn dit er dus n, allemaal dus. Dus is p inderdaad Hamiltoniaans.

#### 3 SAT $\leq_{P}$ DOUBLE-SAT

Beschouw volgende functie f:

- 1. Input: Een willekeurige input  $\phi$  voor SAT.
- 2. Neem een variabele die niet voorkomt in  $\phi$ , noem hem u.
- 3. Output: De formule  $\phi \wedge (u \vee \neg u)$ , dus  $f(\phi) := (\phi \wedge (u \vee \neg u))$ .

Deze f is duidelijk efficiënt berekenbaar. We moeten aantonen:

$$\phi \in SAT \Leftrightarrow f(\phi) \in DOUBLE-SAT.$$

 $\Longrightarrow$ : Gegeven:  $\phi \in SAT$ , d.w.z., er bestaat een waarheidstoekenning op de variabelen in  $\phi$  waaronder  $\phi$  waar wordt. Noem deze toekenning  $\alpha$ . Gevraagd:  $f(\phi) \in DOUBLE\text{-SAT}$ , d.w.z, er bestaan twee verschillende waarheidstoekenningen waaronder  $\phi \land (u \lor \neg u)$  waar wordt. Neem als eerste waarheidstoekenning  $\alpha$  die we uitbreiden naar u door u op 1 te zetten. Neem als tweede toekenning  $\alpha$  die we uitbreiden naar u door u op 0 te zetten.

 $\Leftarrow$ : Gegeven:  $f(\phi) \in \text{DOUBLE-SAT}$ , d.w.z., er bestaan twee verschillende waarheidstoekenningen waaronder  $\phi \land (u \lor \neg u)$  waar wordt. Noem deze  $\alpha_1$  en  $\alpha_2$ . Gevraagd:  $\phi \in \text{SAT}$ , d.w.z., er bestaat een waarheidstoekenning waaronder  $\phi$  waar wordt. Neem hiervoor b.v.  $\alpha_1$  (je kan ook  $\alpha_2$  nemen) waar je de waarde van u gewoon negeert (u komt toch niet voor in  $\phi$ ). Als  $\phi \land (u \lor \neg u)$  waar is onder  $\alpha_1$ , is zeker  $\phi$  waar onder  $\alpha_1$  (want het is een AND).

# 4 CLIQUE $\leq_{P}$ HALF-CLIQUE

Beschouw volgende functie f:

- 1. Input: Een willekeurige input  $\langle G, k \rangle$  voor CLIQUE.
- 2. Zij n het aantal knopen in G. We construeren een graaf H als volgt:
  - Als k = n/2 dan is H gewoon G.
  - Als k < n/2 dan is H bekomen uit G door een clique van n-2k nieuwe knopen toe te voegen aan G, en alle knopen uit deze clique ook nog eens te verbinden met alle knopen uit G.

- Als k > n/2 dan is H bekomen uit G door 2k n nieuwe knopen toe te voegen, zonder enige verbindingen.
- 3. Output: H, dus f(G, k) := H.

Deze f is duidelijk efficiënt berekenbaar. We moeten aantonen:

$$\langle G, k \rangle \in \text{CLIQUE} \Leftrightarrow f(G, k) \in \text{HALF-CLIQUE}.$$

 $\Longrightarrow$ : Stel  $\langle G,k\rangle\in$  CLIQUE. Dus G bezit een clique van k knopen. Noem deze clique C. We moeten aantonen dat H een clique bezit van de helft van z'n knopen. We beschouwen de verschillende gevallen.

- Als k = n/2 dan is H gelijk aan G en heeft H dus een n/2-clique zoals gewenst.
- Als k < n/2 dan heeft H n + (n-2k) = 2(n-k) knopen. De helft hiervan is n-k. We zoeken dus een clique van n-k knopen. Deze vinden we ook: we hebben reeds C van k knopen, en voegen daarbij de extra clique van n-2k toegevoegde knopen uit H. Totaal k+(n-2k)=n-k knopen zoals gewenst.
- Als k > n/2 dan heeft H n + (2k n) = 2k knopen. De helft hiervan is k. We zoeken dus een clique van k knopen. Deze hebben we, namelijk C.

 $\Leftarrow$ : Stel  $H \in \text{HALF-CLIQUE}$ . Dus H bezit een clique bestaande uit minstens de helft van z'n knopen. We moeten aantonen dat G dan een clique van k knopen bezit. We beschouwen weer de verschillende gevallen.

- Als k = n/2 dan is G gelijk aan H. H, en dus G, heeft een clique bestaande uit minstens n/2 knopen, en dus heeft G zeker een clique van k knopen want k = n/2.
- Als k < n/2 dan heeft H 2(n-k) knopen (zie hierboven). H heeft dus een clique van minstens n-k knopen. Hoogstens n-2k daarvan komen uit het stuk dat we toevoegden, omdat dit stuk slechts zo groot was. Dus minstens k moeten komen uit de originele G. Dus heeft G minstens een k-clique.
- Als k > n/2 dan heeft H 2k knopen (zie hierboven). H heeft dus een clique van minstens k knopen. Deze kunnen echter niet komen uit het stuk dat we toevoegden, dit waren immers knopen zonder verbindingen. De clique moet dus volledig uit G komen.