

## **Lista de exercícios**

### **Vetores e matrizes**

- 1) Crie um algoritmo onde o usuário entra com 10 nomes diferentes em um vetor.
- 2) Faça um algoritmo cuja função seja preencher um vetor de tamanho 10 utilizando o comando de entrada de dados da linguagem (usuário entra com o valor). Em seguida escreva os valores contidos no vetor.
- 3) Faça um algoritmo com um vetor de tamanho 5 onde somente é permitido inserir valores maiores que 0 e menores que 10.
- 4) Faça um algoritmo com vetor de 5 posições que digite valores e informe quem são múltiplos de 10.
- 5) Elabore um algoritmo que receba um vetor de 5 posições e escreva os números ímpares, e indique em quais posições eles se encontram.
- 6) Elabore um algoritmo que receba um vetor de 5 posições e retorne a soma total desses valores.
- 7) Elabore um algoritmo que receba um vetor de 5 posições e retorne o produto (multiplicação) total desses valores.
- 8) Elabore um algoritmo que informe os valores contidos em uma matriz 2 linhas x 3 colunas.
- 9) Elabore um algoritmo que informe os valores contidos em uma matriz 4 linhas x 4 colunas e realize a soma total dos valores existentes.
- 10) Elabore um algoritmo que exiba na tela os valores contidos em uma matriz [3x3] linha a linha e realize a soma dos valores nas mesmas.
- 11) Elabore um algoritmo que exiba na tela os valores contidos em uma matriz [3x3] coluna a coluna e realize a multiplicação dos valores.