Diagrama de classes

Realizar uma pesquisa e criar um documento sobre diagrama de classes (UML):

1. O que é?

Uma maneira de representar classes de forma unificada, focando na sua modelagem conceitual. Com um diagrama de classes podemos listar e descrever o mínimo necessário sobre os atributos e os métodos que uma classe terá.

2. Quais elementos podem compor um diagrama de classe.

Nomes de classes, atributos e métodos bem como seus tipos e o tipo do retorno de um método e o tipo dos parâmetros que o são passados. Também compõe diagramas de classe a visibilidade dos atributos e métodos, os relacionamentos estabelecidos entre uma classe e outra.

3. Crie um diagrama de classe para o sistema de livraria desenvolvido no trabalho 1.

Livro - titulo: String - codigo: int - editora: String - categoria: String - ano: LocalDate - valor: float - quantidadeEmEstoque: int - totalEmEstoque: float - proximoCodigo: int = 1 + Livro(titulo: String, editora: String, categoria: String, ano: String, valor: float, quantidadeEmEstoque: int): void + getTitulo(): String + setTitulo(titulo: String): void + getCodigo(): String + setCodigo(codigo: String): void + getEditora(): String + setEditora(editora: String): void + getCategoria(): String + setCategoria(categoria: String): void + getAno(): LocalDate + setAno(ano: LocalDate): void + getValor(): float; + setValor(valor: float): void + getQuatidadeEmEstoque(): int + setQuantidadeEmEstoque(quantidadeEmEstoque: int): void + getTotalEmEstoque(): float + setTotalEmEstoque(totalEmEstoque: float): void + incrementaEstoque(recebidoEmEstoque: int): int + decrementaEstoque(retiradoDoEstoque: int): int + exibeInformacoes(): void