

Método construtor

1. O que é? Para que serve? Como se usa em Java?

O método construtor é um método que toda classe tem. Ele serve para criar um objeto de uma classe sempre que for necessário. Deve ser nomeado com o mesmo nome da sua classe, não deve ter um retorno explícito e pode, ou não, ter parâmetros.

Quando não declaramos um método construtor, a JVM faz uso do método construtor padrão. Nesse caso, ele não receberá parâmetro e os atributos pertencentes a essa classe serão inicializados com os valores zero, e falso para os tipos numéricos e booleanos e nulo para objetos.

Quando um construtor recebe parâmetros, seus valores serão utilizados para inicializar os respectivos atributos previamente declarados na sua classe. A tipagem dos atributos na ordem exata em que são declarados configuram a assinatura do método e uma classe pode ter quantos métodos construtores forem necessários, desde que suas assinaturas sejam diferentes umas das outras.

A sintaxe do método construtor em Java é a seguinte:

Método construtor sem parâmetros:

```
public <NomeDaClasse> () {  
}
```

Método construtor com parâmetros:

```
public <NomeDaClasse> (<tipoDoParametro> <nomeDoParametro>) {  
}
```

É boa prática que o nome do Método seja escrito em UpperCamelCase e os dos parâmetros em lowerCamelCase.

2. Criar exemplos utilizando a linguagem java ou python.

```
public Carro () {  
}
```

```
public Carro (String modelo, String placa, String chassi) {  
    this.modelo = this.getModelo();  
    this.placa = this.getPlaca();  
    this.chassi = this.GetChassi();  
}
```