

## Lista de exercícios

### Laços de repetição ENQUANTO e PARA

- 1) Faça um algoritmo que escreva em forma crescente os números de 1 até 100.
- 2) Programa que informe os números múltiplos de 3 entre 0 e 100.
- 3) Escreva um algoritmo para imprimir os números de 1 (inclusive) a 100 (inclusive) em ordem decrescente.
- 4) Receba um valor de entrada X e retorne os valores múltiplos desse numero entre 0 a 50. Ex: X = 15, resposta 15, 30, 45;
- 5) Faça um algoritmo que leia 10 números e ao final informar quantos números estão no intervalo entre 10 e 150.
- 6) Ler 10 valores e escrever quantos desses valores lidos são NEGATIVOS.
- 7) Faça um algoritmo que receba a idade de 5 pessoas e mostre mensagem informando "maior de idade" e "menor de idade" para cada pessoa. Considere a idade a partir de 18 anos como maior de idade.
- 8) Escreva um algoritmo para ler 10 números. Todos os números lidos com valor inferior a 40 devem ser somados. Escreva o valor final da soma efetuada.
- 9) Crie um algoritmo que o usuário entre com vários números inteiros e positivos e imprima o produto dos números ímpares e a soma dos números pares.
- 10) Ler um valor e realizar o calculo do fatorial do valor.
- 11) Um algoritmo que retorne o N-ésimo termo da série de fibonacci.
- 12) Um jogo de adivinhação:
  - a. Gerar um numero inteiro aleatório entre 1 e 10 (numero alvo).
  - b. Perguntar um valor para chute.
  - c. Informar se o valor chute é maior ou é menor que o numero alvo.
  - d. O jogo só para quando o numero alvo for adivinhado.