

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования «Национальный исследовательский университет
ИТМО»

Факультет Программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт по лабораторной работе №4

Методы оптимизации

Вариант № 9

Выполнил: студент группы Р3214

Силинцев В.В.

Преподаватель: Селина Е.Г.

Санкт-Петербург 2025

Содержание

Цель работы.....	3
Задание.....	4
Ручные расчеты.....	5
Метод покоординатного спуска.....	5
Метод градиентного спуска.....	8
Метод наискорейшего спуска.....	10
Код программы.....	13
Результат работы программы.....	14
Заключение.....	15

Цель работы

Изучить методы покоординатного спуска, градиентного спуска и наискорейшего спуска. Реализовать их программно.

Задание

Найти экстремум функции методами покоординатного спуска, градиентного спуска и наискорейшего спуска. Три итерации каждого метода выполнить вручную + написать программу на одном из языков программирования. $\varepsilon=0.0001$.

- Функция для нахождения экстремума:

$$f(x_1, x_2) = 7x_1^2 + 3x_2^2 + 0.5x_1x_2 - 3x_1 - 5x_2 + 2.$$

- Начальная точка: $(2, -2)$.
- Необходимая точность вычислений: $\varepsilon=0.0001$.

Ручные расчеты

Метод покоординатного спуска

Алгоритм поиска экстремума:

- Выбираем начальную точку для поиска $(x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0)^T$.
- Фиксируем значения x_2^k, \dots, x_n^k и проводим минимизацию по переменной x_1 . Получаем $(x_1^{k+1}, x_2^k, \dots, x_n^k)^T$.
- Аналогично повторяем предыдущий пункт для всех x_i , используя уже полученные значения.
- Далее в качестве начальной точки берём полученную $(x_1^{k+1}, x_2^{k+1}, \dots, x_n^{k+1})^T$ и переходим к пункту 1.
- Продолжаем данный алгоритм, пока не будет выполнено $|f(x^{k+1}) - f(x^k)| \leq \varepsilon$ или $\|x^{k+1} - x^k\| \leq \varepsilon$.

Поиск методом покоординатного спуска (3 итерации):

Первая итерация:

1. Начальная точка $(x_1^0, x_2^0) = (2, -2)$.
2. Фиксируем $x_2^0 = -2$. Тогда $f(x_1, -2) = 7x_1^2 + 12 - x_1 - 3x_1 + 10 + 2 = 7x_1^2 - 4x_1 + 24$.
3. Для поиска минимума найдем производную $f'(x_1, -2) = 14x_1 - 4 = 0$. Тогда $x_1 = \frac{4}{14} = \frac{2}{7} \approx 0.286$.
4. Находим значения $f(2, -2) = 28 - 8 + 24 = 44$ и $f(0.286, -2) = 7 \cdot 0.286^2 - 4 \cdot 0.286 + 24 \approx 23.429$. Так как $f(0.286, -2) < f(2, -2)$, то фиксируем значение $x_1^1 = 0.286$. Тогда $f(0.286, x_2) = 7 \cdot 0.286^2 + 3x_2^2 + 0.5 \cdot 0.286x_2 - 3 \cdot 0.286 - 5x_2 + 2 = 3x_2^2 - 4.857x_2 + 1.715$.

5. Для поиска минимума найдем производную $f'(0.286, x_2) = 6x_2 - 4.857 = 0$.
Тогда $x_2 \approx 0.810$.

6. Находим значения $f(0.286, -2) = 3 \cdot -2^2 - 4.857 \cdot -2 + 1.715 \approx 23.429$ и
 $f(0.286, 0.810) = 3 \cdot 0.810^2 - 4.857 \cdot 0.810 + 1.715 \approx -0.251$. Так как
 $f(0.286, 0.810) < f(0.286, -2)$, то фиксируем значение $x_2^1 = 0.810$.

Вторая итерация:

1. Начальная точка $(x_1^1, x_2^1) = (0.286, 0.810)$.

2. Фиксируем $x_2^1 = 0.810$. Тогда
 $f(x_1, 0.810) = 7x_1^2 + 3 \cdot 0.810^2 + 0.5x_1 \cdot 0.810 - 3x_1 - 5 \cdot 0.810 + 2 \approx 7x_1^2 - 2.595x_1 - 0.082$.

3. Для поиска минимума найдем производную $f'(x_1, 0.810) = 14x_1 - 2.595 = 0$.
Тогда $x_1 \approx 0.185$.

4. Находим значения $f(0.286, 0.810) \approx -0.251$ и
 $f(0.185, 0.810) = 7 \cdot 0.185^2 - 2.595 \cdot 0.185 - 0.082 \approx -0.3222$. Так как
 $f(0.185, 0.810) < f(0.286, 0.810)$, то фиксируем значение $x_1^2 = 0.185$. Тогда
 $f(0.185, x_2) = 7 \cdot 0.185^2 + 3x_2^2 + 0.5 \cdot 0.185x_2 - 3 \cdot 0.185 - 5x_2 + 2 \approx 3x_2^2 - 4.908x_2 + 1.685$.

5. Для поиска минимума найдем производную $f'(0.185, x_2) = 6x_2 - 4.908 = 0$.
Тогда $x_2 \approx 0.818$.

6. Находим значения $f(0.185, 0.810) \approx -0.3222$ и
 $f(0.185, 0.818) = 3 \cdot 0.818^2 - 4.908 \cdot 0.818 + 1.685 \approx -0.3223$. Так как
 $f(0.185, 0.818) < f(0.185, 0.810)$, то фиксируем значение $x_2^2 = 0.818$.

Третья итерация:

1. Начальная точка $(x_1^2, x_2^2) = (0.185, 0.818)$.

2. Фиксируем $x_2^2=0.818$. Тогда

$$f(x_1, 0.818) = 7x_1^2 + 3 \cdot 0.818^2 + 0.5x_1 \cdot 0.818 - 3x_1 - 5 \cdot 0.818 + 2 \approx 7x_1^2 - 2.591x_1 - 0.083.$$

3. Для поиска минимума найдем производную $f'(x_1, 0.818) = 14x_1 - 2.591 = 0$.

Тогда $x_1 \approx 0.1851$.

4. Находим значения $f(0.185, 0.818) \approx -0.3223$ и

$$f(0.1851, 0.818) = 7 \cdot 0.1851^2 - 2.591 \cdot 0.1851 - 0.083 \approx -0.3224. \quad \text{Так как}$$

$f(0.1851, 0.818) < f(0.185, 0.818)$, то фиксируем значение $x_1^3 = 0.1851$. Тогда

$$f(0.1851, x_2) = 7 \cdot 0.1851^2 + 3x_2^2 + 0.5 \cdot 0.1851x_2 - 3 \cdot 0.1851 - 5x_2 + 2 \approx 3x_2^2 - 4.9075x_2 + 1.6845$$

.

5. Для поиска минимума найдем производную $f'(0.1851, x_2) = 6x_2 - 4.9075 = 0$.

Тогда $x_2 \approx 0.8179$.

6. Находим значения $f(0.1851, 0.818) \approx -0.3223880$ и

$$f(0.1851, 0.8179) = 3 \cdot 0.8179^2 - 4.9075 \cdot 0.8179 + 1.6845 \approx -0.3223881. \quad \text{Так как}$$

$f(0.1851, 0.8179) < f(0.1851, 0.818)$, то фиксируем значение $x_2^3 = 0.8179$.

Итоговые значения: $x_1 = 0.1851$, $x_2 = 0.8179$, $f(x_1, x_2) \approx -0.3223881$.

Метод градиентного спуска

Алгоритм поиска экстремума:

- Выбираем начальную точку для поиска $M_0(x^{(0)})$, $x^{(0)} = \{x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0\}$.
- Находим градиент функции в выбранной точке.
- Вычисляем $x^{(1)} = x^{(0)} - \alpha^{(1)} \cdot \text{grad } f(M_0)$.
- Если $f(x^{(k)}) > f(x^{(k-1)})$, то уменьшаем шаг $\alpha^{(k)}$.
- Переходим к пункту 1.
- Продолжаем данный алгоритм, пока не будет выполнено $|f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)})| \leq \varepsilon$.

Поиск методом градиентного спуска (3 итерации):

Первая итерация:

1. Начальная точка $(x_1^0, x_2^0) = (2, -2)$. В качестве шага возьмем $\alpha^{(0)} = 0.1$.
2. Находим градиент функции $\text{grad } f(x_1, x_2) = \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1, x_2) \cdot \vec{i} + \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1, x_2) \cdot \vec{j}$.
Найдем производные: $\frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1, x_2) = 14x_1 + 0.5x_2 - 3$, $\frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1, x_2) = 6x_2 + 0.5x_1 - 5$.
Тогда $\text{grad } f(x_1, x_2) = (14x_1 + 0.5x_2 - 3) \cdot \vec{i} + (6x_2 + 0.5x_1 - 5) \cdot \vec{j}$. Найдем градиент функции в выбранной точке:
 $\text{grad } f(2, -2) = (14 \cdot (2) + 0.5 \cdot (-2) - 3) \cdot \vec{i} + (6 \cdot (-2) + 0.5 \cdot (2) - 5) \cdot \vec{j} = 24\vec{i} + (-16)\vec{j}$.
3. Вычислим $x^{(1)} = (2 - 2.4)\vec{i} + (-2 + 1.6)\vec{j} = (-0.4)\vec{i} + (-0.4)\vec{j}$.
4. $f(x^{(0)}) = 44$, $f(x^{(1)}) = 6.88$, $f(x^{(1)}) < f(x^{(0)})$.

Вторая итерация:

1. Начальная точка $(x_1^1, x_2^1) = (-0.4, -0.4)$. В качестве шага возьмем $\alpha^{(1)} = 0.1$.
2. Найдем градиент функции в выбранной точке:

$$\text{grad } f(-0.4, -0.4) = (14 \cdot (-0.4) + 0.5 \cdot (-0.4) - 3) \cdot \vec{i} + (6 \cdot (-0.4) + 0.5 \cdot (-0.4) - 5) \cdot \vec{j} =$$

$$= (-8.8)\vec{i} + (-7.6)\vec{j}.$$
3. Вычислим $x^{(2)} = (-0.4 + 0.88)\vec{i} + (-0.4 + 0.76)\vec{j} = (0.48)\vec{i} + (0.36)\vec{j}$.
4. $f(x^{(1)}) = 6.88$, $f(x^{(2)}) = 0.848$, $f(x^{(2)}) < f(x^{(1)})$.

Третья итерация:

1. Начальная точка $(x_1^2, x_2^2) = (0.48, 0.36)$. В качестве шага возьмем $\alpha^{(2)} = 0.1$.
2. Найдем градиент функции в выбранной точке:

$$\text{grad } f(0.48, 0.36) = (14 \cdot (0.48) + 0.5 \cdot (0.36) - 3) \cdot \vec{i} + (6 \cdot (0.36) + 0.5 \cdot (0.48) - 5) \cdot \vec{j} =$$

$$= (3.9)\vec{i} + (-2.6)\vec{j}.$$
3. Вычислим $x^{(3)} = (0.48 - 0.39)\vec{i} + (0.36 + 0.26)\vec{j} = (0.09)\vec{i} + (0.62)\vec{j}$.
4. $f(x^{(2)}) = 0.848$, $f(x^{(3)}) \approx -0.1322$, $f(x^{(3)}) < f(x^{(2)})$.

Итоговые значения: $x_1 = 0.09$, $x_2 = 0.62$, $f(x_1, x_2) \approx -0.1322$.

Метод наискорейшего спуска

Алгоритм поиска экстремума:

- Выбираем начальную точку для поиска $M_0(x^{(0)})$, $x^{(0)} = \{x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0\}$.
- Находим градиент функции в выбранной точке.
- Вычисляем $x^{(1)} = x^{(0)} - h_1 \cdot \text{grad} f(M_0)$.
- Находим такое h_1 , при котором $f(x^{(1)})$ минимальна.
- Переходим к пункту 1.
- Продолжаем данный алгоритм, пока не будет выполнено $\|\text{grad} f(x^{(k)})\| < \varepsilon$.

Поиск методом наискорейшего спуска (3 итерации):

Первая итерация:

1. Начальная точка $(x_1^0, x_2^0) = (2, -2)$.
2. Находим градиент функции $\text{grad} f(x_1, x_2) = \frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1, x_2) \cdot \vec{i} + \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1, x_2) \cdot \vec{j}$.

Найдем производные: $\frac{\partial f}{\partial x_1}(x_1, x_2) = 14x_1 + 0.5x_2 - 3$, $\frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1, x_2) = 6x_2 + 0.5x_1 - 5$.

Тогда $\text{grad} f(x_1, x_2) = (14x_1 + 0.5x_2 - 3) \cdot \vec{i} + (6x_2 + 0.5x_1 - 5) \cdot \vec{j}$. Найдем градиент функции в выбранной точке:

$$\text{grad} f(2, -2) = (14 \cdot (2) + 0.5 \cdot (-2) - 3) \cdot \vec{i} + (6 \cdot (-2) + 0.5 \cdot (2) - 5) \cdot \vec{j} = 24\vec{i} + (-16)\vec{j}.$$

3. Вычислим $x^{(1)} = (2 - 24h_1)\vec{i} + (-2 + 16h_1)\vec{j}$.

4. Найдем минимум функции

$$\begin{aligned} f(h_1) &= 7(2 - 24h_1)^2 + 3(-2 + 16h_1)^2 + 0.5(2 - 24h_1)(-2 + 16h_1) - 3(2 - 24h_1) - 5(-2 + 16h_1) + 2 = \\ &= 4608h_1^2 - 832h_1 + 44. \text{ Найдем производную: } f'(h_1) = 9216h_1 - 832 = 0. \text{ Тогда} \end{aligned}$$

$h_1 \approx 0.09$. Найдем вторую производную: $f''(h_1) = 9216 > 0$, следовательно $x^{(1)} = (2 - 24 \cdot 0.09)\vec{i} + (-2 + 16 \cdot 0.09)\vec{j} = (-0.16)\vec{i} + (-0.56)\vec{j}$ – точка минимума.

Вторая итерация:

1. Начальная точка $(x_1^1, x_2^1) = (-0.16, -0.56)$.
2. Найдем градиент функции в выбранной точке:

$$\text{grad } f(-0.16, -0.56) = (14 \cdot (-0.16) + 0.5 \cdot (-0.56) - 3) \cdot \vec{i} + (6 \cdot (-0.56) + 0.5 \cdot (-0.16) - 5) \cdot \vec{j} = (-5.52)\vec{i} + (-8.44)\vec{j}.$$
3. Вычислим $x^{(2)} = (-0.16 + 5.52 h_2)\vec{i} + (-0.56 + 8.44 h_2)\vec{j}$.
4. Найдем минимум функции

$$f(h_2) = 7(-0.16 + 5.52 h_2)^2 + 3(-0.56 + 8.44 h_2)^2 + 0.5(-0.16 + 5.52 h_2)(-0.56 + 8.44 h_2) - 3(-0.16 + 5.52 h_2) - 5(-0.56 + 8.44 h_2) + 2 = 450.288 h_2^2 - 101.704 h_2 + 6.4448.$$
 Найдем производную: $f'(h_2) = 900.576 h_2 - 101.704 = 0$. Тогда $h_2 \approx 0.113$. Найдем вторую производную: $f''(h_2) = 900.576 > 0$, следовательно $x^{(2)} = (-0.16 + 5.52 \cdot 0.113)\vec{i} + (-0.56 + 8.44 \cdot 0.113)\vec{j} \approx (0.4638)\vec{i} + (0.3937)\vec{j}$ – точка минимума.

Третья итерация:

1. Начальная точка $(x_1^2, x_2^2) = (0.4638, 0.3937)$.
2. Найдем градиент функции в выбранной точке:

$$\text{grad } f(0.4638, 0.3937) = (14 \cdot (0.4638) + 0.5 \cdot (0.3937) - 3) \cdot \vec{i} + (6 \cdot (0.3937) + 0.5 \cdot (0.4638) - 5) \cdot \vec{j} \approx (3.6901)\vec{i} + (-2.4059)\vec{j}.$$
3. Вычислим $x^{(3)} = (0.4638 - 3.6901 h_3)\vec{i} + (0.3937 + 2.4059 h_3)\vec{j}$.
4. Найдем минимум функции $f(h_3) = 7(0.4638 - 3.6901 h_3)^2 + 3(0.3937 + 2.4059 h_3)^2 + 0.5(0.4638 - 3.6901 h_3)(0.3937 + 2.4059 h_3) - 3(0.4638 - 3.6901 h_3) - 5(0.3937 + 2.4059 h_3) + 2$

$-5(0.3937 + 2.4059 h_3) + 2 = 108.2428 h_3^2 - 19.4009 h_3 + 0.7021$. Найдем
 производную: $f'(h_3) = 216.4856 h_3 - 19.4009 = 0$. Тогда $h_3 \approx 0.0896$. Найдем
 вторую производную: $f''(h_3) = 216.4856 > 0$, следовательно
 $x^{(3)} = (0.4638 - 3.6901 \cdot 0.0896)\vec{i} + (0.3937 + 2.4059 \cdot 0.0896)\vec{j} \approx (0.1332)\vec{i} + (0.6093)\vec{j}$ –
 точка минимума.

Итоговые значения: $x_1 = 0.1332$, $x_2 = 0.6093$, $f(x_1, x_2) \approx -0.1676$.

Код программы

Полный исходный код приложения:

<https://github.com/vvlaads/vvlaads/tree/master/Optimization%20methods/>

[Lab4](#)

Результат работы программы

```
Метод покоординатного спуска
Значение функции: -0.3223880543142217
Найденный вектор: 0.18509963111877437 0.8179268375396724
Количество итераций: 3
-----
Метод градиентного спуска
Значение функции: -0.3223845578039164
Найденный вектор: 0.18466666015625 0.8170612109375
Количество итераций: 9
-----
Метод наискорейшего спуска
Значение функции: -0.3223880595360171
Найденный вектор: 0.18507812936980497 0.817904996487789
Количество итераций: 15
-----
```

Рисунок 1: Результат работы программы

Заключение

В ходе этой работы я изучил методы покоординатного спуска, градиентного спуска и наискорейшего спуска и реализовал их программно..